# Úrad geodézie, kartografie a katastra Slovenskej republiky Geodetický a kartografický ústav Bratislava

# **KATALÓG TRIED OBJEKTOV - KTO**



verzia 2019.00

# Obsah

VŠEOBECNÉ ATRIBÚTY	10
OBJEKTY 3D POLOHOPISU	13
AK160 Amfiteáter	
AK020 Atrakcia v zábavnom parku, akvaparku	14
AK170 Bazén, požiarna nádrž	
AL116 Božie muky, kríž	
APO40 Brána, závora	
BH070 Brod	17
AL015 Budova	
AL101 Búda, chatrč	23
AP030 Cesta	24
AK130 Dostihová a iné dráhy	27
AT030 Elektrické vedenie	28
BH075 Fontána	29
ZD040 Geografický názov	30
Historický geografický názov	35
Variantný geografický názov	40
ZD040 Geografický názov - Katastrálne územie	40
ZD040 Geografický názov - Obec	43
Obce obyvatelia	45
ZD040 Geografický názov – Časť obce	46
ZD040 Geografický názov - Okres	48
ZD040 Geografický názov - Kraj	49
ZD040 Geografický názov - Slovenská republika	50
BIO40 Hať, stavidlo	51
EA055 Chmeľnica	52
AP050 Chodník	53
AKO40 Ihrisko	54
Katastrálne územie	55
DB030 Jaskyňa	57
AF010 Komín	59
BA051 Koruna hrádze	61
FA002 Kraj	61
EB020 Kroviny, húštiny	62
AQ010 Lanovka, vlek	63
EC015 Les	64
EB010 Lúka	66
BH015 Močiar, slanisko	66
AQ040 Most	67
BB082 Nakladacia, vykladacia rampa	70
DB090 Násyp	71
OA010 Neidentifikovateľné objekty	72
DA020 Neúrodná pôda	73
FA004 Obec	74
AM020 Obilné silo, sýpka	76
FA003 Okres	77

,,	78
EA010 Orná pôda	80
AL261 Ostatné objekty	80
EA040 Ovocný sad, záhrada	84
AQ140 Parkovisko	85
BIO41 Plavebná brána	81
BIO30 Plavebná komora	8
SA021 Plocha bez typického využitia	8
GB007 Plocha letiska	88
SA010 Plocha vodného toku	90
FCO42 Plochy okolo líniových objektov	90
AL070 Plot	9:
AL130 Pomník	9.
BH170 Prameň	9 <sup>,</sup>
AQ065 Priepust	9.
ECO40 Priesek	9
ZB060 Referenčný geodetický bod	9
ACO30 Sedimentačná nádrž	
AM032 Skládka materiálu	
FA001 Slovenská republika	
AA011 Stena lomu	
ATO40 Stĺp, stožiar elektrického vedenia	10 <sub>4</sub>
AQ020 Stĺp lanovky	
FA015 StreInica	
EC030 Strom	
AA050 Studňa	
AM070 Tank na uskladnenie kvapalín alebo plynov	
AK050 Tenisový kurt	
AD030 Transformátor	
EB015 Trávnatý a krovinatý porast	
AK110 Tribúna	
EC016 Úžitková zeleň	
AL241 Veža	
EA050 Vinica	
BH080 Vodná plocha	
BH140 Vodný tok	
AM080 Vodojem	
BH180 Vodopád	
CA010 Vrstevnica	
CAO30 Výšková kóta	
AL019 Zakryté skladisko	
DB070 Zárez	
AN010 Železnica	
AQ063 Železničné priecestie	
EA020 Živý plot, stromoradie	
ČNÉ PODMIENKY	

# Úvod

Úrad geodézie, kartografie a katastra Slovenskej republiky (ÚGKK) je zodpovedný za prevádzkovanie informačného systému geodézie, kartografie a katastra v Slovenskej republike (ISGKK), súčasťou ktorého je správa priestorových informácií o topografických objektoch. ISGKK tvoria - informačný systém geodetických základov (ISGZ), informačný systém katastra nehnuteľností (ISKN) a základná báza údajov pre geografický informačný systém (ZBGIS®). Do ISGKK je zahrnutý aj rezortný metainformačný systém (MIS), na ktorý sú v súčasnosti kladené požiadavky a to nielen zo strany štandardov ISO (International Standardization Organization) resp. OGC (Open Geospatial Consortium), ale aj v rámci európskej smernice INSPIRE (Infrastructure for Spatial Information in Europe). Splnením týchto požiadaviek sa zabezpečí interoperabilita nielen medzi portálmi v SR, ale aj v rámci Európy. Na základe všeobecných požiadaviek sú všetky údaje a služby ZBGIS® popísané metaúdajmi, ktoré sú dostupné cez Vyhľadávaciu službu rezortu.

ZBGIS® je model reálneho sveta s presne definovanou mierou podrobnosti a abstrakcie podľa KTO ZBGIS®, popisuje aspekty kvality objektov a javov v čase, umožňuje ich analyzovanie a grafické prezentácie. Je geometrickým základom národnej infraštruktúry priestorových informácií. (§2 ods. 14 zákona č. 215/1995 Z.z.).

Katalóg tried objektov  $ZBGIS^{\mathbb{R}}$  (ďalej len "KTO  $ZBGIS^{\mathbb{R}}$ ") je súbor informácií, ktoré popisujú skupiny objektov spravovaných v geodatabázach ISGKK, definujú metódy ich zberu, typ geometrie a ich vlastnosti (atribúty).

Medzirezortnou spoluprácou sa v roku 2001 začali tvoriť priestorové geodatabázy SR a v úzkej spolupráci GKÚ, VÚGK s TOPÚ Banská Bystrica vznikol v roku 2004 harmonizovaný katalóg objektov (KO) 10/2004 ©TOPÚ Banská Bystrica a ©ÚGKK SR, ktorý zohľadnil pripomienky zainteresovaných organizácií disponujúcich priestorovými údajmi.

KTO ZBGIS® verzia 2019 vznikol prepracovaním verzie 2018, ktorá reflektovala všetky koncepčné predpoklady a možnosti rezortu pri aktualizácii ZBGIS®. Bola vykonaná revízia tried objektov a atribútov (vlastností), ktorých zber a aktualizácia nie je relevantná z pohľadu prínosu informačnej hodnoty vo vzťahu k nákladovosti na zber takýchto údajov. Východiskom boli doposiaľ získané praktické skúsenosti pri realizácii zberu ZBGIS® a výsledná redukcia pozostávala zo zrušenia tried objektov, ktoré sa nezbierajú (ktorých špecifikácia je pre rezort nadštandardná), ich početnosť výskytu je nízka alebo sú v zodpovednosti iných organizácií (správcov).

 $ZBGIS^{\circ}$  je geodatabáza, ktorá bezošve pokrýva celé územie SR. Každý topografický objekt je reprezentovaný iba raz, a tým spĺňa podmienku topologickej správnosti. Jedinú topologickú výnimku tvorí trieda objektov Most (AQ040), ktorá môže prekrývať ostatné triedy objektov. V rámci zrýchlenej (selektívnej) aktualizácie vybraných tried objektov  $ZBGIS^{\otimes}$ ,

preberaním údajov z rezortných systémov a od ostatných povinných osôb (web mapové služby/poskytnuté databázy/ortofotomozaika), je povolená topologická výnimka, kedy vybrané triedy objektov (stavby) môžu prekrývať ostatné triedy objektov (kultúry). Daná topologická výnimka zaniká po fotogrametrickom spracovaní tried objektov  $ZBGIS^{(8)}$  na aktualizovanom území a pri celoplošnej aktualizácii vybraného územia.

 $ZBGIS^{\circledR}$  obsahuje informácie o objektoch hmotného (geometria), ale taktiež aj nehmotného charakteru (vlastnosti/atribúty). Geodatabáza v sebe integruje údaje získané nielen fotogrametrickým zberom, ale taktiež údaje získané geodetickým meraním, ktorých základom sú pasívne referenčné geodetické body SR (v podobe geodetického bodu – ZB060), alebo aktívne geodetické služby technológie GNSS –  $SKPOS^{\circledR}$ . Zdrojom sú aj údaje katastra nehnuteľností (napr. v podobe vybraných objektov hlavne v triede objektov Budova).

Štruktúra geodatabázy **ZB**GIS<sup>®</sup>:

- > 116 Tried objektov (144 samostatných vrstiev podľa typu geometrie)
- > 114 Atribútových domén
- 2 Relačné vzťahy

Hlavným cieľom aktualizácie údajov  $ZBGIS^{@}$  je preveriť existenciu a správnosť všetkých objektov a ich atribútov získaných k danému časovému horizontu a zaznamenanie zmien, ako je zánik objektu, vznik nového objektu, alebo zmena vlastností existujúceho objektu. Metódy využívané pre aktualizáciu sú:

- Fotogrametrické metódy (spracovanie digitálnych fotogrametrických údajov fotogrametria)
- Laserové skenovanie územia
- Miestne prešetrovanie (spolu s možnosťou geodetického zamerania objektov)
  - práce prebiehajú priamo v teréne a následne sa údaje spracujú v databáze
- Preberanie údajov z rezortných systémov a od ostatných povinných osôb (web mapové služby/poskytnuté databázy/orotofotomozaika)
- Štandardizácia geografického názvoslovia

Vybraný druh metódy je popísaný hodnotou stavu poznania objektu, ktorá stanovuje hodnoty všeobecných atribútov/vlastností, ako sú presnosť určenia súradníc objektu (horizontálna a vertikálna presnosť), dátum kedy daná metóda bola realizovaná a spoľahlivosť určenia existencie objektu. Metódy aktualizácie majú svoju následnosť. Primárne sa využíva fotogrametrická metóda zberu (preverovanie a získanie objektu a jeho vybraných vlastností nad leteckými meračskými snímkami), následne miestne prešetrovanie (preverovanie a získanie objektu a jeho vybraných vlastností priamo v teréne spolu s možnosťou geodetického zamerania nových objektov), spracovanie údajov z terénu v databáze ZBGIS®

a v neposlednom rade preberanie údajov od správcov. Na záver aktualizované údaje prejdú procesom kontroly kvality, ktorý určí vhodnosť použitia údajov na poskytovanie.

Rozsah jednotlivých tried objektov je definovaný platným KTO ZBGIS®, ktorý bol štandardizovaný na základe medzinárodnej normy DIGEST s využitím FACC kódovania pre jednotlivé objekty. Každá trieda objektov má svoj FACC kód, na základe ktorého objekt patrí do príslušnej kategórie a subkategórie. DIGEST určuje jasnú štruktúru bázy údajov a kódovanie na úrovni:

- 1) kategória (jedno písmeno A až Z)
- 2) subkategória (jedno písmeno A až Z)
- 3) objekt (jedno písmeno kategórie a subkategórie + trojčíslie od 000 po 999)
- 4) atribút (kód pozostávajúci z troch písmen A až Z)
- 5) hodnota atribútu (číslo, interval čísiel, text)
- 1) Kategória určuje charakteristiku objektov do nej patriacich. ZBGIS® ako celok je zložený z 10 vybraných kategórií (tab. č.1), v ktorých obsahovosti (zatriedení) je možné rozpoznať podľa tém jednotlivé topografické objekty. Kód kategórie používaný v ZBGIS® určuje prvé písmeno FACC kódu triedy objektov.

DIGEST FACC ( Feature Attribute Coding Catalogue)	
Kód kategórie	Názov kategórie
Α	Antropogénne prvky - kultúra
В	Vodstvo
С	Výškopis
D	Povrch
E	Vegetácia
F	Hranice
G	Letecko-navigačné informácie
0	Cesty špeciálne
S	Špeciálne použitie
Z	Všeobecné

Tab. 1: Zoznam kategórií objektov podľa DIGEST

2) Subkategória – podrobnejšie definuje kategorizáciu objektu. Určuje ju druhé písmeno vo FACC kóde, viď tabuľka č.2.

A -	Antropogénne prvky - kultúra	E – Vegetácia
AA	Pobyt človeka / Ťažba	Poľnohospodársky využívaná EA, EB krajina
АВ	Riadenie	EC Lesná krajina
AC	Spracovateľský priemysel	ED, EE Ostatná vegetácia
AD	Výroba energie	-
ΑE	Výrobný priemysel	
AF	Pridružené priemyselné odvetvia	F – Hranice
AG	Komerčné činnosti	FA Hranice/okraje/zóny (administratívne)
АН	Úrady	FB Hranice/okraje/zóny (letecké)
ΑI	Obydlia	FC Hranice/okraje/zóny (hydrografické)
AJ	Poľnohospodárstvo	
AK	Rekreácia	G – Letecko-navigačné informácie
AL	Rôzne objekty	GA Vzdušné cesty
AM	Sklady	GB Letiská
AN	Doprava - železnice	
AP	Doprava - cesty	
AQ	Pridružená doprava	
AR	Obsluha leteckej dopravy	
ΑT	Komunikácie	O – Cesty špeciálne
AU	Letisko	
B – '	Vodstvo	S – Špeciálne využitie
ВВ	Prístavy	SA Množina údajov pre terénnu analýzu
вс	Navigácia	SB pozadia údajov pre zobrazenie
BD	Ohrozenie	SC a logistiku
BE	Informácie o hĺbke	SD Množina údajov pre letectvo
BF	Objekty dna	SE Množina údajov pre toponymiku
ВН	Vnútrozemské vody	SF Množina údajov pre simuláciu
ВІ	Ostatné vnútrozemské vodstvo	SU Množina údajov pre vývoj
BJ	Sneh/ľad	Z – Všeobecné
C – '	Výškopis	ZA Vysvetlivky
CA	Zobrazenie reliéfu	ZB Kontrolné body
D –	Povrch	ZC Magnetické odchýlky
DA	Odkrytý povrchový materiál	ZD Ostatné
	Formy krajiny	ZE Objekty pozadia

Tab. 2: Zoznam subkategórií objektov podľa DIGEST

- 3) Objekt presne stanovuje o aký druh topografického objektu sa jedná, ako môže byť interpretovaný. Jeho FACC kód pozostáva z prvého písmena kategória, druhé písmeno subkategória, plus trojčíslie od 000 po 999 podľa číselníku DIGEST. Napríklad FACC kód triedy objektov budova je ALO15.
- 4) Atribút je vlastnosť objektu, ktorá môže byť popísaná viacerými typmi hodnôt (viď bod číslo 5). Atribút má taktiež svoj kód podľa číselníka DIGEST, ktorý pozostáva z troch písmen A až Z (napr. atribút "Výška nad povrchom" má kód HGT). Každá trieda objektov má všeobecné a špecifické (vlastné) atribúty. Všeobecné atribúty sú pre všetky triedy objektov rovnaké a popisujú ich základné vlastnosti charakteristiky presnosti, spôsob získania, ich aktuálnosť a unikátny identifikátor. V KTO  $\mathbf{ZBGIS}^{\circ}$  sú preto popísané len raz. Špecifické atribúty sú definované pre každú triedu objektov podľa vybraných vlastností, ktoré sú pre danú triedu objektov zistiteľné.
- 5) Hodnota atribútu definuje rozsah v akom sa daná vlastnosť zisťuje alebo meria. Spôsoby získania atribútu sú závislé od metódy získania objektu. Každý atribút môže nadobúdať hodnoty číselné, textové alebo interval čísiel, tzv. doménovú hodnotu. Číselné atribúty nadobúdajú svoje reálne hodnoty, či už merané (zistené priamo), alebo získané od správcu. Textové atribúty sa vypĺňajú textovým reťazcom charakterizujúcim danú vlastnosť. Atribúty s doménovou hodnotou majú predvolené (preddefinované) zoznamy možností (číselníky) nadobúdania ich hodnôt, ktorým je pridelená hodnota vo forme celého čísla.

# KTO ZBGIS® definuje pre každú triedu objektov :

- všeobecné atribúty (spoločné pre všetky triedy objektov)
  - Unikátny identifikátor **ZB**GIS® objektu
  - Dátum poznania objektu
  - Dátum aktualizácie objektu
  - Presnosť horizontálnu a vertikálnu
  - Aktuálny stav objektu
  - Existenciu objektu
  - FACC kód ZBGIS® objektu
- charakteristiku objektov patriacich do danej triedy
- kategóriu objektu
- spôsob geometrickej interpretácie objektu
- špecifické atribúty a ich hodnoty určujúce danú triedu objektov.

