

Tarea 4

Proceso Digital de Imágenes

Ailyn Rebollar Pérez

La tarea se realizó en el lenguaje de programación Java en un proyecto de Netbeans así que para la ejecución del programa que quita la marca de agua y pone una marca de agua de texto, basta con correr el proyecto Tarea4 que viene dentro de la carpeta comprimida llamada *Tarea4*.

Ahora bien, dentro del paquete tarea3 se encuentran 3 archivos .java los cuales son **FiltraImagenes.java**, **MarcaDeAgua.java** y **JFrame.java**. En el primer archivo se sobrescribió el método **accept** que implementa `FileFilter`, esto con el propósito de que el programa únicamente pueda cargar imágenes con extensión *.jpg*, *.jpeg*, *.png* y *.gif* y el método **getDescription** para indicar al usuario las extensiones de las imágenes que se pueden cargar.

Dentro del archivo **MarcaDeAgua** se creó ésta misma clase la cual sólo tiene dos métodos que son los que se dejaron de tarea implementar:

1. **quitaMarca(BufferedImage imagen)**: El cual a partir de la imagen que se le pasa como parámetro se le quita la marca de agua roja y guarda la imagen con formato .jpg y llamada *imagen.jpg* .
2. **creaMarcaDeAgua(BufferedImage imagen, String marca)** El cual recibe una imagen a la cual se le pone en el centro el texto que ingresó el usuario que quiere que sea la marca de agua y se crea la imagen en formato .jpg llamada *imagenConMarca.jpg*.