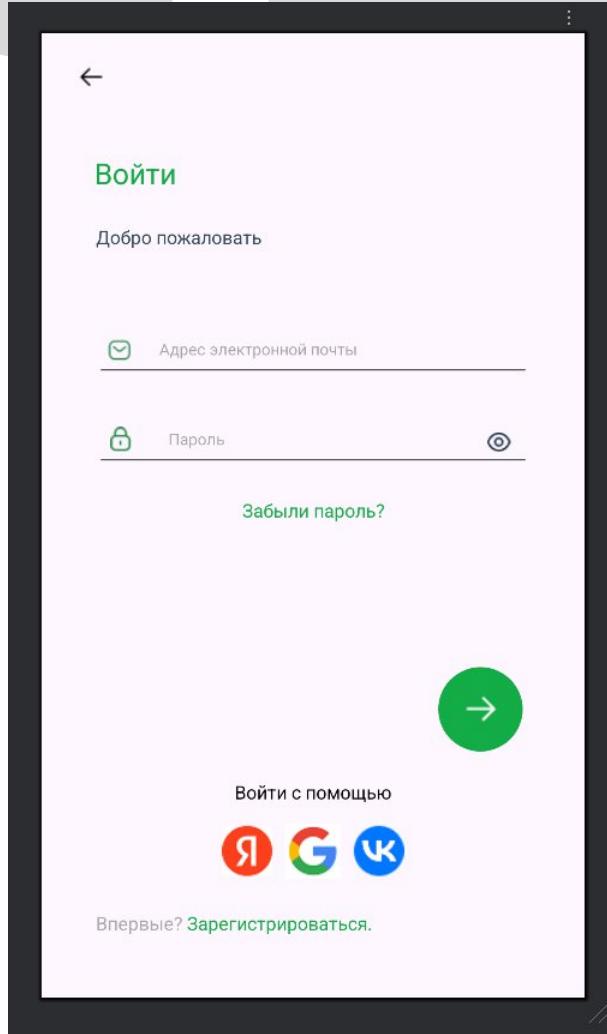




Coffee break

Краснов Степан, 1пк1

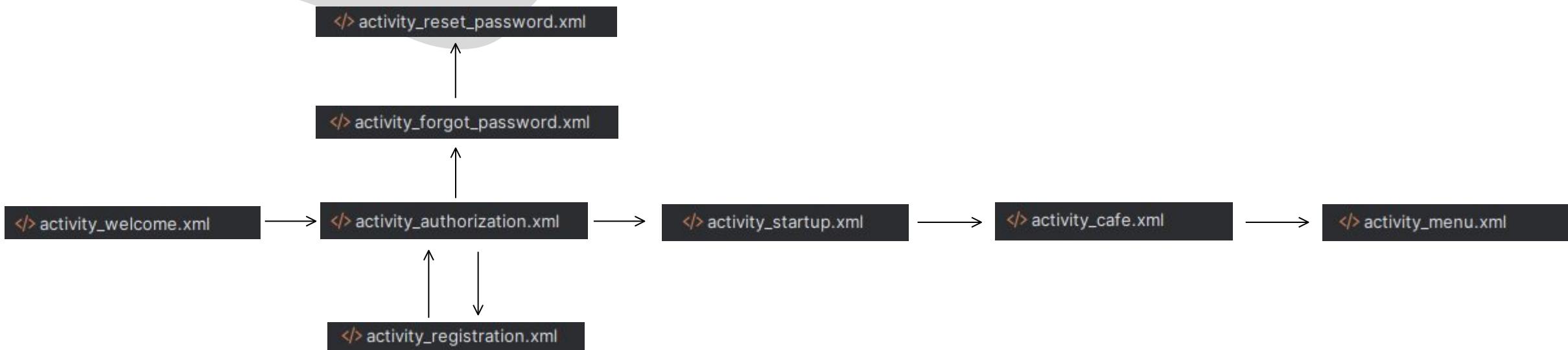
Реализация приложения:



