# 1과목: 전자 계산기 일반

- 1. 명령어(Instruction) 형식에서 첫 번째 바이트의 기능이 아 닌 것은?
  - ① 자료의 주소지정 기능
- ② 제어 기능
- ③ 자료 전달 기능
- ④ 함수 연산 기능

<문제 해설>

명령어 = 명령어 코드부 + 명령어 주소부

Instruction = Op\_Code + Operand

연산자의(명령어 코드) 4가지 기능

- 1.제어기능
- 2.입출력기능
- 3.전달기능
- 4.함수연산기능
- 2. 다음 불대수(Boolean algebra)의 기본법칙을 바르게 표현

$$A + (B + C) = (A + B) + C$$

- ① 교환법칙
- ② 분배법칙
- ③ 흡수법칙
- ④ 결합법칙

# <문제 해설>

연산자가 모두 동일할 경우 앞으로 괄호로 결합하거나 뒤로 괄호로 결합하거나 하는 것은 결국 같다는 것이 결합 법칙 입 니다.

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

- 3. 명령어 형식(Instruction Format)에서 첫 번째 바이트에 기 억되는 것은?
  - Operand
- 2 Length
- 3 Question Mark
- 4 OP Code

<문제 해설>

명령어 = 명령어 코드부 + 명령어 주소부 Instruction = Op\_Code + Operand

- 4. EBCDIC 코드는 몇 개의 Zone Bit를 갖는가?
  - 1 1
- (2) 2
- ③ 3
- **4** 4

<문제 해설>

코드 비트수

BCD 코드(6)

ASCII 코드(7)

EBCDIC 코드(8)

모든 코드의 디지트 비트는 4임

따라서 각 코드의 존비트는 코드총비트 - 4 임

- 5. 주소지정방식 중 처리 속도가 가장 빠르며, 명령의 피연산 자부에 피연산자의 주소가 있는 것이 아니라 피연산자의 값 그 자체를 포함하고 있는 주소지정방식은?
  - ① 레지스터 지정(Register Addressing)
  - ② 직접주소 지정(Direct Addressing)
  - ③ 즉시주소 지정(Immediate Addressing)
  - ④ 간접주소 지정(Indirect Addressing)

<문제 해설>

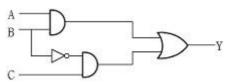
주소가 있는 것이 아니고 피연산자의 값 그 자체를 포함하고 있다고 하였으므로

메모리 참조회수가 0인 이미 데이타(?) 방식인 즉시주소 지정

(Immediate Addressing) 입니다.

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

6. 다음 그림의 논리회로에서 입력 A, B, C에 대한 출력 Y의 값은?



- $\bigcirc$ 1 Y = AB + B'C
- (2) Y = A + B + C
- $\bigcirc$  Y = AB + BC
- 4 Y = A'B + B'C

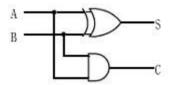
<문제 해설>

A\*B =AB

B'\*C =B'C

=AB + B'C

7. 다음과 같은 회로에서 입력 A=1. B=1일 경우에 합 S와 자 리 올림 C의 값은?



- ① S=0, C=0
- ② S=0, C=1
- ③ S=1. C=0
- (4) S=1. C=1

<문제 해설>

1+1의 경우 합은 0이 되므로 S=0 자리올림이 발생하므로 C=1 이 됩니다.

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

- 8. CPU에서 명령이 실행되는 순서를 제어하거나 특정 프로그 램에 관련된 컴퓨터 시스템의 상태를 나타내고 유지하기 위한 제어 워드로서, 실행중인 CPU의 상황을 나타내는 것 은?
  - 1 PSW
- ② MBR
- ③ MAR
- (4) PC

<문제 해설> 레지스터

MAR: 번지(주소)기억 MBR: 버퍼(임시기억)

IR: 명령어레지스터(명령어를 읽어서 저장) PC : 프로그램카운터(다음수행 명령번지 기억)

