

BOLETÍN TEÓRICO

by Ainocha González

Ourense, 20 de octubre de 2020



ÍNDICE DE CONTIDOS

1. 2

2. 2

3. 2

4. 2

5. 2

6. 3

7. 3

8. 3

9. 3

10. 3

11. 3

12. 4

13. 4

14. 4

15. 4

16. 4

17. 4

18. 5

19. 5

Sistema → Microsoft Windows, iOS, Linux, Android

Aplicación → Microsoft Office, AutoCAD, TeamViewer

Alpha → (primeira versión) [Tor Browser Alpha](#)
Beta → (última versión en probas) [Chrome Beta](#)
RC → (candidata para versión final)
RTM → (versión final) [Windows 8 RTM](#)

```
Debian → Debian 10 "buster"
Ubuntu → Ubuntu 20.10 / Ubuntu 20.04 (LTS)
Gentoo → Gentoo Stage 3
NetBeans → NetBeans 12.1
Eclipse → Eclipse 2020-09 R
Java → Java 15
Windows Server → Windows Server 2019
```

Análise → Diseño → Programación → Probas → Instalación → Mantemento
 →→→→→→→→→→→→→→→ Documentación →→→→→→→→→→→→→→→

- Modelo lineal (fácil implementación)
- Necesita pocos recursos
- Gran documentación

- Modelo lineal (non se pode volver atrás)

- Non se ven resultados ata o final

6.

O manifesto áxil surxiu dunha reunión de 17 críticos en 2001 que definiron os métodos que iban surxindo como alternativa ás metodoloxías formais, ás que consideraban pesadas e ríxidas.

7.

Unha historia de usuario é unha representación dun requisito escrito nunha ou dúas frases utilizando a linguaxe común do usuario. Utilízanse en metodoloxías áxiles para a especificación dos requisitos.

8.

Scrum é un marco de traballo para o desenvolvemento áxil de software mediante unha estratexia de desenvolvemento incremental e solapando as diferentes etapas de dito desenvolvemento.

9.

Kanban é unha metodoloxía que serve para visualizar mellor o traballo, evitar a acumulación de tarefas pendentes e maximizar a eficiencia.

10.

- a) Xefe de proxecto → Product Owner
- b) Cliente → Stakeholders
- c) Equipo de desenvolvemento → Development team

11.

Básicamente as linguaxes imperativas (Java, C, C++) céntranse en "como se fai" e as declarativas (SQL, Haskell, ML) en "que se fai".

12.

Compilar (= traducir → código objeto/lenguaje máquina /.exe) → traducir cun compilador de programa a linguaxe de alto nivel á linguaxe máquina.

Interpretar → a través dun intérprete, analizar linguaxe de alto nivel e executalo.

13.

- Preparados para executarse
- Máis rápidos
- Código fonte inaccesible

14.

- é independente da máquina e o sistema operativo xa que non contén instrucións propias dun procesador

15.

Compiladas → C, C++, Java

Interpretadas → Ruby, Python, JavaScript

16.

Sí.

17.

- a) Baixo nivel → ensamblador
- b) Nivel medio → C
- c) Alto nivel → Java, C#, Python

18.

- a) imperativo
- b) imperativo
- c) declarativo
- d) imperativo
- e) imperativo
- f) declarativa
- g) declarativa

19.

- a) Código fonte → conxunto de líneas de texto cos pasos que debe seguir o pc para executar un programa.
- b) Código obxecto → código resultante da compilación do código fonte
- c) Código executable →