Tarea 5 Proceso Digital de Imágenes

Ailyn Rebollar Pérez

La tarea se realizó en el lenguaje de programación Java en un proyecto de Netbeans así que para la ejecución del programa que crea una imagen con la misma imagen a colores y en tonos de grises diferentes también el filtro mínimo y máximo para corregir textos de pdfs, basta con correr el proyecto Tarea5 que viene dentro de la carpeta comprimida llamada *Tarea5*.

Ahora bien, dentro del paquete tarea5 se encuentran 3 archivos .java los cuales son **FiltraImagenes.java**, **Filtros.java** y **JFrame.java**. En el primer archivo se sobreescribió el método **accept** que implementa File-Filter, esto con el propósito de que el programa únicamente pueda cargar imágenes con extensión .jpg, .jpeg, .png y .gif y el método **getDescription** para indicar al usuario las extensiones de las imágenes que se pueden cargar.

Dentro del archivo **Filtros** se creó ésta misma clase la cual sólo tiene métodos que son los que se dejaron de tarea implementar:

- 1. **filtroMáximo(BufferedImage imagen)**): Que aplica el filtro Máximo a una imagen primero pasandola a blanco y negro y luego tomar el máximo valor de sus vecinos.
- 2. **filtroMínimo(BufferedImage imagen)**: Que palica el filtro Mínimo a una imagen primero asandola a blanco y negro y luego tomar el mínimo valor de sus vecinos.
- 3. recursivaG(BufferedImage imagen): Que crea una imagen a partir de la original pasándola primero a tonos de grises diferentes para aplicarles esas "micas" a cada imagen en pequeña y crear la nueva imagen.
- 4. recursivaC(BufferedImage imagen): Que crea una imagen a partir de la original tomando los colores reales y aplicándoles esas "micas" a cada imagen pequeña.