中国电子学会 2020 年 9 月 Python 一级考试

姓名:_____

考试时间: 60 分钟

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. Python 自带的	的编程环境是?()		
A. PyScrip	ter B.	Spyder	C. Notepad++	D. IDLE
2. 关于以下代码	的说法正确的是笔	?()		
		rtle.textinput(cle(50, steps=te()))
A. circle	是画圆的代码, 因	因此该程序运行后的图	日案一定是圆	
B. 运行该和	呈序后, 需要用户	自己输入边数,确定画	画"几边形"	
C. 变量 t ?	没有给出具体的数	效值, 因此该程序运行	有错误	
D. 改程序记	运行后, 会画出 50) 个圆		
3. Python 中幂词	运算符为?()			
A. *	В.	*+	C. **	D. /
4. 下面代码的运	行结果是?()	1		
	import tur	tle		
	g = turtle	.Pen()		
	g.fillcolo	r("red")		
	g.begin_fi	11()		
	g.circle(5	0)		
	g.pencolor	-		
	g.fillcolo	_		
		0, steps=5)		
	g.end_fill	()		
A.	В.		C.	D.
5. 假设a = 20,1	b = 3, 那么 a or	r b 的结果是?()		
A. 20	В.	0	C. 1	D. 3

6.	6. 假设a = 2, b = 3, 那么a - b * b的结果是?()				
	A3	В2	C7	D11	
7.	7. 以下选项中不符合 Python 变量命名规则的是?()				
	A. name	B. 2_to	CGo	D. Tea	
8.	创建一个新的]	Python 程序, 编写了下面的代码	玛		
		<pre>import turtle turtle.shape("turtle")</pre>)		
	保存这个 Pyth	on 文件并且取了文件名. 以下明	那个文件名程序可以正常运行?()	
	A. frist.py	B. turtle.py	C. import.py3	D. hao.sb2	
9.	以下代码运行的	<pre> hd 特</pre>			
	A. a + b	B. 119	С. с	D. 1109	
10.	IDLE 环境的退	出命令是?()			
	A. esc()	B. close()	C. 回车键	D. exit()	
11.	11. Python 中的整除运算符是用哪个符号表示的?()				
	A. \	B. //	C. %	D. **	
12.	执行语句 x, y	= 9%5, 8//3 后, 变量 x, y 的	之分别为?()		
	A. 18, 2	B. 1, 2.66666	C. 4, 2	D. 1, 2	
13.	Python 注释方	式正确的是?()			
		战的第一个程序 序是用来计算两个数之和的	B. #程序的功能是输入 D. ** 第一个 Python 和		

14.	Python 中的 == 代表的是	?()			
	A. 把左边的值赋值给右	边	В.	把右边的值赋值给左	边
	C. 比较左右两边是否相	等	D.	左右两边值进行交换	
15.	以下代码哪部分是设置画	布的颜色?()			
	import	turtle			
	turtle.	screensize(_1_,_2_	,_3_)	
	A. 1	B. 2	С.	3	D. 都不是
16.	下面哪一行代码的输出结果	果不是 Python3.7 ?()		
	A. print("Python3.7")	В.	<pre>print("Python"+ 3</pre>	.7)
	C. print("Python"+ s	str(3.7))	D.	<pre>print("Python"+ ";</pre>	3.7")
17.	下列程序绘制的是一个什么	么图形?()			
	import	turtle			
	turtle.	forward(100)			
		left(120)			
		forward(100)			
		left(120)			
		forward(100) left(120)			
	turtie.	1e1t(120)			
	A. 等边三角形	B. 正方形	С.	矩形	D. 圆
18.	使用下面中的哪个函数接口	收输入的数据?()			
	A. accept()	B. input()	С.	readline()	D. login()
19.	turtle.color("red","ye	ellow") 命令中定义的颜色	色分别]为?()	
	A. 背景为黄色, 画笔为:	红色	В.	背景为红色, 画笔为黄	黄色
	C. 画笔为红色, 填充为	黄色	D.	画笔为黄色, 填充为约	工色
20.	print()的作用是什么?()			
	A. 在屏幕上打印出来柞	目应的文本或者数字等	В.	在打印机里打印相关	文本或者数字等
	C. 可以用来画图		D.	输出一个命令行	

21. 下面的哪一个命令不	不是移动画笔箭头位置的命令	♦ ?()	
A. turtle.forwa	ard() B. turtle.goto() C. turtle.color()	D. turtle.right()
22. a = 2, b = 3, 那么。	c = a ** b 运算的结果是	?()	
A. 6	B. 8	C. 9	D. 23
23. 使用 Python 画笔绘	制如下图所示的图案,第4	行的代码应如何补充?()	
	<pre>import turtle p = turtle.Pen() p.forward(100) #4 p.forward(100) turtle.done()</pre>		
A. p.right(90)	B. p.left(90)	C. p.right(-90)	D. p.left(-90)
24. 下面的运算符中, 按	照运算优先级哪一个是最高	万级	
A. **	B. *	C. +	D. <
25. 下列数据中, 不可能	表示十六进制数的是?()	
A. ABC	B. 17F	С. 8Н5	D. 9a01
第二部分、判断题 (共 10	题, 每题 2 分, 共 20 分.)		
26. 以下三种表示字符串	的方式都是正确的.()		
'不	ello" 5错' 5们一起走吧'		
27. Turtle 库是一个直	观有趣的图形绘制函数库.()	
28. 在 Python 中变量需	要提前定义, 可以不用赋值	$\mathbf{i}.($	
29. 使用 Turtle 时, 画	布默认坐标左上角为画布中	小心.()	
30. print('hello,worl	ld')和 <mark>print</mark> ('hello','wo	orld')输出的内容一致	
31. Python 是交互式语	言, 这意味着, 你可以在一/	↑ Python 提示符 >>> 后直接打	丸行代码.()

- 32. print(int(8>7) or int(8<6))的输出结果为 1.()
- 33. import 可以作为变量名.()
- 34. 已知 y = 5, 那么赋值语句 y = 'cedf' 是无法正常执行的. ()
- 35. Python2.x 编写的程序, 在 Python3.x 都能正确打开并执行.()

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

- 36. 分解三位数:
 - (1) 程序开始运行后, 输入一个三位数整数;
 - (2) 程序会根据输入的整数输出百位、十位和个位上的数. 例如,

输入:123

输出: 百: 1, 十: 2, 个: 3

37. 绘制图形:

- (1) 画一个边长为 200 的正方形, 里面嵌套一个直径为 100 的圆, 如下图;
- (2) 圆的填充颜色为蓝色, 所有的线条为黑色.
- (3) 圆心位置为画布正中心.

