# **PRACTICA 4 ED - FUNCTORES**

Autor:

Cristian Vélez Ruiz

Version 1.0

12/19/2015

# Autor:

# Cristian Vélez Ruiz

Version 1.0

19/12/2015

Table of Contents

Table of contents

# **Todo List**

## Class conjunto < CMP >

Implementa esta clase, junto con su documentación asociada

## Class fecha

Implementa esta clase, junto con su documentación asociada

# Member operator<< (ostream &sal, const conjunto< CMP > &D)

implementar esta funcion

# **Class Index**

# **Class List**

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

conjunto< CMP > (Clase conjunto )	10
conjunto< CMP >::const_iterator (Class const_iterator forward i	terador constante
sobre el diccionario, Lectura const_iterator ,operator*, operator+-	+, operator++(int)
operator=, operator==, operator!= )	20
CrecienteFecha (Class CrecienteFecha operator() )	24
CrecienteID (Class CrecienteID operator())	25
CrecienteIUCR (Class CrecienteIUCR operator())	26
crimen	27
DecrecienteFecha (Class recienteFecha operator() )	35
DecrecienteID (Class DecrecienteID operator() )	36
fecha (Clase fecha, asociada a la )	37
conjunto< CMP >::iterator (Class iterator forward iterador so	
LECTURA iterator() ,operator*(), operator++, operator++(int) opera	ator=, operator==,
operator!= )	44

# **File Index**

# File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

include/conjunto.h	48
include/crimen.h	
include/fecha.h (Fichero con la cabecera de la clase fecha )	50
src/conjunto.hxx	51
src/crimen.hxx	
src/fecha.hxx	53
src/principal.cpp	54

# **Class Documentation**

# conjunto < CMP > Class Template Reference

```
Clase conjunto.
```

#include <conjunto.h>

## **Classes**

#### class const\_iterator

class **const\_iterator** forward iterador constante sobre el diccionario, Lectura **const\_iterator** ,operator\*, operator++, **operator**++(**int**) operator=, operator==, operator!= class **iterator** 

class iterator forward iterador sobre el conjunto, LECTURA iterator() ,operator\*(), operator++, operator++(int) operator=, operator==, operator!= Public Types

## typedef crimen entrada

typedef unsigned int size\_type

## **Public Member Functions**

#### conjunto ()

constructor primitivo.

**conjunto** (typename **conjunto** < CMP >::**iterator** &inicio, typename **conjunto** < CMP >::**iterator** &fina) *Constructor que se le pasan dos iteradores* ,.

#### conjunto (const conjunto &d)

constructor de copia

### conjunto < CMP >::iterator find (const crimen &c)

Metodo para buscar un crimen, que te devuelve un iterador a su posicion.

## conjunto < CMP >::const\_iterator find (const crimen &c) const

Metodo para buscar un crimen, que te devuelve un const\_iterador a su posicion.

### conjunto < CMP >::iterator find (const long int &id)

Metodo para buscar un crimen respecto a su ID, que te devuelve un iterador a su posicion.

### conjunto < CMP >::const\_iterator find (const long int &id) const

Metodo para buscar un crimen respecto a su ID, que te devuelve un const\_iterador a su posicion.

### conjunto < CMP >::iterator lower\_bound (const conjunto < CMP >::entrada &x)

Devuelve un iterador al elemento que no precede a x, en resumen, devuelve el primer elemento comp(e,x) es falso.

## conjunto < CMP >::const\_iterator lower\_bound (const conjunto < CMP >::entrada &x) const

Devuelve un const\_iterador al elemento que no precede a x, en resumen, devuelve el primer elemento comp(e,x) es falso.

conjunto< CMP >::iterator upper\_bound (const conjunto< CMP >::entrada &x)

```
Devuelve un iterador al elemento que precede a x, en resumen, devuelve el primer elemento comp(e,x) es verdadero.
```

 $\label{lem:conjunto} \textbf{conjunto} < \texttt{CMP} > :: \textbf{const\_iterator upper\_bound} \ (\texttt{const conjunto} < \texttt{CMP} > :: \textbf{entrada } \& x) \ \texttt{const} \\ Devuelve \ un \ const\_iterador \ al \ elemento \ que \ precede \ a \ x \ , \ en \ resumen \ , \ devuelve \ el \ primer \\ \end{aligned}$ 

pair< conjunto::entrada, bool > findID (const long int &id) const

busca un crimen en el conjunto

conjunto findIUCR (const string &iucr) const

elemento comp(e,x) es verdadero.

busca los crimenes con el mismo codigo IUCR

int busquedaBinaria (const crimen &e) const

conjunto findDESCR (const string &descr) const

busca los crimenes que contienen una determinada descripcion

bool insert (const conjunto::entrada &e)

Inserta una entrada en el conjunto.

bool erase (const long int &id)

Borra una entrada en el conjunto.

bool erase (const conjunto::entrada &e)

conjunto & operator= (const conjunto &org)

operador de asignación

size\_type size () const

numero de entradas en el conjunto

bool empty () const

*vacia Chequea si el conjunto esta vacio (size() = = 0)* 

vector< crimen > getVector ()

Consultor Vector Devuelve el valor del vector vc.

conjunto::entrada getPos (unsigned int indice) const

iterator begin ()

devuelve iterador al inicio del conjunto

iterator end ()

devuelve iterador al final (posición siguiente al último del conjunto

const\_iterator cbegin () const

const\_iterator cend () const

iterador al final

## **Friends**

class **iterator** 

class arrest\_iterator

template<typename UMP > ostream & **operator**<< (ostream &sal, const **conjunto**< CMP > &D) *imprime todas las entradas del conjunto* 

# **Detailed Description**

### template<typename CMP>class conjunto< CMP>

Clase conjunto.

conjunto:: conjunto, find, size, Tipos conjunto::entrada, conjunto::size\_type Descripción

Un conjunto es un contenedor que permite almacenar en orden creciente un conjunto de elementos no repetidos. En nuestro caso el conjunto va a tener un subconjunto restringido de métodos (inserción de elementos, consulta de un elemento, etc). Este conjunto "simulará" un conjunto de la stl, con algunas claras diferencias pues, entre otros, no estará dotado de la capacidad de iterar (recorrer) a través de sus elementos.

