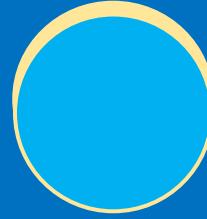


KLASK

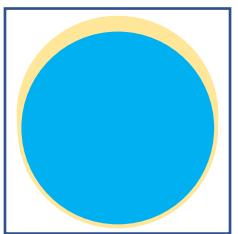
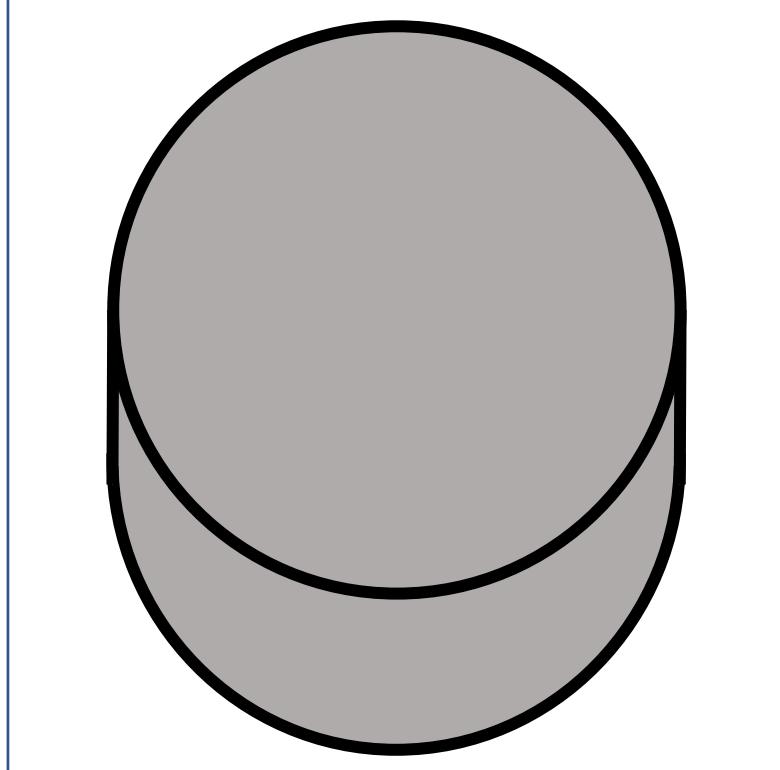
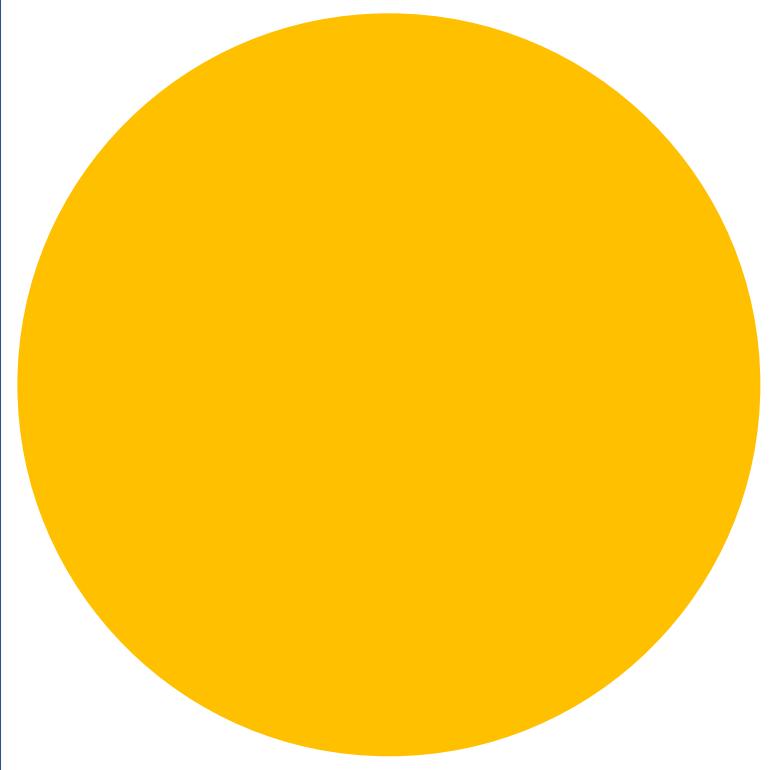
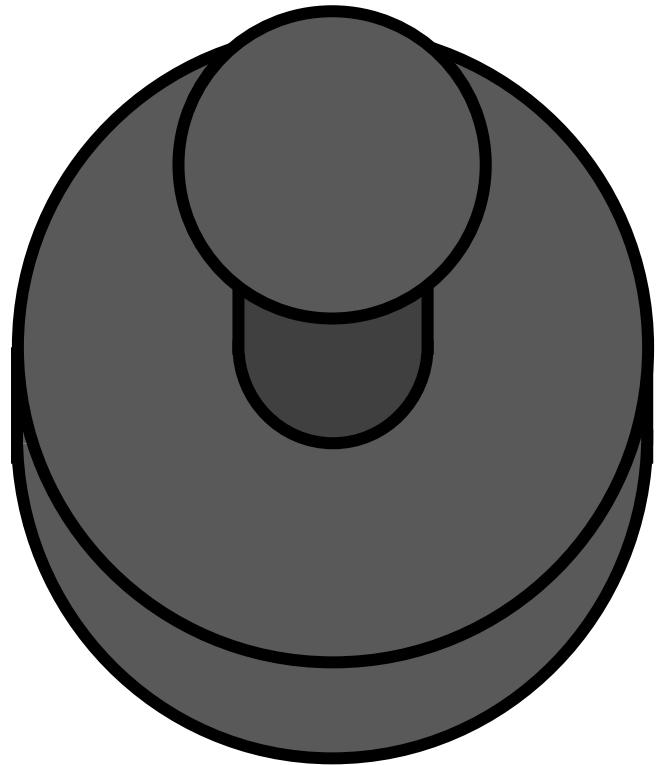
KLASK

