中国电子学会 2021 年 3 月 Scratch 二级考试

考试时间: 60 分钟

姓名:_____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 小猫在沙漠中旅行好不容易找到了一杯水,初始位置如下图所示,下面哪个程序可以帮助它成功喝到水?(



当 較点击 重复执行 如果 按下 → 键? 那么 将火坐标啦加 10 当 被点击
重复执行
如果 女下 1 · 键? 那么
将y坐标道加 10







第2题





第4题

- 2. 执行上面程序, 角色说的内容是?()
 - A. 333
- B. 121212
- C. 3

D. 12

当 N 被点击 说 连接 9x9= 和 9 ● 9 执行如图

3. 执行如图 程序, 角色说的内容是?()

- A. $9 \times 9 = 81$
- B. $9 \times 9 = 8 * 1$
- C. 9 * 9 = 81
- D. 9*9 = 8*1
- 4. 舞台上篮球和足球角色如下图位置摆放,把鼠标移到角色重叠处后按下空格键,下面哪个选项是正确的?(
 - A. 只显示"篮球"

B. 只显示"足球"

C. 同时显示"篮球""足球"

- D. 不显示任何信息
- 5. 下列哪个选项,可以将画笔的粗细值调整为 30?(



将笔的租细设为 50 重复执行 10 次 将笔的租细增加 1 将笔的租细增加 20 B.





6. 小猫是火山研究专家,初始位置如下图所示,下面哪个程序能帮助它前往火山口收集数据?(



A. 在 1 秒内滑行到 x: -168 y: 118

在 1 秒内滑行到 x: 183 y: -114



D. 在 1 秒内滑行到 x: 76 y: 22

- 7. 有四只小老鼠一块出去偷食物 (它们都偷食物了), 回来时族长问它们都偷了什么食物.
 - 老鼠 A 说: 我们都偷了奶酪
 - 老鼠 B 说: 我只偷了一颗樱桃
 - 老鼠 C 说: 我没偷奶酪
 - 老鼠 D 说: 有些老鼠没偷奶酪

族长仔细观察了一下,发现它们当中只有一只老鼠说了真话.

如果其中一只老鼠说的是真话,那么其他老鼠说的一定是假话,下面选项正确的是?()

A. 所有老鼠都偷了奶酪

B. 所有的老鼠都没有偷奶酪

C. 有些老鼠没偷奶酪

D. 老鼠 B 偷了一颗樱桃







第8题

第9题

第 11 题

- 8. 上面程序能够实现哪种跑步效果?()
 - A. 小猫从左往右匀速跑步

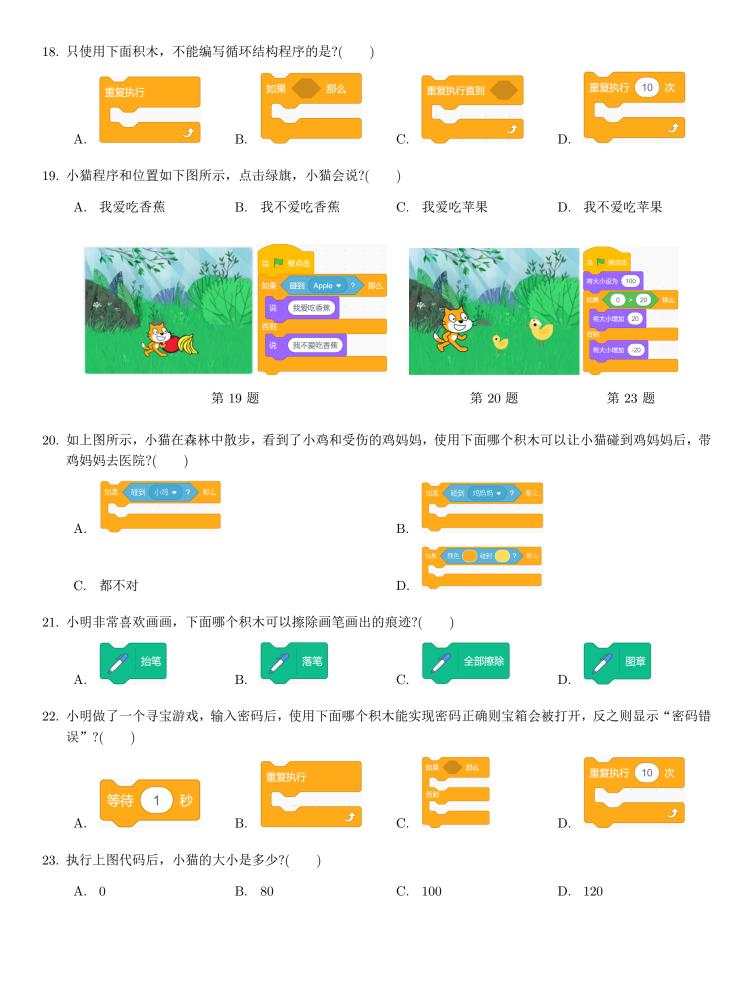
- B. 小猫从右往左匀速跑步
- C. 小猫从左往右跑步,后半段加速跑
- D. 小猫从左往右跑步,后半段减速跑
- 9. 三个水果的位置如上图所示,它们的层关系"从前到后"依次是?()
- A. 香蕉、苹果、橙子 B. 橙子、香蕉、苹果 C. 苹果、香蕉、橙子 D. 橙子、苹果、香蕉
- 10. 小明在编写控制机器人的程序时,为机器人录制自我介绍,使用下面哪个按钮,可以使得这段配音更符合机器人 的特点、更加真实?()



