

THE EXPERT'S VOICE®

SECOND EDITION

# Pro Git

*EVERYTHING YOU NEED TO  
KNOW ABOUT GIT*

Scott Chacon and Ben Straub

Apress®

# Pro Git

Scott Chacon, Ben Straub

Version 2.1.21, 2019-07-28

# Table of Contents

Licence .....	1
Предисловие .....	2
Пролог от Бена Страуба .....	4
Dedications .....	5
Вступление .....	6
Введение .....	8
О системе контроля версий .....	8
Краткая история Git .....	12
Основы Git .....	12
Командная строка .....	16
Установка Git .....	17
Первоначальная настройка Git .....	20
Как получить помощь? .....	21
Заключение .....	22
Основы Git .....	23
Создание Git-репозитория .....	23
Запись изменений в репозиторий .....	24
Просмотр истории коммитов .....	37
Операции отмены .....	44
Работа с удалёнными репозиториями .....	47
Работа с метками .....	52
Псевдонимы в Git .....	56
Заключение .....	57
Ветвление в Git .....	58
О ветвлении в двух словах .....	58
Основы ветвления и слияния .....	64
Управление ветками .....	73
Работа с ветками .....	75
Удалённые ветки .....	78
Перебазирование .....	88
Заключение .....	98
Git на сервере .....	99
Протоколы .....	99
Установка Git на сервер .....	104
Генерация открытого SSH ключа .....	107
Настраиваем сервер .....	108
Git-демон .....	110
Умный HTTP .....	112

GitWeb .....	113
GitLab .....	115
Git-хостинг .....	120
Заключение .....	120
Распределенный Git .....	121
Распределенный рабочий процесс .....	121
Участие в проекте .....	124
Сопровождение проекта .....	147
Заключение .....	162
GitHub .....	163
Настройка и конфигурация учетной записи .....	163
Внесение собственного вклада в проекты .....	168
Сопровождение проекта .....	187
Управление организацией .....	202
Scripting GitHub .....	206
Заключение .....	215
Инструменты Git .....	216
Выбор ревизии .....	216
Интерактивное индексирование .....	224
Прибережение и очистка .....	229
Подпись результатов вашей работы .....	235
Поиск .....	240
Исправление истории .....	243
Раскрытие тайн reset .....	251
Продвинутое слияние .....	273
Rerere .....	293
Обнаружение ошибок с помощью Git .....	299
Подмодули .....	302
Создание пакетов .....	323
Замена .....	327
Хранилище учетных данных .....	335
Заключение .....	341
Настройка Git .....	342
Конфигурация Git .....	342
Атрибуты Git .....	352
Git Hooks .....	360
An Example Git-Enforced Policy .....	363
Заключение .....	373
Git и другие системы контроля версий .....	374
Git как клиент .....	374
Миграция на Git .....	424

Заключение	442
Git изнутри	443
Сантехника и Фарфор	443
Объекты Git	444
Ссылки в Git	454
Pack-файлы	458
Спецификации ссылок	461
Протоколы передачи данных	464
Уход за репозиторием и восстановление данных	470
Переменные среды	477
Заключение	483
Appendix A: Git в других окружениях	484
Графические интерфейсы	484
Git в Visual Studio	489
Git в Visual Studio Code	491
Git в Eclipse	492
Git в Sublime Text	492
Git в Bash	493
Git в Zsh	494
Git в Powershell	495
Заключение	496
Appendix B: Встраивание Git в ваши приложения	497
Git из командной строки	497
Libgit2	497
JGit	502
go-git	506
Dulwich	508
Appendix C: Команды Git	510
Настройка и конфигурация	510
Клонирование и создание репозиториев	511
Основные команды	512
Ветвление и слияния	514
Совместная работа и обновление проектов	517
Осмотр и сравнение	519
Отладка	520
Внесение исправлений	520
Работа с помощью электронной почты	521
Внешние системы	522
Администрирование	523
Низкоуровневые команды	524
Index	525

# **Licence**

Это произведение распространяется по свободной лицензии Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0. Ознакомиться с текстом лицензии вы можете на сайте <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/deed.ru> или по почте, отправив письмо в организацию Creative Commons по адресу: PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

# Предисловие

Добро пожаловать во второе издание Pro Git. Первое издание было опубликовано более четырех лет назад. С тех пор многое изменилось, но многие важные вещи остались неизменны. Хотя большинство ключевых команд и концепций по-прежнему работают, так как команда, разрабатывающая ядро Git, фантастическим образом оставляет всё обратно совместимым, произошло несколько существенных дополнений и изменений в сообществе вокруг Git. Второе издание призвано обозначить эти изменения и обновить книгу для помощи новичкам.

Когда я писал первое издание, Git ещё был относительно сложным в использовании и подходил лишь для настоящих хакеров. И хотя в некоторых сообществах он уже начинал набирать обороты, ему было далеко до сегодняшней распространённости. С тех пор его приняло практически всё сообщество свободного программного обеспечения. Git достиг невероятного прогресса в Windows, взрывными темпами получил графический интерфейс для всех платформ, поддержку сред разработки и стал использоваться в бизнесе. Pro Git четырехлетней давности ничего подобного не подозревал. Одна из главных целей издания — затронуть в Git сообществе эти рубежи.

