

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL 12  
Maps & Place**



**Disusun Oleh :  
Arzario Irsyad Al Fatih/2211104032  
SE 06 2**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2024**

## 1. Menambahkan Google Maps Package

- google\_maps\_flutter
- Langkah menambahkan package

Tambahkan dependencies di file pubspec.yaml:

```
dependencies:  
  google_maps_flutter: ^latest_version
```

- Jalankan perintah

```
flutter pub get
```

- Tambahkan Google Maps API Key ke file konfigurasi:

```
<meta-data  
  android:name="com.google.android.geo.API_KEY"  
  android:value="YOUR_API_KEY"/>
```

- API Key diperlukan untuk mengautentikasi aplikasi dengan layanan Google Maps.

## 2. Menampilkan Google Maps

- Code

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';  
  
class MyMapPage extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: Text("Google Map")),  
      body: GoogleMap(  
        initialCameraPosition: CameraPosition(  
          target: LatLng(-6.2088, 106.8456), // Jakarta  
          zoom: 14.0,  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

- Cara menentukan posisi awal kamera

Posisi awal kamera diatur melalui properti `initialCameraPosition` dengan `CameraPosition` yang membutuhkan parameter:

- target: Objek `LatLng` yang menunjukkan koordinat latitude dan longitude.
- zoom: Tingkat zoom kamera.

- Properti utama dari widget

- `initialCameraPosition`: Menentukan posisi awal kamera.
- `markers`: Menambahkan marker pada peta.
- `onMapCreated`: Callback yang dipanggil saat peta selesai diinisialisasi.
- `mapType`: Menentukan jenis peta (normal, satellite, terrain, atau hybrid).

## 3. Menambahkan Marker

- Code

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

class MyMapWithMarkerPage extends StatelessWidget {
  final Marker _marker = Marker(
    markerId: MarkerId("jakarta"),
    position: LatLng(-6.2088, 106.8456),
    infoWindow: InfoWindow(
      title: "Jakarta",
      snippet: "Ibu kota Indonesia",
    ),
  );

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Google Map with Marker")),
      body: GoogleMap(
        initialCameraPosition: CameraPosition(
          target: LatLng(-6.2088, 106.8456),
          zoom: 14.0,
        ),
        markers: {_marker},
      ),
    );
  }
}
```

- b. Cara menampilkan info window saat marker diklik:

Gunakan properti infoWindow dalam objek Marker, seperti contoh di atas. Info window akan muncul secara otomatis saat marker diklik.

#### 4. Menggunakan Place Picker

- a. Place Picker adalah fitur yang memungkinkan pengguna memilih lokasi di peta, lalu mendapatkan detail lokasi tersebut. nama package: flutter\_google\_places.
- b. Code

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_google_places/flutter_google_places.dart';
import 'package:google_maps_webservice/places.dart';

class PlacePickerPage extends StatelessWidget {
  final String apiKey = "YOUR_API_KEY";

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Place Picker")),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          onPressed: () async {
            Prediction? p = await PlacesAutocomplete.show(

```

```
        context: context,
        apiKey: apiKey,
        mode: Mode.overlay, // Pilihan mode
        language: "en",
        components: [Component(Component.country, "id")],
    );
    if (p != null) {
        // Lakukan sesuatu dengan lokasi yang dipilih
        print(p.description);
    }
},
child: Text("Pick a Place"),
),
);
}
}
```