

TUTORIAL B'LEARNING UNTUK PESERTA PELATIHAN

\

Tim Penyusun:

Dyah Puspito Dewi Widowati Hary Yudhanto

DAFTAR ISI

DAFTAR ISIii				
DAFTAR GAMBARiii				
BAB I PENDAHULUAN1				
BAB II	MODUL PESERTA PELATIHAN	2		
2.1	Mendownload Materi	3		
2.2	Mengirimkan Tugas	3		
2.3	Mendownload Materi dari Display Direktori	6		
2.4	Menonton Video Tutorial			
2.5	Mengerjakan Kuis	7		
2.6	Forum Diskusi			

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. Tampilan homepage B'Learning	
Gambar 2. Halaman My Course	2
Gambar 3. Link Materi	3
Gambar 4. Link Tugas	3
Gambar 5. Halaman Tugas	∠
Gambar 6. Mengambil file tugas dari komputer	∠
Gambar 7. Upload file tugas	
Gambar 8. File tugas telah ter-upload	5
Gambar 9. Konfirmasi file benar-benar sudah selesai dan akan dinilai	
Gambar 10. Link display directory	
Gambar 11. Link materi di dalam direktori	e
Gambar 12. Link video	6
Gambar 13. Halaman video	
Gambar 14. Kuis pilihan ganda	
Gambar 15. Halaman konfirmasi coba kuis	
Gambar 16. memulai kuis	8
Gambar 17. Halaman Kuis	8
Gambar 18. Tampilan halaman selesai kuis	8
Gambar 19. Konfirmasi untuk menutup halaman kuis	9
Gambar 20. Halaman review	9
Gambar 21. Halaman nilai	10
Gambar 22. Link kuis	10
Gambar 23. Halaman konfirmasi coba kuis	10
Gambar 24. Konfirmasi kesiapan mengerjakan kuis	10
Gambar 25. Halaman kuis	11
Gambar 26. Konfirmasi untuk menutup halaman kuis	11
Gambar 27. Halaman review	12
Gambar 28. Url untuk forum diskusi	12
Gambar 29. Menambahkan topik forum diskusi	12
Gambar 30. Kolom subject dan pesan	13

BAB I PENDAHULUAN

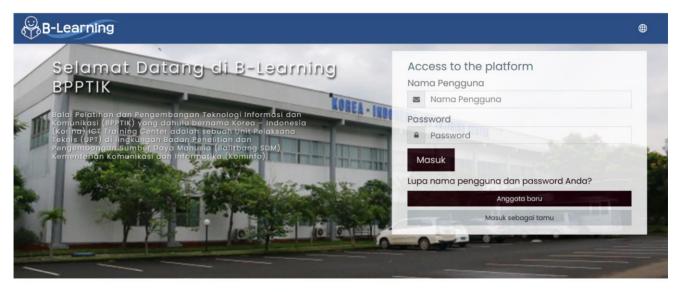
B'Learning adalah suatu lingkungan pembelajaran *online* berpusat pada peserta pelatihan yang dikembangkan BPPTIK, untuk memfasilitasi kegiatan *e- learning/distance learning*.

Lingkungan pembelajaran *online* bukanlah sekedar situs *web* sebagai tempat memindahkan materi dari kertas ke *file* elektronis. Lingkungan pembelajaran *online* dapat memindahkan berbagai proses pelatihan (seperti membaca dan menyajikan materi, berdiskusi, mengikuti ujian, meminta umpan balik, dll), dari tatap muka ke media elektronis (internet).

Tantangan globalisasi mengharuskan setiap orang memiliki kemampuan mengembangkan dirinya sepanjang masa. Untuk itu, proses pelatihan tidak boleh hanya merupakan transfer ilmu, namun sekaligus membangun keterampilan belajar (*learning skill*), kemampuan menyelesaikan masalah (*problem solving*), kemampuan menjadi pembelajar mandiri dan interdependen, kemampuan komunikasi dan kerja sama. Pelatihan yang demikian tidak mungkin dilakukan dengan metode *lecturing* (*teacher-centered*), namun harus *student-centered*. Paradigma pembelajaran berpusat pada siswa diterapkan pada lingkungan pembelajaran *online* ini agar peserta pelatihan diharapkan menjadi individu yang aktif mengembangkan keterampilan belajar mereka sendiri, sehingga pada akhirnya peserta pelatihan menjadi *self-directed learners* yang bertanggung jawab.

