

# 【已完结】3Dmigoto学习笔记(6) dump部分内容

老样子，继续使用keno Bridge of Spirits来进行笔记记录，其它dx11游戏也是同样的原理。。



在上一节中，我实现了全部dump，但是这样的dump会导致导出的内容过多，一不小心就是十几个G，所以这节的内容主要记录如何实现部分导出。

## 第一步：寻找hash地址

首先打开游戏，开启hunting，寻找武器对应的hash地址：



记住这个ib的hash地址：7cd583cd

## 第二步：修改配置文件

首先把全局的analyse\_option关闭：

```

464 ; analyse_options can also be specified in [ShaderOverride*] sections (or other
465 ; command lists) to set up triggers to change the options mid-way through a
466 ; frame analysis, either for a single draw call (default), or permanently (by
467 ; adding the 'persist' keyword).
468 ;
469 ; Alternatively, "dump" can be specified in a [ShaderOverride*] section (or
470 ; any other command list) to dump specific resources with per-resource options
471 ; (e.g. "dump = dump_tex dds share_dupes mono ps-t0"), dump resources at a
472 ; specific point in time (e.g. "pre dump = o0") or dump a custom resource that
473 ; frame analysis cannot otherwise see (e.g. "dump = ResourceDepthBuffer"). Use
474 ; additional "dump" commands to dump multiple resources.
475 ;
476 ;analyse_options =deferred_ctx_accurate dump_rt dump_tex dump_cb dump_vb dump_ib buf txt
477
478
479
480 ;-----
481 ; Chain load other wrapper DLLs instead of system DLLs.
482 ;-----
483 [System]
484
485 ;proxy_d3d9=d3d9_helix.dll
486 ;proxy_d3d11=d3d11_helix.dll
487
488 ; We force all LoadLibrary calls back to the game folder, because games
489 ; and nvidia both break the loading chain by going directly to System32.
490 ; load_library_redirect=0 for off, allowing all through unchanged.

```

然后跳转到文件末尾，追加如下代码：

```

[CommandListDump]
analyse_options =deferred_ctx_accurate dump_rt dump_tex dump_cb dump_vb dump_ib buf txt

```

```

[TextureOverride_武器]
hash = 7cd583cd
run = CommandListDump

```

```

[CommandListDump]
analyse_options =deferred_ctx_accurate dump_rt dump_tex dump_cb dump_vb dump_ib buf txt

[TextureOverride_武器]
hash = 7cd583cd
run = CommandListDump

```

保存配置文件后，进入游戏按F10重新加载配置文件：



### 第三步：开启hunting，F8导出并查看文件



可以看到导出的文件只有274MB

名称	修改日期	类型	大小
FrameAnalysis-2023-01-29-151824	2023/1/29 15:18	文件夹	
Mods	创建日期: 2023/1/29 15:18 大小: 274 MB 文件夹: deduped 文件: ...	文件夹	
RedpointEOS		文件夹	
ShaderCache	2023/1/19 8:55	文件夹	
ShaderFixes	2023/1/25 14:45	文件夹	
d3d11.dll	2023/1/19 8:51	应用程序扩展	3,199 KB
d3d11_log.txt	2023/1/29 14:54	文本文档	0 KB
...	...	...	...

## 大功告成

现在我已经学会了3dmigoto的基础使用，学习笔记到此完结。