POLITECHNIKA WROCŁAWSKA

Inteligencja Obliczeniowa i jej zastosowania

Badanie algorytmu genetycznego z zakresu optymalizacji globalnej dla wybranych funkcji testowych

Autorzy: Paweł Andziul 200648 Marcin Słowiński 200638 Prowadzący: dr hab. inż. Olgierd UNOLD, prof. nadzw. PWr

Spis treści

1 Wprowadzenie		rowadzenie	2
2	Implementacja		2
	2.1	Parametryzacja skryptu	7
3	Przebieg badań		
	3.1	Branin (2 parametry)	8
		Gulf (3 parametry)	11
	3.3	CosMix4 (4 parametry)	15
	3.4	EMichalewicz (5 parametrów)	15
	3.5	Hartman6 (6 parametrów)	15
	3.6	PriceTransistor (9 parametrów)	22
	3.7	Schwefel (10 parametrów)	29
	3.8	Zeldasine20 (20 parametrów)	36
4	Pod	lsumowanie	42

1 Wprowadzenie

Algorytmy genetyczne to

W ramach laboratorium należało przeprowadzić testy algorytmu genetycznego dla różnych parametrów. Jako benchmark oceny należało użyć pakietu "getGlobalOpts" oraz języka R.

Pomiary wykonywano na 2 różnych jednostkach roboczych. Ich parametry nie są istotne z punktu widzenia analizy i możliwości porównania rezultatów.

2 Implementacja

Poniżej (listing 1) zamieszczono kod napisany w języku R przygotowany w celu umożliwienia przeprowadzenia pomiarów.