Сообщество свободного программного обеспечения тоже испытalo взрывной рост. Когда я лет пять назад впервые сел писать книгу (первая версия потребовала времени), я как раз начал работать в крохотной компании, разрабатывающей сайт для Git хостинга под названием Гитхаб. На момент публикации у сайта было лишь несколько тысяч пользователей и четверо разработчиков. Когда же я пишу это предисловие, Гитхаб объявляет о десяти миллионах размещенных проектов, около пяти миллионах аккаунтах разработчиков и более 230 сотрудниках. Его можно любить или ненавидеть, в любом случае Гитхаб сильнейшим образом изменил сообщество свободного программного обеспечения, что было едва мыслимо, когда я только сел писать первое издание.

Небольшую часть исходной версии Pro Git я посвятил Гитхабу в качестве примера хостинга, с которым мне никогда не было особо удобно работать. Мне не сильно нравилось писать то, что, по-моему, было ресурсом сообщества, а также упоминать в нем о моей компании. Меня по-прежнему волнует это противоречие, но важность Гитхаба в Git сообществе бесспорна. Вместо некоего примера Git хостинга, я решил посвятить этот раздел книги детальному описанию сути Гитхаба и его эффективному использованию. Если вы собираетесь узнать, как пользоваться Git, то умение пользоваться Гитхабом даст вам возможность поучаствовать в огромном сообществе, ценном вне зависимости от выбранного вами Git хостинга.

Другим изменением с момента первой публикации стала разработка и развитие HTTP протокола для сетевых Git транзакций. Из соображений упрощения, большинство примеров из книги были переделаны из SSH на HTTP.

Было изумительно смотреть, как за несколько прошедших лет Git вырос из весьма невзрачной системы контроля версий до безусловно лидирующей в коммерческой и некоммерческой сферах. Я счастлив, что Pro Git так хорошо выполнил свою работу, оказавшись одним из немногих представителей успешной и при этом полностью открытой технической литературы.

Я надеюсь, вам понравится это новое издание Pro Git.

# Пролог от Бена Страуба

Я подсел на Git после первого издания этой книги. Это изменило моё представление о стиле создания программного обеспечения, которое было более естественным, чем всё, что я видел до этого. К тому моменту я уже несколько лет был разработчиком, но это позволило мне пойти по другому, гораздо более интересному, пути.

Сейчас, годы спустя, я принимаю участие в реализации основных изменений в Git, работал в крупнейшей Git-хостинг компании, путешествовал по миру и учил людей Git. Я долго не думал, когда Скот спросил меня, хочу ли я поучаствовать в работе над вторым изданием.

Работать над этой книгой было большим удовольствием и честью для меня. Надеюсь, она поможет вам так же как и мне.

# Dedications

*To my wife, Becky, without whom this adventure never would have begun. — Ben*

*This edition is dedicated to my girls. To my wife Jessica who has supported me for all of these years and to my daughter Josephine, who will support me when I'm too old to know what's going on. — Scott*

# Вступление

Вы собираетесь потратить несколько часов своей жизни, читая о Git. Давайте уделим минуту на объяснение, что же вы получите. Здесь представлено краткое описание десяти глав и трех приложений данной книги.

В **Главе 1** мы охватим Системы Контроля Версий (VCS) и азы Git. Никаких технических штучек, только то, что, собственно, такое Git, почему он пришел на землю уже полную систем контроля версий, что его отличает и почему так много людей им пользуются. Затем мы объясним как впервые скачать и настроить Git, если в вашей системе его еще нет.

В **Главе 2** мы перейдём к основам использования Git — как использовать Git в 80% случаев с которыми вы столкнётесь. После прочтения этой главы вы сможете клонировать репозитории, смотреть изменения в истории проекта, изменять файлы и публиковать эти изменения. Если на этом моменте книга самопроизвольно воспламенится, вы уже достаточно оцените время, потраченное на знакомство с Git, чтобы сходить за ещё одной копией.

**Глава 3** про модель ветвления в Git, часто описываемую как киллер-фичу Git. Отсюда вы узнаете, что на самом деле отличает Git от обычного пакета. Когда вы дочитаете, возможно, вам понадобится ещё немного времени на размышления о том, как же вы существовали до того как Git ветвление вошло в вашу жизнь.

**Глава 4** опишет Git на сервере. Эта глава для тех из вас, кто хочет настроить Git внутри компании или на собственном сервере для совместной работы. Так же мы разберём различные настройки хостинга, если вы предпочитаете держать сервер у кого-нибудь другого.

В **Главе 5** мы детально рассмотрим всевозможные распределенные рабочие процессы и то, как совмещать их с Git. После этой главы вы будете мастерски справляться с множеством удаленных репозиториев, работать с Git через почту, ловко жонглировать несколькими удаленными ветвями и новыми патчами.

**Глава 6** посвящена хостингу Гитхаба и его инструментам. Мы разберём регистрацию, управление учетной записью, создание и использование Git репозиториев, как вносить вклад в чужие проекты и как принимать чужой вклад в собственный проект, а так же программный интерфейс Гитхаба и ещё множество мелочей, который облегчат вам жизнь.

**Глава 7** про дополнительные Git команды. Здесь раскроются темы освоения пугающей команды *reset*, использования бинарного поиска для нахождения багов, правки истории, инспекции кода и многие другие. По прочтению этой главы вы уже станете настоящим мастером Git.

**Глава 8** о настройке собственного Git окружения, включая и перехватывающие скрипты, применяющие или поощряющие заданную политику, и использование специфических настроек окружения, чтобы вы могли работать так, как вам хочется. К тому же мы поговорим о собственных наборах скриптов, реализующих заданную вами политику в отношении коммитов.

