

中国电子学会 2021 年 12 月 Scratch 一级考试

考试时间: 60 分钟

姓名: _____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 点击下列哪个按钮, 可以让正在运行的程序停下来?()

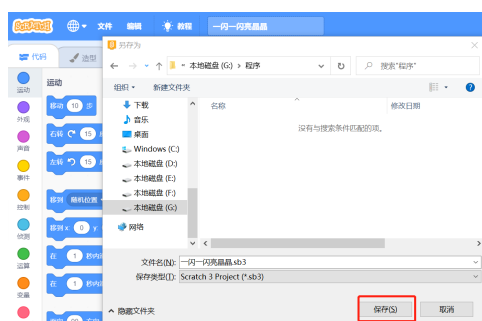
- A.  B.  C.  D. 

2. 如下图, 小乔完成了一个编程作品后, 点击“文件”中的“保存到电脑”将作品保存到本地, 不修改文件名字, 直接点击保存。以下哪个选项是作品文件的名字?()

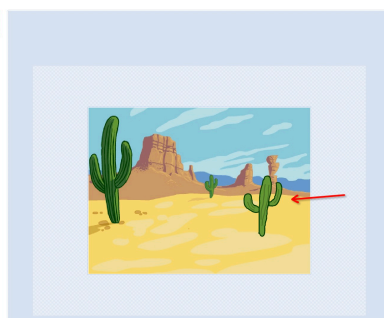
- A. 旋转的星星.sb3 B. 旋转的星星.sprite3
C. 一闪一闪亮晶晶.sb3 D. 一闪一闪亮晶晶.sprite3

3. 点击下列哪个按钮可以绘制一个角色?()

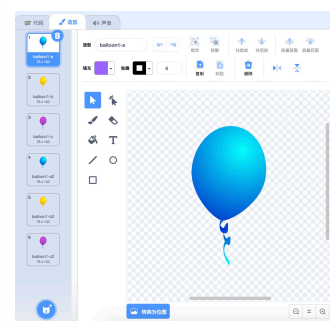
- A.  B.  C.  D. 



第 2 题



第 4 题



第 5 题

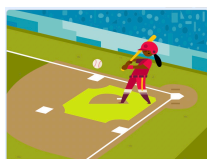
4. 如上图, 笑笑在沙漠中画了一个仙人掌。在画仙人掌的过程中, 她有可能使用了哪个工具?()

- A.  B.  C.  D. 

5. 如上图所示, 角色一共有几个造型?()


- A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

6. 舞台区如下图所示, 将角色切换为哪个造型有可能出现运动员击中棒球的效果?()



- A.  B.  C.  D. 

7. 木木将自己旅游的照片上传到背景中, 以下哪个积木不能实现照片切换?()

- A.  B.  C.  D. 

8. 如下图，点击绿旗，下列描述正确的是?()
- A. 小女孩先向右移动了一段距离，然后开始跳舞 B. 小女孩先跳舞，然后向右移动了一段距离
- C. 小女孩先向左移动了一段距离，然后跳舞 D. 小女孩先跳舞，然后向左移动了一段距离
9. 白马共 6 个造型，分别是白马奔跑时的拆解动作。执行下列哪个程序，可以让白马看起来跑得更快一些?()

A.

B.

C.

D.

第 8 题

第 10 题

10. 如上图，点击绿旗后，下列描述不正确的是?()
- A. 程序运行后，看不到小猫有任何变化
- B. 程序运行结束后，小猫还是原来的造型
- C. 程序运行过程中，小猫切换了 2 次造型，速度太快，看不出造型变化
- D. 程序运行后，小猫变成了“造型 2”

11. 汽车的初始位置如下图所示，点击一次绿旗，下列哪个选项可以让汽车从舞台左侧移动到右侧?()

A.

B.

C.

D.

