

中国电子学会 2022 年 3 月 Scratch 一级考试

考试时间: 60 分钟

姓名: _____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 天天收到了一个语音机器人, 当天天说“a”的时候, 机器人会说“apple”, 当天天说“b”的时候, 机器人会说“banana”, 当天天说“c”的时候, 机器人会说“cat”, 如果天天说其它内容, 机器人就会说“I don't know”。机器人可以识别一连串字母, 并按顺序说出对应的单词, 比如天天说“abc”, 机器人会说“apple banana cat”。请问天天说“dcbba”的时候, 机器人会说什么呢?()

- A. cat cat banana banana apple
B. cat banana banana apple I don't know
C. I don't know cat banana apple
D. I don't know cat banana banana apple

2. 小明在玩填色游戏, 如下图所示的图形, 要求是任意相邻的方框内颜色不能一样, 最少需要多少种颜色可以实现?()

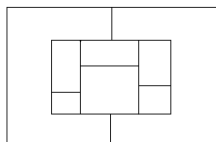
- A. 2
B. 3
C. 4
D. 5

3. 观察数列找规律: 1, 2, 4, 7, 11, (), 括号里的数是下面哪一个?

- A. 16
B. 15
C. 18
D. 13

4. 添加“Apple”角色, 把一个“Apple”变成如下所示的图形, 需要在图形编辑器中进行什么操作?()

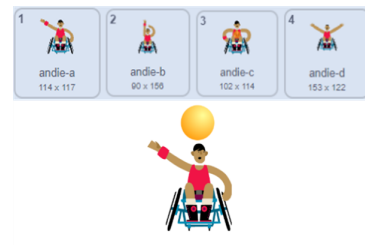
- A.  B.  C.  D. 



第 2 题



第 4 题

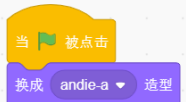



第 6 题


5. 完整地播放两次小猫的叫声, 以下哪个选项不能实现?()

- A.  B.  C.  D. 

6. 如上图所示, 舞台上“Andie”和“Ball”两个角色, 哪个程序能让角色“Andie”的右手碰到黄色的小球?()

- A.  B.  C.  D. 



7. 下面哪个积木可以停止正在播放的声音?()

- A.  B.  C.  D. 





17. 下面关于造型和背景的说法错误的是?()

- A. 角色可以有很多个造型, 舞台可以有很多个背景 B. 可以在角色程序中切换背景
C. 在舞台程序中, 不能切换角色造型 D. 只能从本地上传角色, 不能从本地上传背景





18. 使用下列哪个积木, 能够最快捷地让小猫面向老鼠?()

- A.  B.  C.  D. 

19. 下图是小猴子和香蕉的初始位置, 点击一次绿旗, 哪个选项的程序可以让小猴子拿到香蕉?()

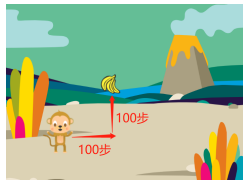
- A.  B.  C.  D. 

20. 天天制作一个”自我介绍”的作品, 他设计的流程是小人先移动 100 步, 然后换成面向观众的造型, 最后说: ”大家好, 我叫天天!”, 应该把下列程序修改成哪个选项?()

- A.  B.  C.  D. 



第 18 题



第 19 题



第 20 题



第 22 题




第 23 题




第 24 题

21. 小智做好了一个作品, 点击下列哪个按钮可以给全班同学演示这个作品?()

- A.  B.  C.  D. 

22. 如上图所示, 小艾想从角色库里找一个爱心角色, 应点击下列哪个按钮?()

- A.  B.  C.  D. 

23. 如上图所示, 下列哪个选项可以给角色录制声音?()

- A.  B.  C.  D. 

24. 如上图所示, 小明想导入一个素材库中没有的背景, 应点击下列哪个图标?()

- A.  B.  C.  D. 

25. 舞台背景没有下列哪一类积木?()

- A. 外观类 B. 事件类 C. 运动类 D. 控制类

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 从角色库选择的角色, 如果是位图模式, 不能改为矢量图模式。()
27. 可以在舞台背景图片中添加英文, 但文字的大小和颜色是不能修改的。()
28. 运行下列程序, ” 同学们大家好! ” 与” 我们一起来学编程吧。” 这两句话是同时出现 2 秒。()
29. 不能给舞台背景选择声音, 并播放出来。()




第 28 题



第 33 题



第 34 题

30. 有四个箱子, 蓝箱子比黄箱子大, 蓝箱子比黑箱子小, 黑箱子比红箱子小, 四个箱子中最大的是蓝箱子。()
31. 双击一段程序的第一个积木, 可以来执行这段程序。()
32. 小猫有两个造型, 当前造型是第二个造型, 执行下列积木 , 小猫将变成第一个造型。()
33. 默认小猫角色程序如上图所示, 点击绿旗后, 并没有看到小猫移动和旋转。()
34. 上图程序可以完整地播完三个声音 ()
35. 复制角色时, 只能复制角色的造型和声音, 不能复制程序。()

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 章鱼表演:

1. 准备工作

- (1) 选择背景: Underwater1, Underwater2;
- (2) 选择角色: Octopus;
- (3) 选择背景声音: Bossa Nova。

2. 功能实现

- (1) 点击开始, 角色 Octopus 初始位置在舞台左侧中部, 初始造型为 Octopus-b, 初始背景为 Underwater1;
- (2) 角色 Octopus 从舞台左侧移动到右侧, 不断改变造型;
- (3) 章鱼到达舞台最右边后, 背景切换为 Underwater2, 章鱼移到舞台中心位置;
- (4) 背景播放 Bossa Nova 声音。



37. 小猫飞翔:

1. 准备工作

- (1) 保留小猫角色, 删除造型 cat-b, 添加 Cat Flying-a 造型;
- (2) 添加 Blue Sky 和 Blue Sky2 背景, 删除背景 1, 把小猫移到舞台左下角。

2. 功能实现

- (1) 初始背景为 Blue Sky, 小猫造型为 cat-a, 面向右;
- (2) 点击小猫以后, 小猫说: ”起飞!” 2 秒;
- (3) 小猫说完以后, 换成 Cat Flying-a 造型, 1 秒以后面向 45 度方向;
- (4) 接下来每隔 1 秒移动 100 步, 移动 3 次以后, 背景换成 Blue Sky2。

