

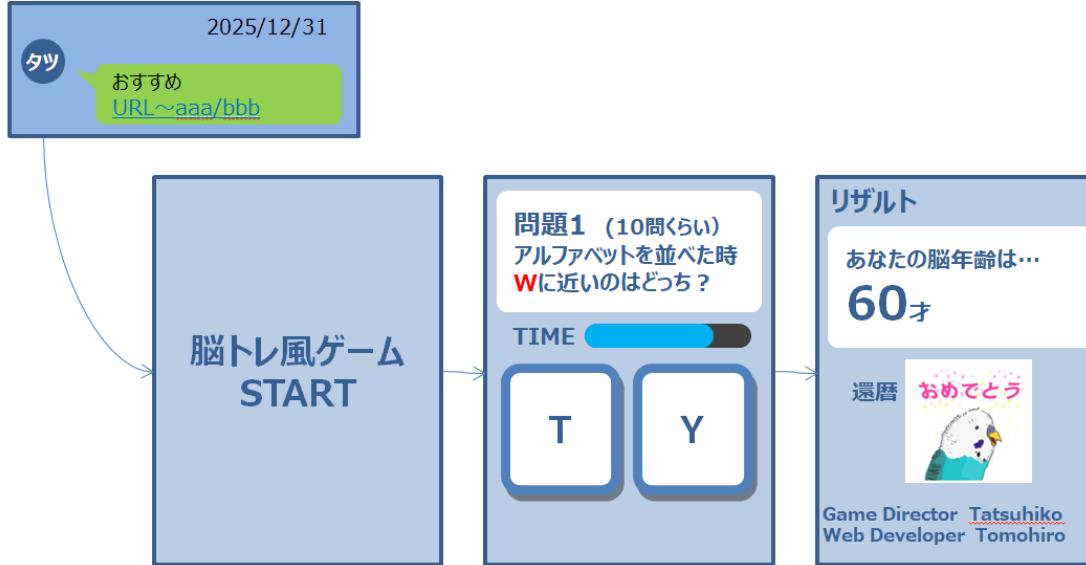


AI脳トレ

2025.12.31

初期構想(朋)