Listing 1: Skrypt w języku R wykorzystany do badań

```
rm(list=ls())
   dev.off(dev.list()["RStudioGD"])
3
   require("GA")
   require("globalOptTests")
6
   require("rgl")
   # Params ----
   n <- 10
                         # minimum 5
11
   GAPopulation <- 50 # default 50
   GAIterations <- 100 # default 100
13
   GAMutations <- 0.1 # default 0.1
14
   GACrossovers <- 0.8 # default 0.8
15
17
   isSingleTest <- FALSE
   graphs <- TRUE
18
   quality <- 100 #graph resolutions
19
   mutationTests \leftarrow seq(0, 1, 0.1)
21
   crossoverTests <- seq(0, 1, 0.1)
22
   elitismTests \leftarrow seq(0, 1, 0.1)
23
   populationTests <- seq(10, 100, 5)
   iterationTests <- seq(10, 200, 10)
25
26
   # Functions ----
27
   #funcName <- "Branin" #2d</pre>
29
   #funcName <- "Gulf" #3d
30
   #funcName <- "CosMix4" #4d</pre>
   #funcName <- "EMichalewicz" #5d</pre>
32
   #funcName <- "Hartman6" #6d</pre>
33
   #funcName <- "PriceTransistor" #9d</pre>
34
   funcName <- "Schwefel" #10d</pre>
35
   #funcName <- "Zeldasine20" #20d</pre>
37
  # Processing ----
```

```
dim <- getProblemDimen(funcName)</pre>
   B <- matrix(unlist(getDefaultBounds(funcName)),ncol=dim,byrow=TRUE)
41
   f <- function(xx) goTest(par=c(xx, rep(0, dim-length(xx))), fnName=funcName,
49
        checkDim = TRUE)
   globalOpt <- getGlobalOpt(funcName)</pre>
43
44
    if (graphs) {
45
46
     xprobes \leftarrow abs(B[2,1] - B[1,1]) / quality
     yprobes \leftarrow abs(B[2,2] - B[1,2]) / quality
47
     x \leftarrow seq(B[1,1], B[2,1], by = xprobes)
48
     y \leftarrow seq(B[1,2], B[2,2], by = yprobes)
49
     z <- outer(x, y, Vectorize(function(x,y) f(c(x,y))))</pre>
     nbcol = 100
     color = rev(rainbow(nbcol, start = 0/6, end = 4/6))
52
     zcol = cut(z, nbcol)
53
     persp3d(x, y, z, theta=50, phi=25, expand=0.75, col=color[zcol],
54
             ticktype="detailed",axes=TRUE)
56
     persp3D(x, y, z, theta = -45, phi = 20, color.palette = jet.colors)
57
58
   if (isSingleTest) {
59
60
     vector <- rep(NA,n)</pre>
61
     for (i in 1:n) {
62
       GAmin <- ga(type = "real-valued", fitness = function(xx) -f(xx),
63
                   \min = c(B[1,]), \max = c(B[2,]),
                   popSize = GAPopulation, maxiter = GAIterations,
                   pmutation = GAMutations, pcrossover = GACrossovers)
66
       solution <- matrix(unlist(GAmin@solution),ncol=dim,byrow=TRUE)</pre>
67
       vector[i] <- f(solution[1,])</pre>
68
69
     result <- matrix(c(vector), nrow = n, ncol = 1)
70
     write.table(result, file = "resultsSingle.csv", row.names=FALSE, na="",
71
         col.names=FALSE, sep=";")
   } else {
73
74
     gMin <- .Machine$integer.max
76
     gBest <- NA
77
     temp <- c()
78
     values <- mutationTests</pre>
79
     averages <- c()
80
     for (mutation in values) {
81
       sum <- 0
82
       vector <- rep(NA,n)</pre>
       for (i in 1:n) {
84
         GAmin <- ga(type = "real-valued",
85
                     fitness = function(xx) - f(xx),
86
                     \min = c(B[1,]), \max = c(B[2,]),
                     popSize = GAPopulation, maxiter = GAIterations,
88
                     pmutation = mutation, pcrossover = GACrossovers)
89
         solution <- matrix(unlist(GAmin@solution),ncol=dim,byrow=TRUE)</pre>
90
         eval <- f(solution[1,])</pre>
         if (eval < gMin) {</pre>
92
```

```
gMin <- eval
93
            gBest <- GAmin
94
95
          sum <- sum + eval</pre>
96
          vector[i] <- eval</pre>
97
98
        temp <- c(temp, vector)</pre>
99
100
        averages <- c(averages, (sum / n))
      result <- matrix(c(temp),nrow = n,ncol = length(values))</pre>
      write.table(result, file = "resultsMutations.csv", row.names=FALSE, na="",
          col.names=FALSE, sep=";")
104
      if (graphs) {
        plot(values, averages,
106
             main="Function values for different mutation probabilities",
             ylim=c(min(c(averages,globalOpt)),max(c(averages,globalOpt))),
             type="1", col="red", xlab="params", ylab="value")
109
        abline(globalOpt,0, col="green")
112
      temp \leftarrow c()
113
      values <- crossoverTests</pre>
114
      averages <- c()
      for (crossover in values) {
116
        sum <- 0
        vector <- rep(NA,n)</pre>
118
        for (i in 1:n) {
119
          GAmin <- ga(type = "real-valued",
120
                      fitness = function(xx) - f(xx),
121
                      \min = c(B[1,]), \max = c(B[2,]),
                      popSize = GAPopulation, maxiter = GAIterations,
123
                      pmutation = GAMutations, pcrossover = crossover)
124
          solution <- matrix(unlist(GAmin@solution),ncol=dim,byrow=TRUE)</pre>
          eval <- f(solution[1,])</pre>
126
          if (eval < gMin) {</pre>
127
            gMin <- eval
128
            gBest <- GAmin
129
          }
130
131
          sum <- sum + eval</pre>
          vector[i] <- eval</pre>
133
        temp <- c(temp, vector)</pre>
134
        averages <- c(averages, (sum / n))
135
136
      result <- matrix(c(temp),nrow = n,ncol = length(values))</pre>
137
      write.table(result, file = "resultsCrossover.csv", row.names=FALSE, na="",
          col.names=FALSE, sep=";")
139
      if (graphs) {
140
141
        plot(values, averages,
142
             main="Function values for different crossover probabilities",
             ylim=c(min(c(averages,globalOpt)),max(c(averages,globalOpt))),
143
             type="1", col="red", xlab="params", ylab="value")
144
        abline(globalOpt,0, col="green")
146
```

```
147
      temp \leftarrow c()
148
      values <- elitismTests</pre>
149
      averages <- c()
150
      for (elitism in values) {
        sum <- 0
        vector <- rep(NA,n)</pre>
        for (i in 1:n) {
154
          GAmin <- ga(type = "real-valued",</pre>
                       fitness = function(xx) -f(xx),
156
                       \min = c(B[1,]), \max = c(B[2,]),
157
                       popSize = GAPopulation, maxiter = GAIterations,
158
                       pmutation = GAMutations, pcrossover = GACrossovers, elitism =
159
          solution <- matrix(unlist(GAmin@solution),ncol=dim,byrow=TRUE)</pre>
160
          eval <- f(solution[1,])</pre>
          if (eval < gMin) {</pre>
            gMin <- eval
163
            gBest <- GAmin
164
          }
165
          sum <- sum + eval</pre>
166
          vector[i] <- eval</pre>
167
168
        temp <- c(temp, vector)</pre>
        averages <- c(averages, (sum / n))</pre>
170
      result <- matrix(c(temp),nrow = n,ncol = length(values))</pre>
172
      write.table(result, file = "resultsElitism.csv", row.names=FALSE, na="",
173
          col.names=FALSE, sep=";")
174
      if (graphs) {
175
        plot(values, averages,
             main="Function values for different elitism",
177
             ylim=c(min(c(averages,globalOpt)),max(c(averages,globalOpt))),
178
             type="1", col="red", xlab="params", ylab="value")
179
        abline(globalOpt,0, col="green")
180
      }
181
182
      temp <- c()
183
184
      values <- populationTests</pre>
      averages <- c()
185
      for (population in values) {
186
        sum <- 0
187
        vector <- rep(NA,n)</pre>
188
        for (i in 1:n) {
189
          GAmin <- ga(type = "real-valued",</pre>
190
                       fitness = function(xx) - f(xx),
                       \min = c(B[1,]), \max = c(B[2,]),
192
                       popSize = population, maxiter = GAIterations,
193
                       pmutation = GAMutations, pcrossover = GACrossovers)
194
195
          solution <- matrix(unlist(GAmin@solution),ncol=dim,byrow=TRUE)</pre>
          eval <- f(solution[1,])</pre>
196
          if (eval < gMin) {</pre>
197
            gMin <- eval
198
            gBest <- GAmin
          }
200
```

```
sum <- sum + eval</pre>
201
          vector[i] <- eval</pre>
202
203
        temp <- c(temp, vector)</pre>
204
        averages <- c(averages, (sum / n))</pre>
205
206
      result <- matrix(c(temp),nrow = n,ncol = length(values))</pre>
207
      write.table(result, file = "resultsPopulation.csv", row.names=FALSE, na="",
208
          col.names=FALSE, sep=";")
209
      if (graphs) {
210
        plot(values, averages,
211
             main="Function values for different population sizes",
212
             ylim=c(min(c(averages,globalOpt)),max(c(averages,globalOpt))),
213
             type="1", col="red", xlab="params", ylab="value")
214
        abline(globalOpt,0, col="green")
215
216
217
218
      temp <- c()
      values <- iterationTests</pre>
219
      averages <- c()
220
      for (iterations in values) {
221
        sum <- 0
222
        vector <- rep(NA,n)</pre>
223
        for (i in 1:n) {
224
          GAmin <- ga(type = "real-valued",</pre>
                       fitness = function(xx) - f(xx),
226
                       \min = c(B[1,]), \max = c(B[2,]),
227
                       popSize = GAPopulation, maxiter = iterations,
228
                       pmutation = GAMutations, pcrossover = GACrossovers)
229
          solution <- matrix(unlist(GAmin@solution),ncol=dim,byrow=TRUE)</pre>
230
          eval <- f(solution[1,])</pre>
          if (eval < gMin) {</pre>
232
            gMin <- eval
233
            gBest <- GAmin
234
235
          sum <- sum + eval</pre>
236
          vector[i] <- eval</pre>
        }
238
239
        temp <- c(temp, vector)</pre>
        averages <- c(averages, (sum / n))</pre>
240
241
      result <- matrix(c(temp),nrow = n,ncol = length(values))</pre>
242
      write.table(result, file = "resultsIterations.csv", row.names=FALSE, na="",
243
          col.names=FALSE, sep=";")
244
      if (graphs) {
        plot(values, averages,
246
             main="Function values for different number of iterations",
247
             ylim=c(min(c(averages,globalOpt)),max(c(averages,globalOpt))),
248
249
             type="1", col="red", xlab="params", ylab="value")
250
        abline(globalOpt,0, col="green")
251
252
    }
253
254
```

```
if (graphs) {
255
      summary(GAmin)
256
      filled.contour(x, y, z, color.palette = jet.colors, nlevels = 24,
257
         plot.axes = {
258
           axis(1);
259
           axis(2);
260
           points(solution[1,1], solution[1,2], pch = 3, cex = 5, col = "black", lwd
261
      )
263
      plot(GAmin)
264
265
```

2.1 Parametryzacja skryptu

Parametryzacji podlega jedynie algorytm genetyczny. Wybór funkcji do optymalizacji odbywa się przez podanie jej nazwy. Pozostałe dane są odczytywane z pakietu "globalOptTests".