BAB II MODUL PESERTA PELATIHAN

Sebelum memasuki halaman pelatihan, peserta pelatihan harus melakukan login terlebih dahulu.



----- Kursus yang tersedia ----

Gambar 1. Tampilan homepage B'Learning

Pada kolom *my courses*, apabila anda memilih salah satu mata pelatihan, maka akan tampil halaman mata pelatihan sebagai berikut:



Gambar 2. Halaman My Course

Pada halaman Pelatihan, Peserta Pelatihan dapat melihat atau mendownload materi yang diberikan oleh pengajar, maupun melakukan berbagai aktifitas, diantaranya, mengerjakan kuis, mengirimkan tugas, melihat video tutorial, dll. Berikut penjelasan selengkapnya.

2.1 Mendownload Materi

Dengan menggunakan B'Learning ini peserta pelatihan dapat memperoleh/mendownload materi yang telah disediakan para pengajar dengan mudah dan dalam waktu kapan saja dan dimana saja. Caranya adalah dengan mengklik *link* materi yang telah dibuat atau disediakan oleh pengajar pelatihan, kemudian langsung *download*.

3 Model Digital Hardsurface



Gambar 3. Link Materi

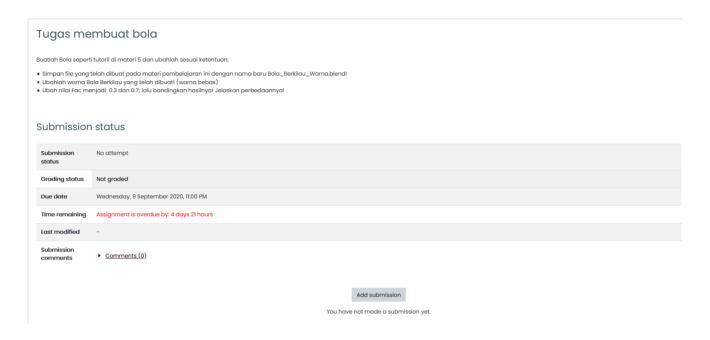
2.2 Mengirimkan Tugas

B'Learning mendukung kemudahan dalam mengirimkan tugas bagi peserta pelatihan, berikut caranya:

- 1. Klik *link* tugas yang sudah dibuat oleh pengajar pengampu Mata Pelatihan.
- Tugas Praktek UK 3 Model Digital Hardsurface 3D
- **(b)** Tugas Shading
- Tugas membuat bola
- 💪 Tugas Final

