

中国电子学会 2020 年 9 月 Scratch 二级考试

考试时间: 60 分钟

姓名: _____

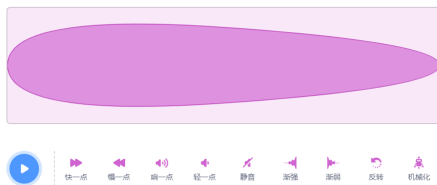
第一部分、单选题 (共 25 题, 每题 2 分, 共 50 分.)

1. 下面哪个按钮可以实现音乐结束时音量慢慢变小?()

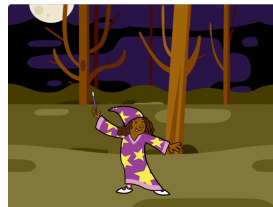
- A.  慢一点 B.  轻一点 C.  渐弱 D.  静音

2. 在魔法森林中, 用哪个特效能将巫师变得透明?()

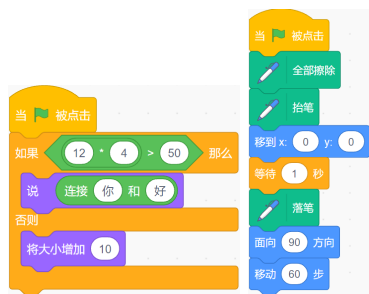
- A. 亮度 B. 颜色 C. 虚像 D. 像素化



第 1 题



第 2 题



第 4 题

第 5 题

3. 积木块  的执行结果是?()

- A. ab B. aa C. an D. ap

4. 小猫的程序如上图所示, 点击绿旗小猫会出现什么变化?()

- A. 小猫变小 B. 小猫说“你好” C. 小猫变大 D. 无变化

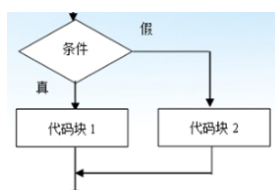
5. 点击绿旗, 上图程序可以画出什么图形?()


- A. 从左至右画一根直线 B. 从右至左画一根直线 C. 从上往下画一根直线 D. 从下往上画一根直线

6. 以下哪个程序可以实现角色位置不停地随机变化?()



7. 下面的流程图可以用哪个积木实现?()



8. 小猫在舞台的位置和它的程序如下图，积木和舞台上的绿色是一样的，点击绿旗小猫会在舞台的什么位置上?()
- A. 舞台原处 B. 舞台中间 C. 舞台下方 D. 随机位置
9. 小猫站在一棵树下，点击绿旗后，用鼠标点击小猫，小猫或者背景有什么变化?()
- A. 小猫不见了 B. 背景变成白色了 C. 小猫变色了 D. 小猫没变化



第 8 题

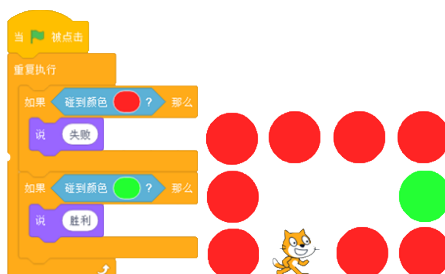


第 9 题

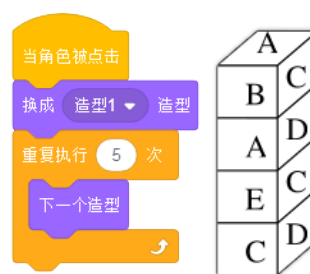
10. 点击绿旗执行下面程序，角色有什么反应?()
- A. 说“你好!” 2 秒 B. 走 10 步并说“你好!” 2 秒
- C. 走 10 步 D. 没有任何反应
11. 执行下面程序，小猫怎样移动能够说“胜利”?()
- A. 向上移动后向下移动 B. 向左移动后向右移动 C. 向下移动后向上移动 D. 向上移动后向右移动



第 10 题



第 11 题



第 13 题

第 14 题

12. 下面哪个描述是错误的?()
- A. “与”是当两边都成立才成立
- B. “或”中有一边不成立就不成立
- C. “不成立”里可以填大于小于判断式
- D. “与”和“或”都可以用在条件选择语句
13. 角色一共有 4 个造型, 执行上面程序后, 显示哪个造型?()
- A. 造型 1
- B. 造型 2
- C. 造型 3
- D. 造型 4
14. 如上图有四个立方体, 每个立方体的六个面上 A、B、C、D、E、F 六个字母的排列顺序完全相同。那么字母 C 的对面是?()
- A. 字母 B
- B. 字母 D
- C. 字母 E
- D. 字母 F

15. 不改变默认小猫中心点, 执行上面程序, 小猫出现在什么位置上?()



- A. 一定出现在 x 坐标为 0, y 坐标为 0 的位置
- B. 随机位置
- C. 一定出现在 x 坐标为 -100, y 坐标为 -100 的位置
- D. 小猫身体不可能超出舞台外

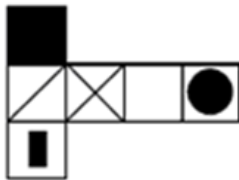
16. 只点击绿旗一次, 下面哪个程序可以将小猫移到城堡门口?()



