

3Dmigoto常见问题：github上的资源如何下载？

GitHub上的资源如何下载？有以下几种解决方案，方便大家参考：

1.直接打包整个项目

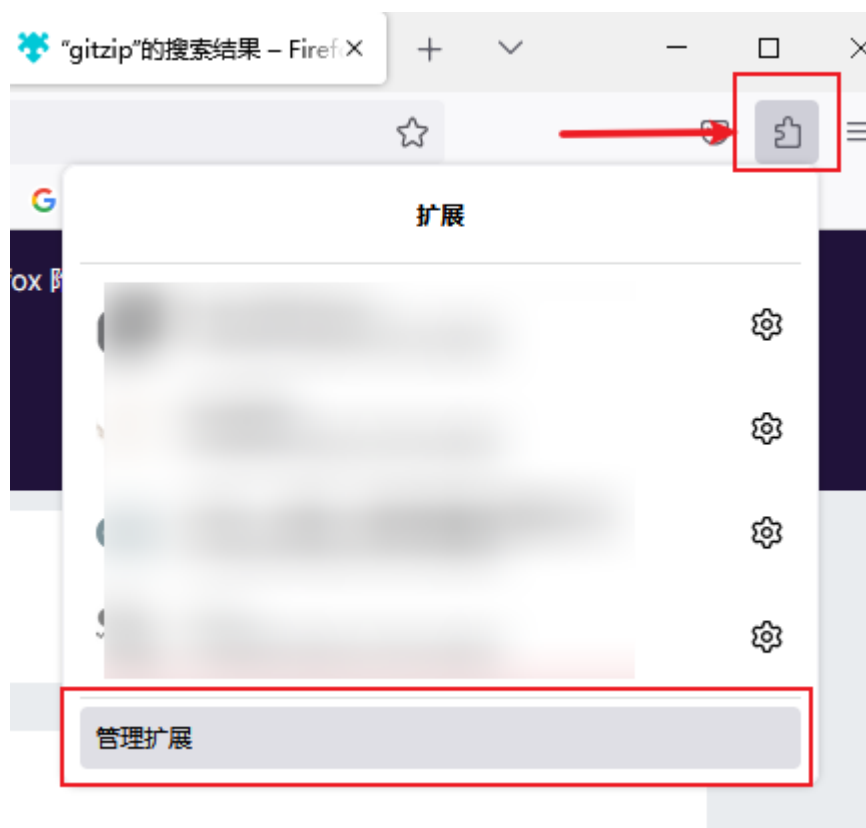
缺点是国内下载GitHub内容的速度本来就慢，整个打包下载就更慢了，因为一些游戏的3D fix可能一个就要占用几MB，整个项目直奔击败MB去了。