ドッキリ企画

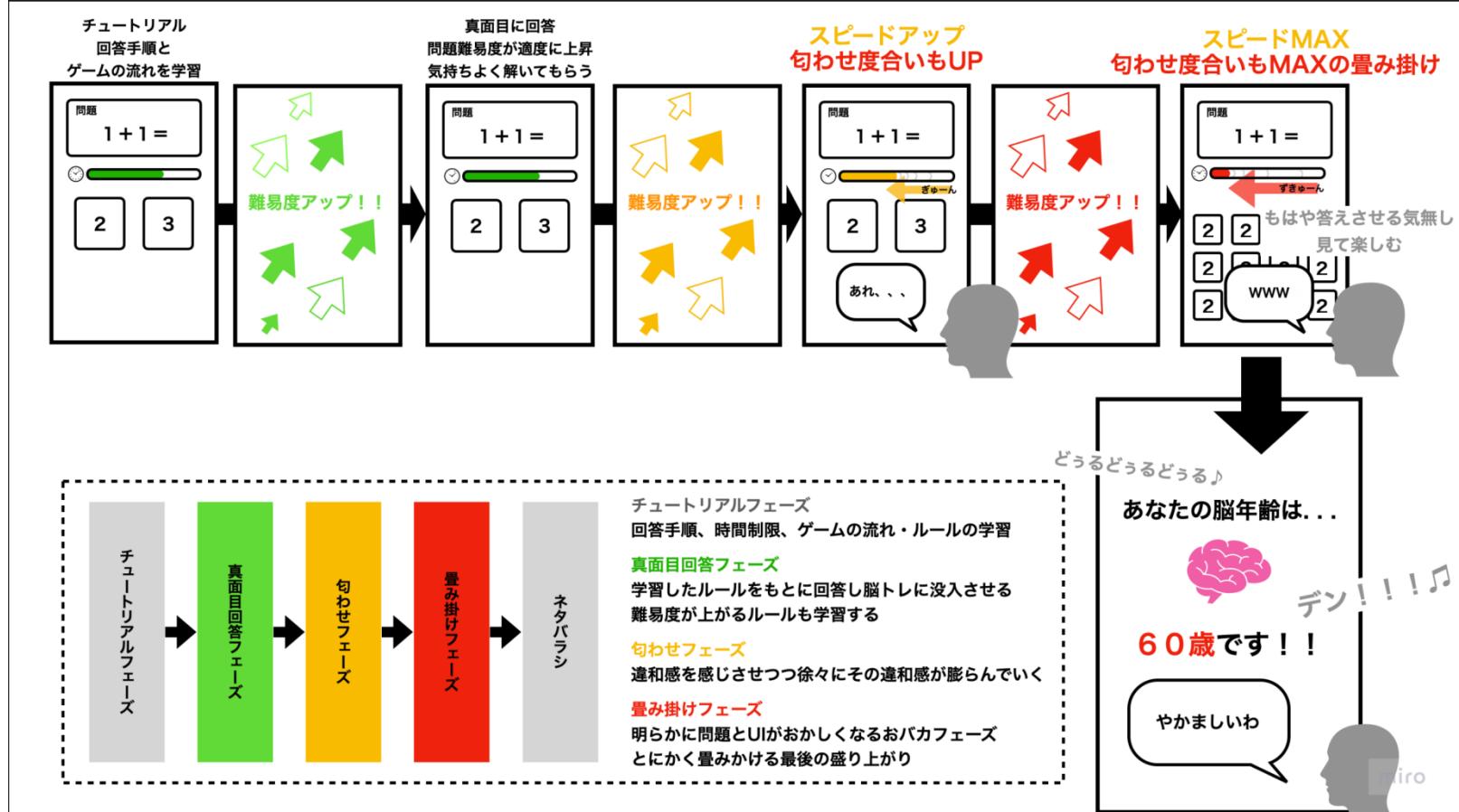


(案)

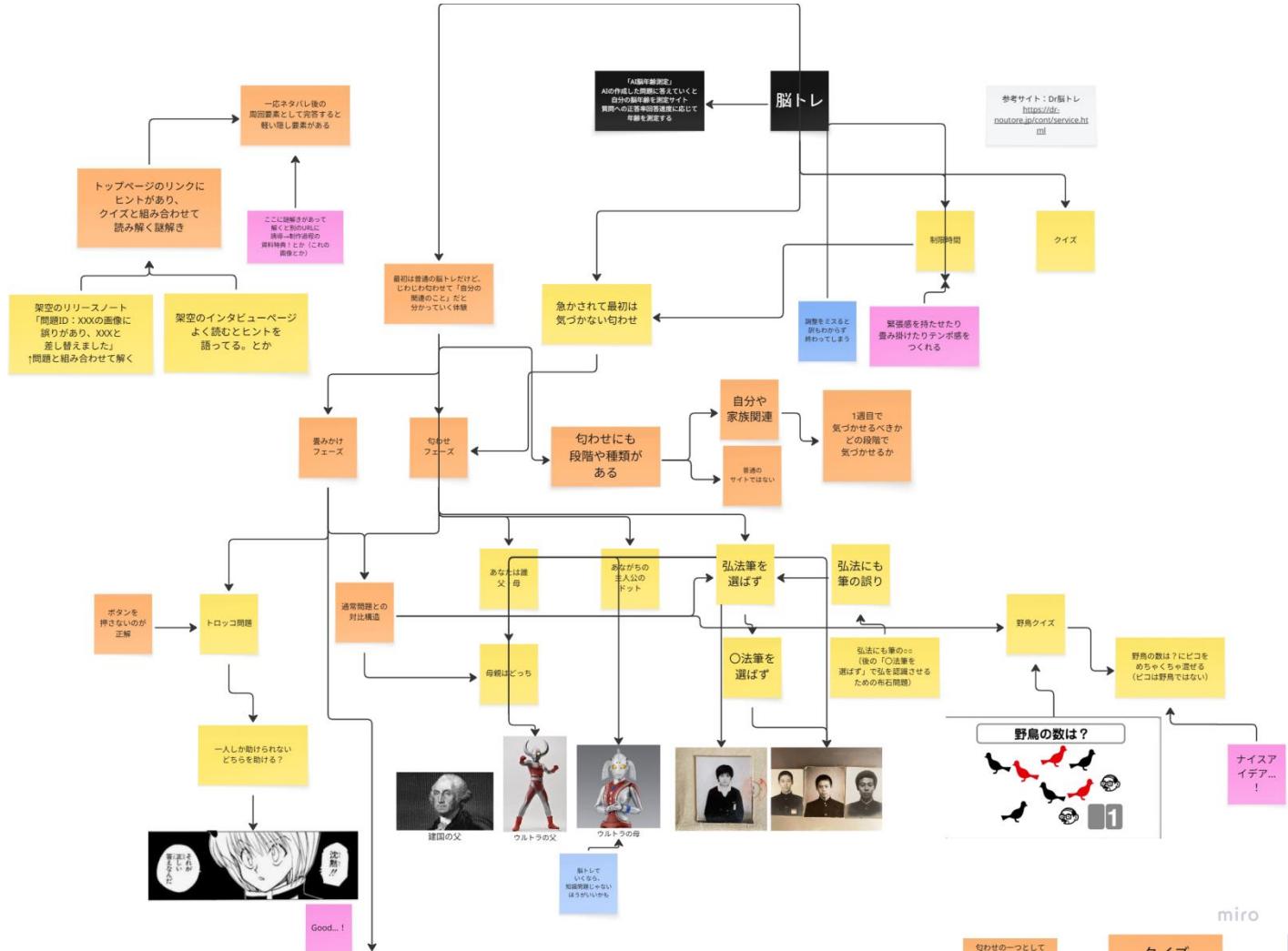
- ・10秒×10問くらい
- ・真面目な脳トレ問題だが、よく考えるとドッキリのヒントだと面白い？
↑だと頭文字 T Y
- ・脳年齢60才からのネタバレで脳トレにしたけどなんでもいい
- ・2択クイズならテンプレ作って問題文と画像の差し替えで10問作れるから
作業工数低めだしいいかなという気持ち

