

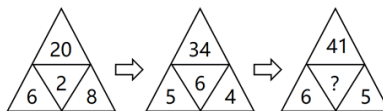
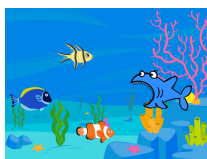
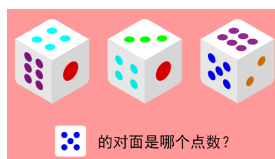
中国电子学会 2022 年 12 月 Scratch 二级考试

考试时间: 60 分钟

姓名:

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 一个骰子，从 3 个不同角度看过去的点数如图所示，请问 5 的对面是什么点数？ ()
- A. 1 B. 3 C. 4 D. 6
2. 明明想做一个大鱼吃小鱼的游戏，下列哪个程序能实现鲨鱼吃到小黄鱼变大 10，吃到小红鱼变大 20，吃到小蓝鱼变大 30？ ()



第 1 题

第 2 题

第 3 题

第 6 题

第 7 题

3. 魔法师只有一个造型，下列哪段程序可以实现魔法师念出咒语后，从舞台上消失？ ()



4. 有四块水果蛋糕，草莓蛋糕比芒果蛋糕大，草莓蛋糕比菠萝蛋糕小，菠萝蛋糕比火龙果蛋糕小。蛋糕按照从大到小的顺序排列，正确的是？ ()

- A. 菠萝, 草莓, 芒果, 火龙果
- B. 菠萝, 草莓, 火龙果, 芒果
- C. 火龙果, 菠萝, 草莓, 芒果
- D. 火龙果, 菠萝, 芒果, 草莓

5. 小玉爸爸、小敏爸爸和小霞爸爸三人中有一位教师、一位医生、一位司机，现在只知道，小霞爸爸比司机年龄大，小玉爸爸和医生不同岁，医生比小敏爸爸年龄小。下列说法正确的是？ ()

- A. 小霞爸爸是教师 B. 小敏爸爸是教师 C. 小敏爸爸是司机 D. 小玉爸爸是医生

6. 观察上图数字规律,“?”处填入的数字应该是? ()

- A. 7 B. 6 C. 5 D. 4

7. 运行上图程序，角色说的内容是？ ()

- A. 20220222022 B. 2022222 C. 42 D. 2022

8. 甲壳虫角色，运行下列程序，说法错误的是？ ()
- A. 不点击鼠标时，甲壳虫可能会跟随鼠标指针移动 B. 不点击鼠标时，甲壳虫可能会不停地变化颜色
- C. 不点击鼠标时，甲壳虫移动的同时会变化颜色 D. 点击鼠标后，甲壳虫不会继续移动

9. 运行下列程序，音量大小调整为？ ()
- A. 40 B. 60 C. 80 D. 100



第 8 题



第 9 题



第 11 题



第 12 题

10. 下列哪个程序可以实现小猫角色位置在舞台上不停地变化，按下空格键后停止移动？ ()



A.



B.

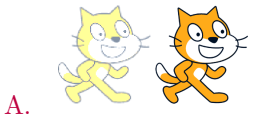


C.



D.

11. 运行上图程序，舞台上会显示？ ()



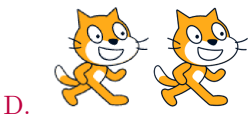
A.



B.



C.



D.

12. 角色初始方向向右，运行上图程序会绘制出什么图形？ ()



A.



B.

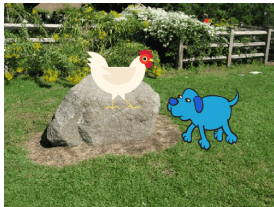


C.



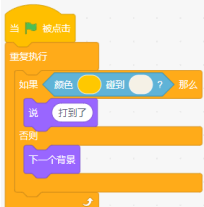
D.

13. 小狗和鸡的位置如下图所示，点击绿旗后，小狗会？ ()




- A. 会“汪”的叫一声
- B. “汪”的叫一声，同时移动 50 步
- C. 没有任何变化
- D. 移动 50 步

14. 舞台有多张背景，棒球运动员程序如下图所示，“颜色碰到”积木中的颜色分别为球棒的颜色和棒球的颜色，点击绿旗后，下列选项正确的是？ ()




- A. 棒球会一直说“打到了”
- B. 舞台会不停地切换背景
- C. 棒球运动员会一直说“打到了”
- D. 棒球运动员会一直不停地切换造型

15. 小猫和小狗在玩球，位置如下图所示，下列程序不能让小猫在碰到球时，说出“我踢到球了”的是？ ()



A.



B.



C.



D.

16. 下列哪个选项的结果大于 7？ ()



A.




B.



C.



D.

17. 下列哪个选项的结果积木  的结果相等？ ()



A.



B.



C.



D.



第 15 题



第 18 题



第 19 题



第 21 题

18. 小猫角色运行下列程序，说法正确的是？ ()

- A. 只按下 w 键，小猫就能向下走

C. 只按下 ↑ 键，小猫就能向上走

B. 要同时按下 ↑ 键和 w 键，小猫才能向上走

D. 不按任何键，小猫就能向上走

19. 动物王国要举办音乐会，下列哪个程序能实现音乐连续不停地播放，并且每播放一次声音都逐渐减弱？ ()



A.