**Глава 9** разберется с Git и другими системами контроля версий, в том числе использование Git в мире системы контроля версий Subversion (SVN) и конвертацию проектов в Git из прочих систем. Многие организации всё ещё используют SVN и не собираются ничего менять, но к этому моменту вы познаете всю мощь Git и эта глава научит вас, что делать если вам по прежнему приходится пользоваться сервером SVN. Так же мы расскажем как импортировать проекты из нескольких прочих систем, если вы убедите всех приступить к решительным действиям.

**Глава 10** углубляется в мрачные и прекрасные глубины внутренностей Git. Теперь, когда вы знаете всё о Git и виртуозно с ним управляетесь, можно двигаться дальше и разобраться, как Git хранит свои объекты, что такая объектная модель, из чего состоят файлы пакетов, каковы серверные протоколы и многое другое. На протяжении всей книги мы будем давать отсылки к этой главе, на случай, если вам захочется углубиться в детали. Если же вам, как и нам, интереснее всего техническая реализация, то, возможно, вам захочется начать именно с десятой главы. Оставим это на ваше усмотрение.

В **Приложении А** мы рассмотрим примеры использования Git в различных окружениях, разберём варианты с различными средами разработки и интерфейсами, в которых вам может захотеться попробовать Git и в которых это вообще возможно. Загляните сюда, если вы заинтересованы в использовании Git в командной строке, Visual Studio или Eclipse.

В **Приложении В** мы изучим скрипты и расширения для Git с помощью libgit2 и JGit. Если вы заинтересованы в написании сложных и быстрых инструментов и нуждаетесь в низкоуровневом доступе к Git, вы найдёте здесь необходимую информацию.

Наконец, в **Приложении С** мы заново пройдемся через все основные команды Git и вспомним, где и для чего в книге мы их применяли. Если вы хотите узнать, где в книге используется конкретная Git команда, можете посмотреть здесь.

Начнём же.

# Введение

Эта глава о том, как начать работу с Git. Вначале изучим основы систем контроля версий, затем перейдём к тому, как запустить Git на вашей ОС и окончательно настроить для работы. В конце главы вы уже будете знать, что такое Git и почему им следует пользоваться, а также получите окончательно настроенную для работы систему.

## О системе контроля версий

Что такое «система контроля версий» и почему это важно? Система контроля версий — это система, записывающая изменения в файл или набор файлов в течение времени и позволяющая вернуться позже к определённой версии. Для контроля версий файлов в этой книге в качестве примера будет использоваться исходный код программного обеспечения, хотя на самом деле вы можете использовать контроль версий практически для любых типов файлов.

Если вы графический или web-дизайнер и хотите сохранить каждую версию изображения или макета (скорее всего, захотите), система контроля версий (далее СКВ) — как раз то, что нужно. Она позволяет вернуть файлы к состоянию, в котором они были до изменений, вернуть проект к исходному состоянию, увидеть изменения, увидеть, кто последний менял что-то и вызвал проблему, кто поставил задачу и когда и многое другое. Использование СКВ также значит в целом, что, если вы сломали что-то или потеряли файлы, вы спокойно можете всё исправить. В дополнение ко всему вы получите всё это без каких-либо дополнительных усилий.

## Локальные системы контроля версий

Многие люди в качестве метода контроля версий применяют копирование файлов в отдельную директорию (возможно даже, директорию с отметкой по времени, если они достаточно сообразительны). Данный подход очень распространён из-за его простоты, однако он невероятно сильно подвержен появлению ошибок. Можно легко забыть, в какой директории вы находитесь, и случайно изменить не тот файл или скопировать не те файлы, которые вы хотели.

Для того, чтобы решить эту проблему, программисты давным-давно разработали локальные СКВ с простой базой данных, которая хранит записи о всех изменениях в файлах, осуществляя тем самым контроль ревизий.