3 Przebieg badań

Do badań zostały wybrane funkcje o różnych wymiarach zaczynając na 2 kończąc na 20. Poniżej wymieniono te funkcje wraz z ilością wymiarów podaną w nawiasie.

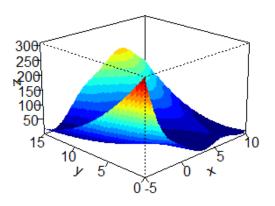
- Branin (2)
- Gulf (3)
- CosMix4 (4)
- EMichalewicz (5)
- Hartman6 (6)
- PriceTransistor (9)
- Schwefel (10)
- Zeldasine20 (20)

Każdy pomiar przeprowadzano 10-krotnie wyniki uśredniając. Domyślne parametry wynosiły kolejno:

- rozmiar populacji 50
- liczba iteracji 100
- p. mutacji 0,1
- p. krzyżowania 0,8

3.1 Branin (2 parametry)

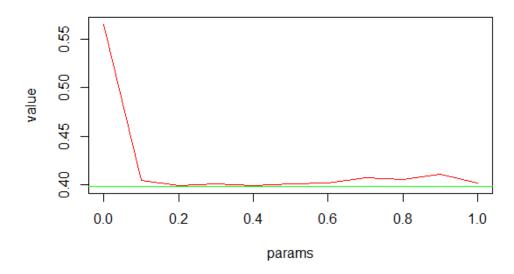
Branin jest funkcją z dwoma parametrami. Na ilustracji (rys. 1) przedstawiono jej wykres.



Rysunek 1: Wykres funkcji Branin (d=2)

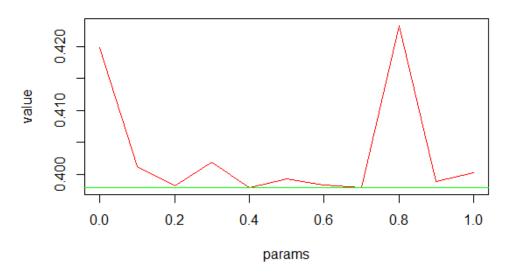
Na kolejnych stronach zamieszczono wyniki pomiarów dla różnych wartości parametrów algorytmu genetycznego.

Function values for different mutation probabilities



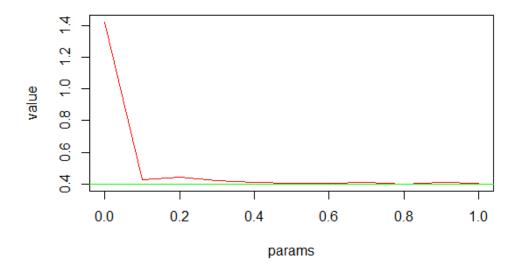
Rysunek 2: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

Function values for different crossover probabilities



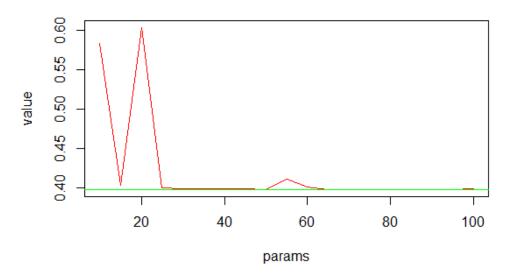
Rysunek 3: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowanie

Function values for different elitism



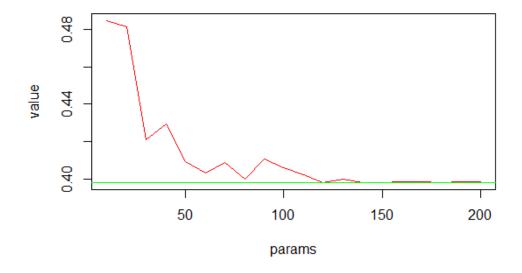
Rysunek 4: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

Function values for different population sizes

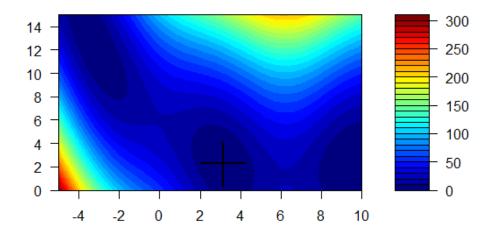


Rysunek 5: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations



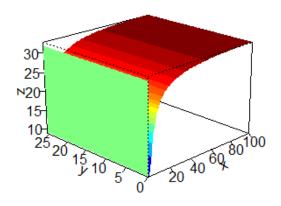
Rysunek 6: Wartość znalezionego optimum w zależności od ilości iteracji



Rysunek 7: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

3.2 Gulf (3 parametry)

Gulf jest funkcją przyjmującą trzy parametry. Na ilustracji (rys. 8) przedstawiono jej wykres dla pierwszych dwóch wymiarów.