- A. 响一点
- B. 机械化
- C. 慢一点
- D. 反转

- 11. 执行如上图所示程序, 角色的音量为?()
 - A. 100
- B. 120
- C. 130
- D. 90

12. 小猫初始位置在舞台中心	,,下面哪个选项可以实现	小猫角色位置不停地随机图	变化?()
当 ▶ 被点击 重复执行 10 次 碰到边缘就反弹	当 被点击 重复执行 移到 随机位置 ▼ B.	当 模点击 重复执行 如果 碰到 舞台边缘 • 移到 随机位置 •	当 N 被点击 2 那么 2 那么 R到 随机位置 ▼
13. 小明要编写一个循环 15 沿	次的程序,使用下面哪个和	织木最容易实现?()	
重复执行直到 A.	重复执行 B.	如果 那么 否则 C.	重复执行 15 次 D.
14. 观察规律,丁处的图形应	:该是?()		
	<u>△</u> □	C. \(\bigcirc \bigcirc \cdot\)	D. D.
		T	当 製 飲店店 亜复
	第 14 题		第 15 题
	,小鱼在海底世界随机位 字中什么语句让小鱼不停		并且在游动时切换造型,直到碰到舞
A. 判断语句	B. 循环语句	C. 选择语句	D. 顺序语句
16. 小芳、小李、小强三人去 李选的不一样,下面说法		色可以选择,小李说选红色	色的,小芳说不选绿色的,小强和小
A. 小强选的是绿色		B. 有两个人选了约	I色
C. 有两个人选了绿色		D. 小芳和小李选的	的颜色一样
17. 一件凶杀案,警察通过排	查确定杀人凶手必为 4 个	嫌疑犯的一个。以下为 4	个嫌疑犯的供词
• 1 号说: 不是我			
• 2 号说: 是 3 号			
3号说:是4号4号说:3号在胡说			
		上这些信息,可以判断谁	县(刘毛?()
A. 1号	B. 2号	工	D. 4号
= 🗸	• 🗸	- × v	= 🗸





第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

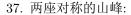
36. 寻找宝石:

1. 准备工作

- (1) 背景: Blue Sky2;
- (2) 角色: Cat、Crystal、回形迷宫 (手绘).

2. 功能实现

- (1) 如左图所示,将小猫和宝石放置在迷宫左下角位置,中间有白墙 分隔,调整小猫和宝石的大小;
- (2) 利用键盘的上下左右键分别控制小猫面向四个方向移动,移动过程中小猫脑袋不朝下;
- (3) 小猫在移动的过程中不能碰到白墙,否则返回原点;
- (4) 当小猫成功碰到宝石,说"游戏胜利",全部程序停止.



1. 准备工作

- (1) 背景: Xy-grid;
- (2) 角色: 任意.

2. 功能实现

- (1) 隐藏添加的角色;
- (2) 调整画笔颜色为"黑色", 粗细为"5";
- (3) 当按下键盘的"L"键,画出左侧三角形;
- (4) 当按下键盘的"R"键,画出右侧三角形;
- (5) 落在 x 轴的三个顶点分别为 (-100,0)、(0,0)、(100,0);
- (6) 以 y 轴为对称轴, 左右对称.

