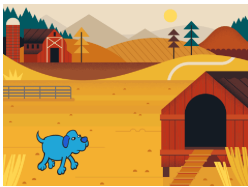


中国电子学会 2023 年 05 月 Scratch 二级考试

考试时间: 60 分钟 姓名:_____

第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 运行下列哪段程序, 可以让狗狗走到木屋门口? ()



A.

```
当被点击
面向 90 方向
移动 10 步
移动 10 步
移动 10 步
```

B.

```
当被点击
面向 90 方向
重复执行
移动 10 步
```

C.

```
当被点击
面向 90 方向
重复执行 25 次
移动 10 步
```

D.

```
当被点击
面向 90 方向
重复执行 10 次
重复执行
移动 10 步
```

2. 下列哪个选项可以控制: 按下左键扫帚向左旋转 15 度, 按下右键扫帚向右旋转 15 度? ()



A.

```
当被点击
重复执行
面向 鼠标指针
```

B.

```
当被点击
重复执行
如果 按下 任意键? 那么
左转 15 度
右转 15 度
```

C.

```
当被点击
重复执行
如果 按下 左键? 那么
左转 15 度
如果 按下 右键? 那么
右转 15 度
```

D.

```
当被点击
重复执行
如果 按下 左键? 那么
面向 90 方向
如果 按下 右键? 那么
面向 90 方向
```

3. 下列哪个选项可以把音波曲线图变成一条直线? ()



4. 下图的六芒星一共包含多少个三角形? ()

A. 2

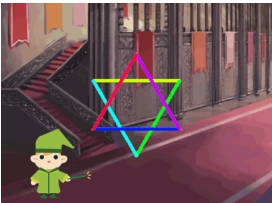
B. 8

C. 26

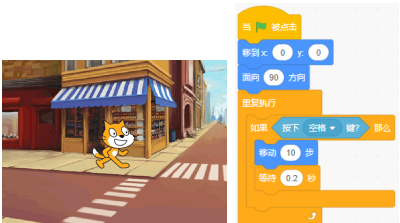
D. 10



第 3 题



第 4 题



第 6 题

5. 观察数列规律: 1, 1, 2, 3, 5, 8, (), 请问括号里应该填写? ()

A. 10

B. 13

C. 14

D. 15

6. 小猫的程序如下图所示, 点击绿旗, 按下 1 次空格键后, 小猫的坐标为? ()

A. (10,0)

B. (0,10)

C. (0,0)

D. (10,10)

7. 点击绿旗, 运行如右图所示的程序, 程序中的蓝色跟舞台上的蓝色一致, 下列选项描述正确的是? ()



```
当被点击
显示
重复执行直到 碰到颜色 ?
将y坐标增加 -3
隐藏
停止 全部脚本
```

- A. 苹果往下落, 当碰到了蓝色时就不见了
- B. 苹果往下落, 当碰到了绿色时就不见了
- C. 苹果往下落, 当碰到了红色时就不见了
- D. 苹果一直往下落, 不会隐藏

8. 小明数学考了 88 分，语文比数学多考了 2 分，英语比语文少考了 5 分，请问小明英语考了多少分？ ()

A. 88 分 B. 90 分 C. 85 分 D. 83 分

9. 根据以下规律，请问位置 7 上应该放置什么图形？ ()

A.

B.

C.

D.

10. 现有“车”和“车位”两个角色，角色初始位置如下图所示，运行一次程序，模拟倒车入库的过程，那么 ① 处应填写？ ()

A.

B.

C.

D.

11. 点击绿旗，运行下列程序后，角色说出的值是？ ()

A. a 和 p

B. ab

C. 3.33

D. 3

第 10 题

第 11 题

第 13 题

12. 声音编辑器中，对声音的调整不包含下列哪个选项？ ()

A. 响一点

B. 快一点

C. 渐强

D. 重音

13. 程序如上图所示，点击绿旗，运行程序后，下列选项描述正确的是？ ()

A. 角色移动到 (0,50) 处，说“你好!” 2 秒，继续移动到 (0,60) 处停止

B. 角色移动到 (0,60) 处，说“你好!” 2 秒，然后停止

C. 角色移动到屏幕顶端，中途在某个位置会说“你好!” 2 秒

D. 角色移动到屏幕顶端，移动过程中未说出任何内容

14. 下列哪个选项，可以让狐狸移到鸚鵡旁边？ ()

A.

B.

C.

D.

15. 下列哪个选项实现的功能与下图程序一样？ ()

A.

B.

C.

D.

16. 下列哪个选项的运算结果是 true? ()

- A.  B.  C.  D. 

17. 默认小猫角色，运行下列程序，几秒钟以后小猫会完全消失? ()

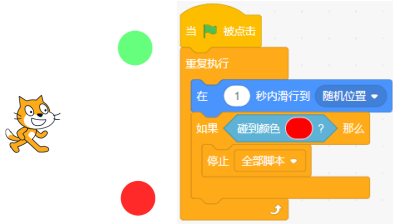
- A. 9 B. 10 C. 6 D. 5

18. 舞台如下图所示，运行程序后，角色小猫最终会停留在哪个位置? ()

- A. 左上角 B. 左下角 C. 右上角 D. 右下角



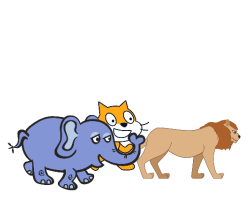
第 17 题



第 18 题




第 19 题



第 20 题

第 21 题

19. 下列哪个选项可以绘制出上图所示图形? ()

- A.  B.  C.  D. 

