

10장 파일과 예외처리

파일의 기초

□ 프로그램에서 만든 데이터를 영구히 저장하고자 한다면 디스크에 파일 형태로 저장하여야 한다.



파일의 논리적인 구조

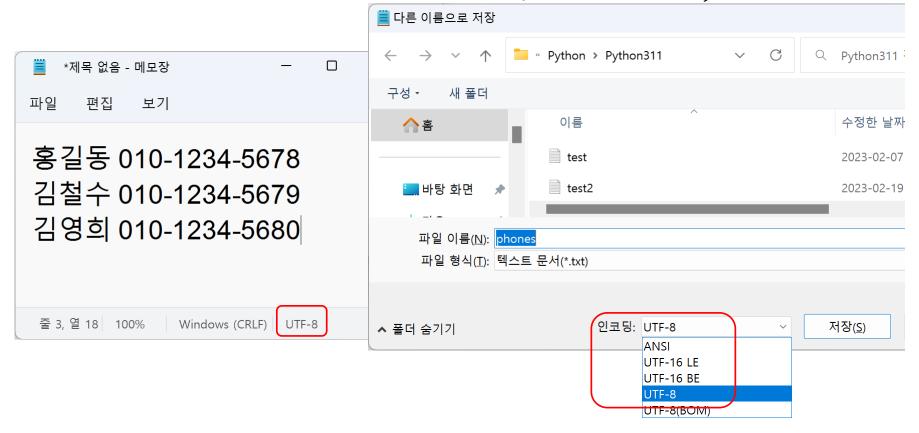
 파일 안에는 바이트들이 순차적으로 저장되어 있고 맨 끝에는 EOF(end-of-file) 마커가 있다.



실습용 텍스트 파일 만들기

- □ Windows의 메모장으로 텍스트 파일 작성의 예 (phones.txt)
- □ 메모장에서 한글을 인코딩하는 기본 방법이 2019년부터 ANSI에서 UTF-8로 변경됨.

□ 메모장으로 인코딩 방법을 변환 가능(ANSI ⇔ UTF-8)



파일 열기/닫기

```
Syntax: 함수 정의

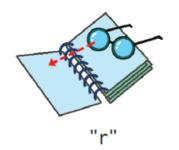
행식 파일객체 = open(파일이름, 파일모드)
파일객체.close()

예 infile = open("input.txt", "r")
...
infile.close() 파일의 이름(name) 파일을 여는 모드(mode)
파일 객체
```

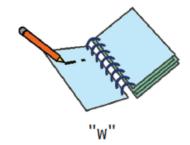
- 인코딩이 ANSI인 텍스트 파일은 위 처럼 open하면 되나, UTF-8 인경우는 encoding를 추가해야 한다:
 infile = open("input.txt", "r", encoding = "utf-8")
- □ encoding이 없을 때 나오는 오류 메시지: UnicodeDecodeError: 'cp949' codec can't decode byte 0xed in position 0: illegal multibyte sequence

파일 모드

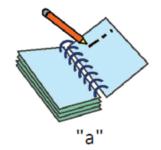
파일 모드	모드 이름	설명									
"r"	읽기 모드(read mode)	파일의 처음부터 읽다.									
"w"	쓰기 모드(write ode)	파일의 처음부터 쓴다. 파일이 없으면 생성된다. 만약 파일이 존재하면 기존의 내용은 지원진다.									
"a"	추가 모드(append mode)	파일의 끝에 쓴다. 파일이 없으면 생성된다.									
"r+"	읽기와 쓰기 모드	파일에 읽고 쓸 수 있는 모드이다. 모드를 변경하려면 seek()가 호출되어야 한다.									



파일의 처음 부터 읽는다.



파일의 처음 부터 쓴다. 만약 파일이 존재하면 기존의 내용이 지워진다.



파일의 끝에 쓴다. 파일이 없으면 생성 된다.