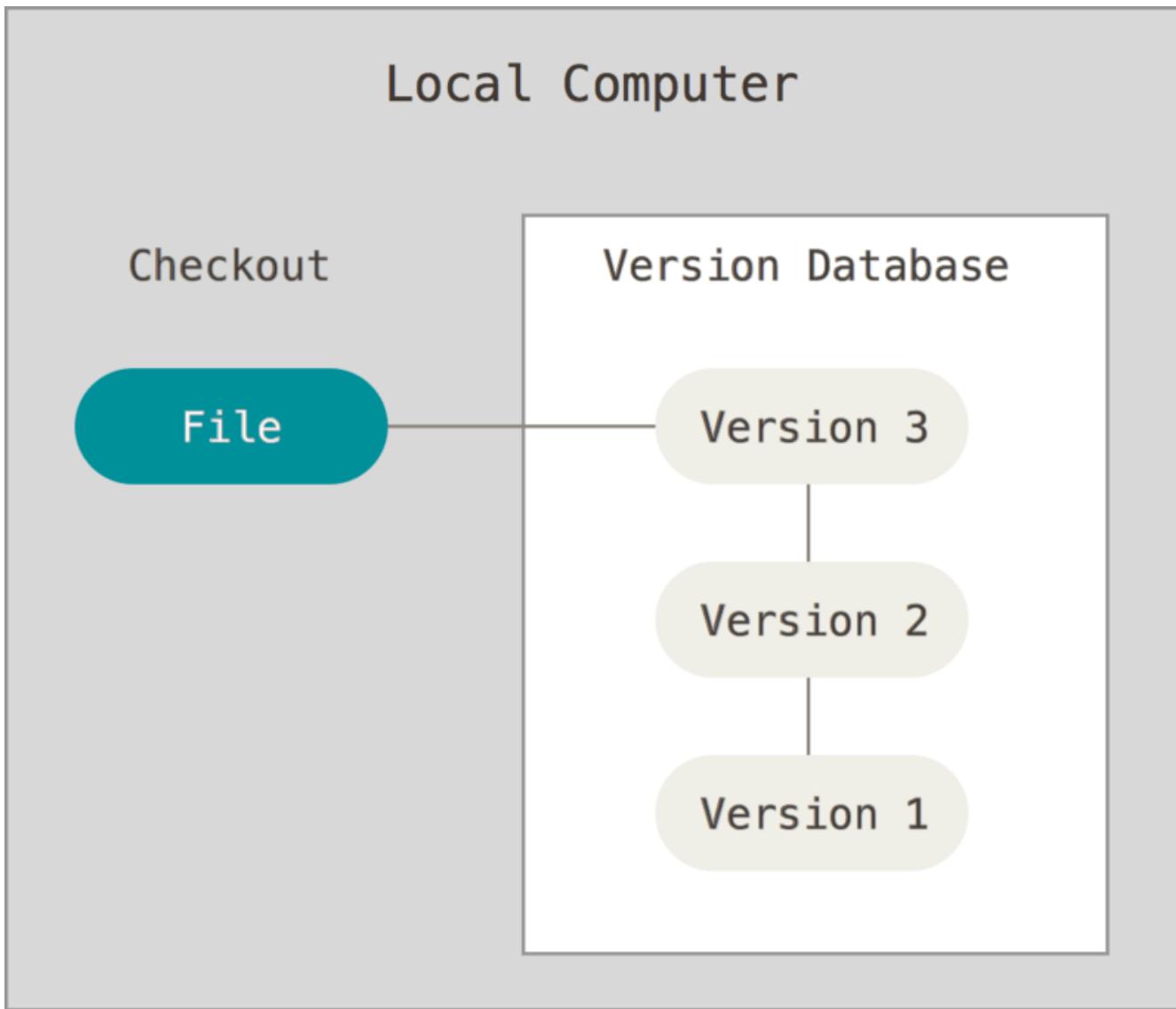


Рисунок 1. Локальный контроль версий.

Одной из популярных СКВ была система RCS, которая и сегодня распространяется со многими компьютерами. RCS хранит на диске наборы патчей (различий между файлами) в специальном формате, применяя которые она может воссоздавать состояние каждого файла в заданный момент времени.

## Централизованные системы контроля версий

Следующая серьёзная проблема, с которой сталкиваются люди, — это необходимость взаимодействовать с другими разработчиками. Для того, чтобы разобраться с ней, были разработаны централизованные системы контроля версий (ЦСКВ). Такие системы, как CVS, Subversion и Perforce, используют единственный сервер, содержащий все версии файлов, и некоторое количество клиентов, которые получают файлы из этого централизованного хранилища. Применение ЦСКВ являлось стандартом на протяжении многих лет.



Рисунок 2. Централизованный контроль версий.

Такой подход имеет множество преимуществ, особенно перед локальными СКВ. Например, все разработчики проекта в определённой степени знают, чем занимается каждый из них. Администраторы имеют полный контроль над тем, кто и что может делать, и гораздо проще администрировать ЦСКВ, чем оперировать локальными базами данных на каждом клиенте.

Несмотря на это, данный подход тоже имеет серьёзные минусы. Самый очевидный минус — это единая точка отказа, представленная централизованным сервером. Если этот сервер выйдет из строя на час, то в течение этого времени никто не сможет использовать контроль версий для сохранения изменений, над которыми работает, а также никто не сможет обмениваться этими изменениями с другими разработчиками. Если жёсткий диск, на котором хранится центральная БД, повреждён, а своевременные бэкапы отсутствуют, вы потеряете всё — всю историю проекта, не считая единичных снимков репозитория, которые сохранились на локальных машинах разработчиков. Локальные СКВ страдают от той же самой проблемы: когда вся история проекта хранится в одном месте, вы рискуете потерять всё.

## Распределённые системы контроля версий

Здесь в игру вступают распределённые системы контроля версий (РСКВ). В РСКВ (таких как Git, Mercurial, Bazaar или Darcs) клиенты не просто скачивают снимок всех файлов (состояние файлов на определённый момент времени) — они полностью копируют репозиторий. В этом случае, если один из серверов, через который разработчики обменивались данными, умрёт, любой клиентский репозиторий может быть скопирован на

другой сервер для продолжения работы. Каждая копия репозитория является полным бэкапом всех данных.

