POLITECHNIKA WROCŁAWSKA

Inteligencja Obliczeniowa i jej zastosowania

Ćwiczenie 2 Metody redukcji wymiarowości – nieujemna faktoryzacja macierzy i dekompozycje tensorów

Autorzy: Paweł Andziul 200648 Robert Chojnacki 200685 Marcin Słowiński 200638

Prowadzący: dr hab. inż. Rafał ZDUNEK

Spis treści

1	Zadanie 1						
	1.1	Algorytm ALS					
	1.2	Algorytm MUE					
	1.3	Algorytm HALS					
	1.4	Realizacja					
	1.5	Wyniki	,				
	Zadanie 2 Zadanie 3						
		Opis metody	(
	3.2						
	3.3	Algorytm					
	3.4	Wyniki	10				
4	Pod	Isumowanie	14				

1 Zadanie 1

Wygenerować faktory $A = [a_{ij}] \in R_+^{IxJ}$ i $X = [x_{jt}] \in R_+^{JxT}$, gdzie $a_{ij} = max(0, \check{a}_{ij})$ i $x_{jt} = max(0, \check{x}_{jt})$ oraz $\check{a}_{ij}, \check{x}_{jt} \sim N(0, 1)$ (rozkład normalny). Wygeneruj syntetyczne obserwacje Y=AX dla I = 100, T = 1000, J = 10. Stosując wybrane algorytmy NMF (ALS, MUE, HALS) wyznacz estymowane faktory \hat{A} i \hat{X} oraz unormowany błąd residualny w funkcji iteracji naprzemiennych. Oceń jakość estymacji stosując miary MSE (ang. Mean-Squarred Error) lub SIR (ang. Signal-to-Interference Ratio).

1.1 Algorytm ALS

Algorytm ALS polega na N-krotnym powtórzeniu pętli, której zadaniem jest obliczenie tensorów A oraz X. Wynik obliczenia jednego tensora wpływa na wynik drugiego, co dla kolejnych iteracji zmniejsza różnice między obrazem właściwym a zredukowanym.

Algorytm wykorzystuje następujące wzory:

$$\nabla_A D(Y|AX) = (AX - Y)X^T = 0 \Rightarrow AXX^T = YX^T \Rightarrow A = YX^T(XX^T)^{-1}$$
$$\nabla_X D(Y|AX) = A^T(AX - Y) = 0 \Rightarrow A^TAX = A^TY \Rightarrow X = (A^TA)^{-1}A^TY$$

Otrzymane tensory po każdej z iteracji przemnażane są przez siebie otrzymując obraz zredukowany, który następnie jest przyrównywany do oryginału oznaczonego jako Y.

1.2 Algorytm MUE

Algorytm MUE działa podobnie do algorytmu ALS. Zmieniają się w nim wzory odpowiadające za poszczególne tensory.

$$a_{ij} = a_{ij} \frac{[YX^T]_{ij}}{[AXX^T]_{ij}}$$
$$x_{jt} = x_{jt} \frac{[A^TY]_{jt}}{[A^TAX]_{jt}}$$

Zaletą algorytmu MUE jest niski koszt obliczeniowy. Niestety, jest on obarczony kosztem w postaci powolnej zbieżności, co oznacza konieczność wykonania większej ilości obliczeń, które mogą zanegować jego zalety.

1.3 Algorytm HALS

Algorytm HALS od algorytmu ALS różni się iterowaniem osobno po wierszach i kolumnach.

$$a_{j} = [a_{j} + \frac{[YX^{T}]_{*j} - A[XX^{T}]_{*j}}{[XX^{T}]_{jj}}]_{+}$$

$$x_{j} = [x_{j} + \frac{[A^{T}Y]_{j*} - [A^{T}A]_{j*}X}{[A^{T}A]_{jj}}]_{+}$$

Algorytm ten charakteryzuje się najmniejszym błędem residualnym osiąganym już przy niskiej ilości iteracji.