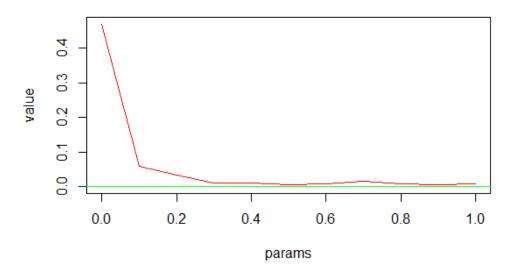


Rysunek 8: Wykres funkcji Gulf (d=3)

Na kolejnych stronach zamieszczono wyniki pomiarów dla różnych wartości parametrów

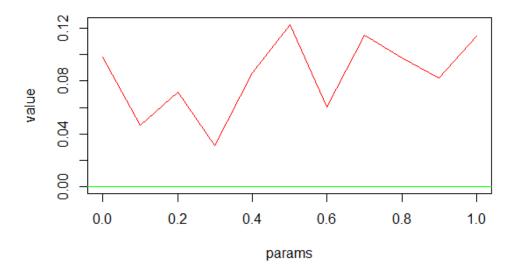
algorytmu genetycznego.

Function values for different mutation probabilities



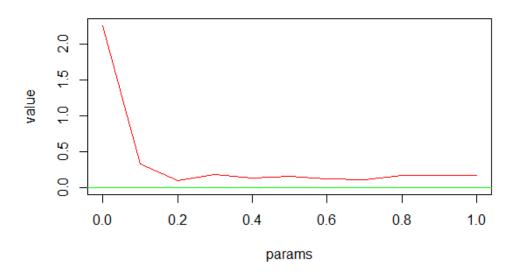
Rysunek 9: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

Function values for different crossover probabilities



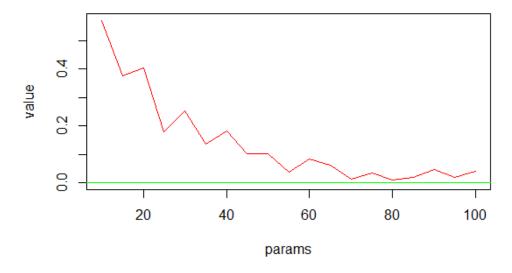
Rysunek 10: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowanie

Function values for different elitism



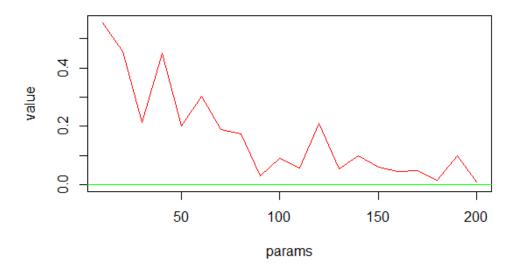
Rysunek 11: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

Function values for different population sizes



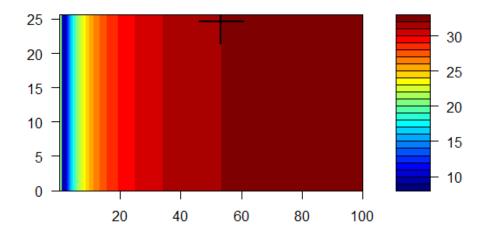
Rysunek 12: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations



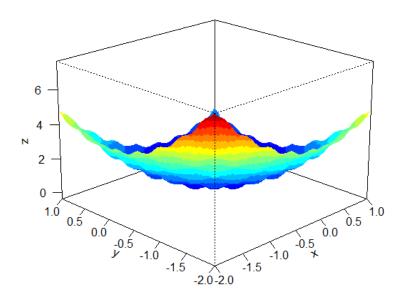
Rysunek 13: Wartość znalezionego optimum w zależności od ilości iteracji

Jak możemy zauważyć na ilustracji poniżej (rys. 42) przedstawiona lokalizacja optimum nie jest poprawna, gdyż optymalizacji poddano wersję z 3 parametrami. Ogólnie rzecz biorąc gdyby 3 wymiar przedstawić w postaci gradientu kolorystycznego wtedy byłaby to poprawna lokalizacja niemniej trudna dla intuicyjnego sprawdzenia.



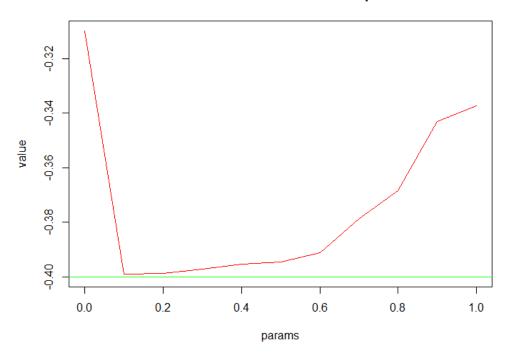
Rysunek 14: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

3.3 CosMix4 (4 parametry)



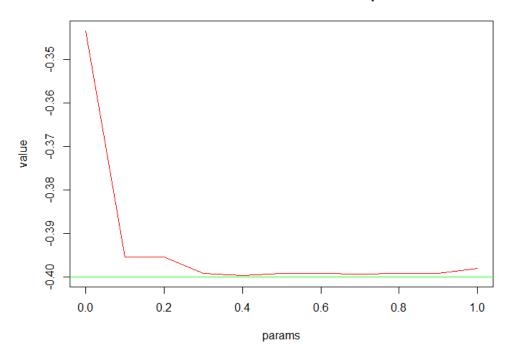
Rysunek 15: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

Function values for different mutation probabilities



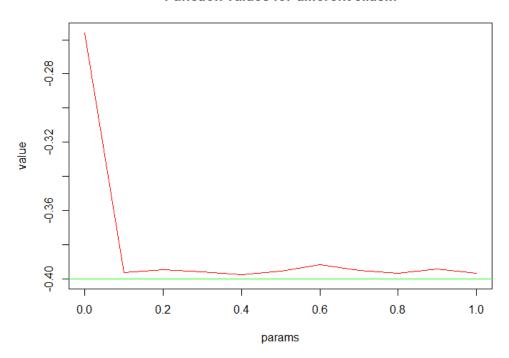
Rysunek 16: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

Function values for different crossover probabilities



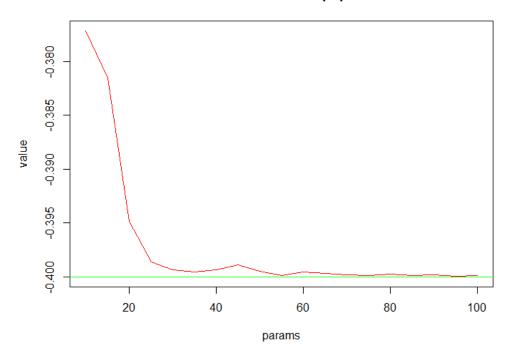
Rysunek 17: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowania

Function values for different elitism



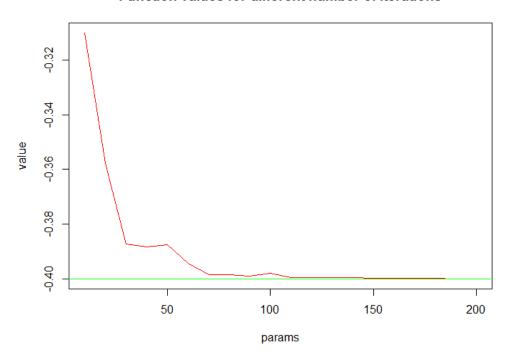
Rysunek 18: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

Function values for different population sizes

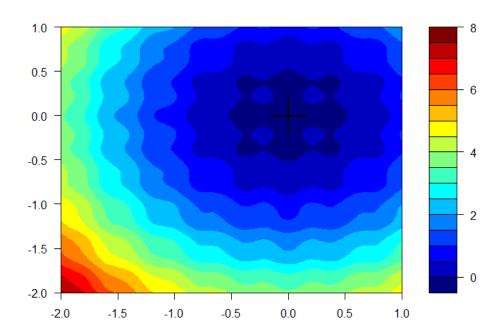


Rysunek 19: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations

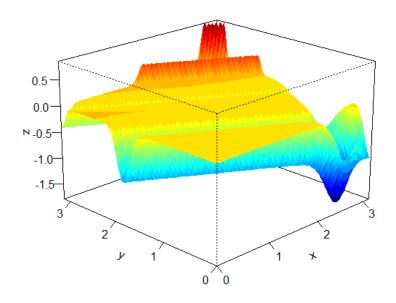


Rysunek 20: Wartość znalezionego optimum w zależności od iteracji



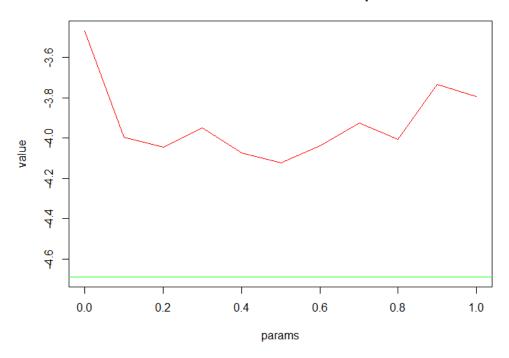
Rysunek 21: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

3.4 EMichalewicz (5 parametrów)



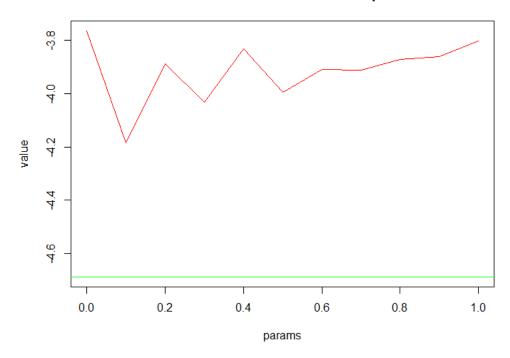
Rysunek 22: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

Function values for different mutation probabilities



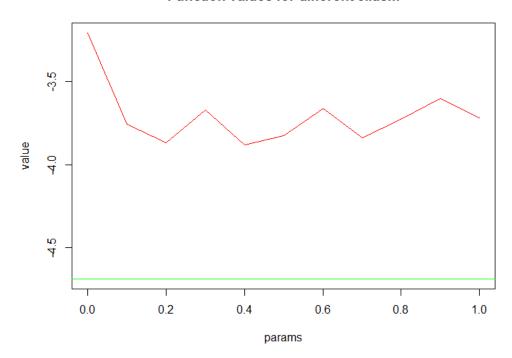
Rysunek 23: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

Function values for different crossover probabilities



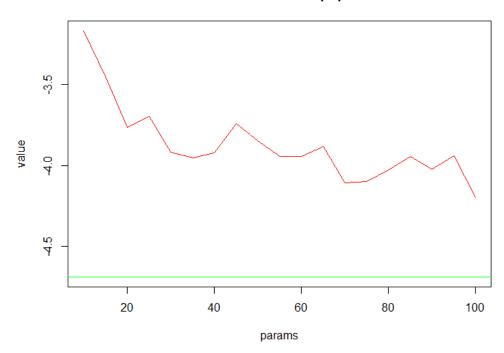
Rysunek 24: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowania

Function values for different elitism



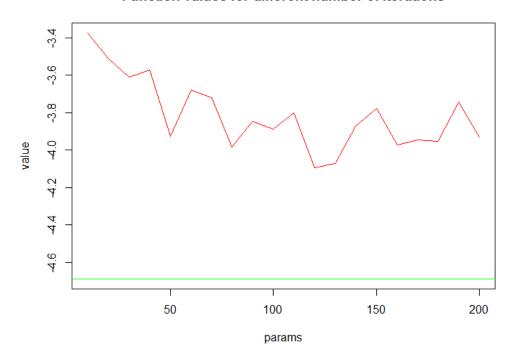
Rysunek 25: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

