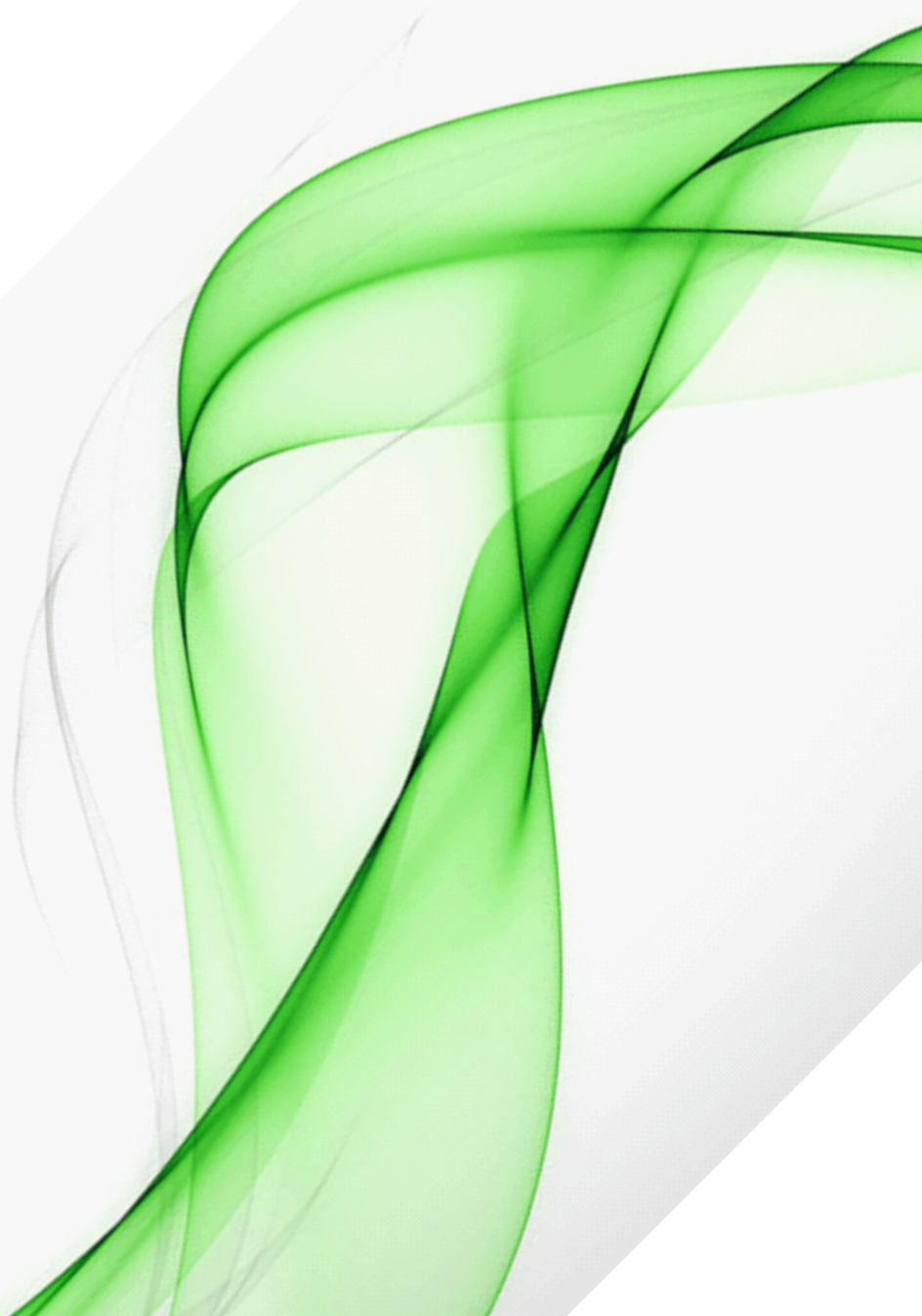


Scrum

Proyecto 1 DAW - Entornos de desarrollo

Ainoa y Javier

26/04/2025



ÍNDICE

Scrum	1
ÍNDICE	2
Enunciado	3
Scrum	3
Sprint 1:	3
Sprint 2:	4
Sprint 3:	4
Sprint 4:	5
Sprint 5:	6
Sprint 6:	6

Enunciado

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación para gestionar el alquiler de coches de una empresa. Esta aplicación permitirá consultar la disponibilidad de vehículos, seleccionar opciones de alquiler y alquilar los vehículos. Además, el sistema proporcionará herramientas para los administradores y empleados de la empresa, permitiendo gestionar el inventario de coches, realizar seguimientos de los alquileres, reportes de los históricos de alquileres, y mantener la base de datos de clientes.