명령어해독기 : IR 내용 해독

ACC: 누산기(연산결과 일시(임시)저장) 데이터레지스터 : 데이터 임시저장 상태 레지스터 : CPU상태 저장(PSW)

보수기 : 보수로 바꾸는 장치

- 9. 0-주소 명령은 연산 시 어떤 자료 구조를 이용하는가?
  - 1) STACK
- 2 TREE
- ③ QUEUE
- 4 DEQUE

<문제 해설> 명령어 형식

0주소 : 스택(Stack) 1주소: 누산기(ACC)

2주소 : 일반적,범용, 기억불능,자료보존 불능 3주소 : 특수, 기억가능, 자료보존 가능

# 10. 레지스터 중 Program Counter의 기능을 바르게 설명한 것은?

- ① 현재 실행중인 명령어의 내용을 기억한다.
- ② 주기억장치의 번지를 기억한다.
- ③ 다음에 수행할 명령어의 번지를 기억한다.
- ④ 연산의 결과를 일시적으로 보관한다.

# <문제 해설>

레지스터

MAR : 번지(주소)기억 MBR : 버퍼(임시기억)

IR : 명령어레지스터(명령어를 읽어서 저장) PC : 프로그램카운터(다음수행 명령번지 기억)

명령어해독기 : IR 내용 해독

ACC : 누산기(연산결과 일시(임시)저장) 데이터레지스터 : 데이터 임시저장 상태 레지스터 : CPU상태 저장(PSW)

보수기 : 보수로 바꾸는 장치

#### 11. 8진수 234를 16진수로 바르게 표현한 것은?

①  $(9C)_{16}$ 

② (AD)<sub>16</sub>

3 (11B)<sub>16</sub>

4 (BC)<sub>16</sub>

#### <문제 해설>

8진수는 바로 16진수로 가기 어렵습니다.

8진수는 2진수 3자리와 동일하므로 일단 2진수로 변환합니다. 010 011 100 으로 변환후 4자리씩 끊어서 다시 16진수로 변환 합니다.

#### 0 1001 1100 이므로

0 9 C 가 됩니다.

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

아래와 같은 오류 신고가 있었습니다.

여러분들의 많은 의견 부탁 드립니다. 추후 여러분들의 의견을 반영하여 정답을 수정하도록 하겠습

니다.

참고로 정답 변경은 오류 신고 5회 이상일 경우 수정합니다.

# [오류 신고 내용]

16진수로 변환하게 되면 마지막 부분엔 11이 되어 B가 되는 걸로 알고있습니다.

10 : A

11 : B

12 : C

#### [관리자 입니다.

위 밀양금성컴퓨터학원 해설 작성자이기도 하구요. 위 오류 신고는 잘못되었습니다.

0 1001 1100

# 이렇게 적힌 부분에서

1100 이건 10진수 11(십일)이 아닙니다. 10진수 11(십일) 이었다면 16진수로 B가 맞습니다만.. 1100 이건 2진수입니다..10진수로 바꾸면 12(십이)입니다.

# 착오 없으시기 바랍니다.]

- 12. 중앙처리장치의 제어 부분에 의해서 해독되어 현재 실행 중인 명령어를 기억하는 레지스터는?
  - 1 PC(Program Counter)
  - ② IR(Instruction Register)

- 3 MAR(Memory Address Register)
- 4 MBR(Memory Buffer Register)

# <문제 해설>

레지스터

MAR : 번지(주소)기억 MBR : 버퍼(임시기억)

IR : 명령어레지스터(명령어를 읽어서 저장) PC : 프로그램카운터(다음수행 명령번지 기억)

명령어해독기 : IR 내용 해독

ACC: 누산기(연산결과 일시(임시)저장) 데이터레지스터: 데이터 임시저장 상태 레지스터: CPU상태 저장(PSW)

보수기 : 보수로 바꾸는 장치

# 13. 2진수 101011(2) - 11001(2)를 계산하면?

1 10010(2)

2 10001(2)

③ 10101<sub>(2)</sub>

(4) 10011<sub>(2)</sub>

# <문제 해설>

101011

-11001 입니다..간단한 계산입니다.

