

中国电子学会 2023 年 05 月 Scratch 三级考试

考试时间: 60 分钟

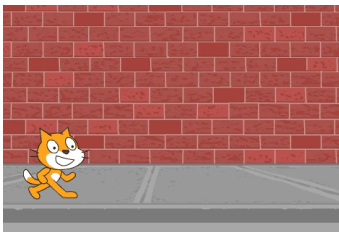
姓名: _____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

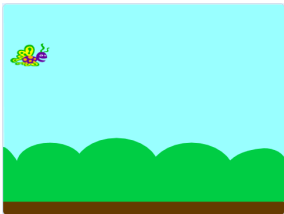
1. 关于变量, 下列描述错误的是? ()
- A. 只能建一个变量 B. 变量可以隐藏 C. 变量可以删除 D. 变量的值可以修改
2. 运行下列程序后, 变量“和”的值是? ()
- A. 1 B. 4 C. 5 D. 6



第 2 题



第 4 题

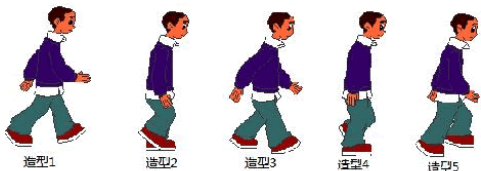


第 5 题



第 6 题

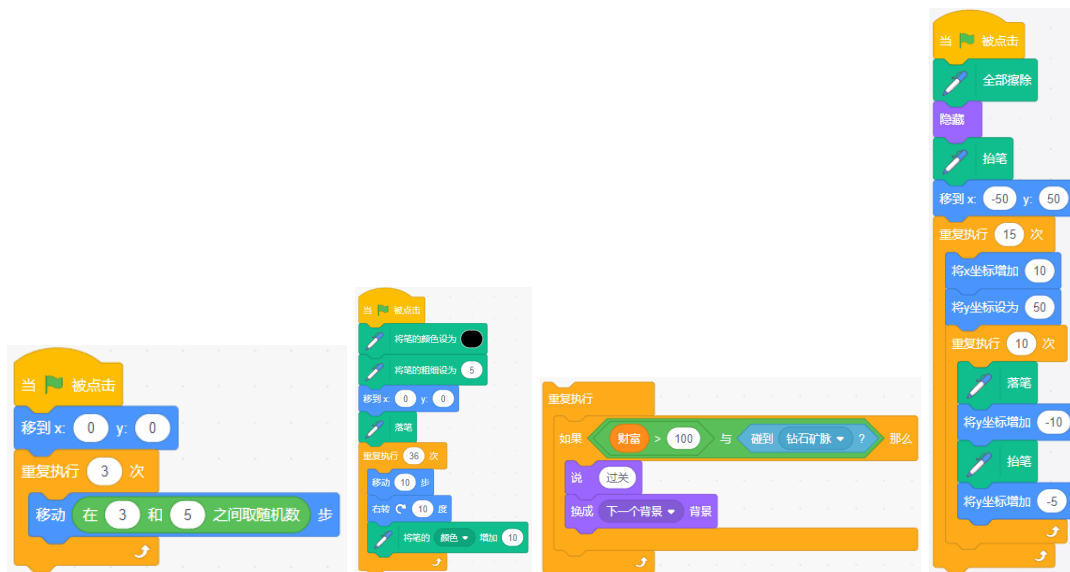
3. 当前角色的造型如下图所示, 运行程序后, 最后停留在哪个造型上? ()
- A. 造型 1 B. 造型 2 C. 造型 3 D. 造型 5



4. 下列哪个选项可以实现小猫从左跑到右, 碰到舞台边缘停止前进, 面向左边方向? ()
- A.
- B.
- C.
- D.

5. 蝴蝶程序如右图所示, 点击绿旗, 程序运行后, 最终看到几只蝴蝶? ()
- A. 1 只 B. 9 只 C. 10 只 D. 11 只
6. 默认小猫角色, 点击绿旗, 运行程序后, 下列描述正确的是? ()
- A. 小猫先向右移动, 碰到舞台边缘反弹向左移动; 再次碰到边缘后, 向右移动; 重复 100 次, 最后停下来
- B. 小猫先向左移动, 碰到舞台边缘反弹向右移动; 再次碰到边缘后, 向左移动; 重复 100 次, 最后停下来
- C. 小猫保持原地不动
- D. 小猫忽左忽右地在舞台中移动, 碰到边缘反弹, 继续忽左忽右地运动

