## 30 一般类型的泛型声明

周爱民 (Aimingoo)

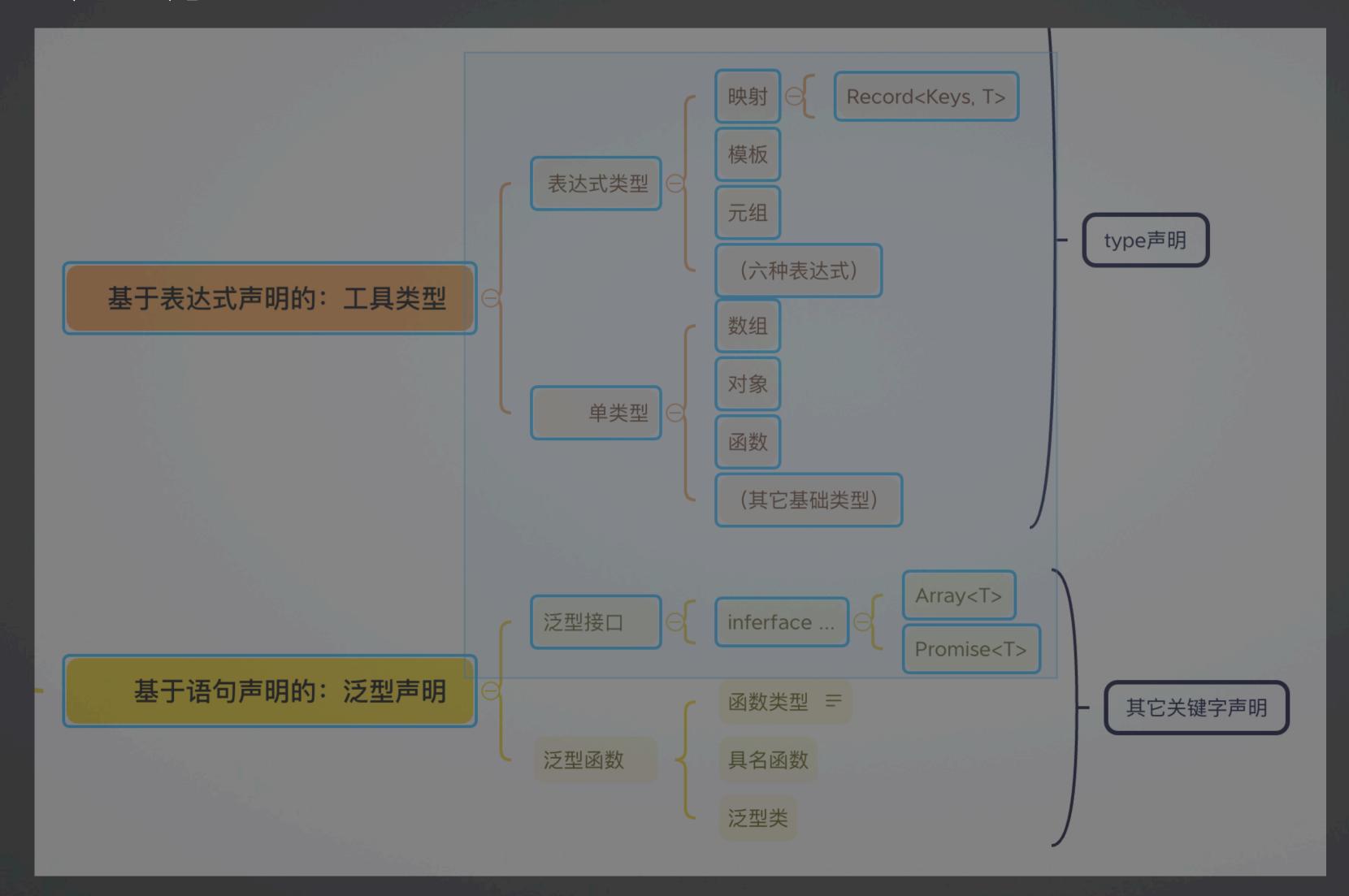


## 目录

- 1 一般声明语法举例
- 2 泛型: 利用"类型泛化"技术来构建类型系统
- 3 总结

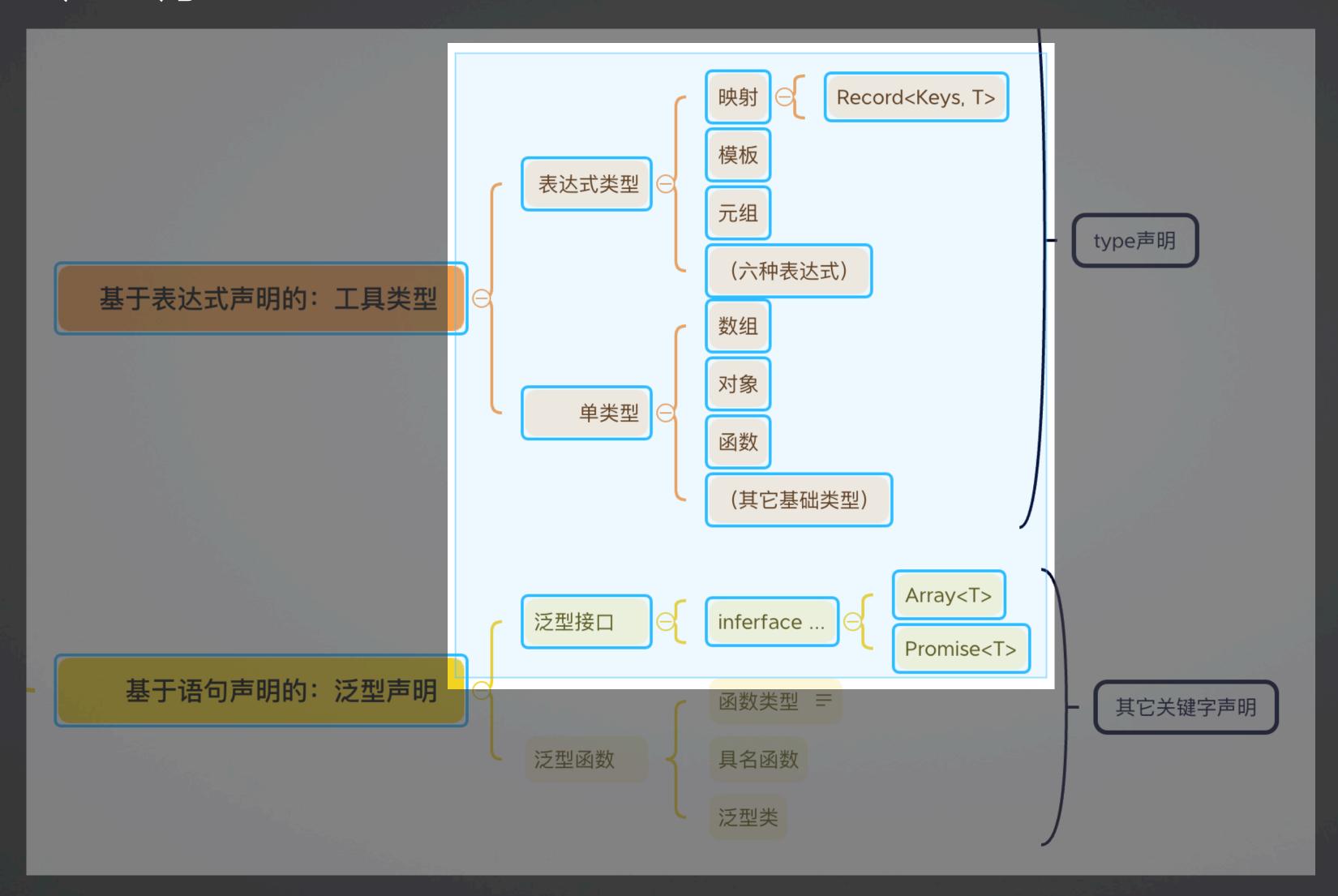


## 一般泛型声明





## 一般泛型声明





## 基于泛型的子类型兼容



## 总结

#### 1. "泛型声明"的 基本逻辑是创建"类型的模板"

- ▶ 类型模板:用泛型实例作为父类或基类型
- ▶ 子类化:为泛型派生 (extends)子一级的泛型

#### 2. 四种一般语法

- ▶ 用`\${T}`等方式在成员属性中引用泛型;
- ▶ 使用type T<T> = ... 的模式声明一般泛型;
- ▶ 使用interface T<T> ... 的模式声明泛型接口(包括子一级的泛型);
- ▶ 使用interface ... extends T<T> { ... },用"实例化的泛型"作为父级接口。

#### 3. 构建基于泛型的(类型泛化的)类型系统

- ▶ 所谓TypeScript的.d.ts文件,就是"一个类型系统"的定义文件
- ▶ 类型系统描述一组类型,以及它们之间的关系(所谓"系统性",就指它们"何以"放在一起)



## 作业

>1、尝试为 t2-1.ts 中的类添加 run() 方法。

> 2、尝试用 t2–1.ts 中的类,作为 t2–2 中 Transporter 类型的实现,并完成有关函数start()的示例。



# THANKS