

APLICACIÓN 1: B

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.			x		
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					x
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					x
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.					x
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.				x	
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					x
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					x
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					x
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	8				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					x
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	x				
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	6				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	11				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					x
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	5				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	3				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	x				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	780x588				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					x

Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.	x				
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					x
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					x
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	x				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	x				
Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
1. Los mensajes de error especifican bien de que error se trata. 2. Están bien definidas las zonas de parámetros y resultados. 3. En la edad si introduces un valor con decimales se eliminan los decimales.					
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
1. Se podría mencionar los parámetros necesarios para realizar cada cálculo. 2. Hay mensajes de error muy largos y no se pueden leer en su totalidad. 3. El nombre de los parámetros podrían estar más cerca del campo donde se introduce el valor.					
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)					
Si en el peso pongo decimales el mensaje de error indica que debo introducir todos los datos en vez de indicar que no se puede usar decimales.					

APLICACIÓN 2: D

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.			x		
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					x
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					x
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.					x
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.	x				
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					x
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					x
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					x
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	2				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					x
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	x				
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	10				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	7				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					x
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	2				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	2				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	x				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	628x430				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					x
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.	x				

9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					x
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					x
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.			x		
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	x				

Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
1. Tiene un diseño funcional y tiene bien divididos los espacios. 2. Si pones un valor negativo se cambia automáticamente a positivo. 3. Indica los parámetros necesarios para cada cálculo.
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
1. No indica en que unidades se deben poner los parámetros. 2. Los mensajes de error son muy generales. 3. No establece rangos coherentes para los parámetros.
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)
En el cálculo de BMR, si es mujer y se produce un resultado negativo aparece un mensaje de error, en cambio si es hombre se muestra el resultado en negativo.