

# TRIVIAL ODS - POPBL

Directo positivo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Indirecto positivo	1	<input type="checkbox"/>	3	4	5	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sin impacto	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	8	9	10	11	12	13	<input type="checkbox"/>	15	16	17
Indirecto negativo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Directo negativo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
No sé - Se necesita más conocimiento																	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Descripción

"Trivial ODS" jokoan murgiltzeak trebetasunei aurre egitea esan nahi du, horretarako 17 helburuei buruz dagozkion galderak erantzun beharko dira, haien artean, pobrezia desagerraraztea, planeta babestea, etorkizun oparoa, etab. Galdera bakoitzak helburu horiek mundu bidezkoago eta iraunkorrago baten eraikuntzan duten garrantzia ulertzera hurbiltzen du.

## Preferencias estratégicas

Estas son las áreas prioritarias sobre las que actuaremos.

- ☒ Impactos positivos que podemos reforzar aún más
- ☐ Impactos negativos que podemos eliminar o minimizar
- ☐ Vacíos de conocimiento que debemos cubrir

## Estrategia

Puntu hauen impaktu positiboak indartzeko, puntu hauetarako galdera gehiago sortu dezakegu eta, gura jokoak puntu gehiagotan impaktua izateko, puntu horien buruz galderak jarri beharko ditugu.

---

## FIN DE LA PROBEZA

Poner fin a la pobreza en todas sus formas en todo el mundo

### Impact

INDIRECTO POSITIVO

### Motivation

Trivial ODS-ren galderen bitartez POBREZIAREN AMAIERA-ren ezagutzak handitzen dituelako.

---

## HAMBRE CERO

Poner fin al hambre, lograr la seguridad alimentaria y la mejora de la nutrición y promover la agricultura sostenible

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira GOSERIK EZ-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako impakturik egiten.

---

## SALUD Y BIENESTAR

Garantizar una vida sana y promover el bienestar para todos en todas las edades

### Impact

INDIRECTO POSITIVO

### Motivation

Trivial ODS-ren galderen bitartez OSASUNA ETA ONGIZATEA-ren ezagutzak handitzen dituelako.

---

## EDUCACIÓN DE CALIDAD

Garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad y promover oportunidades de aprendizaje permanente para todos

### Impact

INDIRECTO POSITIVO

### Motivation

Trivial ODS-ren galderen bitartez KALITATEZKO HEZKUNTZA-ren ezagutzak handitzen dituelako.

## IGUALDAD DE GÉNERO

Lograr la igualdad entre los géneros y empoderar a todas las mujeres y las niñas

### Impact

INDIRECTO POSITIVO

### Motivation

Trivial ODS-ren galderen bitartez GENERO BERDINTASUNA-ren ezagutzak handitzen dituelako.

## AGUA LIMPIA Y SANEAMIENTO

Garantizar la disponibilidad y la gestión sostenible del agua y el saneamiento para todos

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira UR GARBIA ETA SANEAMENDUA-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako inpakturik egiten.

## ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE

Garantizar el acceso a una energía asequible, fiable, sostenible y moderna para todos

### Impact

INDIRECTO POSITIVO

### Motivation

Trivial ODS-ren galderen bitartez ENERGIA ESKURAGARRIA ETA EZ-KUTSATZAILEA-ren ezagutzak handitzen dituelako.

## TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO

Promover el crecimiento económico sostenido, inclusivo y sostenible, el empleo pleno y productivo y el trabajo decente para todos

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira LAN DUINA ETA HAZKUNDE EKONOMIKOA-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako inpakturik egiten.

## INDUSTRIA, INNOVACIÓN Y INFRAESTRUCTURA

Construir infraestructuras resilientes, promover la industrialización inclusiva y sostenible y fomentar la innovación

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira INDUSTRIA BERRIKUNTZA ETA AZPIEGITURA-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako inpakturik egiten.

## REDUCCIÓN DE LAS DESIGUALDADES

Reducir la desigualdad en los países y entre ellos

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira DESBERDINTASUNAK BERRIZTEA-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako inpakturik egiten.

# CIUDADES Y COMUNIDADES SOSTENIBLES

Lograr que las ciudades y los asentamientos humanos sean inclusivos, seguros, resilientes y sostenibles

Impact

SIN IMPACTO

Motivation

Trivial ODS-n ez dira HIRI ETA KOMUNITATE JASANGARRIAK-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako impakturik egiten.

# PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

Garantizar modalidades de consumo y producción sostenibles

Impact

SIN IMPACTO

Motivation

Trivial ODS-n ez dira EKOIZPEN ETA KONTSUMO ARDURATSUAK-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako impakturik egiten.

# ACCIÓN POR EL CLIMA

Adoptar medidas urgentes para combatir el cambio climático y sus efectos

Impact

SIN IMPACTO

Motivation

Trivial ODS-n ez dira KLIMAREN ALDEKO EKINTZA-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako impakturik egiten.

# VIDA SUBMARINA

Conservar y utilizar sosteniblemente los océanos, los mares y los recursos marinos para el desarrollo sostenible

Impact

INDIRECTO POSITIVO

Motivation

Trivial ODS-ren galderen bitartez ITSAZPEKO BIZITZA-ren ezagutzak handitzen dituelako.

## VIDA DE ECOSISTEMAS TERRESTRES

Proteger, restablecer y promover el uso sostenible de los ecosistemas terrestres, gestionar sosteniblemente los bosques, luchar contra la desertificación, detener e invertir la degradación de las tierras y detener la pérdida de biodiversidad

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira LEHORREKO EKOSISTEMETAKO BIZITZA-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako inpakturik egiten.

## PAZ, JUSTICIA E INSTITUCIONES SÓLIDAS

Promover sociedades pacíficas e inclusivas para el desarrollo sostenible, facilitar el acceso a la justicia para todos y construir a todos los niveles instituciones eficaces e inclusivas que rindan cuentas

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira BAKEA JUSTIZIA ETA INSTITUZIO SENDOAK-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako inpakturik egiten.

## ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS

Fortalecer los medios de implementación y revitalizar la Alianza Mundial para el Desarrollo Sostenible

### Impact

SIN IMPACTO

### Motivation

Trivial ODS-n ez dira HELBURUAK LORTZEKO ITUNAK-ren buruz galderarik agertzen, beraz, ez du inolako inpakturik egiten.