파일에서 읽기

input.txt

홍길동 김철수 메모장으로 파일을 저장할 때 인코딩을 ANSI로 할 것

홍길동

김철수

파일에서 읽기

```
input.txt
```

홍길동 김철수

홍길동 김철수

파일에 쓰기

```
outfile = open("d:\\output.txt", "w")
outfile.write("김영희\n")
```

output.txt

김영희

파일 닫기

```
f = open("test.txt", "w") # 파일을 연다.
# 여기서 여러 가지 작업을 한다.
f.close() # 파일을 닫는다.
```

Lab: 매출 파일 처리

입력 파일에 상점의 일별 매출이 저장되어 있다고 하자. 이것을 읽어서 일별 평균 매출과 총 매출을 계산한 후에 다른 파일에 출력하는 프로그램을 작성해보자.

sales.txt 1000000 1000000 1000000 500000 1500000

summary.txt

총매출 = 5000000 평균 일매출 = 1000000.0

Sol: 매출 파일 처리

```
infilename = input("입력 파일 이름: ");
outfilename = input("출력 파일 이름: ");
infile = open(infilename, "r")
outfile = open(outfilename, "w")
sum = 0
count = 0
line = infile.readline()
while line != "" :
         s = int(line)
         sum += s
         count += 1
         line = infile.readline()
outfile.write("총매출 = "+ str(sum)+"\n")
outfile.write("평균 일매출 = "+ str(sum/count))
infile.close()
outfile.close()
```

다양한 텍스트 입출력 방법

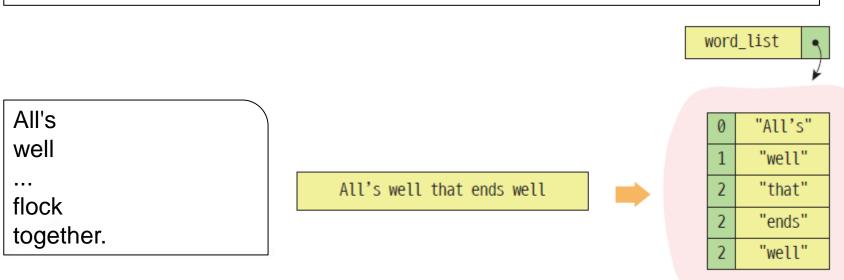
```
infile = open("scores.txt", "r")
for line in infile :
    print(line)
```

```
>> s = "Hello, World!\n"
>>> s.strip()
"Hello, World!"
                                                       " Hello, World! "
>>> s = "#######this is example#####"
>>> s.strip('#')
                                                             strip()
'this is example'
>>> s = "#######this is example#####"
>>> s.lstrip('#')
                                                          "Hello, World!"
'this is example#####'
>>> s.rstrip('#')
'#######this is example'
```

단어로 분리하기

```
infile = open("proverbs.txt", "r")

for line in infile:
    line = line.rstrip() # 오른쪽 공백 문자를 없앤다.
    word_list = line.split() # 단어들로 분리한다.
    for word in word_list: # 리스트에 들어 있는 단어들을 출력한다.
    print(word);
infile.close()
```



파일 전체 읽기

```
infile = open("input.txt", "r")
s = infile.read()
print(s)
infile.close()
```

```
홍길동
김철수
```

```
infile = open("input.txt", "r")
for line in infile:
    print(line)
infile.close()
```

홍길동

김철수

문자 단위로 읽기

```
홍
길
동
...
```

문자 출현 횟수 계산

```
counter = [0] *26
infile = open("mobydick.txt", "r")
ch = infile.read(1)
while ch != "" :
    ch = ch.upper() # 대문자->소문자
    if ch >= "A" and ch <= "Z" :
        i = ord(ch) - ord("A")
        counter[i] += 1
    ch = infile.read(1)
print(counter)
```

[79235, 17211, 23318, 38853, 119338, 21260, 21285, 63764, 66701, 1176, 8223, 43368, 23696, 66779, 70790, 17886, 1581, 53585, 65145, 89895, 27203, 8730, 22540, 1064, 17230, 638]

