# Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Олейник Анастасия 25 сентября, 2024, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

## Цели и задачи

#### Теоретическое введение

- SUID разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

#### Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

#### Программа simpleid

```
In the control of the
```

Figure 1: результат программы simpleid

#### Программа simpleid2

```
guest@aioleinik lab51$
 [guest@aioleinik lab5]$ touch simpleid2.c
 guest@aioleinik lab5]$ gedit simpleid2.c
[guest@aioleinik lab5]$ gcc simpleid2.c
 guest@aioleinik lab5]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
 [guest@aioleinik lab5]$ ./simpleid2
e uid=1001, e gid=1001
ſguest@aioleinik lab51$ su
froot@aioleinik lab51# chown root:guest simpleid2.c
[root@aioleinik lab5]# chown root:guest simpleid2
[root@aioleinik lab5]# chmod u+s simpleid2
[root@aioleinik lab5]# ./simpleid
uid=0. gid=0
[root@aioleinik lab5]# ./simpleid2
e uid=θ, e gid=θ
real_uid=0, real_gid=0
[root@aioleinik lab5]# id
uid=D(root) gid=O(root) группы=O(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[root@aioleinik lab5]# chmod g+s simpleid2
[root@aioleinik lab5]# ./simpleid2
e uid=0, e gid=1001
real_uid=0, real_gid=0
[root@aioleinik lab5]#
[guestβaioleinik lab5]$ ./simpleid2
real uid=1001, real gid=1001
[guest@aioleinik lab5]$
```

Figure 2: результат программы simpleid2

#### Программа readfile

```
guest@aloleinik labsis
[guest@aioleinik lab5]$ touch readfile.c
[guest@aioleinik lab5]$ gedit readfile.c
[guest@aioleinik lab5]$ gcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
   20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@aioleinik lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
   20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@aioleinik lab5]$ su
Пароль:
[root@aioleinik lab5]# chown root:root readfile
[root@aioleinik lab5]# chmod -rwx readfile.c
[root@aioleinik lab5]# chmod u+s readfile
[root@aioleinik lab5]#
exit
[guest@aioleinik lab5]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@aioleinik lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@aioleinik lab5]$
[guest@aioleinik lab5]$ ./readfile /etc/shadow
root:$6$0mJpkglj[guest@aioleinik lab5]$
[guest@aioleinik lab5]$
```

Figure 3: результат программы readfile

#### Исследование Sticky-бита

```
[guest@aioleinik lab5]$ echo test >> /tmp/file01.txt
[guest@aioleinik lab5]$ chmod g+rwx /tmp/file01.txt
[guest@aioleinik lab5]$ su guest2
Пароль:
[guest2@aioleinik lab5]$ cd /tmp
[guest2@aioleinik tmp]$ cat file01.txt
test
[guest2@aioleinik tmp]$ echo test2 >> /tmp/file01.txt
[guest2@aioleinik tmp]$ cat file01.txt
test
test2
[guest2@aioleinik tmp]$ echo test3 > file01.txt
[guest2@aioleinik tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
[guest2@aioleinik tmp]$ su
Пароль:
[root@aioleinik tmp]# chmod -t /tmp
[root@aioleinik tmp]#
[guest2@aioleinik tmp]$ rm file01.txt
[guest2@aioleinik tmp]$
```

Figure 4: исследование Sticky-бита

### Выводы

#### Результаты выполнения лабораторной работы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.