Projektübersichtsblatt: Web Vulnerability Scanner (WVS)

Projektziel: Entwicklung eines automatisierten Werkzeugs zur Erkennung von Sicherheitslücken in Webanwendungen, basierend auf den OWASP Top 10, um die Websicherheit für kleine und mittelständische Unternehmen (KMU) zu verbessern.

Gruppenmitglieder und detaillierte Aufgabenverteilung

Mitglied	GitHub- Alias	Rolle im Projekt	Übernommene Aufgaben
Maurice	Aircrack	Lead Developer / Architekt	- Architektur & Kernentwicklung: Entwurf
			und Implementierung der modularen
			Gesamtarchitektur des Scanners. -
			Kommandozeilenschnittstelle (CLI):
			Entwicklung des Haupteinstiegspunkts
			(wvs.py) mit typer zur Steuerung des
			gesamten Programms. -
			Scanner-Engine: Programmierung der
			zentralen Logik (wvs/scanner/engine.py), die
			für das dynamische Laden und Ausführen
			der einzelnen Testmodule verantwortlich
			ist. - Konfigurationsmanagement:
			Implementierung des Systems zum Einlesen
			der wvs.toml-Konfigurationsdatei. -
			Modulentwicklung: Erst-Implementierung
			und Konzeption der Basis-Scan-Module.
Marius	Mariusxy	Entwickler / Bugfixing &	- Modulentwicklung: Implementierung und
		Modul-Spezialist	Verfeinerung spezifischer Scanner-Module,
			insbesondere für komplexe Tests wie die
			Erkennung von Injection-Schwachstellen
			(AO3_Injection). - Bugfixing:
			Systematische Identifizierung und
			Behebung von Fehlern, die während der
			Entwicklung und den Tests auftraten. -
			Reporting-System: Maßgebliche Mitarbeit
			an der Entwicklung der verschiedenen
			Ausgabeformate, insbesondere des
			PDF-Reporters
			(wvs/reporting/pdf_reporter.py). -
			Tooling & Tests: Unterstützung bei der
			Erstellung und Wartung der Test-Suite.
Paul	Learning	Koordinator /	- Projektkoordination: Organisation der
	Birdi1212	Qualitätssicherung &	Team-Meetings, Überwachung des

Dokumentation	Projektfortschritts und Sicherstellung der
	Einhaltung von Deadlines. -
	Qualitätssicherung (QA):
	Hauptverantwortlich für die Durchführung
	von Code-Reviews. Überprüfung aller
	Pull-Requests auf Code-Qualität, Lesbarkeit
	und Funktionalität. -
	Git-Workflow-Management: Verwaltung
	des Git-Repositorys, Durchsetzung des
	Branching-Modells und Zusammenführen
	(Merging) von Pull-Requests. -
	Dokumentation: Erstellung und Pflege der
	Projektdokumentation, einschließlich des
	Lösungskonzepts, der Problemstellung und
	der finalen Projektdokumentation.

Organisation der Zusammenarbeit

Die Zusammenarbeit im Team war klar strukturiert, um eine hohe Effizienz und Code-Qualität sicherzustellen. Die folgenden Methoden und Werkzeuge kamen zum Einsatz:

- Kommunikation: Regelmäßige (wöchentliche) Meetings auf Discord zur Synchronisierung des Fortschritts, zur Diskussion von Problemen und zur Planung der nächsten Schritte.
- Aufgabenverteilung: Die Aufgaben wurden nach dem Kick-off-Meeting basierend auf den Stärken und Interessen der einzelnen Mitglieder klar verteilt. Dies ermöglichte eine parallele und effektive Bearbeitung der Arbeitspakete.
- Versionierung und Workflow:
 - o Tool: Git & GitHub
 - Workflow: Das Team nutzte einen professionellen Git-Workflow. Die Entwicklung fand in separaten Feature-Branches statt. Neue Features oder Bugfixes wurden über Pull-Requests in den main-Branch integriert.
 - Qualitätssicherung: Jeder Pull-Request musste von mindestens einem anderen Teammitglied überprüft und genehmigt werden (Code-Review). Dieser Prozess stellte sicher, dass der Code den Qualitätsstandards entsprach und Fehler frühzeitig erkannt wurden.
- Dokumentation: Die Projektdokumentation wurde kollaborativ in Markdown-Dateien im Docs-Verzeichnis des Repositorys gepflegt, was eine zentrale und versionierte Wissensbasis schuf.