

Viikkoraportti 6

Tällä viikolla käytin aikaa projektiin noin 6 tuntia. Nyt ohjelmassa toimii labyrintin luontin Primin algoritmilla sekä dead-end filling, joka käyttää nyt itseluotuja labyrintteja. Sain myös testausta eteenpäin, kun ohjelmassa on nyt oikeaa toiminnallisuutta.

Luin Primin algoritmista, jonka huomasin olevan yksinkertaisempi tapa luoda labyrintteja. Toistaiseksi isot labyrintin koot tuottavat vielä liian suuren rekursion ongelman.

Seuraavaksi aloitan toteuttamaan wall follower algoritmia sekä luokkaa, joka testaa algoritmien suoritus nopeutta tms.