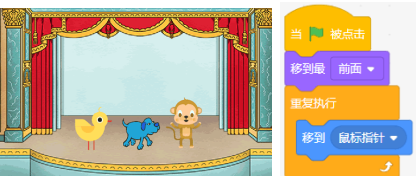
20. 运行上图程序后，舞台上出现的图形是? ()

- A.  B.  C.  D. 

21. 下列哪个选项可以让小猫显示在大象和狮子的最前面? ()

- A. 将小猫“移到最前面” B. 将小猫“移到最后面”
C. 将狮子“移到最后面” D. 将狮子和大象都“移到最前面”

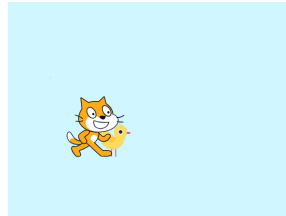
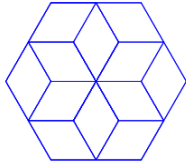
22. 舞台上三个角色，猴子的程序如下图所示，另外两个角色没有程序，点击绿旗，下列描述正确的是? ()



- A. 猴子随鼠标移动，可能会遮挡另外两个角色
B. 猴子随鼠标移动，可能会被另外两个角色遮挡
C. 猴子不随鼠标移动，更不会被遮挡
D. 三个角色都随鼠标移动，猴子会遮挡另外两个角色

23. 如下图所示，运行程序后，小猫面朝左图中的哪个方向？ ()

- A. 北 B. 南 C. 西 D. 北



第 23 题

第 24 题

第 25 题

24. 要画出如上所示的图形，程序空白处从上往下应填写？ ()

- A. 3, 3 B. 6, 6 C. 3, 6 D. 3, 9

25. 小猫和小鸡的初始位置如上图所示，运行程序后，小猫马上说“我抓到你了！”，程序空白处应填写？ ()

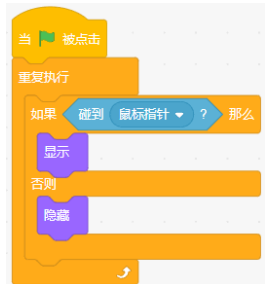
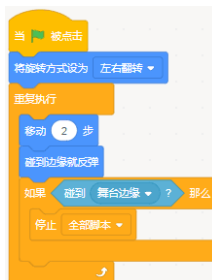
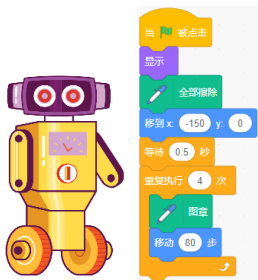
- A. 碰到 鼠标指针 ▾ ? B. 碰到颜色  ? C. 按下 空格 ▾ 键? D. 碰到 小鸡 ▾ ?

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 如下图所示，点击绿旗，运行程序后，舞台上会出现五个机器人。 ()



27. 如图 所示, 可以把声音波形中选中的部分删除。 ()



第 26 题

第 29 题

第 30 题

第 31 题

28. 积木 可以比较两个数字大小。 ()

29. 如上图所示, 点击绿旗, 运行程序后, 小猫会一直在舞台来回移动, 不会停止。 ()

30. 点击绿旗，运行上图程序后，小猫会说“我是大猫”。 ()

31. 运行下列程序，如果鼠标指针碰到角色，角色会隐藏。 ()

32. 小猫和老鼠的初始位置如下图所示，不断按下 → 键，小猫可以抓住老鼠。 ()
33. 气球程序如下图所示，运行下列程序后，气球能够上升并达到顶部后隐藏。 ()









第 32 题

第 33 题

第 34 题

第 35 题

34. 角色位于舞台的正中心，面向 90 方向，笔的颜色为蓝色，运行上图程序后，画出的轨迹是三角形。 ()
35. 小猫程序如上图所示，运行程序后，按下空格键，小猫静止不动。 ()

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

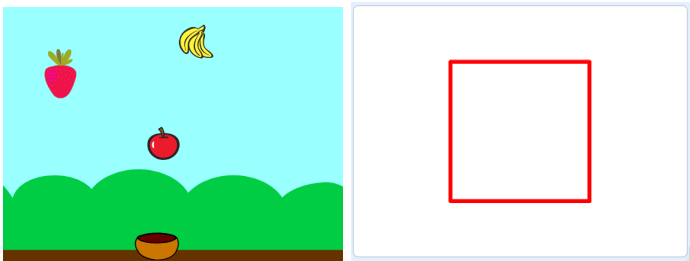
36. 接水果:
1. 准备工作
- (1) 导入背景 Blue Sky;

(2) 删除小猫角色，导入角色 Bowl、Apple、Strawberry、Bananas。
2. 功能实现
- (1) 点击绿旗,角色 Bowl、Apple、Strawberry、Bananas 都设置好初始位置,Bowl 在舞台下方,Apple、Strawberry、Bananas 在舞台上不同位置;

(2) 角色 Bowl 可以通过键盘左右键控制左右移动;

(3) 角色 Apple、Strawberry、Bananas 都可以从天上掉落下来;

(4) 当角色 Apple、Strawberry、Bananas 碰到了 Bowl 就隐藏了，表示接到了，如果落到舞台最下端，不隐藏。



第 36 题

第 37 题

37. 绘制正方形:
1. 准备工作
- (1) 默认小猫角色;

(2) 默认白色背景。
2. 功能实现
- (1) 小猫隐藏，初始位置为 (-100,100);

(2) 设置画笔颜色为红色，画笔粗细为 5;

(3) 绘制一个正方形，边长为 200。