

Namanya Juga Usaha

Praktikum Final Struktur
Data 2023

DESKRIPSI



Setelah sekian lama kehidupan yang sangat damai, Sung Suho sang little monarch menemukan beberapa dungeon kembali. Dungeon tersebut nampak terhubung satu sama lain. Setelah memasuki dungeon bantulah Sung Suho untuk kembali pada dungeon yang dimasuki.

FORMAT MASUKAN

Baris pertama berisi N , dimana N merupakan banyak dungeon yang bisa dimasuki. Beberapa baris masukan berikutnya menyatakan hubungan dua dungeon yang dituliskan dengan dua angka dan berhenti ketika masukan berupa “-1 -1”.

Note : Setiap dungeon diwakili nomer 0 hingga $N - 1$

FORMAT KELUARAN

Keluarkan langkah paling sedikit untuk kembali ke dungeon awal dimasuki untuk setiap dungeonnya dan dipisahkan dengan enter. Bila tidak bisa kembali ke dungeon awal keluarkan “**gak bisa pulang mamah**” tanpa tanda petik

BATASAN

$$1 \leq N \leq 1000$$

CONTOH MASUKAN DAN KELUARAN

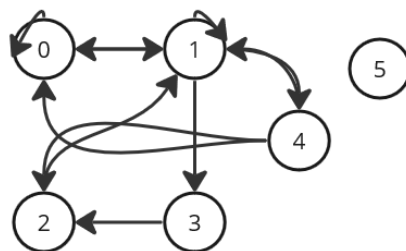
Contoh Masukan 1

```
6
0 0
0 1
1 0
1 1
1 3
1 4
2 1
3 2
4 0
4 1
4 2
-1 -1
```

Contoh Keluaran 1

```
1
1
3
3
2
gak bisa pulang mamah
```

Dungeon akan terhubung seperti berikut:



Langkah tercepat untuk setiap dungeonnya:

Vertex 0 : $0 \rightarrow 0 = 1$ langkah

Vertex 1 : $1 \rightarrow 1 = 1$ langkah

Vertex 2 : $2 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 = 3$ langkah

Vertex 3 : $3 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3 = 3$ langkah

Vertex 4 : $4 \rightarrow 1 \rightarrow 4 = 2$ langkah

Vertex 5 : tidak bisa kembali

The Name Also Entrepreneur

Data Structure Final
Practicum 2023

DESCRIPTION



After a long period of peaceful life, Sung Suho, the little monarch, discovered several dungeons. These dungeons appeared to be interconnected. After entering the dungeon, help Sung Suho return to the dungeon that he entered.

INPUT FORMAT

The first line contains N , where N represents the number of dungeons that can be entered. The following input lines indicate the relationship between two dungeons, written as two numbers, and stop when the input is "-1 -1".

Note: Each dungeon is represented by numbers 0 to $N-1$.

OUTPUT FORMAT

Output the minimum number of steps to return to the initial dungeon for each dungeon. If it's not possible to return to the initial dungeon, output "**gak bisa pulang mamah**" without the quotation marks.

CONSTRAINT

$1 \leq N \leq 1000$

I/O EXAMPLE

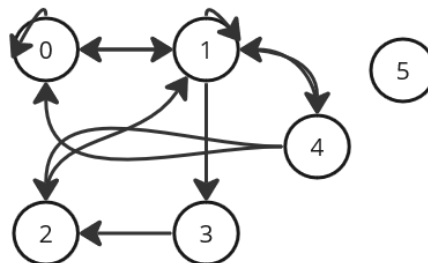
Input example

```
6
0 0
0 1
1 0
1 1
1 3
1 4
2 1
3 2
4 0
4 1
4 2
-1 -1
```

Output example

```
1
1
3
3
2
gak bisa pulang mamah
```

The dungeons will be connected as follows:



The quickest steps for each dungeon:

Langkah tercepat untuk setiap dungeonnya:

Vertex 0 : $0 \rightarrow 0 = 1$ Step

Vertex 1 : $1 \rightarrow 1 = 1$ step

Vertex 2 : $2 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 = 3$ step

Vertex 3 : $3 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3 = 3$ step

Vertex 4 : $4 \rightarrow 1 \rightarrow 4 = 2$ step

Vertex 5 : it is not possible to return