1.4 Realizacja

Listing 1: Skrypt wywołujący realizacje w środowisku MATLAB

```
clc;
clear all;
close all;

dane oryginalne
```

```
|I = 100; T = 1000; J = 10;
   Aw = \max(0, \operatorname{randn}(I, J));
   Xw = max(0, randn(J,T));
   Y = Aw*Xw;
11
   % inicjalizacja
12
   A = rand(size(Y,1),J);
13
   X = rand(J, size(Y,2));
14
   A1 = A;
16
   A2 = A;
17
   A3 = A;
19
   X1 = X:
20
   X2 = X;
21
   X3 = X;
22
23
   MaxIter = 100;
24
25
   [A1,X1,res1] = NMF_ALS(A1,X1,Y,MaxIter);
26
   [A2,X2,res2] = NMF_MUE(A2,X2,Y,MaxIter);
27
   %[A3,X3,res3] = NMF_HALS(A3,X3,Y,J,MaxIter);
28
29
   figure
30
   hold on;
31
   semilogy(res1)
   semilogy(res2)
   %semilogy(res3)
34
   legend('ALS', 'MUE')
35
36
   % to samo ale z wykorzystaniem wbudowanej funkcji
37
38
   rng(1) % for reproducibility
39
   [W,H] = nnmf(Y,10);
40
   D = norm(Y-W*H, 'fro')/sqrt(I*T); % blad residualny (resztowy)
42
43
   SIR = CalcSIR(Aw,A);
44
45
   % ---- to co pisal na konsoli ----
46
47
   Aws = Aw*diag(1./sum(Aw,1));
48
   grid on
49
   eps
50
   Aws(1:5,:)
```

Listing 2: Algorytm ALS

```
7
8
9
X = max(0,inv(A'*A)*A'*Y);
10
11
% blad residualny
res(k) = norm(Y - A*X,'fro')/norm(Y,'fro');
13
14
end
15 end
```

Listing 3: Algorytm MUE

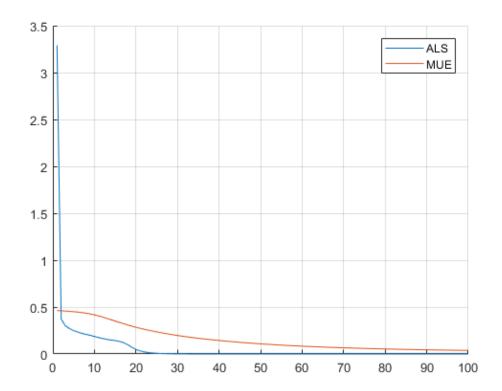
```
function [A,X,res] = MUE(A,X,Y,N)
     for k = 1:N
       % obliczanie A
3
       s1 = A.*(Y*X');
       s2 = (A*X*X');
6
       A = \max(0, s1./s2);
       A = A*diag(1./sum(A,1));
       % obliczanie X
10
       s1 = X.*(A,*Y);
11
       s2 = A'*A*X;
12
13
       X = \max(0, s1./s2);
14
15
       % blad residualny
16
       res(k) = norm(Y - A*X, 'fro')/norm(Y,'fro');
17
     end
18
```

Listing 4: Algorytm HALS

```
function [A,X,res] = NMF_HALS(A,X,Y,J,MaxIter)
     for k = 1:MaxIter
2
       for j = 1:J
3
         % obliczanie A - po kolumnach
         aj = A(:,j);
6
         s1 = (Y*X');
         s1 = s1(:,j);
         s2 = A*(X*X');
10
         s2 = s2(:,j);
11
12
         s3 = (X*X');
13
         s3 = s3(j:j);
14
15
         combined = (aj + ((s1 - s2) / s3));
16
17
         A(:,j) = \max(0, combined);
18
         A = A*diag(1./sum(A,1));
19
20
       end
       for j = 1:J
21
           % obliczanie X - po wierszach
22
```

```
xj = X(j,:);
23
24
            s1 = (A,*Y);
25
            s1 = s1(j,:);
26
            s2 = (A,*A);
28
            s2 = s2(j,:);
29
            s2 = s2*X;
30
31
            s3 = (A,*A);
32
            s3 = s3(j:j);
33
34
            combined(xj + ((s1-s2)/s3));
35
36
            X(j,:) = \max(0, combined);
37
        \quad \text{end} \quad
38
        % blad residualny
39
        res(k) = norm(Y - A*X, 'fro')/norm(Y,'fro');
40
      end
41
    \quad \text{end} \quad
```