12. 积木块 属于哪个模块?()

A. 外观

B. 事件

C. 运动

D. 侦测

13. 如下图，蝴蝶从现在的位置飞到右下角的花上，在起飞前，需要调整的方向是?()

A. 面向 90 方向

B. 面向 135 方向

C. 面向 -60 方向

D. 面向 -135 方向

14. 如下图，点击绿旗后，星星的方向和大小分别是多少?()

A. 面向 90 方向，大小为 60

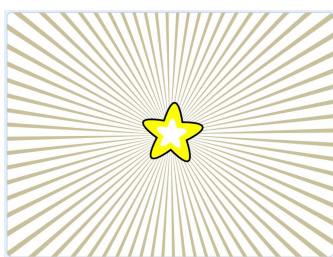
B. 面向-150 方向，大小为 160

C. 面向 60 方向，大小为 60

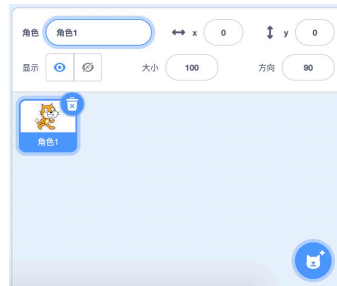
D. 面向 180 方向，大小为 160



第 13 题



第 14 题



第 16 题



第 17 题

15. 以下哪个选项不是角色的旋转方式?()

A. 不可旋转

B. 左右翻转

C. 任意旋转

D. 前后翻转

16. 在上图区域内不能完成的操作是?()

A. 上传一个角色

B. 修改角色名称

C. 修改造型名称

D. 复制一个角色

17. 角色的初始方向为 90，位置在舞台中心，执行一次上图程序后，角色的最终位置距离初始位置多少步?()

A. 16

B. 18

C. 10

D. 19

18. 下列哪个按钮能让声音大一些?()

A.

B.

C.

D.

19. 角色的程序如下图所示，声音“Cymbal”的时长为 1 秒，声音“Techno”的时长为 7 秒。点击绿旗，下列选项描述正确的是?()



A. 第 2 段“Techno”不会播放

B. 第 2 段“Techno”播放时，没有其他声音在同时播放

C. 程序运行过程中，有 2 秒的时间是没有任何声音播放的

D. 这个程序运行 14 秒后结束

20. 下列哪个积木能改变声音的音量?()

A.

B.

C.

D.

21. 下列哪个选项的积木可以停止正在播放中的声音?()

- A.

将音量设为

0

%

和

停止所有声音

都可以停止声音
- B.

将音量设为

0

%

和

清除音效


都可以停止声音
- C.

将音量设为

0

%
- D.

停止所有声音

22. 如图  所示积木的结果是多少?()

- A.

4
- B.

3
- C.

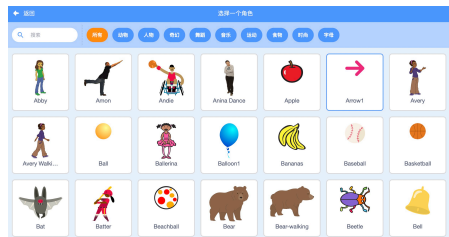
7
- D.

6

23. 一共有 9 个小朋友分一个生日蛋糕，最少切几刀可以保证每个小朋友至少能分到一块蛋糕？()
- A. 3 B. 4 C. 5 D. 6
24. 小青、小峰、小林和小方四个人比身高，小青说“我比小峰高”，小林说“小方比小峰矮”，小方说“小林比我矮”。将四个人按照身高从高到矮进行排序。正确的顺序是？()
- A. 小青、小峰、小方、小林 B. 小青、小方、小峰、小林
- C. 小峰、小青、小林、小方 D. 小峰、小方、小青、小林
25. 如下图所示，天平左边有 5 克、4 克和 3 克的砝码，右边有 7 克、6 克和 5 克的砝码，怎样调整砝码可以让天平保持平衡？()
- A. 将右边的 7 克砝码拿掉 B. 在左边添加一个 5 克的砝码
- C. 将左边的 3 克砝码和右边的 6 克砝码对调 D. 将左边的 3 克砝码和右边的 7 克砝码对调