문자 인코딩

- 🗖 최근에는 세계의 모든 문자를 나타낼 수 있는 유니코드가 사용된다.
- □ 유니코드 중에서 가장 많이 사용되는 인코딩은 UTF-8이다. UTF-8에 서는 각 문자를 1개에서 4개의 바이트로 인코딩한다.
- infile = open("input.txt", "r", encoding="utf-8")

Lab: 행맨

사용자는 한 번에 하나의 글자만을 입력할 수 있으며 맞으면 글자 가 보이고 아니면 시도 횟수만 하나 증가한다.

```
단어를 추측하시오: y
틀렸음!
9기회가 남았음!
단어를 추측하시오: e
_e____
단어를 추측하시오:
```

Sol: 행맨

```
import random
guesses = ""
turns = 10
infile = open("words.txt", "r")
lines = infile.readlines()
#word = random.choice(lines)
word = "hello" # word.rstrip()
while turns > 0:
  failed = 0
  for char in word:
     if char in guesses:
        print(char, end="")
     else:
        print("_", end="")
       failed += 1
  if failed == 0:
     print("사용자 승리")
     break
```

```
-----
단어를 추측하시오: y
틀렸음!
9기회가 남았음!
단어를 추측하시오: e
_e___
단어를 추측하시오:
```

```
print("")
guess = input("단어를 추측하시오: ")
guesses += guess
if guess not in word:
    turns -= 1
    print ("틀렸음!")
    print (str(turns)+ "기회가 남았음!")
    if turns == 0:
        print("사용자 패배 정답은 "+word)

infile.close()
```

Lab: 각 문자 횟수 세기

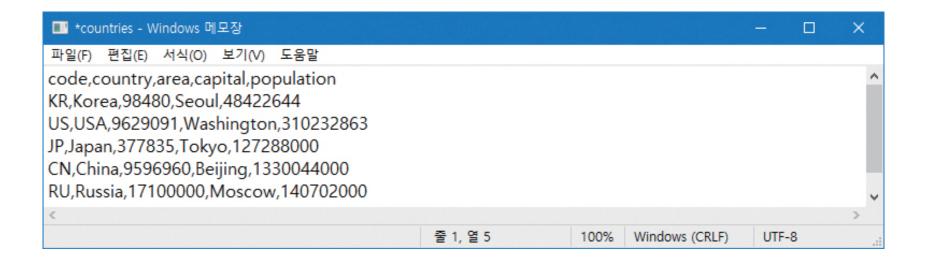
□ 파일 안의 각 문자들이 몇 번이나 나타나는지를 세는 프로그램

```
{' ': 16, 'e': 12, 'o': 4, 'a': 7, 'u': 1, 'n': 4, 'k': 1, 'A': 1, 'r': 4, 'g': 2, 's': 7, 'b': 1, 'd': 4, 'v': 1, 'f': 5, 'w': 3, 'B': 2, 'h': 4, 'i': 2, 't': 7, 'l': 11, 'W': 1, '.': 4, "'": 1, 'c': 1}
```

```
filename = input("파일명을 입력하세요: ").strip()
                             #파일을 연다.
infile = open(filename, "r")
                             #dictionary 초기화
freqs = \{\}
# 파일의 각 줄에 대하여 문자를 추출한다. 각 문자를 사전에 추가한다.
for line in infile:
                             # 양쪽 끝의 공백 문자를 제거한다.
  for char in line.strip():
                             # 문자열 안의 각 문자에 대하여
    if char in freqs:
                             # 딕셔너리의 횟수를 증가한다.
      freqs[char] += 1
                             # 처음 나온 문자이면
    else:
                             # 딕셔너리의 횟수를 1로 초기화한다.
     freqs[char] = 1
print(freqs)
infile.close()
```

Lab: CSV 파일 처리

□ CSV(comma separated values)는 테이블 형식의 데이터를 저장하고 이동하는 데 사용되는 구조화된 텍스트 파일 형식이다. CSV는 Microsoft Excel와 같은 스프레드시트에 적합한 형식이다.



