



xiazdong

+ 加关注 ● 发私信



访问:461166次

积分:9978分

排名:第311名

原创:443篇 转载:48篇

译文:0篇 评论:343条 原 用U盘安装Linux图解

分类: 【Linux】

linux

ubuntu

刊,及时了解社区精华内容

2012-04-30 00:24 🔍 9527人阅读 📮 评论(6) 收藏 🕏

一般如果需要安装Linux都是使用光盘安装,即将网上下载的ISO文件刻录到光盘中,然后设置BIOS用光盘引导即可

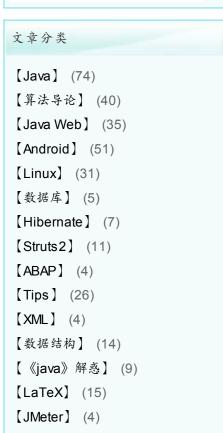
我们是否可以使用U盘进行Linux安装呢?

答案是可以,我们可以使用UltralSO将ISO文件刻录到U盘中,然后利用U盘引导即可;

优点:不需要刻录光盘;

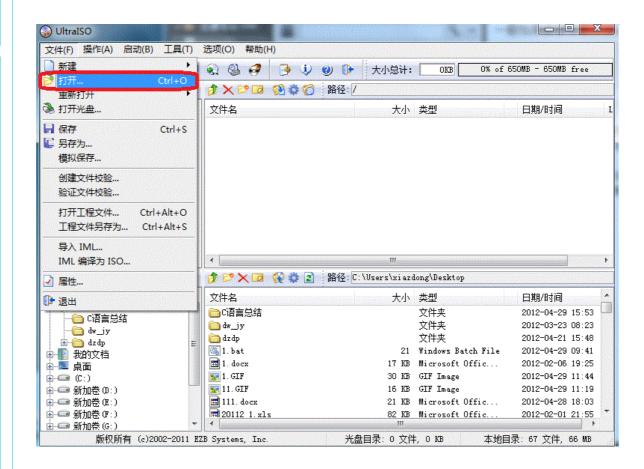






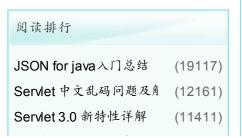
### 此处以**Ubuntu 10.04** 为例;