HTML・JavaScriptで実装、GitHub等でURL無料公開。LINEにリンクを貼る
タツ：ガチのゲームっぽくなるようにディレクション
トモ：実装！上記仕様なら生成AIでサクサク作れそう

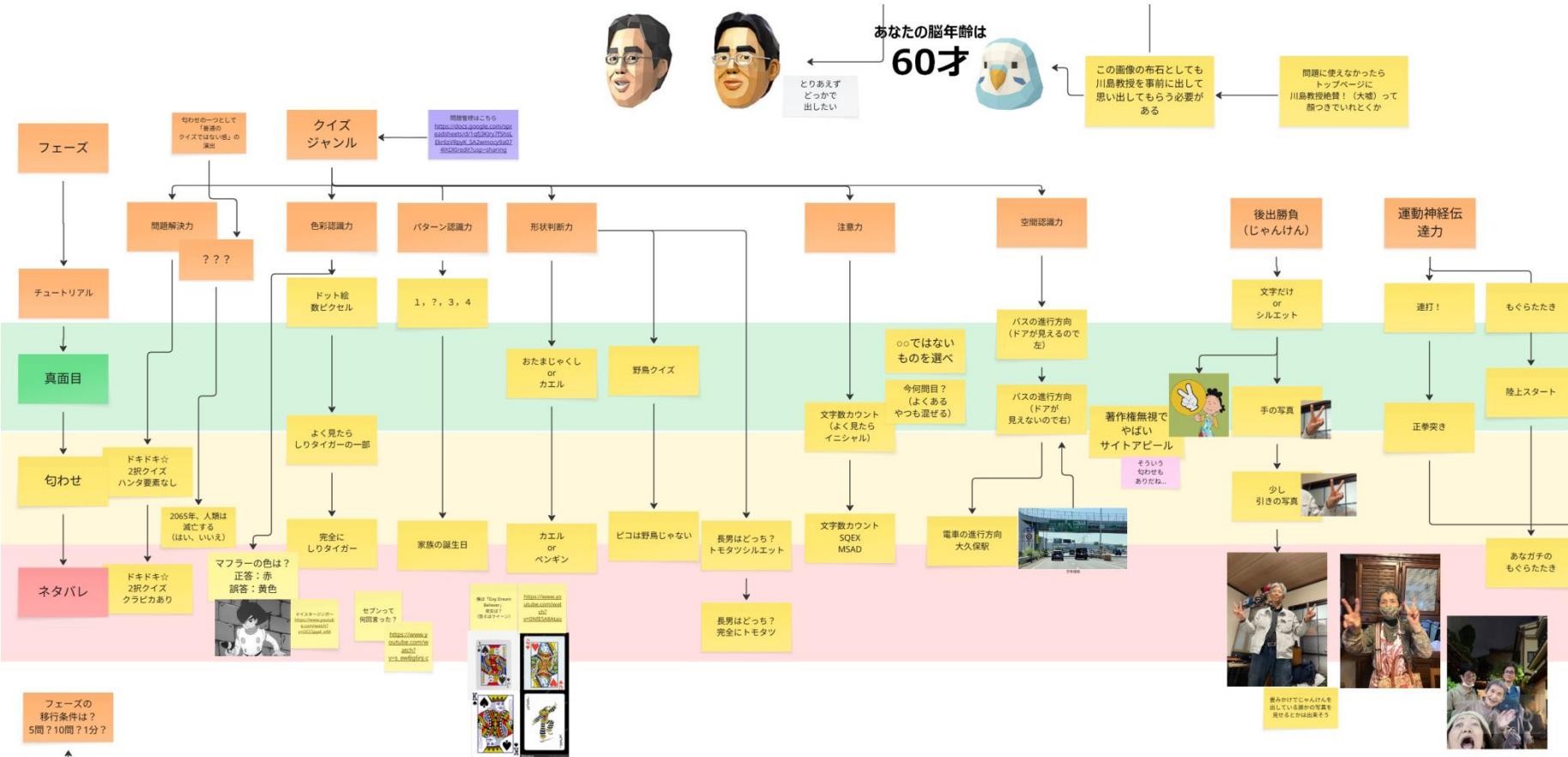
初期構想(達)



