Geometría Computacional Ejercicio Práctico 2: Preliminares de Geometría

Ailyn Rebollar Pérez ailynrp12@ciencias.unam.mx

1 Objetivo

Se tiene como objetivo que los estudiantes recuerden e implementen operaciones y propiedades importantes de geometría que se estarán utilizando para las futuras prácticas en el lenguaje de programación **python 3**.

2 Implementación

Se proporcionará un esqueleto de la clase **Linea en el aerchivo lineaRecta.py** que deberán implementar el cual está estructurado de la siguiente manera:

2.1 Atributos

• puntos : Lista de puntos que conforman el segmento de línea.

2.2 Método

• esLineaRecta(self)

Método que permite saber si una línea es recta o no.

Nota

Para la implementación del método se busca **reutilizar los métodos ya implementados en la clase Punto**, ya que existen diferentes formas de resolverlo.

Considera que en la lista de puntos **no hay elementos duplicados** y que cada elemento es un objeto de la clase **Punto**.

2.3 Esqueleto del ejercicio

A continuación se presenta el esqueleto del ejercicio práctico de la clase Linea.

Listing 1: Archivo lineaRecta.py

```
1 '''
2 Nombre Completo:
3 Numero de Cuenta:
4 Clase Linea donde como atributo se tendra la lista de puntos
5 que forman un segmento de linea.
6 '''
7 from punto import Punto
8 class Linea:
9 '''
```

```
10
        Constructor de la clase Linea
11
       @param puntos: lista de puntos que conforman el segmento de linea
12
13
       def __init__(self,puntos):
14
            self.puntos = puntos
15
        , , ,
16
17
       Metodo que permite saber si una linea es recta o no
       @return true en caso de que la linea sea recta, en otro caso regresa false.
18
19
20
       def esLineaRecta(self):
21
           return false
```

3 Dudas

En caso de tener dudas específicas de su ejercicio que es **COMPLETAMENTE OPCIONAL**, podrán enviarlas por correo electrónico con el asunto **[Geometría Computacional]** incluyendo los corchetes a la dirección ailynrp12@ciencias.unam.mx donde se atenderán a la brevedad posible.