Geometría Computacional

Ailyn Rebollar Pérez

Aprendiendo a usar turtle



Turtle

- Módulo de Python.
- ☐ Módulo que sirve para dibujar en el plano x-y.
- Provee primitivas gráficas orientadas a objetos.
- ☐ Usa el módulo tkinter.
- Liga para descargar e instalar turtle: https://pypi.org/project/PythonTurtle/#description
- ➤ Para instalar tkinter: sudo apt-get install python3-tk sudo apt-get install python-tk





Clases en turtle



Turtle / Raw Turtle

Es la clase que nos permitirá dibujar mediante sus métodos.



Clase que define una ventana gráfica base para que la clase Turtle pueda dibujar.

Algunos métodos de Turtle

Estado de la tortuga

- position() | pos()
- xcor()
- ycor()
- heading()



Turtle 9 Movimientos

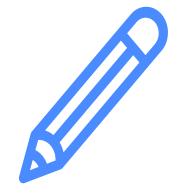
Mover y dibujar

- forward(distance) | fd(distance)
- back(distance) | bk(distance) | backward(distance)
- right(angle) | rt(angle)
- left(angle) | lt(angle)
- goto() | setpos() | setposition()
- setx()
- sety ()

Algunos métodos de Turtle

Estado del dibujo

- pendown()|pd()| down()
- penup()|pu()|up()







https://docs.python.org/3/library/turtle.html





02 Usando turtle



¿Cómo dibujar un segmento de línea recta dados 2 puntos?

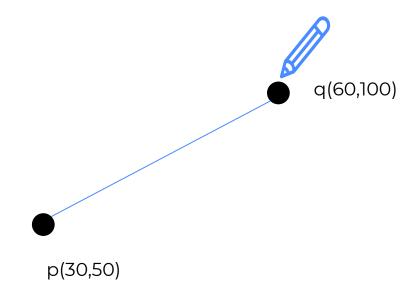
q(60,100)

¿Cómo dibujar un segmento de línea recta dados 2 puntos?

q(60,100)



¿Cómo dibujar un segmento de línea recta dados 2 puntos?



r(30,150)

q(60,100)

r(30,150)

q(60,100)