Scrum

Scrum es un marco de trabajo para el desarrollo ágil de software que ayuda al equipo de desarrollo a gestionar los proyectos de forma iterativa e incremental, dividiendo el trabajo en pequeñas secciones llamadas “sprints”.

Durante la realización del proyecto hemos trabajado de esta forma, creando tareas asignadas a los sprints (que en nuestro caso representan las semanas del proyecto) que después repartimos entre los compañeros de trabajo para su realización.

Sprint 1:

Durante el primer sprint se realizaron las primeras tareas de análisis del proyecto, empezamos preparando el scrum en Github, creamos el marco de trabajo y sus sprints y añadimos todas las tareas que creíamos que se iban a realizar, asignándoles a cada una su sprint. Siguiendo con el análisis, hicimos las especificaciones de requisitos y los casos de uso de la aplicación, tras leer detenidamente los documentos del proyecto y las necesidades a cubrir.

sprint 1

Closed ▲ Overdue by 1 month(s) • Due by April 11, 2025 Closed 3 weeks ago
100% complete

☐ Open 0 ☒ Closed 3

☐ ☒ **Especificaciones de requisitos** Analisis

Entornos de Desarrollo Programacion

#2 · by Javiermartbosq was closed on Apr 9

☐ ☒ **preparar scrum** Analisis Entornos de Desarrollo

#7 · by ainoita67 was closed on Apr 9

☐ ☒ **Casos de uso** Analisis Entornos de Desarrollo

#3 · by ainoita67 was closed on Apr 9

Sprint 2:

Durante el segundo sprint, en base a lo realizado en el primero, comenzamos con el diseño del proyecto, definiendo la base de datos junto con sus tablas, y creándola en MySQL.

Prosiguiendo, se realizaron también los diagramas de clases y casos de uso de los usuarios de la aplicación, definiendo aún más la aplicación web que se iba a realizar.

sprint 2

Closed No due date Closed 2 weeks ago

100% complete 

☐ Open **0** Closed **3**

☐ ☒

Diagrama de clases Diseño

Entornos de Desarrollo Programacion

#1 · by ainolta67 was closed 3 weeks ago

☐ ☒

diagrama de casos de uso Diseño

Entornos de Desarrollo

#5 · by ainolta67 was closed 3 weeks ago

☐ ☒

base de datos Diseño Programacion

#13 · by ainolta67 was closed last month

Sprint 3:

En el tercer sprint se acabaron las tareas de diseño de la aplicación, terminando el diagrama de secuencias y el mockup visual de la apariencia de la aplicación.

Una vez completado el apartado de diseño, se comenzó con la programación y codificación del proyecto, creándose así la interfaz GUI de todos los apartados pensados, la conexión con la base de datos anteriormente realizada, y los métodos de obtención y guardado de los datos de los clientes y empleados en la base de datos, a si mismo, se codificó un boceto que sirvió como referencia a la página web que se crearía en futuros sprints.

sprint 3

Closed No due date Closed 2 weeks ago

100% complete 

☐ Open **0** Closed **6**

☐ ☒

gui codificacion Programacion

#26 · by ainolta67 was closed 2 weeks ago

☐ ☒

metodos bdd cliente y empleado codificacion Programacion

#37 · by ainolta67 was closed 2 weeks ago

☐ ☒

conexion conla BDD codificacion Programacion

#28 · by ainolta67 was closed 3 weeks ago

☐ ☒

mockup Diseño Programacion

#14 · by ainolta67 was closed 3 weeks ago

☐ ☒

proyecto web provisional codificacion Lenguaje de marcas

#10 · by ainolta67 was closed 3 weeks ago

☐ ☒

diagrama de secuencias Diseño Entornos de Desarrollo

#4 · by ainolta67 was closed 3 weeks ago

Sprint 4:

Durante el sprint 4 se continuó la programación de la aplicación web, creándose los métodos del resto de clases del programa, y se comenzó también el desarrollo de los CRUD (Crear, leer, actualizar y borrar) de estas. Así mismo se profundizó en la forma de mostrar más detalladamente la información de los clientes (que se acabó aplicando también a los usuarios) y vehículos.

