Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- Folosind metoda bactracking un elev a scris un program care generează toate numerele de câte n cifre (0<n≤9), cifrele fiind în ordine strict crescătoare. Dacă n este egal cu 5, scrieți toate numerele generate de program care au prima cifră 4.
 (6p.)
- 3. Scrieți un program C/C++ care citeşte de la tastatură un număr natural n (n≤100) şi apoi cele n elemente, numere naturale cu cel mult 4 cifre fiecare, ale unui tablou unidimensional a. Programul determină şi afişează pe prima linie a ecranului suma celor n elemente ale tabloului, pe a doua linie a ecranului suma primelor n-1 elemente şi aşa mai departe astfel încât pe linia n-1 se va afişa suma primelor două elemente, iar pe linia n primul element al tabloului.

- **4.** Fişierul BAC.TXT conține pe prima linie un număr natural n (0<n≤1000000) şi pe a doua linie, separate prin câte un spațiu, n numere naturale nenule (cu cel mult 7 cifre fiecare) ordonate crescător.
 - a) Scrieți un program C/C++ care citește toate numerele din fișier și, utilizând un algoritm eficient din punct de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare, determină pentru fiecare număr citit de pe a doua linie a fișierului, cea mai mică valoare mai mare sau egală cu acesta ce reprezintă o putere a lui 2. Un număr natural x este putere a lui 2 dacă există un număr natural k astfel încât x=2^k.

Numerele astfel determinate vor fi scrise pe ecran, separate prin câte un spațiu.

Exemplu: dacă fișierul are conținutul de mai jos 5

3 5 8 9 12

pe ecran se va afişa:

b) Descrieți succint, în limbaj natural, algoritmul pe baza căruia a fost scris programul de la punctul a), explicând în ce constă eficiența metodei folosite. (4p.)