

Viikkoraportti 3

Käytin projektiin noin 16 tuntia. Aikaa meni eniten algoritmien etsimiseen ja yritin muutamaakin eri vaihtoehtoa. Etenin labyrintin luomisen kanssa ja luokka tuottaa nyt labyrintin, mutta se tuottaa vielä virheellisiä tuloksia. Tämä täytyy vielä korjata ennen kuin voin siirtyä ratkaisualgoritmeihin, sillä labyrinteissa on silmukoita. Sain myös ohjelman testauksen aloitettua ja testaus kattaa nyt 89% labyrintti-tiedostosta.

Tutkin tällä viikolla eri algoritmeja labyrintin luomiseen ja yritän vielä saada ohjelman toimimaan satunnaisella syvyyshaulla.

Labyrintin luominen ei toimi vielä kunnolla. Yritän saada syvyyshaun toteutettua paremmin, jotta labyrinttiin muodostuisi vain umpikuija, eikä reitti tekisi silmukoita. Ohjelma tuottaa nyt labyrintteja vain parittomilla n , mutta tämä ei liene ongelma, jos ohjelman pääpaino on ratkaisualgoritmeissa.

Seuraavaksi aloitan ratkaisualgoritmien toteutuksen. Vaikka labyrinteissa on vielä silmukoita, sen ei pitäisi tuottaa ongelmia reitin etsinnässä.