

3Dmigoto常见问题：两种挂载方式与联机游戏反作弊

作者黑桃六的声明：此学习笔记仅供学习交流使用，未经作者本人允许禁止传播，下载后请于24小时内删除！由此笔记内容引发的一切后果由此笔记使用者自行承担，与作者无关，且最终解释权归作者所有。如果发现有人倒卖或借此笔记行骗的，可以保留证据联系作者，作者会永久拉黑这个人并把它放到kook的黑名单频道永久展示。本学习笔记内容来自互联网搜集，如笔记内容对您的侵权行为，请立刻联系作者进行删除，谢谢。

3dmigoto有两种挂载方式，第一种是基础笔记里提到的直接把一堆文件放到游戏进程的运行目录下，第二种是使用Loader的方式。

第一种方式简单快捷，一般用于单机游戏，第二种方式一般用于联机游戏，防止联机游戏在运行的过程中有时会扫描游戏目录下的文件，并判断是否多了或者少了，比如某锅铲之光有时候会扫盘，然后导致只要检测到游戏目录下文件数量不对就封号。

Loader方式加载就不用把一堆文件放到游戏目录下了，但是有个别游戏运行时会全盘扫描，如果扫描的关键词里包含3dmigoto的程序，也有可能造成封号的情况。

所以最简单的过检测就是使用Loader而不是直接将文件放在游戏目录下，再高级一点就是把Loader的目录想办法隐藏，让某些反作弊软件扫描不到，再高级一点就是将3dmigoto在内存中也隐藏，或者修改3dmigoto源码，自己编译防止触发关键词检测，但是即使是这样，想要检测3dmigoto也是非常简单，只需要校验游戏内文件在显存中的hash完整性就可以了，比如检测是否有多余的内存占用或者是否有某些资源没有加载。

所以说，不建议使用3dmigoto在联机游戏中打mod，人家如果想检测你封你的号，只需要稍微下点功夫就能做到，不要小看了游戏公司的反作弊系统，大部分情况都是发现了你在作弊，但是不处理罢了，因为有时候显卡出错或者固态出错也会导致游戏内资源无法正确加载，和3dmigoto的行为差不多，所以为了防止误封，联机游戏一般也不会轻易去检测这种类型的作弊，但可能对某些特定的hash值做常态化的监控，判断是否被修改，比如某些游戏中故意将游戏的建模留下一部分果体，然后监测外面那层衣服的hash值，如果你去除了外面的衣服，那就被检测到并记录了。

由始至终，作者都不建议使用3dmigoto在联机游戏中打mod！头铁那真的没办法，当然作者的头也挺铁，别问会不会封号，问就是号多，哈哈

那么接下来就是两种挂载方式，第一种方式就是把x64的一堆文件直接放到游戏进程所在目录下，这个在基础笔记中已经记录了，在这里不重复赘述。

第二种是使用Loader方式，我们下载好3dmigoto之后，会发现一个Loader文件夹：

面 > 3Dmigoto-1.3.16 >

名称	修改日期	类型	大小
loader	2023/2/7 21:45	文件夹	
x32	2023/2/7 21:45	文件夹	
x64	2023/2/7 21:45	文件夹	

打开之后有x32和x64

> 桌面 > 3Dmigoto-1.3.16 > loader

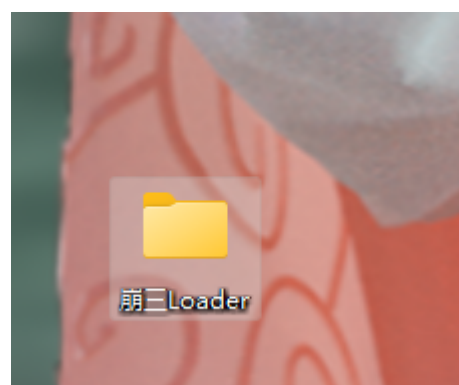
名称	修改日期	类型	大小
x32	2023/2/7 21:45	文件夹	
x64	2023/2/7 21:45	文件夹	