而且每次项目更新了一小部分内容，都得下载整个项目，岂不是很难受。当然优点就是下载的东西很全面 ==

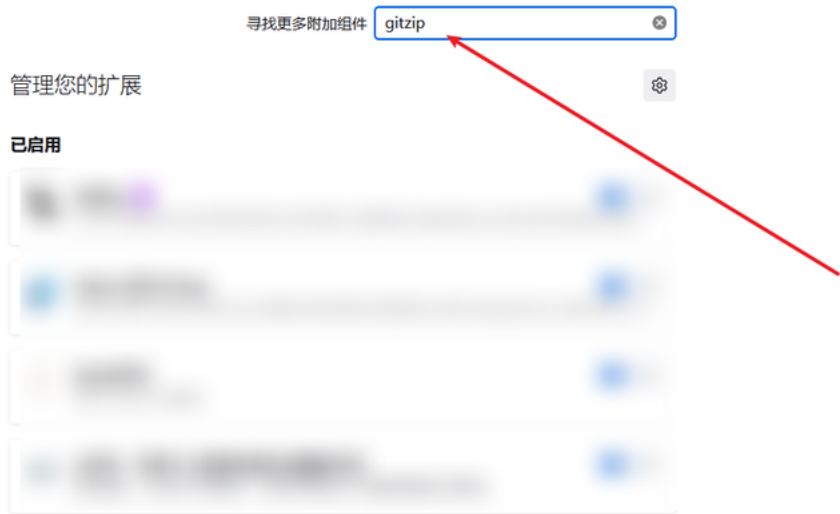
2.使用Gitzip插件

以firefox为例，chrome也差不多

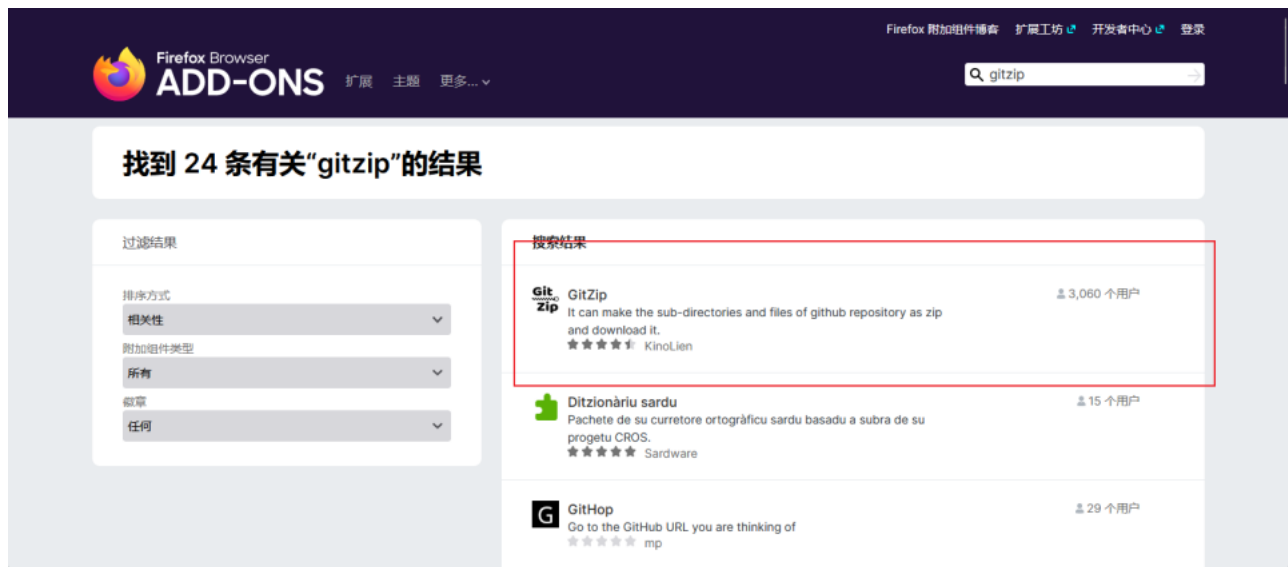
首先打开firefox的扩展管理：



点击管理扩展，在寻找更多附加组件输入gitzip，回车查找：



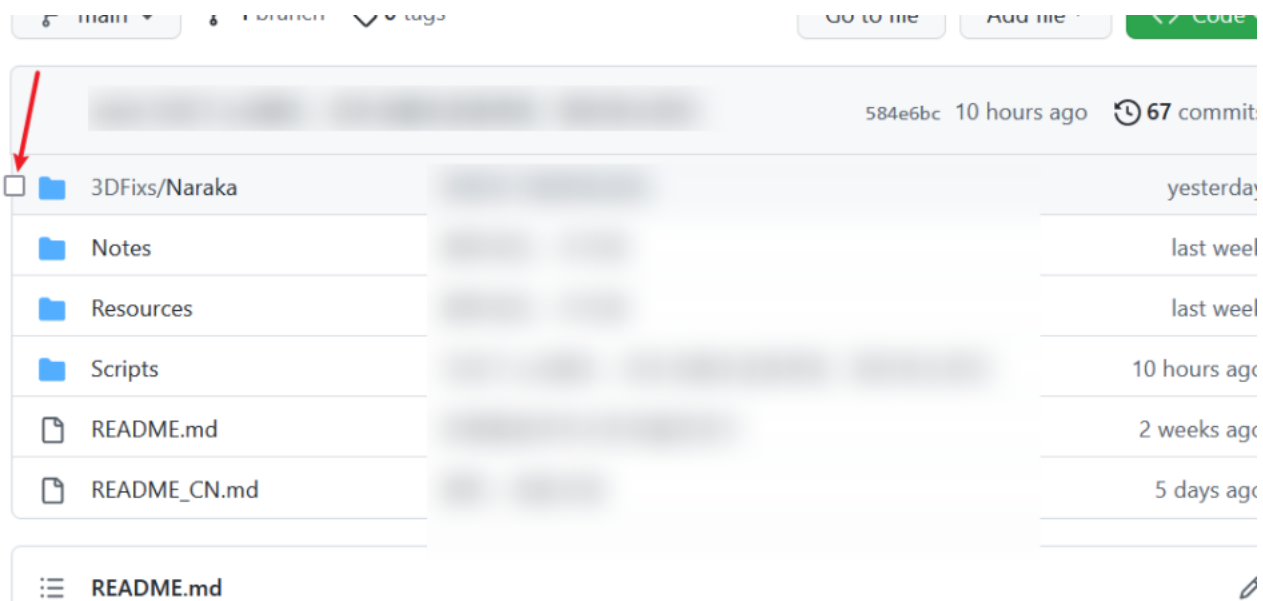
