

Aufgabe 1: Petrinetze

Aufgabe 2: Das Raucherproblem

- -
- Es entsteht eine Art „Lock“ zwischen Raucher 1 und Raucher 2. Der dritte Raucher kommt nie zum Rauchen da die ersten beiden Raucher sich die Zutaten immer wegschnappen.
- Man könnte praktisch eine Art Priority-Queue verwenden, oder ein zufälligen Raucher wählen.

Aufgabe 3: Regular Expressions

- (a) Impl in Java
- (b) -