Aplicando Programação Genética na Geração de Classificadores de Sentimento

Airton Bordin Junior

airtonbjunior@gmail.com

Prof. Dr. Nádia Félix Felipe da Silva

nadia@inf.ufg.br

Prof. Dr. Celso Gonçalves Camilo Junior

celso@inf.ufg.br

Prof. Dr. Thierson Couto Rosa

thierson@inf.ufg.br





Roteiro

- Introdução
 - Contextualização
 - Problema
 - Objetivo
- Conceitos
- Materiais e Métodos
- Análise dos Resultados
- Conclusão



Introdução - Contextualização

- Web é utilizada como plataforma para debates, opiniões, avaliações, etc.
- Instituições, pessoas e empresas tem interesse em saber qual a opinião sobre determinado tema

Introdução - Contextualização

 A Análise de Sentimentos (AS) é uma linha de pesquisa que tem por objetivo a classificação das emoções de um determinado texto, geralmente como positivo, negativo ou neutro



Introdução - Problema

- Para que um classificador tenha bons resultados, deve levar em conta o contexto/domínio
- Custo da construção de um classificador para um contexto específico (geralmente manual)



Introdução - Objetivo

- Classificador de sentimentos pode ser visto como um modelo
- Criação do classificador pode ser abordada como um problema de otimização
- Geração de modelos competitivos de classificação de sentimentos usando Programação Genética



Roteiro

- Introdução
 - Contextualização
 - Problema
 - Objetivo
- Conceitos
- Materiais e Métodos
- Análise dos Resultados
- Conclusão



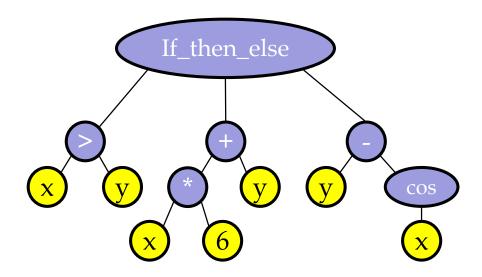
Análise de Sentimentos

- Principais abordagens
 - Aprendizado de máquina
 - Aprendizado supervisionado
 - Análise Léxica
 - Características léxicas
 - Dicionário Léxico
 - Híbrida



Programação Genética

 Resolução de problemas, de forma automatizada, sem demandar conhecimentos detalhados sobre a solução





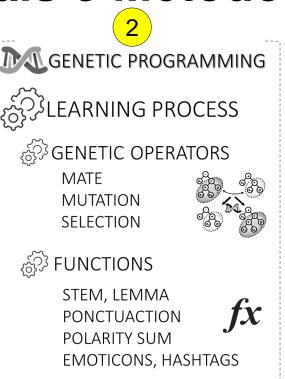
Roteiro

- Introdução
 - Contextualização
 - Problema
 - Objetivo
- Conceitos
- Materiais e Métodos
- Análise dos Resultados
- Conclusão



Materiais e Métodos





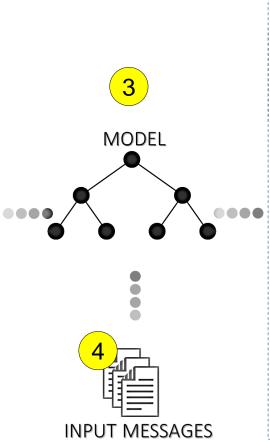
DICTIONARIES

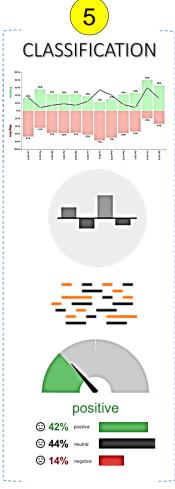
EMOTICONS

SLANGS

POS/NEG WORDS







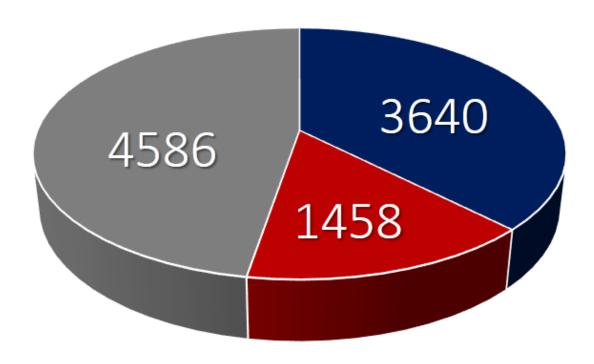
Materiais e Métodos

- Benchmark utilizado: SemEval 2014
 - Base de treinamento
 - Base de teste
 - Ranking dos trabalhos
- Dicionários
 - Opinion Lexicon
 - 2006 palavras positivas, 4800 palavras negativas
 - Emoticons
 - 186 emoticons positivos, 166 emoticons negativos



