

## Viikkoraportti 2

Tällä viikolla käytin aikaa projektiin 6 tuntia. Suurimman osan ajasta käytin algoritmien etsimiseen ja toteutuksen suunnitteluun. Vertailen nyt projektissa kahta labyrinthteihin käytettävää algoritmia: dead-end filling ja wall follower, jotka on esitelty Wikipediassa.

Tällä viikolla ymmärsin miten labyrinthin luomisen saisi toteutettua syvyyshaulla, mutta toteutus ontuu vielä hieman. Toteutuksen aloitin luomalla funktion, joka luo satunnaisia labyrinthteja. Sen toteutus on vielä kesken, sillä se ei toimi vielä. Olen yrittänyt toteuttaa algoritmia syvyyshaulla, mutta nyt ongelmia tuottaa tilanne, jossa reitti luo umpikujan. Yritän seuraavaksi saada haun palautumaan kohtaan, jossa se edellisen kerran pääsi eteenpäin.

Seuraavaksi olisi tarkoitus saada labyrinthin luominen toimimaan, jotta pääsen aloittamaan reitinhaku-algoritmien toteutusta. Testaus puuttu vielä, sillä projektilla ei ole toiminnallisuutta jota testata.