

中国电子学会 2020 年 12 月 Python 一级考试

考试时间: 60 分钟

姓名: _____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 执行语句 `print(10 == 10.0)` 的结果为?()
A. 10 B. 10.0 C. True D. False
2. 执行语句 `y = 4 ** 3` 后, 变量 `y` 的值为?()
A. 0 B. 12 C. 64 D. 81
3. 执行 `(2 * 3) / (9 - 3 * 2)` 输出的结果是什么?()
A. 1 B. 2.0 C. 2 D. 1.0
4. `print(12.34 - 1.34)` 的输出结果是?()
A. 11 B. 11.0 C. 11.00 D. 12.34-1.34
5. 已知变量 `a = 2`, `b = 3`, 执行语句 `a %= a + b` 后, 变量 `a` 的值为?()
A. 0 B. 2 C. 3 D. 12
6. Turtle 库中, 画笔绘制的速度范围为?()
A. 任意大小 B. 0 到 10 之间的整数 (含 0 和 10)
C. 1 到 10 之间的整数 (含 1 和 10) D. 0 到 100 之间的整数 (含 0 和 100)
7. `print("a" + 'b'*2)` 结果是?()
A. ab2 B. abb C. abab D. ab
8. Python 编程语言的注释语句是以 () 开头?
A. ' B. // C. # D. {
9. `a = "我要做作业"`, `b = "我要学习"`, 以下哪种是可以输出这两句中文的?()
A. `print(a + b)` B. `print('a' + 'b')` C. `print("a + b")` D. `print("a" + "b")`
10. `type()` 函数返回对象的类型, 那么 `print(type("7654"))` 输出的结果是?()
A. `<class 'str'>` B. `<class 'int'>` C. `<class 'float'>` D. `<class 'bool'>`

11. Python 中，用什么方式实现代码快速缩进? ()
- A. 按 4 次空格键 B. tab 键 C. shift+tab 键 D. alt+tab 键
12. `print(3456 % 100)` 的结果是? ()
- A. 34.56 B. 34 C. 56 D. 34.5
13. 在 turtle 库中的指令，以下哪个不会使得海龟发生位置移动变化的? ()
- A. 在 turtle 库中的指令 `forward()` B. 在 turtle 库中的指令 `goto()`
C. 在 turtle 库中的指令 `setup()` D. 在 turtle 库中的指令 `home()`
14. 下列哪个函数的功能是将字符串和数字转换成整数? ()
- A. `float()` B. `int()` C. `round()` D. `ord()`
15. Turtle 库中，用于将画笔移动到坐标 (x, y) 位置的命令是? ()
- A. `turtle.go(y, x)` B. `turtle.go(x, y)` C. `turtle.goto(x, y)` D. `turtle.goto(y, x)`
16. 以下哪个变量命名不符合 Python 规范? ()
- A. 语言 = 'Python' B. `_language = 'Python'`
C. `language = 'Python'` D. `.language = 'Python'`
17. 以下哪个不是 Python 开发工具? ()
- A. idle B. jupyter C. shell D. pycharm
18. 下列代码运行的结果是? ()
- ```
a = 0
b = False
print(a==b)
```
- A. 0      B. False      C. True      D. error
19. 要获取一个三位数的个位上的数字，比如 479，以下哪个代码可以获得其中的个位数上的 9? ( )
- A. `print(479%10//10)`      B. `print(479//10//10)`  
C. `print(479%10%10)`      D. `print(479//10%10)`

20. 右面图形  最有可能是哪个选项的代码执行后的效果?( )

A. `import turtle`  
`turtle.pensize(5)`  
`turtle.begin_fill()`  
`turtle.color("red")`  
`turtle.fillcolor("yellow")`  
`turtle.circle(50,steps=6)`  
`turtle.end_fill()`  
`turtle.hideturtle()`

B. `import turtle`  
`turtle.pensize(5)`  
`turtle.color("red")`  
`turtle.begin_fill()`  
`turtle.fillcolor("yellow")`  
`turtle.circle(50,steps=6)`  
`turtle.end_fill()`  
`turtle.hideturtle()`

C. `import turtle`  
`turtle.pensize(5)`  
`turtle.fillcolor("red")`  
`turtle.begin_fill()`  
`turtle.color("yellow")`  
`turtle.circle(50,steps=6)`  
`turtle.end_fill()`  
`turtle.hideturtle()`

D. `import turtle`  
`turtle.pensize(5)`  
`turtle.begin_fill()`  
`turtle.color("red", "yellow")`  
`turtle.circle(50,steps=6)`  
`turtle.end_fill()`  
`turtle.hideturtle()`

21. 海龟作图中，默认的海龟方向的朝向是?( )

- A. 朝左                      B. 朝右                      C. 朝上                      D. 朝下

22. `print(2*3>4*2 or "121">"12"and 7%3 == 4%3)`的结果是?( )

- A. False                      B. True                      C. 3                      D. 4

23. 使在 turtle 库中的指令，以下哪条指令与颜色无关的?( )

- A. 在 turtle 库中的指令 `fillcolor()`                      B. 在 turtle 库中的指令 `pencolor()`  
 C. 在 turtle 库中的指令 `color()`                      D. 在 turtle 库中的指令 `penup()`

24. 运行`print('a'<'b')`的结果是?( )

- A. a                      B. b                      C. True                      D. False

25. Turtle 库中，设置画粗细的命令是?( )

- A. `turtle.pensize()`                      B. `turtle.penwidth()`  
 C. `turtle.penpoint()`                      D. `turtle.pencolor()`

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. Python 文件的后缀名可以使.py 和.pyw( )

27. 执行下面代码, 那么 `print(t)` 的结果是 24.4( )

```
s = 23.4
t = int(s) + 1
```

28. 在 Python 中, `input("请输入")`, 运行后如果输入 3+8, 则返回结果为 11.( )

29. as, is, class 是 Python 中常用保留字, 不可以作为变量名.( )

30. 当启动 IDLE 时, 默认打开的是交互式编程环境, 如果要编写连续的程序, 需要使用脚本式编程环境, 在 IDLE 中菜单栏中选择 File -> New File 新建打开.( )

31. 使用三层双引号或三层单引号都可以做多行注释.( )

32. Turtle 库中, `turtle.backward(200)` 和 `turtle.forward(-200)` 的使用效果是一样的.( )

33. 语句 `m += n` 的意义是 `m = m + n`.( )

34. `turtle.color("red","blue")`, `turtle.circle(120,steps=3)` 可以画出一个边框为红色, 里面填充颜色为蓝色的三角形.( )

35. `int(6.9)` 运行结果是 7.( )

### 第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 时间转换:

- (1) 输入一行, 一个整数, 表示总秒数;
- (2) 输出一行, 三个整数, 表示小时、分钟、秒, 每两个数之间用一个空格隔开.

输入:7201

输出:2 0 1

37. 绘制图形:

- (1) 画一个由两个直角三角形组成的正方形, 边长为 180 像素;
- (2) 左上角三角形填充为黄色, 右下三角形填充为红色;
- (3) 设置画笔速度为 1, 线条为黑色;
- (4) 画图结束, 隐藏并停止画笔.