# Ak KTO **ZB**GIS® nedefinuje inak platí nasledovné:

- Pre typ geometrie objektov ktorou môže byť prvok interpretovaný (modelovaný) sú stanovené minimálne hodnoty jeho rozmerov od ktorých sa zaznamenáva (zbiera). Ak pri triede objektov nie sú stanovené hodnoty dodržiavajú sa všeobecné pravidlá:
  - Línia –interpretuje sa ak je dĺžka ≥ 5m. Línie kratšie ako 5m sú povolené (topologická výnimka), ak to vyžaduje logická konzistencia situácie. V danom prípade je potrebné uviesť zdôvodnenie v atribúte Popis, poznámka (TXT).
  - Plocha interpretuje sa ak má rozlohu ≥ 15m²,
    - interpretuje sa ak je šírka plochy nad 4m. Plochy menšie ako 15m² sú povolené (topologická výnimka), ak to vyžaduje logická konzistencia situácie. V danom prípade je potrebné uviesť zdôvodnenie v atribúte Popis, poznámka (TXT). Inak sa plochy menšie ako 15m² zahrnú do okolitej plochy.
- Pre špecifické atribúty ak nie je možné zadať skutočnú hodnotu atribútu, ale hodnota atribútu nie je zistiteľná z dôvodov neexistencie, nepopísateľnosti alebo nedostupnosti tejto hodnoty, sú povolené hodnoty atribútov nasledovné:
  - Textové → N/A (Not Available, Not Applicable = nedostupné, neaplikovateľné)
    - píšu sa gramaticky správne, ako čiastkové informácie (nie ako vety)
  - Číselné → -32768 (neaplikovateľná hodnota alebo hodnota sa nezisťuje)
    - -32767 (neznáma hodnota)
    - Skutočná uvádza sa maximálne na dve desatinné miesta
  - Doménové → ak je použitá hodnota Iný (999), musí byť doplnená informácia v atribúte Popis, poznámka (TXT)
  - AWP osvetlenie sa zbiera len pri objektoch s výškou nad 30m (atribút sa zbiera od roku 2018).

# Všeobecné atribúty

a ich hodnoty pre jednotlivé objekty sú nasledovné:

# ZBGIS\_ID ZBGIS\_ID

### Technologický pokyn:

Globálne jedinečný (unikátny) identifikátor pre každý objekt ZBGIS, ktorý je nemenný a so zánikom objektu zaniká. Je spravovaný systémom.

ZBGIS\_ID neobsahujú triedy objektov, ktoré majú svoj jedinečný identifikátor. Týka sa to územno-správneho členenia (obec, okres, kraj, SR) a hranice KÚ.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Nerieši

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# DOW Dátum aktualizácie objektu

# Technologický pokyn:

Udáva dátum, kedy bol naposledy zmenený aktuálny stav objektu. Udáva sa mesiacom a rokom, v ktorom bolo vykonané letecké meračské snímkovanie pre aktualizáciu fotogrametrickou metódou, geodetické meranie, miestne prešetrovanie alebo iná činnosť, ktorá spoľahlivo preukázala platnosť a správnosť informácií o objekte.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

Terén: Rieši

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# ACH Presnosť horizontálna

# Technologický pokyn:

Udáva presnosť, s akou sú určené súradnice x, y (v predpísanom súradnicovom systéme). Metódy zberu geometrického aspektu objektov môžu byť geodetické, fotogrametrické a iné, kvalitatívne určené podklady. Prednosť má vždy presnejšia metóda.

Fotogrametria: Rieši

Terén: Rieši

(pre novovzniknuté objekty zozbierané v teréne)

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Geodetická (< 10 cm) (používa sa pre geodeticky zamerané objekty, zväčša pre stavby preberané z katastra nehnuteľností) Do 1 m

(používa sa pre aktualizáciu fotogrametrickým a GIS spracovaním)

Do 5 m

(používa sa pre aktualizáciu fotogrametrickým a GIS spracovaním)

Odhadovaná poloha, priebeh 997

(používa sa pokiaľ priebeh objektu nie je možné určiť s presnosťou lepšou ako 5 m, pričom v ZUOB je povolená maximálna nepresnosť do 10 m a mimo ZÚOB je povolená maximálna nepresnosť do 20 m)

Neaplikuje sa 998

(používa sa pre objekty, ktorých presnosť sa neeviduje alebo je nepotrebná)

1

2

# ACV Presnosť vertikálna

### Technologický pokyn:

Udáva presnosť, s akou je určená súradnica z (výška nad strednou hladinou mora v predpísanom výškovom systéme). Metódy zberu geometrického aspektu objektov môžu byť geodetické, fotogrametrické a iné kvalitatívne určené podklady. Prednosť má vždy presnejšia metóda.

Fotogrametria: Rieši

Terén: Rieši

(pre novovzniknuté objekty zozbierané v teréne)

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Geodetická (< 10 cm)	1
(používa sa pre geodeticky zamerané objekty, zväčša pre stavby preberané z katastra nehnuteľností)	
Do 1 m	2
(používa sa pre aktualizáciu fotogrametrickým a GIS spracovaním)	
Do 5 m	3
(používa sa pre aktualizáciu fotogrametrickým a GIS spracovaním)	
Na reliéfe	4

(používa sa pre aktualizáciu fotogrametrickým a GIS spracovaním pre plošné stavby, ktorým technologický pokyn určuje spôsob vyhodnotenia **po obvode strešného plášťa**, ale spôsob technologického spracovania umožňuje vyhodnotiť objekt po jeho obvode len na reliéfe – AL015, AL261, AM070, AM080, AK110, AL019)

Odhadovaná 997

(používa sa pokiaľ priebeh objektu nie je možné určiť s presnosťou lepšou ako 5 m, pričom v ZUOB je povolená maximálna nepresnosť do 10 m a mimo ZÚOB je povolená maximálna nepresnosť do 20 m)

Neaplikuje sa 998

(používa sa pre objekty ktorých presnosť sa neeviduje alebo je nepotrebná)

# SOI Aktuálny stav objektu

# Technologický pokyn:

Udáva stav poznania - spracovania objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

Terén: Rieši

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Po fotogrametrickom spracovaní	3
(aktualizované len nad LMS)	
Informácia od správcu - neoverená	4
(dodané informácie o objekte od jeho správcu neboli v teréne skontrolované)	
Informácia od správcu – overená	5
(dodané informácie o objekte od jeho správcu boli v teréne skontrolované)	
V teréne overené vlastnosti	7
(pracovník miestneho prešetrovania skontroloval/verifikoval všetky vlastnosti objektu)	
V teréne neoverené vlastnosti	10

(pracovník miestneho prešetrovania nemohol skontrolovať/verifikovať všetky vlastnosti objektu z objektívnych príčin ) Overený spracovaním

(používa sa pri údajoch, kde sa nerealizuje miestne prešetrovanie- Geografické názvoslovie, vrstevnica a výšková kóta; selektívna aktualizácia nad ortofotomozaikou)

# CNF Existencia objektu

# Technologický pokyn:

Udáva spoľahlivosť existencie objektu.

CNF neobsahujú triedy objektov územno-správneho členenia (obec, okres, kraj, SR) a hranice KÚ.

Fotogrametria: Rieši

Terén: Rieši

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Existencia neoverená

(Po fotogrametrii nepotvrdená existencia objektu nad LMS snímkami. V teréne pracovníkom miestneho prešetrovania nepotvrdená existencia objektu, objekt nebolo možné z objektívnych príčin v teréne identifikovať - netýka sa to objektov so SOI=9)

Existencia overená 2

(Po fotogrametrii potvrdená existencia objektu nad LMS snímkami. V teréne pracovníkom miestneho prešetrovania potvrdená existencia objektu. GIS pracovníkom potvrdená existencia objektu pri selektívnej aktualizácii nad ortofotomozaikou)

# Používané (povolené) hodnoty atribútu pre triedu objektov Geografické názvoslovie

Neštandardizovaný 1 Štandardizovaný 2

### FACC DIGEST kód

### Technologický pokyn:

FACC kód je zložený kód podľa číselníku DIGEST. Pozostáva z prvého písmena - kategória, druhého písmena – subkategória a trojčíslia od 000 po 999. Je spravovaný systémom.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Nerieši

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

1

# **Objekty 3D polohopisu**

# **AK160 Amfiteáter**

Areál určený na kultúrne a spoločenské podujatia.

# Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: amfiteater

# Technologický pokyn:

Plocha

Interpretuje sa okrajom hľadiska a ostatných častí amfiteátra – pódium sa interpretuje samostatne v triede objektov Ostatné objekty, Typ objektu =Iný (OBJ=999) a v TXT = pódium amfiteátra.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# EXS Stav objektu

### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
lný	999

# HGT Výška nad povrchom (m)

# Technologický pokyn:

Výška sa meria medzi najnižším a najvyšším miestom v amfiteátri.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

# TXT Popis, poznámka

# <u>Technologický pokyn:</u>

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AK020 Atrakcia v zábavnom parku, akvaparku

Trvalá alebo dočasná budova, zariadenie alebo konštrukcia výškového alebo plošného charakteru, slúžiaca na území parku k zábave.

# Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: atrakcia

# Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén</u>: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# EXS Stav objektu

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria</u>: Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

# HGT Výška nad povrchom (m)

# Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. HGT ≥ 3m

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

# TXT Popis, poznámka

# Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Fotogrametria: Rieši

Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# AK170 Bazén, požiarna nádrž

Účelová stavba určená na kúpanie a plávanie, alebo ako zdroj vody pre požiarne účely.

# Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: bazen

# Technologický pokyn:

Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu (vyhodnocuje sa samostatne bazén – nie dlaždice alebo iná spevnená plocha okolo bazéna, len plocha s vodou). Informácia o požiarnej nádrži sa uvádza v TXT. Do tejto triedy objektov patrí aj retenčná nádrž – uvedie sa do TXT.

Plocha  $\geq$  30 m<sup>2</sup> pre bazény.

Plocha ≥ 12m² pre požiarne nádrže.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

(dáva informáciu že je to požiarna nádrž)

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu a zaznamená do TXT informáciu z terénu o požiarnej nádrži. Bazény s rozlohou pod  $30 \text{ m}^2$ , zväčša za domami (alebo po MŠ nepreverené) vyhadzuje.

# EXS Stav objektu

### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
lný	999

# TXT Popis, poznámka

# Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AL116 Božie muky, kríž

Malá murovaná sakrálna stavba, obyčajne s krížom na vrchole, s výklenkom pre sochu alebo inú skulptúru; sakrálna konštrukcia krížového tvaru (drevená, kovová, kamenná, betónová), s nápisom, obrázkom, soškou alebo bez.

# Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: kriz

# Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa významné orientačné objekty v teréne, ktorých plocha ≤ 12 m². Pokiaľ sa dá do daného objektu vstúpiť, interpretuje sa triedou objektov Budova, BFC=Kaplnka. *Fotogrametria: Rieši* 

Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# TXT Popis, poznámka

# Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AP040 Brána, závora

Objekt určený na dočasné alebo trvalé uzavretie komunikácií, vjazdov, hrádzí a pod.

# Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: brana

# Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne (prichytáva sa na komunikáciu).

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén</u>: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# EXS Stav objektu

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Dočasný	11
(závora, brána)	
Trvalý	18
(betónové bloky, rôzne stĺpiky pevne spojené so zemou)	
Iný	999

# TXT Popis, poznámka

### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **BH070 Brod**

Plytký úsek vodného toku vhodný na jeho prechod brodením, s úpravami brehov, dna alebo i bez, s napojením na komunikácie.

# Kategória

B Vodstvo

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: brod

# Technologický pokyn:

Bod (vodné toky užšie ako 15m)

Interpretuje sa na križovaní komunikácií (cesta, chodník) s vodným tokom.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# BMC Materiálová štruktúra dna vodného toku alebo plochy

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu Neznámy Betón, panel Hlina a bahno 1 Piesok a štrk 3 Skaly a balvany 5 Štrk a okruhliak 4

Iný 999

# TXT Popis, poznámka

### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **AL015 Budova**

Účelový objekt z rôznych stavebných materiálov, rôzneho pôdorysu, výšky a tvaru, určený na bývanie, kultúrne, sociálne, správne, právne, hospodárske a pod. účely.

# Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: budova **Technologický pokyn:** 

Plocha  $\geq 12m^2$ 

Pri fotogrametrickom spracovaní sa interpretuje po obvode strešného plášťa. Kostol sa interpretuje ako celok.

Pri geodetickom spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe. Pri GIS spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Fotogrametrické spracovanie:

Geometria objektu Budova musí byť rozdelená v závislosti od rozličného BFC (účelu využitia) a rozdielnej výšky HGT. T.z. že pokiaľ je možné v teréne identifikovať hranicu rozdelenia objektu na základe rôzneho využitia budovy alebo výškového rozdielu budovy nad 6 metrov, daná geometria budovy musí byť rozdelená. Radová zástavba sa nemusí rozdeľovať na jednotlivé bytové jednotky, len do Poznámky (TXT) sa uvedie informácia – "radová zástavba".

Spojovacia chodba - ak je ako budova (má všetky štyri steny) určí sa jej BFC také, ako má väčšia budova, ku ktorej je spojovacia chodba pripojená. Internát, jedáleň alebo kuchyňa - určí sa jej BFC objektu, ku ktorému prislúcha (napr. škola, univerzita, atď.)

Parkovacie domy: ak ide o budovu- uzavretý objekt, tak Spoločné garáže s TXT. Ak ide o poschodový objekt s otvorenými stenami, tak do OAO2O – Parkovací dom.

Pokyn pre MŠ: pokiaľ z FTG bude parkovací dom vyhodnotený ako budova/NO MŠ neurčuje výšku, ale v ostatných prípadoch MŠ musí určiť výšku.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# AWP Navigačné pomôcky

# Technologický pokyn:

Orientačné objekty pri navigácii.

Preveruje sa osvetlenie od výšky 30 metrov, do tejto výšky nadobúda atribút hodnotu neaplikovateľný (HGT ≤ 30). Verifikuje sa priamo v teréne alebo u správcu objektu.

Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Osvetlený	3
Neosvetlený	4
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998

# BFC Typ, účel využitia budovy – k dátumu MŠ

# Technologický pokyn:

Účel využitia budovy je určený k dátumu miestneho prešetrovania.

Rozdiel medzi Čerpacia stanica vody a Vodojem a Vodný zdroj nie je možné v teréne zistiť, pokiaľ nie je na plote napísané o aký objekt sa jedná. Vtedy terénny pracovník rozhodne a zaznačí do mapového listu. Pokiaľ ide o vodárenský objekt bez stavby, len plocha s oplotením, tak terénny pracovník doplní do mapového listu len popis.

Fotogrametria: Rieši len jednoznačné objekty ako napr. skleník, kostol, katedrálu atď.

