

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL XIII
Networking**



**Disusun Oleh :
Arzario Irsyad Al Fatih/2211104032
SE 06 2**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

1. GUIDED

Source Code

- main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';

/// Controller untuk mengelola state counter
class CounterController extends GetxController {
  var counter = 0.obs;

  void increment() {
    counter++;
  }

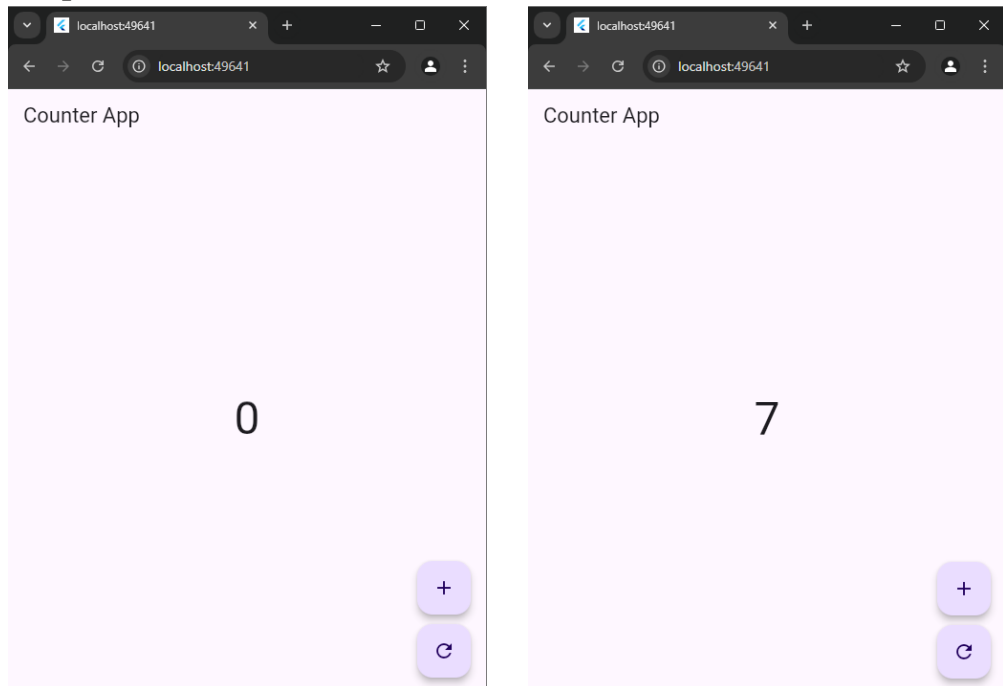
  void reset() {
    counter.value = 0;
  }
}

class MyHome extends StatelessWidget {
  final CounterController controller =
    Get.put(CounterController());

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Counter App")),
      body: Center(
        child: Obx(() {
          return Text(
            "${controller.counter}",
            style: TextStyle(fontSize: 48),
          );
        })
      ),
      floatingActionButton: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
        children: [
          FloatingActionButton(
            onPressed: controller.increment,
            child: Icon(Icons.add),
          ),
          SizedBox(height: 10),
          FloatingActionButton(
            onPressed: controller.reset,
            child: Icon(Icons.refresh),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}
```

```
void main() {  
  runApp(MaterialApp(  
    debugShowCheckedModeBanner: false,  
    home: MyHome(),  
  ));  
}
```

Output



Deskripsi

Kode di atas merupakan implementasi aplikasi Flutter sederhana yang menggunakan GetX untuk mengelola state. Aplikasi ini menampilkan counter yang dapat bertambah dan direset. CounterController adalah kelas yang bertanggung jawab untuk menyimpan dan mengubah nilai counter, yang merupakan variabel reaktif (menggunakan .obs) yang akan memicu pembaruan UI saat nilainya berubah. MyHome adalah widget utama yang menggunakan Get.put(CounterController()) untuk menanamkan controller, lalu menggunakan widget Obx untuk merender ulang tampilan ketika nilai counter berubah. Ada dua tombol FloatingActionButton di bagian bawah, satu untuk menambah nilai counter dan satu lagi untuk meresetnya ke 0. Aplikasi ini menggunakan MaterialApp sebagai root widget dengan konfigurasi sederhana tanpa banner debug.