

06/02/2023

## Déployer des modèles IA plus rapide que la lumière

 Présentation d'outils pour optimiser le déploiement de modèles IA

## Déployer des modèles IA plus rapide que la lumière — Sommaire

- Qu'est ce qu'un modèle IA ?
- Présentation des différents outils
- **03** Démo time
- Conclusion



## Qui suis-je? — Rémi Calizzano

- 🔹 Nouveau Wewe 🥳
- Précédente expérience :
  - Recherche dans le domaineNatural LanguageProcessing
  - Gestion de l'infra European
     Language Grid





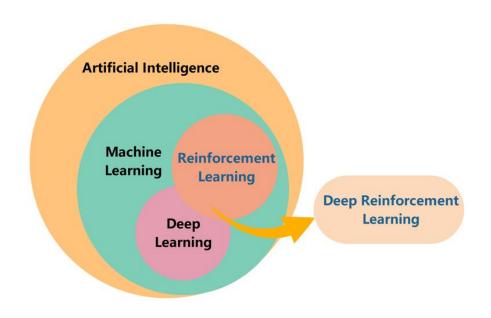


01

Qu'est ce qu'un modèle IA?



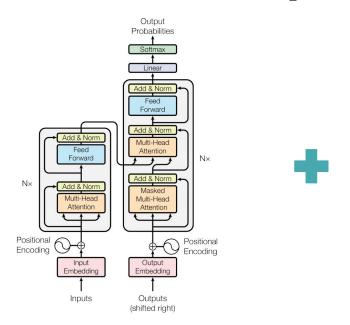
### — D'abord, qu'est ce que l'IA ?

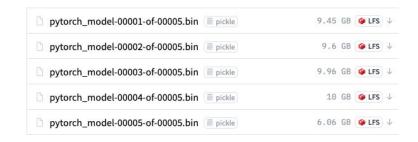


- → AI = qui simule l'intelligence humaine
- → ML = qui peut apprendre tout seul
- → DL = qui utilise des réseaux de neurones et nécessite beaucoup de données

#### Qu'est ce qu'un modèle IA?

### — Un modèle Deep Learning c'est :





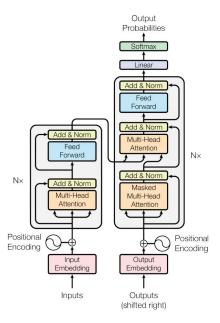
Une architecture

→ Des poids

## )1

#### Qu'est ce qu'un modèle IA?

### — Un modèle Deep Lea



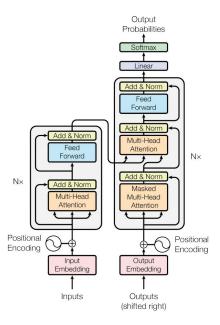
→ Une architecture

```
class BartEncoderLayer(nn.Module):
    def __init__(self, config: BartConfig):
        super(). init ()
        self.embed_dim = config.d_model
        self.self attn = BartAttention(
            embed dim=self.embed dim.
        self.dropout = config.dropout
        self.activation fn = ACT2FN[config.activation function]
        self.activation dropout = config.activation dropout
        self.fc1 = nn.Linear(self.embed_dim, config.encoder_ffn_dim)
        self.fc2 = nn.Linear(config.encoder_ffn_dim, self.embed_dim)
        self.final_layer_norm = nn.LayerNorm(self.embed_dim)
    def forward(
        self.
        hidden states: torch.FloatTensor.
        attention mask: torch.FloatTensor.
        layer_head_mask: torch.FloatTensor,
        output_attentions: Optional[bool] = False,
    ) -> Tuple[torch.FloatTensor, Optional[torch.FloatTensor]]:
        residual = hidden_states
        hidden_states, attn_weights, _ = self.self_attn(
            hidden states=hidden states,
            attention_mask=attention_mask,
            layer_head_mask=layer_head_mask,
            output attentions=output attentions,
       hidden states = nn.functional.dropout(hidden states, p=self.dropout, training=self.training)
        hidden states = residual + hidden states
        hidden_states = self.self_attn_layer_norm(hidden_states)
        residual = hidden states
        hidden_states = self.activation_fn(self.fc1(hidden_states))
        hidden states = nn.functional.dropout(hidden states, p=self.activation dropout, training=self.training)
        hidden states = self.fc2(hidden states)
        hidden_states = nn.functional.dropout(hidden_states, p=self.dropout, training=self.training)
        hidden states = residual + hidden states
        hidden_states = self.final_layer_norm(hidden_states)
        if hidden states.dtvpe == torch.float16 and (
            torch.isinf(hidden_states).any() or torch.isnan(hidden_states).any()
       ):
            clamp_value = torch.finfo(hidden_states.dtype).max - 1000
           hidden states = torch.clamp(hidden states, min=-clamp_value, max=clamp_value)
        outputs = (hidden states,)
        if output_attentions:
            outputs += (attn weights,)
        return outputs
```