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Administratívna budova	28
Autobusová stanica	41
Autoservis	21
Banka	53
Budova opery	88
Budova vojenského útvaru	8
Budova štátnej alebo verejnej správy (úrady)	5
Bytový dom	17
(Patria sem aj sociálne bytovky 1 poschodové)	
Colnica, colný úrad	31
Depo	27
Detský domov	353
Divadlo	127
Dom smútku, márnica	18
Domov dôchodcov	109
Fara, farská budova	301
Galéria	340
Garáž	342
Hangár	30
Hasičská stanica	37
Horáreň	304
Hostinec, bufet	56
Hotel	95
Hrad	4
(Pokiaľ je v objekte hradu múzeum, ostáva BFC=4. Toto BFC majú aj zrúcaniny hradov, či majú ešte	

výšku (HGT) alebo nie, stav objektu je Ruina (EXS=33 ))	
Hvezdáreň, observatórium	10
Chata	343
Kaplnka	3
(obyčajne malá samostatná budova, ktorá slúži na náboženské účely; všetky božie muk	ky, kríž s rozlohou nad 12 m2)
Kaštieľ	338
Katedrála, chrám, dóm	305
Kino	339
Kláštor	7
(budova alebo súbor budov, ktorý slúži ako obydlie rehoľníkov alebo rehoľníc)	
Knižnica, študovňa	128
Kňažský seminár	302
Kombinovaná hasičská a policajná stanica	723
Kontrola, riadenie prístavu	80
Kontrolná budova, vrátnica	345
Kostol	50
(budova určená na náboženské účely)	
Kotolňa	347
Krematórium	327
Krytá plaváreň	350
Kúpeľný dom	330
Mestský, obecný úrad	331
Mešita	306
Meteorologická stanica	92
Motel	117
Multifunkčná budova	346
Múzeum	9
Nemocničná budova	6
Nákupné stredisko	122
Obchod	97
Ozdravovňa, zotavovňa, sanatórium	106
Palác	11
Pivnica	332
Polepšovňa	105
Polícia	12
Poliklinika	100
Polyfunkčná budova	359
(kombinácia bytového domu a služieb, obchodu)	
Poľnohospodárska budova	19
Poľovnícka chata	344
Pošta	35
Radnica	52
Regulačná stanica plynu	348
Relaxačné centrum, wellness	352
Reštaurácia	57
Rodinný dom	16
Senník	315
Sklad	24
Skleník	20

Služby	355
Sociálne zariadenie	356
(všetky veci ako denné stacionáre, opatrovateľské služby a zariadenia atď)	
Spoločenské centrum	118
Spoločné garáže	328
Správna a súdna budova	61
Stavadlová búdka/hradlo	76
StreInica	358
Svätostánok, svätyňa, modlitebňa	307
Synagóga	308
Strážnica	39
Transformovňa	303
Tržnica	51
Ubytovňa, penzión	115
Univerzita/Fakulta, vysoká škola	60
Veľvyslanectvo, konzulát	66
Vládna budova	2
Vodný mlyn/mlyn na obilie	22
Väznica	13
Výrobná, technologická budova	1
(patria sem všetky budovy, v ktorých prebieha výroba alebo technológia a nie je možné	
vybrať iný typ/účel z ponúkaných vlastností)	
Zariadenie na železnici na uskladnenie/opravu	26
Zdravotné stredisko	33
(súbor ambulancii)	
Zdravotné zariadenie	357
(samostatná ambulancia)	
Zimný štadión	349
Zámok	337
Údržbárska dielňa pre lietadlá	29
Čerpacia stanica PHM	54
Čerpacia stanica vody	354
Škola	15
Šopa, kôlňa	98
Športová hala, telocvičňa	351
Športové zariadenie	111
Železničná stanica	94
Železničná zastávka	42
(autobusové zastávky sú v triede ostatné objekty ako OBJ= Prístrešok s TXT= autobusová zastávka)	
lný	999

# EXS Stav objektu

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši len v prípade ruiny alebo budovy vo výstavbe

Rieši pri budovách typu Ruina a Vo výstavbe s kombináciou atribútu HGT.

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy

Vo výstavbe	5
(objektu vo výstavbe sa môže určiť predpokladané BFC, objekt v rekonštrukcii sem nepatrí)	
Opustený/Nepoužívaný	6
(dlhodobo neobývaná stavba bez akýchkoľvek opráv a rekonštrukcií)	
Zničený; porušený	7
Prevádzkový	28
Ruina	33
(ruiny pod výšku HGT<1m sa zahŕňajú do okolitej plochy, výnimkou sú ruiny hradu)	
Iný	999
(patrí sem aj objekt v rekonštrukcii, do TXT sa uvedie informácia o rekonštrukcii)	

# HGT Výška nad povrchom (m)

# Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

Pri budove zloženej z viacerých častí rôznych výšok ale jedného typu využitia (BFC), je za výšku celej budovy považovaná jej najvyššia časť, pokiaľ nie je výškový rozdiel viac ako 6 metrov . Pri výškovom rozdiele nad 6 metrov musí byť geometria budovy rozdelená. Pri rôznom type využitia budovy je každý objekt interpretovaný samostatne so svojou skutočnou výškou.

Pri EXS=5 (vo výstavbe) sa výška objektu udáva iba v prípade, že má objekt dokončenú strechu a jeho výstavba do výšky nebude pokračovať.

Pri EXS=33 (ruina) sa výška nemeria - HGT=-32768.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

# LOC Poloha objektu

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Na povrchu	8
Na moste/nad objektom	300
Pod mostom/pod objektom	301
Čiastočne pod povrchom	302
Na vodnej ploche	303
Iný	999

# NAM Meno, názov (prípadne kód)

# Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota .

(Názov objektov kde BFC je časť názvu sa uvádza bez BFC – napr. BFC= Okresný úrad a NAM= MESTO)

# TXT Popis, poznámka

# Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AL101 Búda, chatrč

Obydlie, ktoré nie je pevne spojené so zemou prevažne drevenej, prútenej, hlinenej a inej konštrukcie, určené na prechodný pobyt alebo úkryt.

# Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: chatrc

# Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 12m^2$ 

Pri fotogrametrickom spracovaní sa interpretuje po obvode strešného plášťa.

Pri geodetickom spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Pri GIS spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# BFC Typ, účel využitia chatrče

# **Technologický pokyn:**

<u>Fotogrametria:</u> Rieši, ak vie daný objekt identifikovať.

<u>Terén:</u> Prešetruje len v prípadne neohrozenia alebo neobmedzenia vlastného života.

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Búda, chatrč	335
Salaš	313
Včelín	314
lný	999

# EXS Stav objektu

# Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Zničený; porušený	7
Prevádzkový	28
lný	999

# HGT Výška nad povrchom (m)

# Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

# TXT Popis, poznámka

### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# AP030 Cesta

Úsek cesty s rovnakými charakteristikami.

# Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: cesta

# Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa osou cestnej komunikácie na teréne. Celý interpretovaný úsek musí mať rovnaké vlastnosti. Vjazdy k domom sa neinterpretujú - nejedná sa o uličnú sieť.

U diaľnic, ak je medzi cestnými telesami pruh zelene, zvodidlá a pod, sa interpretuje každý smer ako samostatný objekt.

Pri napájaní objektov sa cestný úsek rozvetvuje iba v prípade, že je medzi nimi zjavná prekážka prejazdu (ostrovček, vyvýšená prekážka). Vodiace čiary nepredstavujú prekážku prejazdu.

Pri ceste na moste je zakončenie cestného úseku medzi vonkajšími hranami mostu.

Cestný úsek vchádzajúci do plošného objektu (parkovisko, neidentifikovateľná plocha, závod a pod.) sa interpretuje v rozsahu, aby boli dopravne zabezpečené všetky objekty nachádzajúce sa na danej ploche.

Ak plošný objekt, napr. parkovisko má len jeden prístup, tak cestný úsek sa ukončí na obvode plošného objektu na vjazde.

Vyhodnotenie príjazdu na parkovisko na streche:

- ak je plocha pod konštrukciou prístupná vyhodnocuje sa ako MOST, bez určenia dĺžky premostenia (LOB=-32768) a doplniť do TXT = "príjazd na zvýšené miesto",
- ak pod konštrukciou nie je priestor vyhodnocuje sa ako AL261, OBJ= 999 a doplniť do TXT = "príjazd na zvýšené miesto", pričom cesta na objekte bude mať LOC=999 a TXT = "príjazd na zvýšené miesto".

Cesta, ktorá prechádza parkoviskom má odhadovanú polohu.

### Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje, okrem RDT= "Diaľnica, Rýchlostná cesta a Cesta 1. triedy", u ktorých sa určí len existencia objektu (CNF).

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

- nezabudnúť rozpísať kombinácie ATR (DOW, SOI, CNF..) pre D, R, I. trieda pre plošnú a selektívnu aktualizáciu,

# EXS Stav objektu

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Prevádzkový	28
Ťažko zjazdný (je len v brode pri vodnom toku širšom ako 15m)	301
Uzavretá cesta pre verejnú dopravu	331
V zime neudržiavaná	332
Iný	999

# RDT Typ cesty

# Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Neznámy0Diaľnica300Rýchlostná cesta301Cesta 1. triedy302Cesta 2. triedy303Cesta 3. triedy304Ulica1Miestna, účelová komunikácia305
Rýchlostná cesta  Cesta 1. triedy  Cesta 2. triedy  Cesta 3. triedy  303  Cesta 3. triedy  Ulica  Miestna, účelová komunikácia  301  302  303  303  304  Ulica  305
Cesta 1. triedy 302 Cesta 2. triedy 303 Cesta 3. triedy 304 Ulica 1 Miestna, účelová komunikácia 305
Cesta 2. triedy 303 Cesta 3. triedy 304 Ulica 1 Miestna, účelová komunikácia 305
Cesta 3. triedy 304 Ulica 1 Miestna, účelová komunikácia 305
Ulica 1 Miestna, účelová komunikácia 305
Miestna, účelová komunikácia 305
Lesná, poľná cesta 306
Privádzač diaľnica 308
Privádzač rýchlostná cesta 309
Privádzač 1.trieda 310
Privádzač 307
Iný 999

# RST Typ povrchu cesty

# Technologický pokyn:

Nie je povolená kombinácia Polohy objektu =Na moste a Na moste pod mostom (LOC=300 a 301) a Typ povrchu cesty= Voľný/Nespevnený (RST=2)

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Tvrdý, pevný/dláždený	1
Voľný/nespevnený	2
Iný	999

# LOC Poloha objektu

# Technologický pokyn:

Cesty s hodnotami LOC= 300, 301, 302, 303 a 40 sa nerozdeľujú na križovaní s inou komunikáciu, je to topologická výnimka.

Cesta na korune hrádze má LOC=8.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Na povrchu	8
Na moste	300
Na moste pod mostom	301
Pod mostom	302
Kompa, prievoz	304
Podjazd/Podchod	303
V tuneli	40
lný	999

# SMC Materiálové zloženie

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Asfalt	5
Betón	21
Dlažba	18
Drevo	117
Štrk	86
(horninová/kamenná/drvina)	
Neaplikované	997
Iný	999

# RTN Oficiálne číslo cesty

# Technologický pokyn:

Údaj od správcu komunikácie. Inak sa vyplní hodnotou -32768.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767
Neaplikovaná -32768

# WD2 Celková využiteľná šírka cesty v m

### Technologický pokyn:

WD2 je najmenšia šírka meraná kolmo k osi cestnej komunikácie vyjadrená hodnotou šírky jazdného pásu. Ak sú na cestnej komunikácii zvýšené obruby, WD2 sa meria medzi vnútornými lícami zvýšených obrúb.

WD2 sa meria iba v prípade, že RST=1 (Tvrdý, pevný/dláždený).

Pri ceste nachádzajúcej sa v plošnom objekte (spevnená plocha, parkovisko, PHM) sa vypĺňa menšia hodnota WD2 vchádzajúceho/vychádzajúceho úseku do/z objektu (akou šírkou sa dá do plošného objektu vojsť musí sa dať aj vyjsť). Pri tejto kombinácii je nutnosť popisu v TXT.

Vjazdy do podzemných garáží: šírka sa meria v najužšom mieste cesty.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767
Neaplikovaná -32768

# TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# AK130 Dostihová a iné dráhy

Trvale vymedzený okruh v teréne určený na dostihové, autokrosové, cyklokrosové, motokrosové a iné športy.

# Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: dostihova\_draha

### Technologický pokyn:

- Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu na teréne. Interpretuje sa iba trať určená na pretekanie. Príjazdové komunikácie sa interpretujú ako cesta.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# EXS Stav objektu

# Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

# USE Účel

### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Autokros	320
Cyklokros	342
Dostihová dráha	319
Motokros	321
lný	999

# TXT Popis, poznámka

### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **AT030 Elektrické vedenie**

Líniový systém vodičov, upevnený na podpornej konštrukcii, určený na prenos elektrickej energie stanoveného napätia.

# Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: el\_vedenie

# Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa na teréne. Zbierajú sa elektrické vedenia od 22kV. Pri transformovniach sa línie el. vedení ukončia na plote objektu alebo posledným stožiarom, stĺpom pred ukončením vedenia v objekte transformovne.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# NAP Prenášané napätie (kV)

# Technologický pokyn:

Pri nefunkčnom vedení sa vypĺňa hodnota "Neaplikovateľný, nepoužiteľný".

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu Neznámy 0 22 kV 301 110 kV 302 220 kV 303 400 kV 304 Neaplikovateľný, nepoužiteľný 998

# TXT Popis, poznámka

# Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# BH075 Fontána

Menšia stavebná konštrukcia, s tečúcou alebo striekajúcou vodou, umiestnená v parkoch alebo na námestiach miest.

# Kategória

B Vodstvo

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: fontana

<u>Technologický pokyn:</u>

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# TXT Popis, poznámka

# Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# ZD040 Geografický názov

Názvy nesídelných geografických objektov a špecifických sídelných objektov z územia Slovenskej republiky, ktoré štandardizuje Úrad geodézie, kartografie a katastra Slovenskej republiky a ktoré nemajú charakter správnej jednotky.

# Kategória

Z Všeobecné

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: geograficky\_nazov

# Technologický pokyn:

Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

# GEONAME Štandardizovaný názov

### Technologický pokyn:

Geografický názov, ktorý schválila a zverejnila názvoslovná autorita a ktorý je zároveň aj oficiálny názov.

Patria sem aj geografické názvy, ktoré nie sú štandardizované. Daná informácia je v atribúte CNF.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# CAT Kategória názvu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Technologický pokyn:

Kategórie GN sú zatriedené podľa druhu/typu pomenovaného objektu.

# Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši

# Vody a vodné stavby

tody a todic stately	
Gejzír	7
(periodicky sa opakujúci výtrysk podzemnej vody na povrch)	
Hať, hrádza, priehrada	11
( <u>hať – popis v objekte ZBGIS</u> ; hrádza – násyp alebo stavba, ktorá zabraňuje voľnému	
prietoku vody; priehrada – vodohospodársky objekt s príslušenstvom prehradzujúci vodný	
tok a vytvárajúci vodnú nádrž pre rôzne vodohospodárske účely)	
Jazero, jazerá, pleso, plesá	22
(jazero – prírodná vodná nádrž, ktorá nie je priamo spojená so svetovým oceánom;	
pleso – jazero ľadovcového pôvodu v Tatrách a Nízkych Tatrách)	
Kanál, náhon	24
(umelý vodný tok, ktorý slúži na vedenie vody alebo na plavbu)	
Močiar	43
(popis v objekte ZBGIS)	
Prameň	53
(popis v objekte ZBGIS)	33
Rameno rieky	57
(rameno rieky – vedľajšie koryto vodného toku, ktoré sa vyskytuje v miestach, kde vodný tok	37
meandruje alebo sa iným spôsobom vetví; mŕtve rameno – rameno vodného toku oddelené	
od hlavného ramena toku tak, že ním voda neprúdi; slepé rameno – rameno vodného toku	
oddelené na jednom konci)	
Rybník, rybníky	60
	00
(popis v objekte ZBGIS)	6 E
Studňa	65
(popis v objekte ZBGIS)	
Suchá nádrž	66
(priestor s retenčnou funkciou, ktorý sa pri povodni naplní vodou a po prechode povodňovej	
vlny sa úplne vyprázdni a zväčša sa poľnohospodársky využíva)	
Vodná elektráreň	72
(zariadenie na využitie hydroenergetického potenciálu vodných tokov na výrobu elektrickej energie)	
Vodná nádrž	73
(prirodzený alebo umelo vytvorený priestor slúžiaci na akumuláciu alebo zadržiavanie vody)	
Vodné dielo	74
(súbor zariadení na využitie vodnej energie za účelom produkcie elektriny, ochrany územia	
pred záplavami, regulácie výšky hladiny toku a stabilizácie dna a prúdu)	
Vodný tok	75
(popis v objekte ZBGIS)	
Vodopád	76
( <u>popis v objekte ZBGIS</u> )	
Útvary vertikálneho členenia zemského povrchu	
Dolina	6
(pozdĺžna zníženina ohraničená dvomi paralelnými k sebe sklonenými svahmi, ktorej dnom	-
zvyčajne preteká vodný tok)	

