

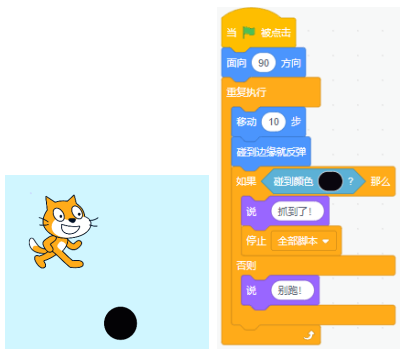
中国电子学会 2023 年 03 月 Scratch 二级考试

考试时间: 60 分钟 姓名:_____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 小猫的程序如图所示, 积木块的颜色与球的颜色一致。点击绿旗执行程序后, 下列说法正确的是? ()
- A. 小猫一直在左右移动, 嘴里一直说着“抓到了” B. 小猫会碰到球, 然后停止
- C. 小猫一直在左右移动, 嘴里一直说着“别跑” D. 小猫会碰到球, 然后继续左右移动。

2. 积木  属于哪个模块? ()
- A. 运动 B. 控制 C. 侦测 D. 事件

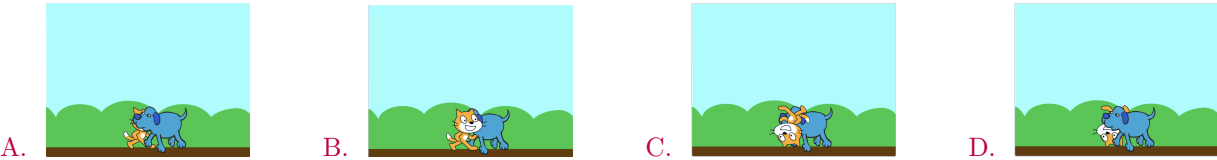


第 1 题



第 3 题

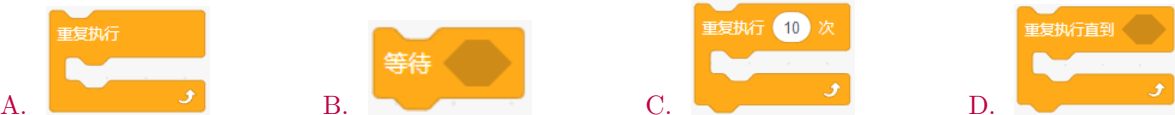
3. 小猫和小狗的初始位置、程序如下图所示。点击绿旗程序运行后, 两个角色重叠在一起, 程序运行结束后舞台上能看到? ()



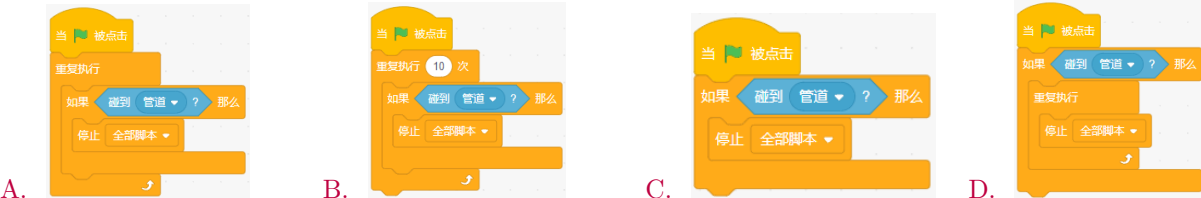
4. 小雨在舞台上使用画笔绘制了一棵圣诞树, 他觉得不好看想要重新绘制, 可以清除这棵圣诞树的积木是? ()



5. 下列哪个选项不是循环语句? ()



6. 设计一个游戏, 小鸟碰到管道游戏失败, 程序结束, 下列哪个选项可以实现此效果? ()



7. 如下图所示，两条黑线中间代表马路，汽车在马路上行驶，下列哪个选项可以检测汽车是否开出了马路？ ()

- A.
- B.
- C.
- D.

8. 请观察下图中已有图形的规律，第一行中间方格和第二行第一个方格分别应填的图形是？ ()

- A.
- B.
- C.
- D.