Asociado al conjunto, tendremos el tipo

conjunto::entrada

que permite hacer referencia al elemento almacenados en cada una de las posiciones del conjunto, en nuestro caso delitos (crimenes). Para esta entrada el requisito es que tenga definidos el operador< y operator=

El número de elementos en el conjunto puede variar dinámicamente; la gestión de la memoria es automática.

#### Todo:

Implementa esta clase, junto con su documentación asociada

# **Member Typedef Documentation**

template<typename CMP> typedef crimen conjunto< CMP >::entrada

template<typename CMP> typedef unsigned int conjunto< CMP >::size\_type

#### Constructor & Destructor Documentation

template<typename CMP > conjunto< CMP >::conjunto ()

constructor primitivo.

#### Postcondition:

define la entrada nula como el par ("",-1)

template<typename CMP> conjunto< CMP>::conjunto (typename conjunto< CMP >::iterator & inicio, typename conjunto< CMP >::iterator & fina)

Constructor que se le pasan dos iteradores,.

Pa	rai	ne	tei	rs:

inicio,conjunto <cmp>::it</cmp>	
erator	
fina,conjunto <cmp>::iter</cmp>	
ator	

template<typename CMP> conjunto< CMP >::conjunto (const conjunto< CMP > & d)

constructor de copia

### Parameters:

in	d	conjunto a copiar	
----	---	-------------------	--

## **Member Function Documentation**

template<typename CMP > conjunto< CMP >::iterator conjunto< CMP >::begin ()

devuelve iterador al inicio del conjunto

template<typename CMP > int conjunto< CMP >::busquedaBinaria (const crimen & e) const

template<typename CMP > conjunto< CMP >::const\_iterator conjunto< CMP >::cbegin () const

#### Returns:

Devuelve el **const\_iterator** a la primera posición del conjunto.

### **Postcondition:**

no modifica el diccionario

template<typename CMP > conjunto< CMP >::const\_iterator conjunto< CMP >::cend () const

iterador al final

#### **Returns:**

Devuelve el iterador constante a la posición final del conjunto.

#### Postcondition:

no modifica el diccionario

template<typename CMP > bool conjunto< CMP >::empty () const

vacia Chequea si el conjunto esta vacio (**size()**==0)

template<typename CMP > conjunto< CMP >::iterator conjunto< CMP >::end ()

devuelve iterador al final (posición siguiente al último del conjunto

template<typename CMP > bool conjunto< CMP >::erase (const long int & id)

Borra una entrada en el conjunto.

Busca la entrada con id en el conjunto (o e.getID() en el segundo caso) y si la encuentra la borra

#### Parameters:

in		con e.getID() que queremos borrar, el resto de los valores no son tenidos en cuenta
in	id	a borrar

#### Postcondition:

Si esta en el conjunto su tamaño se decrementa en 1.

template<typename CMP> bool conjunto< CMP>::erase (const conjunto< CMP >::entrada & e)

template<typename CMP > conjunto< CMP >::iterator conjunto< CMP >::find (const crimen & c)

Metodo para buscar un crimen, que te devuelve un iterador a su posicion.

#### Parameters:

c,tipo	crimen	

### Returns:

conjunto < CMP >:: iterator, iterador a su posicion

template<typename CMP > conjunto< CMP >::const\_iterator conjunto< CMP >::find (const crimen & c) const

Metodo para buscar un crimen, que te devuelve un const\_iterador a su posicion.

#### **Parameters:**

c,tipo	crimen	
--------	--------	--

#### Returns:

conjunto < CMP >:: const\_iterator, iterador a su posicion

template<typename CMP > conjunto< CMP >::iterator conjunto< CMP >::find (const long int & id)

Metodo para buscar un crimen respecto a su ID, que te devuelve un iterador a su posicion.

#### Parameters:

c.tipo	crimen
- j · F ·	

#### Returns:

conjunto<CMP>::iterator, iterador a su posicion

template<typename CMP > conjunto< CMP >::const\_iterator conjunto< CMP >::find (const long int & id) const

Metodo para buscar un crimen respecto a su ID , que te devuelve un const\_iterador a su posicion.

#### Parameters:

c,tipo	crimen	
--------	--------	--

#### Returns:

conjunto<CMP>::const\_iterator, iterador a su posicion

template<typename CMP > conjunto< CMP > conjunto< CMP >::findDESCR (const string & descr) const

busca los crimenes que contienen una determinada descripcion

## Parameters:

descr	string que representa la descripcion del delito buscar
ucsci	string que representa la descripción del dento bascar

#### Returns:

Devuelve un conjunto con todos los crimenes que contengan descr en su descripcionR. Si no existe ninguno devuelve el conjunto vacio.