Hrebeň, chrbát	17
(hrebeň – predĺžená vypuklá vyvýšenina reliéfu, ktorej dĺžka je väčšia ako šírka s ostrou	
chrbátnicou a ostrou, často skalnatou vrcholovou časťou; chrbát – predĺžená vypuklá	
vyvýšenina reliéfu, ktorej dĺžka je väčšia ako šírka s plochou alebo zaoblenou vrcholovou časťou)	
Jaskyňa, priepasť	21
(popis v objekte ZBGIS)	
Kotlina	29
Priesmyk, sedlo	55
(priesmyk – výrazné prerušenie súvislého horského pásma, ktoré umožňuje jeho prechod;	
sedlo – najnižšie miesto na chrbátnici medzi časťami chrbta alebo vyvýšeninami)	
Roklina, strž, žľab	59
(výrazná erózna ryha zarezaná v skalných horninách s príkrymi svahmi, úzkym dnom a občasným	
vodným tokom)	
Svah	67
(naklonená časť reliéfu)	
Vrch	77
(výrazná vyvýšenina georeliéfu, zväčša osamotená, spravidla s relatívnou výškou nad 150 m	
a s výraznými sklonmi svahov)	
u s vyruznynn skionnii svunovy	
Geomorfologické jednotky	
(súhrnné označenie pre jednotlivé stupne členenia - druh fyzicko-geografického členenia	
stanovený na základe systematického a hierarchického	
usporiadania jednotlivých útvarov vertikálneho členenia zemského povrchu)	٥٢
Geomorfologická oblasť	95
Geomorfologický celok	96
Geomorfologický podcelok	97
Chránené územia	
(súhrnné označenie pre objekty podľa zákona o ochrane prírody a krajiny)	00
Chránená krajinná oblasť	98
(CHKO – rozsiahlejšie územie, spravidla s výmerou nad 1 000 ha, s významnými	
ekosystémami a s charakteristickým vzhľadom krajiny)	400
Chránené vtáčie územie	106
(CHVÚ – biotop druhov vtákov európskeho významu a sťahovavých druhov vtákov za účelom	
zabezpečenia ich prežitia a rozmnožovania)	
Chránený areál	100
(CHA – lokalita, spravidla s výmerou do 1 000 ha, na ktorej sú biotopy európskeho	
významu alebo biotopy národného významu)	
Chránený krajinný prvok	105
(CHKP – významný krajinný prvok miestneho alebo regionálneho významu)	
Chránený strom	107
(kultúrne, vedecky, ekologicky, krajinotvorne alebo esteticky mimoriadne významný strom)	
Národná prírodná pamiatka	104
(NPP – jedinečná prírodná pamiatka, ktorá predstavuje súčasť najvýznamnejšieho prírodného	
dedičstva štátu)	
Národná prírodná rezervácia	102
(NPR – prírodná rezervácia, predstavujúca nadregionálne biocentrum a najvýznamnejšie	
prírodné dedičstvo štátu)	
Národný park	99
Prírodná pamiatka	103

(PP – bodové, líniové alebo iné maloplošné ekosystémy, spravidla s výmerou do 50 ha, ktoré	
majú vedecký, kultúrny, ekologický, estetický alebo krajinotvorný význam)	
Prírodná rezervácia	101
(PR – lokalita spravidla s výmerou do 1 000 ha, ktorá predstavuje pôvodné alebo ľudskou	
činnosťou málo pozmenené biotopy európskeho významu alebo národného významu)	
Územie európskeho významu	108
(ÚEV – územie, na ktorom sa nachádzajú biotopy európskeho významu alebo druhy	
európskeho významu)	
Špecifické sídelné objekty	
(súhrnné označenie pre objekty podľa vyhlášky)	
Horáreň	12
(obydlie zamestnanca lesnej správy)	
Majer, osada, samota, miestna časť	41
(veľký statok, samostatné obydlie alebo skupina domov s vlastným názvom)	
Historické, kultúrne a účelové objekty	
Sakrálne pamiatky	
Kaplnka	25
(popis v objekte ZBGIS)	
Kalvária	23
(súbor menších spolu súvisiacich samostatných sakrálnych stavieb)	
Kláštor	27
(popis v objekte ZBGIS)	_,
Kultúrne objekty	
Hrad, zámok; hrádok	16
(hrad – veľká feudálna obytno-fortifikačná stavba situovaná na strategicky významnom	10
vyvýšenom mieste; zámok –- synonymum hradu; hrádok – obytno-fortifikačné sídlo	
drobnej šľachty situované v centrách hospodárskych území)	
Kaštieľ	26
	20
(historická, umelecky cenná obytná budova)	442
Pevnosť	113
(opevnený vojenský objekt)	
Zrúcanina	79
(zvyšky múrov nejakej stavby, ruina, rozvalina)	
Účelové objekty	
Baňa, šachta, štôlňa	3
(zvislá alebo vodorovná chodba, ktorá slúžila pri banskej činnosti, eviduje	
sa miesto vstupu a výstupu)	
Dopravné stavby	
Cesta	4
(popis v objekte ZBGIS)	
Ostatné objekty	
Ostrov	47
Skala, skaly	63
(popis v objekte ZBGIS)	
Vegetácia	
Chmeľnica	19
(popis v objekte ZBGIS)	

Les		33		
(popis v objekte ZBGIS)				
Lúka, pasienok		39		
( <u>popis v objekte ZBGIS</u> ) Pole		51		
(popis v objekte ZBGIS)				
Sad, záhrada		61		
(popis v objekte ZBGIS)				
Vinica		71		
(popis v objekte ZBGIS)				
Iný		999		
ROK_ST	Rok štandardizácie			
Technologický pokyn:				
Rok, v ktorom vydané roz	zhodnutie o štandardizácii nadobúda účinnosť.			
<u>Fotogrametria:</u> Nerieši				
<u>Terén:</u> Neprešetruje				
Databázové spracovanie:	Rieši			
Používané (povolené) ho	dnoty atribútu			
Skutočná				
C_ROZH	Číslo rozhodnutia			
<u>Technologický pokyn:</u>				
Číslo, pod ktorým bolo ro	zhodnutie vydané.			
<u>Fotogrametria:</u> Nerieši				
<u>Terén:</u> Neprešetruje				
Databázové spracovanie:	Rieši			
Používané (povolené) ho	dnoty atribútu			
Skutočná		•••		
D_ROZH	Dátum rozhodnutia			
Používané (povolené) ho	dnotv atribútu			
Skutočná	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
		•••		
POINT_X	Súradnica X			
_	Juliauliica A			
<u>Technologický pokyn:</u> <u>Fotogrametria:</u> Nerieši				
<u>Terén:</u> Neprešetruje				
Databázové spracovanie:				
Používané (povolené) ho	dnoty atribútu			
Skutočná				
POINT_Y	Súradnica Y			
Technologický pokyn:				
<u>Fotogrametria:</u> Nerieši				
<u>Terén:</u> Neprešetruje				
<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši				
Používané (povolené) ho	dnoty atribútu			
Skutočná				

# H\_IDENTIF Číslo hydronyma

# Technologický pokyn:

Jednoznačný číselný identifikátor hydronyma podľa MŽP SR.

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# IDN5 Číslo katastrálneho územia

# Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# NM5 Názov katastrálneho územia

# Technologický pokyn:

Štandardizovaný názov. <u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# NADM\_VYSKA Nadmorská výška (m)

Informácie o nadmorskej výške vrchov a priesmykov a sediel.

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# Historický geografický názov

Predchádzajúci štandardizovaný názov.

# Kategória

Z Všeobecné

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov tabuľky: geograficky\_nazov\_hist

### Technologický pokyn:

tabuľka

Polohu geografického názvu určuje platný geografický názov (prepojenie cez GN ID).

Zo všeobecných atribútov má len atribút ZBGIS\_ID.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

# Databázové spracovanie: Rieši GEONAME\_H Historický geografický názov Technologický pokyn: Všetky predchádzajúce štandardizované názvy. Fotogrametria: Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná CAT Kategória názvu Používané (povolené) hodnoty atribútu Technologický pokyn: Kategórie GN sú zatriedené podľa druhu/typu pomenovaného objektu. Technologický pokyn: Fotogrametria: Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje Databázové spracovanie: Rieši Vody a vodné stavby Gejzír 7 (periodicky sa opakujúci výtrysk podzemnej vody na povrch) Hať, hrádza, priehrada 11 (hať – popis v objekte ZBGIS; hrádza – násyp alebo stavba, ktorá zabraňuje voľnému prietoku vody; priehrada – vodohospodársky objekt s príslušenstvom prehradzujúci vodný tok a vytvárajúci vodnú nádrž pre rôzne vodohospodárske účely) Jazero, jazerá, pleso, plesá 22 (jazero – prírodná vodná nádrž, ktorá nie je priamo spojená so svetovým oceánom; pleso – jazero ľadovcového pôvodu v Tatrách a Nízkych Tatrách) 24 Kanál, náhon (umelý vodný tok, ktorý slúži na vedenie vody alebo na plavbu) Močiar 43 (popis v objekte ZBGIS) Prameň 53 (popis v objekte ZBGIS) Rameno rieky 57 (rameno rieky – vedľajšie koryto vodného toku, ktoré sa vyskytuje v miestach, kde vodný tok meandruje alebo sa iným spôsobom vetví; mŕtve rameno – rameno vodného toku oddelené od hlavného ramena toku tak, že ním voda neprúdi; slepé rameno – rameno vodného toku oddelené na jednom konci) Rybník, rybníky 60 (popis v objekte ZBGIS) Studňa 65 (popis v objekte ZBGIS) Suchá nádrž 66 (priestor s retenčnou funkciou, ktorý sa pri povodni naplní vodou a po prechode povodňovej

vlny sa úplne vyprázdni a zväčša sa poľnohospodársky využíva)

(zariadenie na využitie hydroenergetického potenciálu vodných tokov na výrobu elektrickej energie)

Vodná elektráreň

72

Vodná nádrž	73
(prirodzený alebo umelo vytvorený priestor slúžiaci na akumuláciu alebo zadržiavanie vody)	
Vodné dielo	74
(súbor zariadení na využitie vodnej energie za účelom produkcie elektriny, ochrany územia	
pred záplavami, regulácie výšky hladiny toku a stabilizácie dna a prúdu)	
Vodný tok	75
(popis v objekte ZBGIS)	
Vodopád	76
(popis v objekte ZBGIS)	
Útvary vertikálneho členenia zemského povrchu	
Dolina	6
(pozdĺžna zníženina ohraničená dvomi paralelnými k sebe sklonenými svahmi, ktorej dnom	
zvyčajne preteká vodný tok)	
Hrebeň, chrbát	17
(hrebeň – predĺžená vypuklá vyvýšenina reliéfu, ktorej dĺžka je väčšia ako šírka s ostrou	
chrbátnicou a ostrou, často skalnatou vrcholovou časťou; chrbát – predĺžená vypuklá	
vyvýšenina reliéfu, ktorej dĺžka je väčšia ako šírka s plochou alebo zaoblenou vrcholovou časťou)	
Jaskyňa, priepasť	21
(popis v objekte ZBGIS)	
Kotlina	29
Priesmyk, sedlo	55
(priesmyk – výrazné prerušenie súvislého horského pásma, ktoré umožňuje jeho prechod; sedlo – najnižšie miesto na chrbátnici medzi časťami chrbta alebo vyvýšeninami)	
Roklina, strž, žľab	59
(výrazná erózna ryha zarezaná v skalných horninách s príkrymi svahmi, úzkym dnom a občasným	33
vodným tokom)	
Svah	67
(naklonená časť reliéfu)	07
Vrch	77
vrcn (výrazná vyvýšenina georeliéfu, zväčša osamotená, spravidla s relatívnou výškou nad 150 m	//
a s výraznými sklonmi svahov)	
Geomorfologické jednotky	
(súhrnné označenie pre jednotlivé stupne členenia - druh fyzicko-geografického členenia	
stanovený na základe systematického a hierarchického	
usporiadania jednotlivých útvarov vertikálneho členenia zemského povrchu)	
Geomorfologická oblasť	95
Geomorfologický celok	96
Geomorfologický podcelok	97
Chránené územia	
(súhrnné označenie pre objekty podľa zákona o ochrane prírody a krajiny)	
Chránená krajinná oblasť	98
(CHKO – rozsiahlejšie územie, spravidla s výmerou nad 1 000 ha, s významnými	
ekosystémami a s charakteristickým vzhľadom krajiny)	
Chránené vtáčie územie	106
(CHVÚ – biotop druhov vtákov európskeho významu a sťahovavých druhov vtákov za účelom	
zabezpečenia ich prežitia a rozmnožovania)	
Chránený areál	100

(CHA – lokalita, spraviala s vymerou ao 1 000 na, na ktorej su biotopy europskeno	
významu alebo biotopy národného významu)	
Chránený krajinný prvok	105
(CHKP – významný krajinný prvok miestneho alebo regionálneho významu)	
Chránený strom	107
(kultúrne, vedecky, ekologicky, krajinotvorne alebo esteticky mimoriadne významný strom)	
Národná prírodná pamiatka	104
(NPP – jedinečná prírodná pamiatka, ktorá predstavuje súčasť najvýznamnejšieho prírodného	
dedičstva štátu)	
Národná prírodná rezervácia	102
(NPR – prírodná rezervácia, predstavujúca nadregionálne biocentrum a najvýznamnejšie	
prírodné dedičstvo štátu)	
Národný park	99
Prírodná pamiatka	103
(PP – bodové, líniové alebo iné maloplošné ekosystémy, spravidla s výmerou do 50 ha, ktoré	
majú vedecký, kultúrny, ekologický, estetický alebo krajinotvorný význam)	
Prírodná rezervácia	101
(PR – lokalita spravidla s výmerou do 1 000 ha, ktorá predstavuje pôvodné alebo ľudskou	
činnosťou málo pozmenené biotopy európskeho významu alebo národného významu)	
Územie európskeho významu	108
(ÚEV – územie, na ktorom sa nachádzajú biotopy európskeho významu alebo druhy	
európskeho významu)	
Špecifické sídelné objekty	
(súhrnné označenie pre objekty podľa vyhlášky)	
Horáreň	12
(obydlie zamestnanca lesnej správy)	
Majer, osada, samota, miestna časť	41
(veľký statok, samostatné obydlie alebo skupina domov s vlastným názvom)	
Historické, kultúrne a účelové objekty	
Sakrálne pamiatky	
Kaplnka	25
(popis v objekte ZBGIS)	23
Kalvária	23
(súbor menších spolu súvisiacich samostatných sakrálnych stavieb)	25
Kláštor	27
(popis v objekte ZBGIS)	21
Kultúrne objekty	
• •	16
Hrad, zámok; hrádok	16
(hrad – veľká feudálna obytno-fortifikačná stavba situovaná na strategicky významnom	
vyvýšenom mieste; zámok –- synonymum hradu; hrádok – obytno-fortifikačné sídlo	
drobnej šľachty situované v centrách hospodárskych území) Kaštieľ	26
(historická, umelecky cenná obytná budova)	
Pevnosť	113
(opevnený vojenský objekt)	
Zrúcanina	79
(zvyšky múrov nejakej stavby, ruina, rozvalina)	
Účelové objekty	

Baňa, šachta, štôl		3
	rovná chodba, ktorá slúžila pri banskej činnosti, eviduje	
sa miesto vstupu a		
Dopravné stavby		4
Cesta	ocic)	4
(popis v objekte ZE	<u> </u>	
Ostatné objekty		
Ostrov		47
Skala, skaly		63
(popis v objekte ZBGIS)		
Vegetácia		
Chmeľnica		19
(popis v objekte ZBGIS)		
Les		33
(popis v objekte ZBGIS)		
Lúka, pasienok		39
( <u>popis v objekte ZBGIS</u> )		
Pole		51
(popis v objekte ZBGIS)		
Sad, záhrada		61
(popis v objekte ZBGIS)		74
Vinica		71
( <u>popis v objekte ZBGIS</u> ) Iný		999
Шу		999
C_ROZH	Číslo rozhodnutia	
<u>Technologický pokyn:</u> Všetky predchádzajúce č	íísla rozhodnutí.	
<u>Fotogrametria:</u> Nerieši		
<u>Terén:</u> Neprešetruje		
Databázové spracovanie	<u>:</u> Rieši	
Používané (povolené) ho	odnoty atribútu	
Skutočná		
ROK_ST	Rok štandardizácie	
Technologický pokyn:		
Všetky predchádzajúce r	oky štandardizácie.	
<u>Fotogrametria:</u> Nerieši		
<u>Terén:</u> Neprešetruje	v.	
Databázové spracovanie		
Používané (povolené) hodnoty atribútu		
Skutočná		
D_ROZH	Dátum rozhodnutia	
D_ROZH Používané (povolené) ho		

#### GN\_ID Identifikátor GN

#### Technologický pokyn:

Prepojenie na štandardizovaný geografický názov.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# Variantný geografický názov

Neštandardizovaná podoba názvu zistená z dostupných podkladov.

#### Kategória

Z Všeobecné

### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov tabuľky: geograficky\_nazov\_variant

#### Technologický pokyn:

Tabuľka

Polohu variantného geografického názvu určuje platný geografický názov (prepojenie cez GN\_ID).

Zo všeobecných atribútov má len atribút ZBGIS\_ID. Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

#### GEONAME\_V

#### Variantný geografický názov

#### Technologický pokyn:

Všetky neštandardizované podoby názvu zistené z dostupných podkladov.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### GN ID Identifikátor GN

#### <u>Technologický pokyn:</u>

Prepojenie na geografický názov.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# ZD040 Geografický názov - Katastrálne územie

Základná územno-technická jednotka, ktorú tvorí územne uzavretý a v katastri spoločne evidovaný súbor pozemkov; názov štandardizuje Úrad geodézie, kartografie a katastra Slovenskej republiky.