第 25 题



第 29 题



第 33 题

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 在创作编程作品时，可以根据作品内容上传或绘制合适的背景、角色和造型。()
27. 在同一个编程作品中不能有同名的角色，但在同一个角色下，可以有同名的造型。()
28. 切换角色造型或舞台背景，只能在代码区中通过编程实现。()
29. 如上图，在角色库中添加的角色是不能修改造型的。()
30. 角色复制后，角色名称不同但造型名称相同。()
31. 导出角色的造型时，可以将角色中编好的程序一起导出来。()
32. 角色旋转 720° 后，面向的方向与初始方向一致。()
33. 执行如上图程序时，可以同时听到两段声音。()
34. 创作作品时，可以从声音库中选择一段声音，也自己录制一段声音，但不能上传音频文件。()
35. 一壶水可以装满 8 个杯子，一壶水可以装满 4 个碗。那么一杯水可以装满 2 个碗。()

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 放学:

1. 准备工作

- (1) 添加背景: School;
- (2) 删除默认的小猫角色, 添加角色: City Bus、Kai;
- (3) 为角色 City Bus 添加声音: Car Horn;

2. 功能实现

- (1) 点击绿旗, City Bus 出现在舞台左下角, Kai 出现在学校门口 (如图 1);
- (2) City Bus 向前移动一段距离, 连续播放两次声音 Car Horn(如图 2);
- (3) 听到声音后, Kai 调整方向, 走到车门的位置后消失 (如图 3);
- (4) City Bus 继续向前行驶直到舞台右侧 (如图 4)。



图 1



图 2



图 3



图 4

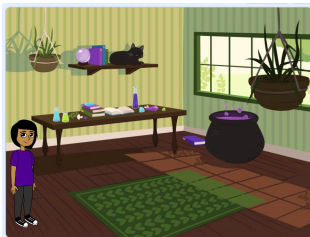
37. 下雨:

1. 准备工作

- (1) 添加背景: Room 2、Witch House;
- (2) 删除默认的小猫角色, 添加角色: Abby、Dani。

2. 功能实现

- (1) 点击绿旗, 舞台背景切换为 Room 2, Abby 出现在舞台左侧, 面向右, Dani 出现在舞台右侧, 面向左;
- (2) Abby 说 “外面在下雨吗?” 2 秒, Abby 说完后, Dani 说 “我去看一下” 2 秒, Dani 说完后, 转身走到舞台右侧边缘的位置;
- (3) 舞台背景切换为 Witch House, Abby 角色消失, Dani 出现在舞台左下角;
- (4) Dani 走到到窗户旁边, 说 “没有下雨” 2 秒。



参考答案

1. B	2. C	3. C	4. A	5. D
6. C	7. D	8. A	9. A	10. D
11. A	12. C	13. B	14. D	15. D
16. C	17. B	18. A	19. B	20. B
21. D	22. B	23. B	24. A	25. C
26. ✓	27. ×	28. ×	29. ×	30. ✓
31. ×	32. ✓	33. ✓	34. ×	35. ×

【第 36 题判分标准】:

- (1) 背景和角色添加正确。(3 分);
- (2) 点击绿旗后, 两个角色的位置正确 (2 分);
- (3) City Bus 有向前移动的效果 (2 分), 连续播放了两次 Car Horn (3 分);
- (4) Kai 在声音播放后移动到了 City Bus 车门的位置 (2 分), 到达车门位置后消失 (1 分);
- (5) City Bus 移动到了舞台右侧 (2 分)。

【第 37 题判分标准】:

- (1) 背景和角色添加正确。(4 分);
- (2) 点击绿旗后, 背景为 Room 2, 两个角色的位置正确 (1 分), 角色 Dani 面向左 (1 分);
- (3) Abby 说出了“外面在下雨吗?”, Dani 说出了“我去看一下”(1 分), Abby 说完后, Dani 说 (2 分), Dani 转身走到舞台右侧 (2 分);
- (4) 舞台背景切换为了 Witch House, Abby 消失, Dani 出现在舞台左下角 (2 分);
- (5) Dani 走到到窗户旁边, 说“没有下雨”2 秒。(2 分)。