위와같이 계산하되 뺄수 없어서 위에서 빌려올경우 10일 빌리는 것이 아니고 2를 빌려 옵니다..2진수 계산 법입니다. [해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

# 14. 프로그램이 컴퓨터의 기종에 관계없이 수행될 수 있는 성 질을 의미하는 것은?

① 가용성

② 신뢰성

③ 호환성

④ 안정성

#### <문제 해설>

호환성: 기종에 관계없이 수행되는 성질(우리컴퓨터와 친구집 컴퓨터에서 똑같은 게임이 별 이상없이 잘 된다.) 「해설작성자: 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344〕

# 15. 동시에 여러 개의 입/출력 장치를 제어할 수 있는 것은?

1 Duplex Channel

2 Multiplexer Channel

3 Register Channel

4 Selector Channel

#### <문제 해설>

동시에 여러개라고 하였으므로 멀티 입니다.

#### 16. A·(A·B+C)를 간략화 하면?

① A

② B

3 C

④ A·(B+C)

<문제 해설> A·(A·B+C)

 $=A \cdot A \cdot B + A \cdot C$ 

 $=A \cdot B + A \cdot C$ 

 $=A\cdot(B+C)$ 

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

# 17. 다음에 표시된 진리표가 나타내는 회로는? (단, 입력은 A, B이고 출력은 S(Sum)와 C(Carry) 이다.)

Α	A B		С		
0	0	0	0		
0	1	1	0		
1	0	1	0		
1	1	0	1		

① AND 회로

② 반가산기 회로

본 해설집은 전자문제집 CBT 컴퓨터 자격증 기출문제 해설달기 프로젝트에 의해서 만들어진 자료입니다. 해설을 제공해 주신 모든 분들께 감사 드립니다. 정보처리기능사 필기 ● 2009년 07월 12일 기출문제 및 해설집( ● 전자 문제집 CBT : www.comcbt.com

③ OR 회로

④ 전가산기 회로

<문제 해설> 반가산기 구성 S = A XOR B C = A \* B

18. 특정 비트 또는 특정 문자를 삭제하기 위해 사용하는 연 산은?

① OR

② AND

3 MOVE

4 Complement

<문제 해설>

AND연산 또는 마스크 연산이라고 합니다.

- 19. 기억장치의 맨 처음 장소부터 1Byte마다 연속된 16진수 의 번호를 부여하는 번지는?
  - 1 Symbolic Address
- ② Absolute Address
- 3 Relative Address
- (4) Mnemonic Address

<문제 해설>

순서대로(연속적으로) 부여 된다고 하였으므로 절대주소방식 (Absolute Address) 입니다.

- 20. 컴퓨터 시스템의 중앙처리장치를 구성하는 하나의 회로로 서, 산술 및 논리연산을 수행하는 장치는?
  - 1 Arithmetic Logic Unit
  - 2 Memory Unit
  - ③ I/O Unit
  - 4 Associative Memory Unit

<문제 해설>

ALU: 산술 논리 연산장치

# 2과목 : 패키지 활용

- 21. 다음 중 강연회나 세미나, 연구발표, 교육안 등을 상대방 에게 보다 효과적으로 의사전달을 하고자 할 때 사용하는 것은?
  - ① DBMS

② 스프레드시트

③ 프레젠테이션

④ 워드프로세서

<문제 해설>

발표회 및 설명회때 파워포인트 같은 프리젠테이션으로 발표를 합니다.

파워포인트는 대표적인 프리젠테이션 프로그램 입니다. [해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

- 22. 데이터베이스 시스템의 전체적인 관리 및 운영을 책임지 는 사람을 의미하는 것은?
  - ① DEGREE

② SCHEMA

3 DBA

4 DBM

<문제 해설>

DBA: 데이터베이스 관리자

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

23. 다음 SQL 검색문의 의미로 옳은 것은 ?

