

## Installationsanleitung

Zur Ausführung der Programme ist es nötig, dass Java 1.8 oder neuer auf den zu verwendenden Rechnern installiert ist.

Launcher.jar (Gui/Client) kann von jedem Ort/Rechner durch einfaches doppeltes Klicken ausgeführt werden. Zur Nutzung der Server-Client Version ist es jedoch nötig, dass der Server zuvor gestartet wurde. Die Tool-direkt Version erfordert keine weiteren Schritte und ist ohne Server lauffähig.

Server.jar sollte wenn möglich über die Eingabeaufforderung(Windows) bzw. das Terminal (Mac) mittels `java -jar Server.jar` gestartet werden (Vorher sollte zum Ort des Programmes im Dateisystem navigiert werden), damit die Ausgaben des Servers in der Konsole sichtbar werden. Der Server kann aber auch durch einfaches doppeltes Klicken gestartet werden, dann sind jedoch keine Ausgaben des Servers, inklusive Fehlermeldungen, sichtbar.

Außerdem sollten Server und Client in einem internen gemeinsamen Netz laufen, da die IP-Adresse des Servers im Moment fest im Code des Clients programmiert ist. Die gewünschte IP-Adresse ist den Entwicklern vor der Auslieferung mitzuteilen.