

Nama : Amalia Maharani Andessy

NIM : H1D024032

Shift KRS : A

Shift Baru : D

RESPONSI 2 PBO, PERTEMUAN 2

1. Alur Kerja Program

- a. Program dimulai dari main() di class UjiBarang.
- b. Membuat objek pertama (gitar)
 - Program memanggil constructor pertama (BarangMusik(String kode, String nama)), karena yang diketahui hanya kode dan nama.
 - Harga otomatis diset 0.0 dan stok 0.
 - Setelah objek terbentuk, harga gitar diubah menjadi 1.500.000 menggunakan ubahHarga().
 - Stok gitar ditambah 5 unit menggunakan tambahStok().
- c. Membuat objek kedua (drum)
 - Program memanggil constructor ketiga (BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok)) karena data sudah lengkap sejak awal.
 - Objek drum langsung memiliki harga 8.500.000 dan stok 3.
- d. Menampilkan hasil
 - Program mencetak judul "==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===".
 - Lalu memanggil tampilInfo() milik gitar dan drum untuk mencetak informasi lengkap masing-masing barang.

2. Fungsi-Fungsi yang Digunakan

- a. Constructor

Digunakan saat membuat objek baru, ada 3 constructor dengan parameter berbeda.

- b. ubahHarga(double hargaBaru)

Mengubah harga barang, dan dipakai untuk memperbarui harga gitar.

- c. tambahStok(int jumlah)

Menambah jumlah stok barang, dan dipakai untuk menambah stok gitar sebanyak 5 unit.

- d. tampilInfo()

Menampilkan informasi lengkap barang dalam format:

Alat musik [nama] | Kode: [kode] | Harga: Rp [harga] | Stok: [stok] unit

- e. main()

Fungsi utama untuk menjalankan seluruh proses:

membuat objek → mengatur data → menampilkan hasil.

3. Hasil Output Program

```
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

Process finished with exit code 0
```

Output menunjukkan data dua barang yang sudah di-update dan ditampilkan melalui method tampilInfo().