

# 中国电子学会 2022 年 3 月 Scratch 二级考试

考试时间: 60 分钟

姓名: \_\_\_\_\_

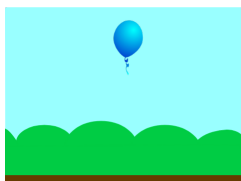
## 第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 红框中加入哪个选项积木, 不能阻止气球下落?( )


- A.
- B.
- C.
- D.

2. 运行下列程序, 会画出?( )


- A. 一条横的实线      B. 一条横的虚线      C. 一条竖的实线      D. 一条竖的虚线




第 1 题



第 2 题



第 3 题



第 4 题

3. 如上图所示, 默认小猫角色, 点击绿旗后, 下列哪个选项正确?( )

- A. 小猫造型为造型 1      B. 小猫造型为造型 2      C. 小猫发出“喵”的声音      D. 小猫无任何变化

4. 上图分别是两个角色的初始位置和“黑色圆形”的程序, 点击绿旗后, 角色显示为下列哪个选项?( )

- A.
- B.
- C.
- D.

5. 默认小猫角色, 点击绿旗后, 下列哪个选项正确?( )



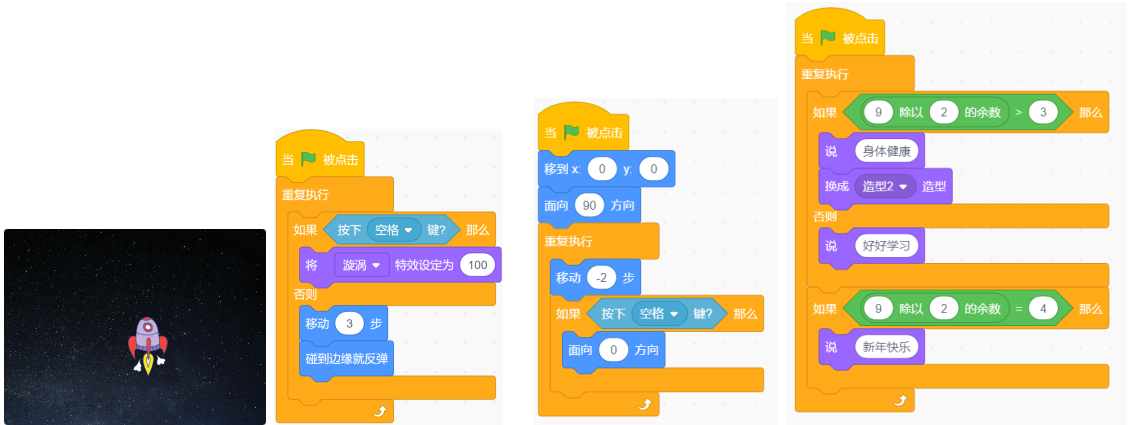
- A. 1 秒后滑行到舞台最右边, 然后播放“喵”的声音
- B. 2 秒后滑行到舞台最左边, 然后播放“喵”的声音
- C. 1 秒后滑行到舞台最左边, 然后播放“喵”的声音
- D. 2 秒后滑行到舞台最右边, 然后播放“喵”的声音

6. 飞船程序如下图所示，点击绿旗后，按下空格键，下列哪个选项正确?( )

- A. 飞船一直飞行，没有变化
- B. 飞船加速飞行
- C. 飞船隐身
- D. 飞船发生扭曲

7. 默认小猫角色，点击绿旗后，按下空格键，角色的运行轨迹是?( )

- A. 从中心处向左移动，再向上移动
- B. 从中心处向右移动，再向上移动
- C. 从中心处向左移动，再向下移动
- D. 从中心处向右移动，再向下移动



第 6 题

第 7 题


第 8 题

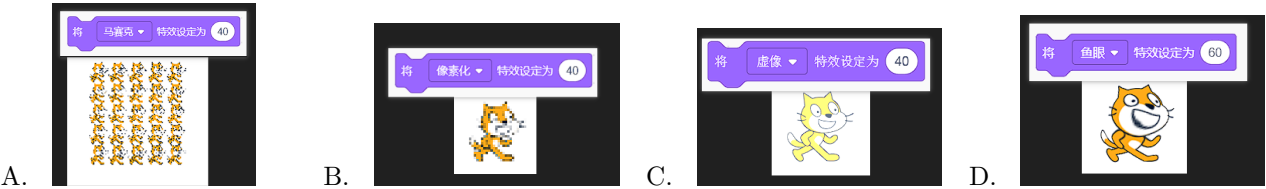
8. 默认小猫角色，点击绿旗后，下列哪个选项正确?( )