#### Postcondition:

```
no modifica el conjunto.
Uso
    vector<crimen> C, A;
    ....
    A = C.findDESCR("BATTERY");
```

template<typename CMP > pair< typename conjunto< CMP >::entrada, bool > conjunto< CMP >::findID (const long int & id) const

busca un crimen en el conjunto

#### Parameters:

id	identificador del crimen buscar

### Returns:

Si existe una entrada en el conjunto devuelve un par con una copia de la entrada en el conjunto y con el segundo valor a true. Si no se encuentra devuelve la entrada con la definicion por defecto y false

#### Postcondition:

```
no modifica el conjunto.
Uso

if (C.findID(12345).second ==true) cout << "Esta" ;
else cout << "No esta";</pre>
```

# template<typename CMP > conjunto< CMP > conjunto< CMP >::findIUCR (const string & iucr) const

busca los crimenes con el mismo codigo IUCR

#### **Parameters:**

icur	identificador del crimen buscar	
------	---------------------------------	--

#### Returns:

Devuelve un conjunto con todos los crimenes con el codigo IUCR. Si no existe ninguno devuelve el conjunto vacio.

#### Postcondition:

```
no modifica el conjunto.
Uso
    vector<crimen> C, A;
    ....
    A = C.findIUCR("0460");
```

# template<typename CMP> conjunto::entrada conjunto< CMP >::getPos (unsigned int indice) const[inline]

template<typename CMP> vector<crimen> conjunto< CMP >::getVector ()[inline]

Consultor Vector Devuelve el valor del vector vc.

# template<typename CMP> bool conjunto< CMP >::insert (const conjunto< CMP >::entrada & e)

Inserta una entrada en el conjunto.

## Parameters:

e	entrada a insertar
---	--------------------

#### Returns:

true si la entrada se ha podido insertar con éxito, esto es, no existe un delito con igual ID en el conjunto. False en caso contrario

### Postcondition:

Si e no esta en el conjunto, el **size()** sera incrementado en 1.

template<class CMP> conjunto< CMP>::iterator conjunto< CMP>::lower\_bound (const conjunto< CMP >::entrada & x)

Devuelve un iterador al elemento que no precede a x, en resumen, devuelve el primer elemento comp(e,x) es falso.

#### Parameters:

entrada,tipo	conjunto::entrada	
--------------	-------------------	--

#### Returns:

conjunto<CMP>::iterator, iterador a su posicion

template<class CMP> conjunto< CMP >::const\_iterator conjunto< CMP >::lower\_bound (const conjunto< CMP >::entrada & x) const

Devuelve un const\_iterador al elemento que no precede a x, en resumen , devuelve el primer elemento comp(e,x) es falso.

#### Parameters:

entrada,tipo	conjunto::entrada	
--------------	-------------------	--

#### Returns:

conjunto < CMP >:: const\_iterator, iterador a su posicion

template<typename CMP > conjunto< CMP > & conjunto< CMP >::operator= (const conjunto< CMP > & org)

operador de asignación

#### Parameters:

in org conjunto a copiar. Crea un conjunto du	iplicado exacto de org.
-----------------------------------------------	-------------------------

template<typename CMP > conjunto< CMP >::size\_type conjunto< CMP >::size () const

numero de entradas en el conjunto

## Postcondition:

No se modifica el conjunto.

template<class CMP> conjunto< CMP>::iterator conjunto< CMP>::upper\_bound (const conjunto< CMP >::entrada & x)

Devuelve un iterador al elemento que precede a x, en resumen, devuelve el primer elemento comp(e,x) es verdadero.

#### Parameters:

entrada,tipo	conjunto::entrada
--------------	-------------------

#### Returns:

**conjunto**<**CMP**>::iterator, iterador a su posicion

template<class CMP> conjunto< CMP>::const\_iterator conjunto< CMP>::upper\_bound (const conjunto< CMP>::entrada & x) const

Devuelve un const\_iterador al elemento que precede a x , en resumen , devuelve el primer elemento comp(e,x) es verdadero.

#### Parameters:

	_	
antuada tina	conjuntos contrado	
entrada.tino	coniunto::entrada	
c.ic. aday.ipo	conjunctivene	

### Returns:

conjunto<CMP>::const\_iterator, iterador a su posicion

## Friends And Related Function Documentation

template<typename CMP> friend class arrest\_iterator[friend]

template<typename CMP> friend class iterator[friend]

template<typename CMP> template<typename UMP > ostream& operator<< (ostream & sal, const conjunto< CMP > & D)[friend]

imprime todas las entradas del conjunto

#### Postcondition:

No se modifica el conjunto.

#### Todo:

implementar esta funcion

- 1 include/conjunto.h
- 2 src/conjunto.hxx

# conjunto< CMP >::const\_iterator Class Reference

```
class const_iterator forward iterador constante sobre el diccionario, Lectura const_iterator
,operator*, operator++, operator++(int) operator=, operator==, operator!=
#include <conjunto.h>
```

## **Public Member Functions**

```
const_iterator ()
    Constructor por defecto de const_iterator.
const_iterator (const const_iterator &it)
    Constructor de Copia.
const_iterator (const vector< conjunto::entrada >::const_iterator n)
    Constructor con parametro iterator tipo vecto < entrada > :: const_iterator.
const_iterator (const iterator &it)
    Convierte iterator en const_iterator.
const conjunto::entrada & operator* () const
    Devuelve el valor del iterador actual.
const_iterator operator++ (int)
    Pre incremento ++, ++it.
const_iterator & operator++ ()
    Post incremento ++, it++.
const_iterator operator-- (int)
    Pre decremento -, -it.
const_iterator & operator-- ()
    Post decremento - , it-.
bool operator== (const const_iterator &it)
    Sobrecarga operator == de clase conjunto::const_iterator.
bool operator!= (const const_iterator &it)
    Sobrecarga operator == de clase conjunto::const_iterator.
```

## **Friends**

class conjunto

# **Detailed Description**

```
template<typename CMP>class conjunto< CMP >::const_iterator
```

class **const\_iterator** forward iterador constante sobre el diccionario, Lectura **const\_iterator** , operator\*, operator++, **operator**++(**int**) operator=, operator==, operator!=

## **Constructor & Destructor Documentation**

template<typename CMP> conjunto< CMP>::const iterator::const iterator ()

Constructor por defecto de **const\_iterator**.

template<typename CMP> conjunto< CMP>::const\_iterator::const\_iterator (const const\_iterator & it)

Constructor de Copia.