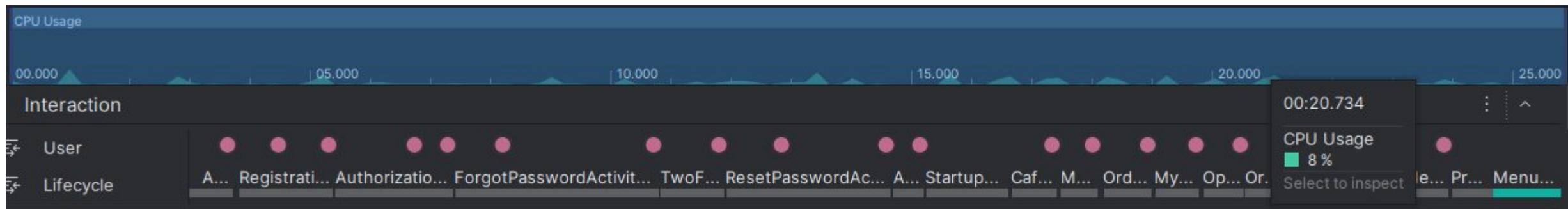
- Приложение состоит из множества Activity, перемещение между ними осуществляется с помощью Intent.

```
window.decorView.postDelayed( action = {  
  
    startActivity(Intent( packageContext = this,  cls = AuthorizationActivity::class.java))  
    finish()  
}, delayMillis = 1500)  
  
val toRegistration = findViewById<TextView>( id = R.id.textToRegistration)  
toRegistration.setOnClickListener {  
  
    val intentToRegistration = Intent( packageContext = this,  cls = RegistrationActivity::class.java)  
    startActivity( intent = intentToRegistration)  
}
```

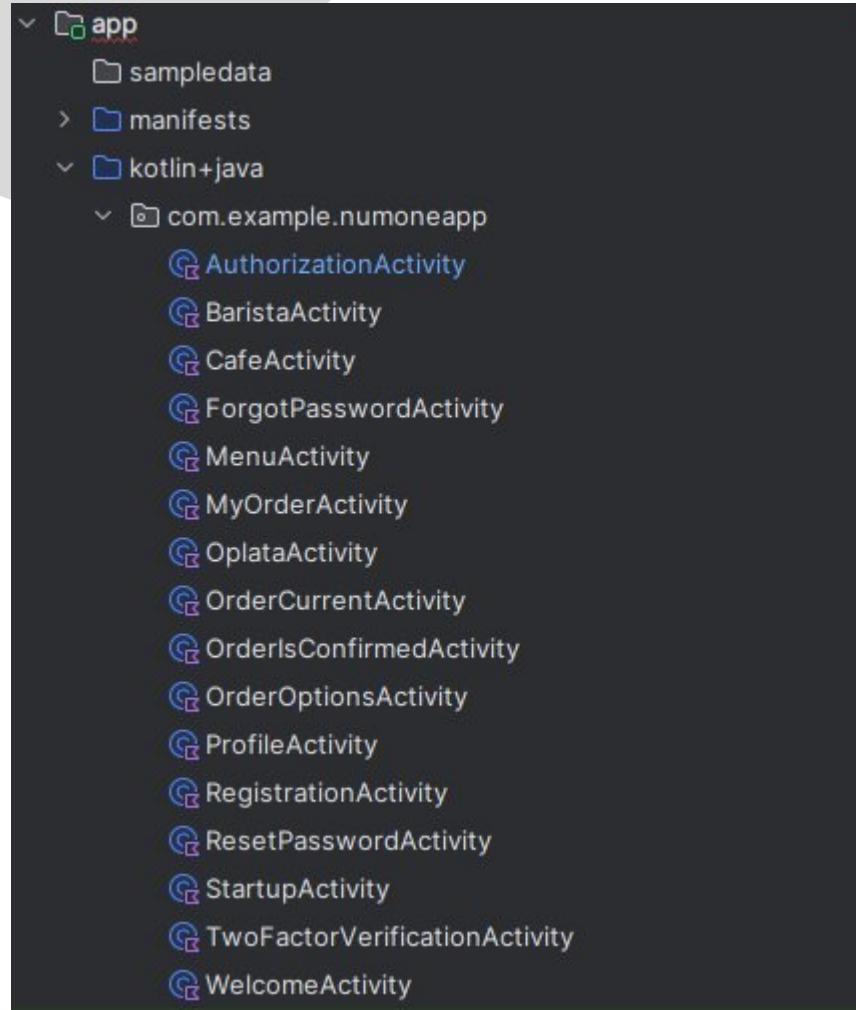
Схема классов:



Производительность:



Используемые архитектурные решения:



Библиотеки:

```
dependencies {  
  
    implementation(libs.androidx.core.ktx)  
    implementation(libs.androidx.appcompat)  
    implementation(libs.material)  
    implementation(libs.androidx.activity)  
  
    implementation(libs.androidx.constraintlayout)  
  
    testImplementation(libs.junit)  
    androidTestImplementation(libs.androidx.junit)  
    androidTestImplementation(libs.androidx.espresso.core)  
}
```

В проекте я использовал стандартные библиотеки Android Studio, в том числе и constraintLayout, который позволяет гибко размещать и настраивать положение элементов с помощью плоской иерархии.



Спасибо за внимание