- A. 小猫说：身体健康
- B. 小猫说：好好学习
- C. 小猫说：新年快乐
- D. 小猫切换为“造型 2”

9. 找规律：数列 1, 3, 4, 7, 11, ( ), 括号的数是下列哪个选项?( )

- A. 12
- B. 13
- C. 15
- D. 18

10. 角色的初始状态如图  所示，以下积木的“特效”设置和角色所发生的变化不相符的是哪一个?( )




11. 默认小猫角色，点击绿旗后，下列哪个选项正确?( )




- A. 角色的方向跟着鼠标改变，角色的位置不发生改变
- B. 角色的方向跟着鼠标改变，角色的位置会发生改变
- C. 角色跟着鼠标移动，角色的方向不会发生改变
- D. 角色跟着鼠标移动，角色的方向也跟着鼠标改变


12. 如下图所示，下面的流程图可以用哪个积木实现?( )




A.



B.



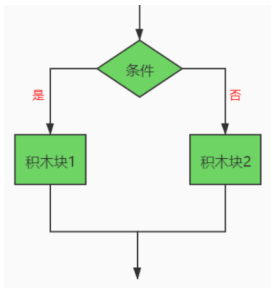
C.




D.

13. 如下图所示，下列程序空白处填写哪个选项，可以让角色播放声音：“体温异常”?( )

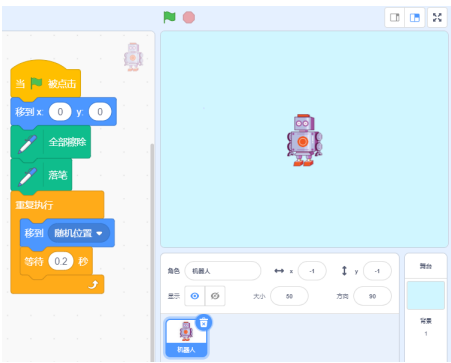
- A. 37.5
B. 37.3
C. 37.0
D. 36.8



第 12 题



第 13 题



第 14 题

14. 如上图所示，点击绿旗后，下列哪个选项正确?( )
- A. 每次单击绿旗，机器人画出的图形都相同。

C. 单击绿旗后，机器人会一直移动，但不会画出图形

B. 每次单击绿旗，机器人画出的图形可能是不同的

D. 单击绿旗后，机器人移动，碰到边缘就不动了

15. 如下图所示，下列哪个选项能够让音乐在播放时声音越来越小?( )

- 

A. 快一点



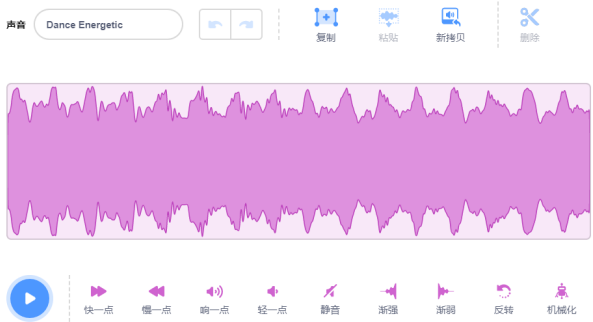
B. 慢一点



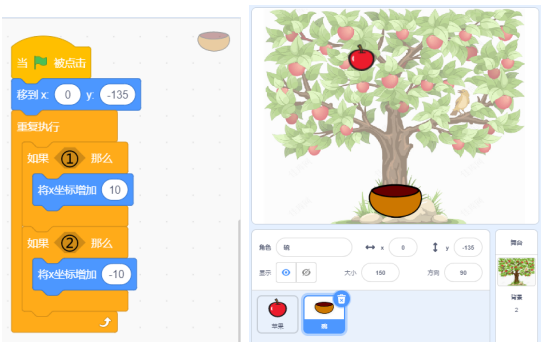
C. 渐弱



D. 反转



第 15 题





第 16 题

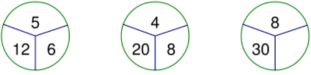
16. 如上图所示，按下左右键控制角色左右移动，① 和 ② 处应该填入哪个选项?( )

- A.  