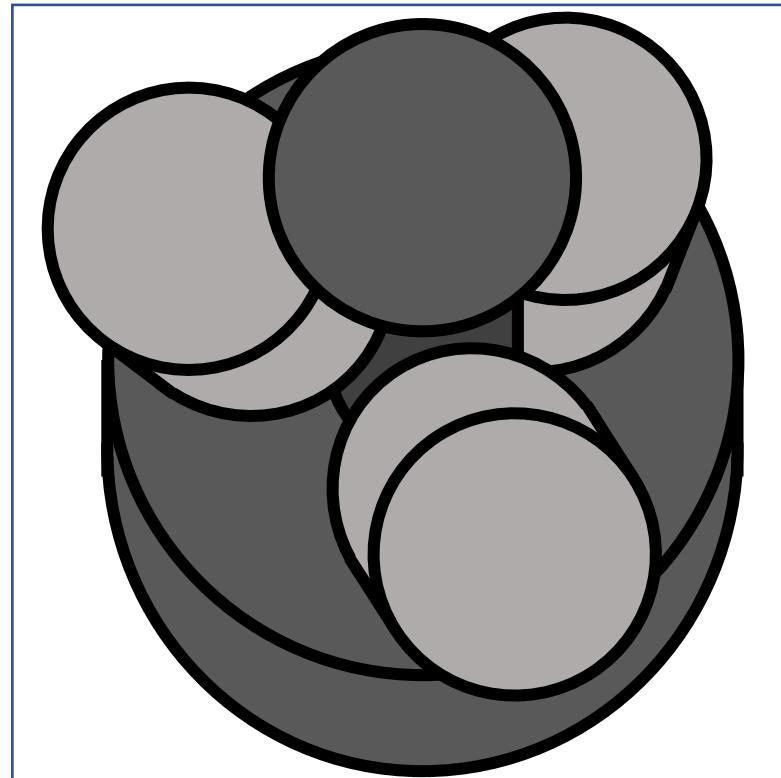
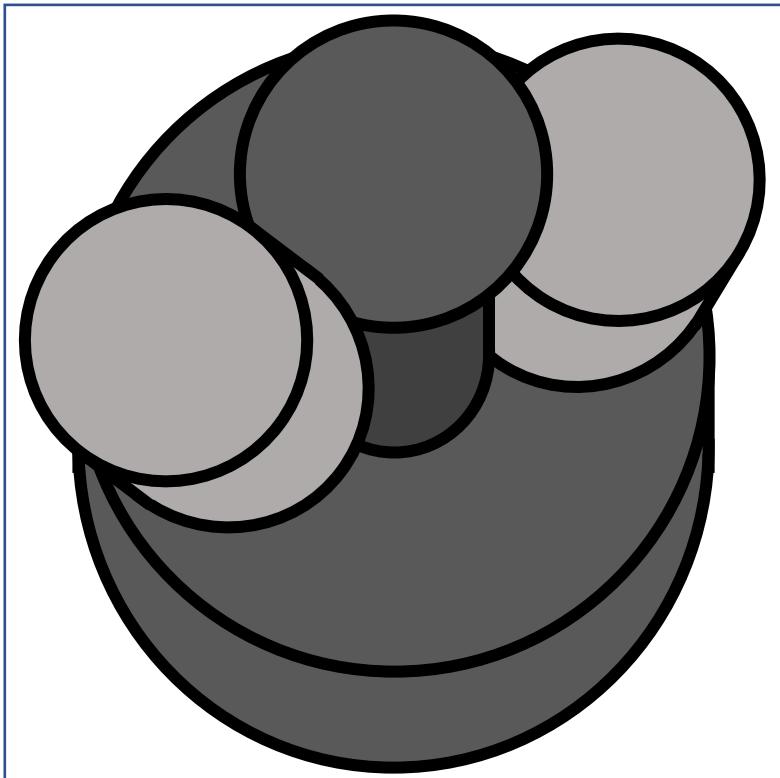
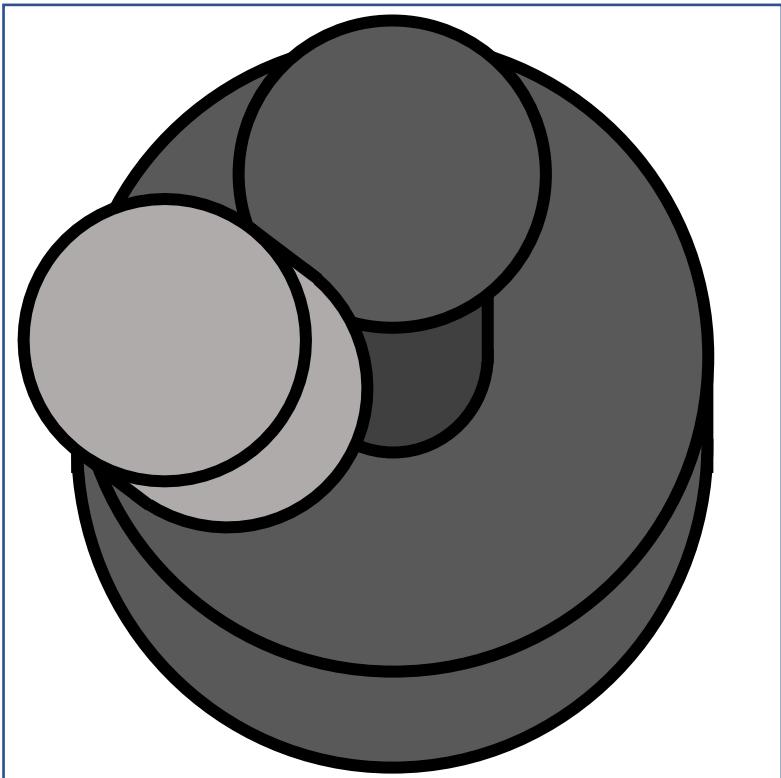