Se creó también el inicio de sesión de los usuarios y se adaptó el GUI para que mostrara o no los botones con las acciones a realizar en base al rol del usuario, que puede ser administrador o empleado. Por último se comenzó a analizar el código realizado con el programa SonarQube y a documentar los resultados de este, y se programó también la gestión de los alquileres y el mantenimiento de los vehículos.

Sprint 4

Closed No due date Closed 9 minutes ago 100% complete

☐ Open 0 ☒ Closed 8

☐ ☒ crud vehiculos codificación Programación
#16 - by ainoita67 was closed 2 weeks ago

☐ ☒ metodos bdd alquileres codificación Programación
#39 - by ainoita67 was closed last week

☐ ☒ iformacion detallada vehiculos codificación Programación
#50 - by ainoita67 was closed last week

☐ ☒ Inicio de sesion codificación Programación
#46 - by ainoita67 was closed last week

☐ ☒ informacion detallad clientes codificación Programación
#49 - by ainoita67 was closed 4 days ago

☐ ☒ gestionar issues sonar qube Entornos de Desarrollo pruebas
#47 - by ainoita67 was closed 4 days ago

☐ ☒ gestion alquileres codificación Programación
#19 - by ainoita67 was closed 4 days ago

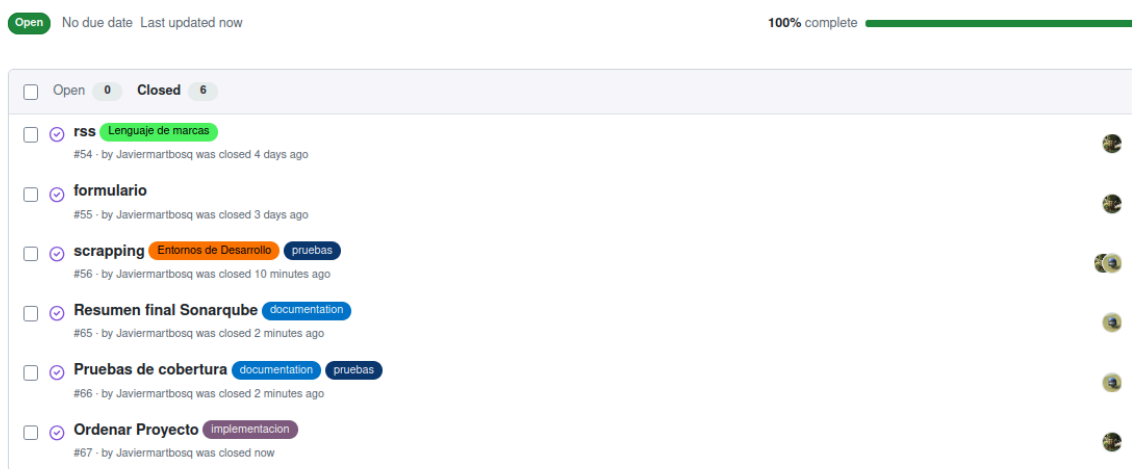
☐ ☒ gestion mantenimiento codificación Programación
#20 - by ainoita67 was closed 9 minutes ago

Sprint 5:

En el quinto y penúltimo sprint, se acabaron las tareas restantes del proyecto, enfocándonos en dar un acabado profesional a esta. Añadimos funcionalidades como una paginación a las ventanas de los vehículos de la página web o la inclusión de RSS (Really Simple Syndication), que muestra una serie de noticias en el Index y ordenamos las carpetas de los archivos, guardando todo en su lugar.

Para comprobar que lo implementado hasta ahora, se realizaron las pruebas de cobertura de la aplicación y se realizó un resumen final de los escaneos de SonarQube.

Sprint 5



Sprint 6:

En el sexto y último sprint, se ha trabajado en el mantenimiento y mejora de todo lo desarrollado hasta el momento, comentado y perfilando el código, corrigiendo errores y documentando el proyecto, tratando de dar el mejor resultado posible a este.

Sprint 6