#### Parameters:

it time	annat itanatan
III TIDO	const iterator
11,1100	Colist_itti utoi
12,22,00	

template<typename CMP> conjunto< CMP>::const\_iterator::const\_iterator (const vector< conjunto::entrada >::const\_iterator n)

Constructor con parametro iterator tipo vecto<entrada>::const\_iterator.

#### Parameters:

n.const iterator	tipo vecto <entrada></entrada>
11,001101_1101 41101	upo vecto entrada

template<typename CMP> conjunto< CMP >::const\_iterator::const\_iterator (const iterator & it)

Convierte iterator en const\_iterator.

## **Member Function Documentation**

template<typename CMP> bool conjunto< CMP >::const\_iterator::operator!= (const const\_iterator & it)

Sobrecarga operator == de clase **conjunto::const\_iterator**.

#### Returns:

false, si son iguales , true , si son distintos

template<typename CMP> const conjunto< CMP>::entrada & conjunto< CMP>::const\_iterator::operator\* () const

Pre incremento ++ , ++it.

#### Returns:

Devuelve el const\_iterador

Devuelve el valor del iterador actual.

#### Postcondition:

Incrementa el iterador despues de devolverlo

template<typename CMP> conjunto< CMP >::const\_iterator & conjunto< CMP >::const\_iterator::operator++ ()

Post incremento ++, it++.

#### **Returns:**

Devuelve el const\_iterador

#### Postcondition:

Incrementa el iterador para devolverlo

template<typename CMP> conjunto< CMP >::const\_iterator conjunto< CMP >::const\_iterator::operator-- (int )

Pre decremento - , -it.

### Returns:

Devuelve el const\_iterador

## **Postcondition:**

Decrementa el iterador despues de devolverlo

template<typename CMP> conjunto< CMP>::const\_iterator & conjunto< CMP>::const\_iterator::operator-- ()

Post decremento -, it-.

#### Returns:

Devuelve el const\_iterador decrementado

## Postcondition:

Decrementa iterator

template<typename CMP> bool conjunto< CMP >::const\_iterator::operator== (const const\_iterator & it)

Sobrecarga operator == de clase **conjunto::const\_iterator**.

### Returns:

true, si son iguales, false, si son distintos

## **Friends And Related Function Documentation**

template<typename CMP> friend class conjunto [friend]

- 3 include/conjunto.h
- 4 src/conjunto.hxx

# CrecienteFecha Class Reference

Class CrecienteFecha operator()
#include <conjunto.h>

## **Public Member Functions**

bool operator() (const crimen &a, const crimen &b)

Comparador del funtor, para ordenar de forma creciente por fecha.

# **Detailed Description**

Class **CrecienteFecha** operator()

## **Member Function Documentation**

bool CrecienteFecha::operator() (const crimen & a, const crimen & b)

Comparador del funtor, para ordenar de forma creciente por fecha.

### Parameters:

a,tipo	crimen	
b,tipo	crimen	

- 5 include/conjunto.h
- 6 src/conjunto.hxx

# **CrecienteID Class Reference**

Class CrecienteID operator()
#include <conjunto.h>

## **Public Member Functions**

bool **operator()** (const **crimen** &a, const **crimen** &b) *Comparador del funtor, para ordenar de forma creciente por ID.* 

# **Detailed Description**

Class CrecienteID operator()

## **Member Function Documentation**

bool CrecienteID::operator() (const crimen & a, const crimen & b)

Comparador del funtor, para ordenar de forma creciente por ID.

### Parameters:

a,tipo	crimen
b,tipo	crimen

- 7 include/conjunto.h
- 8 src/conjunto.hxx

# **CrecienteIUCR Class Reference**

Class **CrecienteIUCR** operator() #include <conjunto.h>

## **Public Member Functions**

bool **operator()** (const **crimen** &a, const **crimen** &b) *Comparador del funtor* , *para ordenar de forma creciente por IUCR*.

# **Detailed Description**

Class CrecienteIUCR operator()

## **Member Function Documentation**

bool CrecientelUCR::operator() (const crimen & a, const crimen & b)

Comparador del funtor, para ordenar de forma creciente por IUCR.

### Parameters:

a,tipo	crimen
b,tipo	crimen

- 9 include/conjunto.h
- 10 src/conjunto.hxx

## crimen Class Reference

#include <crimen.h>

## **Public Member Functions**

#### crimen ()

Constructor por defecto de Crimen.

#### **crimen** (const **crimen** &x)

Constructor con parametro Crimen.

## void setCrimen (const string &cadena)

Fija un Crimen con parametro String.

### void setID (long int &id)

Fija un ID a un Crimen.

## void setCaseNumber (const string &s)

Fija un CaseNumber a un Crimen.

#### void setDate (const fecha &d)

Fija una Fecha a un Crimen.

### void setIUCR (string iucr)

Fija un IUCR a un Crimen.

## void setPrimaryType (string primary\_type)

Fija un Tipo Primario a un Crimen.

#### void setDescr (string descripcion)

Fija una Descripcion a un Crimen.