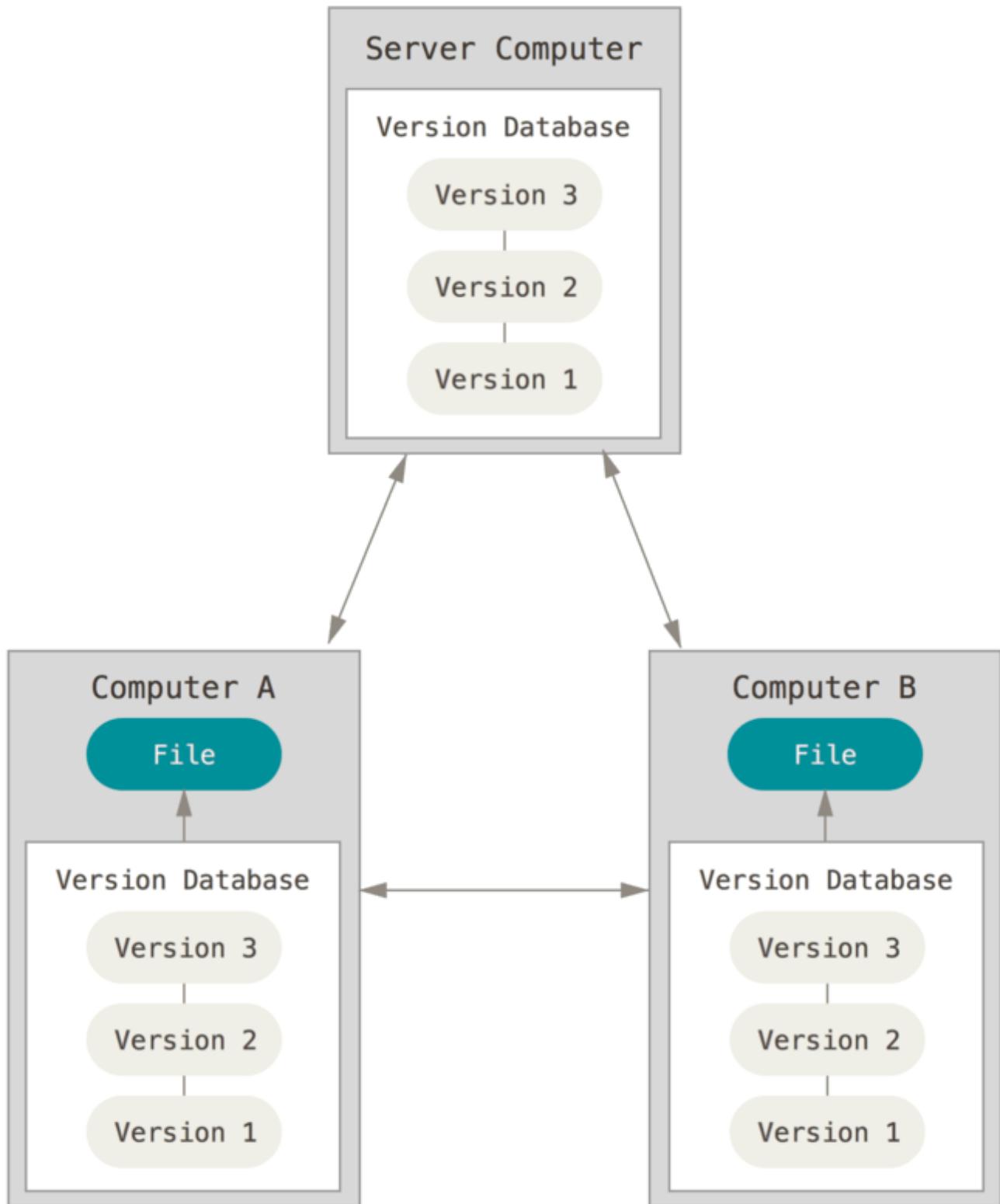


Рисунок 3. Распределённый контроль версий.

Более того, многие РСКВ могут одновременно взаимодействовать с несколькими удалёнными репозиториями, благодаря этому вы можете работать с различными группами людей, применяя различные подходы единовременно в рамках одного проекта. Это позволяет применять сразу несколько подходов в разработке, например, иерархические модели, что совершенно невозможно в централизованных системах.

# Краткая история Git

Как и многие вещи в жизни, Git начинался с капелькой творческого хаоса и бурных споров.

Ядро Linux — это достаточно большой проект с открытым исходным кодом. Большую часть времени разработки ядра Linux (1991-2002 гг.) изменения передавались между разработчиками в виде патчей и архивов. В 2002 году проект ядра Linux начал использовать проприетарную децентрализованную СКВ BitKeeper.

В 2005 году отношения между сообществом разработчиков ядра Linux и коммерческой компанией, которая разрабатывала BitKeeper, прекратились, и бесплатное использование утилиты стало невозможным. Это сподвигло сообщество разработчиков ядра Linux (а в частности Линуса Торвальдса — создателя Linux) разработать свою собственную утилиту, учитывая уроки, полученные при работе с BitKeeper. Некоторыми целями, которые преследовала новая система, были:

- Скорость
- Простая архитектура
- Хорошая поддержка нелинейной разработки (тысячи параллельных веток)
- Полная децентрализация
- Возможность эффективного управления большими проектами, такими как ядро Linux (скорость работы и разумное использование дискового пространства)

С момента своего появления в 2005 году, Git развился в простую в использовании систему, сохранив при этом свои изначальные качества. Он удивительно быстр, эффективен в работе с большими проектами и имеет великолепную систему веток для нелинейной разработки (См. [Ветвление в Git](#)).

## Основы Git

Что же такое Git, если говорить коротко? Очень важно понять эту часть материала, потому что если вы поймёте, что такое Git и основы того, как он работает, тогда, возможно, вам будет гораздо проще его использовать. Пока вы изучаете Git, попробуйте забыть всё, что вы знаете о других СКВ, таких как Subversion и Perforce. Это позволит вам избежать определённых проблем при использовании инструмента. Git хранит и использует информацию совсем иначе по сравнению с другими системами, даже несмотря на то, что интерфейс пользователя достаточно похож, и понимание этих различий поможет вам избежать путаницы во время использования.

## Снимки, а не различия

Основное отличие Git'а от любой другой СКВ (включая Subversion и её собратьев) — это подход Git'а к работе со своими данными. Концептуально, большинство других систем хранят информацию в виде списка изменений в файлах. Эти системы (CVS, Subversion, Perforce, Bazaar и т.д.) представляют хранимую информацию в виде набора файлов и изменений, сделанных в каждом файле, по времени (обычно это называют контролем версий, *основанным на различиях*).