Názov vrstvy: GNKU

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

Zo všeobecných atribútov má len atribút Dátum aktualizácie objektu (DOW).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši

#### IDN5 Číslo katastrálneho územia

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM5 Názov katastrálneho územia

#### Technologický pokyn:

Štandardizovaný názov. <u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN4 Číslo obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM4 Názov obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN3 Číslo okresu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

Fotogrametria: Nerieši

Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM3 Názov okresu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN2 Číslo kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM2 Názov kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT\_X Súradnica X

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT\_Y Súradnica Y

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# **ZD040 Geografický názov - Obec**

Základná územnosprávna jednotka SR, ktorá má svoj názov a jedinečné identifikačné číslo (IČZÚJ) a tvorí ju jedno katastrálne územie alebo viac katastrálnych území; názov prevzatý od správcu.

Názov vrstvy: GNO (DBO)

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

Zo všeobecných atribútov má len atribút Dátum aktualizácie objektu (DOW).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

#### IDN4 Číslo obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM4 Názov obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN3 Číslo okresu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM3 Názov okresu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN2 Číslo kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM2 Názov kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### KATEGORIA Kategória

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

hlavné mesto	1
krajské mesto	2
okresné mesto	3
mesto	4
obec	5
obec - vojenský obvod	6
enkláva - nezobrazuje sa	8
obec - mestská časť Bratislava. Košice	7

#### POINT\_X Súradnica X

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT\_Y Súradnica Y

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

Pre získanie informácie o počte obyvateľov obcí SR podľa Štatistického úradu je potrebné prepojenie s tabuľkou Obce obyvatelia.

# Obce obyvatelia

Počet obyvateľov obcí podľa Štatistického úradu od roku 2007.

#### Kategória

Z Všeobecné

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov tabuľky: GNO\_obyv

#### Technologický pokyn:

Tabuľka

Polohu obce určuje platný geografický názov obce (prepojenie cez IDN4).

Tabuľka nemá žiadny všeobecný atribút.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši

#### IDN4 Číslo obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### OBYV RRRR Obyvatelia v RRRR

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

RRRR je rok štatistického údaju (ŠÚ SR) evidovaný v databáze. Jedná sa o každoročnú informáciu od roku 2007 až do reálneho roku. ŠÚ SR poskytuje údaje za ukončený kalendárny rok vždy k 5. mesiacu nasledujúceho kalendárneho roku.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# ZD040 Geografický názov – Časť obce

Časť základnej územnosprávnej jednotky SR – obce. Časť obce má vlastný názov; časť obce nemusí mať vlastné katastrálne územie; názov prevzatý od správcu.

Názov vrstvy: GNCO (DBCO)

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

Zo všeobecných atribútov má len atribút Dátum aktualizácie objektu (DOW).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie</u>: Rieši

#### IDNCO Číslo časti obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NMCO Názov časti obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN4 Číslo obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM4 Názov obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# KATEGORIA Kategória obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu Mestská časť v Bratislave a Košiciach 1 Časť mesta - zhodná s názvom mesta, nezobrazuje sa 2 Časť krajského mesta 3 Časť okresného mesta 4 Časť mesta 5 Časť obce - zhodná s názvom obce, nezobrazuje sa 6 Časť obce - odlišná od názvu obce, sídlo ObÚ 7 Časť obce bez sídla ObÚ 8 7rušená 9

#### ENKLAVA Enkláva

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

nie 0 áno 1

#### TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

#### POINT\_X Súradnica X

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT Y Súradnica Y

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# **ZD040 Geografický názov - Okres**

Druhá najmenšia administratívna jednotka SR tvorená obcami; názov prevzatý od správcu.

Názov vrstvy: GNOkres

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

Zo všeobecných atribútov má len atribút Dátum aktualizácie objektu (DOW).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

#### IDN3 Číslo okresu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM3 Názov okresu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN2 Číslo kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM2 Názov kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT X Súradnica X

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT Y Súradnica Y

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# ZD040 Geografický názov - Kraj

Územnosprávna jednotka SR; názov prevzatý od správcu.

Názov vrstvy: GNKraj

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

Zo všeobecných atribútov má len atribút Dátum aktualizácie objektu (DOW).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

#### Databázové spracovanie: RiešiIDN2 Číslo kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM2 Názov kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT X Súradnica X

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT\_Y Súradnica Y

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# **ZD040 Geografický názov - Slovenská republika**

Územnosprávna jednotka SR; názov prevzatý od správcu.

Názov vrstvy: GNSR

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

Zo všeobecných atribútov má len atribút Dátum aktualizácie objektu (DOW).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši

#### IDN1 Číslo štátu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM1 Názov štátu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT X Súradnica X

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### POINT\_Y Súradnica Y

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# BI040 Hať, stavidlo

Stavebné konštrukcie slúžiace na úpravu výšky hladiny a reguláciu vodného toku. Objekt predstavuje priečnu stavbu na vodnom toku, t.j. vždy križuje vodný tok naprieč.

#### Kategória

B Vodstvo

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: hat\_l, hat\_p

# Technologický pokyn:

Línia

Šírka ≤ 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)

Interpretuje sa osou líniového objektu. Plocha Šírka > 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu) Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy 0

Opustený/Nepoužívaný 6
Vo výstavbe 5
Prevádzkový 28
Iný 999

#### HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od viditeľnej päty objektu po najvyššie miesto. HGT >= 2m.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....
Neaplikovaná -32768

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EA055 Chmel'nica

Účelovo vymedzená plocha, ohradená alebo nie, určená na pestovanie chmeľu.

#### Kategória

E Vegetácia

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: chmelnica **Technologický pokyn:** 

Plocha  $\geq 300 \text{ m}^2$ 

Interpretuje sa po obvode objektu na teréne, ktorý je spravidla definovaný plotom.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

# <u>Technologický pokyn:</u>

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy 0

Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AP050 Chodník

Účelová komunikácia, s nevyhnutnými úpravami alebo bez, určená pre chodcov, cyklistov a zvieratá.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: chodnik

#### Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu. Interpretujú sa iba významné chodníky, t.j. tie, ktoré umožňujú prekonávať prekážky alebo sprístupňujú iné objekty, ktoré nie sú sprístupnené cestným úsekom.

Týmto objektom sa interpretujú aj schody (informácia uvedená v atribúte Účel).

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### LOC Poloha objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútuNeznámy0Na povrchu8Na moste300Na moste pod mostom301Pod mostom302Podjazd/Podchod303Iný999

# USE Účel

#### Technologický pokyn:

Pri chodníku, ktorý slúži naraz pre cyklistov aj pre peších, vyplní sa kombinácia USE=300 a TXT= "aj pre peších".

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Cyklistický chodník	300
Schody	301
Turistický chodník	302
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998
lný	999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **AK040 Ihrisko**

Vymedzený priestor, oplotený alebo nie, určený na rôzne druhy športu alebo voľný čas.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: ihrisko

#### Technologický pokyn:

Plocha  $\geq$  50 m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

#### USE Účel

#### Technologický pokyn:

Fotogrametria: Rieši len jednoznačné objekty ako napr. Futbalový, Viacúčelové/školské atď.

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Atletický	313
Cyklistický	315
Futbalový	312
Ľadová plocha, klzisko	339
Na využitie voľného času	354
Parkúr	341
Plochodrážny	314
Viacúčelové / školské	355
(primárny účel sú športové aktivity)	
Iný	999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota .

# Katastrálne územie

Základná územnotechnická jednotka, slúžiaca na výkon štátnej správy a samosprávy.

#### Kategória

F Hranice

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: ku\_0, ku\_1, ku\_2, ku\_3

#### Technologický pokyn:

Plocha

Údaj od správcu.

Údaje sú v rôznych úrovniach, podľa vhodnosti pre zobrazovania a to :

- základná úroveň trieda Katastrálne územie ( názvov vrstvy ku\_0). Zo všeobecných atribútov má len atribúty Dátum aktualizácie objektu (DOW), Autor, pôvodca objektu (AUT), Presnosť horizontálna (ACH), Aktuálny stav objektu (SOI) a DIGEST kód (FACC).
- generalizované úrovne triedy Katastrálne územie 1 (ku\_1), Katastrálne územie 2 (ku\_2) a
   Katastrálne územie 3 (ku\_3). Zo všeobecných atribútov majú len atribúty Dátum aktualizácie objektu (DOW) a DIGEST kód (FACC).

Fotogrametria: Nerieši

Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### IDN5 Číslo katastrálneho územia

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM5 Názov katastrálneho územia

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN4 Číslo obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM4 Názov obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### IDN3 Číslo okresu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM3 Názov okresu

Technologický pokyn:

Údaj od správcu. <u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Fotogrametria:</u> Neriesi <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

IDN2 Číslo kraja

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM2 Názov kraja

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

VYMERA Výmera z registra

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

DB030 Jaskyňa

Podzemná dutina, ktorá sa vytvorila prírodnými procesmi.

Kategória

D Povrch

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: jaskyna

Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa vchod/východ jaskyne.

Fotogrametria: Nerieši

Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### DEP Hĺbka (vyjadrená ako kladná hodnota v m)

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....
Neznáma -32767

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy0Neprístupná/Uzavretá6Sprístupnená28Iný999

#### HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....
Neznáma -32767

#### LGT Dĺžka v m

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

Neaplikovaná -32768

#### OHC Najmenšia výška

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

#### NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

#### WID Šírka v m

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AF010 Komín

Zvislá, dutá výšková konštrukcia, určená na odvedenie spalín, plynov a výparov na ich rozptyl v príslušnej výške nad terénom.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: komin

#### Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa všetky komíny, ktorých výška je viac ako 20m, alebo ak je komín súčasťou budovy, interpretuje sa len ak ju prevyšuje o viac ako 5 m a celková výška je väčšia ako 20m. Skupina komínov sa interpretuje ako jeden objekt, ak vzdialenosť medzi jednotlivými objektmi je menej ako 10m. *Fotogrametria: Rieši* 

<u>Terén:</u> Prešetruje. Preverí, či sa jedná o priemyselné komíny, ak áno, uvedie túto skutočnosť do náčrtu ako "Továrenský"

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### AWP Navigačné pomôcky

#### Technologický pokyn:

Orientačné objekty pri navigácii.

Preveruje sa osvetlenie od výšky 30 metrov, do tejto výšky nadobúda atribút hodnotu neaplikovateľný. Verifikuje sa priamo v teréne alebo u správcu objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútuNeznámy0Osvetlený3Neosvetlený4Neaplikovateľný, nepoužiteľný998

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
lný	999

#### HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od úrovne terénu po najvyššie miesto a to aj v prípade, že je objekt súčasťou iného objektu (napr. budovy).

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota .

# **BA051 Koruna hrádze**

Vrchná časť hrádzového telesa (napr. ochrannej hrádze), spevnená alebo nie, s komunikáciou alebo bez zväčša pozdĺž vodného toku.

#### Kategória

B Vodstvo

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: koruna\_hradze\_l, koruna\_hradze\_p

#### Technologický pokyn:

Línia Šírka ≤ 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)

Interpretuje sa osou líniového objektu.

Plocha Šírka > 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# FA002 Kraj

Najvyššia územnosprávna jednotka štátnej správy tvorená z okresov.

#### Kategória

F Hranice

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: kraj\_0, kraj\_1, kraj\_2, kraj\_3

#### Technologický pokyn:

Plocha

Údaj od správcu.

Údaje sú v rôznych úrovniach, podľa vhodnosti pre zobrazovania a to:

- základná úroveň trieda Kraj ( názvov vrstvy kraj\_0). Zo všeobecných atribútov má len atribúty Dátum aktualizácie objektu (DOW), Autor, pôvodca objektu (AUT), Presnosť horizontálna (ACH), Aktuálny stav objektu (SOI) a DIGEST kód (FACC).
- generalizované úrovne triedy Kraj 1 (kraj\_1), Kraj 2 (kraj\_2) a Kraj 3 (kraj\_3). Zo všeobecných atribútov majú len atribúty Dátum aktualizácie objektu (DOW) a DIGEST kód (FACC).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### IDN2 Číslo kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

#### NM2 Názov kraja

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....

#### VYMERA Výmera z registra

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# EB020 Kroviny, húštiny

Prirodzená alebo umelá formácia porastu s plošnou prevahou krovitého zárastu alebo hustého krovitého zárastu so stromami.

#### Kategória

E Vegetácia

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: kroviny\_b, kroviny\_p

#### Technologický pokyn:

 $Bod < 400m^2$ 

Plocha  $\geq 400 \text{ m}^2$ 

Bodová geometria sa v intraviláne nespracúva, len plošná.

Interpretuje sa po obvode objektu.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu.

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

# AQ010 Lanovka, vlek

Dopravné zariadenie, určené na prepravu osôb alebo nákladu, v ktorom sa ako nosný prvok využíva lano alebo koľaje.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: lanovka

#### Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu na teréne.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

" , ,	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

#### HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od terénu po najvyššie miesto ak TUC =27, 306, 308, inak -32768. Výška objektu je rovná najvyššej výške stĺpov jeho dráhy. Pri previsoch ponad údolia, terénne prekážky, cestné komunikácie, vodné toky, vodné plochy a pod., je to kolmá vzdialenosť medzi najnižším miestom prekleňovanej prekážky a najnižším vodičom nad týmto miestom.

Fotogrametria: Nerieši

Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....
Neaplikovaná -32768

# TUC Identifikátor užívania, funkcie

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Kabínová lanovka	306
Lyžiarsky vlek	28
Priemyselná lanovka	308
Sedačková lanovka	27
Iný	999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# EC015 Les

Plocha porastená lesnými drevinami, ktorá je minimálne 15 m široká, výmerou nie menšia ako 400 m² a kde zápoj stromov je väčší ako 25%. Potenciálna výška drevín na tejto ploche musí byť vyššia ako 5 m (s výnimkou kosodreviny).

#### Kategória

E Vegetácia

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: les

#### Technologický pokyn:

Plocha  $\geq$  400 m<sup>2</sup> a šírka od 15 m

Interpretuje sa po obvode objektu. Menšie plochy sa riešia objektom EC030 (Strom). V zastavanom území sa porast stromov rieši týmto objektom len v jednoznačných prípadoch, inak sa vyjadrí pomocou objektov - EC030 (Strom), EC016 (Úžitková zeleň), EA040 (Ovocný sad, záhrada), EA020 (Živý plot, súvislý pruh krovín a stromov, vetrolamy, stromoradia), EB020 (Kroviny, húštiny).

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, nepreveruje atribúty, len existenciu objektu.

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Dorastený	309
Lesná škôlka	339
Mladina	338
Polomy	311
Riedky vyrastený	329
Riedky zakrpatený	330
(výška porastu ≤ 4 m)	
Šľachtiteľská stanica	340
Vyrúbaný	312
Vyhorený alebo uschnutý	313
Zakrpatený	314
Iný	999

#### TRE Typ lesného porastu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Ihličnatý	302
Listnatý	1
Zmiešaný	3
Iný	999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EB010 Lúka

Plocha porastená súvislým trávnatým porastom, určená na kosenie, pastvu alebo iné účely.

#### Kategória

E Vegetácia

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: luka

#### Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 300 \text{m}^2$ 

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

# **BH015 Močiar, slanisko**

Plocha (celoročne alebo dočasne) zaplavená vodou alebo trvale podmáčaná spodnou vodou, s porastom.

#### Kategória

B Vodstvo

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: mociar

<u>Technologický pokyn:</u> Plocha ≥ 400m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### VEG Typ vegetácie

#### Technologický pokyn:

Fotogrametria: Rieši

Terén: Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Krovinový	308
Trávnatý porast	305
Trsťový	306
Pálkový	307
Iný	999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota .

## **AQ040 Most**

Dopravná stavba rôznej konštrukcie a materiálu, určená na prekonanie prirodzených alebo umelých prekážok.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: most

#### Technologický pokyn:

Plocha

Interpretuje sa po obvode plochy nad terénom. Komunikácia na ploche mostnej konštrukcie je segmentovaná. Riešené musia byť všetky križovania komunikácií (cesta, železnica, chodník) a iných líniových objektov.