## void setLocalDescription (string descripcion\_local)

Fija una Descripcion del lugar a un Crimen.

### void **setArrest** (bool a)

Fija un valor al Arresto en un Crimen.

### void **setDomestic** (bool d)

Fija un valor a la variable Domestic de un Crimen.

#### void **setLatitude** (double latitud)

Fija un valor a la variable Latitud de un Crimen.

### void setLongitude (double longitud)

Fija un valor a la variable Longitud de un Crimen.

#### long int getID () const

Devuelve el valor de la ID del Crimen.

### string getCaseNumber () const

Devuelve el valor del CaseNumber de un Crimen.

## fecha getDate () const

Devuelve el valor de la fecha de un Crimen.

#### string getIUCR () const

Devuelve el valor del IUCR de un Crimen.

#### string getPrimaryType () const

Devuelve el valor del PrimaryType de un Crimen.

## string getDescr () const

Devuelve el valor de la Description de un Crimen.

#### string getLocalDescription () const

Devuelve el valor del LocalDescription de un Crimen.

#### bool getArrest () const

Devuelve el valor del Arrest de un Crimen.

#### bool getDomestic () const

Devuelve el valor del Domestic de un Crimen.

### double getLatitude () const

Devuelve el valor de la Latitude de un Crimen.

### double getLongitude () const

Devuelve el valor de la Longitude de un Crimen.

### crimen & operator= (const crimen &c)

Sobrecarga del operador igual (=) con parametro de tipo Crimen.

## bool **operator**== (const **crimen** &x) const

Sobrecarga del operador (==) con parametro tipo Crimen.

### bool **operator**< (const **crimen** &x) const

*Sobrecarga del operador (<) con parametro tipo Crimen.* 

bool **operator**<= (const **crimen** &x) const

## **Constructor & Destructor Documentation**

### crimen::crimen ()

Constructor por defecto de Crimen.

fichero de implementacion de la clase crimen

### Postcondition:

inicializa todo a 0.

#### crimen::crimen (const crimen & x)

Constructor con parametro Crimen.

#### **Parameters:**

x Crimen a convertir , para inicializar la clase
--------------------------------------------------

## **Member Function Documentation**

## bool crimen::getArrest () const

Devuelve el valor del Arrest de un Crimen.

#### Returns:

bool, Arrest

#### Postcondition:

no modifica la clase.

## string crimen::getCaseNumber () const

Devuelve el valor del CaseNumber de un Crimen.

### Returns:

string, CaseNumber

### Postcondition:

no modifica la clase.

## fecha crimen::getDate () const

Devuelve el valor de la fecha de un Crimen.

#### Returns:

fecha, Date

#### Postcondition:

no modifica la clase.

## string crimen::getDescr () const

Devuelve el valor de la Description de un Crimen.

## Returns:

string, Description

### **Postcondition:**

no modifica la clase.

## bool crimen::getDomestic () const

Devuelve el valor del Domestic de un Crimen.

Returns:	
	at , ID
Postcono	
	o modifica la clase.
string cri	men::getIUCR () const
Devuelve	el valor del IUCR de un Crimen.
Returns:	
st	ring , IUCR
Postcond	
n	o modifica la clase.
double c	rimen::getLatitude () const
Devuelve	el valor de la Latitude de un Crimen.
Returns:	
	ouble , Latitude
Postcono	
n	o modifica la clase.
string cri	men::getLocalDescription () const
Devuelve	el valor del LocalDescription de un Crimen.
D a 41	
Returns:	ring , LocalDescription
St	ing, Locardescription

Returns:

Postcondition:

**Postcondition:** 

no modifica la clase.

bool , Domestic

no modifica la clase.

Devuelve el valor de la ID del Crimen.

long int crimen::getID () const

### double crimen::getLongitude () const

Devuelve el valor de la Longitude de un Crimen.

Returns:

double, Longitude

**Postcondition:** 

no modifica la clase.

string crimen::getPrimaryType () const

Devuelve el valor del PrimaryType de un Crimen.

Returns:

string, PrimaryType

Postcondition:

no modifica la clase.

bool crimen::operator< (const crimen & x) const

Sobrecarga del operador (<) con parametro tipo Crimen.

#### Parameters:

x tipo de dato Crimen

#### Returns:

True si this es menor que x , false si es mayor

**Postcondition:** 

no modifica la clase.

bool crimen::operator<= (const crimen & x) const

crimen & crimen::operator= (const crimen & c)

Sobrecarga del operador igual (=) con parametro de tipo Crimen.

#### Parameters:

c tipo de dato Crimen

## **Returns:**

Devuelve una refencia con la clase igual a la pasada por parametro

## bool crimen::operator== (const crimen & x) const

Sobrecarga del operador (==) con parametro tipo Crimen.

#### Parameters:

c tipo de dato Crimen

#### Returns:

True si es el mismo Crimen, false si es distinta

#### Postcondition:

no modifica la clase.

## void crimen::setArrest (bool a)

Fija un valor al Arresto en un Crimen.

#### Parameters:

a es un Bool, que indica el valor de Arrest de un Crimen

## void crimen::setCaseNumber (const string & s)

Fija un CaseNumber a un Crimen.

#### Parameters:

s es un String , para inicializar el valor de CaseNumber de un Crimen

## void crimen::setCrimen (const string & cadena)

Fija un Crimen con parametro String.

#### Parameters:

cadena string a convertir , para inicializar un crimen

## void crimen::setDate (const fecha & d)

Fija una Fecha a un Crimen.

#### Parameters:

d es un objeto de la clase Fecha , para inicializar el valor de Date de un Crimen

## void crimen::setDescr (string descripcion)

Fija una Descripcion a un Crimen.

