# 【已完结】3Dmigoto学习笔记(1) 下载并安装

首先使用kena Bridge of Spirits来进行笔记记录,其它dx11游戏也是同样的原理。

#### 第一步: 下载并安装游戏

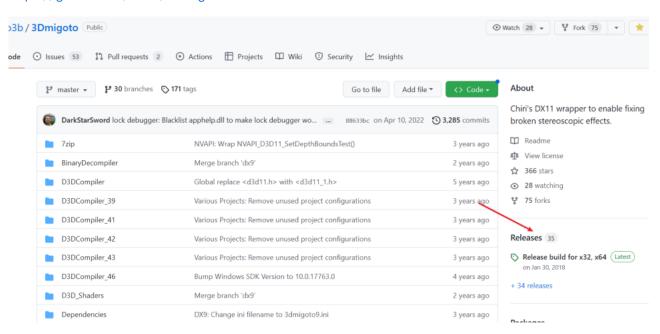
在steam上下载并安装这款游戏



# 第二步:下载3dmigoto

打开3dmigoto的github页面,找到右下角的Releases

https://github.com/bo3b/3Dmigoto

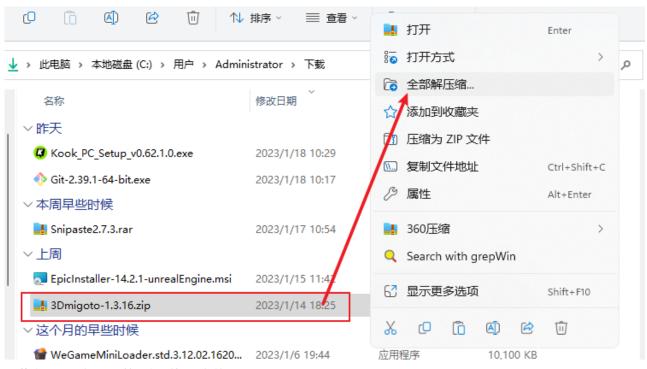


打开后往下滑,如下图:

https://github.com/bo3b/3Dmigoto/releases/tag/1.3.16

3Dmigoto-1.3.1.zip	4.77 MB	Feb 2, 2018
♥3Dmigoto-1.3.10.zip	4.93 MB	Apr 15, 2018
♥3Dmigoto-1.3.11.zip	5.04 MB	Apr 30, 2018
3Dmigoto-1.3.12.zip	5.06 MB	Dec 4, 2018
3Dmigoto-1.3.14.zip	5.12 MB	Jan 3, 201
D3Dmigoto-1.3.15.zip	5.19 MB	Mar 11, 201
3Dmigoto-1.3.16.zip	5.22 MB	Mar 27, 201
D3Dmigoto-1.3.2.zip	4.77 MB	Feb 6, 201
3Dmigoto-1.3.3.zip	4.83 MB	Feb 15, 201
3Dmigoto-1.3.4.zip	4.83 MB	Feb 23, 201
3Dmigoto-1.3.5.zip	4.86 MB	Mar 9, 201
3Dmigoto-1.3.6.zip	4.86 MB	Mar 14, 201
3Dmigoto-1.3.7.zip	4.87 MB	Mar 21, 201
3Dmigoto-1.3.8.zip	4.88 MB	Apr 3, 201
Crmd_Decompiler-1.3.1.zip	1.48 MB	Feb 2, 201
Dcmd_Decompiler-1.3.12.zip	1.49 MB	Dec 4, 201
Dcmd_Decompiler-1.3.14.zip	1.49 MB	Jan 3, 201
Ocmd_Decompiler-1.3.15.zip	1.5 MB	Mar 11, 2019

版本尽量选择1.3.15及以上版本,这里我们选择1.3.16版本进行下载



下载完毕后,解压,然后得到如下文件:

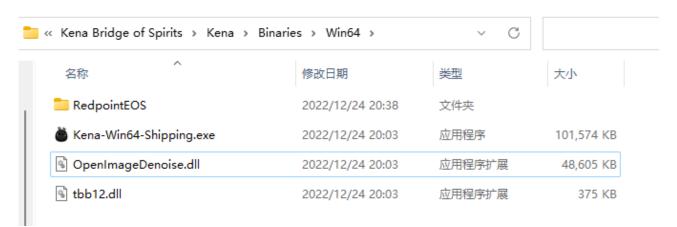


到此, 3dmigoto就下载成功了。

### 第三步: 挂在到游戏运行目录

在Kena Bridge of Spirits这款游戏中,游戏运行目录是:

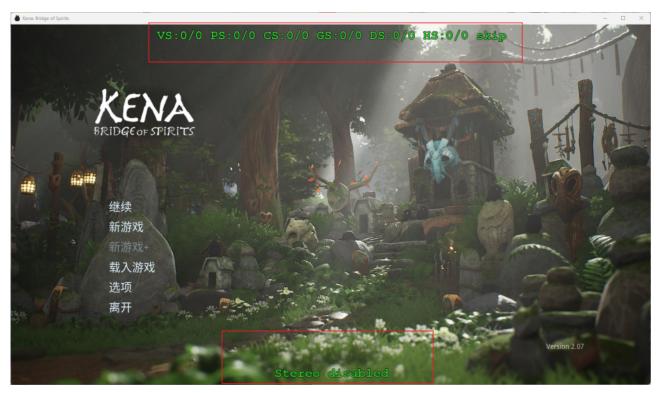
C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Kena Bridge of Spirits\Kena\Binaries\Win64



#### 把上一步中x64文件夹的内容全部复制到这个文件夹下面。

	na Bridge of Spirits > Kena > Binaries > Win64 >		« Kena Bridge of Spirits » Kena » I
大小	类型	修改日期	名称
	文件夹	2022/12/24 20:38	RedpointEOS
	文件夹	2023/1/19 8:54	ShaderFixes
3,199 KB	应用程序扩展	2023/1/19 8:51	₫ d3d11.dll
3,783 KB	应用程序扩展	2023/1/19 8:51	d3dcompiler_46.dll
55 KB	配置设置	2023/1/19 8:51	d3dx.ini
101,574 KB	应用程序	2022/12/24 20:03	Kena-Win64-Shipping.exe
181 KB	应用程序扩展	2023/1/19 8:51	nvapi64.dll
48,605 KB	应用程序扩展	2022/12/24 20:03	OpenImageDenoise.dll
375 KB	应用程序扩展	2022/12/24 20:03	tbb12.dll
3 KB	Windows 批处理	2023/1/19 8:51	uninstall.bat
	Windows 拟处理	2023/1/19 8:51	(%) uninstall.bat

# 第四步: 打开游戏验证是否安装成功



打开游戏后,出现如图中红色框框中绿色字体的,说明3dmigoto成功挂载到游戏。

(3Dmigoto系列笔记内容是由简单到困难,以实际案例逐步记录修改3D游戏的通用方法,几乎所有dx11游戏都可以使用,所以要一节一节慢慢记录笔记,否则可能会漏掉细节导致基础不扎实)