

APLICACIÓN 1: Calculadora D

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.				x	
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					x
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					x
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.					x
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.	x				
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					x
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					x
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					x
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	Cero.				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	Dos.				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	Cuatro.				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					x
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	x				
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	Diez (contando radio buttons y flechas para subir y bajar).				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	Seis. Siete, contando el título.				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	Dos.				
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.				x	
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	4 clicks, 10 pulsaciones de teclado (valores)				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	2 clicks, 3 pulsaciones de teclado (valores)				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	x				

¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	Dos. (flechas teclado arriba y abajo para controlar flechas de los valores)				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	1053x781				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.				x	
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.		x			
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.				x	
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					x
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	x				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	x				
Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ul style="list-style-type: none">Diseño compacto que muestra los datos de entrada y los resultados en la misma ventana de manera muy intuitiva.Separación de los campos por colores: gris claro para los datos de entrada y azul para los resultados. Un diseño bonito y original.Controla los datos de entrada con flechas y “ratio buttons”.					
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ul style="list-style-type: none">Bien es cierto que las flechas son útiles a la hora de programar el controlador y la vista (limitando los valores que se introducen), pero no me han parecido del todo prácticas para el usuario. Hay que pulsar muchas veces para subir por ejemplo la altura centímetro por centímetro. O en el caso del peso, décima por décima. Sí puede ser útil para introducir datos aproximados por teclado y terminar de ajustarlos con las flechas.					
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)					
Al calcular el peso ideal puede saltar un error en caso de que haya resultado un peso negativo (a modo de advertencia para el usuario). Este error ocurre cuando se introduce una altura menor a 84 cm en hombres o 67 cm en mujer, pero en el caso de calcular el BMR no se especifica un valor mínimo ni máximo. Por ejemplo, puedo calcular el BMR siendo mujer, midiendo 1 cm, teniendo 0 años y pesando 0,1 kgs.					
Esto último no se exigía en la práctica (pero podría ser una mejora a tener en cuenta en el futuro para calcular valores coherentes).					