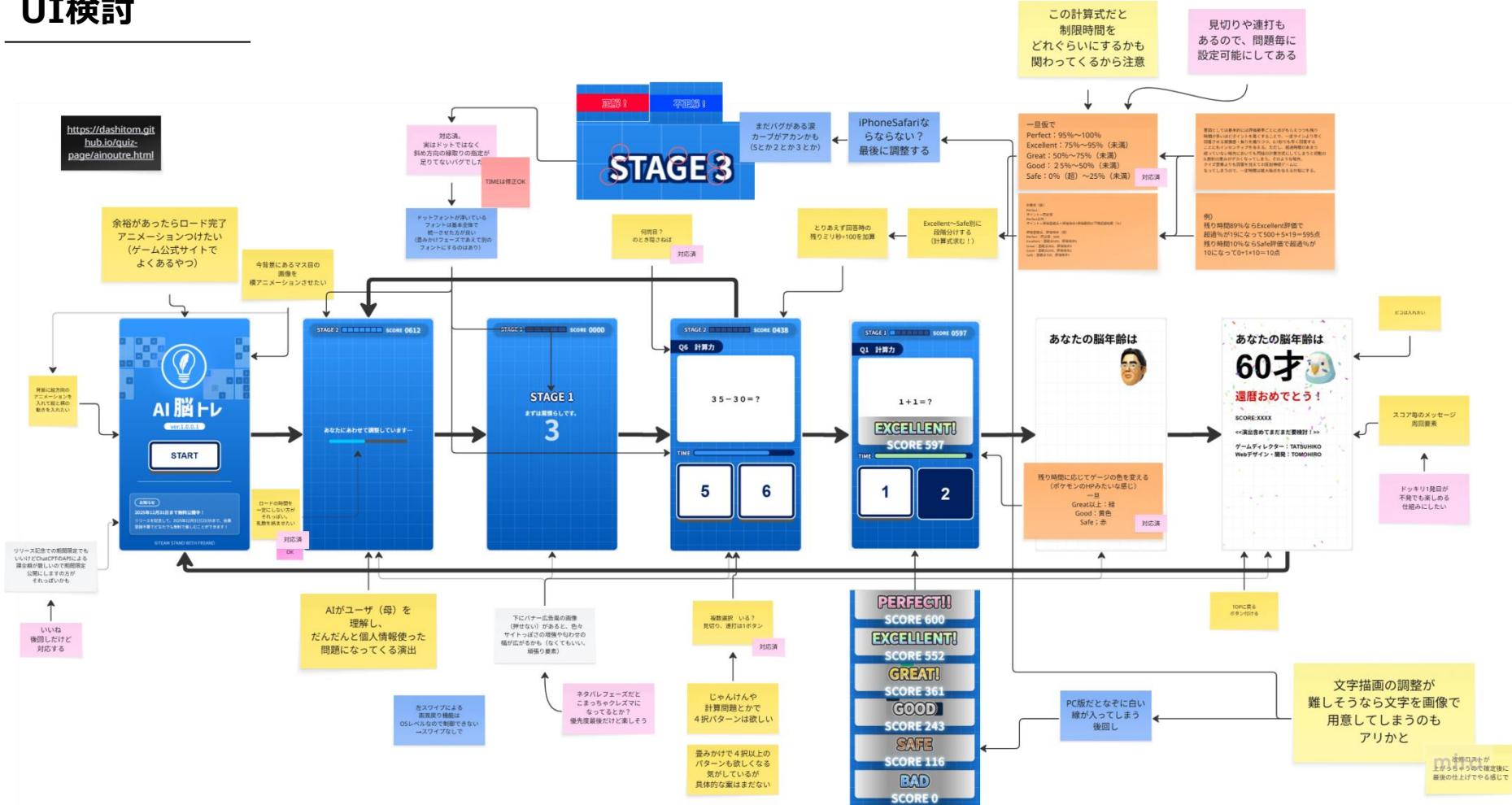
アイデア出し



クイズ検討



UI検討



UI検討②

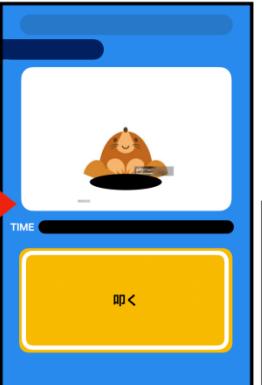
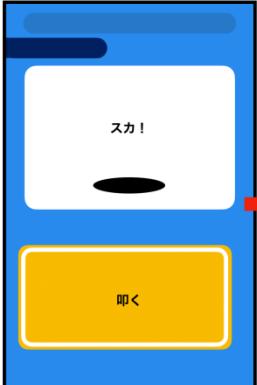
連打仕様



miro

- 連打のボタンは押しても色が変わらないようにする
(影消失、押し込み移動はそのまま良い)
- ↑連打で色が変わるとチララして目が悪い
- 連打ゲージ(緑)と連打回数を表示する
- 連打ゲージがMAXになっても制限時間0まで連打させる
- 連打ゲージがMAX時はタップした時にゲージを横に少しシェイクする
- 連打の時は別ルールであることを明示するためにボタンのデザインを変ええる (デザインは左の例の中にひっぱられないで独自に考えてもらってOK。左は適当なやつ)
- クリア時の表示を連打回数にする
- 時間切れの場合は「MISS」とかでいいかなと思っている

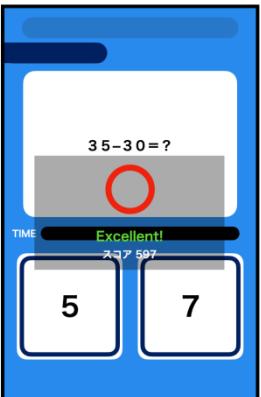
反射神経仕様



miro

- モグラ叩きの場合はフライング即失敗ではなくスコアにペナリティだけにする (地上は即失格でも良いが必ず反射神經の2回目以降にする)
- ↑ミスっていることを明示する文字をフライング時に表示する ('スカ!'など、即失格の場合ではない)
- タップが半強になつたら「TIME」を表示する
- 反射神經の時は別ルールであることを明示するためにボタンのデザインを変ええる (デザインは左の例の中にひっぱられないで独自に考えてもらってOK。左は適当なやつ)
- クリア時の表示を経過秒数にする
- 時間切れの場合に「MISS」とかでいいかなと思っている
(一旦フライング失格の時は「MISS」で)