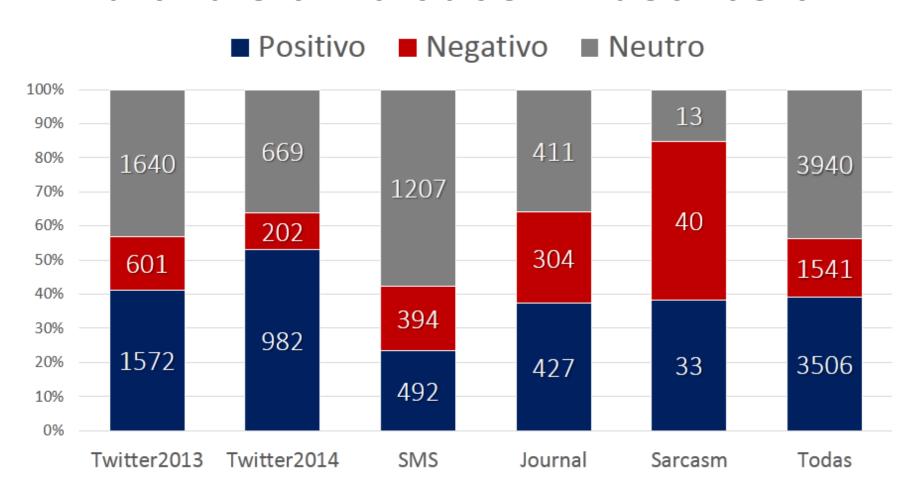
Materiais e Métodos – Base treino







Materiais e Métodos – Base teste





Materiais e Métodos

Parametrização Programação Genética

| Modelo | População | Gerações | Crossover | Mutação |
|--------|-----------|----------|-----------|---------|
| Α | 50 | 500 | 35% | 15% |
| В | 50 | 600 | 95% | 35% |
| С | 100 | 650 | 45% | 25% |

Materiais e Métodos

Funções Programação Genética (20)

- positiveHashtags
- negativeHashtags
- positiveEmoticons
- negativeEmoticons
- polaritySum
- hashtagPolaritySum
- emoticonsPolaritySum
- positiveWords
- negativeWords
- hasHashtag

- hasEmoticons
- if_then_else
- stemmingText
- removeStopWords
- removeLinks
- removeEllipsis
- removeAllPonctuation
- replaceNegatingWords
- replaceBoosterWords
- boostUpperCase



Materiais e Métodos - Baseline

- Modelo simples criado para comparação com os modelos gerados
- Soma simples das polaridades de cada palavra da frase
- Muito utilizado em classificadores criados manualmente

| 1 | love | this | camera | |
|---|------|------|--------|--|
| 0 | +1 | 0 | 0 | |



Roteiro

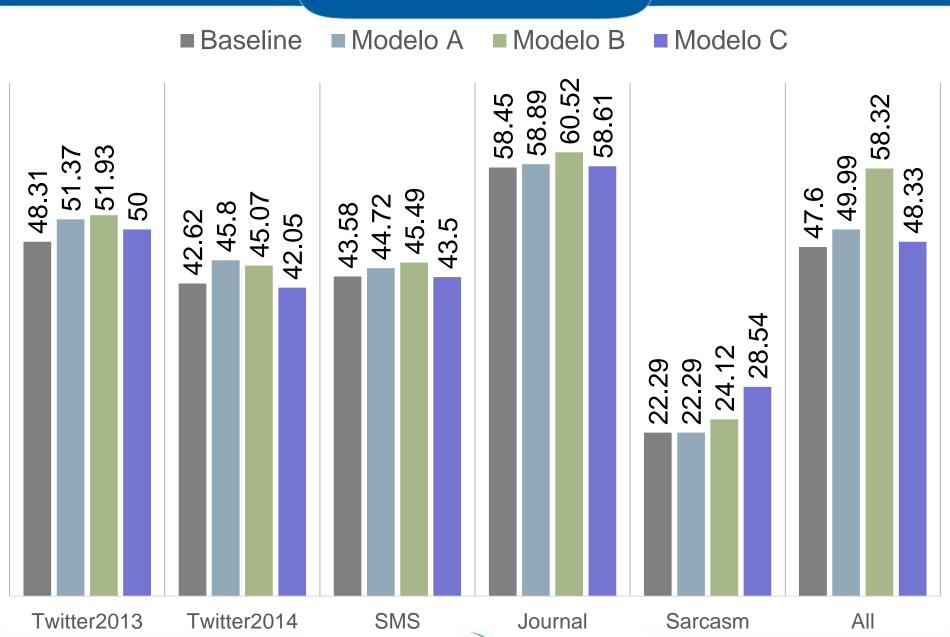
- Introdução
 - Contextualização
 - Problema
 - Objetivo
- Conceitos
- Materiais e Métodos
- Análise dos Resultados
- Conclusão