Vyhodnotenie príjazdu na parkovisko na streche:

- ak je plocha pod konštrukciou prístupná vyhodnocuje sa ako MOST, bez určenia dĺžky premostenia (LOB = -32768) a doplniť do TXT = "príjazd na zvýšené miesto",
- ak pod konštrukciou nie je priestor vyhodnocuje sa ako AL261, OBJ= 999 a doplniť do TXT = "príjazd na zvýšené miesto", pričom cesta na objekte bude mať LOC=999 a TXT = "príjazd na zvýšené miesto".

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje okrem mostov diaľničných, železničných, na rýchlostných komunikáciách a na cestách I. triedy, neprešetruje dĺžku ich premostenia, ale určí sa len existencia objektu (CNF).

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Vo výstavbe	5
Zničený; porušený	7
Iný	999

# LOB Dĺžka premostenia (m)

#### <u>Technologický pokyn:</u>

Dĺžka premostenia je vodorovná vzdialenosť v m, zaokrúhlená na dm, medzi krajnými oporami mosta meraná v osi cestnej komunikácie:

- pri hornej hrane úložných prahov,
- pod pätkami klenieb alebo oblúkov,
- pod nábehmi rámov v mieste najväčšej svetlosti.

Meria sa iba v prípadoch ak dĺžka premostenia ≥ 2,0 m

Pre lávky pre peších (v spojení s objektom chodník) ≥ 15m.

Pri železničných mostoch sa použije hodnota -32768

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

#### LOC Poloha objektu

#### <u>Technologický pokyn:</u>

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Pod mostom	302
Neaplikovaný	998
Iný	999

#### MCC Primárne, základné materiálové zloženie

#### Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Drevo	117
Kameň	108
Kov	64
Železobetón	83

Iný 999

#### IDN Identifikačné číslo

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767
Neaplikovaná -32768

#### TRS Druh dopravného prostriedku

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Cesta	13
Chodník	14
Vodstvo	5
Železnica	12
Neaplikovateľný	998

#### WID Šírka v m

#### Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje. Prejazdná šírka mostu sa meria medzi obrubami ak sú, ak nie sú, meria sa po zábranu, ktorá sa na moste nachádza, t.j. napríklad zábradlie. Šírka sa nemeria pre cesty - Diaľnica, Rýchlostná cesta a Cesta 1. triedy. Pri železničných mostoch sa meria len ak ide ponad komunikáciu, ktorá je prístupná.

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767
Neaplikovaná -32768

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

Terén: Prešetruje

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# BB082 Nakladacia, vykladacia rampa

Miesto slúžiace na nakladanie, vykladanie a prekládku materiálu.

#### Kategória

B Vodstvo

# Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: rampa

# Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 25 \text{ m}^2$ 

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

#### KOR Druh rampy

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Neznámy	0
Bočná	302
Čelná	301
Čelno-bočná	303
Iná	999

#### LGT Dĺžka v m

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

#### TRS Druh dopravného prostriedku

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Prístav	5
Železnica	12
Iný	999

#### WID Šírka v m

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

# DB090 Násyp

Plošný terénny objekt so skloneným svahom s plochou korunou, určený na rôzne účely (ochranné riečne násypy, dopravné, hraničné a pod.)

#### Kategória

D Povrch

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: nasyp\_l, nasyp\_p

#### Technologický pokyn:

Línia Šírka ≤ 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)

Interpretuje sa osou líniového objektu.

Plocha Šírka > 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)

Interpretuje sa po obvode objektu.

Interpretujú sa iba objekty s HGT > 3 m. Objekt sa použije pre interpretáciu svahov sypaných hrádzí a prírodných násypov.

Ak sa objekt interpretuje ako línia, potom sa vyhodnocuje hornou hranou objektu.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### HGT Výška nad povrchom

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

#### TRS Druh dopravného prostriedku

#### Technologický pokyn:

Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu Neznámy 0 Cesta 13 Chodník 14 Vodstvo 5 Železnica 12 Neaplikovateľný 998

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# OA010 Neidentifikovateľné objekty

Objekty, ktoré nie je možné identifikovať fotogrametricky alebo ich nebolo možné preveriť v miestnom šetrení.

#### Kategória

O Cesty špeciálne

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: neident\_obj\_b, neident\_obj\_l, neident\_obj\_p

#### Technologický pokyn:

Bod

Línia

Plocha

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767
Neaplikovaná -32768

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# DA020 Neúrodná pôda

Plocha s pôdou nevyhovujúcou na poľnohospodárske účely.

#### Kategória

D Povrch

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: neurodna\_poda

## Technologický pokyn:

Plocha ≥ 400m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu a to iba v prípade, že šírka jeho väčšej časti je > 2 m.

Tento objekt sa použije aj na interpretáciu plochy okolo vodných tokov, kde sú zreteľné štrkové naplaveniny a tieto sa nedajú zahrnúť do okolitej plochy.

Fotogrametria: Rieši

Terén: Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

## SMC Materiálové zloženie povrchu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Kameň	108
Suť	301
Štrk, piesok	46
Iný	999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## FA004 Obec

Najmenší územnosprávny celok, územie ktoré tvorí jedno alebo viac katastrálnych území, slúžiace na výkon štátnej správy a samosprávy.

## Kategória

F Hranice

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: obec\_0, obec\_1, obec\_2, obec\_3

## Technologický pokyn:

Plocha

Údaj od správcu.

Údaje sú v rôznych úrovniach, podľa vhodnosti pre zobrazovania a to:

- základná úroveň trieda Obec ( názvov vrstvy obec\_0). Zo všeobecných atribútov má len atribúty
  Dátum aktualizácie objektu (DOW), Autor, pôvodca objektu (AUT), Presnosť horizontálna (ACH),
  Aktuálny stav objektu (SOI) a DIGEST kód (FACC).
- generalizované úrovne triedy Obec 1 (obec\_1), Obec 2 (obec\_2) a Obec 3 (obec\_3). Zo
   všeobecných atribútov majú len atribúty Dátum aktualizácie objektu (DOW) a DIGEST kód (FACC).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### IDN4 Číslo obce

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM4 Názov obce

Technologický pokyn:

Údaj od správcu. <u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

IDN3 Číslo okresu

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM3 Názov okresu

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

IDN2 Číslo kraja

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM2 Názov kraja

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

## VYMERA Výmera z registra

## Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

# AM020 Obilné silo, sýpka

Účelová výšková budova slúžiaca ako zásobník obilia alebo iných poľnohospodárskych výrobkov na ich dočasné alebo trvalé uloženie.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: obilne\_silo

## Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 12m^2$ 

Interpretuje sa po obvode objektu. Kruhový objekt sa interpretuje iba ak je jeho priemer > 4 m. Ak sú objekty pri sebe bližšie menej ako 2 m interpretujú sa jedným objektom.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### AWP Navigačné pomôcky

#### Technologický pokyn:

Orientačné objekty pri navigácii.

Preveruje sa osvetlenie od výšky 30 metrov, do tejto výšky nadobúda atribút hodnotu neaplikovateľný. Verifikuje sa priamo v teréne alebo u správcu objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Osvetlený	3
Neosvetlený	4
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Zničený; porušený	7
Prevádzkový	28
Iný	999

## HGT Výška nad povrchom (m)

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **FA003 Okres**

Územnosprávna jednotka tvorená z obcí, slúžiaca na výkon štátnej správy.

#### Kategória

F Hranice

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: okres\_0, okres\_1, okres\_2, okres\_3

#### Technologický pokyn:

Plocha

Údaj od správcu.

Údaje sú v rôznych úrovniach, podľa vhodnosti pre zobrazovania a to:

- základná úroveň trieda Okres ( názvov vrstvy okres\_0). Zo všeobecných atribútov má len atribúty
   Dátum aktualizácie objektu (DOW), Autor, pôvodca objektu (AUT), Presnosť horizontálna (ACH),
   Aktuálny stav objektu (SOI) a DIGEST kód (FACC).
- generalizované úrovne triedy Okres 1 (okres\_1), Okres 2 (okres\_2) a Okres 3 (okres\_3). Zo všeobecných atribútov majú len atribúty Dátum aktualizácie objektu (DOW) a DIGEST kód (FACC).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

IDN3 Číslo okresu

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM3 Názov okresu

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

IDN2 Číslo kraja

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM2 Názov kraja

Technologický pokyn:

Údaj od správcu. <u>Fotogrametria:</u> Nerieši

Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

VYMERA Výmera z registra

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

AH010 Opevnenie, hradba, obranný val

Stabilné stavby slúžiace na obranné účely (ako súčasť opevneného objektu) a na ohraničenie územia.

## Kategória

## A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: opevnenie\_l, opevnenie\_p

## Technologický pokyn:

Línia - šírka ≤10 m.

Interpretuje sa osou líniového objektu na teréne.

Plocha - šírka > 10 m.

Interpretuje sa po vrchnom obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Udržiavaný	26
Ruina	33
Čiastočne zničený	62
Iný	999

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto, HGT > 2 m.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu.

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EA010 Orná pôda

Úrodná alebo zúrodnená obrábaná pôda určená na poľnohospodárske účely (pestovanie zeleniny, obilia a iných poľnohospodárskych plodín).

## Kategória

E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: orna\_poda

## Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 400 \text{m}^2$ 

Interpretuje sa po obvode objektu.

Plochy menšie ako 400 m² sa zahrnú do okolitej plochy.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

# **AL261 Ostatné objekty**

Objekty, ktoré sa po miestnom šetrení nedajú zaradiť do definovaných kategórií a majú prevažne informačný charakter.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: ostatne\_obj\_b, ostatne\_obj\_l, ostatne\_obj\_p

#### Technologický pokyn:

Bod

Línia

Plocha

Okrem nižšie uvedených OBJ platí interpretácia po obvode objektu.

Pre plošné objekty OBJ= 17, 19, 18, 20, 31, 21, 22, 30 platí nasledovný spôsob interpretácie:

Pri fotogrametrickom spracovaní sa interpretuje po obvode strešného plášťa.

Pri geodetickom spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Pri GIS spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Vyhodnotenie príjazdu na parkovisko na streche:

- ak je plocha pod konštrukciou prístupná vyhodnocuje sa ako MOST, bez určenia dĺžky premostenia (LOB = -32768) a doplniť do TXT = "príjazd na zvýšené miesto",
- ak pod konštrukciou nie je priestor vyhodnocuje sa ako AL261, OBJ= 999 a doplniť do TXT = "príjazd na zvýšené miesto", pričom cesta na objekte bude mať LOC=999 a TXT = "príjazd na zvýšené miesto".

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje, okrem OBJ = 4, 6, 11, 15, 16, 26.

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## AWP Navigačné pomôcky

#### Technologický pokyn:

Orientačné objekty pri navigácii.

Preveruje sa osvetlenie od výšky 30 metrov, do tejto výšky nadobúda atribút hodnotu neaplikovateľný. Verifikuje sa priamo v teréne alebo u správcu objektu.

Pri OBJ = 1, 4, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13, 15, 16, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29 sa AWP neurčuje, volí sa hodnota 998.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Osvetlený	3
Neosvetlený	4
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998
Iný	999

#### HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

## OBJ Typ objektu

#### Bod

## Technologický pokyn:

Fotogrametria: Rieši

 $Pre\ OBJ=6-od\ HGT>3m-umiestnenie\ na\ vrchu\ skaly$ 

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Miesto vstupu, výstupu	1
(objekt – baňa, informácia v TXT)	
Mostná veža, pylón	2
(nad 10 m)	
Osvetľovacie zariadenie	3
(nad 20 m)	
Ponor rieky	4
(nie je predmetom aktualizácie)	
Radarový vysielač, prijímač	5
Skaly	6
(výstup skalnatých hornín na povrch terénu; Pre skaly je povolená neznáma výška= -32767. Nie je predm	etom aktualizácie)
Veža na ťažbu nerastných surovín	7
Iný	999
(Použitie OBJ=999 :	

TXT = billboard - nové objekty vyhodnocovať od HGT=20m, existujúce objekty, ktoré sú vyhodnotené ako línia, zmeniť na bodový objekt; TXT = sonda (ropa/plyn)

## Línia

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Dopravník	8
(dlhšie ako 10m)	
Mólo	9
(od 25m² plocha s informáciou v TXT)	
Mostný oblúk	10
(výška viac ako 5m)	
Nábrežie	11
Potrubie	12
(dlhšie ako 15m, vyhodnocuje sa len mimo závodov a to v prípade, keď predstavuje prekážk	ru ponad komunikáciu)
Premietacie plátno v auto- kine	13
Skokanský mostík	14
(meranie výšky ako pri tribúnach -na teréne a na konštrukcii)	
Terénna hrana	15
Výhon	16
(nie je predmetom aktualizácie; len na vode od 15m)	
lný	999
(Použitie OBJ=999 :	

TXT = protihluková stena (od HGT viac ako 4 metre vo väčšinovom priebehu) - nevyhodnocuje sa na mostoch, len po most)

## Plocha

Piocna	
<u>Technologický pokyn:</u>	
<u>Fotogrametria:</u> Rieši	
<u>Terén:</u> Prešetruje	
Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Altánok	17
Atrakcia	19
(od rozlohy 100m² a šírky nad 10m)	
Fontána	24
(od rozlohy 15m²)	
Chladiaca veža	18
Násypník, zásobník na sypké materiály	20
Pamätník, pomník, mohyla	25
(od rozlohy 15m²)	
Parkovací dom	31
(od rozlohy 200m², ak ide o poschodový objekt s otvorenými stenami. Ak ide o budovu- u	zavretý objekt, tak Spoločné
garáže s TXT.)	
Pokyn pre MŠ: pokiaľ z FTG bude parkovací dom vyhodnotený ako budova/NO MŠ neu	rčuje výšku, ale v ostatných
prípadoch MŠ musí určiť výšku.	
Prístrešok	21
(autobusové zastávky s TXT= autobusová zastávka)	
Skaly	26
(od rozlohy 400m²)	
Solárne panely	27
(od rozlohy 400m²)	
Spojovacia chodba	22
(Spojovacia chodba - ak je ako budova (má všetky štyri steny) určí sa jej BFC také ako mo	á väčšia budova ku ktorej je
spojovacia chodba pripojená. Internát, jedáleň alebo kuchyňa - určí sa jej BFC objektu	ku ktorému prislúcha (napr.
škola, univerzita, atď.)	
Suchý dok	23
(od rozlohy 100m²)	
Točňa, posuvňa	28
(zbiera sa len v depách a žel. opravovniach)	
Transformátorová stanica	29
Veža	30
(od rozlohy 15m²)	
Iný	999
(Použitie OBJ=999 :	
TXT = Pódium amfiteátra;	
TXT = Houseboat – plocha pod objektom ostáva, pôjde o typologickú výnimku;	

# TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

TXT = Komín (od rozlohy 15m²))

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Pre vežu na ťažbu nerastných surovín (OBJ=7) sa popíše produkt (Uhlie, Ruda, Plyn, Ropa a iný).

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EA040 Ovocný sad, záhrada

Účelovo vymedzená plocha, s oplotením alebo bez, určená na pestovanie ovocných drevín a iných úžitkových rastlín, záhrady, záhradkárske osady.

## Kategória

E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: ovocny\_sad

## Technologický pokyn:

Plocha ≥ 300m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu, ktorý je spravidla definovaný plotom. Plochy menšie ako 300 m² sa zahrnú do okolitej plochy. Týmto objektom sa plochy okolo obytných domov, chatiek a predzáhradky neinterpretujú.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
(pri danej triede sa nepoužíva)	
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999
Prevádzkový	28

## VEG Typ vegetácie

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Ovocné dreviny	301
Záhrada	313
Iný	999

## USE Účel

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Záhradková osada	1
Chatová osada	2
Neaplikovateľný	998
(patria sem záhrady okolo rodinných domov a ovocné sady)	
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota .

## **AQ140 Parkovisko**

Vymedzený areál s napojením na cestný systém, s príslušným zariadením a vybavením alebo bez, určený na odstavenie a parkovanie dopravných prostriedkov.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: parkovisko

# Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 200 \text{m}^2$ 

Vyhodnocuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 200m² sa zahrnú do okolitej plochy.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **BI041 Plavebná brána**

Zariadenie na úpravu výšky vodnej hladiny (na začiatku plavebnej dráhy, plavebnej komory a pod.)

## Kategória

B Vodstvo

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: plavebna\_brana

## Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu zvrchu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **BI030 Plavebná komora**

Upravený úsek plavebného kanála, umožňujúci prekonať plavidlám výškový rozdiel hladín pred a za komorou alebo komorami.

#### Kategória

B Vodstvo

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: plavebna\_komora

#### Technologický pokyn:

Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# SA021 Plocha bez typického využitia

Plocha, ktorá nemá typické využitie.

