

A thick dark blue vertical bar runs along the left edge of the slide. A blue arrow-shaped banner points to the right from this bar, containing the date. In the bottom-left corner, there are several thin, curved, light blue lines that sweep upwards and to the right.

8.6.2020

Schiffe versenken

Was funktioniert, und wie?

Lasse Sperling

Inhalt

1. Startmenü
 - 1.1. Schwierigkeit
 - 1.2. Aussehen
 - 1.3. Sprache
 - 1.4. Hilfe
 - 1.5. Lautstärke
 - 1.6. Anderes
2. Spiel
 - 2.1. Maus
 - 2.2. Tastatur

1 Startmenü

1.1 Schwierigkeit

Die Schwierigkeit kann aktuell auf drei verschiedene Stufen eingestellt werden: Einfach, Mittel und Unmöglich. Hierbei ist zu beachten, dass sowohl Einfach als auch Mittel zufällig Schiffe auswählen und hier kein Unterschied besteht. Unmöglich dagegen trifft mit jedem Zug ein Schiff. Die Schwierigkeit lässt sich nur vor Beginn des Spiels ändern.

1.2 Aussehen

Alle Knöpfe im Aussehen besitzen nun eine Funktion. Fenster und Vollbild setzen das Spiel in den Fenster- bzw. Vollbildmodus. Über den Hintergrund kann der Hintergrund angepasst werden, und unter Thema lässt sich die Farbe der Knöpfe in dem Startmenü einstellen.

1.3 Sprache

Die Sprache lässt sich zu diesem Zeitpunkt auf 3 verschiedene Sprachen stellen, wobei die lateinischen Übersetzungen häufig aufgrund des Alters der Sprache nur bedingt auf die Anweisungen passen.

1.4 Hilfe

Aktuell gibt es innerhalb des Spiels keine Hilfe, dieses Dokument ersetzt dies.

1.5 Lautstärke

Die Lautstärke für Soundeffekte wird sofort nach Drücken von Zurück angewendet, für eine Änderung der Musiklautstärke ist dagegen ein Neustart erforderlich. Die Lautstärke lässt sich nur während des Spiels ändern.

1.6 Anderes

Der Startknopf startet das Spiel beziehungsweise lässt das Spiel weitergespielt werden. Der Beenden Knopf im Menü hat eine Schließung des Programms zur Folge, ohne dass ein Gewinner bestimmt wird. Alle Einstellungen werden gespeichert und bei einem Neustart des Programms automatisch übernommen.

2 Spiel

Das Spiel lässt sich auf zwei verschiedene Arten spielen, die ohne Übergang abgewechselt werden können.

2.1 Maus

Um das Spiel mit der Maus zu spielen, müssen zwei Klicks auf das ausgewählte Feld erfolgen, welche Maustaste dabei genutzt wird ist nicht entscheidend. Der erste Klick markiert das Feld, der zweite Klick bestätigt die Auswahl. Die Knöpfe könne mit der Maus bedient werden.

2.2 Tastatur

Auch mit der Tastatur kann das Spiel gespielt werden, hierfür muss das Feld zuerst mit dem Buchstaben und dann der Zahl eingegeben werden (zum Beispiel a3) und die Eingabe mit der Entertaste bestätigt werden. Nur der Einstellungsknopf kann mithilfe der Tastatur verwendet werden, hierfür muss die Escapetaste gedrückt werden.