

Viikkoraportti 4

Tällä viikolla käytin aikaa projektiin 10 tuntia. Aloitin toisen ratkaisualgoritmin dead-end filling toteutukset. Tein väliaikaisen luokan labyrintille, joka sisältää vain yhden valmiin labyrintin, jotta saan testattua ratkaisualgoritmin toimintaa.

Tällä viikolla opin dead-end filling algoritmin toiminnasta. Algoritmi toimii melkein halutulla tavalla, mutta se muuraa vieäl yhden ruudun liikaa, kun käydään läpi umpikujia. Luulen, että ongelma korjaantuu kun haen luokassa DeadEndFilling ensin umpikujat, joista lähtisi rekursiivinen muuraus kaikista samanaikaisesti.

Labyrinttien tuottamisen kanssa on vieäl ongelmia, mutta palaan asiaan myöhemmin. Halusin päästä etenemään projektissa, joten keskityn ensin ratkaisualgoritmeihin yhdellä labyrintilla, jonka jälkeen koitan saada ohjelman tuottamaan suurempia labyrintteja, jolloin myös suorituskykyä pääsisi testaamaan.

Seuraavaksi aloitan toisen ratkaisualgoritmin wall follower toteutuksen. Tarkoituksena olisi myös saada oikea labyrintti luokka toimimaan, jotta pääsisin testaamaan ratkaisualgoritmeja suuremmilla syötteillä.