SELECT \* FROM 학생;

- ① 학생 테이블에서 첫 번째 레코드의 모든 필드를 검색하라.
- ② 학생 테이블에서 마지막 레코드의 모든 필드를 검색하

라.

- ③ 학생 테이블에서 전체 레코드의 모든 필드를 검색하라.
- ④ 학생 테이블에서 "\*" 값이 포함된 레코드의 모든 필드를 검색하라.

#### <문제 해설>

SELECT: 검색하시오

\* : 모든 필드 즉 모든 항목을 검색 하라는 뜻

FROM 학생 : 어디서 부터라는 뜻으로 뒤에는 테이블 명이온 다. 즉 학생 테이블로부터

종합해보면 학생테이블로부터 모든 필드를 검색하여라는 뜻이 다.

WHERE 이라는 구문을 이용한 조건이 없으므로 모든 레코드를 대상으로 검색하라는 뜻

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

- 24. 프레젠테이션의 용도로 거리가 먼 것은?
  - ① 기업체의 설명회 또는 신제품 발표회
  - ② 기업체 내의 부서별 세미나 자료 작성
  - ③ 기업체 내의 통계 자료 계산
  - ④ 학습용 교육 자료 작성

<문제 해설>

- 프레젠테이션은 발표, 설명회등에 많이 사용하고.(파워포인 트)
- 표계산, 챠트, 통계 이런 작업은 엑셀에서 많이 사용합니다.
- 25. 테이블을 삭제하기 위한 SQL 명령은?

1 DELETE

2 DROP

3 DBA

4 DBM

<문제 해설>

삭제 명령어는 2가지가 있습니다.

1. DELETE : 레코드 삭제 명령어

2. DROP : 데이터베이스 및 테이블 삭제 명령어 [해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

26. 다음 SQL문의 실행 결과를 가장 올바르게 설명한 것은?

DROP Table 인사 Cascade;

- ① 인사 테이블을 삭제함
- ② 인사 테이블과 인사 테이블을 참조하는 모든 테이블을 삭제함
- ③ 인사 테이블이 참조 중이면 삭제하지 않음
- ④ 인사 테이블을 삭제할지 여부를 사용자에게 다시 질의

<문제 해설>

DROP Table 인사 : 인사 테이블을 삭제 하라는 뜻

Cascade : 삭제를 하되 위 인사 테이블을 참조 하고 있는것 도 모두 삭제 하라는뜻

Cascade는 참조중인것도 제거하시오 라는 명령어임 [해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

- 27. 데이터베이스 관리 시스템의 필수 기능 중 사용자와 데이터베이스 사이의 인터페이스를 위한 수단을 제공하는 기능에 해당하는 것은?
  - ① 정의 기능

② 조작 기능

③ 제어 기능

④ 통제 기능

<문제 해설>

사용자와 데이터베이스 사이의 인터페이스는 일반적으로 DML 문을 사용합니다.

검색, 삭제,업데이트,추가 등의 연산을 할수 있습니다. [해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

# 28. 프리젠테이션에서 사용하는 하나의 화면을 의미하는 것은?

① 셀

② 슬라이드

③ 워크시트

④ 프로젝트

<문제 해설>

프리젠테이션 기본단위 : 슬라이더(슬라이드 개개의 구성요소

: 개체)

스프레드시트 기본단위 : 셀

# 29. 스프레드시트에서 반복되고 규칙적인 작업을 일괄 자동 처리하는 기능을 무엇이라고 하는가?

① 필터 기능

② 차트 기능

③ 매크로 기능

④ 셀 기능

<문제 해설>

매크로 : 단순한 작업을 자동으로 반복적으로 수행하도록 만 드는것

반복,규칙적 = 매크로 검색.추출 = 필터

[해설작성자 : 멋쟁이 유빈이]

# 30. SQL의 DML에 해당하지 않는 것은?

1 INSERT

② SELECT

③ UPDATE

(4) CREATE

<문제 해설>

DML(데이터 조작 언어)

SELECT - FROM - WHERE : 검색 INSERT - INTO - VALUES : 삽입

UPDATE - SET WHERE : 갱신(업데이트)

DELETE - FROM - WHERE(삭제) (테이블내의 레코드 조작 언어)

# 3과목: PC 운영 체제

# 31. Which one does below sentence describe?

The quantity of work which a computer system can process within a given time.

