

Tarea 6

Proceso Digital de Imágenes

Ailyn Rebollar Pérez

La tarea se realizó en el lenguaje de programación Java en un proyecto de Netbeans así que para la ejecución del programa que crea una imagen o icono con la resolución dada o elegida, basta con correr el proyecto Tarea6 que viene dentro de la carpeta comprimida llamada *Tarea6*.

Ahora bien, dentro del paquete tarea6 se encuentran 3 archivos .java los cuales son **FiltraImagenes.java**, **ReduccionImagenes.java** y **Frame.java**. En el primer archivo se sobrescribió el método **accept** que implementa `FileFilter`, esto con el propósito de que el programa únicamente pueda cargar imágenes con extensión *.jpg*, *.jpeg*, *.png*, *.bmp* y *.gif* y el método **getDescription** para indicar al usuario las extensiones de las imágenes que se pueden cargar.

Dentro del archivo **ReduccionImagenes** se creó ésta misma clase la cual sólo tiene un método que funciona para reducir una imagen dados los parámetros o porcentajes en x y y o ya seleccionando los ya hechos como el de 16x16, 24x24, 48x48 y 64x64 que fueron los que se dejaron en la tarea para implementar de ahí en fuera los demás métodos son auxiliares :

1. **reduceImagen(BufferedImage imagen, int x, int y)**: Que aplica el filtro primero el filtro mosaico a la imagen recibida y de ahí se le va a asignando un color de cada cuadro o región a un pixel de la imagen reducida de acuerdo a los porcentajes escogidos por el usuario.