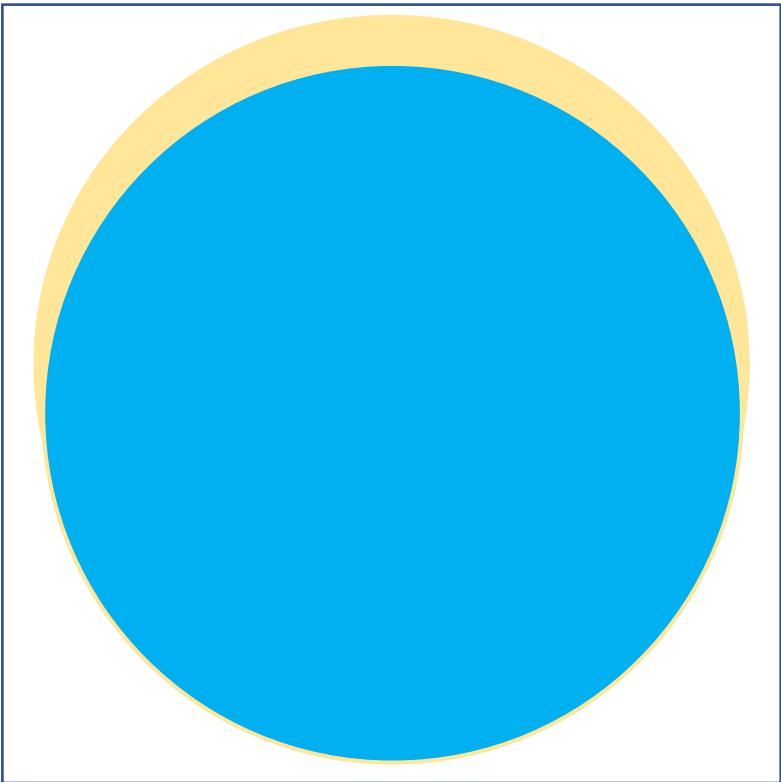
KLASK

KLASK









KLASK

EASY

NORMAL

HARD

FLICK OFF

START

DOUBLE
BISCUIT