- ・チャレンジ勝上のときは「OnYourMarks sets ...」の音声にあわせたい

回答仕様



- あくまで正誤判定が「メイン」で Excellentなどの評価とスコアは「サブ」
- ↑文字色は今までいい大きさを控えめにした方が良い
- 正誤判定は「正解」「不正解」の文字列は不要で記号で伝える
- SCORE表示は画面右上は英字でも良いが回答欄の上には「スコア」にしての方が日本人の我々は評価の英字とごっちゃにならなくて良い
- ・チャレンジとして正答に「ピンーン」、誤答に「ブー」音声は欲しい

↑一部問題では画像に替えられるようする

バナー



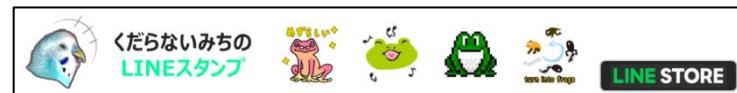
JRAサイトからスクショして切り張り。



鍋島の記念館らしい。適當



こまっちゃサイトからスクショして切り張り。



Michiyo

[Chorus]

みちよ みちよ みちよ みちよ
どこにいるの みちよ
君が主役だ みちよ
みちよ みちよ みちよ

[Verse]

言い訳なんて みっともない
還暦なんて 関係ない
波打ち際の ペンギンみたい
みちよ みちよ 君は無敵

[Chorus]

みちよ みちよ みちよ みちよ
どこへ行くの みちよ
君がしんじる 道を
みちよ みちよ みちよ

[Bridge]

くよくよ過去を / 悔やんでみても
ただただ時が / 過ぎさるだけさ
終わりよければ / すべて良しだ
これが私の 選んだーみーちーだー

[Chorus]

みちよ みちよ みちよ みちよ
いざ行こう みちよ
君が主役の 道を
みちよ みちよ みちよ

[Outro]

みちよ みちよ みちよ みちよ
一度かぎりの 未知の
まだまだ続く 道を
みちよ みちよ みちよ



ゲームディレクター：



吉田 達彦

Web開発：



吉田 朋弘