Lab: CSV 파일 처리

날씨 정보를 읽어서 서울이 언제 가장 추웠는지를 조사해보자.

weather.csv

```
날짜,지점,평균기온(℃),최저기온(℃),최고기온(℃)
1980-04-01,108,6.5,3.2,11.7
```

1980-04-02,108,6.5,1.4,12.9

1980-04-03,108,11.1,4.1,18.4

1980-04-04,108,15.5,8.6,21

1980-04-05,108,15.4,12.5,18.2

1980-04-06,108,7.1,4.3,12.5

1980-04-07,108,8.5,4.7,13.3

1980-04-08,108,10.8,8.4,15.2

. . .

Sol:

```
import csv

f = open('d://weather.csv') # CSV 파일을 열어서 f에 저장한다.
data = csv.reader(f)
header = next(data)
temp = 1000
for row in data:
  if temp > float(row[3]):
    temp = float(row[3])
print('가장 추웠던 날은', temp, '입니다')
f.close()
```

가장 추웠던 날은 -19.2 입니다.

Lab: 파일 암호화

시저 암호를 구현하여 보자.

평문	a	b	С	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	О	p	q	r	s	t	u	V	w	X	у	Z
암호문	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	О	p	q	r	S	t	u	v	w	X	у	Z	a	b	С

원문: the language of truth is simple.

암호문: wkh odqjxdjh ri wuxwk lv vlpsoh.

복호문: the language of truth is simple.

Sol:

원문: the language of truth is simple.

암호문: wkh odqjxdjh ri wuxwk lv vlpsoh.

복호문: the language of truth is simple.

```
key = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'
# 평문을 받아서 암호화하고 암호문을 반환한다.
def encrypt(n, plaintext):
   result = ''
   for 1 in plaintext.lower():
       try:
           i = (key.index(1) + n) % 26
           result += key[i]
       except ValueError:
           result += 1
   return result.lower()
```

Sol

```
# 암호문을 받아서 복호화하고 평문을 반환한다.
def decrypt(n, ciphertext):
   result = ''
   for 1 in ciphertext:
       try:
           i = (key.index(1) - n) \% 26
           result += key[i]
       except ValueError:
           result += 1
   return result
n = 3
text = 'The language of truth is simple.'
encrypted = encrypt(n, text)
decrypted = decrypt(n, encrypted)
print ('평문: ', text)
print ('암호문: ', encrypted)
print ('복호문: ', decrypted)
```

확장자가 ".jpg"인 파일 이름을 출력하는 프로그램

```
DSC04886_11.jpg
DSC04886_12.jpg
DSC04886_13.jpg
```

Lab: 디렉토리 안의 파일 처리

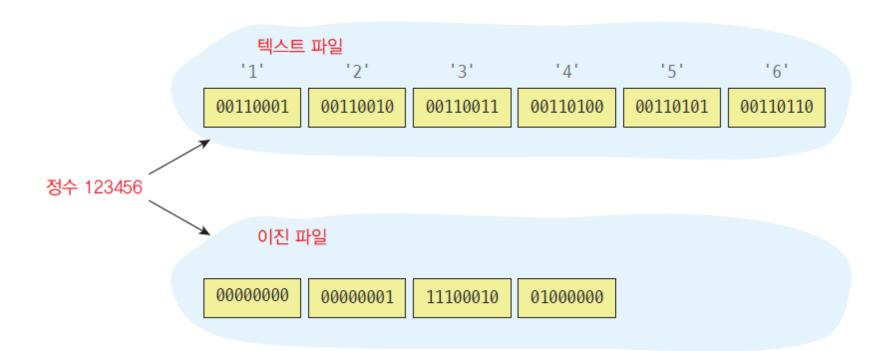
□ 파일 중에서 "Python"을 포함하고 있는 줄이 있으면 파일의 이름과 해당 줄을 출력한다.

```
file.py: if "Python" in e: summary.txt: The joy of coding Python should be in seeing short summary.txt: Python is executable pseudocode.
```

```
import os arr = os.listdir()

for f in arr:
    infile = open(f, "r", encoding="utf-8")
    for line in infile:
        e = line.rstrip() # 오른쪽 줄바꿈 문자를 없앤다.
        if "Python" in e:
            print(f, ":", e)
    infile.close()
```

