

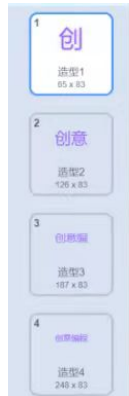
中国电子学会 2021 年 9 月 Scratch 一级考试

考试时间: 60 分钟

姓名: _____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 如下图所示, 小明想要做一个文字逐字出现的动画效果, 他画出了程序的流程图, 以下哪个程序可以实现?()



A.



B.



C.



D.



2. 如下图所示, 分别是 2 层和 3 层三角形金字塔, 请问如果是 6 层三角形金字塔由几个小三角形组成?()

A. 24

B. 30

C. 36

D. 42

3. 下面哪一项是“控制”模块中的积木?()

A.



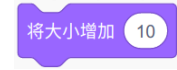
B.



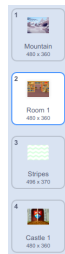
C.



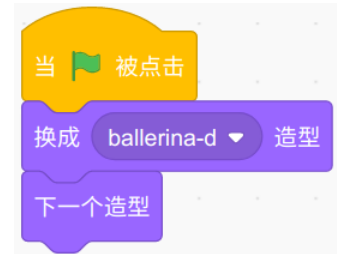
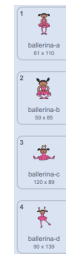
D.



第 2 题



第 6 题



第 7 题

4. 下面哪种不是角色旋转方式?()

A. 左右翻转

B. 上下翻转

C. 不可旋转

D. 任意旋转

5. 下面哪个区域用来编写程序?()

A. 脚本区

B. 角色区

C. 舞台区

D. 模块区

6. 小明想要做一个如上图所示的简易电子相册, 点击图中“方向箭头”, 就切换到下一个舞台背景, 以下能实现该功能的是?()

A.



B.



C.



D.



7. Ballerina 是个喜欢跳舞的女孩, 她有 4 个造型, 执行完下图的程序后, Ballerina 换成了第几个造型?()

A. 1

B. 2

C. 3

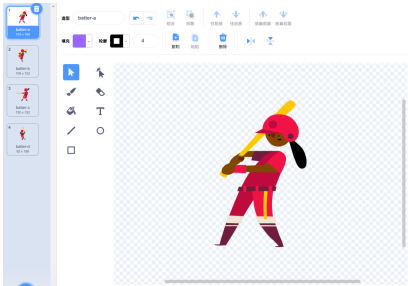
D. 4

8. 如下图所示，Batter 角色有几个造型?()

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

9. 如果小猫想在舞台上展示多种时尚的穿戴，应该使用以下哪个积木?()

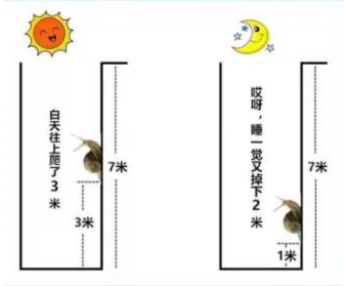
- A.  B.  C.  D. 



第 8 题



第 9 题



第 10 题



第 14 题

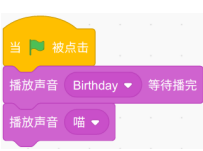
10. 如上图所示，井深 7 米，蜗牛从井底往上爬，白天爬 3 米，晚上往下掉 2 米，问蜗牛几天能从井里爬出来?()

- A. 4 B. 5 C. 6 D. 7


11. 小明想在 Scratch 中导入一段自己在网上下载的音乐作为背景音乐，应该使用哪个按钮?()

- A.  B.  C.  D. 

12. 小猫过生日，我们为它播放生日快乐歌，播放完毕后，小猫高兴的“喵”了一声，下面哪个程序可以实现这个场景?()




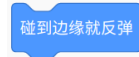
- A.  B.  C.  D. 

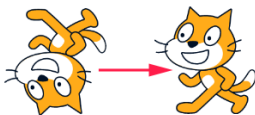
13. 看图找规律，图中□○△◇□○△◇□红框中的图形应该是?()

- A.  B.  C.  D. 

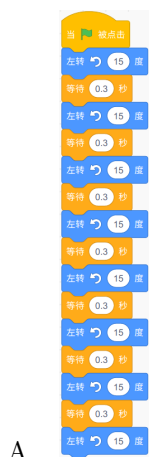
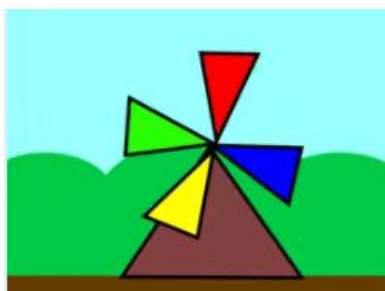
14. 小明觉得巴士的声音太吵了，下面哪个选项可以把音量调小为原来的一半?()

- A.  B.  C.  D. 