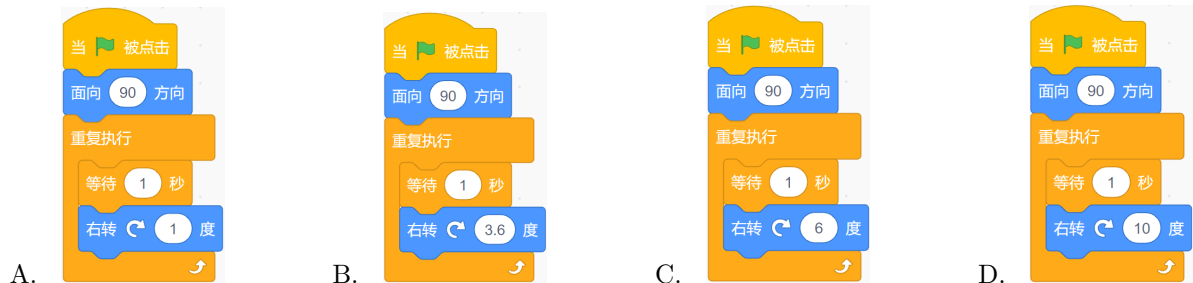
C.  

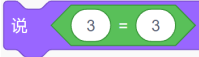
B.  

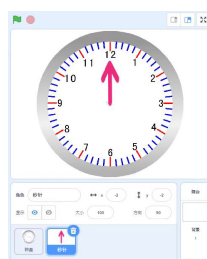
D.  

17. 看图  找规律：第三个图形的空白处应填什么数?( )
- A. 12                      B. 15                      C. 24                      D. 26

18. 下图是钟表表盘和秒针，给秒针编程，下列哪个选项正确?( )



19. 积木块  的执行结果是?( )



第 18 题



第 21 题



第 22 题

20. 下列哪个积木不能实现循环功能?( )



21. 如上图所示. 关于下列积木，说法正确的是?( )

- A. 当条件满足时，执行红框内积木      B. 它是条件循环积木  
C. 是有限循环，不能无限循环      D. 红框内积木一定会被执行

22. 上图程序运行的结果是?( )

- A. pa                      B. py                      C. ph                      D. pl

23. 下列哪个积木运行结果是 false?( )



24. 三位小朋友比年龄大小, 根据下面三句话, 谁最大, 谁最小?( )
- ① 小芳比小阳大 3 岁;
  - ② 小燕比小芳小 1 岁;
  - ③ 小燕比小阳大 2 岁
- A. 小燕最大, 小阳最小    B. 小芳最大, 小阳最小    C. 小芳最大, 小燕最小    D. 小阳最大, 小燕最小

25. 看图 

10	1
2	3

 $\rightarrow$ 

21	2
3	4


 $\rightarrow$ 

a	3
4	b

 找规律:  $a$  和  $b$  的值是多少?( )