1 Throughput

2 Operating System

3 Central Processing

4 Turn-around Time

<문제 해설>

Given time : 주어진 시간안에 라는 뜻입니다..주어진 시간안 에 얼마나 많이 처리 할수 있느냐라는 뜻입니다.

Throughput : 처리 능력이라고 해석하시면 됩니다.

Operating System : 운영체제 Central Processing : 중앙처리 Turn-around Time : (결과)반환 시간

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

# 32. 윈도우 98 환경에서 여러 개의 프로그램을 동시에 작업하는 것을 무엇이라 하는가?

① 멀티 유저

② 멀티 태스킹

③ 멀티 스케줄링

④ 멀티 컨트롤

<문제 해설>

멀티유저 : 1대의 컴퓨터를 여러명이서 사용하는것 멀티태스킹 : 여러개의 프로그램을 동시에 작업하는것

# 33. 윈도우 98에서 PLUG &PLAY란?

- ① 컴퓨터에 전원을 켜자마자 바로 시작되는 것
- ② 운영체제가 주변기기를 자동 인식하는 것
- ③ 전원을 끈 상태에서도 컴퓨터가 작동되는 것
- ④ 전원을 그냥 꺼도 운영체제가 모든 응용프로그램의 마 무리 작업을 수행하는 것

## <문제 해설>

Plug &play 기능 : 장치를 새로 꼽자마자 플레이 사용가능 하다는 뜻입니다.

#### 34. 윈도우 98의 탐색기에서 비연속적인 여러 개의 파일을 선 택하는 방법은?

- ① [Ctrl]키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 왼쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.
- ② [Shift]키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 왼쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.
- ③ [Alt]키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 오른쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.
- ④ [Shift]키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 오른 쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.

<문제 해설> 연속 : Shift 불연속 : Ctrl

# 35. 윈도우 98의 탐색기에서 마우스의 오른쪽 단추를 누르는 것과 같은 기능이 나타나게 하는 단축키는?

① [Shift]+[F10]

② [F9]

③ [Ctrl]+[F10]

4 [Alt]+[F10]

#### <문제 해설>

[Shift]+[F10] : 바로가기 메뉴 표시 (마우스의 오른쪽 단추 를 누르는것과 같은 기능)

# 36. 윈도우 98에서 한 번의 마우스 조작만으로 현재 실행중인 응용프로그램 사이를 오가며 작업할 수 있는 환경을 제공 하는 것은?

① 바탕화면

② 내 컴퓨터

③ 시작 버튼

④ 작업 표시줄

#### <문제 해설>

작업표시줄에는 현재 수행중인 프로그램 목록이 나옵니다..이 를 클릭하면 클릭된 프로그램창이 화면에 보여 집니다.

# 37. 컴퓨터에게는 효율적인 자원 관리를, 사용자에게는 편리 한 사용을 제공하기 위한 목적을 가진 소프트웨어를 무엇 이라고 하는가?

① 컴파일러

② 인터프리터

③ 운영체제

④ 워드프로세서

#### <문제 해설>

컴파일러 : 원시프로그램을 목적프로그램으로 변환(프로그램 번역기)

인터프리터 : 원시프로그램을 목적프로그램으로 변환하지 않고 바로 실행하는것

운영체제 : 컴퓨터의 자원을 효과적으로 관리하여 사용자에게 편의를 제공하는 프로그램

워드프로세서 : 문서를 작성하기 위한 프로그램

38. 윈도우 98에서 특정 파일을 찾고자 할 때 "찾기"를 이용

# 한다. 다음 중 "찾기" 방법에 의해 특정 파일을 찾을 수 있는 경우가 아닌 것은?

- ① 파일의 형식을 알고 있는 경우
- ② 변경된 날짜를 알고 있는 경우
- ③ 파일의 작성자를 알고 있는 경우
- ④ 파일에 포함된 문자열을 알고 있는 경우

#### <문제 해설>

윈도우 98에서는 작성자 이름만으로 문서를 찾는 기능은 제공 하지 않습니다.