#### Kategória

S Špeciálne použitie

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: nevyuzivana\_pl

#### Technologický pokyn:

Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy okolo rodinných domov sa riešia od okraja chodníka, cesty až po poslednú budovu vo dvore. Zahrnú sa tu plochy, ktoré sa nedajú priradiť k žiadnej triede objektov (plochy v spracovateľských závodoch, plochy okolo budov, rodinných domov, pod mostom a pod.).

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

## **GB007 Plocha letiska**

Letisková plocha alebo časť letiskovej plochy (spevnený povrch, ohraničená, osvetlená, vizuálne označená a pod.) určená na vzlietnutie a pristátie lietadiel a pod..

## Kategória

G Letecko-navigačné informácie

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: plocha\_letiska

## Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 100 \text{m}^2$ 

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

" · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## APT Typ letiskovej plochy

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy 0

Helikoptéry 10
Lietadlá 14
Iný 999

## LGT Dĺžka v m

#### Technologický pokyn:

Určuje sa len pre APT= 14 (Lietadlá), pre APT=10 (Helikoptéry) je LGT=-32768.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

Neaplikovaná -32768

## LOC Poloha objektu

#### Technologický pokyn:

Heliporty na budovách (na streche) sú ako topologická výnimka.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Na povrchu	8
Zvýšený, vyvýšený, nadzemný	31
Iný	999

## SMC Materiálové zloženie

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Asfalt	5
Betón	21
Tráva	45
Iný	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

WID Šírka v m

<u>Technologický pokyn:</u> <u>Fotogrametria:</u> Nerieši

Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# SA010 Plocha vodného toku

Plocha zahrňujúca akúkoľvek tečúcu povrchovú vodu.

#### Kategória

S Špeciálne použitie

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vodny\_tok\_plocha

#### Technologický pokyn:

Plocha – šírka vodného toku ≥ 15m

Interpretuje sa po obvode vodnej plochy.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Nerieši

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# FC042 Plochy okolo líniových objektov

Plochy okolo ciest, železníc a vodných tokov.

## Kategória

F Hranice

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: plocha\_lin

## Technologický pokyn:

Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu, ktorý je spravidla definovaný:

- pri spevnených (RST=1) cestách okrem lesných, poľných ciest (RDT=306) okrajom zemného telesa cesty (krajnice, odvodňovacie rigoly, ...)max. do šírky 20m
- pri železnici telesom železnice
- pri vodných tokoch, ktoré sú užšie ako 15m tvorí výplň od osi vodného toku po brehy, v prípade, že sa nachádza v ornej pôde alebo kde je to potrebné

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

Neaplikovateľný 998

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **AL070 Plot**

Stavba alebo konštrukcia z rôzneho materiálu (kameň, tehla, drevo, železo, pletivo, a pod.), určená na vymedzenie plochy, zabránenie vstupu, ochranu a pod.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: plot

#### Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa na teréne. Interpretujú sa ploty okolo významných objektov, spracovateľských závodov, škôl, štadiónov, cintorínov, záhradkových osád a pod. Nevyhodnocujú sa ploty v zastavanom území (napr. radová zástavba), okolo radovej zástavby s bránou sa plot nerieši. Ploty sa vyhodnocujú len okolo samostatne stojacich skládok materiálu/odpadu, nie v podnikoch/družstvách.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

Uvádza sa prevládajúci stav objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Zničený; porušený	7
Udržiavaný	26
lný	999

## FTI Typ ohrady (plotu)

#### Technologický pokyn:

Pri plotoch zložených z viacerých materiálov sa uvedie prevládajúci materiál.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Drevo	2
Kameň	3
Kov	1
Plech (vlnovec)	308
Pletivo	307
Plast (vlnovec)	309
Tehla, tvárnica	301
Železobetón	306
lný	999

## HGT Výška nad povrchom (m)

## Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. Výška sa meria iba v prípade, že HGT ≥ 2 m, inak -32768.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neaplikovaná -32768

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti. V TXT nemôže byt nič spojené materiálom plotu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **AL130 Pomník**

Samostatne stojaci účelový objekt rôzneho tvaru a konštrukcie postavený k pripomenutiu významnej udalosti, osoby alebo k sakrálnym účelom.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: pomnik

# Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

Riešia sa samostatne stojacie objekty. Neriešia sa umelecké sochy a pod.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## BFC Typ, účel využitia pomníka

#### Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Mohyla	321
Pamätník, pomník	306
Socha	320
lný	999

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútuNeznámy0Neudržiavaný25Udržiavaný26Zničený; porušený7Iný999

# HGT Výška nad povrchom (m)

## Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. Výška sa meria iba v prípade, že HGT ≥ 5m, inak -32768.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neaplikovaná -32768

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### **Technologický pokyn:**

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **BH170 Prameň**

Sústredené vyvieranie podzemnej vody na zemský povrch.

#### Kategória

B Vodstvo

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: pramen

## Technologický pokyn:

Rod

Údaj od správcu. Interpretuje sa stred objektu na teréne. Objektom sa nezačína vodný tok.

Trieda nie je predmetom aktualizácie.

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

## SCC Typ podľa mineralizácie

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Minerálny	4
Sladkovodný	11
lný	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota .

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **AQ065 Priepust**

Mostu podobný objekt (z kameňa, betónu, kovu a pod.), určený na prevod iného prvku (vody, potrubia, vedenia a pod.) popod cestu alebo železnicu bez vplyvu na križovaný objekt.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: priepust

#### Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa v križovaní komunikácie s vodným tokom, umiestnenie na komunikácii.

Ak ide o krytý vodný tok s miestami vstupu, výstupu, tak na križovaní s komunikáciou sa priepust neinterpretuje. Tento objekt sa použije, ak dĺžka premostenia mostnej konštrukcie (LOB) < 2,0 m. Riešené musia byť všetky križovania komunikácií (cestný úsek, železničný úsek) a iných líniových objektov. V prípade, že popod

 $komunik\'aciu\ neprech\'adza\ \check{z}iadny\ in\'y\ l\'iniov\'y\ prvok,\ tento\ objekt\ sa\ zbiera\ iba\ ak\ je\ jeho\ priemer\ \ge 50\ cm.$ 

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje okrem priepustov na železnici, ale pokiaľ je objekt viditeľný určí sa len existencia objektu (CNF). <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Prevádzkový	28
Zničený; porušený	7
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ....

# EC040 Priesek

Odlesnený pruh v drevnatom poraste rôznej šírky, slúžiaci na organizačné, lesohospodárske, komunikačné a iné účely.

#### Kategória

E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: priesek

<u>Technologický pokyn:</u>

Plocha  $\geq$  75 m<sup>2</sup> a šírka od 5 m, dĺžka od 15 m

Interpretuje sa po obvode objektu.

Fotogrametria: Rieši, dopísať spôsob kedy je priesek a kedy nie (keď ide el. popri ceste nie je to priesek...)

Terén: Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### WID Šírka v m

#### Technologický pokyn:

Meria sa najužšia šírka. <u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

# ZB060 Referenčný geodetický bod

Stabilizovaný geodetický bod, signalizovaný alebo nie, s geodetickými súradnicami, s nadmorskou výškou a tiažovým údajom (alebo len s niektorým z týchto údajov) v stanovených geodetických systémoch .

## Kategória

Z Všeobecné

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: geodeticky\_bod

- Bod

Skutočná

Údaj od správcu.

OZNACENIE_BODU	Úplné označenie bodu
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
NAZOV	Názov
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
ТОРО	Topografický popis
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
ZNACKA_DRUH_POPIS	Popisná hodnota Druhu značky
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
CHARBODU	Charakteristika bodu
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	

UDRZBA	Dátum poslednej údržby
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
SKUPID_STS	Určenie EJ v sieti ŠTS
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
RAD_STS	Určenie Rádu v sieti ŠTS
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
SKUPID_SNS	Určenie EJ v sieti ŠNS
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
RAD_SNS	Určenie Rádu v sieti ŠNS
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
SKUPID_SPS	Určenie EJ v sieti ŠPS
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
RAD_SPS	Určenie Triedy v sieti ŠS
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
NM	Názov k. ú.
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
NM4	Názov obce
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	
NM3	Názov okresu

Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná NM2 Názov kraja Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná **PRISTUP** Prístup k bodu Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná φ ETRS89 Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná L λ ETRS89 Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná н h ETRS89 Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná **JTSKY** Y S-JTSK (JTSK) Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná X S-JTSK (JTSK) **JTSKX** Údaj od správcu. Používané (povolené) hodnoty atribútu Skutočná **BPV** Výška (baltský po vyrovnaní) Údaj od správcu.

F\_DETAIL Fotografia

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná fotografia

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná

MIESTOPIS Miestopis

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná obrázok miestopisu

# AC030 Sedimentačná nádrž

Väčšinou upravený objekt, určený na trvalé alebo dočasné uloženie kalu alebo jeho pevných zložiek.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: sediment\_nadrz

# Technologický pokyn:

Plocha ≥ 12m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu určeného k sedimentácii materiálu. Patria sem aj kalové polia a nádrže na smetiskách.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Vo výstavbe	5
Prevádzkový	28
lný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AM032 Skládka materiálu

Plocha na otvorenom priestranstve určená na uloženie rôzneho materiálu (drevo, sypký materiál, odpad, a pod.).

## Kategória

## A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: skladka\_materialu

#### Technologický pokyn:

Plocha  $\geq$  200 m<sup>2</sup>

Plocha ≥ 100 m² pre šrotoviská

Interpretuje sa po obvode skladovaného materiálu (určeného na trvalé skladovanie) na teréne.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### **Technologický pokyn:**

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## PRO Kategorizácia produktov

#### Technologický pokyn:

Skládky tuhého komunálneho odpadu PRO= 128

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy0Drevo, stavebné drevo, rezivo56Hlušina127Odpad, hnoj128	
Hlušina 127 Odpad, hnoj 128	
Odpad, hnoj	
• • •	
Rastlinná výroba (siláž) 375	
Škvára, troska	
Šrotovisko, vrakovisko 376	
Štrk, piesok 46	
Zemina, pôda 104	
Iný 999	

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti. <u>Fotogrametria:</u> Rieši

Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# FA001 Slovenská republika

Komplex hraničných znakov, zariadení a topografických objektov na stanovenej línii, ktoré v zhode so zákonom, medzištátnymi zmluvami a príslušnou hraničnou dokumentáciou vymedzujú a vyznačujú rozhranie medzi susediacimi štátmi alebo jednotkami.

Štátna hranica je plocha, ktorá vertikálne prechádza hraničnými čiarami po zemskom povrchu a oddeľuje územie Slovenskej republiky, jej vzdušný priestor, priestor pod zemským povrchom, nadzemné a podzemné stavby a zariadenia všetkého druhu od územia susedných štátov. Vymedzuje jednotné a nedeliteľné územie Slovenskej republiky, na ktorom štát vykonáva svoju suverénnu štátnu moc. Slovenská republika susedí s piatimi štátmi: Česká republika, Maďarsko, Poľská republika, Rakúska republika a Ukrajina.

#### Kategória

F Hranice

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: sr\_0, sr\_1, sr\_2, sr\_3

#### Technologický pokyn:

Plocha

Údaj od správcu.

Údaje sú v rôznych úrovniach, podľa vhodnosti pre zobrazovania a to:

- základná úroveň trieda Slovenská republika ( názvov vrstvy sr\_0). Zo všeobecných atribútov má len atribúty Dátum aktualizácie objektu (DOW), Autor, pôvodca objektu (AUT), Presnosť horizontálna (ACH), Aktuálny stav objektu (SOI) a DIGEST kód (FACC).
- generalizované úrovne triedy Slovenská republika 1 (sr\_1), Slovenská republika 2 (sr\_2)
   a Slovenská republika 3 (sr\_3). Zo všeobecných atribútov majú len atribúty Dátum aktualizácie
   objektu (DOW) a DIGEST kód (FACC).

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

## IDN1 Číslo štátu

### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

NM1 Názov štátu

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná Slovenská republika

VYMERA\_HA Výmera z registra

Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

## AA011 Stena lomu

Systém zásahov do prirodzeného terénu (jamy, steny, etáže, rampy a pod.), povrchových stavieb a zariadení, využívaných na ťažbu hornín a nerastov povrchovým (ojedinele i hĺbkovým) dobývaním.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: stena\_lomu

<u>Technologický pokyn:</u>

Plocha ≥ 100 m2

Interpretuje sa po hrane (hranách) steny (stien) lomu.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

HGT Výška nad povrchom (m)

Technologický pokyn:

Výška steny lomu sa meria od päty steny po najvyššie miesto steny. Výška sa meria iba v prípade, že HGT ≥ 3m,

inak -32768.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neaplikovaná -32768

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AT040 Stĺp, stožiar elektrického vedenia

Stĺp, stožiar s nosným zariadením, určený na zavesenie elektrického vedenia.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: stlp\_el\_vedenia

#### Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa všetky el. stĺpy a stožiare nesúce el. vedenie 22kV, 110kV, 220kV, 400kV, až po transformátor. NN rozvody v intraviláne sa nevyhodnocujú. Pri zvode/vývode el. vedenia do/zo zeme sa v TXT uvedie "Zvod".

Dvojstĺp sa interpretuje v strede spojnice na teréne.

Pri transformovniach - elektrické vedenie je ukončené na plote objektu alebo posledným stožiarom, stĺpom pred ukončením vedenia v objekte. Táto informácia sa uvedie do popisu (TXT).

AK je stĺp bez elektrického vedenia uvedie sa to do TXT= "bez vedenia".

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## AWP Navigačné pomôcky

## Technologický pokyn:

Orientačné objekty pri navigácii.

Preveruje sa osvetlenie od výšky 30 metrov, do tejto výšky nadobúda atribút hodnotu neaplikovateľný. Verifikuje sa priamo v teréne alebo u správcu objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Osvetlený	3
Neosvetlený	4
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998

## HGT Výška nad povrchom (m)

## Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto, zaokrúhlená na celé metre.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Pokyn pre rozdiel pôvodná výška a výška z MŠ, ak je hodnota v tolerancii 2m, tak ostáva pôvodná. Pozn. stĺpy na 1 vetve by nemali mať každý inú výšku.

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

## MCC Primárne, základné materiálové zloženie

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

	-	•	
Neznámy			0
Drevo			117
Kov			64
Železobetór	า		83
Iný			999

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AQ020 Stĺp lanovky

Stĺpovitá alebo portálová konštrukcia (železo, betón), určená na nesenie koľajnice alebo lana v potrebnej výške nad terénom.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: stlp\_lanovky

#### Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa všetky podperné nosníky, stĺpy visutej dráhy, lanovky. Nie stĺpy lyžiarskeho vleku.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....
Neznáma -32767

Neznama -327

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **FA015 Strelnica**

Vymedzený areál s terénnymi úpravami alebo bez, určený na nácvik streľby.

## Kategória

F Hranice

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: strelnica **Technologický pokyn:** 

Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### **Technologický pokyn:**

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## USE Účel

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Civilný/Verejný	49
Spoločný Vojenský/Civilný	22
Vojenský	8
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EC030 Strom

Vzrastová forma rastliny s drevnatým kmeňom, rozvetvenou korunou, s listami alebo ihličím, rastúci samostatne alebo v spoločenstve iných rastlín.

## Kategória

E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: strom

## Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. V záhradkách, ovocných sadoch, lesných porastoch sa jednotlivé stromy neinterpretujú. Interpretujú sa osamote stojace stromy alebo skupina stromov < 400 m², pásy stromov - dĺžka < 15m alebo s rozstupom > 10m.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje len v intraviláne

## VEG Typ vegetácie

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši

Terén: Prešetruje len v intraviláne

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu 0 Neznámy Ihličnatý 12 304 Kroviny 24 Listnatý Zmiešané 50 Zmiešané ihličnaté 303 Zmiešané listnaté 49 999 Iný

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AA050 Studňa

Hĺbkový vrt s možnosťou čerpania kvapaliny na povrch. Umelý, vykopaný alebo vyvŕtaný otvor cez zemský povrch do horninového prostredia k zdrojom podzemnej vody.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: studna

## Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje, len verejne prístupné objekty.

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## DEP Hĺbka (vyjadrená ako kladná hodnota v m)

## Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

## SCC Typ podľa mineralizácie

#### **Technologický pokyn:**

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	2
Minerálny	4
Sladkovodný	9
lný	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota .

