

## Viikkoraportti 5

Tällä viikolla käytin aikaa projektiin noin 5 tuntia. Dead-end filling algoritmi käyttää nyt satunnaisia luotuja labyrintteja ja ohjelmaan on lisätty yksinkertainen käyttöliittymä. Aloitin myös wall follower algoritmiin tutustumisen ja toteutuksen, mutta sillä ei ole vielä toimintoja.

Dead-end filling algoritmista on vielä ongelmia, koska se muuraa yhden ruudun liikaa reittien risteyksissä. En ymmärtänyt vielä miten korjaisin ongelman, mutta palaan siihen wall followerin jälkeen.

Seuraavaksi teen wall follower algoritmin, jossa käytän vielä käsintehtyä labyrinttia, mutta kun saan algoritmin toimimaan lisään molempiin käytettäväksi satunnaisesti luodut labyrintit. Sen jälkeen aloitan testauksen erikokoisilla syöteillä eli erikokoisilla labyrinteilla. Toteutan testauksen omana luokkana, joka tutkii molempien algoritmien suoritusta. Lisään myös koko ohjelmaa kattavaa testausta.