GOAL

KLASK

you WIN

you LOSE

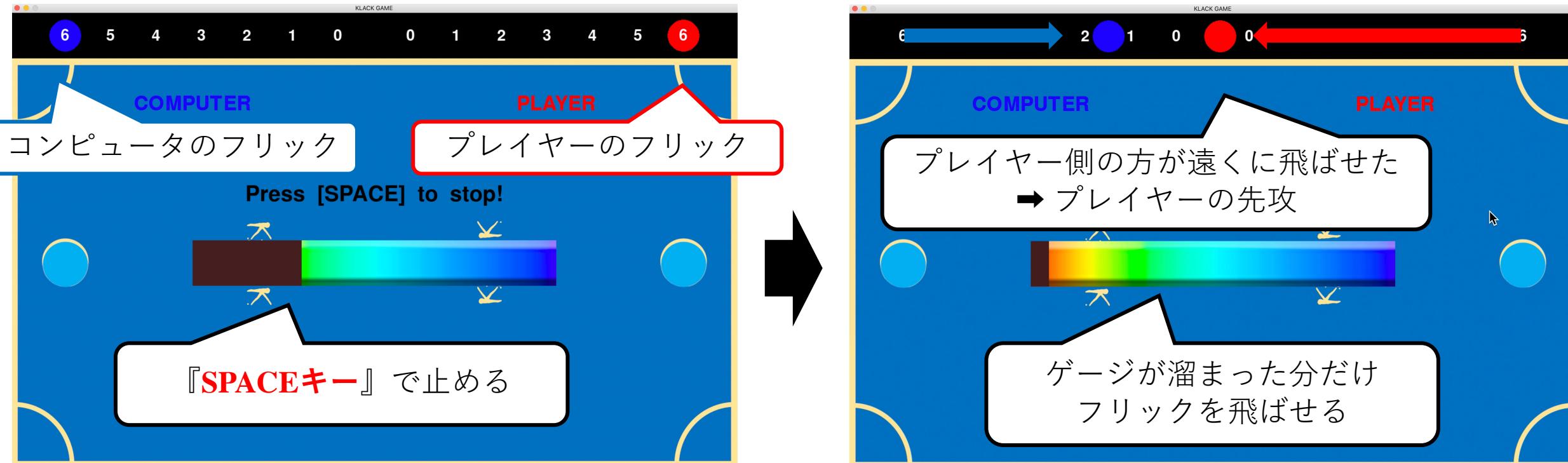
1. コンピュータ：レベル選択

- コンピュータ：レベル (**EASY** / **NORMAL** / **HARD**) → 