

- Eingehaltene Entwurfsprinzipien
  - Kohäsion bei Schnittstelle „XXXView“
  - Trennung Schnittstelle von Implementierung
  - Schnittstellensegregation
  - Verwendung von Schnittstellen
- Verletzte Entwurfsprinzipien
  - Entwurf für Veränderung
  - Falsche Vererbung
    - Ein „Article“ ist keine „View“
  - Kohäsion bei Article
  - Lose Kopplung zwischen Article und View

# Architektur-Mittel: Architektur-Prinzipien

## Übung 11: Lösung