9. 下列说法正确的是？ ()

- A. 比 0 小的数都是负数
- B. 如果向上走记为正数，那么向左走记为负数
- C. A 点的 x 坐标为 30，B 点的 x 坐标为 -10 ，这两点间的 x 坐标相差 20
- D. 负数相加有可能等于正数



第 7 题

△		○
	○	△
○	△	□

第 8 题



第 10 题

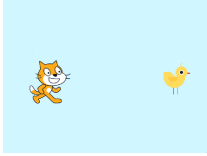
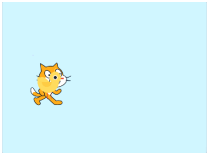
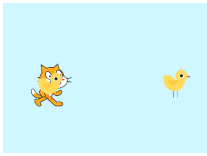
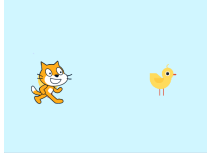


第 11 题

10. 棒球游戏的舞台和角色列表如下图所示，请问有几个角色？ ()

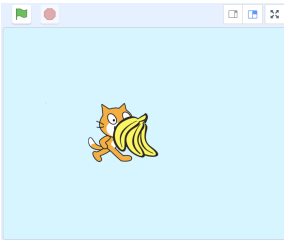
- A. 1 个
- B. 2 个
- C. 3 个
- D. 4 个

11. 程序运行前，小猫和小鸡的初始位置如下图所示。点击一次绿旗，舞台上显示？ ()

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

12. 小猫和香蕉的位置、程序如下图所示。点击绿旗，下列说法正确的是？ ()

- A. 点击绿旗后，小猫说 1 次“我碰到香蕉啦！”2 秒后，对话框消失
- B. 点击绿旗后，小猫说会一直说“我碰到香蕉啦！”，并且对话框不消失
- C. 点击绿旗后，香蕉消失了，小猫不会说“我碰到香蕉啦！”
- D. 点击绿旗后，小猫说 1 次“我碰到香蕉啦！”2 秒后，对话框消失并且香蕉也跟着消失了



第 12 题

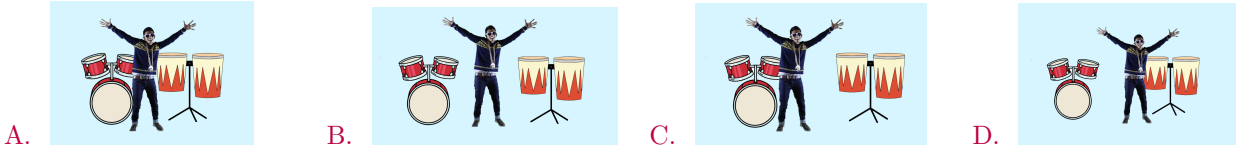


第 12 题



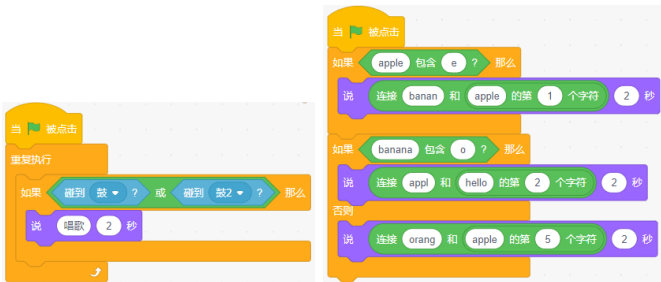
第 12 题

13. 演员的程序如下图所示，下列哪一个场景在程序运行后，演员不能说：“唱歌”的是？ ()



14. 运行下图所示程序，角色会依次说出哪几个单词？ ()

- A. apple banana orange
- B. banana apple orange
- C. banana orange
- D. banana apple



第 13 题

第 14 题



第 18 题



第 20 题

15. 下列哪个选项的运行结果是 true？ ()

- A. $50 < 40$ 或 $22 > 33$
- B. $40 < 50$ 与 $22 > 33$
- C. $50 < 40$ 或 $22 < 33$ 不成立
- D. $40 < 50$ 与 $33 < 22$ 不成立

16. 使用下面哪个选项的工具可以将声音波形从图 1 变成图 2？ ()



