BOLETÍN

bOLETÍN TEÓRICO

by Ainoha González

Ourense, 20 de octubre de 2020

ÍNDICE DE CONTIDOS

[1. 2](#_Toc54117183)

[2. 2](#_Toc54117184)

[3. 2](#_Toc54117185)

[4. 2](#_Toc54117186)

[5. 2](#_Toc54117187)

[6. 3](#_Toc54117188)

[7. 3](#_Toc54117189)

[8. 3](#_Toc54117190)

[9. 3](#_Toc54117191)

[10. 3](#_Toc54117192)

[11. 3](#_Toc54117193)

[12. 4](#_Toc54117194)

[13. 4](#_Toc54117195)

[14. 4](#_Toc54117196)

[15. 4](#_Toc54117197)

[16. 4](#_Toc54117198)

[17. 4](#_Toc54117199)

[18. 5](#_Toc54117200)

[19. 5](#_Toc54117201)

# 1.

Sistema 🡪 Microsoft Windows, iOS, Linux, Android

Aplicación 🡪 Microsoft Office, AutoCAD, TeamViewer

# 2.

Alpha 🡪 (primeira versión)[Tor Browser Alpha](https://www.torproject.org/es/download/alpha/)

Beta 🡪 (última versión en probas) [Chrome Beta](https://www.google.com/intl/es/chrome/beta/)

RC 🡪 (candidata para versión final)

RTM 🡪 (versión final) [Windows 8 RTM](https://es.stealthsettings.com/s-a-lansat-windows-8-1-download-rtm-version.html)

# 3.

Debian 🡪 Debian 10 “buster”

Ubuntu 🡪 Ubuntu 20.10 / Ubuntu 20.04 (LTS)

Gentoo 🡪 Gentoo Stage 3

NetBeans 🡪 NetBeans 12.1

Eclipse 🡪 Eclipse 2020-09 R

Java 🡪 Java 15

Windows Server 🡪 Windows Server 2019

# 4.

Análise 🡪 Deseño 🡪 Programación 🡪 Probas 🡪 Instalación 🡪 Mantemento

🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪 Documentación 🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪🡪

# 5.

Ventaxas:

* Modelo lineal (fácil implementación)
* Necesita poucos recursos
* Gran documentación

Desventaxas:

* Modelo lineal (non se pode volver atrás)
* Non se ven resultados ata o final

# 6.

O manifesto áxil surxiu dunha reunión de 17 críticos en 2001 que definiron os métodos que iban surxindo como alternativa ás metodoloxías formais, ás que consideraban pesadas e ríxidas.

# 7.

Unha historia de usuario é unha representación dun requisito escrito nunha ou dúas frases utilizando a linguaxe común do usuario. Utilízanse en metodoloxías áxiles para a especificación dos requisitos.

# 8.

Scrum é un marco de traballo para o desenvolvemento áxil de software mediante unha estratexia de desarrollo incremental e solapando as diferentes etapas de dito desarrollo.

# 9.

Kanban é unha metodoloxía que sirve para visualizar mellor o traballo, evitar a acumulación de tareas pendentes e maximizar a eficiencia.

# 10.

a) Xefe de proxecto 🡪 Product Owner

b) Cliente 🡪 Stakeholders

c) Equipo de desenvolvemento 🡪 Development team

# 11.

Básicamente as lenguaxes imperativas (Java, C, C++) céntranse en “como se fai” e as declarativas (SQL, Haskell, ML) en “que se fai”.

# 12.

Compilar (= traducir 🡪 código objeto/lenguaje máquina /.exe) 🡪 traducir cun compilador de programa a linguaxe de alto nivel á linguaxe máquina.

Interpretar 🡪 a través dun intérprete, analizar linguaxe de alto nivel e executalo.

# 13.

- Preparados para executarse

- Máis rápidos

- Código fonte inaccesible

# 14.

- é independiente da máquina e o sistema operativo xa que non contén instruccións propias dun procesador

# 15.

Compiladas 🡪 C, C++, Java

Interpretadas 🡪 Ruby, Python, JavaScript

# 16.

Sí.

# 17.

a) Baixo nivel 🡪 ensamblador

b) Nivel medio 🡪 C

c) Alto nivel 🡪 Java, C#, Python

# 18.

a) imperativo

b) imperativo

c) declarativo

d) imperativo

e) imperativo

f) declarativa

g) declarativa

# 19.

a) Código fonte 🡪 conxunto de líneas de texto cos pasos que debe seguir o pc para executar un programa.

b) Código obxecto 🡪 código resultante da compilación do código fonte

c) Código executable 🡪