

- Fundamentale Entscheidungen bei der Entwicklung eines Systems
 - Architektur-Stil (Schichten, Broker,...)
 - Grad der Skalierbarkeit
 - Grundlegende Technologien (Java EE, .NET,...)
 - Einsatz von Frameworks
 - Plattformen
 - Prinzipien
 - Projektstruktur
 - Richtlinien (Codier-Richtlinien,...)
 - Schnittstellen
 - Systemgrenzen (Scope)
 - Umsysteme,...

- Fundamentale Entscheidungen bei der Entwicklung eines Systems
 - Sourcing (Make-or-Buy,...)
 - Open Source oder Kommerziell
 - Entscheidung zwischen verschiedenen Architekturalternativen
 - Technologieabhängig oder -unabhängig
 - Entwurf der (Schlüssel-)Bausteine
 - Schnittstellen und Interaktion der Systembausteine
 - Schichten
 - Physikalische Verteilung (Tiers)
 - Auswahl der nicht-funktionalen Anforderungen

- Fundamentale Entscheidungen bei der Entwicklung eines Systems
 - Detaillierungsgrad der Architekturbeschreibung
 - Ressourcen (Personen, Zeit, Budget)
 - Prozess / Methodik
 - Abstraktionsebenen
 - Festlegung von Flexibilität
 - ...