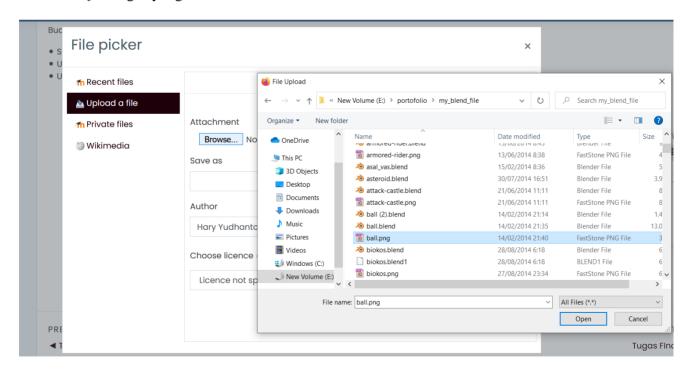
Gambar 4. Link Tugas

2. Tampil halaman tugas. Untuk mengupload tugas yang telah dibuat klik button browse.



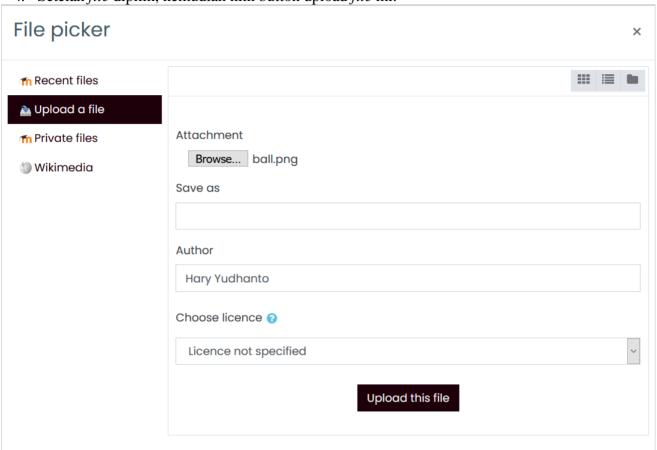
Gambar 5. Halaman Tugas

3. Pilih file tugas yang akan dikirimkan.



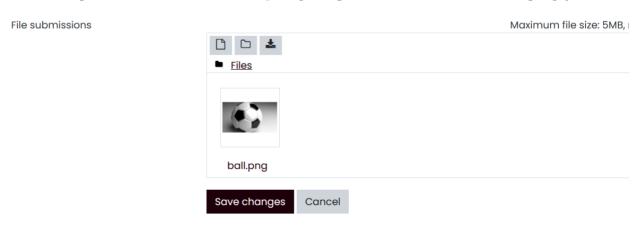
Gambar 6. Mengambil file tugas dari komputer

4. Setelah file dipilih, kemudian klik button upload file ini.



Gambar 7. Upload file tugas

5. Setelah ter-upload, klik button Save changes agar dapat dikoreksi dan dinilai oleh pengajar.



Gambar 8. File tugas telah ter-upload

6. Jika file berhasil di-save maka akan muncul submission status menunjukan status Submitted for grading, yang artinya file yang dikirim siap untuk dinilai.

Submission status

Submission status	Submitted for grading
Grading status	Not graded
Due date	Wednesday, 9 September 2020, 11:00 PM

Gambar 9. Konfirmasi file benar-benar sudah selesai dan akan dinilai

2.3 Mendownload Materi dari Display Direktori

Materi yang diberikan oleh pengajar bisa berada dalam direktori, berikut cara mengaksesnya:

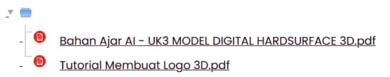
1. Klik *link* direktori



Gambar 10. Link display directory

2. Pilih materi yang akan didownload, kemudian klik.

3 Model Digital Hardsurface



Gambar 11. Link materi di dalam direktori

2.4 Menonton Video Tutorial

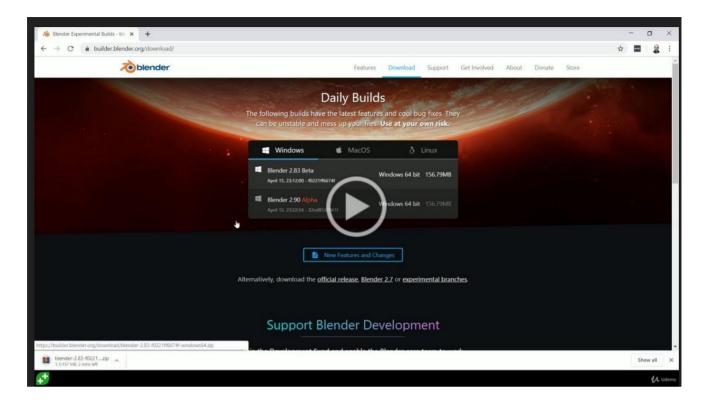
Pengajar terkadang memberi materi dalam bentuk video. Hal ini sangat memudahkan peserta pelatihan dalam menontonya, karena tidak perlu mendownload. Caranya:

1. Klik link video.



Gambar 12. Link video

2. Muncul halaman video



Gambar 13. Halaman video

2.5 Mengerjakan Kuis

- A. Kuis Multiple Choice
 - 1. Klik link kuis



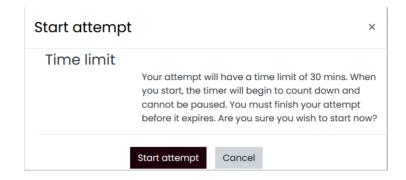
Gambar 14. Kuis pilihan ganda

2. Klik tombol Attempt quiz now



Gambar 15. Halaman konfirmasi coba kuis

3. Lalu tekan tombol *Start attempt*



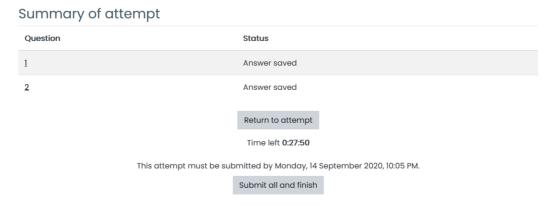
Gambar 16. memulai kuis

4. Tampil halaman kuis.



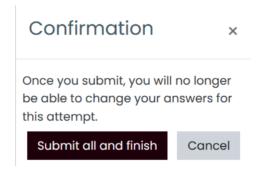
Gambar 17. Halaman Kuis

5. Setelah mengerjakan, klik tombol submit all and finish



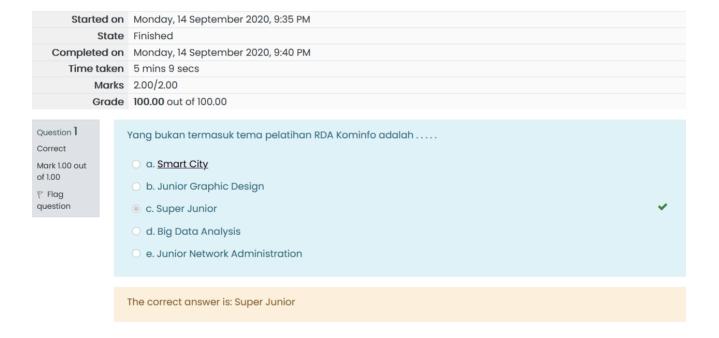
Gambar 18. Tampilan halaman selesai kuis

6. Muncul konfirmasi untuk menutup halaman kuis, sehingga sudah tidak bisa mengganti jawaban dan otomatis tersimpan.



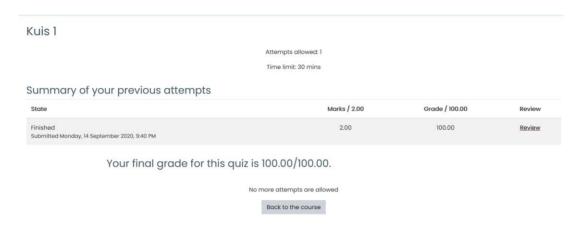
Gambar 19. Konfirmasi untuk menutup halaman kuis

