PRACTICA FINAL MP - ESTEGANOGRAFIA

Autores:

Cristian Vélez Ruiz 23296392Z Lorena Castillo Palomo

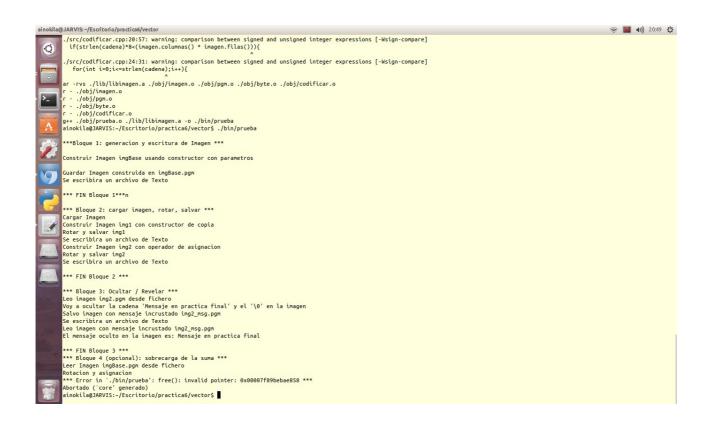
Para la realización de esta ultima practica de MP reutilizamos toda la sesión 5, pero tuvimos que modificar el método leerPGM para poder utilizarlo con un solo parámetro, ya que en las sesiones anteriores le pasábamos dos para ver de que tipo era primero.

A continuación haré un pequeño resumen del funcionamiento de la practica tanto como vector , como matriz y el ejercicio opcional implementado en cada una de ellas.

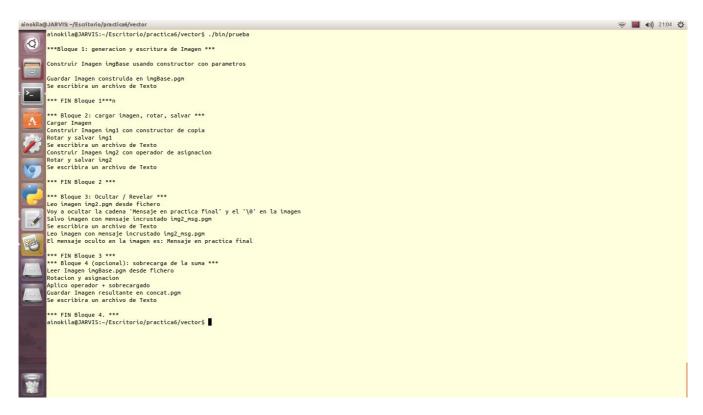
VECTOR

Tras arreglar varios errores , algunos sintácticos_ y otros lógicos como podemos ver en la primera imagen en ese caso de liberación de memoria , el funcionamiento de la clase vector nos deja en la consola la siguiente imagen , sin ningún error de violación de segmento y con la correcta generación de las imágenes .

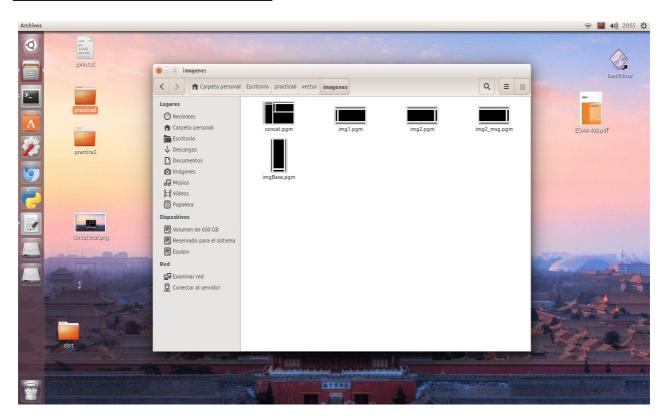
ERROR DOBLE LIBERCACION:



FUNCIONAMIENTO DE VECTOR:



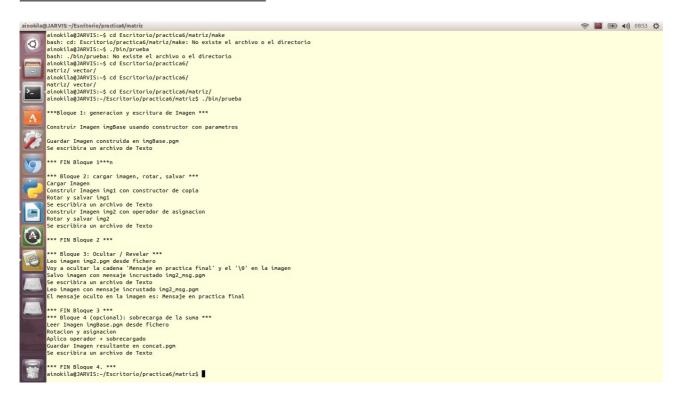
IMAGENES GENERADAS VECTOR:



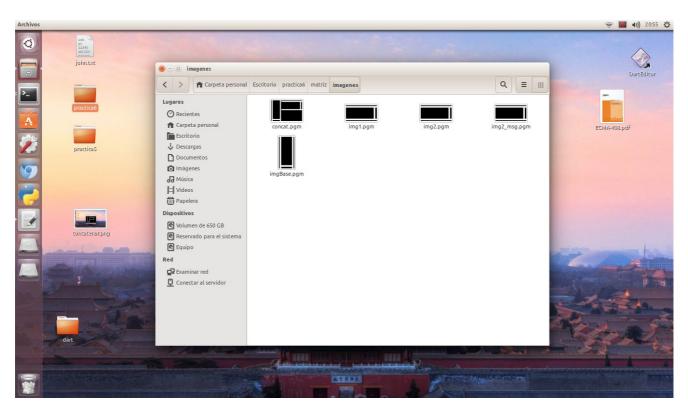
MATRIZ

Matriz la conseguimos implementar apenas sin errores , pero tuvimos que modificar mucho de los métodos , ya que por ejemplo en rotar y la concatenación usábamos los datos directamente de la clase y no usábamos los métodos para acceder a ellos , ya que si lo hubiésemos echo así , no los hubiésemos tenido que reimplementar , a continuación dejo las imágenes :

FUNCIONAMIENTO DE MATRIZ:



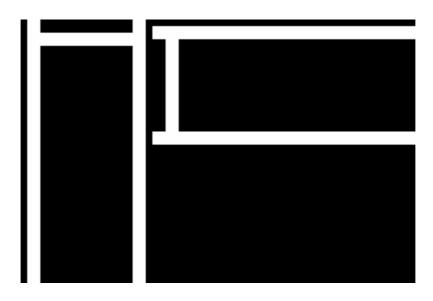
IMAGENES MATRIZ:



EJERCICIO OPCIONAL VECTOR Y MATRIZ

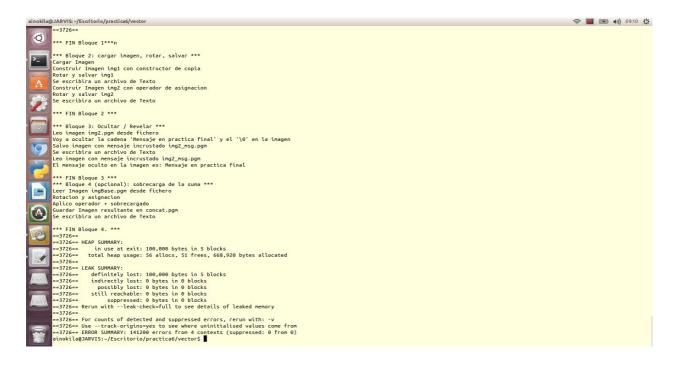
Simplemente en matriz y vector era lo mismo pero con diferente acceso a los datos , la sobrecarga del operador + se basaba en ver cual de las filas era mas grande si la de la clase desde donde se llama o la que se pasa por parámetro , y seleccionarla para usar esas filas para crear otra nueva imagen y las columnas serian la suma de las dos. La primera imagen ira en su misma posición pero la segunda modificamos el eje de coordenadas seria la misma i pero la j+ncolumnas.