B.





C.





D.


20. 架子鼓和电子琴的程序如下图，哪个选项可以让架子鼓和电子琴同时停止声音播放，不再听到任何声音？ ()

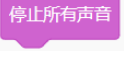




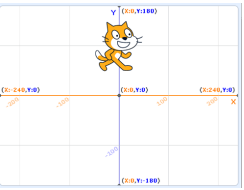
A. 

B. 

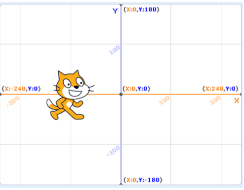
C. 

D. 

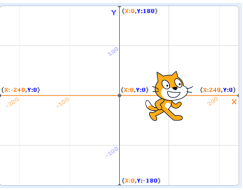
21. 小猫初始位置在舞台中心，面向右，运行下列程序，舞台上会显示？ ()



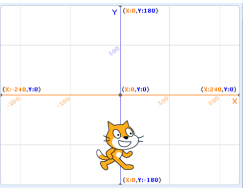
A.



B.



C.



D.

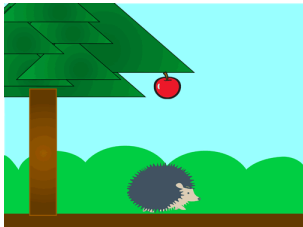
22. 在“密室寻宝”游戏中，下列哪个积木可以实现将钥匙藏在短袖下？ ()



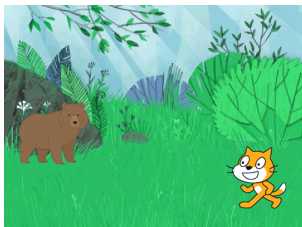
- A.
- B.
- C.
- D.

23. 如图所示，苹果成熟后会从树上落下来，苹果落到刺猬身上后，会换成切开造型并停止掉落，下列哪个程序不能实现？ ()

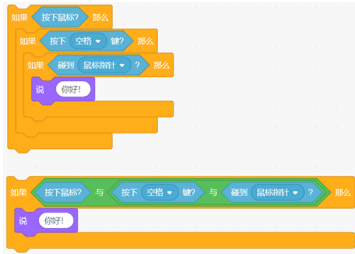
- A.
- B.
- C.
- D.



第 23 题



第 25 题



第 26 题



第 28 题

24. 妈妈想让小明帮忙买水果，如果有苹果就买苹果，没有苹果就买香蕉，使用下列哪个积木最容易实现？ ()

- A.
- B.
- C.
- D.


25. 小猫想和棕熊打招呼，初始位置如上图所示，两个角色之间的直线距离为 300，下列程序不能让小猫走到棕熊面前的是？ ()


- A.
- B.
- C.
- D.


第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)


26. 上图两段程序实现的效果是一样的。 ()
27. 14 个同学依次报数，报单数的按从小到大站一排，报双数的按从小到大站一排。那么单数排的第 3 个同学是 5 号，双数排的第 5 个同学是 10 号。 ()
28. 青蛙是森林中的跳跃高手，程序如上图所示，那么点击绿旗之后，青蛙会一直上下跳跃，直到按下鼠标，它才会停止。 ()

29. 男孩和足球的初始位置如图所示，已知每个格子的边长为 30，运行下列这段程序，男孩可以碰到球。（ ）










第 29 题

第 30 题

第 31 题

30. 运行上图所示程序，可以绘制出一个红色的正方形。（ ）

31. 使用上图所示积木可以判断出是否按下了鼠标。（ ）

32. 如图积木  的运行结果为 true。（ ）

33. 点击下图中的“响一点”按钮可以使声音变得大一些。（ ）









第 31 题

第 34 题

第 35 题

34. 水母和小丑鱼的位置如上左图所示，两个角色中都有上右图程序，把鼠标移到角色重叠处按下空格键后，只有小丑鱼会向右移动 100 步。（ ）

35. 运行上图程序，角色说“不对”。（ ）

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

36. 老鹰捉小鸡:

1. 准备工作

- (1) 删除默认白色背景, 添加背景 Farm;
- (2) 删除默认角色小猫, 添加角色 Chick、Griffin。

2. 功能实现

- (1) 角色的初始位置和方向如下图所示;
- (2) 老鹰不断向右下移动, 碰到边缘就反弹, 不能倒立;
- (3) 用上、下、左、右键, 控制小鸡朝上下左右四个不同的方向移动, 不能倒立;
- (4) 老鹰碰到小鸡后, 老鹰会说“我抓住你了!” 2 秒, 停止全部脚本;
- (5) 小鸡走进鸡舍后, 会说“我安全啦!” 2 秒, 然后消失, 停止全部脚本。



37. 绘制风车:

1. 准备工作

- (1) 隐藏默认的小猫角色;
- (2) 选择背景: “Xy-grid”。

2. 功能实现

- (1) 小猫角色的初始位置为 $(x : 0, y : 0)$;
- (2) 线条粗细为 5, 三角形的边长为 100;
- (3) 绘制如下图所示的图形, 三角形的颜色分别为绿色、红色、橙色, 方向和所示图相同。