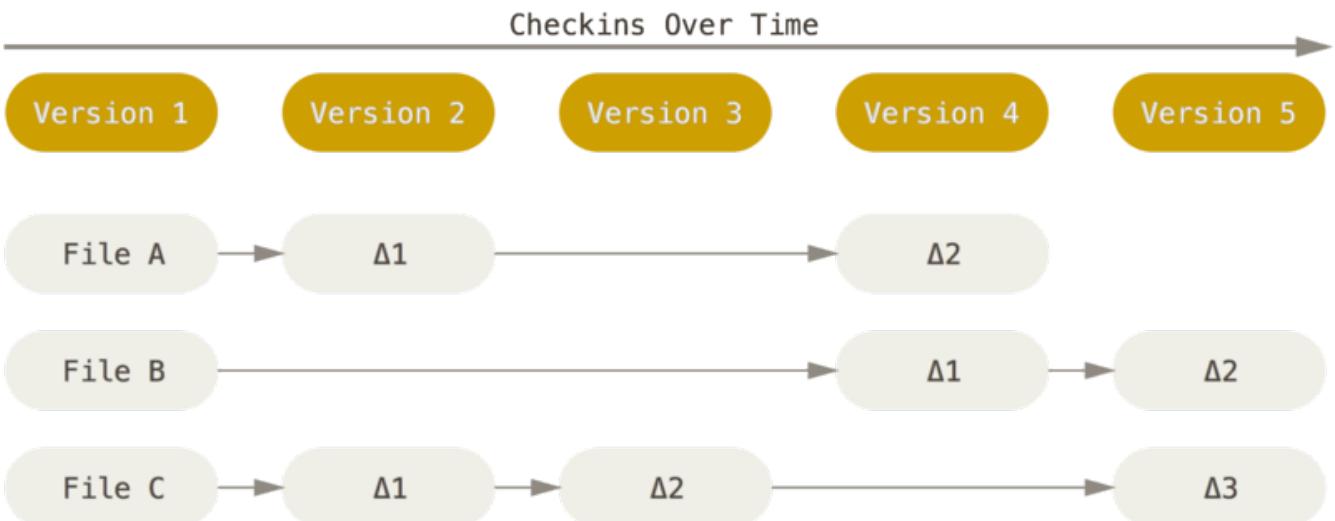


Рисунок 4. Хранение данных как набора изменений относительно первоначальной версии каждого из файлов.

Git не хранит и не обрабатывает данные таким способом. Вместо этого, подход Git'a к хранению данных больше похож на набор снимков миниатюрной файловой системы. Каждый раз, когда вы делаете коммит, то есть сохраняете состояние своего проекта в Git'e, система запоминает, как выглядит каждый файл в этот момент, и сохраняет ссылку на этот снимок. Для увеличения эффективности, если файлы не были изменены, Git не запоминает эти файлы вновь, а только создаёт ссылку на предыдущую версию идентичного файла, который уже сохранён. Git представляет свои данные как, скажем, **поток снимков**.

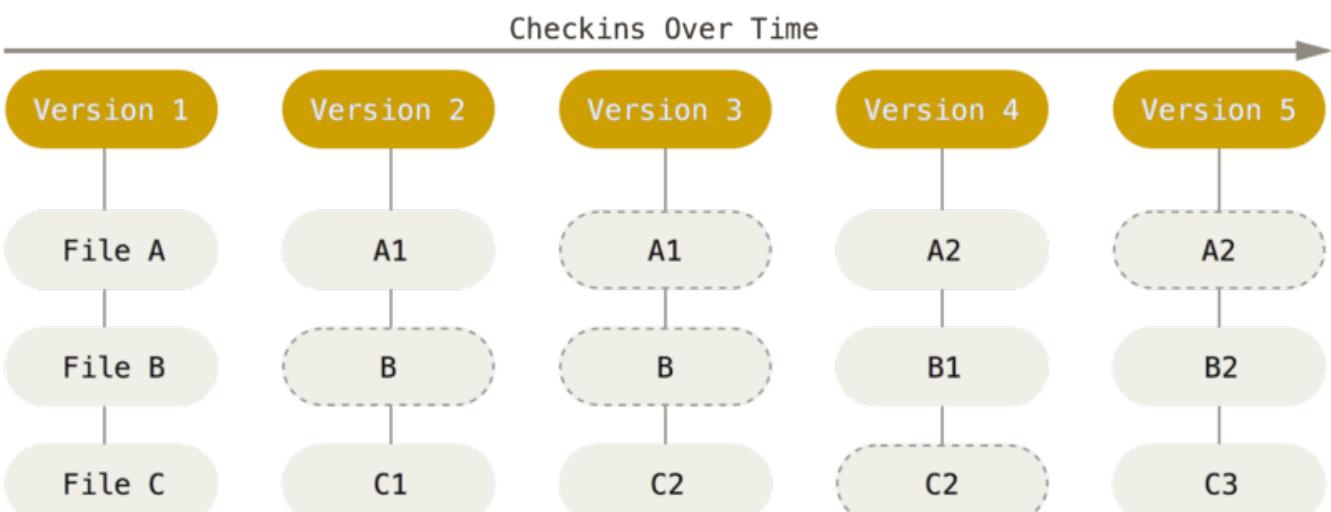


Рисунок 5. Хранение данных как снимков проекта во времени.

Это очень важное отличие между Git и почти любой другой СКВ. Git переосмысливает практически все аспекты контроля версий, которые были скопированы из предыдущего поколения большинством других систем. Это делает Git больше похожим на миниатюрную файловую систему с удивительно мощными утилитами, надстроенными над ней, нежели просто на СКВ. Когда мы будем рассматривать управление ветками в [Ветвление в Git](#), мы увидим, какие преимущества вносит такой подход к работе с данными в Git.