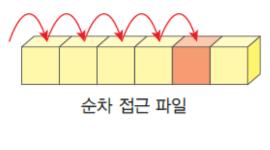
텍스트 파일 vs 이진 파일



이진 파일에서 읽기/쓰기

```
infile = open("input.txt", "r")
x = infile.read(4)
print(type(x)) # <class 'str'>
infile.close()
infile = open("input.txt", "rb")
x = infile.read(4)
print(type(x)) # <class 'bytes'>
infile.close()
# 이진 파일에 바이트들을 저장하려면 다음과 같이 한다.
outfile = open(filename, "wb")
bytesArray = bytes([255, 128, 0, 1])
outfile.write(bytesArray)
outfile.close()
```

순차접근과 임의접근

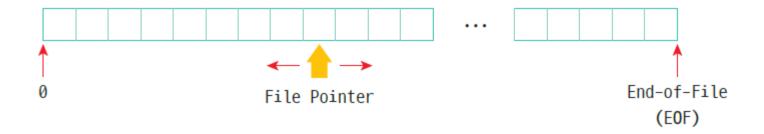






임의접근의 원리

파일 포인터는 읽기와 쓰기 동작이 현재 어떤 위치에서 이루어지는 지를 나타낸다.



예제

텍스트 파일에서 몇 개의 문자를 읽은 후에 seek()를 이용하여 다시 파일의 처음으로 돌아가 보자.

```
infile = open("test.txt", "r+")
str = infile.read(10);
print("읽은 문자열:", str)
position = infile.tell();
print("현재 위치: ", position)

position = infile.seek(2, 0);
str = infile.read(10);
print("읽은 문자열:", str)
infile.close()
```

읽은 문자열: 김영희abcd철수x

현재 위치: 15

읽은 문자열: 영희abcd철수xx

Lab: 이미지 파일 복사하기

하나의 이미지 파일을 다른 이미지 파일로 복사하는 프로그램을 작성하여 보자.

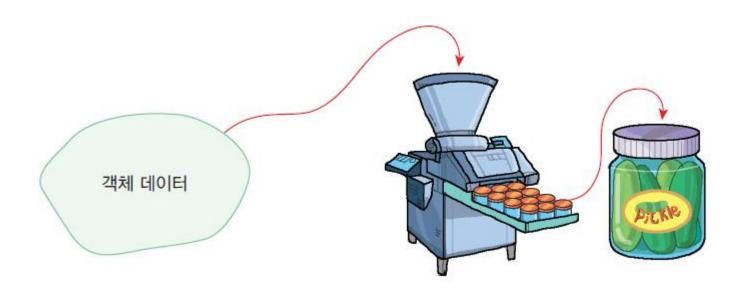


Sol:

```
infile = open("123.png", "rb")
outfile = open("kkk.png", "wb")
# 입력 파일에서 1024 바이트씩 읽어서 출력 파일에 쓴다.
while True:
  copy_buffer = infile.read(1024)
  if not copy_buffer:
     break
  outfile.write(copy_buffer)
infile.close()
outfile.close()
#print(filename1+"를 " +filename2+"로 복사하였습니다. ")
```

객체 입출력

□ pickle 모듈의 dump()와 load() 메소드를 사용하면 객체를 쓰고 읽을 수 있다.



```
import pickle
gameOption = {
                        "Sound": 8,
                        "VideoQuality": "HIGH",
                        "Money": 100000,
                        "WeaponList": ["gun", "missile", "knife"]
file = open( "d:\\save.p", "wb" ) # 이진 파일 오픈
pickle.dump(gameOption, file) # 딕셔너리를 피클 파일에 저장
file.close()
                                # 파일을 닫는다.
```

```
import pickle

file = open( "d:\\save.p", "rb" ) # 이진 파일 오픈
obj = pickle.load( open( "save.p", "rb" ) ) # 피클 파일에 딕션너리를 로딩
print(obj)
file.close()
```

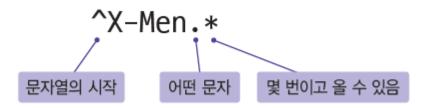
```
{'WeaponList': ['gun', 'missile', 'knife'], 'Money': 100000, 'VideoQuality': 'HIGH', 'Sound': 8}
```

정규식

□ **정규식(regular expression)**이란 특정한 규칙을 가지고 있는 문자 열들을 메타 문자를 이용하여 표현식이다.