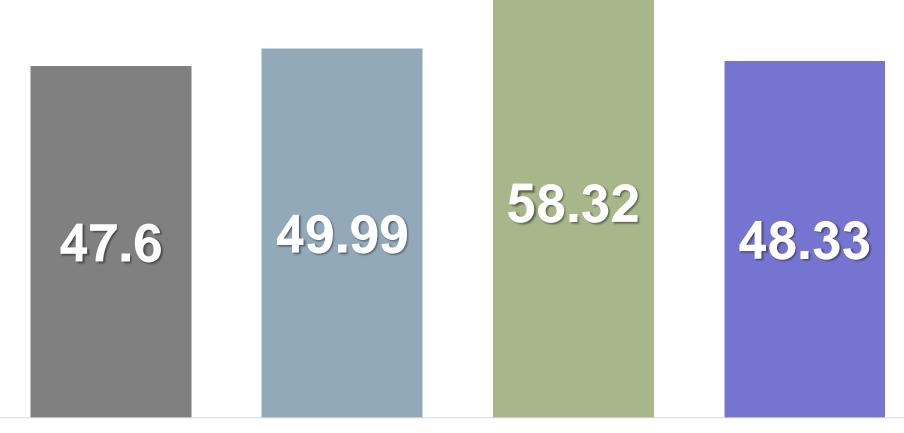
Materiais e Métodos - Baseline

- Métricas mais utilizadas para avaliação dos modelos
 - Acurácia
 - Precisão
 - Recall
 - F1
- Métrica utilizada: F1
 - Média harmônica de Precisão e Recall









All messages



| 10 | 68.77 | NRC Canada | | | |
|------------|-------|---------------|--|--|--|
| 2 ° | 66.27 | CISUC KISS | | | |
| 30 | 65.55 | Coooolll | | | |
| | | | | | |
| 22º | 58.32 | Este trabalho | | | |
| | | | | | |
| 49° | 45.27 | UMCC_DLSI | | | |
| 50° | 38.72 | Warwick | | | |
| 510 | 36.05 | DAEDALUS | | | |

| 10 | 68.77 | NRC Canada |
|-----------------------|-------|---------------|
| 2 ⁰ | 66.27 | CISUC KISS |
| 30 | 65.55 | Coooolll |
| 22° | 58.32 | Este trabalho |
| 490 | 45.27 | UMCC_DLSI |
| 50° | 38.72 | Warwick |
| 510 | 36.05 | DAEDALUS |

Roteiro

- Introdução
 - Contextualização
 - Problema
 - Objetivo
- Conceitos
- Materiais e Métodos
- Análise dos Resultados
- Conclusão



Conclusão

- Alguns modelos apresentaram melhores resultados em determinadas sub-bases de teste
- Em todas as bases o F1 médio dos modelos gerados pela PG foram superiores ao baseline

Trabalhos futuros

- Melhorar inicialização da população
- Incluir novas funções para uso da Programação Genética
- Testar novas combinações de parâmetros do algoritmo
- Ampliar conjunto de dicionários
- Ampliar base de treinamento



Aplicando Programação Genética na Geração de Classificadores de Sentimento

Airton Bordin Junior

airtonbjunior@gmail.com

Prof. Dr. Nádia Félix Felipe da Silva

nadia@inf.ufg.br

Prof. Dr. Celso Gonçalves Camilo Junior

celso@inf.ufg.br

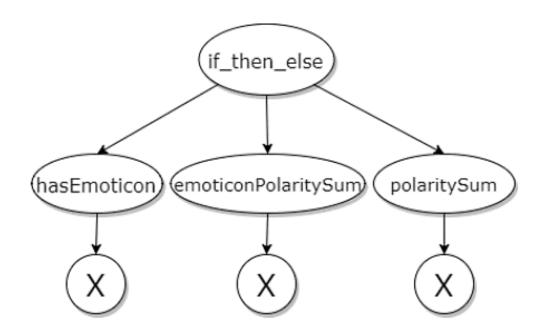
Prof. Dr. Thierson Couto Rosa

thierson@inf.ufg.br

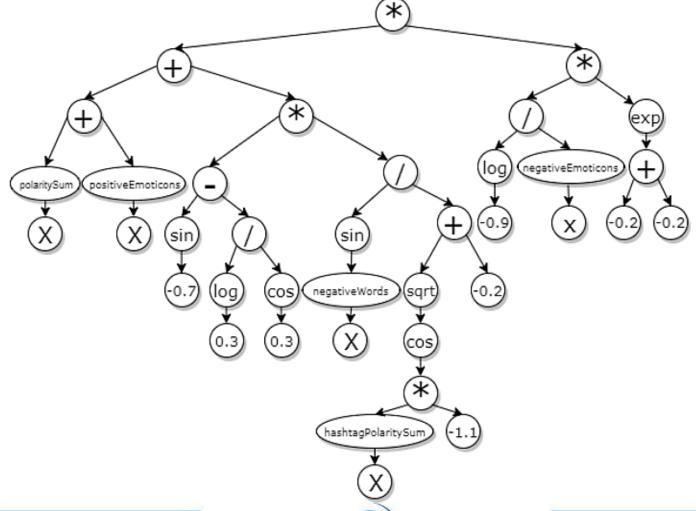




Resultados – Modelo A



Resultados – Modelo B



Resultados – Modelo C

