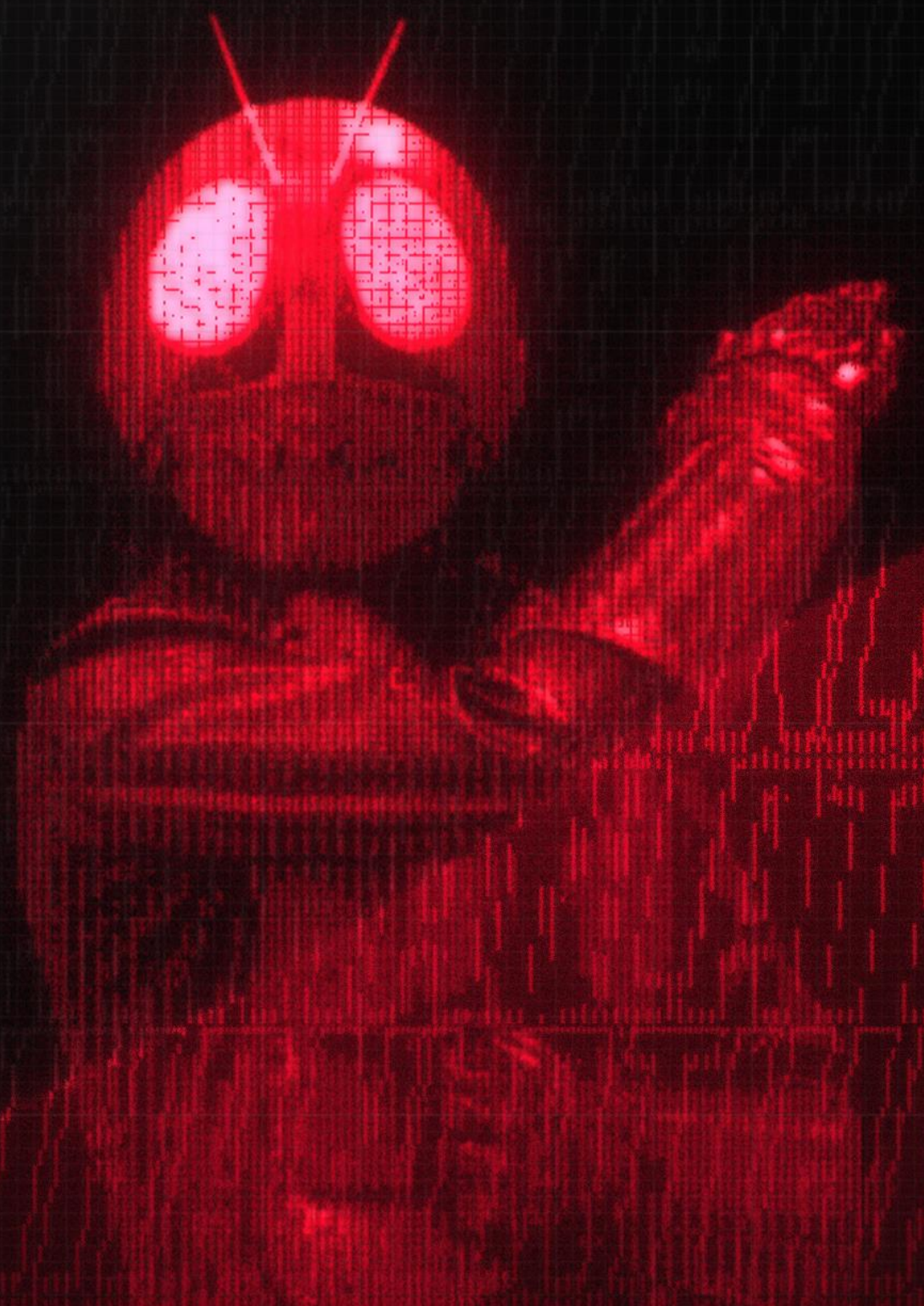


# A HUNT FOR GLITCHED



# A HUNT FOR SHOCKER

Time Limit: 1s

Memory Limit: 256MB

## Deskripsi

Kamu membantu Takeshi Hongo, Kamen Rider Ichigo, yang sedang berburu anggota Shocker. Ada anggota Shocker yang berpangkat tinggi dan memiliki banyak sekutu, tapi ada juga yang berpangkat rendah dan sedikit sekutu. Hongo memutuskan untuk mengejar yang berpangkat rendah dulu karena yang berpangkat tinggi berbahaya.

- Dalam Graf, tiap node menandakan seorang anggota Shocker.
- Grafnya unweighted dan undirected, tiap edge mempunyai bobot yang sama dan berlaku dua arah.
- Edge antar anggota menandakan persekutuan antara keduanya.
- Neighbor-neighbor dari suatu node menandakan sekutu-sekutu dari seorang anggota.
- Semakin banyak sekutu seorang anggota, semakin berpangkat tinggi dan berbahaya.
- Semakin sedikit sekutu seorang anggota, semakin rendah pangkatnya dan semakin cocok dijadikan target.

Bantu Hongo mencari anggota yang paling cocok untuk dijadikan target dan anggota yang paling berbahaya.

## Super TLDR Version

Diberikan sebuah graf dengan 'N' node. Output-kan node dengan neighbor paling sedikit dan paling banyak.

## Catatan Tambahan

- Kalau ada dua node yang sama-sama punya neighbor paling sedikit, pilih node dengan nilai terbesar.
- Misalnya, node 4 dan node 2 sama-sama punya 1 neighbor, jadinya kita pilih node 4.
- Kalau ada dua node yang sama-sama punya neighbor paling banyak, pilih node dengan nilai terkecil.
- Misalnya, node 5 dan node 3 sama-sama punya 5 neighbor, jadinya kita pilih node 3.

## Input Format

- Baris pertama adalah integer  $N$ , jumlah anggota.
- Baris-baris berikutnya adalah persekutuan-persekutuan yang terjadi antar anggota.
- Input akan berakhir dengan kata "Yee!"

## Constraints

- $3 < N \leq 10^3$

## Output Format

- Baris pertama, output-kan anggota yang paling cocok dijadikan target.
- Baris kedua, output-kan anggota yang paling berbahaya.

## Sample Testcase

### Sample Testcase 0

#### Input:

6

1 2

1 5

1 6

2 5

3 4

3 5

4 5

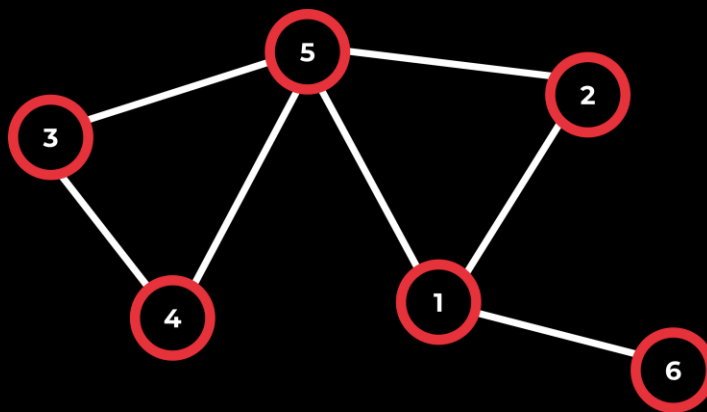
Yee!

#### Output

6 Targetnya

5 Paling Bahaya

#### Penjelasan



- Dalam contoh ini, anggota Shocker nomor 6 adalah target yang paling cocok karena hanya memiliki satu sekutu.
- Sedangkan anggota Shocker nomor 5 adalah yang paling berbahaya karena memiliki persekutuan dengan 4 anggota lain.