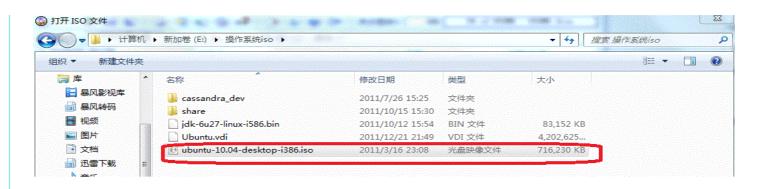
# 步骤1:打开操作系统ISO文件



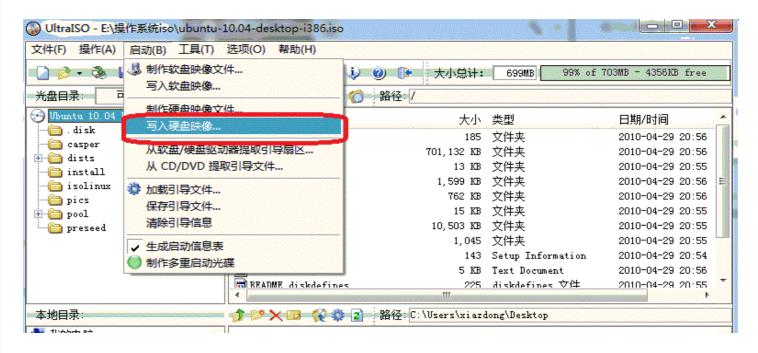








# 步骤2:点击"启动"-->"写入硬盘映像";



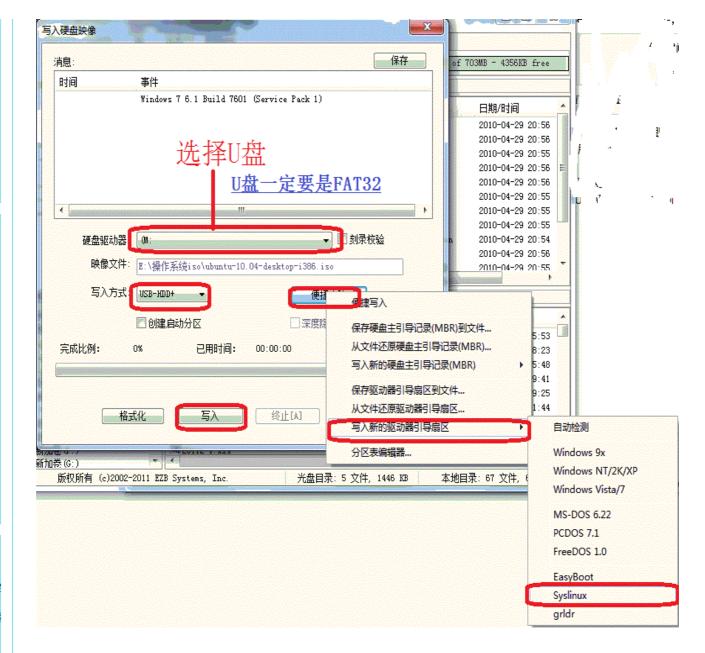
步骤3:按照以下图示进行设置

用U盘安装Linux图)	解 (9523)
在网页上嵌入新浪	<b>敞博页</b> (7459)
vs2010 环境配色方	案网: (6795)
BufferedImage与b	yte[]互 (6776)
Java反射研究(3)	(6752)
百度地图API学习总	结 (5230)
Win7 自制关闭屏幕	快捷4 (4625)

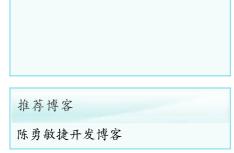
评论排行	
JSON for java入门总结	(42)
Java反射研究(3)	(35)
Servlet 中文乱码问题及角	(21)
Servlet 3.0 新特性详解	(19)
百度地图API学习总结	(11)
Android入门:增删改查i	(10)
JavaBean中DAO设计模:	(9)
搭建ABAP开发环境图解	(8)
第0讲:pintos概论	(7)
访问google.com而不是g	(6)

