## Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

## Subjectul III (30 de puncte)

## Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Utilizând metoda backtracking pentru afişarea tuturor modalităților de descompunere a unui număr natural nenul ca o sumă de numere naturale nenule, pentru n=3, se obțin în ordine soluțiile: 1+1+1; 1+2; 3. Folosind aceeaşi metodă pentru n=4, care este soluția generată imediat după 1+1+2? (4p.)
  - a. 1+3
- b. 1+2+1
- c. 1+1+1+1
- d. 2+2

## Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

2. Considerăm subprogramul £, definit alăturat. Ce se afișează pe ecran la apelul £(4962);? (6p.)

```
void f(int n)
{int c;
  if(n!=0)
     {c=n%10;
     printf("%d",c);| cout<<c;
     f(n/10);
     printf("%d",c);| cout<<c;
  }
}</pre>
```

- 3. Scrieți definiția completă a unui subprogram fibo cu doi parametri, n și v, care primește prin intermediul parametrului n un număr natural (1<n<30) și returnează prin intermediul parametrului v un tablou unidimensional care conține primii n termeni impari ai șirului lui Fibonacci (amintim că șirul lui Fibonacci este: 1,1,2,3,5,8,13,21,...).. (10p.)
- 4. a) Fişierul date.in conține un şir de cel mult 10000 numere naturale (printre care cel puțin un număr par şi cel puțin un număr impar), cu cel mult două cifre fiecare, separate prin câte un spațiu. Scrieți un program C/C++ care citeşte numerele din fişierul date.in şi scrie în fişierul text date.out valorile distincte citite, separate prin câte un spațiu, respectându-se regula: pe prima linie vor fi scrise numerele impare în ordine crescătoare, iar pe linia a doua numerele pare, în ordine descrescătoare. Alegeți o metodă eficientă din punctul de vedere al timpului de executare.

**Exemplu**: dacă pe prima linie a fișierului date.in se află numerele:

75 12 3 3 18 75 1 3

atunci fișierul date.out va conține:

1 3 75

**b)** Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită, explicând în ce constă eficiența ei (3 – 4 rânduri). **(4p.)**