Kartu Kok Bisa Gini

Struktur Data 2023

Kartu Kok Bisa Gini 1

Jony adalah anak yang suka berjudi. Sering kali ia mengajak teman temannya untuk bertaruh pada suatu hal. Daffa mendengar hal itu, merasa tertantang. Daffa akhirnya merumuskan sebuah permainan kartu untuk dimainkan. Jika Daffa menang, ia akan minta Jony untuk menjadi pelayan pribadinya selama seminggu.

Daffa akan memberikan sejumlah kartu berisi angka berurut. Kemudian daffa akan mengacaknya dengan cara membuang kartu yang paling atas, lalu menaruh kartu yang sekarang paling atas – di paling bawah. Joni kemudian akan diminta untuk menebak kartu yang paling akhir tersisa dengan metode acak tersebut.

Jony licik, ia akan menyiapkan sebuah kode dimana jika diberikan sebuah angka, program tersebut akan mengeluarkan urutan kartu yang dibuang serta kartu terakhir yang tersisa. Bantu lah Jony membuat program tersebut!

INPUT FORMAT

Sebuah angka n menandakan jumlah kartu dalam deck. Program akan terus minta angka hingga diberi input nilai 0 atau nilai minus.

CONSTRAINTS

 $0 \le N \le 1000$

OUTPUT FORMAT

Untuk setiap input menghasilkan dua baris. Baris pertama menyajikan urutan kartu yang dibuang, baris kedua melaporkan sisa kartu terakhir. Lihat contoh untuk format yang diharapkan.

Tetapi jika dimasukan nilai minus, outputkan "Mana ada kartu minus!"

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

6

9

11

0

Kartu Kok Bisa Gini 2

Sample output 1

Discarded cards: 1, 3, 5, 2, 6

Remaining card: 4

Discarded cards: 1, 3, 5, 7, 9, 4, 8, 6

Remaining card: 2

Discarded cards: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 4, 8, 2, 10

Remaining card: 6

Kartu Kok Bisa Gini 3