# 简单功能设计（第一次设计，自底向上，优先级从前到后）

#### 主要思想

1.简单化，数据量不大，

2.一定要可扩展

外部依赖（可选）

需要员工数据库接口，在输入项目人的时候可以自动补全

## 一 界面模块

主要提供界面的功能，每个界面的数据都会录入数据库。

#### 主界面

功能：

1. 展现项目信息
2. 权限控制，

2.1各个级别的人员只能看到自己权限范围内的信息

2.2只有有权限的人才能立项

1. 展现项目流程图和项目报表
2. 立项（不是所有人都可以立项）

#### 立项界面

功能：

1. 录入立项信息
2. 进入下一个流程
3. 提供修改（暂不明确）

#### 项目计划界面（主功能）

功能：

1. 录入整体的项目计划，与子任务无关（）
2. 项目超时提醒，记录统计
3. 项目计划输入完毕就对应一个后台进程

#### 流程图及项目统计

1. 展现项目节点流程图
2. 点击各个流程图节点进入相应界面
3. 展示项目统计信息
4. 目前的流程有 立项（开始节点）--》需求分析—》项目计划节点—》开发节点—》测试

## 二 流程模块

主要提供实习流程轮转

#### 设计思想

不使用工作流，原因是

1. 考虑简单
2. 阿里的工作流不熟悉
3. 没有自动化流程，使用工作流意义不大，不需要因为从一个节点进入下一个节点都是需要用户确认的

我的初步设想

1. 使用模板化配置，一个项目流程对应一个模板，模板可以复用，没有什么定制化需求所有项目基本使用一个模板即可，模板可以动态替换
2. 一个模板有若干个节点组成，各个节点串联成一个项目流程，节点基于配置，每一个节点可以对应一个页面，可以动态替换
3. 模板基于数据库配置，会专门设计一个一级缓存或者使用外部缓存（可选的）。

缺点：

数据冗余比较大，一个流程在模板表中的记录=节点数

### 三 后台进程模块

计算各个项目超时提醒统计等

1.记录后台进程表

## 四 缓存设计模块

设计一个总体的缓存架构

### 五 自定义可重用标签

设计自定义的节点标签，可以重用

### 六MiddleWare

设计出模块分离，动态添加，如何加入新模块。二次开发尽量遵守开闭原则