

Tarea 10

Proceso Digital de Imágenes

Ailyn Rebollar Pérez

La tarea se realizó en el lenguaje de programación Java en un proyecto de Netbeans así que para la ejecución del programa que crea una imagen o icono con la resolución dada o elegida, basta con correr el proyecto Tarea8 que viene dentro de la carpeta comprimida llamada *Tarea10*.

Ahora bien, dentro del paquete tarea10 se encuentran 3 archivos .java los cuales son **FiltraImagenes.java**, **Sepia.java** y **Frame.java**. En el primer archivo se sobrescribió el método **accept** que implementa FileFilter, esto con el propósito de que el programa únicamente pueda cargar imágenes con extensión *.jpg*, *.jpeg*, *.png*, *.bmp* y *.gif* y el método **getDescription** para indicar al usuario las extensiones de las imágenes que se pueden cargar.

Dentro del archivo **Sepia.java** se creó ésta misma clase la cual tiene como atributo una imagen y un método que se llama *sepia* que fue el que se dejó de tarea implementar:

1. **sepia(int profundidad)**: Aplica el filtro sepia dado el parámetro profundidad que lo elige el usuario, luego se modifica para pixel el color rojo y verde usando la profundidad, al rojo haciendo la fórmula $\text{rojo} + (2 * \text{profundidad})$ y el color verde a $\text{verde} + \text{profundidad}$, creando así un color amarillento.