1.5 Wyniki



Rysunek 1: Wykres ilustrujący przebieg optymalizacji naprzemiennej

2 Zadanie 2

Wygenerować faktory..

3 Zadanie 3

Obrazy twarzy z bazy ORL (lub podobnej) przedstaw za pomocą tensora $Y = \in R^{I_1xI_2xI_3}$, gdzie I_3 jest liczbą obrazów. Rozdziel obrazy na zbiory trenujący i testujący według odpowiedniej zasady, np, 5-folds CV i utwórz odpowiednie tensory trenujący Y_r i testujący Y_t . Tensor trenujący poddaj dekompozycji CP (np. algorytmem ALS) oraz HOSVD dla J = 4, 10, 20, 30. Pogrupować obrazy stosując metodę k-średnich dla faktora $\hat{U}^{(3)}$. Badania przeprowadzić dla różnej liczby grup. Porównać dokładność grupowania z metodą PCA (z poprzedniego ćwiczenia). Następnie dokonaj projekcji obrazów z tensora Y_t na podprzestrzeń cech generowaną faktorami otrzymanymi z Y_r . Dokonaj klasyfikacji obrazów w przestrzeni cech w $\hat{U}^{(3)}$ za pomocą klasyfikatora k-NN. Porównać efekty klasyfikacji różnymi metodami (np. PCA, CP, HOSVD).

