Radiacija

“Harry Potter” yra labai klasikinis pabėgimo kambarys. Iš pažiūros jis – paprasta Hogvardso svetainė. Norint išeiti reikės įveikti visus užraktus, aplink išslapstyta daugiau užuominų, tik reikės jas atrasti. Ir suprasti, kaip tos užuominos “atrakina duris ir dureles”.

Jus atsirasite paslaptingoje buvusios Ignalinos atominės elektrinės reaktoriaus cecho laboratorijoje, kurioje įvyko sisteminė klaida.Kartu su komanda jūs busite įtraukti į pasaulio, ar bent Lietuvos gelbėtojų vaidmenį, kurie pateko į apleistą atominę elektrinę. Jūs turite 60 minučių rasti visus atsakymus ir pabėgti iš kambario!

Kontaktai

Kontaktai:Mus rasite: Festivalio g. 7, Visaginas (Technologijos ir verslo profesinio mokymo centras)Tel.: +370 6….El. paštas: jumanji@.......Darbo laikas: I-V 12:00-21:00 VI-VII 10:00-21:00

DUK

KAIP ATLIEKAMA REZERVACIJA?Šiuo metu elektroninė rezervacijos sistema tobulinama, todėl rezervuotis laikus galite el. paštu arba telefonu.AR PRIIMATE KOMANDAS, IŠ ANKSTO NEUŽSIREZERVAVUSIAS LAIKO?Taip, priimame, tačiau negarantuojame, kad turėsime galimybę Jus priimti. Tačiau patariame rezervuotis laiką.AR GALIMA PAKEISTI REZERVACIJOS LAIKĄ?Taip, galima, tačiau iki žaidimo turi būti likę bent dvi dienos. Rezervacijos laiką galite pakeisti paskambinus nurodytais telefonais.KIEK ŽMONIŲ GALI "BĖGTI" IŠ VIENO KAMBARIO?Žaisti galima ir dviems, tačiau kambariai buvo projektuojami didesnėms grupėms, todėl norėdami patirti didžiausius įspūdžius rekomenduojame žaisti su didesne komanda.Kas bus jeigu vieną iš komandos narių ištiks panikos priepuolis ar jis kokiu nors būdu susižalos?Dėl saugumo sumetimų kiekvienas žaidimas yra stebimas filmavimo kameromis, todėl pavojus žaidėjui yra ne ką didesnis nei vaikščiojant gatve.Mūsų kambariai nėra siaubo kambariai, todėl panikos priepuoliai yra labai mažai tikėtini, tačiau įvykus tokiam atvejui durys būtų atrakinamos ir esant būtinumui, kviečiama greitoji pagalba.Kas įvyksta jeigu nespėji išeiti iš kambario laiku?Sėkmingo pabėgimo procentas gali svyruoti nuo 15% iki 80%. Nespėjus ištrūkti laiku, geroji organizatorių praktika yra leisti žaidėjams pabaigti žaidimą iki galo, tačiau suteikiant daugiau užuominų ir pagalbų. Kita dalis organizatorių atidarys Jums duris ir paprašys palikti žaidimo patalpas. Rekomenduojame dėl šių taisyklių pasidomėti iš anksto.Ar galime atsivesti mažamečius vaikus?Ne, į kambarį įleidžiamį tik tam tikro amžiaus susilaukę dalyviai. Mes rekomenduojame, esant galimybei, vaikus palikti pasaugoti artimiesiems. Tai yra valanda, kurioje Jūsų komandai reikės visos įmanomos pagalbos, o vaikai gali trukdyti susikoncentruoti į žaidimą. Kas sukūrė šiuos pabėgimo kambarius?Pamišę ir motyvuoti mokiniai iš Visagino technologijos ir verslo profesinio mokymo centro kartu su savo mokytojais kuratoriais. Geram pabėgimo kambariui sukurti reikia didelės komandos žmonių: scenaristų, scenografų, elektronikos specialistų, baldžių, dailininkų, kompozitorių, dizainerių. Tai yra ilgas ir kruopštus darbas, kurio rezultatas yra unikali ir mistiška erdvė, kurioje visi daiktai yra vieno milžiniško galvosūkio dalis.