식	기능	설명
^	시작	문자열의 시작을 표시
\$	끝	문자열의 끝을 표시
	문자	한 개의 문자와 일치
\d	숫자	한 개의 숫자와 일치
\w	문자와 숫자	한 개의 문자나 숫자와 일치
\s	공백문자	공백, 탭, 줄바꿈, 캐리지리턴 문자와 일치
\S	공백문자제외	공백 문자를 제외한 모든 문자
*	반복	0번 이상 반복
+	반복	1번 이상 반복
[abc]	문자 범위	[abc]는 a 또는 b 또는 c를 나타낸다.
[^abc]	문자 범위	[^abc]는 a,b,c가 아닌 어떤 문자

정규식에서 점과 별표의 의미



"X-Men: First Class", "X-Men: Days of Future Past", "X-Men Origins: Wolverine"

□ 미국 헌법에서 숫자로 시작되는 줄만을 출력하는 프로그램은 다음 과 같다.

- 1. Neither slavery nor involuntary servitude, except as a punishment for crime
- 2. Congress shall have power to enforce this article by appropriate

. . .

Lab: 정규식 이용하기

□ 텍스트는 "[수강 번호][수강 코드][과목 이름]" 형식으로 되어 있다. 코스 번호만을 추출해보자.

```
101 COM PythonProgramming
102 MAT LinearAlgebra
103 ENG ComputerEnglish
```

```
['101', '102', '103']
```

```
text="""101 COM PythonProgramming
102 MAT LinearAlgebra
103 ENG ComputerEnglish"""
import re
s = re.findall("\d+", text)
print(s)
```

Lab: 패스워드 검증 프로그램

□ 최소 8글자, 적어도 하나의 대문자, 소문자, 숫자, 특수문자[_, @, \$]

```
import re
password = input("패스워드를 입력");
flag = 0
while True:
  if (len(password)<8):
     flag = -1
     break
  elif not re.search("[a-z]", password):
     flag = -1
     break
  elif not re.search("[A-Z]", password):
     flag = -1
     break
```

```
elif not re.search("[0-9]", password):
    flag = -1
    break
  elif not re.search("[_@$]", password):
    flag = -1
    break
  else:
    flag = 0
    print("유효한 패스워드")
    break
if flag ==-1:
  print("유효한 패스워드가 아닙니다.")
```

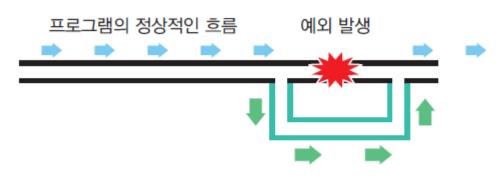
예외처리

 사용자들은 잘못된 데이터를 입력할 수도 있고, 우리가 오픈하고자 하는 파일이 컴퓨터에 존재하지 않을 수도 있으며 인터넷이 다운될 수도 있다.

```
>>> (x, y)=(2, 0)
>>> z=x/y
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#1>", line 1, in <mo
    z=x/y
ZeroDivisionError: division by zero
>>>
```

예외처리

오류가 발생했을 때 오류를 사용자에게 알려주고 모든 데이터를 저장하게 한 후에 사용자가 우아하게(gracefully) 프로그램을 종료할수 있도록 하는 것이 바람직하다.