3.1 Opis metody

3.2 Algorytm

3.3 Realizacja



Rysunek 2: Twarze wykorzystane podczas testów

Listing 5: Podstawowy skrypt z realizacją w środowisku MATLAB

```
clc;
   clear;
2
   close all;
   load('FaceData_56_46.mat');
   Persons = 8;
   ImagesPerPerson = 10;
   nOfImages = Persons*ImagesPerPerson;
9
   % wczytanie danych do tensora
10
   P = zeros(1,n0fImages);
11
   Y=zeros(56,46,nOfImages);
12
   img_index = 1;
13
   for p=(1:Persons)
14
       for i=(1:ImagesPerPerson)
15
          P(img_index) = p;
16
```

```
Y(:,:,img_index) = FaceData(p, i).Image;
           img_index = img_index + 1;
18
       end
19
   end
20
   P = P';
21
22
   figure;
23
   suptitle('Twarze oryginalne');
24
   for i=(1:n0fImages)
       subplot(Persons, ImagesPerPerson, i);
26
       imagesc(Y(:,:,i));
27
       title(i)
28
       colormap gray;
       set(gca,'XtickLabel',[],'YtickLabel',[]);
30
   end
31
32
   % rozdzielenie na dwa zbiory (5-folds CV)
33
   CV = cvpartition(P, 'kfold', 5);
34
   train_idx = CV.training(1);
35
   test_idx = CV.test(1);
37
   % utworzenie tensorow trenujacego i testowego
38
   Y_train = Y(:,:,train_idx);
39
   Y_test = Y(:,:,test_idx);
   Class_train_idx = P(train_idx);
41
   Class_test_idx = P(test_idx);
42
43
   J_{serie} = [4 10 20 30];
44
45
   res_rands = zeros(1,length(J_serie));
46
   res_time_all = zeros(1,length(J_serie));
47
   res_time_train = zeros(1,length(J_serie));
   res_acc = zeros(1,length(J_serie));
49
   res_delta = zeros(1,length(J_serie));
50
   res_groups_kmeans = [];
51
   for J_current=(1:length(J_serie))
53
       J(1:3) = J_serie(J_current);
54
56
       % dekompozycja hosvd (pod kmeansa)
57
       [A, B, C, G, Y_hat] = skrypt_zad3_hosvd(Y, J);
58
       res_time_all(J_current) = toc;
59
60
       figure:
61
       suptitle(sprintf('Twarze zredukowane J=%d (HOSVD)', J_serie(J_current)));
62
       for i=(1:nOfImages)
63
           subplot(Persons, ImagesPerPerson, i);
64
           imagesc(Y_hat(:,:,i));
65
           title(i)
66
67
           colormap gray;
68
           set(gca,'XtickLabel',[],'YtickLabel',[]);
70
       % grupowanie metoda ksrednich dla faktora U^(3) - stala liczba grup (ilosc
           osob)
```

```
kmeans_result = kmeans(C, Persons);
72
       res_groups_kmeans = [res_groups_kmeans kmeans_result];
73
       [res_acc(J_current), res_rands(J_current), ~] = AccMeasure(P,
74
           kmeans_result');
       % dekompozycja hosvd
76
       tic
       [Ar, Br, Cr, Gr, Yr_hat] = skrypt_zad3_hosvd(Y_train, J);
       res_time_train(J_current) = toc;
80
       % projekcja
81
       Y3 = reshape(permute(Y_test,[3 1
82
           2]), size(Y_test,3), size(Y_test,1)*size(Y_test,2));
       G3 = reshape(permute(Gr, [3 1 2]), [J(3), J(1)*J(2)]);
83
       Ct = Y3*pinv(double(G3)*(kron(Br,Ar))');
84
       Ct = Ct.*repmat(1./sqrt(sum(Ct.^2,2)+eps),1,size(Ct,2));
85
86
       % klasyfikacja w przestrzeni cech U^(3)
87
       mdl_class = fitcknn(Cr,Class_train_idx,'NumNeighbors',1);
88
       prediction = predict(mdl_class, Ct);
90
       % dokladnosc klasyfikacji
91
       res_delta(J_current) = 100*(length(find((prediction -
92
           Class_test_idx)==0))/length(Class_test_idx));
93
   end
94
```

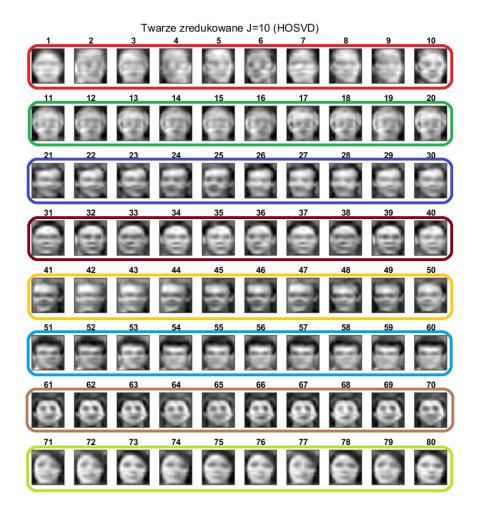
Listing 6: Funkcja realizująca algorytm HOSVD

```
function [ A, B, C, G, Y_hat ] = skrypt_zad3_hosvd( Y, J )
2
       DimY = size(Y);
       % unfolding
       Y1 = reshape(Y,DimY(1),DimY(2)*DimY(3));
6
       Y2 = reshape(permute(Y, [2 1 3]), DimY(2), DimY(1)*DimY(3));
       Y3 = reshape(permute(Y, [3 1 2]), DimY(3), DimY(1)*DimY(2));
9
       % dekompozycja tensorow
       [E1,^{\sim}] = eig(Y1*Y1');
11
       A = fliplr(E1(:,DimY(1)-J(1)+1:DimY(1)));
12
13
       [E2,^{\sim}] = eig(Y2*Y2');
14
       B = fliplr(E2(:,DimY(2)-J(2)+1:DimY(2)));
16
       [E3,^{\sim}] = eig(Y3*Y3');
17
       C = fliplr(E3(:,DimY(3)-J(3)+1:DimY(3)));
       G = ntimes(ntimes(Y,A',1,2),B',1,2),C',1,2); % core tensor
20
       Y_hat = ntimes(ntimes(G,A,1,2),B,1,2),C,1,2); % tensor 3-way
21
22
       C = C.*repmat(1./sqrt(sum(C.^2,2)+eps),1,size(C,2));
24
   end
25
```