# 39. 윈도우 98에서 [디스크 조각모음]의 결과가 아닌 것은?

- ① 디스크의 공간이 확장되어 더 많은 자료가 저장된다.
- ② 분산 저장되어 있는 파일을 연속된 공간으로 이동시킨 다
- ③ 디스크 공간의 최적화가 이루어진다.
- ④ 디스크의 접근 속도를 빠르게 해준다.

#### <문제 해설>

디스크 조각모음은 말 그대로 조간난 파일을 한곳으로 모으는 것이지 저장장소 자체를 늘리는 것이 아니므로 공간이 확장되 지는 않습니다..여러곳으로 분산된 파일을 한곳으로 모으기 때 문에 접근속도는 빨라집니다.

# 40. 도스(MS-DOS)에서 지정한 파일의 이름을 바꾸어 주는 명령은?

- ① REN
- ② MD
- ③ XCOPY
- (4) CHKDSK

#### <문제 해설>

DOS 명령어 : UNIX 명령어 dir : ls(파일 목록 보기)

attrib : chmod(속성, 권한 변경) type : cat(파일 내용 화면 표시)

copy : cp (파일 복사)

ren: mv (이름변경, 파일이동)

del : rm(파일 삭제)

#### 41. 도스(MS-DOS)의 내부 명령어에 대한 설명으로 옳은 것 은?

- ① 디스크에 별도의 독립 파일로 존재한다.
- ② 프롬프트 상태에서 언제든지 사용 가능하다.
- ③ COMMAND.COM 파일이 없어도 사용할 수 있다.
- ④ 보조기억장치에 저장되어 있으므로 Load하여 사용한 다.

#### <문제 해설>

내부명령어: COMMAND.COM에 기본적으로 내장된 명령어 이므로 언제 어디서든지 실행 가능합니다..별도의 독립된 실행 파일을 필요로 하지 않습니다.

#### 42. 윈도우 98에서 현재 선택된 프로그램 창을 종료하는 단축 키는?

- ① [ALT]+[F4]
- ② [ALT]+[F1]
- ③ [SHIFT]+[ESC]
- 4 [CTRL]+[ESC]

#### <문제 해설>

[ALT]+[F4] : 창 닫기, 프로그램 종료 [CTRL]+[ESC] : [시작] 메뉴 표시

#### 43. 유닉스(UNIX) 운영체제의 기초가 되는 언어는?

① C

② COBOL

- ③ PASCAL
- (4) BASIC

#### <문제 해설>

90% 이상이 C 언어로 작성되어 있다(이식성 향상), 나머지 10%는 어셈블리어로 작성되어 있다(고속성)

### 44. 현재의 작업 디렉터리를 나타내기 위한 UNIX 명령은?

(1) cd

2 pwd

③ kill

4 cp

#### <문제 해설>

cd : 작업경로 변경

pwd : 현재 작업 디렉토리 경로 표시

kill : 현재 수행중인 프로세스 삭제 및 한줄 삭제 기능

cp : 복사기능(COPY의 약자)

#### 45. 윈도우 98에서 "시스템 도구" 메뉴에 포함되지 않는 것 은?

① 디스크 검사

② 디스크 조각 모음

③ 디스크 정리

④ 디스크 포맷

#### <문제 해설>

포맷 기능은 시스템 도구에 없습니다.

#### 46. 다음은 무엇에 대한 설명인가?

A hardware signal that suspends execution of a program and calls a special handler program. It breaks the normal flow of the program execution. After the handler program executed, the suspended program is resumed.

