

# TUMPUCCAN SI LUCMAN

Time Limit: 1s  
Memory Limit: 256MB

## Deskripsi

Namanya Luca Mandibola, panggil saja Si Lucman. Dahulu, Si Lucman membuka jasa berburu siluman. Namun, akibat suatu peristiwa, dia pingsan selama lima bulan. Hari ini dia baru saja siuman.

Si Lucman membuka matanya di suatu kamar. Badannya dipenuhi luka bakar. Di sekelilingnya, kitab-kitab berserakan. Kemudian terdengarlah bunyi nyaring: suara langkah manusia. Muncullah sosok pria tanpa rambut di kepala. Wajahnya dihiasi senyum, tangannya membawakan minum. Dia bersyukur karena Lucman telah terbangun. Sosok tersebut memperkenalkan diri sebagai seorang biksu bernama Tong Qozhong.

Lucman bertanya apa yang terjadi padanya. Biksu Tong berjanji akan menceritakan semua, tapi sebelum itu, Lucman harus membuktikan dirinya sebagai orang yang terpercaya.

Biksu Tong menunjuk pada kitab-kitab yang berceceran, "Jika kamu berhati suci, kamu akan sanggup menumpuknya dengan rapi. Kuncinya, **tumpuklah menjadi tiga dengan tinggi yang sama.**"

Bantulah Lucman untuk menentukan tinggi maksimum yang mungkin, supaya ketiga tumpukan memiliki tinggi yang sama!

## Input Format

- Baris pertama berisi tiga bilangan bulat **t1**, **t2**, dan **t3**. Yang menyatakan **jumlah kitab** pada **tiap tumpukan**.
- Baris-baris selanjutnya berisikan **ketinggian masing-masing kitab** dalam tumpukan dari atas ke bawah.

## Constraints

- $0 < t1, t2, t3 \leq 10^5$
- $0 < \text{Ketebalan tiap kitab} \leq 500$

## Output Format

- Output berupa suatu **ketinggian maksimum yang sama** dari 3 tumpukan tersebut
- Apabila **tidak mungkin** ditemukan ketinggian yang sama maka outputkan **0**

## Sample Testcase

### Sample Testcase 0

**Input:**

```
5 2 3
1 1 1 1 1
3 2
1 3 1
```

**Output**

5

### Sample Testcase 1

**Input:**

```
4 2 3
1 1 1 1
2 2
1 3 1
```

**Output**

4

### Sample Testcase 2

**Input:**

```
4 2 2
1 1 1 1
2 2
1 5
```

**Output**

0