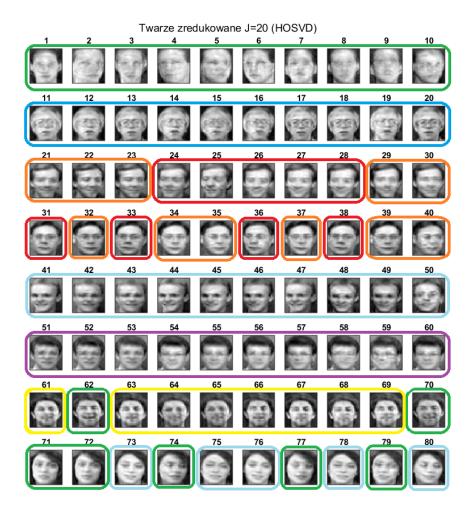
3.4 Wyniki



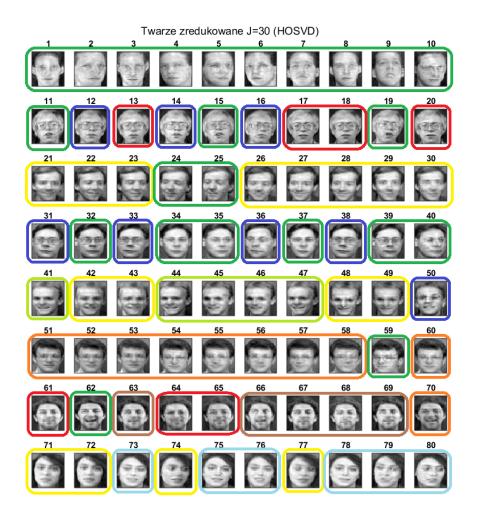
Rysunek 3: Twarze zredukowane J=4 (HOSVD)



Rysunek 4: Twarze zredukowane J=10 (HOSVD)



Rysunek 5: Twarze zredukowane J=20 (HOSVD)



Rysunek 6: Twarze zredukowane J=4 (HOSVD)

W tabeli 1 zamieszczono otrzymane wartości metryk. Acc oraz Rand's index zostały policzone dla algorytmu k-średnich natomiast dokładność (delta) jest związana z klasyfikacją w przestrzeni cech $\hat{U}^{(3)}$ przy pomocy metody najbliższych sąsiadów.

Tabela 1: Otrzymane metryki dla różnych wartości parametru J

	4	10	20	30
Acc	76,25	100	80,00	63,75
Rand's index	92,56	100	93,04	84,56
delta	68,75	93,75	100	100

Jak możemy zauważyć metoda k-średnich daje najlepsze rezultaty dla J=10, zarówno mniej jak i więcej szczegółów w obrazie negatywnie wpływa na rezultat grupowania. W przypadku metody najbliższych sąsiadów jest inaczej – tutaj im bardziej szczegółowy obraz otrzyma ta metoda na wejściu tym lepsze będą rezultaty. Trzeba również pamiętać, że metoda k-średnich nie wymaga zbioru treningowego i uczącego.

4 Podsumowanie

..

Literatura

- [1] Dokumentacja środowiska MATLAB, https://www.mathworks.com/
- [2] Zdunek, Rafał, "Nieujemna faktoryzacja macierzy i tensorów : zastosowanie do klasyfikacji i przetwarzania sygnałów", Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, 2014
- [3] http://www.sandia.gov/~tgkolda/TensorToolbox/index-2.6.html
- [4] http://www.esat.kuleuven.be/sista/tensorlab/
- [5] http://www.bsp.brain.riken.jp/TDALAB/
- [6] http://www.bsp.brain.riken.jp/~phan/