『左クリック』で選択



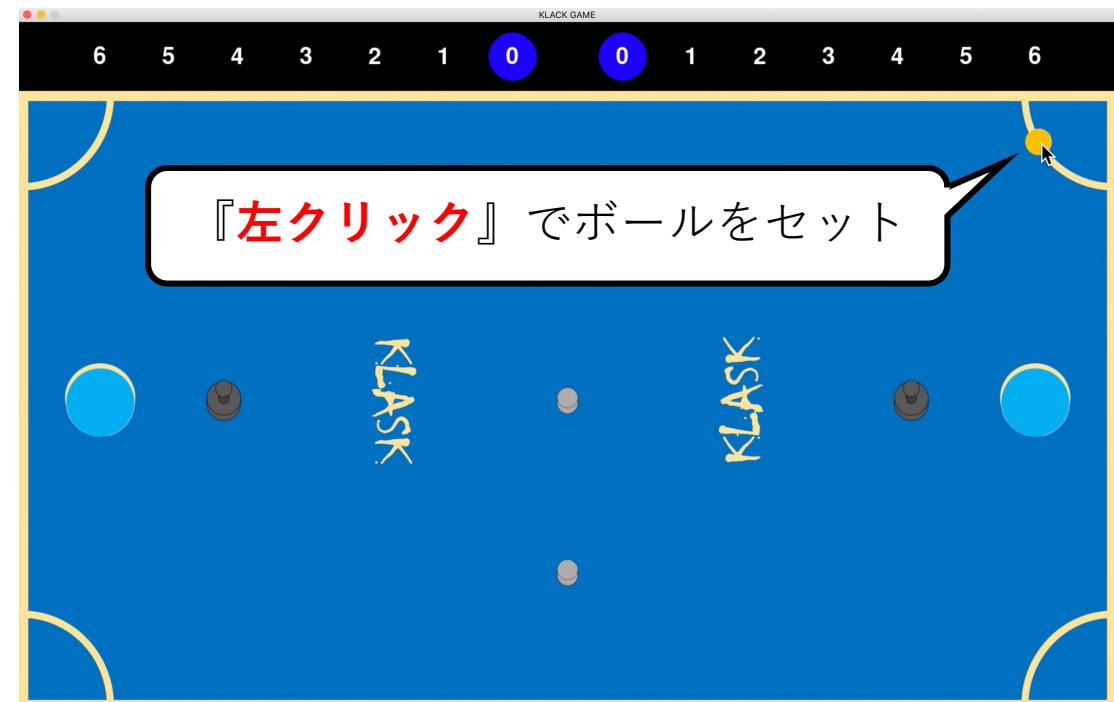
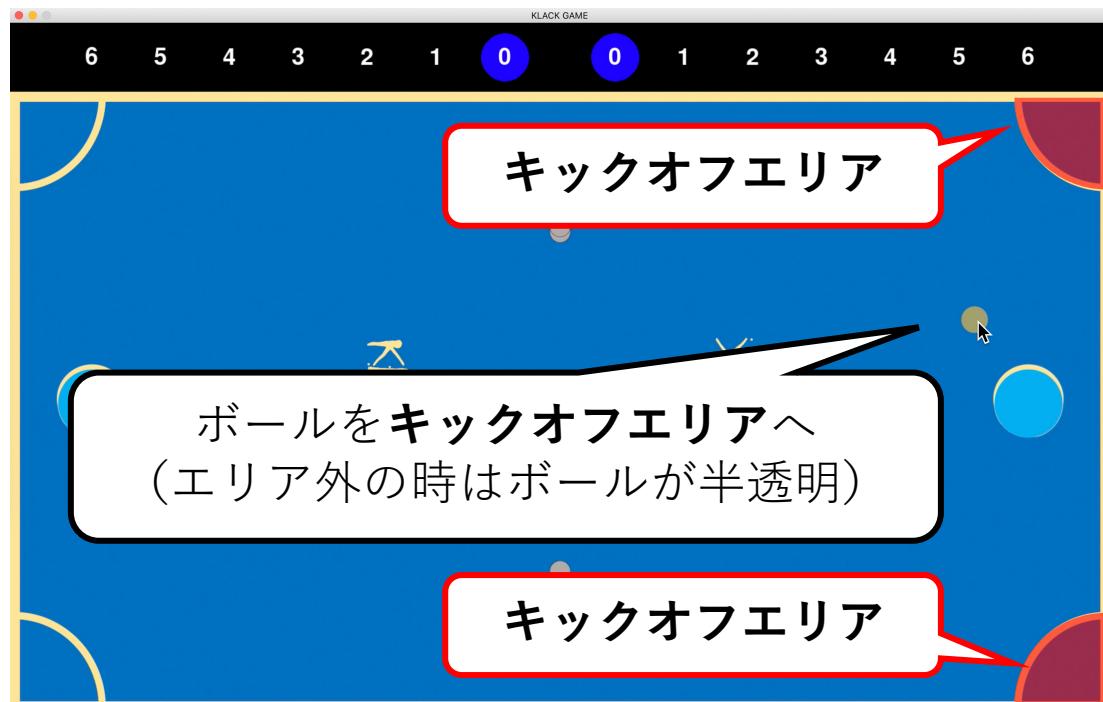
2. 先攻／後攻

