

ARGALLEIROS





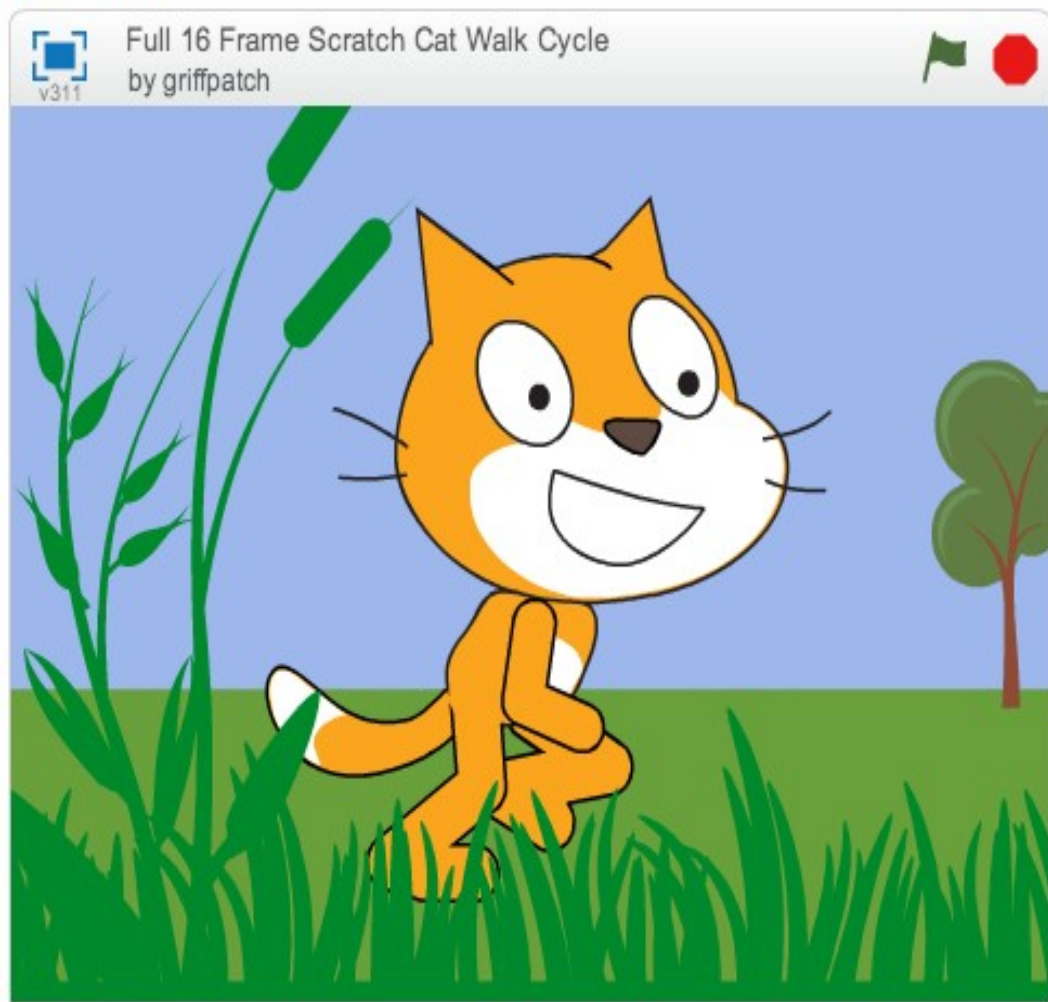





















Sprites

New sprite:     

Stage
1 backdrop

New backdrop:    

Scratch Cat

Tree_3

Glass-Tal...

Glass-Tal...