Function values for different population sizes

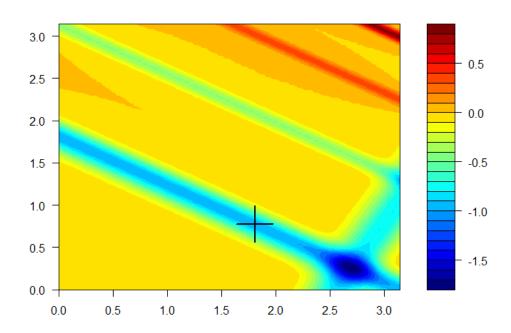


Rysunek 26: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations

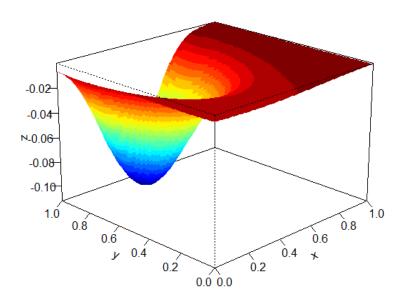


Rysunek 27: Wartość znalezionego optimum w zależności od iteracji

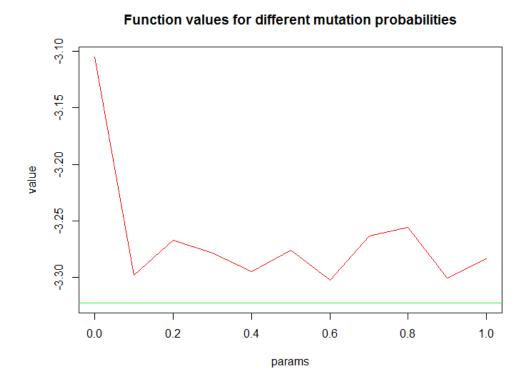


Rysunek 28: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

3.5 Hartman6 (6 parametrów)

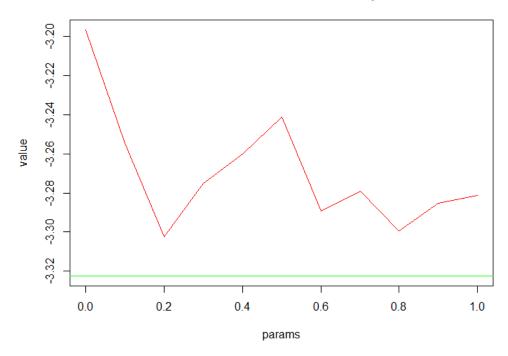


Rysunek 29: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum



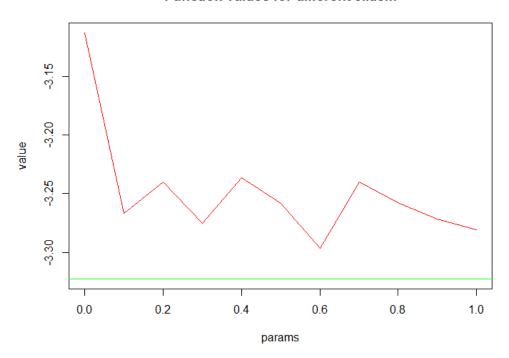
Rysunek 30: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

Function values for different crossover probabilities



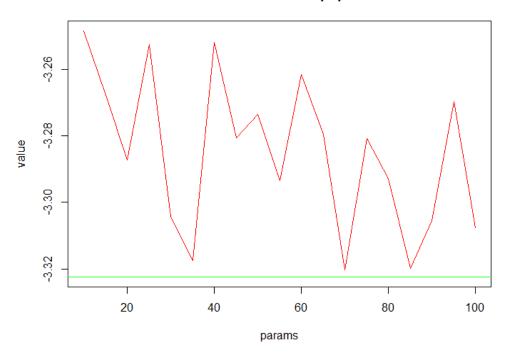
Rysunek 31: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowania

Function values for different elitism



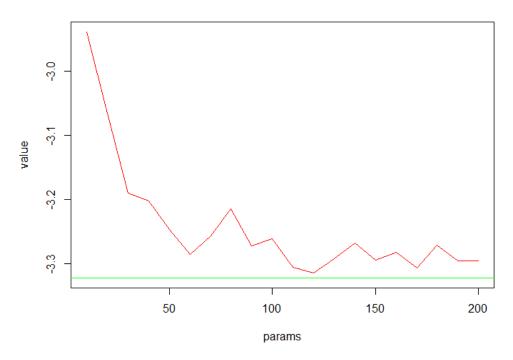
Rysunek 32: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

Function values for different population sizes

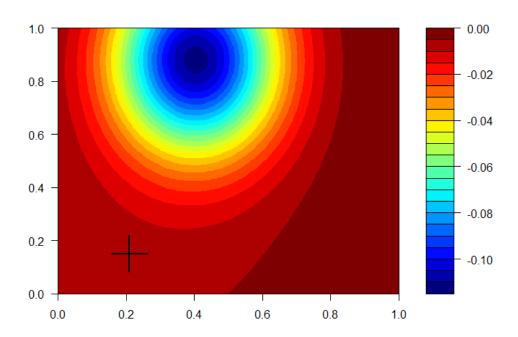


Rysunek 33: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations

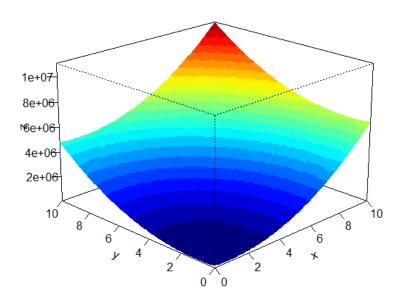


Rysunek 34: Wartość znalezionego optimum w zależności od iteracji

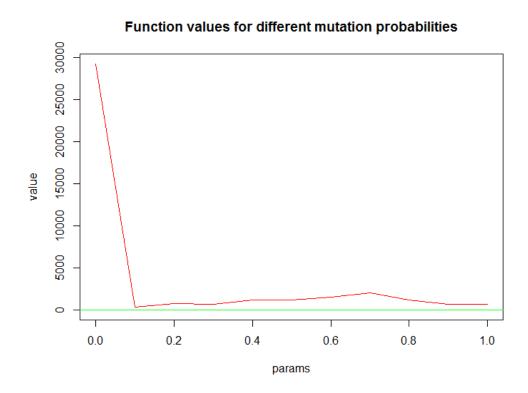


Rysunek 35: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

3.6 PriceTransistor (9 parametrów)

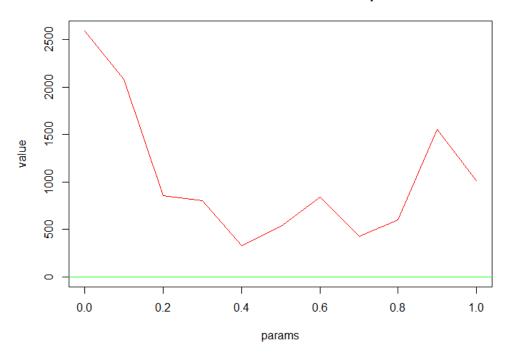


Rysunek 36: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum



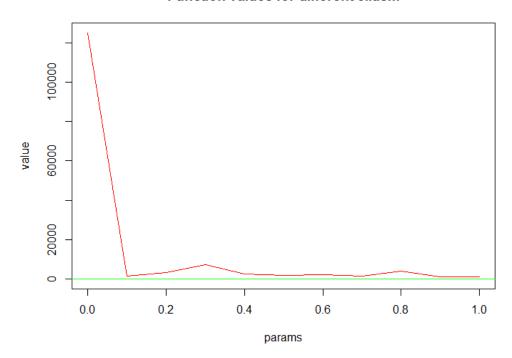
Rysunek 37: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

