

# BAT COUNTRY



# BAT COUNTRY

Time Limit: 1s  
Memory Limit: 256MB

## Lore Backstory (Skip Boleh)

Si Lucman telah berhasil mendapat kepercayaan Biksu Tong Qozhong. Biksu Tong menceritakan segala yang terjadi padanya. Biksu Tong menyampaikan bahwa Lucman terluka parah akibat melawan siluman Kera Api, Sun Go Song, yang terkenal brutal. Itulah kenapa tubuhnya dipenuhi luka bakar.

Selama Si Lucman tidak sadar, para siluman bertindak makar dan berbuat onar. Mereka sebar penyakit bernama Hedonika yang membuat manusia hedon semua. Bahkan, negara mereka kini berubah nama menjadi Hedonesia.

Lucman terkejut, tidak percaya. Dengan tertatih, dia berjalan ke arah balkon. Dia lihat jalanan dipenuhi Rubicon. Baju orang-orang disablon dengan watermark. Masyarakat tak lagi mengenal pajak.

- Lucman:** "S-sepak bola, bagaimana dengan sepak bola...Apakah masih ada?"
- Tong:** "Tidak kisanak, anak-anak sekarang lebih suka menendang kepala. Semua ini akibat Hedonika."
- Lucman:** "Lantas bagaimana cara menghentikannya?"
- Tong:** "Saya menduga kuat, penyakit ini berasal dari barat, dari suatu kitab ilmu hitam yang teramat laknat. Mereka menyebutnya Kitab Gucci. Maka dari itu, saya hendak hijrah ke barat sana, untuk menghancurkannya. Saya bermaksud mengajak Anda juga, kisanak. Apakah Anda bersedia?"
- Lucman:** "Tentu saja, sepertinya situasi sudah gawat."

Dimulailah perjalanan nekat Biksu Tong dan Si Lucman menuju barat, untuk menghancurkan kitab bejat.

## Deskripsi

Dalam perjalanan mereka ke barat, Biksu Tong dan Si Lucman pertama-tama harus melewati Gua Wu Han. Di dalamnya terdapat sebuah negeri yang dipimpin siluman kelelawar, Kahfid, beserta anak 19 turunannya.

- Kahfid:** "Eh Tong, gimana kabar lu, lama ga ketemu,"



**Tong:** "Baik."  
**Kahfid:** "Lu mau lewat ya? Bawa kartu E-Tol kaga? QRIS, Gopay, OVO, sabi uga."  
**Tong:** "Saya lihat Anda masih suka pungutan liar ya."  
**Kahfid:** "Ehehehe, gini deh, gua biarin lu berdua lewat, kaga usah bayar, tapi gua kasih tebakan dulu nih."

Seketika **kelelawar-kelelawar** anak turunan Kahfid berbaris dan **berkelompok** menyerupai **bentuk BST**. Tiap kelompok **berisi beberapa kelelawar**. Kahfid memberi syarat, Lucman dan Biksu Tong hanya bisa **mencoba menghitung maksimal 3 kelompok kelelawar** di dekat mereka saja.

- Lucman dan Biksu Tong diminta untuk **menebak** dengan **suatu bilangan** dari **0** sampai  **$10^8$**
- Jika ada **maksimal 3 kelompok kelelawar** yang **jumlah totalnya sama dengan tebakan** mereka, maka mereka boleh **lewat dengan gratis**
- Jika **tidak ada maksimal 3 kelompok kelelawar** yang **jumlah totalnya sama dengan tebakan** mereka, maka mereka **harus bayar**
- Maksud dari maksimal 3 adalah jika ada 1 atau 2 kelompok kelelawar yang jumlahnya sama dengan tebakan, maka masih diterima

## Input Format

- Baris pertama B -> Jumlah kelompok kelelawar
- Baris kedua C -> Jumlah kelelawar tiap kelompok
- Baris ketiga T -> Tebakan untuk jumlah maksimal 3 kelompok kelelawar

## Constraints

- $0 < B, C, T \leq 10^8$

## Output Format

- Outputkan "**Monggo Lewat...**" kalau tebakan Lucman dan Tong **benar**
- Outputkan "**Wani Piro?**" kalau tebakan Lucman dan Tong **salah**

## Sample Testcase

### Sample Testcase 0

**Input:**

5

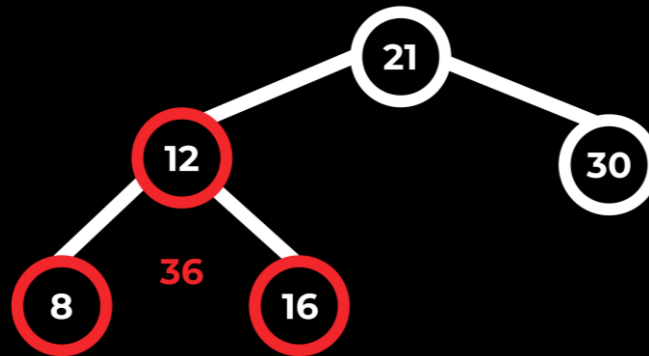
21 12 30 16 8

36

**Output**

Monggo Lewat...

### Explanation



### Sample Testcase 1

#### Input:

10  
50 35 67 75 55 12 43 53 83 60  
227

#### Output

Wani Piro?

#### Explanation

Tidak ditemukan jumlah 3 kelompok kelelawar yang sama dengan 227

### Sample Testcase 2

#### Input:

10  
50 35 67 75 55 12 43 53 83 60  
225

#### Output

Monggo Lewat...

#### Explanation

