

## **Glosario**

Es un programa en C++ que simula un sistema de ventas para una tienda de juguetes llamada "VICTOYS". Aquí hay una explicación detallada de las funciones y estructuras clave del programa:

### **1. Estructuras:**

- Cliente: Almacena información sobre un cliente, incluyendo su código, nombre de usuario y contraseña.
- Producto: Contiene detalles de un producto, como código, nombre, precio y cantidad en stock.
- Vendedor Guarda información de un vendedor, como número de caja y nombre.

### **2. Vectores:**

- vecCliente: Vector que almacena objetos de tipo Cliente.
- vecVendedor: Vector que guarda objetos de tipo Vendedor.
- vecProducto Vector que contiene objetos de tipo Producto.

### **3. Funciones Principales:**

- main(): Función principal que controla el flujo del programa y muestra el menú principal.
- sisCliente(): Gestiona el sistema relacionado con los clientes, con opciones como registro, login y finalización.
- regCliente(): Registra a un nuevo cliente solicitando nombre de usuario y contraseña.
- -valCliente(): Valida el acceso de un cliente mediante un código, usuario y contraseña.
- sisVendedor(): Maneja el sistema del cajero, con opciones para registro, inicio y finalización de operaciones.

- `regVendedor()`: Registra a un nuevo vendedor solicitando el número de caja y el nombre.
- `menVendedor()`: Gestiona las operaciones del sistema de caja, como registro de compra, modificación y eliminación de productos, generación de ventas y validación.

#### **4. Funciones de Producto:**

- `regProducto()`: Controla el menú de registro de productos con opciones para agregar, buscar, listar y salir.
- `addProducto()`: Permite agregar productos al carrito con opciones predefinidas.
- `getProducto()`: Genera el código único para un nuevo producto.
- `buscarProducto()`: Busca un producto por su código e imprime sus detalles.
- `listarProducto()`: Muestra la lista de productos en el carrito.
- `posicionProducto()`: Devuelve la posición de un producto en el carrito según su código.
- `modificarProducto()`: Permite modificar la cantidad de un producto en el carrito.
- `eliminarProducto()`: Elimina un producto del carrito.

#### **5. Funciones de Venta:**

- `generarVenta()`: Calcula el precio total de la venta sumando el precio de cada producto.
- `venta ()`: Muestra los detalles de la venta, incluyendo productos, cantidades y precio total.

#### **6. Flujo de Control:**

- `do-while`: Se utiliza para repetir el menú principal y otros menús secundarios hasta que se selecciona la opción de salida.

#### **7. Entrada/Salida:**

- `cout/cin`: Se utiliza para la entrada y salida de datos en la consola.
- `system("cls")`: Limpia la pantalla de la consola.
- `getline()`: Lee una línea completa, especialmente útil para la entrada de cadenas.

#### **8. Variables Globales:**

- `nombreClienteActual`: Almacena el nombre del cliente actual para su uso en diversas partes del programa.
- `codigoClienteActual`: Almacena el código del cliente actual para referencia en diferentes secciones del programa.

Este glosario proporciona una visión general de la estructura y funcionalidad del código, destacando términos clave y sus respectivas funciones.