#### Parameters:

descripcion	es un String, para inicializar el valor de DESCR de un Crimen
uescripcion	es un sumg, para micianzar er valor de DESCK de un Cimien

## void crimen::setDomestic (bool d)

Fija un valor a la variable Domestic de un Crimen.

#### Parameters:

d es un Bool, que indica el valor de Domestic de un Crimen

## void crimen::setID (long int & id)

Fija un ID a un Crimen.

### Parameters:

id es un entero , para inicializar el valor de valor de ID de un crimen

## void crimen::setIUCR (string iucr)

Fija un IUCR a un Crimen.

#### Parameters:

iucr es un String, para inicializar el valor de IUCR de un Crimen

## void crimen::setLatitude (double latitud)

Fija un valor a la variable Latitud de un Crimen.

#### Parameters:

latitud	es un Double, que indica el valor de la Latitud de un Crimen

## void crimen::setLocalDescription (string descripcion\_local)

Fija una Descripcion del lugar a un Crimen.

## Parameters:

descripcion_local	es un String, para inicializar el valor de Local_description de un Crimen	
-------------------	---------------------------------------------------------------------------	--

## void crimen::setLongitude (double longitud)

Fija un valor a la variable Longitud de un Crimen.

## Parameters:

longitud	es un Double, que indica el valor de la Longitud de un Crimen

# void crimen::setPrimaryType (string primary\_type)

Fija un Tipo Primario a un Crimen.

## Parameters:

primary_type es un String, para inicializar el valor de Primary Type de un Crimen	
-----------------------------------------------------------------------------------	--

- 11 include/crimen.h
- 12 src/**crimen.hxx**

# **DecrecienteFecha Class Reference**

Class recienteFecha operator()
#include <conjunto.h>

## **Public Member Functions**

bool **operator()** (const **crimen** &a, const **crimen** &b)

Comparador del funtor,, para ordenar de forma decreciente por fecha.

# **Detailed Description**

Class recienteFecha operator()

## **Member Function Documentation**

bool DecrecienteFecha::operator() (const crimen & a, const crimen & b)

Comparador del funtor,, para ordenar de forma decreciente por fecha.

### Parameters:

a,tipo	crimen
b,tipo	crimen

- 13 include/conjunto.h
- 14 src/conjunto.hxx

# **DecrecienteID Class Reference**

Class DecrecienteID operator()
#include <conjunto.h>

## **Public Member Functions**

bool **operator()** (const **crimen** &a, const **crimen** &b) *Comparador del funtor, para ordenar de forma decreciente por ID.* 

# **Detailed Description**

Class **DecrecienteID** operator()

## **Member Function Documentation**

bool DecrecientelD::operator() (const crimen & a, const crimen & b)

Comparador del funtor, para ordenar de forma decreciente por ID.

### Parameters:

a,tipo	crimen
b,tipo	crimen

The documentation for this class was generated from the following files:

15 include/conjunto.h

16 src/conjunto.hxx

### fecha Class Reference

Clase fecha, asociada a la.

#include <fecha.h>

### **Public Member Functions**

fecha ()

Constructor por defecto de fecha.

fecha (const string &s)

Constructor con parametro string.

**fecha** (const **fecha** &s)

Constructor por copia de fecha.

fecha & operator= (const fecha &f)

Sobrecarga el operador igual (=) con parametro de tipo fecha.

fecha & operator= (const string &s)

Sobrecarga el operador igual (=) con parametro de tipo string.

string toString () const

Metodo que convierte la clase a string.

bool operator== (const fecha &f) const

*Sobrescribimos operator* ==.

bool operator< (const fecha &f) const

*Sobreescribe* operador <.

bool operator> (const fecha &f) const

Sobreescribe operador >

bool operator<= (const fecha &f) const

*Sobreescribe operador* <=.

bool operator>= (const fecha &f) const

*Sobreescribe operador* >=.

bool **operator!=** (const **fecha** &f) const

Sobreescribe operador !=.

int getSec () const

Devuelve el valor de sec.

int getMin () const

Devuelve el valor de min.

int getHour () const

Devuelve el valor de hou.

int getDay () const

Devuelve el valor de day.

int getMon () const

Devuelve el valor de mont.

int getYear () const

Devuelve el valor de anio.

### **Friends**

ostream & **operator**<< (ostream &os, const **fecha** &f) *Sobreescribe operador* <<.

## **Detailed Description**

Clase fecha, asociada a la.

**fecha::fecha**, ..... Descripción contiene toda la información asociada a una fecha con el formato mm/dd/aaaa hh:mm:ss AM/PM

#### Todo:

Implementa esta clase, junto con su documentación asociada

## **Constructor & Destructor Documentation**

fecha::fecha ()

Constructor por defecto de fecha.

fichero de implementacion de la clase fecha

#### **Postcondition:**

inicializa todo a 0.

fecha::fecha (const string & s)

Constructor con parametro string.

### Parameters:

s string a convertir , para inicializar la clase

fecha::fecha (const fecha & s)

Constructor por copia de fecha.

