

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI
INTERAKSI PENGGUNA**



**Disusun Oleh :
Arzario Irsyad Al Fatih/2211104032
SE 06 2**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

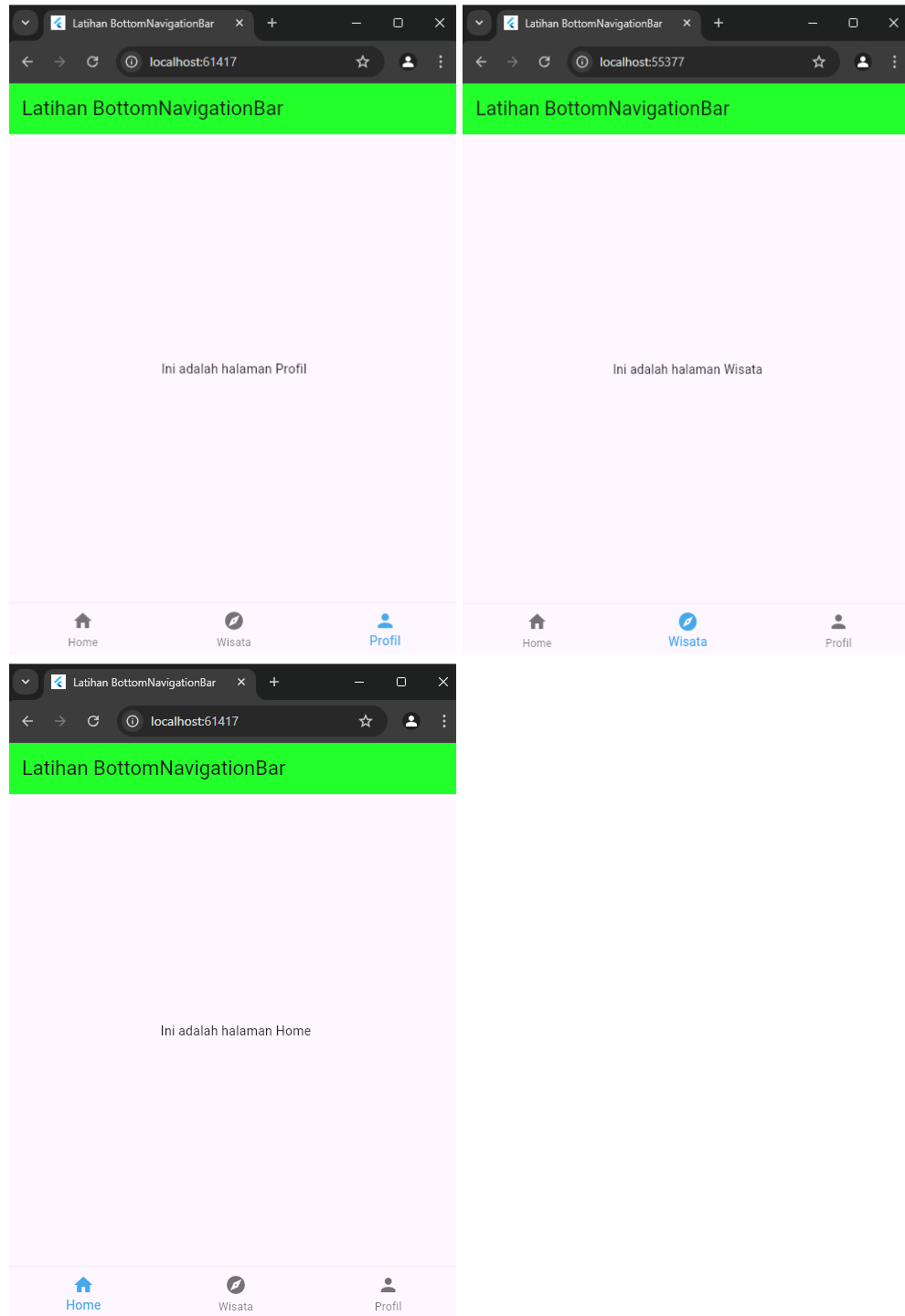
**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya**

**PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

1. TUGAS PENDAHULUAN

a. Soal Nomor 1

Output



Source Code

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Latihan BottomNavigationBar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  @override
  _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _selectedIndex = 0;

  static const List<Widget> _widgetOptions = <Widget>[
    Text('Ini adalah halaman Home'),
    Text('Ini adalah halaman Wisata'),
    Text('Ini adalah halaman Profil'),
  ];

  void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
      _selectedIndex = index;
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Latihan BottomNavigationBar'),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 35, 255, 42),
      ),
      body: Center(
        child: _widgetOptions.elementAt(_selectedIndex),
      ),
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        items: const <BottomNavigationBarItem>[
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.home),
            label: 'Home',
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.explore),
            label: 'Wisata',
          ),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.person),
            label: 'Profil',
          ),
        ],
        currentIndex: _selectedIndex,
        selectedItemColor: const Color.fromARGB(255, 70, 168, 237),
        onTap: _onItemTapped,
      ),
    );
  }
}

```

Deskripsi Program

- Import Package Flutter
 - Menggunakan paket ``material.dart`` untuk menyediakan antarmuka yang sesuai dengan desain Material.
- Fungsi Main
 - Fungsi ``main`` berfungsi sebagai titik masuk aplikasi, yang memanggil ``runApp`` dengan ``MyApp`` sebagai argumen.
- Class MyApp
 - MyApp adalah kelas yang diturunkan dari ``StatelessWidget``. Ini adalah widget utama dari aplikasi.
 - Di dalam metode ``build``, ia mengembalikan objek ``MaterialApp`` dengan pengaturan dasar seperti judul aplikasi dan tema.
- Class MyHomePage
 - MyHomePage adalah kelas yang diturunkan dari ``StatefulWidget``, memungkinkan aplikasi untuk memiliki state yang dapat berubah.
 - Menggunakan ``_MyHomePageState`` untuk menyimpan status dan logika dari halaman.
- State _MyHomePageState
 - Memiliki variabel ``_selectedIndex`` untuk menyimpan indeks item yang dipilih pada ``BottomNavigationBar``.
 - ``_widgetOptions`` adalah daftar widget yang berisi konten untuk setiap halaman (Home, Wisata, Profil).
 - Metode ``_onItemTapped`` digunakan untuk memperbarui ``_selectedIndex`` saat pengguna mengetuk item navigasi.
- Metode Build
 - Mengembalikan ``Scaffold``, yang menyediakan struktur dasar untuk halaman:
 - ``AppBar``: Menampilkan judul aplikasi.
 - ``body``: Menampilkan konten yang sesuai dengan halaman yang dipilih berdasarkan ``_selectedIndex``.
 - ``BottomNavigationBar``: Menyediakan tiga item navigasi (Home, Wisata, Profil) yang dapat dipilih pengguna.