一般我们win10或win11都用的是x64的，打开x64里面有个Loader

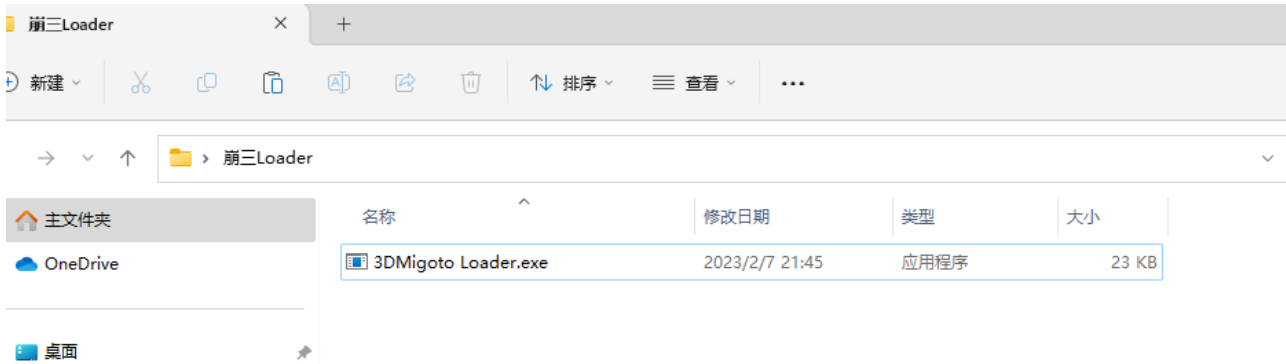
桌面 > 3Dmigoto-1.3.16 > loader > x64

名称	修改日期	类型	大小
3DMigoto Loader.exe	2023/2/7 21:45	应用程序	23 KB

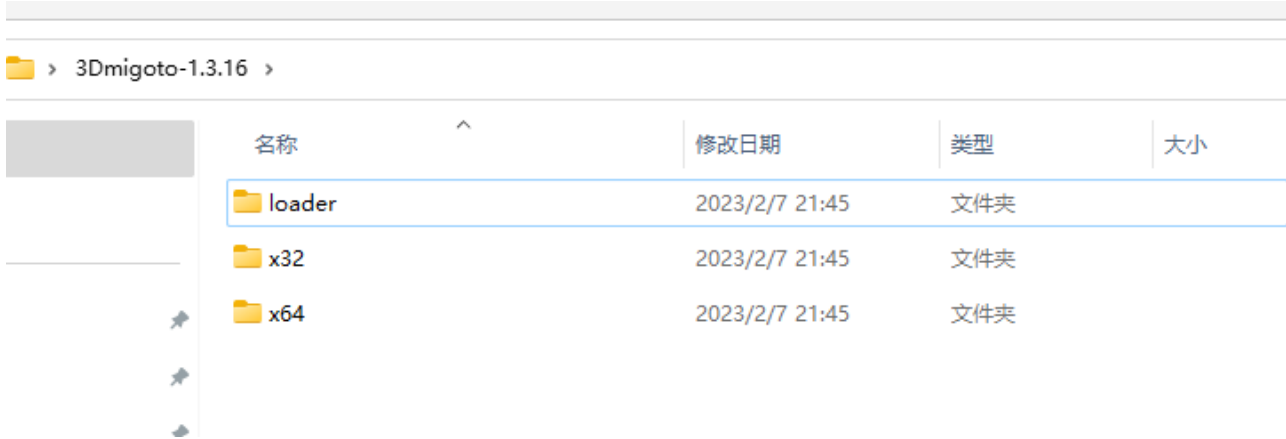
我们随便找个地方新建一个文件夹，比如我们以崩坏三为例进行演示：



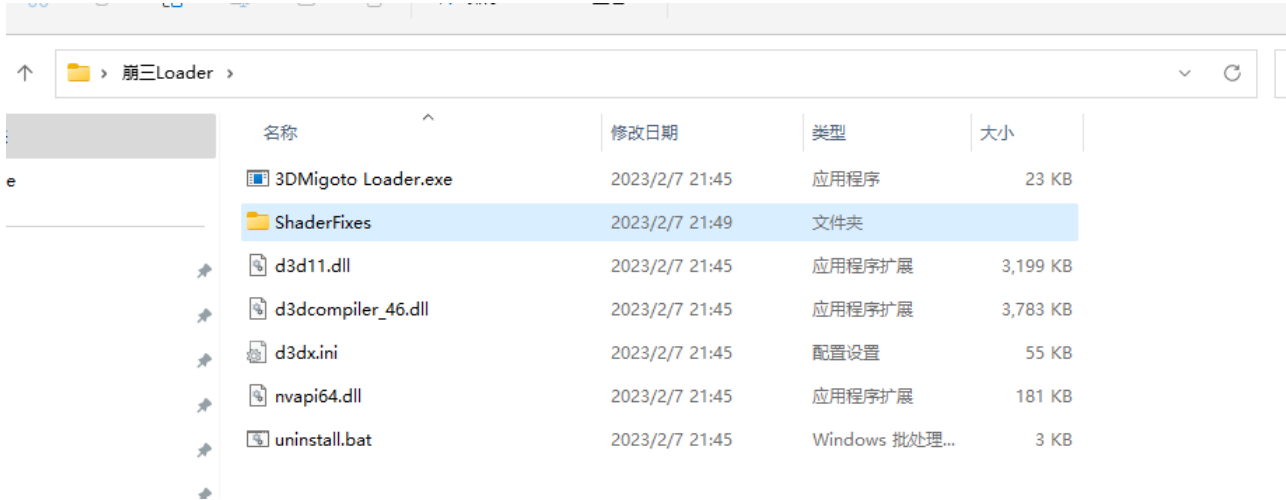
将刚才的那个Loader.exe复制过来：



再打开3dmigoto下载好的那个目录：



把x64里的东西全部复制到我们创建的崩三Loader目录里：



接下来打开d3dx.ini进行配置：

基础的配置就不多说了，基础笔记里都有，我们主要说一下Loader的配置，首先在你的配置文件里找到[Loader]标签。

```

;-----
[Loader]
; Target process to load into. You can optionally include part of the directory
; structure in case the game's executable name is generic.
;target = \Dead or Alive 6\DOA6.exe

; This tells the loader where to find 3DMigoto. This DLL must be located
; in the same directory as 3DMigoto Loader.exe and will be loaded in the target
; process under the same name. If d3d11.dll doesn't work try 3dmigoto.dll
;module = d3d11.dll

; Uncomment to always elevate the loader to support games that run as admin.
; This will display a UAC prompt so only enable it if you actually need it.
;require_admin = true

; Automatically launch the game from the loader. If you put the executable name

```

这里三个配置需要解开注释：

1.target =

这里要写你崩坏三的游戏进程的位置

2.module = d3d11.dll

这里默认是d3d11.dll，你也可以用d3d9.dll来挂载dx9游戏，这可能需要你去研究一下3dmigoto的源码，当然我们尽量不去碰老技术，因为dx9已经过时了，主流是dx11。