出来第一个就是，安装它



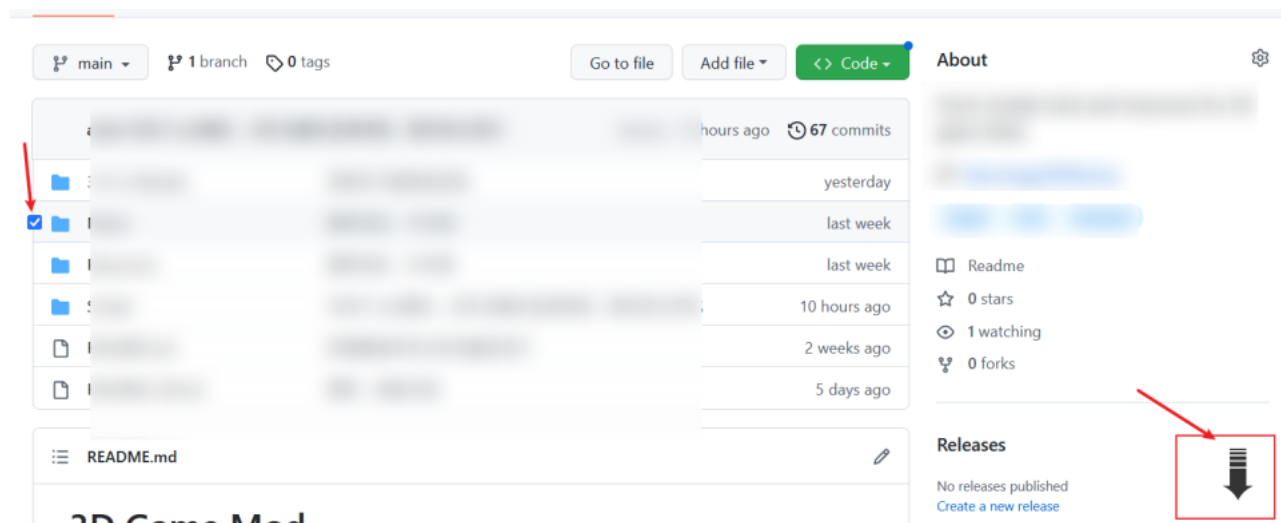
安装后确保已启用



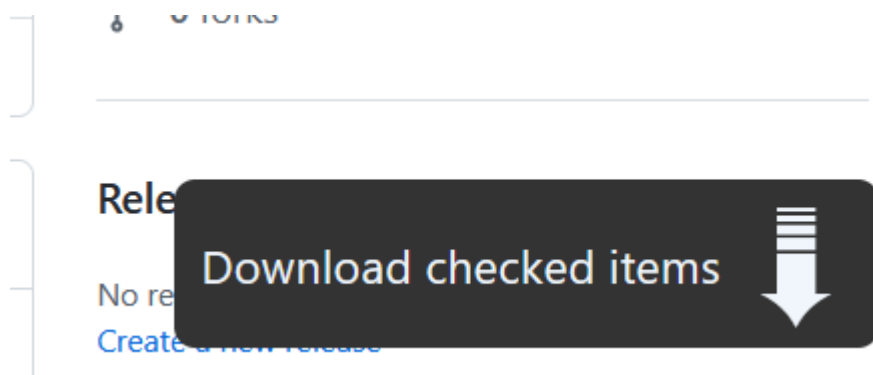
现在打开GitHub的项目，你会发现文件夹或文件前面多了一个复选框。



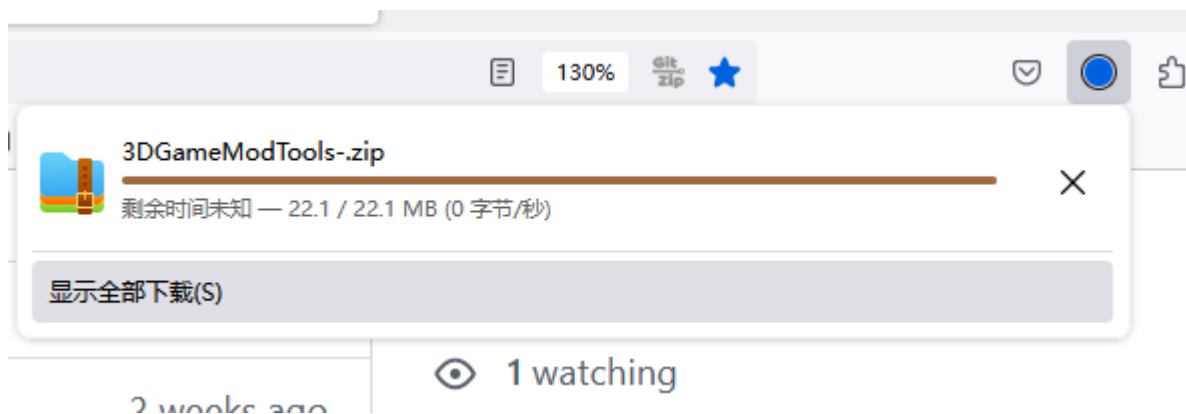
勾选后，右下角出现下载提示



鼠标移动上去之后，显示如下界面：



点击即可下载，而且速度超快。



好了，现在你学会了如何单独下载GitHub项目的部分内容，玩的开心。