## Почти все операции выполняются локально

Для работы большинства операций в Git достаточно локальных файлов и ресурсов — в основном, системе не нужна никакая информация с других компьютеров в вашей сети.

Если вы привыкли к ЦСКВ, где большинство операций страдают от задержек из-за работы с сетью, то этот аспект Git'a заставит вас думать, что боги скорости наделили Git несказанной мощью. Так как вся история проекта хранится прямо на вашем локальном диске, большинство операций кажутся чуть ли не мгновенными.

Для примера, чтобы посмотреть историю проекта, Git'у не нужно соединяться с сервером для её получения и отображения — система просто считывает данные напрямую из локальной базы данных. Это означает, что вы увидите историю проекта практически моментально. Если вам необходимо посмотреть изменения, сделанные между текущей версией файла и версией, созданной месяц назад, Git может найти файл месячной давности и локально вычислить изменения, вместо того, чтобы запрашивать удалённый сервер выполнить эту операцию, либо вместо получения старой версии файла с сервера и выполнения операции локально.

Это также означает, что есть лишь небольшое количество действий, которые вы не сможете выполнить, если вы находитесь оффлайн или не имеете доступа к VPN в данный момент. Если вы в самолёте или в поезде и хотите немного поработать, вы сможете создавать коммиты без каких-либо проблем (в вашу локальную копию, помните?): когда будет возможность подключиться к сети, все изменения можно будет синхронизировать. Если вы ушли домой и не можете подключиться через VPN, вы всё равно сможете работать. Добиться такого же поведения во многих других системах либо очень сложно, либо вовсе невозможно. В Perforce, для примера, если вы не подключены к серверу, вам не удастся сделать многого; в Subversion и CVS вы можете редактировать файлы, но вы не сможете сохранить изменения в базу данных (потому что вы не подключены к БД). Всё это может показаться не таким уж и значимым, но вы удивитесь, какое большое значение это может иметь.

## Целостность Git

В Git'e для всего вычисляется хеш-сумма, и только потом происходит сохранение. В дальнейшем обращение к сохранённым объектам происходит по этой хеш-сумме. Это значит, что невозможно изменить содержимое файла или директории так, чтобы Git не узнал об этом. Данная функциональность встроена в Git на низком уровне и является неотъемлемой частью его философии. Вы не потеряете информацию во время её передачи и не получите повреждённый файл без ведома Git.

Механизм, которым пользуется Git при вычислении хеш-сумм, называется SHA-1 хеш. Это строка длинной в 40 шестнадцатеричных символов (0-9 и a-f), она вычисляется на основе содержимого файла или структуры каталога. SHA-1 хеш выглядит примерно так:

```
24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373
```

Вы будете постоянно встречать хеши в Git'e, потому что он использует их повсеместно. На самом деле, Git сохраняет все объекты в свою базу данных не по имени, а по хеш-сумме содержимого объекта.

## Git обычно только добавляет данные

Когда вы производите какие-либо действия в Git, практически все из них только добавляют новые данные в базу Git. Очень сложно заставить систему удалить данные либо сделать что-то, что нельзя впоследствии отменить. Как и в любой другой СКВ, вы можете потерять или испортить свои изменения, пока они не зафиксированы, но после того, как вы зафиксируете снимок в Git, будет очень сложно что-либо потерять, особенно, если вы регулярно синхронизируете свою базу с другим репозиторием.

Всё это превращает использование Git в одно удовольствие, потому что мы знаем, что можем экспериментировать, не боясь серьёзных проблем. Для более глубокого понимания того, как Git хранит свои данные и как вы можете восстановить данные, которые кажутся утерянными, см. [Операции отмены](#).

## Три состояния

Теперь слушайте внимательно. Это самая важная вещь, которую нужно запомнить о Git, если вы хотите, чтобы остаток процесса обучения прошёл гладко. У Git'a есть три основных состояния, в которых могут находиться ваши файлы: *зафиксированное* (committed), *изменённое* (modified) и *подготовленное* (staged). \* Зафиксированный значит, что файл уже сохранён в вашей локальной базе. \* К изменённым относятся файлы, которые поменялись, но ещё не были зафиксированы. \* Подготовленные файлы — это изменённые файлы, отмеченные для включения в следующий коммит.

Мы подошли к трём основным секциям проекта Git: Git-директория (Git directory), рабочая директория (working directory) и область подготовленных файлов (staging area).

