

6. 已知 `t=(88,77,95,64,85)`，那么 `t[1:3]` 的结果是?()

- A. `[88,77]` B. `(88,77)` C. `(77,95)` D. `[77,95]`

7. 我们可以定义一个字典 `week1`，用数字 1 ~ 7 表示中文的星期一到星期日（如 1 表示星期一），正确的语句是? ()

- A. `week1 = (1:"星期一",2:"星期二",3:"星期三",4:"星期四",5:"星期五",6:"星期六",7:"星期日")`
B. `week1 = [1:"星期一",2:"星期二",3:"星期三",4:"星期四",5:"星期五",6:"星期六",7:"星期日"]`
C. `week1 = {'1':"星期一",'2':"星期二",'3':"星期三",'4':"星期四",'5':"星期五",'6':"星期六",'7':"星期日"}`
D. `week1 = {1:"星期一",2:"星期二",3:"星期三",4:"星期四",5:"星期五",6:"星期六",7:"星期日"}`

8. 下列不会产生死循环的程序是?()

- A. `i = 1`
`while True:`
 `i += 1`
 `if i % 2 == 0:`
 `continue`
 `print(i)`
- B. `i = 1`
`while True:`
 `if i % 2 == 0:`
 `continue`
 `print(i)`
- C. `i = 0`
`while True:`
 `i += 1`
 `if i == 100:`
 `break`
 `print(i)`
- D. `i = 1`
`while i == 1:`
 `print(i)`

9. 下列程序运行完成时，`i` 的值为?()

```
for i in "I enjoy coding.":
    if i == "c":
        break
    print(i, end="")
```

- A. `'o'` B. `'c'` C. `"I enjoy"` D. `''`

10. 语句 `list6=[0,6]` 的含义是?()

- A. 定义一个变量 `list6`，值为 0 ~ 6 之间的随机值 B. 定义一个变量 `list6`，值为 0.6
C. 定义一个列表 `list6`，包含两个元素:0 和 6 D. 生成一个数字序列 `list6`，值为 0 到 6

16. 已知a="1", b="2", 则表达式 a + b 的值为?()

A. 3

B. 12

C. '12'

D. '21'

17. 运行如下代码后的值为?()

```
list1 = [1,3,4]
list2 = [3,5,2]
(list1 + list2)*2
```

A. [8,16,12]

B. [1,3,4,3,5,2,1,3,4,3,5,2]

C. [1,3,4,1,3,4,3,5,2,3,5,2]

D. [2,6,8,6,10,4]

18. 下列代码输出结果是?()

```
ls=['python','2021']
print(type(ls))
```

A. <class 'dict'>

B. <class 'set'>

C. <class 'list'>

D. <class 'tuple'>

19. 已知 t = (2,3,5,7,9), 下列哪条指令可以求元组数据的和?()

A. len(t)

B. min(t)

C. max(t)

D. sum(t)

20. 已知变量stra="IloveTX", 执行语句 print("love" in stra) 的结果为?()

A. True

B. False

C. 1

D. 0

21. 有如下 Python 程序段:

```
lista = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
s = 0
for i in range(0,len(lista),2):
    s = s+lista[i]
print("s=",s)
```

执行程序段后, 输出的结果为? ()

A. 25

B. s=25

C. s=30

D. s=55

22. 运行下列程序语句后，字典 a 是空值的是?()

- A. `a = {'职业': '警察', '年龄': 25, '姓名': '李四'}`
`a.clear()`
- B. `a = {'职业': '警察', '年龄': 25, '姓名': '李四'}`
`c = {'职业': '教师'}`
`a.clear()`
- C. `a = {'职业': '警察', '年龄': 25, '姓名': '李四'}`
`del a['职业']`
- D. `a = {'职业': '警察', '年龄': 25, '姓名': '李四'}`
`a.popitem()`

23. 下列程序的运行结果是?()

```
L = [1,2,3,4,5,2,1]
L.pop(3)
L.pop(2)
print(L)
```

- A. [1,2,4,5,1] B. [1,2,3,5,2] C. [1,2,5,2,1] D. [1,2,3,5,1]

24. 有如下 Python 程序段:

```
tup1 = (1,2,3,4,5)
x = tup1[1]+tup1[-1]
print("x=",x)
```

执行上述程序段后，输出的结果为? ()

- A. 3 B. x=3 C. 7 D. x=7

25. 下列程序运行的结果是? ()

```
infor = {"name": "tom", "age": 13, "sex": "male"}
print(len(infor))
```

- A. 6 B. 3 C. 4 D. 1

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 下列程序的输出结果是('A','p','p','l','e').()

```
vowels = ('a','p','p','l','e')  
vowels[0] = 'A'  
print(vowels)
```

27. Python 语句的循环结构中 **for** 循环是条件循环.()

28. 字典中的元素称为键值对, 包括一个键和一个值, 键和值中间用逗号隔开.()

29. 在循环语句中 **break** 语句的作用是提前结束所有循环.()

30. 若 `s='春眠不觉晓, 处处闻啼鸟.'`, 则 `s[2:4]` 的值是 '不觉'.()

31. 元组是可变的, 可以通过下标索引访问元素.()

32. "好好学习"+"天天向上" 的输出结果是 "好好学习""天天向上".()

33. 当使用循环时, 有时候在满足某个条件时, 想要退出循环, 我们可以使用 **break** 语句.()

34. 程序设计的三种基本结构为: 顺序结构、选择结构和分支结构 ()

35. `count()` 方法用于统计某个元素在列表中出现的次数.()

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 设计一个停车场收费计算器 (收费规则, 2 小时以内收费 5 元, 超出部分每小时加收 2 元), 要求如下:

- (1) 设计的程序要能输入停车时间 (单位为小时, 输入的小时数为整数)
- (2) 程序可以根据输入的停车时间自动计算出停车费, 并且显示出来
- (3) 程序可以重复使用

37. 用户输入一个半径 `r`, 求该半径下的圆的面积 `s` 与周长 `c`。要求如下

1. 输出的面积与周长都保留两位小数
2. 输出的格式为: “圆的周长是**, 面积是**”
3. π 取 3.14
4. 使用 **print()** 格式化输出 (% 方法)