

Atajos de Ratón y teclado para Blender

Ratón en Blender

Con el ratón, y solo con 3 botones, podremos realizar una gran cantidad de acciones solo combinando teclas del teclado y el ratón.



1: Seleccionar / deseleccionar

2: Posiciona Cursor 3d

3: Zoom de cámara / cambio de vistas / Moverse por el Viewport 3d

Muy aparte del ratón utilizaremos atajos y teclas especiales como son:



MODO OBJECT (modo objeto)

Los siguientes atajos de teclado están disponibles cuando estamos en el modo object.

GENERAL	
Reproducir Animación	Espacio
Buscar	F3
Borrar	X
Juntar Objetos	Ctrl + J
Reflejar en ejes X/Y/Z	Ctrl + M X/Y/Z
Deshacer	Ctrl + Z
Rehacer	Shift + Ctrl + Z
Renombrar	F2

VISOR 3D	
Ver menú Pie	Ñ
Centrar Selección	.
Maximizar Áreas	Ctrl + Espacio
Pantalla Completa	Ctrl + Alt + Espacio
Modo X-Ray	Alt + Z
Modo Wireframe	Shift + Z
Menú Pie de Shading	Z

Cambiar vista a ejes	Alt +MMB
Vista Superior	7 teclado numérico
Vista Frontal	1 teclado numérico
Vista Derecha	3 teclado numérico
Vista Inferior	Ctrl + 7 teclado numérico
Vista Trasera	Ctrl + 1 teclado numérico
Vista Izquierda	Ctrl + 3 teclado numérico
Navegación Walk	Shift + Ñ

TRANSFORMACIÓN	
Trasladar / Mover	G
Trasladar eje global	G +X/Y/Z
Trasladar eje local	G +XX/YY/ZZ
Escalar	S
Escalar eje global	S + X/Y/Z
Escalar eje local	S +XX/YY/ZZ
Rotar	R
Rotación libre	RR
Duplicar	Shift +D
Duplicar Link	Alt +D
Aplicar transformación	Ctrl +A
Resetear posición	Alt +G
Resetear rotación	Alt +R
Resetear escalado	Alt +S
Menú Pie de Snapping	Shift + TAB

SELECCIÓN

Seleccionar	Botón IzquierdoRatón
Seleccionar todo	A
Deseleccionar todo	Alt + A (doble pulsación A)
Seleccionar Marco	B
Seleccionar Círculo	C
Seleccionar agrupado	Shift +G
Invertir Selección	Ctrl +I
Seleccionar Linkado	Shift +L

MODOS

Modo Edit / Object	TAB
Menú Pie todos los modos	Ctrl +TAB

MENÚS

Mostrar / Ocultar Toolbar	T
Mostrar / Ocultar Sidebar	N
Favoritos Rápidos	Q
Menú Añadir	Shift + A
Menú Contextual	Botón DerechoRatón
Menú Pie Orientación	,
Menú Pie dePivot	.
Menú Pie de Snapping	Shift +S

EDITORES

Visor 3D	Shift +F5
EditorImage / UV	Shift + F10
Editor Shader	Shift +F3

Editor Composición / Editor Nodos	Shift + F3
Secuenciador de vídeo	Shift + F8
Editor de clips de vídeo	Shift + F2
Dope Sheet / Línea de tiempo	Shift + F12
Editor Gráfico / Drivers	Shift + F6
Editor de Texto	Shift + F11
Consola de Python	Shift + F4
Outliner	Shift + F9
Panel de propiedades	Shift + F7
Explorador de Archivos	Shift + F1

OCULTAR / DESOCULTAR

Ocultar	H
Desocultar todo	Alt + H
Ocultar deseleccionados	Shift + H
Vista Local / Aislar selección	/

CÁMARA

Vista de Cámara	teclado numérico
Alinear Cámara a la vista	Ctrl + Alt + o teclado numérico
Ajustar Objeto seleccionado como cámara	Ctrl + o teclado numérico

RELACIONES

Asignar parentesco	Ctrl + P
Limpiar parentesco	Alt + P
Hacer Links	Ctrl + L

ARCHIVO	
Guardar	Ctrl +S
Guardar como	Ctrl + Shift + S
Nuevo Archivo	Ctrl +N
Menú Contextual de archivos	F4
Cerrar Blender	Ctrl +Q

RENDER	
Renderizar Imagen	F12
Renderizar Animación	Ctrl +F12
Reproducir Animación de Render	Ctrl + F11
Ajustar Región de render	Ctrl +B
Resetear Región de render	Ctrl + Alt + B

MODO EDIT (Modo Edición)

Los siguientes atajos de teclado están disponibles cuando estamos en el modo edit (Tab).

SELECCIÓN	
Selección de Vértices	1
Selección de Aristas	2
Selección de Caras	3
Seleccionar Enlazados	Ctrl +L
Seleccionar Enlazados sobre el puntero	L
Creecer / Reducir selección	Ctrl ++/-
Seleccionar Loop de Aristas	Alt + Botón Derecho Ratón
Seleccionar Aristas Paralelas (Edge ring)	Ctrl + Alt + Botón Derecho Ratón
Deslizar Arista seleccionada	GG
Seleccionar Espejo	Ctrl + Shift + M

HERRAMIENTAS	
Extrude (Extruir)	E
Bevel (Biselar)	Ctrl +B
Loopcut (Corte de bucle)	Ctrl +R
Knife Cut (Corte de cuchillo)	K
Inset (Recuadro)	I
Separate (Separado)	P
Unwrap (Desenvolver)	U
Fill Face (Rellenar cara)	F
Shrink/Fatten (Reducir/engordar)	Alt +S
Rip Fill	Alt +V
Shear	Shift + Ctrl + Alt + S
To Sphere (a esfera)	Shift + Alt + S
Split (dividir)	Y
Rip	V

Triangulate (triangular)	Ctrl +T
Merge Selected (combinar seleccionado)	Alt +M
Recalculate Normals (Recalcular normales)	Shift +N

EDICIÓN PROPORCIONAL

Edición Proporcional	O
Edición Proporcional Conectados	Alt +O

GRUPOS DE VÉRTICES

Asignar a un grupo de vértices	Ctrl + G
Eliminar de un grupo de vértices	Ctrl + Alt + G

OCULTAR / DESOCULTAR

Ocultar	H
Desocultar	Alt +H