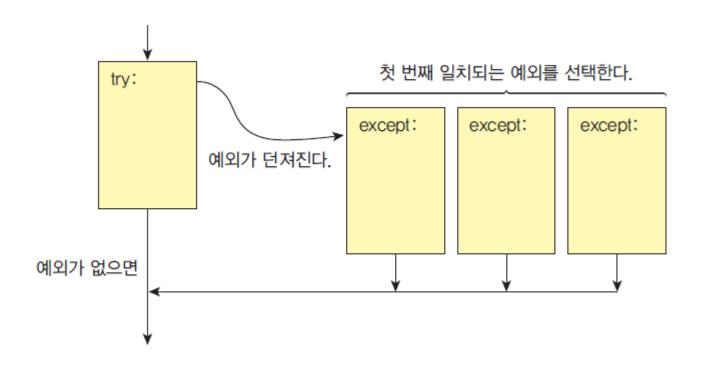


예외 처리는 프로그램의 실행을 계속할 수 있는 다른 경로를 제공한다.

오류의 종류

- 사용자 입력 오류: 사용자가 정수를 입력하여야 하는데 실수를 입력 할 수 있다.
- □ 장치 오류: 네트워크가 안된다거나 디스크 작동이 실패할 수 있다.
- □ 코드 오류: 잘못된 인덱스를 사용하여서 배열에 접근할 수 있다.
 - □ IOError: 파일을 열 수 없으면 발생한다.
 - □ importError: 파이썬이 모듈을 찾을 수 없으면 발생한다.
 - □ ValueError: 연산이나 내장 함수에서 인수가 적절치 않은 값을 가지고 으면 발생한다.
 - KeyboardInterrupt: 사용자가 인터럽트 키를 누르면 발생한다. (Control-C나 Delete)
 - □ EOFError: 내장 함수가 파일의 끝을 만나면 발생한다.

Try-catch 구조



Try-catch 구조

```
(x,y) = (2,0)
try:
  z = x/y
except ZeroDivisionError:
  print ("0으로 나누는 예외")
```

0으로 나누는 예외

```
(x,y) = (2,0)
try:
   z = x/y
except ZeroDivisionError as e:
   print (e)
```

division by zero

```
while True:
try:
    n = input("숫자를 입력하시오: ")
    n = int(n)
    break
    except ValueError:
    print("정수가 아닙니다. 다시 입력하시오. ")
    except KeyboardInterrupt:
    print("Ctrl+C를 입력했습니다. 다시 입력하시오. ")
print("정수 입력이 성공하였습니다!")
```

```
숫자를 입력하시오 : 23.5
정수가 아닙니다. 다시 입력하시오.
숫자를 입력하시오 :
Ctrl+C를 입력했습니다. 다시 입력하시오.
숫자를 입력하시오 : 10
정수 입력이 성공하였습니다!
```

try/execpt 블록에서의 실행 흐름

```
try:
    result = 20/10
    print(1, result)
except ZeroDivisionError:
    print("오류발생")
                                      1 2.0
                                      2 2.0
                                      오류발생
print(2, result)
                                      4 2.0
try:
    result = 20 / 0
    print(3, result)
except ZeroDivisionError:
    print("오류발생")
print(4, result)
```

다중 예외 처리 구조

파일에 성공적으로 기록하였습니다.

try:

except:

실행할 코드

finally 블록

```
예외가 발생하지 않는 경우

try:
result = 10 / 20

except ZeroDivisionError:
print("오류발생")

finally:
print("try 블록 통과")
```

```
예외가 발생하는 경우

try:
result = 10 / 0

except ZeroDivisionError:
print("오류발생")

finally:
print("try 블록 통과")
```

raise

▫ raise문으로 예외 발생시킨다.

```
File Edit Shell Debug Options Window
양의 정수: one
숫자 아닌 문자
양의 정수: 0
Zero
양의 정수: -1
숫자 아닌 문자
양의 정수: -1
숫자 아닌 문자
양의 정수: 23
```

```
def myint(s):
   n = 0
   for c in s:
      if c >= '0' and c <= '9':
         n = 10 * n + ord(c) - ord('0')
      else:
        raise Exception("숫자 아닌 문자")
   if n == 0:
      raise Exception("Zero")
   return n
while True:
   try:
      n = myint(input("양의 정수: "))
      break
   except Exception as e:
      print(e)
   except:
      print("default 예외")
print(n)
```