7. 以广播的形式控制角色向前移动，下列哪个选项最合适？ ()
- A. 123456 B. @#%^ C. 前进 D. ABC
8. 淘气的生日是 12 月份的某一天，下列哪个选项一定能生成这一天？ ()
- A. 在 0 和 12 之间取随机数 B. 在 1 和 12 之间取随机数 C. 在 1 和 30 之间取随机数 D. 在 1 和 31 之间取随机数
9. 小猫在舞台中心，面向 90 度方向，运行程序后，下列选项正确的是？ ()
- A. 小猫距离舞台中心最少 9 步 B. 小猫距离舞台中心最少 15 步
- C. 小猫距离舞台中心最多 3 步 D. 小猫距离舞台中心最多 5 步


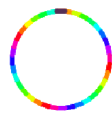
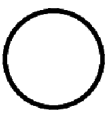

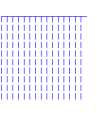

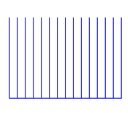
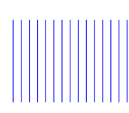


第 9 题

第 10 题

第 13 题

第 14 题

10. 运行下列程序后，画出的图形是？ ()
- A.  B.  C.  D. 
11. 关于“全部擦除”积木，下列描述正确的是？ ()
- A. 只能擦除画笔所画的图形 B. 只能擦除图章和画笔所画的图形
- C. 可以擦除背景 D. 可以擦除画笔、图章所绘的图形及背景
12. 关于“广播”，下列描述正确的是？ ()
- A. 广播只能由角色发出 B. 广播的内容可以是字符或数值，但不能是变量
- C. 舞台不能发送广播，但可以接收广播 D. 广播可以被任何角色以及舞台接收
13. 运行程序后，下列描述正确的是？ ()
- A. 财富值大于 100 就过关 B. 找到钻石矿脉就过关
- C. 财富值大于 100，或者找到钻石矿脉都可以过关 D. 财富值大于 100，且同时找到钻石矿脉才能过关
14. 运行下列程序后，画出的图形是？ ()
- A.  B.  C.  D. 

15. 小动物们排队做早操，第一排有 1 个小动物，第二排有 3 个小动物，第三排有 5 个小动物，以此类推 ... 排了 8 排，算一算一共有多少个小动物？ ()

- A. 24 个 B. 32 个 C. 64 个 D. 128 个

16. 运行下列程序后，变量 a 和变量 b 之间的关系是？ ()

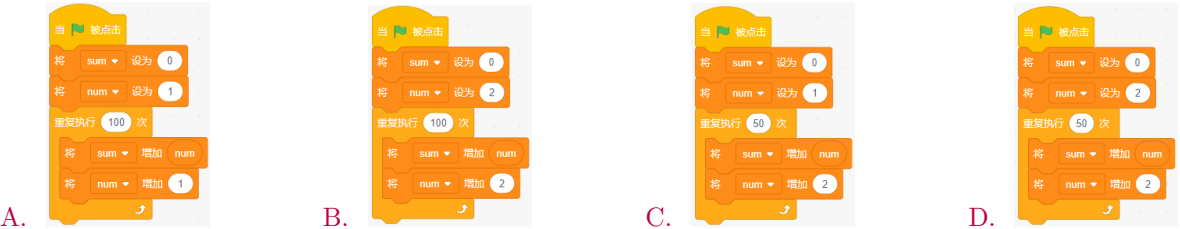


- A. $a > b$ B. $a < b$
C. $a = b$ D. a 是 b 的 2 倍

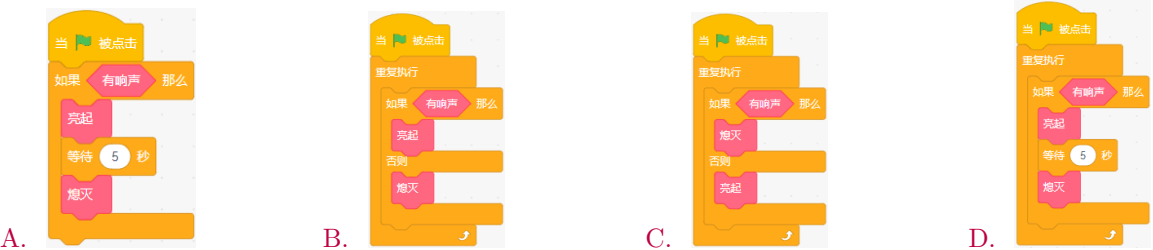
17. 骰子角色有 6 个造型，分别对应 1~6 点，下列哪个选项不能让骰子角色换成随机的造型？ ()