3.require_admin = true

这个要解开，且确保你运行Loader的时候是用管理员账户运行的，否则极大可能会加载失败。

接下来我把注释解开：

```

;-----
[Loader]
; Target process to load into. You can optionally include part of the directory
; structure in case the game's executable name is generic.
| target = \Dead or Alive 6\DOA6.exe

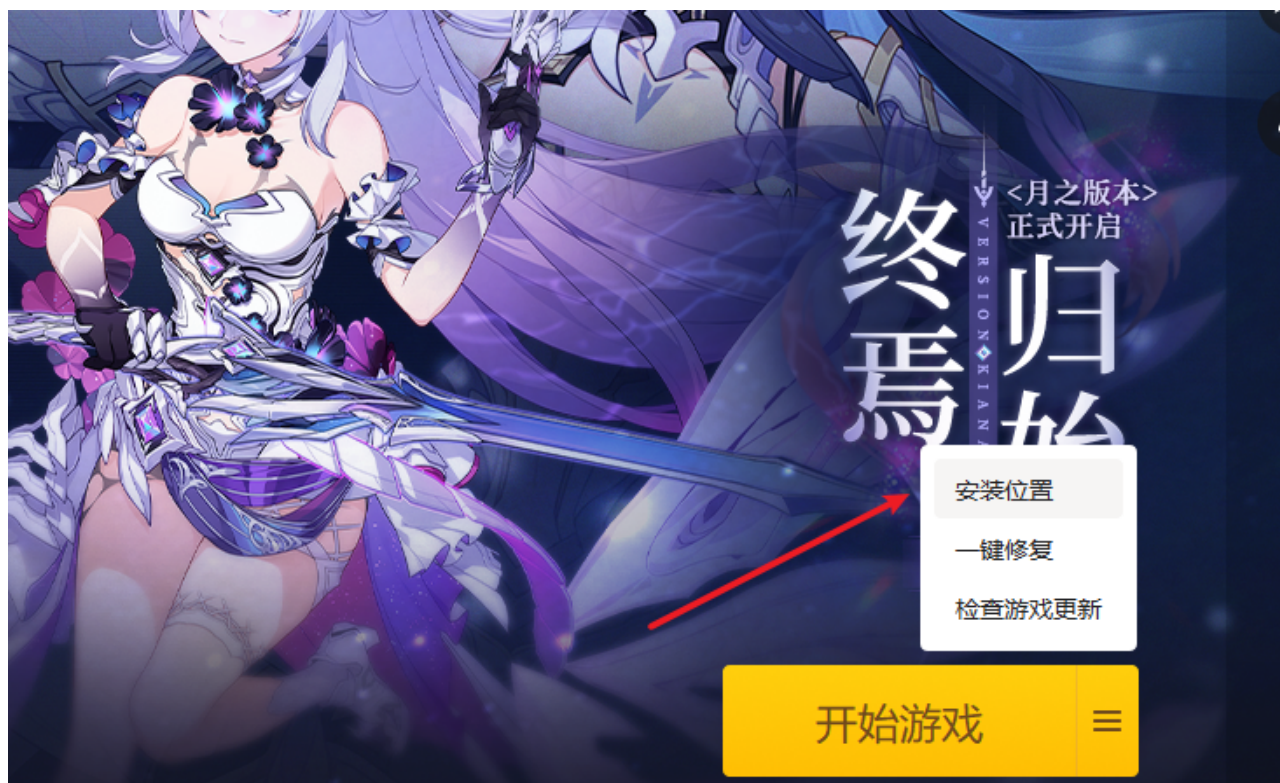
; This tells the loader where to find 3DMigoto. This DLL must be located
; in the same directory as 3DMigoto Loader.exe and will be loaded in the target
; process under the same name. If d3d11.dll doesn't work try 3dmigoto.dll
| module = d3d11.dll

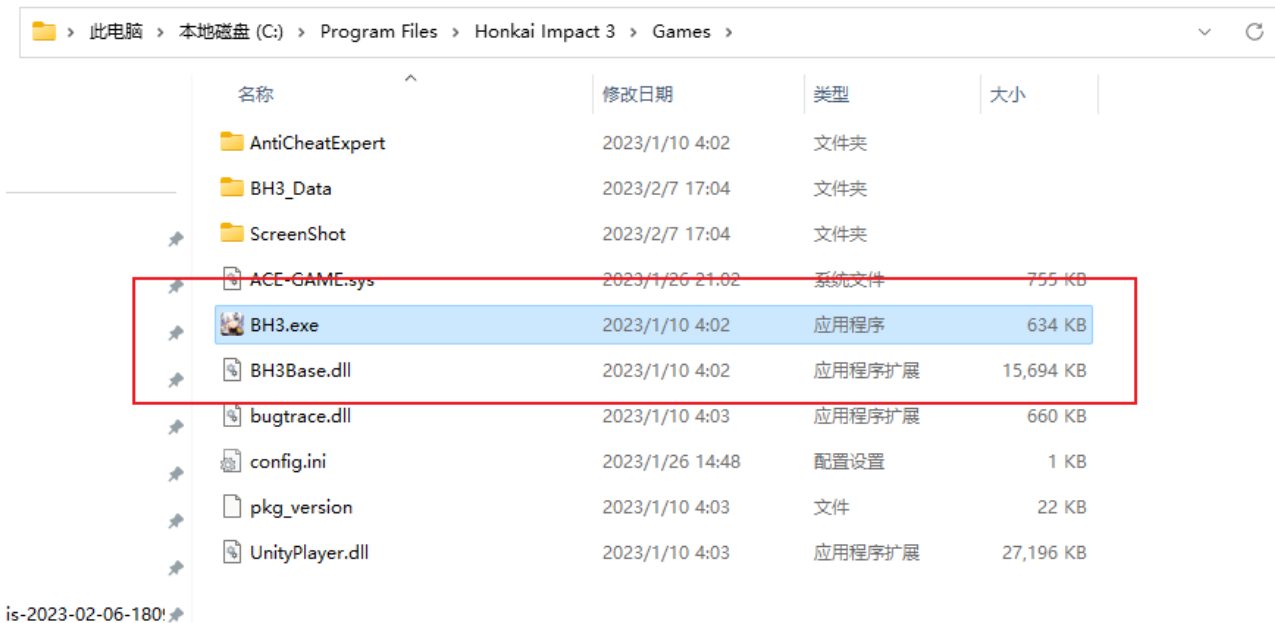
; Uncomment to always elevate the loader to support games that run as admin.
; This will display a UAC prompt so only enable it if you actually need it.
| require_admin = true

; Automatically launch the game from the loader. If you put the executable name