VECTOR Y MATRIZ GENERAN LA MISMA IMAGEN:



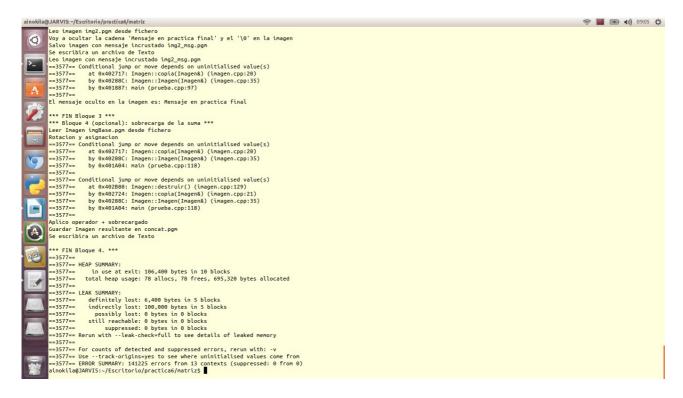
LIBERCION MEMORIA Y COMPROBACION CON VALGRIND:

VECTOR:



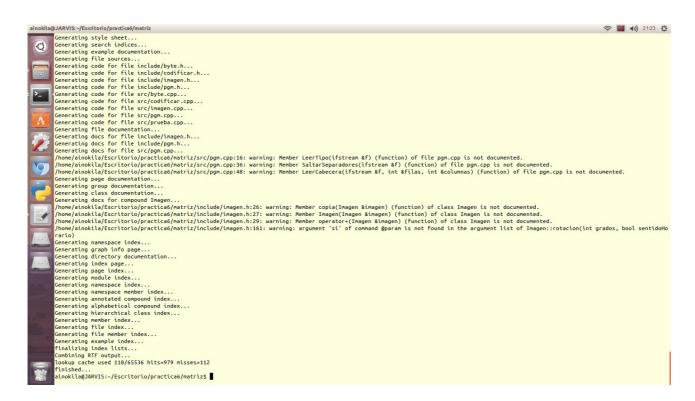
Como podemos observar nos faltan 5 allocs por liberar , ya que no encontramos donde falla una liberacion.

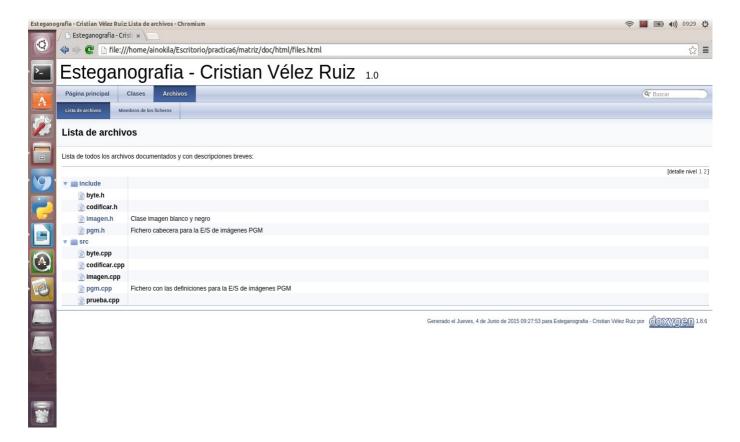
MATRIZ:



En este caso usamos 78 allocs y las liberamos todas , lo que verifica su perfecto funcionamiento de liberación de la memoria dinámica .

GENERACION Y COMPROBACION DOCUMENTACION DOXYGEN





La generación se hace simplemente make documentacion y nos generara la web donde esta toda la información recolectada de todos los métodos que hemos ido implementado para terminar la practica y todo este correctamente documentado.