Function values for different crossover probabilities

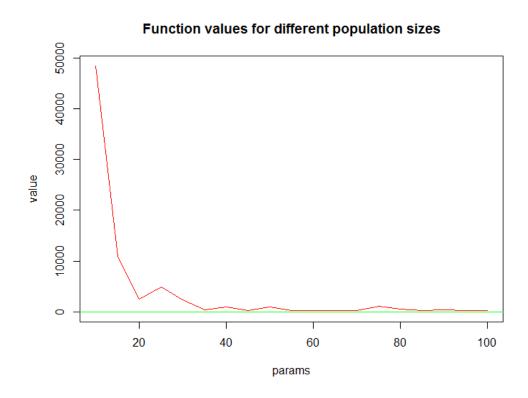


Rysunek 38: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowania

Function values for different elitism

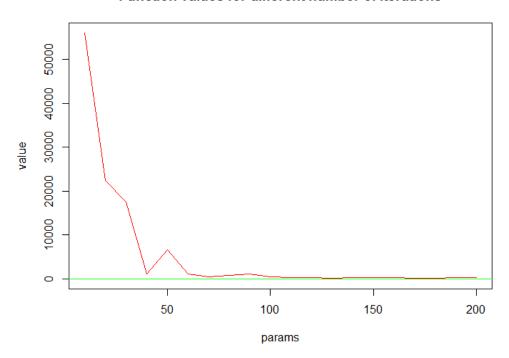


Rysunek 39: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

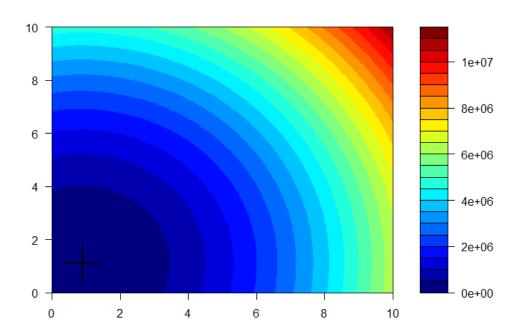


Rysunek 40: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations

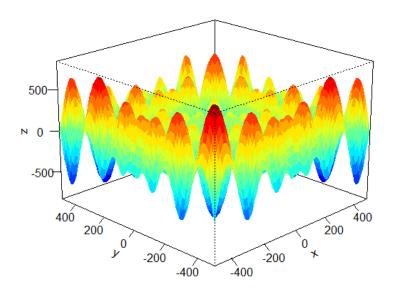


Rysunek 41: Wartość znalezionego optimum w zależności od iteracji

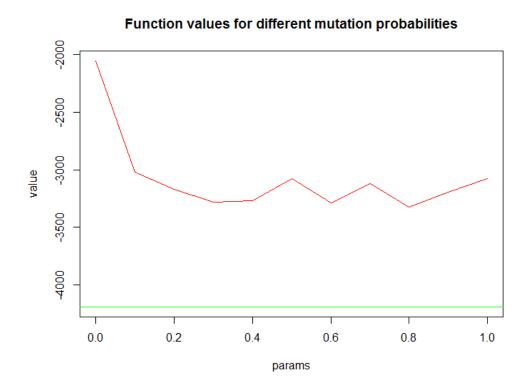


Rysunek 42: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

3.7 Schwefel (10 parametrów)

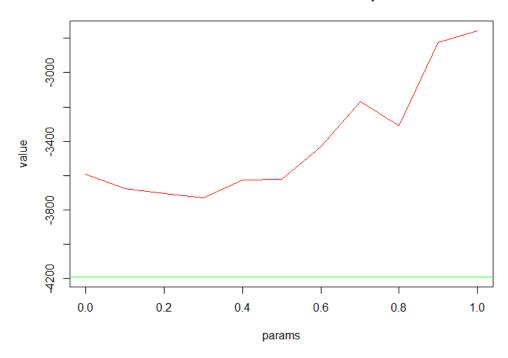


Rysunek 43: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

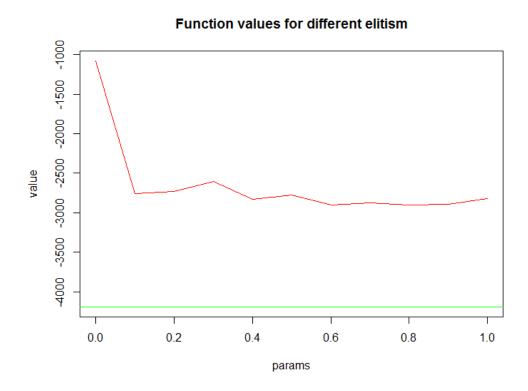


Rysunek 44: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

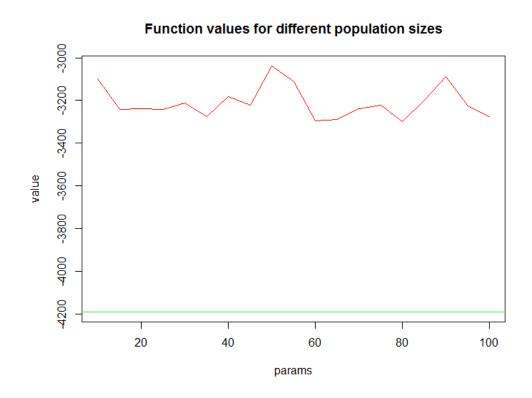
Function values for different crossover probabilities



