Tipo -> void | short | int | long | float | double | char

Parametro -> Parametro2 | ?

Parametro2 -> Tipo id Parametro2Linha

Parametro2Linha -> , Parametro2 Parametro2Linha | ?

Return -> return EV ;

DecGeral -> Tipo id DecGeral2

DecGeral2 -> ( Parametro ) BlocoComando | Dec1

Dec1 -> = E Dec2 | Dec2

Dec2 -> ; | , Declarator Dec2

Declarator -> id = E | id

CallFuncParam -> E CallFuncParam2 | ?

CallFuncParam2 -> , E CallFuncParam2 | ?

While -> while ( E ) { G }

DoWhile -> do { BlocoComando } while ( E ) ;

For -> for ( EV ; EV ; EV ) BlocoComando

EV -> E | ?

SwitchCase -> switch ( E ) Cases

Cases -> case CharConst : Case1 | { BlocoCases } | default : Case1 | ?

BlocoCases -> case CharConst : G BlocoCases | default : G | ?

Case1 -> If | For | Switch | DoWhile | While | E | ?

CharConst -> char | constante

If -> if ( E ) BlocoComando Else

Else -> else If | else BlocoComando | ?

E -> E1

E1 -> E2 = E1 | E2 += E1 | E2 -= E1 | E2 \*= E1 | E2 /= E1 | E2 %= E1 | E2

E2 -> E3 ? E1 : E1 | E3

E3 -> E4 E4Linha

E3Linha -> || E4 E3Linha | ?

E4 -> E5 E4Linha

E4Linha -> && E5 E4Linha | ?

E5 -> E6 E5Linha

E5Linha -> | E6 E5Linha | ?

E6 -> E7 E6Linha

E6Linha -> ^ E7 E6Linha | ?

E7 -> E8 E7Linha

E7Linha -> & E8 E7Linha | ?

E8 -> E9 E8Linha

E8Linha -> == E9 E8Linha | != E9 E8Linha | ?

E9 -> E10 E9Linha

E9Linha -> < E10 E9Linha | <= E10 E9Linha | >= E10 E9Linha | > E10 E9Linha | ?

E10 -> E11 E10Linha

E10Linha -> << E11 E10Linha | >> E11 E10Linha | ?

E11 -> E12 E11Linha

E11Linha -> + E12 E11Linha | - E12 E11Linha | ?

E12 -> E13 E12Linha

E12Linha -> \* E13 E12Linha | / E13 E12Linha | % E13 E12Linha | ?

E13 -> ++ E13 | -- E13 | ! E13 | E14

E14 -> id | id ++ | id -- | id ( CallFuncParam ) | inteiro | flutuante | ( E )

BlocoComando -> { G } | While | DoWhile | DecGeral | If | For | SwitchCase | break | E | ?

G -> DecGeral G | While G | DoWhile G | For G | If G | SwitchCase G | break | E G | ?