```

然后找到崩三的游戏进程位置：





找到之后我们把target换成崩三的:

```
[Loader]
; Target process to load into. You can optionally include part of the directory
; structure in case the game's executable name is generic.
target = C:\Program Files\Honkai Impact 3\Games\BH3.exe

; This tells the loader where to find 3DMigoto. This DLL must be located
; in the same directory as 3DMigoto Loader.exe and will be loaded in the target
; process under the same name. If d3d11.dll doesn't work try 3dmigoto.dll
module = d3d11.dll

; Uncomment to always elevate the loader to support games that run as admin.
; This will display a UAC prompt so only enable it if you actually need it.
require_admin = true

; Automatically launch the game from the loader. If you put the executable name
```

接下来保存并退出, 然后先运行3DMigoto Loader.exe, 再运行崩坏三游戏, 我们就可以看到:

```
C:\Users\Administrator\Desktop  X + v - □ X

----- 3DMigoto Loader -----

d3d11.dll description: "3DMigoto - d3d11.dll"
3DMigoto Version 1.3.16
Loaded C:\Users\Administrator\Desktop\3DMigoto ready - Now run the game.
|
```

然后运行游戏，变为：

```
C:\Users\Administrator\Desktop  X + v - □ X

----- 3DMigoto Loader -----

d3d11.dll description: "3DMigoto - d3d11.dll"
3DMigoto Version 1.3.16
Loaded C:\Users\Administrator\Desktop\3DMigoto ready - Now run the game.
Target process found (11124): C:\Program Files\Honkai Impact 3\Games\BH3.exe
Target process found (23912): C:\Program Files\Honkai Impact 3\Games\BH3.exe
```

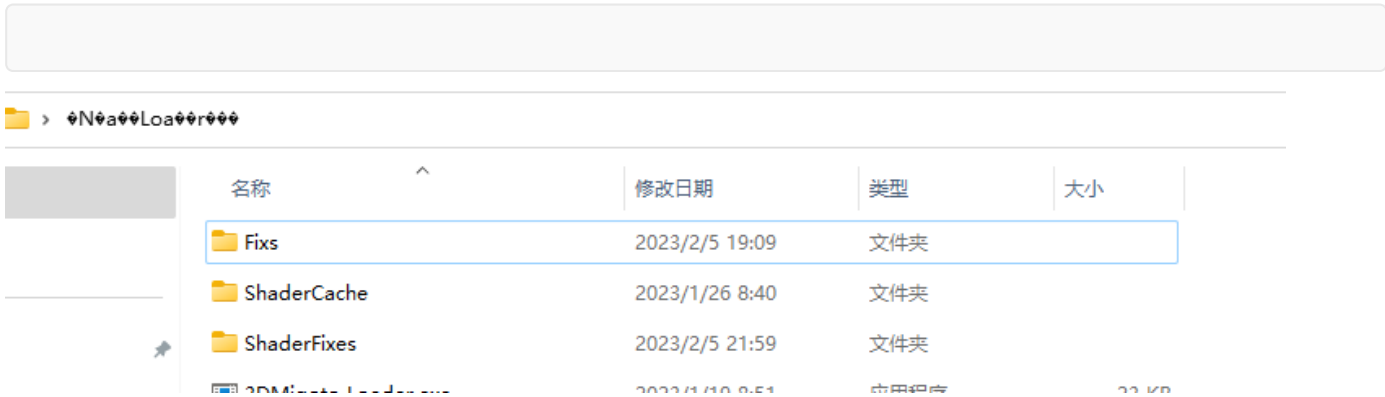
然后游戏中出现绿字，挂载成功：



其它d3dx11游戏也是差不多的道理。

这种Loader方式还有个好处，就是你可以把Loader这个文件夹放到桌面，这样dump出来的文件也能快速打开这个文件夹并找到，而不用去找游戏根目录了，总之比放在游戏目录下要方便得多。

再说一个小技巧，把你的Loader所在目录中加入特殊字符，有些比较垃圾的反作弊系统就会因为字符集不匹配的问题而无法读取你的Loader文件夹，比如这个字符：



仅适用于比较垃圾的反作弊系统，就是那种单机游戏做做样子的反作弊，别作死去联机游戏，小心扫全盘关键字然后封号。

最后再说一点，3dmigoto是诞生于七八年前的老软件了，但它是开源的，有条件可以自己编译源码并加入魔法，以实现高级的过检测，当然最方便的还是找那些不管mod的游戏来玩儿。

最后，祝各位玩的开心，(●”●)。