## )1

#### Qu'est ce qu'un modèle IA?

### — Un modèle Deep Lea

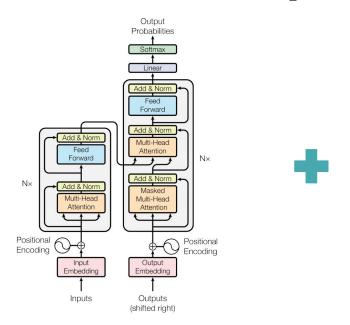


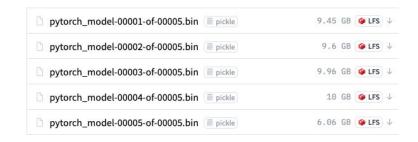
→ Une architecture

```
class BartEncoderLayer(nn.Module):
    def __init__(self, config: BartConfig):
        super(). init ()
        self.embed_dim = config.d_model
        self.self attn = BartAttention(
            embed dim=self.embed dim.
        self.dropout = config.dropout
        self.activation fn = ACT2FN[config.activation function]
        self.activation dropout = config.activation dropout
        self.fc1 = nn.Linear(self.embed_dim, config.encoder_ffn_dim)
                                          er ffn dim, self.embed dim
                                      yerNorm(self.embed_dim)
        attention mask: tord
                              .FloatTensor,
        layer_head_mask; to ch.FloatTensor,
output_attentions: Optional[bool] = False,
    ) -> Tuple[torch.FloatTensor, Optional[torch.FloatTensor]]:
        residual = hidden_states
        hidden_states, attn_weights, _ = self.self_attn(
            hidden_states=hidden_states,
            attention_ma
            layer_head
                                tional.drop ut (Persta S.C. oput atraining Q. tr.(n.))
            output attent
        hidden states = n
        hidden states = r
        hidden states = self.self attn layer norm(hidden states)
        residual = hidden_states
        hidden_states = self.activation_fn(self.fc1(hidden_states))
                                ctional.dropout(hidden states, p=<mark>self</mark>.activation dropout, training=<mark>self</mark>.training)
                               tional.dropout(hidden_states, p=self.dropout, training=self.training)
                              dal + hidden states
                              final_layer_norm(hidden_states)
                                == torch.float16 and (
                                states).any() or torch.isnan(hidden_states).any()
                                h.finfo(hidden_states.dtype).max - 1000
            hidden states = torch.clamp(hidden states, min=-clamp_value, max=clamp_value)
        outputs = (hidden states,)
        if output_attentions:
            outputs += (attn weights,)
        return outputs
```

#### Qu'est ce qu'un modèle IA?

### — Un modèle Deep Learning c'est :





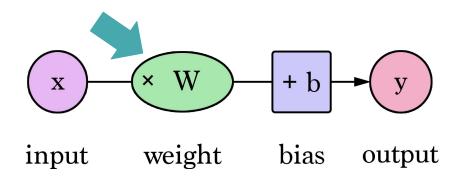
Une architecture

→ Des poids

### Qu'est ce qu'un modèle IA ?

### — Un modèle Deep Learning c'est :

pytorch_model-00001-of-00005.bin	pickle	9.45	GB	<b>∅</b> LFS	4
pytorch_model-00002-of-00005.bin	pickle	9.6	GB	<b>∅</b> LFS	¥
pytorch_model-00003-of-00005.bin	pickle	9.96	GB	<b>∅</b> LFS	¥
pytorch_model-00004-of-00005.bin	pickle	10	GB	<b>∅</b> LFS	¥
pytorch_model-00005-of-00005.bin	pickle	6.06	GB	<b>∅</b> LFS	4

