

# 中国电子学会 2021 年 12 月 Scratch 一级考试

考试时间: 60 分钟

姓名: \_\_\_\_\_

## 第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 点击下列哪个按钮, 可以让正在运行的程序停下来?( )

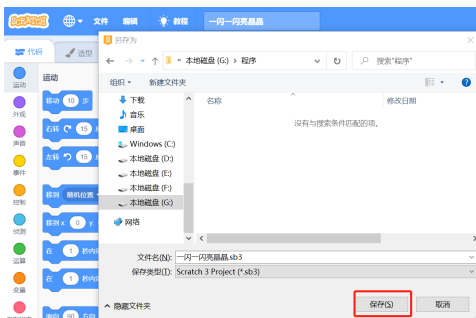
- A.  B.  C.  D. 

2. 如下图, 小乔完成了一个编程作品后, 点击“文件”中的“保存到电脑”将作品保存到本地, 不修改文件名字, 直接点击保存。以下哪个选项是作品文件的名字?( )

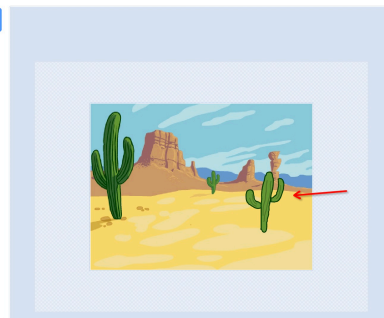
- A. 旋转的星星.sb3 B. 旋转的星星.sprite3  
C. 一闪一闪亮晶晶.sb3 D. 一闪一闪亮晶晶.sprite3

3. 点击下列哪个按钮可以绘制一个角色?( )

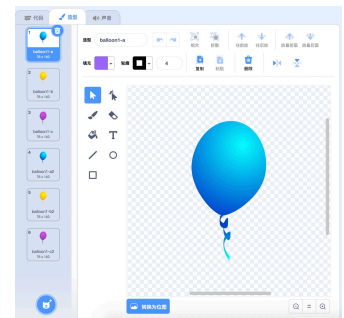
- A.  B.  C.  D. 



第 2 题




第 4 题



第 5 题

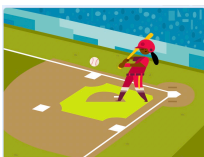
4. 如上图, 笑笑在沙漠中画了一个仙人掌。在画仙人掌的过程中, 她有可能使用了哪个工具?( )

- A.  B.  C.  D. 

5. 如上图所示, 角色一共有几个造型?( )

- A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

6. 舞台区如下图所示, 将角色切换为哪个造型有可能出现运动员击中棒球的效果?( )

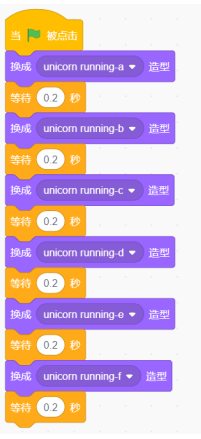


- A.  B.  C.  D. 


7. 木木将自己旅游的照片上传到背景中, 以下哪个积木不能实现照片切换?( )

- A.  B.  C.  D. 

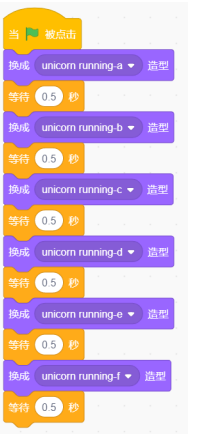
8. 如下图，点击绿旗，下列描述正确的是?( )
- A. 小女孩先向右移动了一段距离，然后开始跳舞      B. 小女孩先跳舞，然后向右移动了一段距离
- C. 小女孩先向左移动了一段距离，然后跳舞      D. 小女孩先跳舞，然后向左移动了一段距离
9. 白马共 6 个造型，分别是白马奔跑时的拆解动作。执行下列哪个程序，可以让白马看起来跑得更快一些?( )




A.