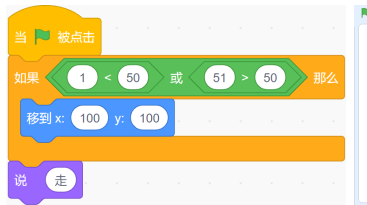
17. 下面积木表示循环 10 次的是?()



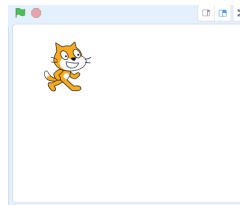
第 16 题



第 18 题



第 19 题



第 21 题



第 22 题

18. 上面是展开的纸盒, 合成一个纸盒后是什么样的?()



19. 小猫坐标为 (0,0), 点击绿旗执行上面程序, 小猫有什么反应?()

- A. 移动
- B. 没有反应
- C. 说“走”
- D. 移动并说走

20. 小芳、小明、小强三人去买铅笔, 有红、绿两种颜色可以选择, 小明说选红色的, 小芳说不选绿色的, 小强和小明选的不一样, 下面说法不正确的是?()

- A. 小强选的是绿色
- B. 有两个人选了红色
- C. 有两个人选了绿色
- D. 小芳和小明选的颜色一样

21. 如上图所示, 根据小猫在舞台中的位置判断它 x, y 坐标的正负?()

- A. 正, 负
- B. 正, 正
- C. 负, 负
- D. 负, 正

22. 执行如上图所示程序, 什么时候角色会变小?()

- A. 鼠标指针移动到角色上时
- B. 鼠标指针从角色上移开时
- C. 点击鼠标时
- D. 松开鼠标时

23. 角色位于 (-240,0), 下面程序不能将角色移动到 (0,180) 的是?()

- A.
- B.
- C.
- D.

24. 下列关于声音的说法不正确的是?()

- A. 一个角色只能有一个声音
- B. 背景和角色都可以添加声音
- C. 可以将声音进行反转操作
- D. 可以将声音进行机械化操作

25. 点击绿旗，如下图所示程序可以画出什么图形?()

- A. 直线
- B. 虚线
- C. 破折线
- D. 波浪线

第二部分、判断题 (共 10 题, 每题 2 分, 共 20 分.)

26. 下面两个程序的运行结果是一样的.()

27. 新建作品，运行下面程序，角色会在舞台上画出一个组细为“5”的正六边形.()

第 25 题

第 26 题

第 27 题

第 28 题

第 29 题

28. 上面两个程序的运行结果是一样的.()

29. 执行上面程序，当鼠标碰到角色时，角色停止移动.()

30. “苹果落地消失”游戏中，积木只能使用调整颜色值、饱和度值和亮度值的方法设置颜色.()

31. 程序前三次运行结果如 A,B,C 所示，根据图形推理第四次运行结果是 E.()

第 30 题

第 31 题

第 32 题

第 33 题

32. 运行下面程序，播放“喵”10 次.()

33. 执行下面程序，一直接空格键，角色顺时针旋转.()

34. 积木 的结果为“true”.()

35. 下面三段程序分别是背景、鸭子、小猫的程序，点击绿旗，当按下空格键小猫叫两声之后，所有角色和背景声音都会停止.()



第 35 题

第三部分、编程题 (共 2 题, 共 30 分.)

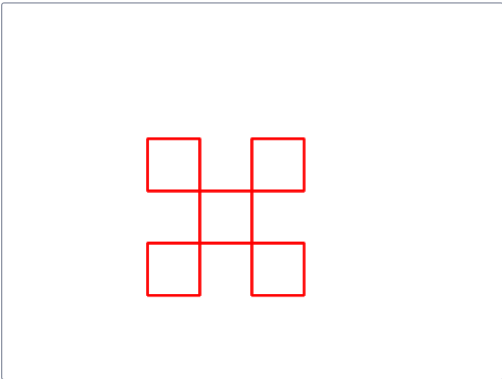
36. 绘制图形:

1. 准备工作

(1) 隐藏小猫角色，默认舞台。

2. 功能实现

- (1) 初始设定小猫中心点的坐标为 $(x = 0, y = 0)$;
- (2) 线条粗细 2, 线条颜色为红色，每个正方形的边长为 50;
- (3) 画出所示图形。



37. 货运飞船:

1. 准备工作

- (1) 导入背景 Galaxy;
- (2) 导入角色 Rocketship、Block-A、Block-B、Block-C;
- (3) 绘制角色 1、2、3 为黑色小圆，代表太空垃圾。

2. 功能实现

- (1) 点击绿旗，角色的初始位置如图所示，太空垃圾在宇宙中游荡；
- (2) 用上、下、左、右键，调整坐标控制货运飞船水平垂直飞行，不需要调整面向方向；
- (3) 飞船碰到太空垃圾将会消失，任务失败，停止全部脚本；
- (4) 飞船抵达角色 Block-A、Block-B、Block-C 位置，三个角色分别消失，表示货物已送达。