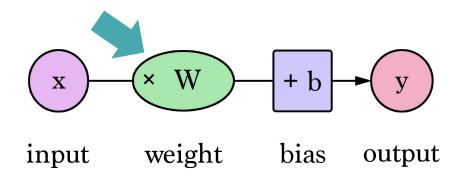


→ Des poids

### Qu'est ce qu'un modèle IA?

### — Un modèle Deep Learning c'est :

□ pytorch_model-00001-of-00005.bin (III pickle)	9.45 GB	<b>Ø</b> LFS ↓
pytorch_model-00002-of-00005.bin impickle	9.6 GB	<b>Ø</b> LFS ↓
pytorch_model-00003-of-00005.bin	9.96 GB	<b>Ø</b> LFS √
pytorch_model-00004-of-00005.bin	10 GB	<b>∅</b> LFS
pytorch_model-00005-of-00005.bin iii pickle	6.06 GB	<b>∅</b> LFS



.h5

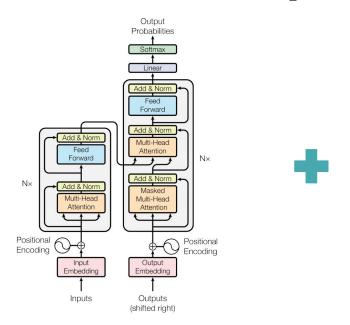
.bin .msgpack

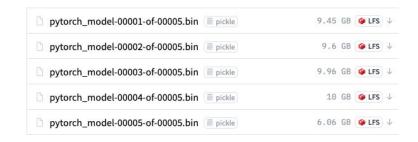
.safetensors

Des poids

#### Qu'est ce qu'un modèle IA?

### — Un modèle Deep Learning c'est :





Une architecture

→ Des poids

## 02

Présentation des différents outils



## Présentation des différents outils — Hugging Face



"The Al community building the future. Build, train and deploy state of the art models powered by the reference open source in machine learning."

- → Licorne franco-américaine (~200 employees)
- → Open source
- → Des outils pour créer, stocker, partager, utiliser des modèles IA
- Groupe de recherche



50. huggingface



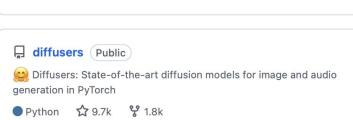


#### Présentation des différents outils

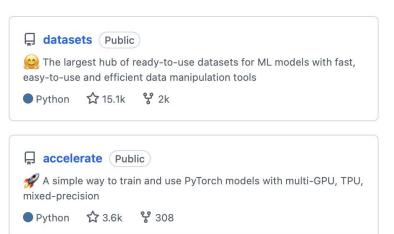
### **J** — Hugging Face















## Présentation des différents outils — Hugging Face



Petite démo du Hub



## Présentation des différents outils — Hugging Face



#### **Transformers**

(Une architecture)

- → Librairie Python
- Définition des architectures des modèles
- → API communes
- Entraînement, utilisation des modèles

### Hub

(Des poids)

- → Server Git
- → Stockage des poids

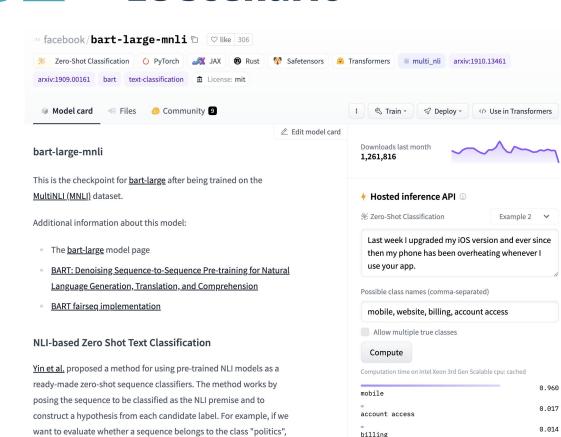
```
from transformers import AutoTokenizer,
AutoModelForSequenceClassification
MODEL = "facebook/bart-large-mnli" # address of the model in the Hub

tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained(MODEL)
model = AutoModelForSequenceClassification.from_pretrained(MODEL)
```