# AM070 Tank na uskladnenie kvapalín alebo plynov

Dutá konštrukcia rôzneho tvaru (guľa, valec, kužeľ, a pod.) a materiálu (kov, betón), určená na uskladnenie plynných alebo kvapalných látok (okrem pitnej vody).

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: tank

#### Technologický pokyn:

Plocha

(len objekty s priemerom >4m)

Interpretuje sa po obvode vrchnej plochy objektu. Ak sú objekty pri sebe bližšie ako 2m, interpretujú sa jedným objektom.

Pri geodetickom spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Pri GIS spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Zničený; porušený	7
Iný	999

## HGT Výška nad povrchom (m)

## Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto a udáva sa hodnota väčšia ako 2m, inak je výška neaplikovateľná (HGT=-32768) a v TXT je uvedená informácia "podzemný alebo ležatý".

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

## PRO Kategorizácia produktov

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

······································	
Neznámy	0
Benzín	39
Bioplyn	303
Etylén	205
Hnoj, močovka	128
Horľaviny	302
Letecký benzín	204
Nafta; olej; ropa	67
Plyn	38

Úžitková voda
Iný
999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## AK050 Tenisový kurt

Vymedzený priestor, určený na tenis.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: tenis\_kurt

### Technologický pokyn:

Plocha  $\geq$  50 m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu. Pri viacerých kurtoch, ktoré bezprostredne na seba nadväzujú povrchom, sa interpretuje po vonkajšom obvode kurtov, nie každý osobitne.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **AD030 Transformátor**

Zariadenie slúžiace k úprave a rozvodu elektrickej energie.

### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: transformator

## Technologický pokyn:

Bod

Transformátor umiestnený:

- na stĺpe interpretuje sa bod na teréne,
- na 2-och stĺpoch –interpretuje sa v strede spojnice stĺpov na teréne,
- v areáli transformovne interpretuje sa v strede plochy na teréne vytvorenej jednotlivými stĺpmi.

Ak 22 kV vedenie cez stĺpový transformátor pokračuje ďalej, stĺp sa interpretuje ako AD030.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po jeho vrchol - v tomto prípade po vrchol stĺpa alebo konštrukcie, na ktorom je transformátor umiestnený.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti. Napríklad názov/číslo transformátora.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EB015 Trávnatý a krovinatý porast

Plocha porastená súvislým trávnatým porastom so sólovým alebo skupinovým zárastom krovín.

## Kategória

E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: trava

<u>Technologický pokyn:</u>

Plocha  $\geq 400 \text{ m}^2$ 

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 400 m² sa zahrnú do okolitej plochy.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **AK110 Tribúna**

Účelová stavba stupňovitého charakteru, zastrešená alebo nie, určená na sledovanie športových a iných podujatí.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: tribuna

#### Technologický pokyn:

Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu alebo jeho strešného plášťa (pri zastrešenej tribúne).

Pri geodetickom spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Pri GIS spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Pokiaľ je súčasťou tribúny bufet alebo šatne, zahŕňajú sa do tribúny.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. V prípade, že je tribúna umiestnená vo svahu bez konštrukcie, jej výška sa nemeria.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

## TZO Typ zastrešeného objektu

#### Technologický pokyn:

Určuje sa typ zastrešenia tribúny.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Nezastrešená	302
Zastrešená	301
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EC016 Úžitková zeleň

Udržiavaná plocha pokrytá vegetáciou (tráva, kry, stromy a pod.), ktorá môže obsahovať chodníky, slúžiaca k inému ako hospodárskemu využitiu, najmä k zlepšeniu a skrášleniu zastavaného územia (v parkoch, cintorínoch, sídlach a pod.).

#### Kategória

## E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: zelen **Technologický pokyn:** 

Plocha  $\geq$  300 m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 300 m² sa zahrnú do okolitej plochy.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## USE Účel

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Cintorín	300
Park	301
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998
Iný	999

## VEG Typ vegetácie

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

### Používané (povolené) hodnoty atribútu

	••	•	•	
Neznámy				0
So stroma	mi		!	55
Bez strom	ov		!	56
Iný			,	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

## Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Fotogrametria: Rieši

Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## AL241 Veža

Štíhla výšková vežovitá stavba, stojaca samostatne alebo ako súčasť iného objektu.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: veza

## Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## AWP Navigačné pomôcky

## Technologický pokyn:

Orientačné objekty pri navigácii.

Preveruje sa osvetlenie od výšky 30 metrov, do tejto výšky nadobúda atribút hodnotu neaplikovateľný. Verifikuje sa priamo v teréne alebo u správcu objektu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútuNeznámy0Osvetlený3Neosvetlený4Neaplikovateľný, nepoužiteľný998

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

Fotogrametria: Nerieši

Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu			
Neznámy	0		
Vo výstavbe	5		
Opustený/Nepoužívaný	6		
Prevádzkový	28		
Iný	999		

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

## TTC Typ veže

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Hasičská veža	12
Riadiaca veža	16
Rozhľadňa	10
Telekomunikačná veža	302
Veža veternej elektrárne	303
Vežový vodojem	6
Zvonica	300
(samostatná menšia vežovitá stavba, v ktorej sa nachádza alebo nachádzal zvon)	
Iný	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **EA050 Vinica**

Účelovo vymedzená plocha, ohradená alebo nie, so zariadením alebo bez, určená na pestovanie viniča.

## Kategória

E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vinica

## Technologický pokyn:

Plocha  $\geq$  300 m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 300 m² sa zahrnú do okolitej plochy.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu a stav objektu

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu a stav objektu

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# BH080 Vodná plocha

Prírodná alebo umelá stojatá vodná plocha, využiteľná na rôzne účely.

## Kategória

B Vodstvo

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vodna\_plocha

## Technologický pokyn:

Plocha ≥100 m<sup>2</sup>

Interpretuje sa po obvode aktuálnej hladiny vodnej plochy. Plochy menšie ako 100 m² sa zahrnú do okolitej plochy.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## USE Účel

#### **Technologický pokyn:**

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Chov rýb	337
(rybník, rybníky – umelá vodná nádrž určená hlavne na chov rýb)	
Mŕtve rameno	340
Pitná voda	338
Pleso	339
Priemyselný	41
Rekreačný	120
Zavlažovanie	124
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	991
Iný	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### **Technologický pokyn:**

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# **BH140 Vodný tok**

Úsek vodného toku s rovnakými charakteristikami.

#### Kategória

B Vodstvo

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vodny\_tok

#### Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu na hladine.

Pri šírke > 15 m – vodný tok BH140, EXS=214 (Pomocný) + SA010 (Plocha vodného toku).

LOC=7 sa použije pre vodné toky umelo zakryté človekom (nie mosty). V mieste medzi vstupom a výstupom sa vloží vodný tok s odhadovanou polohou, priebehom zistenou na základe dostupných podkladov.

Plochy okolo vodných plôch, ktoré sú dôsledkom poklesu vodnej hladiny, sa interpretujú podľa potreby aj objektom DA020 (Neúrodná pôda).

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje objekt po celej dĺžke objektu v ZÚOB. Neprešetruje objekt na celej dĺžke objektu mimo ZÚOB, len existenciu objektu.

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Pomocný	214
Určitý, presný	1
Iný	999

## HOC Pôvod hydrografického objektu

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

		٠.	•			
١	Neznámy					0
F	rirodzený	, pôvodny	γ́ (patria s	em aj umelo regulované)		5
ι	Jmelý					4

## HYC Hydrologická charakteristika

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu. Hodnota je podľa sezónneho výskytu vody.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Celoročný	8
Občasný	6
Iný	999

#### LOC Poloha objektu

#### Technologický pokyn:

LOC 998 sa použije v prípade, že EXS = 214

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

" , ,	
Neznámy	0
Krytý	7
(Ak ide o krytý vodný tok s miestami vstupu, výstupu, tak na križovaní s komunikáciou sa priepust neinterpretuje.)	
Na povrchu terénu	8
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998
Iný	999

## TUC Identifikátor užívania, funkcie

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Nesplavný	315
Splavný	314
Iný	999

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### Technologický pokyn:

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AM080 Vodojem

Budova alebo iná konštrukcia, určená na akumuláciu vody na zaistenie potrebného tlaku vo vodovodnej sieti.

## Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vodojem\_b, vodojem\_p

#### Technologický pokyn:

Bod  $< 12m^2$ 

Interpretuje sa bod na teréne.

Plocha  $\geq 12m^2$ 

Pri fotogrametrickom spracovaní sa interpretuje po obvode strešného plášťa.

Pri geodetickom spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Pri GIS spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

#### **Technologický pokyn:**

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Zničený; porušený	7
Iný	999

#### HGT Výška nad povrchom (m)

## Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....
Neznáma -32767

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **BH180 Vodopád**

Miesto na vodnom toku, v ktorom voda prekonáva výškový rozdiel hladín prepadávaním cez hranu dna koryta.

## Kategória

B Vodstvo

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vodopad

<u>Technologický pokyn:</u>

Bod

Interpretuje sa na hrane prepadu na vodnej hladine. Interpretuje sa iba v prípade ak HGT ≥ 2 m.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška vodopádu sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

Neznáma -32767

## NAM Meno, názov (prípadne kód)

#### **Technologický pokyn:**

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **CA010 Vrstevnica**

Krivka spájajúca body s rovnakou nadmorskou výškou.

## Kategória

C Výškopis

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vrstevnica

## Technologický pokyn:

Línia

Údaj od správcu. Geometria sa preberie z výškového modelu územia.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

## COT Typ vrstevnice

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Zdôraznená	300
Základná	301
Doplnková	302
Pomocná	303
Iný	999

## VAL Hodnota, číslo (m)

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# CA030 Výšková kóta

Vybraný bod na zemskom povrchu, ktorý má určenú polohu aj výšku (priestorovú polohu) nad hladinou mora (absolútnu výšku) alebo nad inou nulovou hladinou v príslušnom výškovom súradnicovom systéme.

## Kategória

C Výškopis

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: vyskova\_kota

## Technologický pokyn:

Bod

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

## VAL Hodnota, číslo (m)

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

## SPE Kategória výškovej kóty

## Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Úroveň významnosti 1	300
Úroveň významnosti 2	301
Úroveň významnosti 3	302
Úroveň významnosti 4	303
Úroveň významnosti 5	304
Úroveň významnosti 6	305
Iný	999

# TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **AL019 Zakryté skladisko**

Účelová zastrešená ľahká stavba alebo konštrukcia z jednej alebo viac strán otvorená, určená na uloženie a ochranu materiálu alebo techniky pred nežiadúcimi poveternostnými vplyvmi.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: zakryte\_skladisko

#### Technologický pokyn:

Plocha  $\geq 12m^2$ 

Pri fotogrametrickom spracovaní sa interpretuje po obvode strešného plášťa.

Pri geodetickom spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Pri GIS spracovaní sa interpretuje po obvode objektu na reliéfe.

Do triedy patria aj prístrešky v spracovateľských závodoch s popisom v atribúte TXT = "Prístrešok".

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

#### HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

## **DB070 Zárez**

Plošný terénny objekt so skloneným svahom a spravidla plochým dnom, vytvorený na dopravné, vodohospodárske a iné účely.

## Kategória

D Povrch

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: zarez\_l, zarez\_p

#### Technologický pokyn:

Línia Šírka ≤ 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)

Interpretuje sa osou líniového objektu. Hornou hranou.

Plocha Šírka ≥ 2m (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)

Interpretuje sa po obvode objektu. Interpretujú sa iba objekty s DEP > 3 m. Ak sa objekt interpretuje ako línia, potom sa vyhodnocuje hornou hranou objektu. Oporné múry sa interpretujú týmto objektom.

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Neprešetruje objekt na celej plošnej výmere objektu, len existenciu objektu <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu, FTG alebo od správcu

## DEP Hĺbka (vyjadrená ako kladná hodnota v m)

## Technologický pokyn:

Hĺbka sa meria od vrchnej hrany zárezu po najnižšie miesto zárezu.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z FTG alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...
Neznáma -32767

## TRS Druh dopravného prostriedku

#### **Technologický pokyn:**

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Cesta	13
Chodník	14
Vodstvo	5
Železnica	12
Neaplikovateľný	998

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AN010 Železnica

Úsek železničnej trate s rovnakými charakteristikami.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

#### Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: zeleznica

#### Technologický pokyn:

Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu na teréne. Interpretujú sa všetky železničné trate. Točňa sa interpretuje jedným segmentovaným úsekom na hrane točne. Informácia o jej existencii sa uvedie do popisu (TXT).

Fotogrametria: Rieši

<u>Terén:</u> Prešetruje

Neprešetruje - objekt typu stanice (koľajiská), ale pokiaľ je objekt viditeľný určí sa len existencia objektu. <u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## EXS Stav objektu

## Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6

Prevádzkový 28 Iný 999

## IDN Identifikačné číslo

## Technologický pokyn:

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Neprešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ....
Neznáma -32767

## LOC Poloha objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

·· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Neznámy	0
Na povrchu	8
Na moste	300
Na moste pod mostom	301
Pod mostom	302
Podjazd/Podchod	303
V tuneli	40
lný	999

## RGC Rozchod koľajníc

#### **Technologický pokyn:**

Údaj od správcu.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Širokorozchodný 1
(rozchod 1524 mm)
Úzkorozchodný 2
(rozchod 760; 1000 mm)
Normálny, bežný (štandardný) 3
(rozchod 1435 mm)

## RRA Zdroj pohonu na železnici (elektrifikácia)

#### Technologický pokyn:

Údaj od správcu. Elektrifikácia železníc.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Elektrifikovaná trať	1
Neelektrifikovaný	4
Iný	999

## RRC Kategorizácia železníc

#### **Technologický pokyn:**

Ako "Hlavná trať" (RRC=16) sa značia tie úseky, ktoré prebiehajú plynulo stanicou alebo miestom zvýšeného počtu tratí.

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Elektrická mestská železnica, električka	14
Hlavná trať, linka	16
Ozubnicová	301
Pozemná lanová dráha	302
Vlečka; vedľajšia trať	17
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši Terén: Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# AQ063 Železničné priecestie

Miesto križovania cesty a chodníka so železnicou.

#### Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: zeleznicne\_priecestie

#### Technologický pokyn:

Bod

Interpretuje sa na každom úrovňovom križovaní železnice s cestou (chodníkom). V prípade viackoľajovej železnice alebo viacprúdovej cesty je jeden objekt železničného priecestia interpretovaný na každom križovaní.

- na križovaní cesty a električky sa priecestie nevyhodnotí,
- v mieste križovania sa cesta, chodník ani železnica nepreruší.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

## EXS Stav objektu

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

## CSC Kategória zabezpečenia priecestia

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Nerieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

# Používané (povolené) hodnoty atribútu

Nezhaniy	U
Signalizačné zariadenie	2
(svetelná signalizácia bez závor)	
Železničné závory	3
(závory aj svetelná signalizácia)	
Nechránené	4
Iný	999

## TXT Popis, poznámka

#### Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# EA020 Živý plot, stromoradie

Porast rastúcich drevín usporiadaných do úzkeho pásu, určený k ohradeniu priestranstva (živý plot), spevneniu svahov a pod.

## Kategória

E Vegetácia

## Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Názov vrstvy: zivy\_plot

<u>Technologický pokyn:</u>

#### Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu. Vyhodnocujú sa iba objekty, kde šírka ≤ 15 m, dĺžka >= 15 m, a

jednotlivé prvky objektu EA020 sú od seba vzdialené menej ako 10m. Pri vzdialenosti > 10m sa jednotlivé prvky interpretujú ako EC030 (Strom) alebo EB020 (Kroviny, húštiny – bod).

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## HGT Výška nad povrchom (m)

#### Technologický pokyn:

Výška sa meria od terénu po najvyššie miesto. Uvádza sa iba v prípade, že je HGT > 10 m, inak -32768.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

#### Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

## VEG Typ vegetácie

#### Technologický pokyn:

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

<u>Databázové spracovanie:</u> Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Ihličnatý	12
Listnatý	24
Ker	51
Zmiešané stromy	50
Zmiešaný – stromy a kríky	310
lný	999

## TXT Popis, poznámka

## Technologický pokyn:

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

<u>Fotogrametria:</u> Rieši <u>Terén:</u> Prešetruje

Databázové spracovanie: Rieši podľa zistení z terénu alebo od správcu

## Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

# Licenčné podmienky

Autor: ÚGKK SR; r. 2020

Licencia: Na toto dielo sa vzťahuje licencia Creative Commons Attribution 4.0 International

(CC BY 4.0). Pre zobrazenie úplného znenia licencie navštívte stránku

https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.en