1 interrupt

2 polling

3 method invocation

4 virus

#### <문제 해설>

Call special handler 이라는 단어를 통하여 인터럽트 임을 알수 있습니다.

인터럽트 호출시 특별한 핸들러를 사용하여 인터럽트 처리 루 틴으로 이동합니다.

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

# 47. 프로세스 스케줄링 방법 중 가장 먼저 CPU를 요청한 프로세스에게 가장 먼저 CPU를 할당하여 실행할 수 있게 하는 방법은?

① FIFO

② LRU

③ LFU

4 FILO

#### <문제 해설>

FIFO: 퍼스트 인 퍼스트 아웃의 약자로 먼저 들어온것이 먼 저 나간다는 뜻입니다.

# 48. 윈도우 98에서 데이터를 복사하거나 오려둘 때, 그 데이 터를 임시로 기억하고 있는 장소는?

① 편집기

② 클립보드

③ 문서

④ 아이콘

#### <문세 해설>

클립보드: 윈도우의 임기 기억장소로써 각종 자료를 일시적 으로 보관한다..보관한 자료는 복사, 붙여넣기 등에 사용 됩니 다.

49. 도스(MS-DOS)의 DIR 명령 중 한 줄에 5개씩 파일 이름 이나 디렉터리를 출력해 주는 것은? (단, 현재 디렉터리

#### 는 C:₩임)

- ① C:₩>DIR/P
- ② C:₩>DIR/W
- ③ C:₩>DIR/S
- ④ C:₩>DIR/AD

#### <문제 해설>

/P : 한화면 단위로 끊어서 보여줌

/W : 와이드 하게 파일 이름만 옆으로 보여줌(5개씩) /S : 서브디렉토리(하위디렉토리)를 포함하여 보여줌

# 50. 운영체제의 성능평가에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 신뢰도는 시스템이 주어진 문제를 얼마나 정확하게 해 결하는가를 나타내는 척도이다.
- ② 처리능력은 수치가 높을수록 좋다.
- ③ 사용가능도는 시스템을 얼마나 빨리 사용할 수 있는가 의 정도를 나타낸다.
- ④ 응답시간은 수치가 높을수록 좋다.

#### <문제 해설>

응답시간의 수치가 높다는 것은 1+1의 질문시 0.1초만에 대답하던것이 1박 2일 걸린다는 것입니다..시간이 늘어나면 좋을리가 없겠죠?

# 4과목: 정보 통신 일반

# 51. 다음 중 10[mW]는 몇 [dBm]에 해당되는가?

- ① 1[dBm]
- 2 10[dBm]
- ③ 100[dBm]
- (4) 1000[dBm]

<문제 해설>

[mW]=[dBm]

# 52. 다음 중 DTE/DCE의 접속 규격에 관한 것이 아닌 것은?

- ① 기계적 특성
- ② 전기적 특성
- ③ 통신적 특성
- ④ 절차적 특성

# <문제 해설>

DTE/DCE의 접속 규격에 해당하는것은 기계적특성, 전기적특성, 절차적특성 입니다.. 단순하게 기.절.전으로 암기해 두시면 좋습니다.

[해설작성자 : H.M.S]

# 53. 다음 중 데이터 통신에서 데이터 전송 시 발생되는 오류 의 검출과 재전송 등을 주로 수행하는 것은?

- ① 다중화 장치
- ② 통신 제어장치
- ③ 회선 종단장치
- ④ 전화 교환장치

# <문제 해설>

제어장치란 원활한 통신을 위한 제어를 하는 장치로 각종 오 류검출과 재전송에 관련이 있습니다.

[해설작성자 : 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

# 54. HDLC(High-level Data Link Control) 프레임을 구성하는 순서로 바르게 열거한 것은?

- ① 플래그, 주소부, 정보부, 제어부, 검색부, 플래그
- ② 플래그, 주소부, 제어부, 정보부, 검색부, 플래그
- ③ 플래그, 검색부, 주소부, 정보부, 제어부, 플래그
- ④ 플래그, 제어부, 주소부, 정보부, 검색부, 플래그

#### <문제 해설>

주제정검 외우시면 맞추실수 있습니다!