## Présentation des différents outils — Le scénario

we could construct a hypothesis of This text is about



- Modèle entraîné
- Disponible sur HF Hub

→ Objectif : Mettre ce modèle en production



## )2

### — Optimum



- Accélérer l'entraînement et l'inférence des modèles
- Permet de s'adapter au hardware pour augmenter l'efficience
- Optimisation de la séquence d'exécution
- → Se base sur d'autres projets
  - Habana
  - Graphcore
  - ONNX
  - Intel OpenVINO
  - **.**.

#### **Optimum Graphcore**

Train transformers on <u>Graphcore</u>
<u>IPUs</u>, a completely new kind of
massively parallel processor to
accelerate machine intelligence.

### Optimum Habana

Maximize training throughput and efficiency with <u>Habana's Gaudi</u> <u>processor</u>.

#### **Optimum Intel**

Use Intel's <u>Neural Compressor</u> and <u>OpenVINO</u> frameworks to accelerate transformer inference.

#### ONNX Runtime

Apply quantization and graph optimization to accelerate transformer training and inference with ONNX Runtime

#### Torch FX

Create and compose custom graph transformations to optimize PyTorch transformer models with Torch FX

#### BetterTransformer

A one-liner integration to use <u>PyTorch's BetterTransformer</u> with Transformers models



## 03 Démo time

Mise en pratique d'Optimum lors de la mise en production



### Démo time

## 3 — facebook/bart-large-mnli

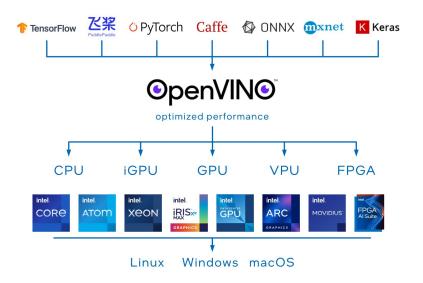
```
from transformers import pipeline
classifier = pipeline("zero-shot-classification", model="facebook/bart-large-
mnli")
sequence_to_classify = "one day I will see the world"
candidate_labels = ['travel', 'cooking', 'dancing']
classifier(sequence_to_classify, candidate_labels)
#{'labels': ['travel', 'dancing', 'cooking'],
# 'scores': [0.9938651323318481, 0.0032737774308770895, 0.002861034357920289],
# 'sequence': 'one day I will see the world'}
```



## 13 — Objectif

- Optimum facilite l'utilisation d'autres outils
- Optimiser l'inférence de notre modèle en utilisant :
  - ONNX
  - Intel OpenVINO
- Comparer les résultats en regardant la durée d'une requête sans et avec optimisation
- Comparaison sur différents hardware





### Création de l'API et optimisation

. .

#### Sans optimisation

#### from fastapi import FastAPI from transformers import pipeline from pydantic import BaseModel from typing import List class Request(BaseModel): sequence: str labels: List[str] multi\_class: bool = False app = FastAPI()classifier = pipeline("zero-shot-classification", model="./bart-large-mnli") @app.get("/") async def health(): return @app.post("/") async def root(request: Request): return classifier(request.sequence, request.labels, multi\_label=request.multi\_class)

#### **Optimum ONNX**

```
from fastapi import FastAPI
from transformers import pipeline, AutoTokenizer
from optimum.onnxruntime import
ORTModelForSequenceClassification
from pydantic import BaseModel
from typing import List
class Request(BaseModel):
    sequence: str
    labels: List[str]
    multi class: bool = False
app = FastAPI()
model =
ORTModelForSequenceClassification.from pretrained("./onn
x", file_name="model.onnx")
tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained("./onnx")
classifier = pipeline("zero-shot-classification",
model=model, tokenizer=tokenizer)
@app.get("/")
async def health():
    return
@app.post("/")
async def root(request: Request):
    return classifier(request.sequence, request.labels,
multi label=request.multi class)
```