15. 角色“Apple”在舞台中央，面向 90 度，下图为默认角色“Apple”的程序，运行后，角色在舞台的?()
- A. 左上角 B. 左下角 C. 右上角 D. 右下角
16. 默认的小猫角色在面向左的时候头朝下，请问使用下面哪个积木可以让小猫面向左的时候头朝上?()
- A.  B.  C.  D. 
17. 编程让小猫右转 15 度，小猫是围绕下面哪个选项旋转的?()
- A. 角色最下方 B. 角色最右方 C. 角色中心点 D. 角色中间
18. 下面说法不正确的是?()
- A. 可以通过麦克风录音 B. 可以通过导入方式从已有的文件中导入声音
- C. 可以一次性导入声音库中的多个声音 D. 可以随机导入声音库中的声音



19. 一阵微风吹过，下图中的风车旋转了半圈 180 度，下面哪个程序能实现这个功能?()




20. 每次完成一个 Scratch 作品，为了以后继续使用或者编辑，要求我们务必完成哪项操作?()
- A. 删除文件 B. 保存文件 C. 新建文件 D. 复制文件
21. 如上图所示，角色有四个动物造型，当前造型为熊，下列哪个程序执行完后，造型不能切换成螃蟹?()




22. 如下图所示，下面哪个选项的程序可以实现人物从起点走到终点?()


A.




B.



C.



D.

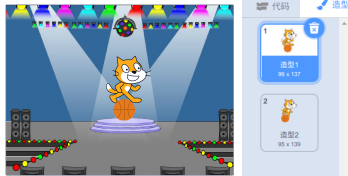




第 22 题



第 23 题



第 25 题

23. 如上图所示，下面哪个选项可以把从网上下载的卡通素材导入到 Scratch 中作为角色使用?()

- A. 从本地文件夹中上传角色

B. 从角色库中选择
- C. 直接复制粘贴角色到 Scratch 中

D. 绘制新角色

24. 小明去食堂排队打饭，他前面有 2 人，后面有 3 人，那小明排在第几位?()

- A. 2

B. 3

C. 4

D. 5

25. 新年音乐会上，小猫准备进行踩球表演，舞台、角色以及角色造型如上图所示，下面说法正确的是?()

- A. 舞台使用音乐会背景，造型只需要一只小猫

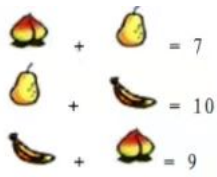
B. 舞台使用音乐会背景，造型由小猫踩球的不同动作组成

C. 角色使用音乐会背景，造型由小猫踩球的不同动作组成

D. 角色是音乐会背景，造型只需要一只小猫

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 下图中每个水果表示一个数, 那么桃子表示 3、香蕉表示 6、梨表示 4.()



第 26 题



第 33 题

- 27. 位图在放大一定倍数后边缘会出现锯齿, 而矢量图不会.()
- 28. 角色的旋转模式, 对于角色的旋转效果没有任何影响.()
- 29. Scratch 支持的声音格式有两种: “wav” 和 “mp3” 格式.()
- 30. 程序有多个小猫角色, 我们可以在角色列表区更改角色的名称, 这样能更好区分角色.()
- 31. “播放声音等待完毕” 和 “播放声音” 两个积木使用效果是一样的.()
- 32. Scratch 中, 一个舞台上最多只可以添加一个角色.()
- 33. 可以把角色包括它的程序一起导出, 在另外一个程序中使用下面按钮导入.()
- 34. 不小心连续删除了舞台上的 3 个角色, 使用 “编辑” 里的 “恢复” 功能就可以重新恢复这 3 个角色.()
- 35. 无论是角色的造型编号, 还是舞台的背景编号都是从 1 开始.()

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 无奈的 Jaime:

1. 准备工作

- (1) 添加背景: Bedroom3;
- (2) 删除默认小猫角色, 添加角色: Jaime;
- (3) 给 Jaime 角色添加声音: Laugh1、Scream1.

2. 功能实现

- (1) 点击绿旗, Jaime 出现在舞台左下角, 面向右, 造型为 jaime walking-a;
- (2) 依次播放完 2 中声音 Laugh1 和声音 Scream1;
- (3) 当播放完所有声音后, Jaime 从舞台左侧走到右侧, 再从右侧走到左侧, 边走边思考 “怎么办?” ;(注意走的过程中脚不能朝上, 并且朝哪个方向走 Jaime 就面朝哪边)
- (4) 走完后, 切换成造型 jaime-a, 然后说 “sorry!” 2 秒.



37. 小狗进圈：

1. 准备工作

- (1) 背景：根据右图绘制背景；
- (2) 删除小猫角色，添加角色：“Dog2”；
- (3) 给 Dog2 添加声音：Dog2.

2. 功能实现

- (1) 舞台颜色为蓝色，绘制 3 个椭圆，椭圆的大小要能容下小狗，内部填充白色，椭圆的间距尽量相等；
- (2) 点击绿旗，程序开始，Dog2 位于最左侧椭圆内，面向右侧，造型为“dog2-a”；
- (3) 按下空格键，Dog2 发出“Dog2”叫声、切换下一个造型，向右跳到下一个椭圆.

注意：点击绿旗后，只测试两次按下空格键即可，第一次按一下能跳到第二个椭圆，第二次按下能跳到第三个椭圆.