- A. 响一点
- B. 渐强
- C. 反转
- D. 慢一点

17. 角色和背景的程序如上图所示，其中 recording1 的长度是 6 秒，recording2 的长度是 3 秒。点击绿旗运行程序后，下列说法正确的是？ ()



- A. 角色的声音大小会被舞台的程序设置为 50%
- B. 舞台的声音大小会被角色的程序设置为 70%
- C. 背景的声音先播放完毕，3 秒后角色的声音才播放完
- D. 背景的声音播放完毕后，角色的声音也会被停止

18. 观察下图，找出规律。在问号处应该填入哪一个图形？ ()



19. 甲、乙、丙、丁四名同学猜数学成绩：甲说：如果我得优，那么乙也得优乙说：如果我得优，那么丙也得优丙说：如果我得优，那么丁也得优结果大家说的都没错，但是只有两个人得了优，请问得优的是那两位同学？ ()

- A. 甲、乙
- B. 丙、丁
- C. 甲、丁
- D. 乙、丁

20. 默认小猫角色，白色背景，点击绿旗运行程序后，舞台上出现的图案是？ ()



第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 执行完这段程序后, 可以在舞台上画出一个正方形。 ()
27. 默认小猫角色, 执行完下图程序后, 最终会滑行到 $(x:100,y:0)$ 的位置。 ()



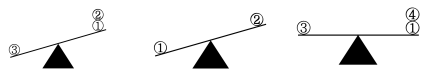
第 26 题




第 27 题

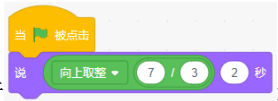


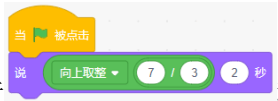
第 31 题



第 32 题

28. 最先添加的角色出现在舞台的最上层, 最后添加的角色出现在舞台的最下层。 ()
29. 如图  积木只能判断是否碰到其他角色和鼠标指针, 不能判断是否碰到舞台边缘。 ()



30. 默认小猫角色, 运行  程序后, 小猫会说: “3”。 ()
31. 只能通过声音标签下的录制按钮录制声音。 ()
32. 有① ② ③ ④ 四个小球如上图所示, 最轻的小球是②。 ()
33. 编写一个游戏, 猴子碰到障碍物, 向后移动, 否则就向前移动。可以用下列积木来实现这个功能。 ()



第 33 题



第 34 题



第 35 题

34. 敌方飞机的程序如上图所示, 两段程序都能实现, 碰到我方飞机时, 游戏结束。 ()
35. 执行上图程序, 角色能够向前移动 100 步, 并且一直切换造型。 ()

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 猫捉老鼠:

1. 准备工作

- (1) 删除默认小猫角色，从角色库中添加 Cat2、Mouse1、Bread 角色;
- (2) 从背景库添加 Blue Sky2 背景，并复制出两个相同的背景，分别添加文字“win”和“lose”。

2. 功能实现

- (1) 程序开始，背景、角色的初始位置如下图所示;
- (2) 当绿旗被点击，面包移到随机位置，老鼠面向面包方向，一直向前移动;
- (3) 当绿旗被点击，每次按下鼠标，小猫面向鼠标指针方向，移动 10 步;
- (4) 当面包碰到老鼠，换成“lose”背景并停止所有程序;
- (5) 当小猫碰到老鼠，换成“win”背景并停止所有程序。



37. 电子画板:

1. 准备工作

- (1) 删除默认的小猫角色，保留默认白色背景;
- (2) 从角色库添加 Arrow1 角色作为画笔;
- (3) 绘制五个角色：颜色分别为红、黄、绿、蓝、紫的圆形;
- (4) 将 Arrow1 角色的第一个造型修改为下图所示状态，箭头尖端在角色中心位置。

2. 功能实现

- (1) 点击绿旗，Arrow1 跟随鼠标指针移动;
- (2) 按下鼠标能够让画笔落笔，松开鼠标能让画笔抬笔;
- (3) Arrow1 每碰到一个圆形角色（注意不是碰到颜色），就将画笔的颜色设置为该角色对应的颜色;