# 55. 정보통신시스템의 잡음 중에서 내부 잡음에 해당하는 것 은?

- ① 열 잡음
- ② 충격 잡음
- ③ 누화 잡음
- ④ 우주 잡음

# <문제 해설>

충격 잡음, 누화 잡음, 우주 잡음은 모두 외부에 의해서 일어 난 것 들입니다.

열 잡음은 내부의 일에 대해서 생긴것입니다.

[해설작성자 : tnalsdl]

#### 56. 다음 중 LAN의 표준에 대한 관계가 잘못 짝지어진 것은?

① IEEE 802.2 : 논리적 링크 제어

② IEEE 802.3 : CSMA/CD ③ IEEE 802.5 : 토큰링

④ IEEE 802.10 : 무선 LAN

#### <문제 해석>

802.10 작업그룹은 LAN/MAN의 보안을 담당합니다.

#### 57. 다음 중 LAN의 구성 요소와 거리가 먼 것은?

① 브릿지

② 전송 매체

③ 라우터

④ 모뎀

# <문제 해설>

LAN은 근거리 통신망입니다.변복조 과정을 거치지 않습니다. MODEM은 변복조기 입니다.

# 58. 다음 중 정보통신시스템에서 최종적으로 데이터를 보내거 나 받는 기능을 수행하는 것은?

- ① 데이터 단말장치
- ② 데이터 회선 종단장치
- ③ 데이터 전송장치
- ④ 데이터 교환장치

#### <문제 해설>

최종적이란 말은 마지막 끝이라는 뜻입니다..단말기 등이 이에 해당됩니다.

참고: 버스가 출발한후 도착하여 그 운행이 끝나는 곳을 터미널이라고 합니다..단말이란 뜻은 터미널과 같은 뜻입니다. [해설작성자: 밀양금성컴퓨터학원 ☎055-354-3344]

# 59. 초고속 인터넷 망을 이용하여 제공되는 양방향 텔레비전 서비스로 시청자가 자신이 편리한 시간에 보고 싶은 프로 그램을 볼 수 있는 뉴미디어는?

- ① IPTV
- ② DMB
- ③ 블루투스
- ④ 유비쿼터스

# <문제 해설>

IPTV : 초고속 인터넷 망을 이용하여 내가 원하는 시간에 원하는 프로그램을 시청할수 있다.

# 60. 위상 변조를 하는 동기식 변·복조기의 변조 속도가 1200 보오(Baud)이고, 디비트(Dibit)를 사용한다면 통신 속도 [Bps]는?

1 1200

2 2400

3 4800

4 9600

# <문제 해설>

2위상: 원비트: x1 4위상: 디비트: x2 8위상: 트리비트: x3 16위상: 쿼드비트: x4

본 해설집의 저작권은 www.comcbt.com에 있으며 카페, 블로그등 개인적 활용 이외에 **문서의 수정 및** 금전적 이익을 취하는 일체의 행위를 금지 합니다.

전자문제집 CBT PC 버전 : <a href="www.comcbt.com">www.comcbt.com</a>
전자문제집 CBT 모바일 버전 : <a href="mailto:m.comcbt.com">m.comcbt.com</a>
기출문제 및 해설집 다운로드 : <a href="www.comcbt.com/xe">www.comcbt.com/xe</a>

전자문제집 CBT란? 인터넷으로 종이 없이 문제를 풀고 자동 채점하는 프로그램으로 워드, 컴활, 기능사 등의 상설검정에서 사용하는 실제 프로그램 방식입니다. 해설을 제공하며 PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	4	4	4	3	1	2	1	1	3
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	1	3	2	4	2	2	2	1
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	3	3	3	2	2	2	2	3	4
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
1	2	2	1	1	4	3	3	1	1
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
2	1	1	2	4	1	1	2	2	4
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
2	3	2	2	1	4	4	1	1	2