### Parameters:

S	tipo de dato fecha

# entation

Member Function Docume
<pre>int fecha::getDay () const[inline]</pre>
Devuelve el valor de day.
Returns: int, dias
Postcondition: no modifica la clase.
<pre>int fecha::getHour () const[inline]</pre>
Devuelve el valor de hou.
Returns:
int , hora
Postcondition:
no modifica la clase.
<pre>int fecha::getMin () const[inline]</pre>
Devuelve el valor de min.
Returns:
int, minutos
Postcondition:
no modifica la clase.
<pre>int fecha::getMon () const[inline]</pre>
Devuelve el valor de mont.
Returns: int, mes
Postcondition:
no modifica la clase.

int fecha::getSec () const[inline]

Returns:
int , segundos
Postcondition:
no modifica la clase.
<pre>int fecha::getYear () const[inline]</pre>
Devuelve el valor de anio.
Returns:
int , anio
Postcondition:
no modifica la clase.
bool fecha::operator!= (const fecha & f) const
Sobreescribe operador !=.
Parameters:
s fecha f
<b>Returns:</b> True si this es distinto de f , false si es distinta
Postcondition:
no modifica la clase.
bool fecha::operator< (const fecha & f) const
Sobreescribe operador <.
Parameters:
s fecha f
Returns:
True si this es menor que f , false si es distinta
Postcondition:
no modifica la clase.
bool fecha::operator<= (const fecha & f) const
Sobreescribe operador <=.

Devuelve el valor de sec.

Parameters:	
s	fecha f
Returns:	<u>'</u>
	is es menor o igual que f , false si es distinta
Postcondition:	
no modifi	ca la clase.
fecha & fecha::c	operator= (const fecha & f)
Sobrecarga el op	erador igual (=) con parametro de tipo fecha.
Parameters:	
f	tipo dato fecha
Returns:	
Devuelve	una refencia con la clase igual a la pasada por parametro
fecha & fecha::c	operator= (const string & s)
Sobrecarga el ope	erador igual (=) con parametro de tipo string.
S	tipo de dato string
Returns:	
Devuelve	una referencia con la clase creada a partir del string
bool fecha::ope	rator== (const fecha & f) const
Sobrescribimos o	perator ==.
Parameters:	
fecha	f
Returns:	
	la misma fecha , false si es distinta
Postcondition:	
no modifi	ca la clase.

bool fecha::operator> (const fecha & f) const

Sobreescribe operador >

41

	2	fecha f
1	,	recitu i

#### **Returns:**

True si this es mayor que f , false si es distinta

### **Postcondition:**

no modifica la clase.

### bool fecha::operator>= (const fecha & f) const

Sobreescribe operador >=.

#### Parameters:

C	techa t
ا	recita i

#### Returns:

True si this es mayor o igual que f , false si es distinta

### Postcondition:

no modifica la clase.

### string fecha::toString () const

Metodo que convierte la clase a string.

#### **Returns:**

string en formato mm/dd/aaaa hh:mm:ss AM/PM

### **Postcondition:**

no modifica la clase.

### Friends And Related Function Documentation

ostream& operator<< (ostream & os, const fecha & f)[friend]

Sobreescribe operador <<.

#### Parameters:

ostreai	n	os
fecha		f

#### Returns:

ostream

#### Postcondition:

no modifica la clase.

The documentation for this class was generated from the following files:

- 17 include/**fecha.h**
- 18 src/**fecha.hxx**

## conjunto < CMP >::iterator Class Reference

```
class iterator forward iterador sobre el conjunto, LECTURA iterator() ,operator*(), operator++,
operator++(int) operator=, operator!=
#include <conjunto.h>
```

### **Public Member Functions**

```
iterator ()
    Constructor por defecto de iterator.
iterator (const iterator &it)
    Constructor de Copia.
iterator (const vector< conjunto::entrada >::iterator n)
    Constructor con parametro iterator tipo vecto < entrada > :: iterator.
const conjunto::entrada & operator* () const
    Devuelve el valor del iterador actural.
iterator operator++ (int)
    Preincremento ++ ++it.
iterator & operator++ ()
    Post incremento ++, it++.
iterator operator-- (int)
    Predecremento - -it.
iterator & operator-- ()
    Post decremento -, it-.
bool operator == (const iterator &it)
    Sobrecarga operato == de clase conjunto::iterator.
bool operator!= (const iterator &it)
    Sobrecarga operato != de clase conjunto::iterator.
```

### **Friends**

class conjunto

## **Detailed Description**

```
template<typename CMP>class conjunto< CMP >::iterator
```

class iterator forward iterador sobre el conjunto, LECTURA **iterator()**, **operator\*()**, operator++, **operator**++(**int)** operator=, operator=, operator!=

## **Constructor & Destructor Documentation**

4 a a l a 4 a a a a a	CNADS		CNAD	>::iterator::iterator (	$^{\wedge}$
rembiaresivbename	. (.IVIP)	continuos	LIVIP	>iteratoriterator i	

Constructor por defecto de iterator.

template<typename CMP> conjunto< CMP >::iterator::iterator (const iterator & it)

Constructor de Copia.

#### Parameters:

it.tipo	iterator

template<typename CMP> conjunto< CMP >::iterator::iterator (const vector< conjunto::entrada >::iterator n)

Constructor con parametro iterator tipo vecto<entrada>::iterator.

### Parameters:

n,ıterator	tipo vecto <entrada></entrada>

### **Member Function Documentation**

template<typename CMP> bool conjunto< CMP >::iterator::operator!= (const iterator & it)

Sobrecarga operato != de clase **conjunto::iterator**.

### Returns:

false, si son iguales, true, si son distintos

template<typename CMP> const conjunto< CMP >::entrada & conjunto< CMP >::iterator::operator\* () const

Devuelve el valor del iterador actural.