#### **Optimum Intel OpenVINO**

```
from fastapi import FastAPI
from transformers import AutoTokenizer, pipeline
from pydantic import BaseModel
from typing import List
from optimum.intel.openvino import
OVModelForSequenceClassification
class Request(BaseModel):
    sequence: str
   labels: List[str]
   multi class: bool = False
app = FastAPI()
model =
OVModelForSequenceClassification.from_pretrained("./bart
-large-mnli", from transformers=True)
tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained("./bart-large-
classifier = pipeline("zero-shot-classification",
model=model, tokenizer=tokenizer)
@app.get("/")
async def health():
    return
@app.post("/")
async def root(request: Request):
    return classifier(request.sequence, request.labels,
multi label=request.multi class)
```

## Démotime API en local

Petite démo de l'API en local

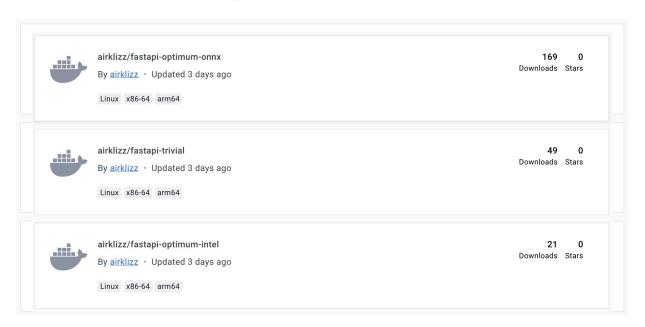


### Démo time

### — Containerisation



- Containerisation des 3 serveurs http
- → Cross platform images (x86-64, arm64)





## 13 — Déploiement



#### **Trivial**

**cpu**: 1024

**memory** : 4096

x86-64

#### **Optimum ONNX**

**cpu**: 1024

**memory**: 4096

x86-64

#### **Optimum Intel**

**cpu**: 1024

**memory**: 4096

x86-64

#### **Trivial**

**cpu**: 1024

**memory**: 4096

arm64

#### **Optimum ONNX**

**cpu**: 1024

**memory**: 4096

arm64

#### **Optimum Intel**

**cpu**: 1024

**memory** : 4096

arm64



## 13 — Testing with K6



	x86-64	arm64
Trivial	1.1 s	1.55 s
Optimum ONNX	0.46 s	0.74 s
Optimum Intel	1.07 s	1.61 s

Durée d'une requête suivant l'optimisation et l'architecture du CPU (1 VU pendant 1 min)



## 13 — Testing with K6



	x86-64	arm64
Trivial	2.95 s	4.4 s
Optimum ONNX	1.03 s	2.01 s
Optimum Intel	2.73 s	4.55 s

Durée d'une requête suivant l'optimisation et l'architecture du CPU (3 VU pendant 1 min)



## 13 Démo time Résultats

### **Optimum ONNX**

**-62%** x86-64

-53% arm64

→ Réduction du tempsd'inférence d'un facteur 2

### **Optimum Intel**

**-4.4%** x86-64

**+3.6%** arm64

→ Pas de réduction du temps d'inférence significative



## Démo time Résultats

### Disclaimers

- → Résultats à prendre avec des pincettes, pas de réelle rigueur scientifique mais donne des ordres de grandeurs
- → Intel OpenVINO semble très spécifique au processeur, et je n'ai pas eu le temps de tester sur différents CPU Intel



# Conclusion



## 14 — Take aways

- → **Optimiser** un modèle IA pour l'inférence c'est facile et augmente significativement les performances
- Il existe beaucoup de méthodes pour faire cette optimisation (optimum ou autre)
- → Ces méthodes d'optimisation sont bas niveaux et dépendent donc du hardware. I.e., le choix de la méthode utilisée ne peut pas se faire sans connaître où et comment le modèle va être déployé

Optimiser un modèle avant sa mise en production doit être fait via une collaboration entre les data scientistes et les ops



## 14 — Pour aller plus loin

- → Le **temps de chargement des poids** peut être un facteur important lors qu'il y a de l'**auto scaling** 
  - Safetensor
- → Optimisation avec perte avec différentes techniques
  - ◆ Optimum avec Quantization (float32 → float16)



# Merci de votre attention.