B.



C.



D.



第 8 题



第 10 题



10. 如上图，点击绿旗后，下列描述不正确的是?( )
- A. 程序运行后，看不到小猫有任何变化
- B. 程序运行结束后，小猫还是原来的造型
- C. 程序运行过程中，小猫切换了 2 次造型，速度太快，看不出造型变化
- D. 程序运行后，小猫变成了“造型 2”
11. 汽车的初始位置如下图所示，点击一次绿旗，下列哪个选项可以让汽车从舞台左侧移动到右侧?( )



A.








B.



C.



D.

12. 积木块  属于哪个模块?( )
- A.  外观      B.  事件
- C.  运动      D.  侦测

13. 如下图，蝴蝶从现在的位置飞到右下角的花上，在起飞前，需要调整的方向是?( )

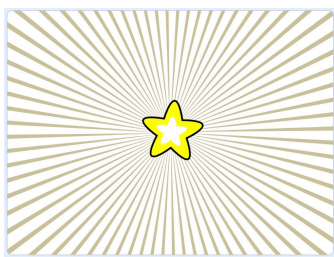
- A. B. C. D.

14. 如下图，点击绿旗后，星星的方向和大小分别是多少?( )

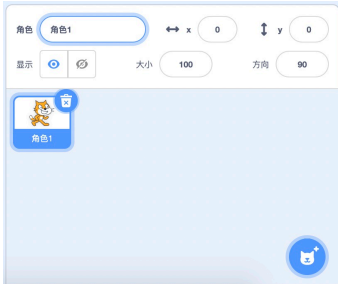
- A. 面向 90 方向，大小为 60  
B. 面向-150 方向，大小为 160  
C. 面向 60 方向，大小为 60  
D. 面向 180 方向，大小为 160



第 13 题



第 14 题



第 16 题



第 17 题

15. 以下哪个选项不是角色的旋转方式?( )

- A. 不可旋转 B. 左右翻转 C. 任意旋转 D. 前后翻转

16. 在上图区域内不能完成的操作是?( )

- A. 上传一个角色 B. 修改角色名称 C. 修改造型名称 D. 复制一个角色

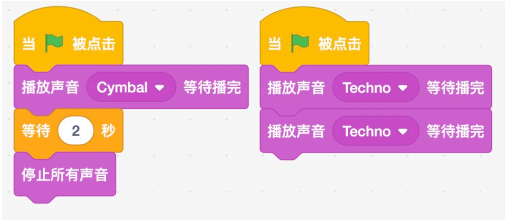
17. 角色的初始方向为 90，位置在舞台中心，执行一次上图程序后，角色的最终位置距离初始位置多少步?( )

- A. 16 B. 18 C. 10 D. 19

18. 下列哪个按钮能让声音大一些?( )

- A. B. C. D.

19. 角色的程序如下图所示，声音“Cymbal”的时长为 1 秒，声音“Techno”的时长为 7 秒。点击绿旗，下列选项描述正确的是?( )




- A. 第 2 段“Techno”不会播放  
B. 第 2 段“Techno”播放时，没有其他声音在同时播放  
C. 程序运行过程中，有 2 秒的时间是没有任何声音播放的  
D. 这个程序运行 14 秒后结束

20. 下列哪个积木能改变声音的音量?( )

- A. B. C. D.

21. 下列哪个选项的积木可以停止正在播放中的声音?( )

- A. 和 都可以停止声音
- B. 和 都可以停止声音
- C.
- D.