Rysunek 45: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowania

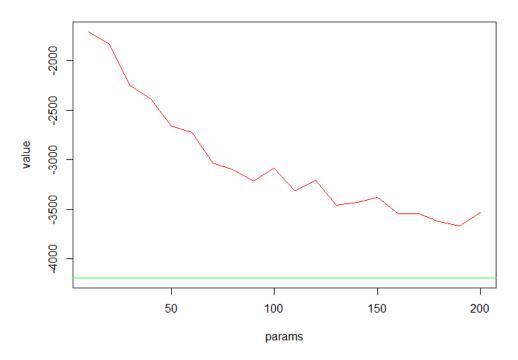


Rysunek 46: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

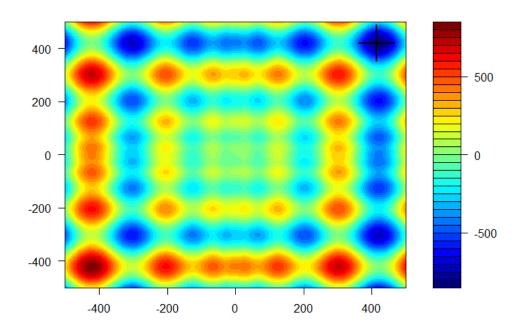


Rysunek 47: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations

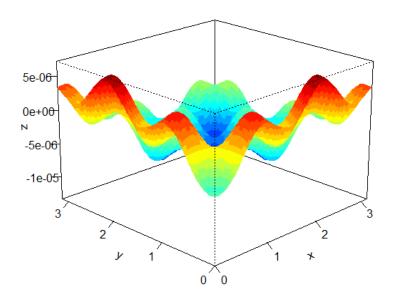


Rysunek 48: Wartość znalezionego optimum w zależności od iteracji



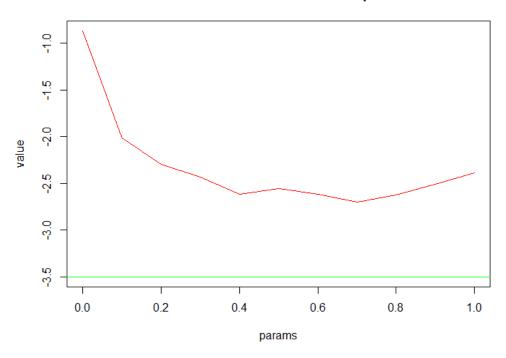
Rysunek 49: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

3.8 Zeldasine 20 (20 parametrów)



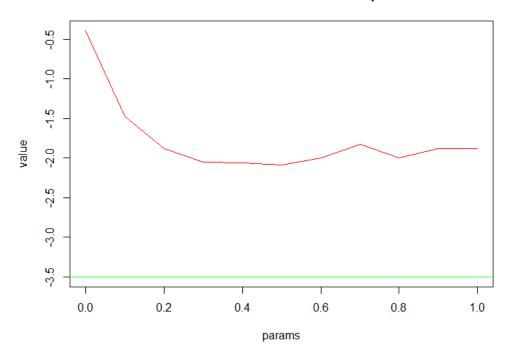
Rysunek 50: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

Function values for different mutation probabilities



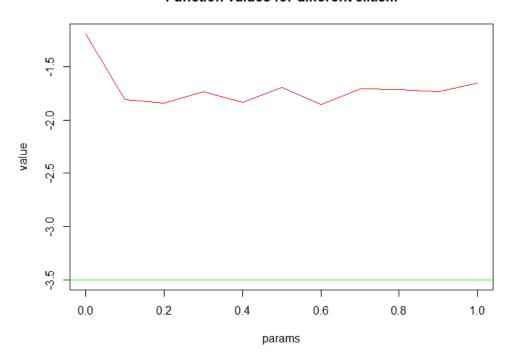
Rysunek 51: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa mutacji

Function values for different crossover probabilities



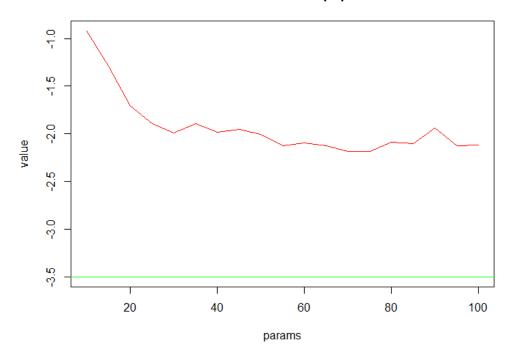
Rysunek 52: Wartość znalezionego optimum w zależności od prawdopodobieństwa krzyżowania

Function values for different elitism



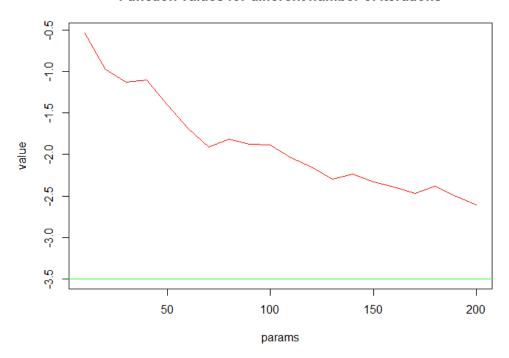
Rysunek 53: Wartość znalezionego optimum w zależności od przyjętego elityzmu

Function values for different population sizes

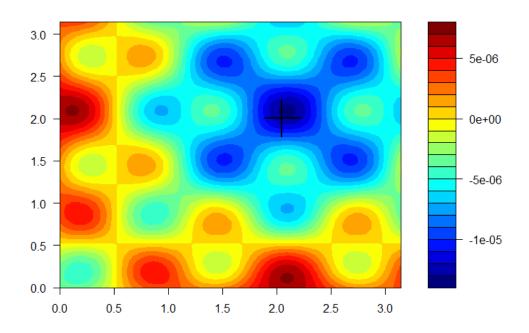


Rysunek 54: Wartość znalezionego optimum w zależności od rozmiarów populacji

Function values for different number of iterations



Rysunek 55: Wartość znalezionego optimum w zależności od iteracji



Rysunek 56: Poglądowa lokalizacja najlepszego znalezionego optimum

4 Podsumowanie

 ${\rm Test} \\ {\rm Akapit}$

Literatura

 $[1] \ Artur \ Suchwałko \ ``Wprowadzenie \ do \ R \ dla \ programistów \ innych \ języków'' \ https://cran.r-project.org/doc/contrib/R-dla-programistow-innych-jezykow.pdf$