A. 35, 5                      B. 36, 5                      C. 38, 6                      D. 39, 7

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

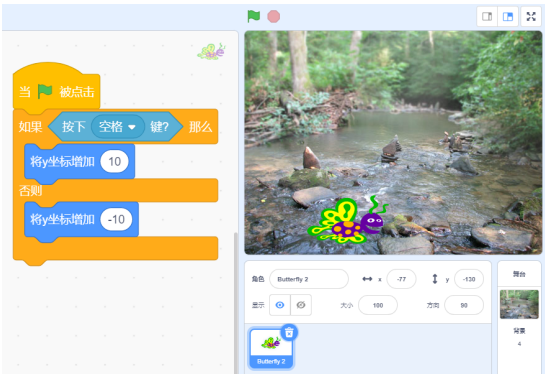
26. 如图所示  积木只能将声音音量调大. ( )
27. 如下图所示, 默认小猫角色, 点击绿旗后, 按下空格键, 小猫会一直移动; 不按空格键, 小猫停止移动. ( )
28. 如下图所示, 默认小猫角色, 点击小猫, 小猫立即消失. ( )
29. 红红、聪聪和颖颖都戴着太阳帽去参加野炊活动, 她们的帽子分别是红的、黄的、蓝的, 只知道红红没有戴黄帽子, 聪聪既不戴黄帽子, 也不戴蓝帽子。分析可知, 红红戴的帽子是蓝色的. ( )



第 27 题

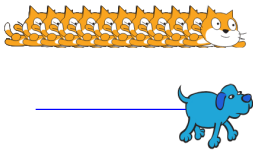


第 28 题

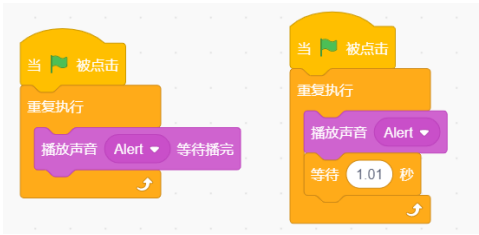


第 30 题

30. 如上图所示, 点击绿旗后, 每次按下空格键, 角色都会向上移动. ( )
31. 如上图所示, 小猫角色使用图章, 小狗角色使用落笔和移动, 绘制出如下的图案。使用“全部擦除”只能擦除小狗绘制出的图案. ( )



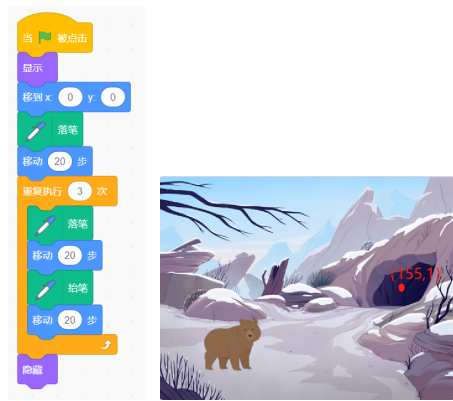
第 31 题




第 32 题

32. 声音“Alert”的时长为 1.01 秒, 下列两段程序执行的效果一样. ( )

33. 运行下列程序后，舞台区会出现 3 条线段. ( )







第 33 题

第 34 题

第 35 题

34. 如上图所示，山洞的坐标为 (155,1)，小熊执行下列程序后一定能回到山洞. ( )

35. 小鸡初始位置和程序如上图所示，点击绿旗后，小鸡会越来越接近蝗虫. ( )

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 魔法星空:

1. 准备工作

- (1) 导入背景: Stars;
- (2) 保留小猫角色;
- (3) 导入声音”Emotional Piano” 和”Jump”。

2. 功能实现

- (1) 程序开始，小猫隐藏，画笔的颜色设为红色，粗细设为 20;
- (2) 程序开始后，一直播放背景音乐 “Emotional Piano”;
- (3) 按下空格键，播放声音 Jump, 画笔颜色增加 10, 在舞台的随机位置画出圆点;
- (4) 当按下 “→” 键，将笔的粗细增加 5;
- (5) 当按下 “←” 键，将笔的粗细减小 5。



### 37. 跳跃游戏:

#### 1. 准备工作

- (1) 保留小猫角色，导入角色“Dog1”，调整小狗大小；
- (2) 选择背景”Blue Sky”。

#### 2. 功能实现

- (1) 小猫初始位置如上面第一张图所示；
- (2) 点击绿旗后，小狗从舞台最右边跑到最左边后，再移到最右边，从最右边跑到最左边，一直执行下去；
- (3) 按下空格键，小猫向上跳起一段距离后，又落到地面；
- (4) 小猫碰到小狗，程序停止。