22. 如图  所示积木的结果是多少?( )

- A. 4                      B. 3                      C. 7                      D. 6

23. 一共有 9 个小朋友分一个生日蛋糕，最少切几刀可以保证每个小朋友至少能分到一块蛋糕？( )

- A. 3                      B. 4                      C. 5                      D. 6

24. 小青、小峰、小林和小方四个人比身高,小青说“我比小峰高”,小林说“小方比小峰矮”,小方说“小林比我矮”。将四个人按照身高从高到矮进行排序。正确的顺序是?( )

- A. 小青、小峰、小方、小林  
B. 小青、小方、小峰、小林  
C. 小峰、小青、小林、小方  
D. 小峰、小方、小青、小林

25. 如下图所示，天平左边有 5 克、4 克和 3 克的砝码，右边有 7 克、6 克和 5 克的砝码，怎样调整砝码可以让天平保持平衡？( )

- A. 将右边的 7 克砝码拿掉
- B. 在左边添加一个 5 克的砝码
- C. 将左边的 3 克砝码和右边的 6 克砝码对调
- D. 将左边的 3 克砝码和右边的 7 克砝码对调



第 25 题



第 29 题



第 33 题

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 在创作编程作品时，可以根据作品内容上传或绘制合适的背景、角色和造型。( )
27. 在同一个编程作品中不能有同名的角色，但在同一个角色下，可以有同名的造型。( )
28. 切换角色造型或舞台背景，只能在代码区中通过编程实现。( )
29. 如上图，在角色库中添加的角色是不能修改造型的。( )
30. 角色复制后，角色名称不同但造型名称相同。( )
31. 导出角色的造型时，可以将角色中编好的程序一起导出来。( )
32. 角色旋转 720° 后，面向的方向与初始方向一致。( )
33. 执行如上图程序时，可以同时听到两段声音。( )

34. 创作作品时，可以从声音库中选择一段声音，也自己录制一段声音，但不能上传音频文件.( )

35. 一壶水可以装满 8 个杯子，一壶水可以装满 4 个碗。那么一杯水可以装满 2 个碗.( )

### 第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

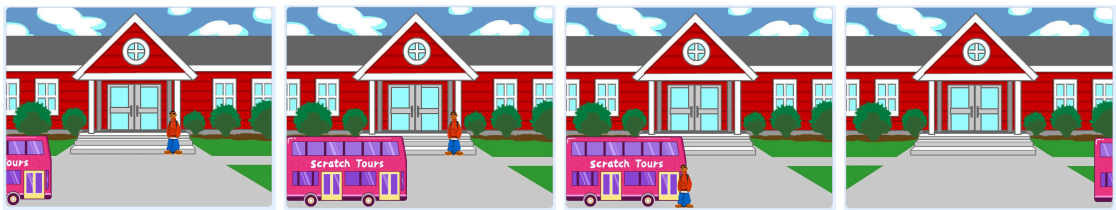
36. 放学:

#### 1. 准备工作

- (1) 添加背景: School;
- (2) 删除默认的小猫角色, 添加角色: City Bus、Kai;
- (3) 为角色 City Bus 添加声音: Car Horn;

#### 2. 功能实现

- (1) 点击绿旗, City Bus 出现在舞台左下角, Kai 出现在学校门口;
- (2) City Bus 向前移动一段距离, 连续播放两次声音 Car Horn;
- (3) 听到声音后, Kai 调整方向, 走到车门的位置后消失;
- (4) City Bus 继续向前行驶直到舞台右侧。



37. 下雨:

#### 1. 准备工作

- (1) 添加背景: Room 2、Witch House;
- (2) 删除默认的小猫角色, 添加角色: Abby、Dani。

#### 2. 功能实现

- (1) 点击绿旗, 舞台背景切换为 Room 2, Abby 出现在舞台左侧, 面向右, Dani 出现在舞台右侧, 面向左;
- (2) Abby 说“外面在下雨吗?” 2 秒, Abby 说完后, Dani 说“我去看一下” 2 秒, Dani 说完后, 转身走到舞台右侧边缘的位置;
- (3) 舞台背景切换为 Witch House, Abby 角色消失, Dani 出现在舞台左下角;
- (4) Dani 走到到窗户旁边, 说“没有下雨” 2 秒。