grass3

grass2

Tree_2

Scripts

Costumes

Sounds

Motion

Looks

Sound

Pen

Data

Events

Control

Sensing

Operators

More Blocks

when green flag clicked

when space key pressed

when this sprite clicked

when backdrop switches to backdrop

when loudness > 10

when I receive message1

broadcast message1

broadcast message1 and wait

Remix

when green flag clicked

forever

wait 0.02 secs

next costume

when this sprite clicked

set size to 50 %

go to x: -195 y: -123

clear

switch costume to Walk1

repeat 8

stamp

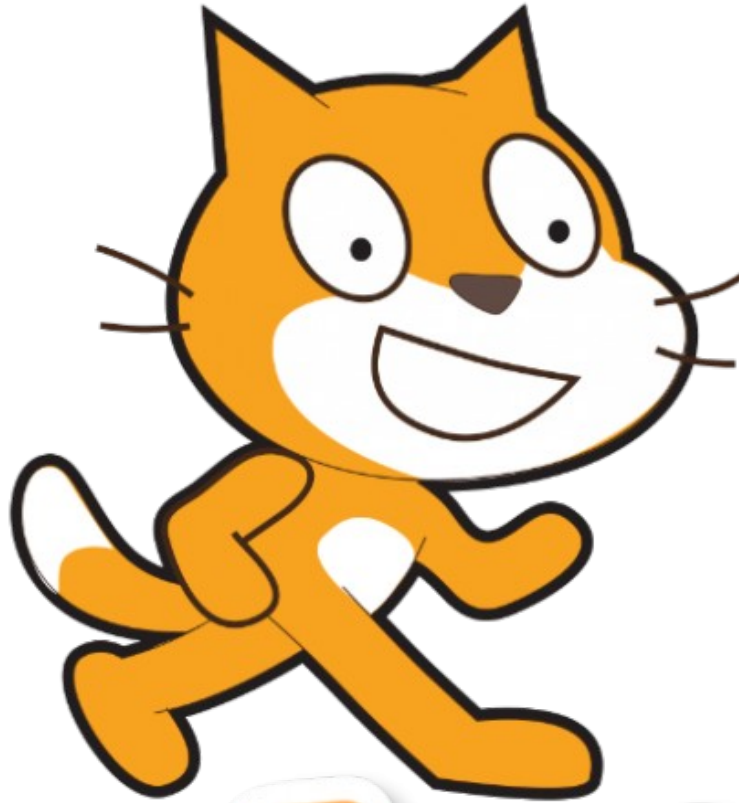
change x by 55

next costume

set size to 120 %

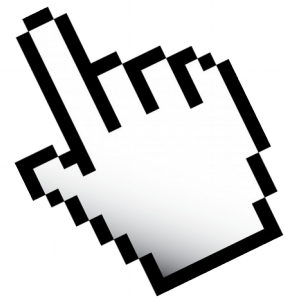
go to x: 0 y: 55

RETOS



SCRATCH

scratch.mit.edu



MOVIMIENTO

Reto 1: Mover un objeto con las teclas del teclado.
(Objeto 1).



MOVIMIENTO

Reto 1: Mover un objeto con las teclas del teclado.
(Objeto 1).



Reto 2: Añadir un objeto que persiga al anterior. (Objeto 2)



APARIENCIA

Reto 3: Hacer que el objeto 1 cambie de color él solo.



APARIENCIA

Reto 3: Hacer que el objeto 1 cambie de color él solo.



- **Reto 4:** Hacer que el objeto 2 diga algo cada 2 segundos.



SENSORES

Reto 5: Cada vez que el objeto 1 toque al objeto 2 se detenga el juego.



SENSORES

Reto 5: Cada vez que el objeto 1 toque al objeto 2 se detenga el juego.



Reto 6: Crearemos otro objeto (objeto 3) que cada vez que lo toquemos con el objeto 1 desaparezca y vuelva a aparecer pasados 2 segundos.



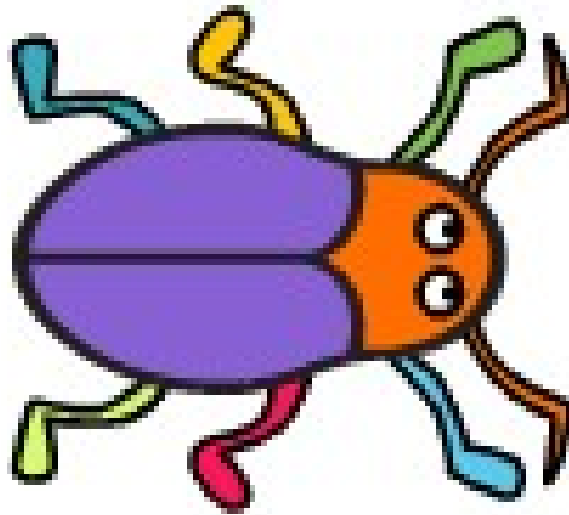
OPERADORES

- **Reto 7:** El objeto 3 tiene que situarse en un punto al azar de la pantalla.



CONTROL

Reto 8: Cuando se detiene la partida tiene que aparecer un GAME OVER



VARIABLES

Reto 9: Crear una variable llamada Puntos.



VARIABLES

Reto 9: Crear una variable llamada Puntos.



Reto 10: Cada vez que el objeto 1 toque al objeto 3 aumente la variable Puntos 1 punto.



YA TIENES UN JUEGO

@

hola@argalleiros.com



[@argalleiros](https://twitter.com/argalleiros)