- フリックオフで先攻／後攻を決める ➡ ゲージが溜まった瞬間に『SPACEキー』を押す
- 遠くにフリックを飛ばした側 ➡ 先攻



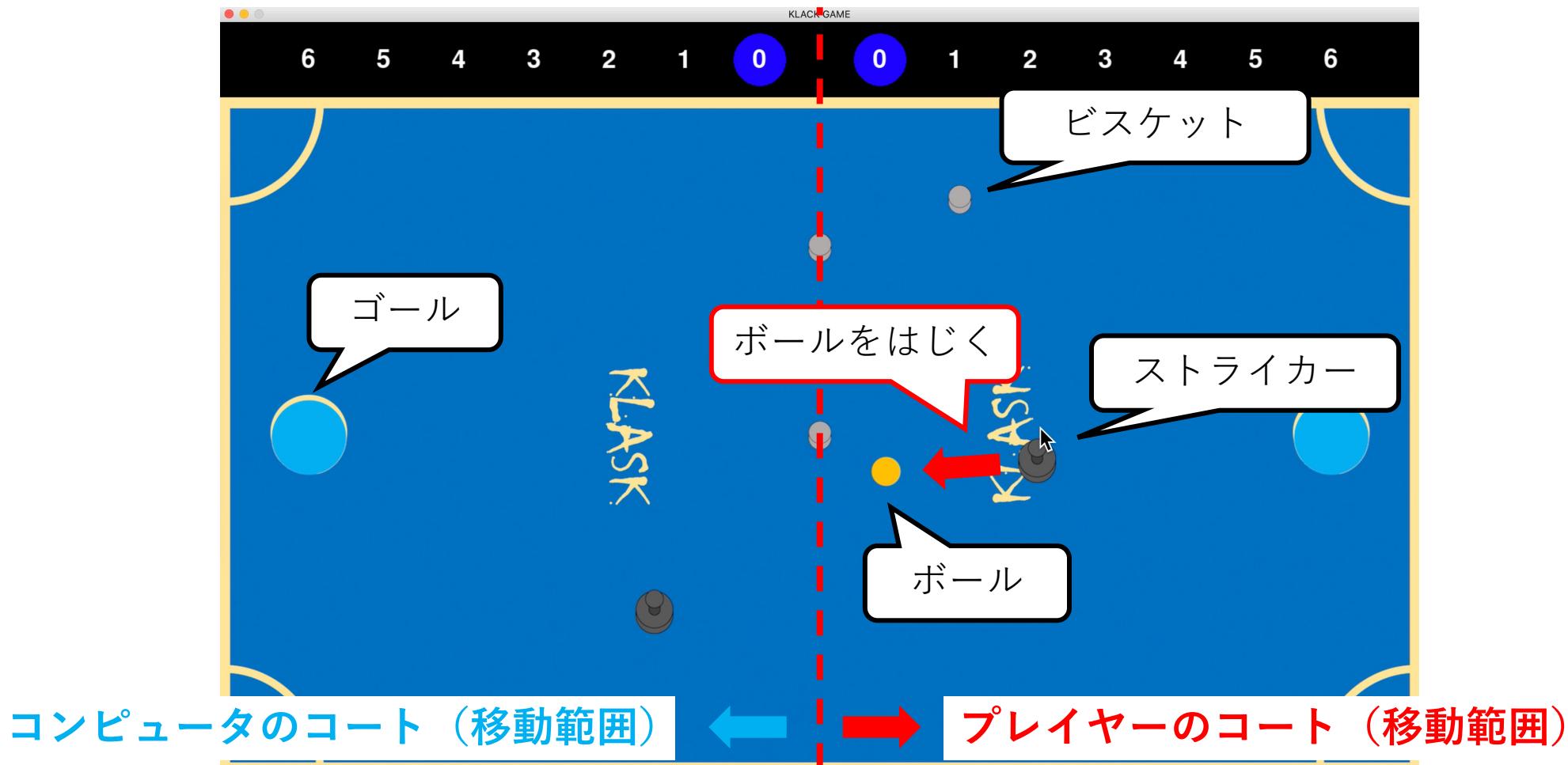
3. ゲーム開始（キックオフ）

- キックオフェリアにボール（『マウスのポインタ』）を移動
- キックオフェリアで『左クリック』 ➡ ボールをセットして、ボールをはじく（キックオフ）



4. プレイ中（操作方法）

- ストライカーを『マウス』で操作して、ボールを弾く



5. 得点判定 (GOAL)

- 相手のゴール（穴）にボールを入れる（止まる） ➡ 1点 取得



6. 得点判定 (DOUBLE BISCUIT)

- ビスケット（磁石）に接触 ➡ ストライカーがくっつく
- ビスケットが2つ以上引っ付く ➡ 相手が1点 取得 ※ビスケットに近づくと磁石のように近づいてきます



7. 得点判定 (KLASK)

- ストライカーがゴール（穴）に落ちる → 相手が1点 取得

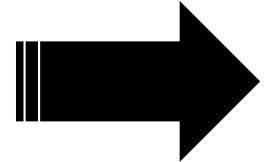


8. 勝敗判定

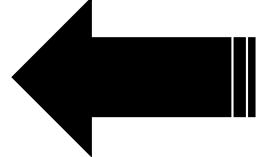
- 6点先取で勝敗判定



NEXT



BACK



TITLE

HOW TO PLAY