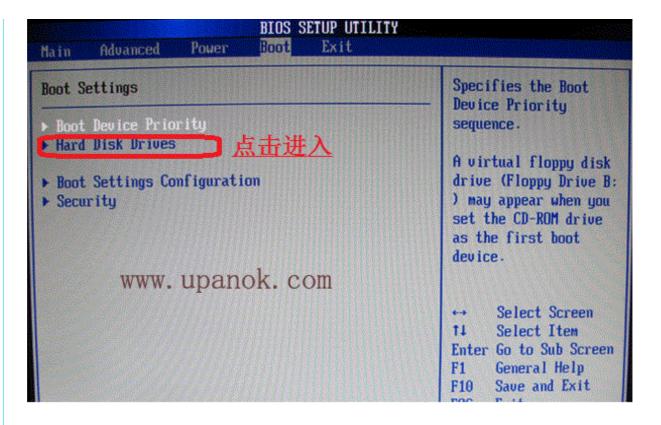


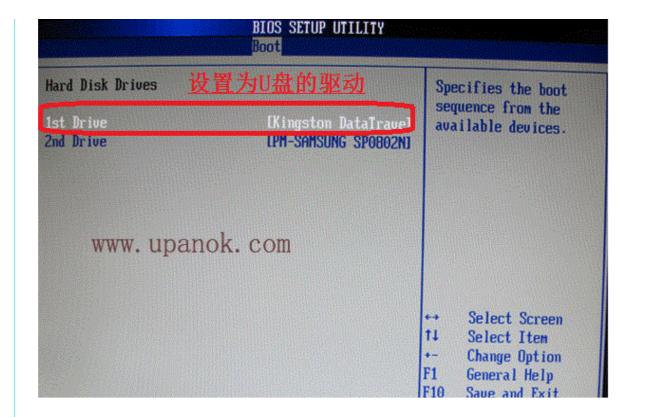
- \* 从资源池和管理的角度理解物理内存
- \*代码审查的价值——为何做、何时估
- \* Spring Web应用的最大瑕疵
- \*在Cocos2dx引擎中封装、解析Jsor
- \*如何在服务器上配置ODBC来访问本
- \* 关于调用Webservice查询火车票时



步骤4:写入完毕后重启电脑,并按"DEL"进入BIOS设置界面并按图示进行设置







步骤5:按F10 save 即可;







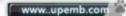


当观教育・技术为王





·全国唯一ARM11驱动&内核开发 ·全程物联网智能嵌入式终端案例 ARM官方授权培训中心



查看评论

5楼 改改更健康 2013-03-08 10:18发表 🧗



这样一装会不会把原先的windows分区和数据全部清除?整个硬盘弄成Linux的一个??

4楼 yxxl2000 2012-08-17 11:49发表 飞



试了一下,咋不行呢?

3楼 Heaven13483 2012-04-30 21:18发表 🤻



谢谢分享

2楼 gcl024 2012-04-30 17:01发表 <



我就是用这个方法装的windows系统,原来还可以装Linux

1楼 poem浅墨 2012-04-30 14:55发表 飞



谢谢分享,正准备安装Linux呢

Re: xiazdong 2012-04-30 14:56发表 🤻



### 不客气~回复zhmxy555:

### 您还没有登录,请[登录]或[注册]

\*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

#### 专区推荐内容

- 雅 [C/C++]类别互相引用
- Ⅲ 超极本 和平板电脑 Window...
- # 面向新型一体式电脑开发浸入式应用
- ## 以用户为中心实现绝佳的用户体验
- # 高性能计算相关资源
- ## win8玩游戏不能全屏怎么办



#### 更多招聘职位

我公司职位也要

- 聞【北京聚辉猎头公司】运维工程师(linux方向)
- 間【北京二六三网络科技有限公司】Linux C/C++ 研发工
- 闡【卓望信息技术(北京)有限公司】系统工程师
- 聞【北京市海淀区培训中心】Linux C/C++软件工程师
- 聞 【北京市海淀区培训中心】Linux Perl/Shell软件工程师
- 闡 【北京市海淀区培训中心】集群存储/文件系统内核工程

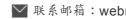
#### 核心技术类目

全部主题 HTML5 数据挖掘 SOA UML 开放平台 开源 移动开发 iOS Android 移动游戏 游戏引擎 云计算 Windows Phone JavaScript CSS 大数据 Hadoop OpenStack 云平台 PHP 安全 MongoDB **JSON** Xcode Node.is 前端开发 神经网络 Java .NET MySQL textview BigTable web框架 CouchDB 可穿戴计算 NoSQL Ruby SQL Redis Linux API GPL XAML 前端开发 虚拟化 敏捷 集群 ASP.NET 框架 机器学习 数据中心 IE10

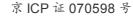
公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法2 1、#HTML(HTML5):字词分行











北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 世纪乐知(北京)网络技术有限公司提供技术支持 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2012, CSDN.NET, All Rights Reserved



## 一周热点技术文章点击Top9

- 2、APP[索尼克资讯收集所]在Windows Store上架
- 3、#HTML(HTML5):多媒体嵌入
- · 4、HTML5应用开发功耗调优化小结
- , 5、如何实现最高传输速率
- 6、游戏后台的快速开发
- 7、使用多线程的利弊
- · 8、在微信公众平台做HTML5游戏经验谈
- · 9、Java:多线程等待所有线程结束

23