#### Returns:

conjunto::entrada, valor actual del iterator

template <typename cmp=""> conjunto&lt; CMP&gt;::iterator conjunto&lt; CMP&gt;::iterator::operator++ (int )</typename>
Preincremento ++ ++it.
Returns:  Devuelve el iterador
Postcondition:  Despues de devolverlo , se incremente
template <typename cmp=""> conjunto&lt; CMP&gt;::iterator &amp; conjunto&lt; CMP &gt;::iterator::operator++ ()</typename>
Post incremento ++ , it++.
Returns:  Devuelve el iterador
Postcondition: Incrementa el iterador para devolverlo
template <typename cmp=""> conjunto&lt; CMP&gt;::iterator conjunto&lt; CMP&gt;::iterator::operator(int )</typename>
Predecrementoit.
Returns:  Devuelve el iterador
Postcondition:  Despues de devolverlo, se decrementa
template <typename cmp=""> conjunto&lt; CMP&gt;::iterator &amp; conjunto&lt; CMP&gt;::iterator::operator ()</typename>
Post decremento - , it
Returns:  Devuelve el iterador
Postcondition:  Decrementa el iterador para devolverlo
template <typename cmp=""> hool conjunto&lt; CMP&gt;::iterator::operator== (const iterator &amp; it)</typename>

Sobrecarga operato == de clase **conjunto::iterator**.

### Returns:

true, si son iguales, false, si son distintos

## **Friends And Related Function Documentation**

template<typename CMP> friend class conjunto [friend]

The documentation for this class was generated from the following files:

- 19 include/conjunto.h
- 20 src/conjunto.hxx

## **File Documentation**

## include/conjunto.h File Reference

```
#include <string>
#include <vector>
#include <iostream>
#include "crimen.h"
#include "../src/conjunto.hxx"
```

## **Classes**

class CrecienteIUCR

Class CrecienteIUCR operator() class CrecienteID

Class CrecienteID operator() class DecrecienteID

Class DecrecienteID operator() class CrecienteFecha

Class CrecienteFecha operator() class DecrecienteFecha

Class recienteFecha operator() class conjunto < CMP >

Clase conjunto. class conjunto < CMP >::iterator

class iterator forward iterador sobre el conjunto, LECTURA iterator() ,operator\*(), operator++, operator++(int) operator=, operator==, operator!= class conjunto < CMP >::const\_iterator

class **const\_iterator** forward iterador constante sobre el diccionario, Lectura **const\_iterator** ,operator\*, operator++, **operator**++(**int**) operator=, operator==, operator!= Functions

template<typename CMP > ostream & **operator**<< (ostream &sal, const **conjunto**< CMP > &D) *imprime todas las entradas del conjunto* 

### **Function Documentation**

template<typename CMP > ostream& operator<< (ostream & sal, const conjunto< CMP > & D)

imprime todas las entradas del conjunto

#### Postcondition:

No se modifica el conjunto.

#### Todo:

implementar esta funcion

## include/crimen.h File Reference

```
#include <string>
#include <iostream>
#include <sstream>
#include <stdlib.h>
#include "fecha.h"
#include "../src/crimen.hxx"
```

## **Classes**

class **crimen** 

### **Functions**

ostream & **operator**<< (ostream &, const **crimen** &) *imprime todas las entradas del Crimen* 

## **Function Documentation**

ostream& operator<< (ostream & , const crimen & )

imprime todas las entradas del Crimen

### **Postcondition:**

No se modifica el conjunto.

## include/fecha.h File Reference

Fichero con la cabecera de la clase fecha.

```
#include <string>
#include <iostream>
#include <sstream>
#include <stdlib.h>
#include "../src/fecha.hxx"
```

## **Classes**

class **fecha** 

Clase fecha, asociada a la. Functions

ostream & operator<< (ostream &os, const fecha &f)

*Sobreescribe operador* <<.

## **Detailed Description**

Fichero con la cabecera de la clase fecha.

## **Function Documentation**

ostream& operator<< (ostream & os, const fecha & f)

Sobreescribe operador <<.

### Parameters:

ostream	os
fecha	f

#### Returns:

ostream

### **Postcondition:**

no modifica la clase.

## src/conjunto.hxx File Reference

#include "conjunto.h"

## **Functions**

template<typename CMP > ostream & **operator**<< (ostream &sal, const **conjunto**< CMP > &D) *imprime todas las entradas del conjunto* 

## **Function Documentation**

template<typename CMP > ostream& operator<< (ostream & sal, const conjunto< CMP > & D)

imprime todas las entradas del conjunto

### **Postcondition:**

No se modifica el conjunto.

#### Todo:

implementar esta funcion

## src/crimen.hxx File Reference

#include "crimen.h"

## **Functions**

ostream & **operator**<< (ostream &os, const **crimen** &c) imprime todas las entradas del Crimen

## **Function Documentation**

ostream& operator<< (ostream & , const crimen & )

imprime todas las entradas del Crimen

### Postcondition:

No se modifica el conjunto.

## src/fecha.hxx File Reference

#include "fecha.h"

## **Functions**

std::ostream & **operator**<< (ostream &os, const **fecha** &f) *Sobreescribe operador* <<.

## **Function Documentation**

std::ostream& operator<< (ostream & os, const fecha & f)

Sobreescribe operador <<.

### Parameters:

ostream	os
fecha	f

### Returns:

ostream

### Postcondition:

no modifica la clase.

## src/principal.cpp File Reference

```
#include "conjunto.h"
#include "crimen.h"
#include "fecha.h"
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <string>
```

## **Functions**

```
template<typename CMP > bool load (conjunto< CMP > &C, const string &s) lee un fichero de delitos, linea a linea int main ()
```

## **Function Documentation**

template<typename CMP > bool load (conjunto < CMP > & C, const string & s)

lee un fichero de delitos, linea a linea

#### Parameters:

in	S	nombre del fichero
in,out	C	conjunto sobre el que se lee

#### Returns:

true si la lectura ha sido correcta, false en caso contrario

### int main ()

# Index

INDEX