7. Muncul halaman review. Klik button finish review.



Gambar 20. Halaman review

8. Tampil nilai kuis.



Gambar 21. Halaman nilai

- B. Kuis Essay
 - 1. Klik link kuis



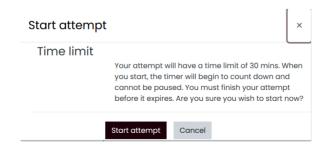
Gambar 22. Link kuis

2. Klik button *Attempts:1* untuk mengerjakan kuis



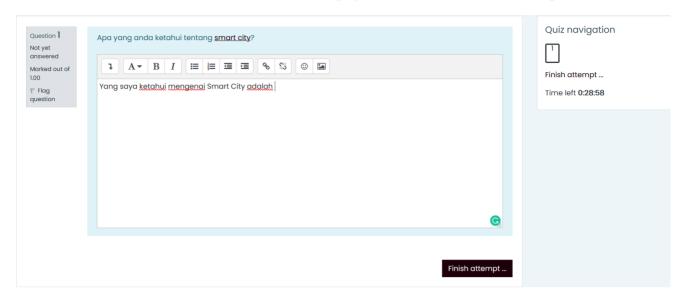
Gambar 23. Halaman konfirmasi coba kuis

3. Muncul konfirmasi kesiapan mengerjakan kuis dan untuk memperingatkan bahwa waktu terbatas, apakah akan memulai mengerjakan kuis atau tidak.



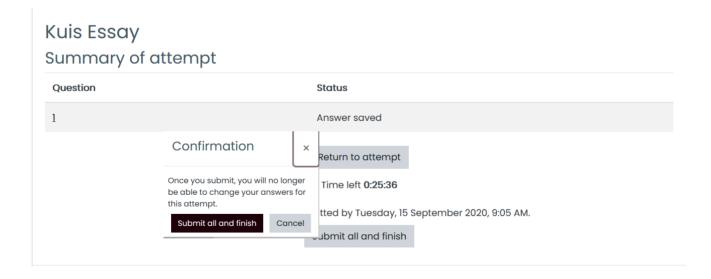
Gambar 24. Konfirmasi kesiapan mengerjakan kuis

4. Muncul halaman kuis. Setelah mengerjakan klik tombol finish attempt....



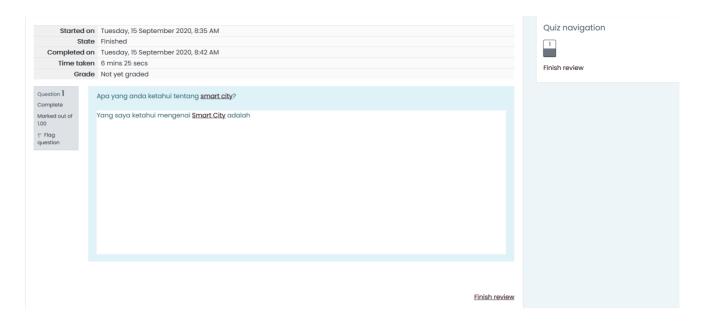
Gambar 25. Halaman kuis

5. Muncul konfirmasi untuk menutup halaman kuis, sehingga sudah tidak bisa mengganti jawaban dan otomatis tersimpan.



Gambar 26. Konfirmasi untuk menutup halaman kuis

6. Muncul halaman review.



Gambar 27. Halaman review

7. Nilai menunggu koreksi dari pengajar.

2.6 Forum Diskusi

Peserta pelatihan dapat berpartisipasi dalam forum diskusi yang ada di B'Learning. Forum diskusi dapat dimanfaatkan baik peserta maupun pengajar untuk bertukar pikiran terkait materi atau kesulitan-kesulitan yang ditemukan saat belajar. Berikut caranya:

1. Klik menu forum diskusi di menu kelas pelatihan



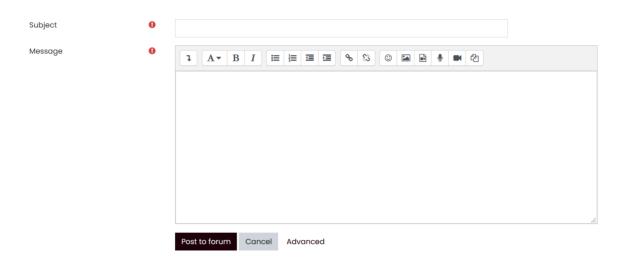
Gambar 28. Url untuk forum diskusi

2. Jika ingin membuat diskusi terbaru bisa tekan tombol add a new discussion topic



Gambar 29. Menambahkan topik forum diskusi

3. Masukan subject diskusi dan isi kolom message dengan pertanyaan yang diinginkan, lalu tekan tombol post to forum



Gambar 30. Kolom subject dan pesan