

「ベイズ推論による機械学習」 輪読会

第 1 章: 機械学習とベイズ学習

正好 奏斗 (@cosnomi)

この章で扱うこと

- そもそも機械学習って何？
 - 具体的にはどんな種類・タスクがあるの？
- 確率の基本
 - コインとか赤玉白玉とか
- ベイズ推論
 - ベイズの基本で重要な考え方
 - 事前分布・事後分布って何？

機械学習とは

- データの特徴を抽出する
- その特徴に基づいて未知の現象に対する予測を行う
- 特徴
 - 例えば「比例関係」「一次関数」など
 - 比例定数や切片を既知のデータから推測
 - このような値をパラメータという
 - 未知のデータ(x)が与えられたら y を予測できる
 - 実際はもっと複雑な関数

ここからは具体的な機械学習について見ていきます

- 1つ1つを詳しく理解する必要は無いと思います
- 全体を俯瞰するのがこの章の目的

線形回帰とは

- 回帰(regression)とは M 次元の入力 $\boldsymbol{x} = (x_1, \dots, x_M) \in \mathbb{R}^M$ から $y \in \mathbb{R}$ を求めること
- $M = 1$ なら $y = wx + b$ とか ($y, w, x, b \in \mathbb{R}$)

線形回帰の式

- 一般化すると、

$$y = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \cdots + w_M x_M$$

- という式の $\boldsymbol{w} = (w_1, w_2, \dots, w_M) \in \mathbb{R}^M$ を既知のデータから求めたい
- ベクトルで書くと、

$$y = \boldsymbol{w}^T \boldsymbol{x}$$

- 内積を転置で表していることに注意
 - $\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b} = \boldsymbol{a}^T \boldsymbol{b}$

- しかし既知のデータもすべて綺麗にこの式に従うわけではない
- 各サンプル(既知のデータのこと)の n 番目について次のような式を考えられる

$$y_n = \boldsymbol{w}^T \boldsymbol{x}_n + \epsilon_n$$

- ϵ が n 番目のサンプルの誤差あるいはノイズを表している
 - 多くの場合、 ϵ は正規分布に従う(が、その話は後で)
- 切片は？2次以上は考えられないの？
 - $\boldsymbol{x} = (1, x_1, x_1^2, x_2, x_2^2, \dots)$ などとしてやれば良い
 - これはグラフだと曲線になるけど「線形回帰」という

回帰から分類へ

- 分類も機械学習においてよく出てくるタスク
 - $y \in \{0, 1\}$ のように離散的な値を取る
 - 例えば 0 が陰性、1 が陽性みたいな
 - 多クラス(0: 陰性, 1: 軽症, 2: 重症みたいな)は後で
- 線形回帰では連続値 y を予測した
 - 離散的な値はどう予測する？

連続値を確信度とみなす

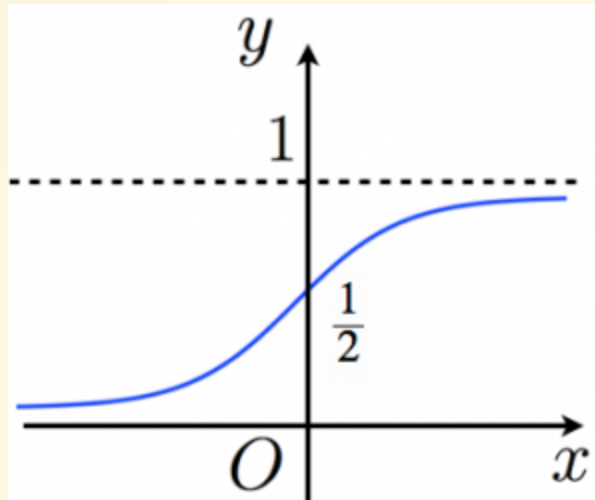
- 回帰で求めた値(μ_n とします)は実数全体を取りうるのでややこしい
- $f : \mathbb{R} \rightarrow (0, 1)$ みたいな関数によって μ_n を $(0, 1)$ に移せば簡単
- μ を「クラス 1 に分類される確率」として考えられる
 - $f(\mu) \geq 0.5$ なら $y_n = 1$ 、そうでないなら $y_n = 0$ とすればよい
- どんな関数が良いだろう...

Sigmoid function

- 有名な関数: シグモイド関数(sigmoid function)

$$\text{Sig}(a) = \frac{1}{1 + e^{-a}}$$

- $\sigma(a)$ とか表記されることもある



ここまです数式でまとめる

- 今やりたいのは
 - 入力 $\boldsymbol{x}_n = (x_1, x_2, \dots, x_M)$ が与えられて
 - 出力 $y_n \in \{0, 1\}$ を求めたい
- 線形回帰

$$\mu_n = \boldsymbol{w}^T \boldsymbol{x}_n$$

- 画像
- $\text{Sig}(\mu_n)$ をとって、0.5 以上なら 1、そうでないなら 0