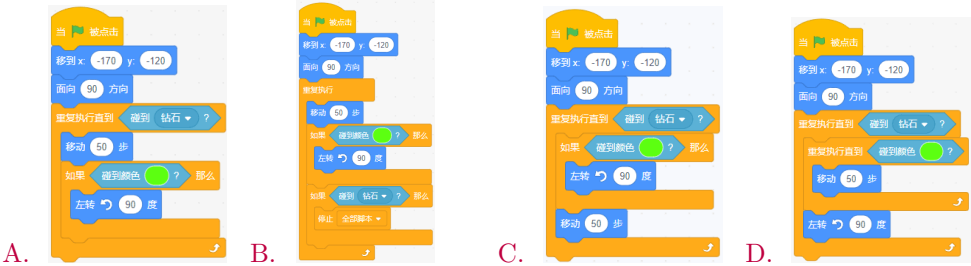
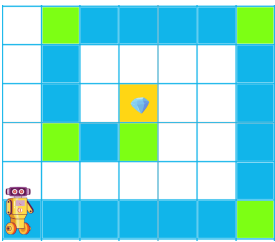
18. 下列哪段程序能够计算出 100 以内所有双数的和，并将结果存到变量 sum 里？ ()



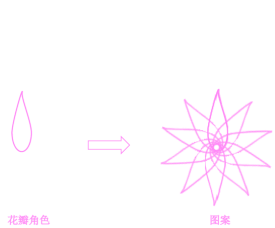
19. 楼道的声控灯会在有响声的时候亮起，等 5 秒以后熄灭，下列哪个选项可以实现这个功能？ ()




20. 迷宫地图如下图所示，机器人只能走蓝、绿、黄色方格，找到钻石，每一格的长度是 50 步，下列哪个选项不能让机器人拿到宝石？ ()




21. 下列哪个选项可以画出右图所示的图案？ ()




22. 制作一个打砖块小游戏，下列哪个选项能实现克隆出一排 6 块砖块？ ()




A.



B.



C.



D.

23. 下列选项说法正确的是？ ()


- A. 舞台上可以存在无数个克隆体
- B. 本体做什么，克隆体就要做什么
- C. 执行停止全部脚本后，会删掉所有克隆体
- D. 克隆体的大小只能跟本体一样

24. 现有一款测温设备，如果到目标距离小于 100，同时体温大于 37.5°C 就会发出警报，那么下图程序空缺处应填写？ ()

A. 


B. 

C. 

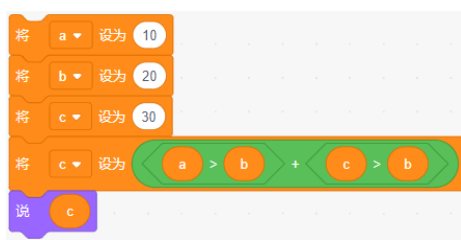
D. 

25. 运行下列程序，变量 c 的值为？ ()


- A. true
- B. false
- C. 0
- D. 1



第 24 题



第 25 题



第 26 题

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 运行上图程序，变量 c 的值为 6？ ()

27. 变量 a 与变量 b 的初始值都是 1，a + b 等于 2。运行下列程序后，a 的值一直保持 2 不变。 ()

28. 三十位同学，编号从 1 到 30，编号为单数的同学到第 1 列，双数的同学到第 2 列，那么上图所示程序能实现这个功能。 ()



第 27 题



第 28 题



第 29 题

29. 默认小猫角色，点击绿旗，运行下列程序后，舞台上会有 11 只小猫。按下空格键后，只剩下一只小猫。 ()

30. 多次运行下列程序，角色可能会说出“你好”。()
31. 有两个角色：小猫和猴子，小猫角色添加了一个如下图所示的变量 a ，在猴子角色的程序中，可以直接修改变量 a 的值。()
32. 运行下列程序后，舞台上最终会看到 4 个一样大小的小猫。()
33. 白色背景，画笔的颜色为蓝色，点击绿旗，可以画出一个实心圆。()



第 30 题

第 31 题

第 32 题

34. 默认小猫角色，运行下列程序后，角色会一直切换造型。()
35. 默认小猫角色，运行下列程序后，角色会说“是”。()



第 33 题

第 34 题

第 35 题