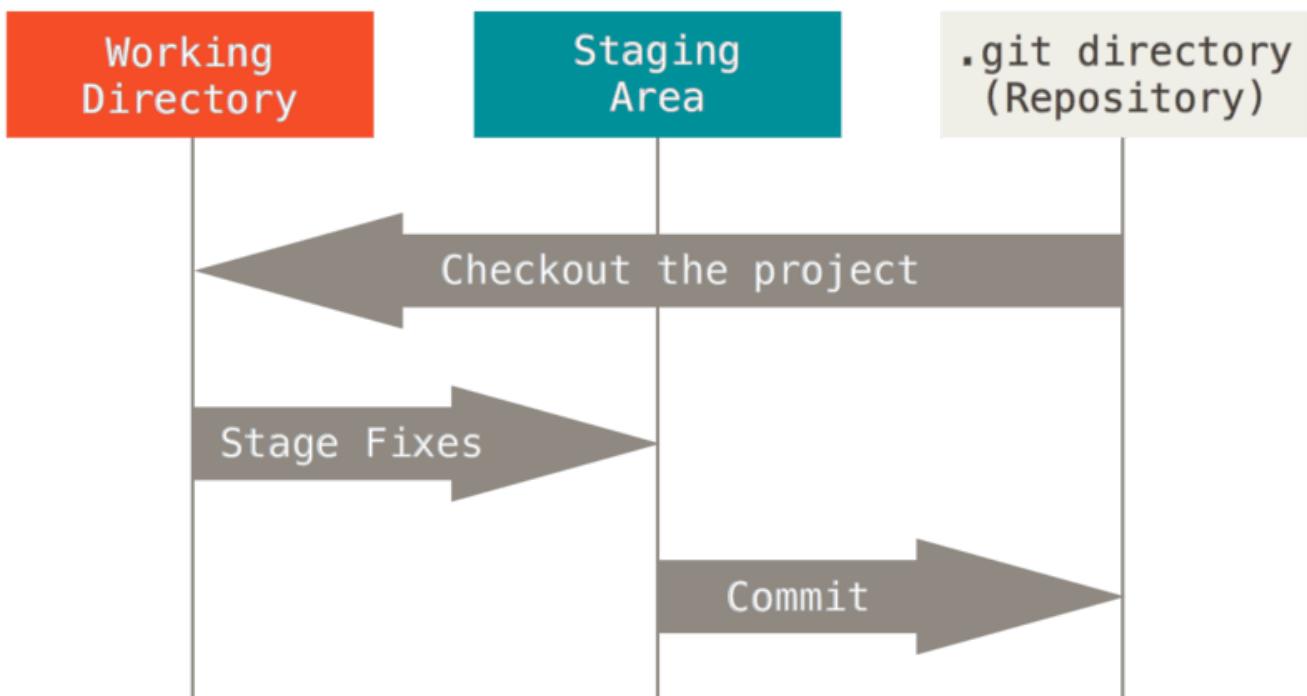


Рисунок 6. Рабочая директория, область подготовленных файлов и директория Git.

Git-директория — это то место, где Git хранит метаданные и базу объектов вашего проекта. Это самая важная часть Git, и это та часть, которая копируется при клонировании

репозитория с другого компьютера.

Рабочая директория является снимком версии проекта. Файлы распаковываются из сжатой базы данных в Git-директории и располагаются на диске, для того чтобы их можно было изменять и использовать.

Область подготовленных файлов — это файл, обычно располагающийся в вашей Git-директории, в нём содержится информация о том, какие изменения попадут в следующий коммит. Эту область ещё называют “индекс”, однако называть её stage-область также общепринято.

Базовый подход в работе с Git выглядит так:

1. Вы изменяете файлы в вашей рабочей директории.
2. Вы выборочно добавляете в индекс только те изменения, которые должны попасть в следующий коммит, добавляя тем самым снимки только этих изменений в область подготовленных файлов.
3. Когда вы делаете коммит, используются файлы из индекса как есть, и этот снимок сохраняется в вашу Git-директорию.

Если определённая версия файла есть в Git-директории, эта версия считается *зарегистрированной*. Если версия файла изменена и добавлена в индекс, значит, она *подготовлена*. И если файл был изменён с момента последнего распаковывания из репозитория, но не был добавлен в индекс, он считается *изменённым*. В главе [Основы Git](#) вы узнаете больше об этих состояниях и какую пользу вы можете извлечь из них или как полностью пропустить часть с индексом.

## Командная строка

Есть много различных способов использования Git. Помимо оригинального клиента, имеющего интерфейс командной строки, существует множество клиентов с графическим пользовательским интерфейсом, в той или иной степени реализующих функциональность Git. В рамках данной книги мы будем использовать Git в командной строке. С одной стороны, командная строка — это единственное место, где вы можете запустить **все** команды Git, так как большинство клиентов с графическим интерфейсом реализуют для простоты только некоторую часть функциональности Git. Если вы знаете, как выполнить какое-либо действие в командной строке, вы, вероятно, сможете выяснить, как то же самое сделать и в GUI-версии, а вот обратное не всегда верно. Кроме того, в то время, как выбор графического клиента — это дело личного вкуса, инструменты командной строки доступны **всем** пользователям сразу после установки Git.

Поэтому мы предполагаем, что вы знаете, как открыть терминал в Mac или командную строку, или Powershell в Windows. Если вам не понятно, о чём мы здесь говорим, то вам, возможно, придётся ненадолго прерваться и изучить эти вопросы, чтобы вы могли понимать примеры и пояснения из этой книги.

# Установка Git

Прежде чем использовать Git, вы должны установить его на своём компьютере. Даже если он уже установлен, наверное, это хороший повод, чтобы обновиться до последней версии. Вы можете установить Git из собранного пакета или другого установщика, либо скачать исходный код и скомпилировать его самостоятельно.

## NOTE

В этой книге используется Git версии **2.0.0**. Хотя большинство команд, рассматриваемых в книге, должны корректно работать и в более ранних версиях Git, некоторые из них могут действовать несколько по-иному при использовании старых версий. Поскольку Git довольно хорош в вопросе сохранения обратной совместимости, примеры книги должны корректно работать в любой версии старше 2.0.

## Установка в Linux

Если вы хотите установить Git под Linux как бинарный пакет, это можно сделать, используя обычный менеджер пакетов вашего дистрибутива. Если у вас Fedora, можно воспользоваться yum'ом:

```
$ yum install git
```

Если же у вас дистрибутив, основанный на Debian, например, Ubuntu, попробуйте apt-get:

```
$ apt-get install git
```

Чтобы воспользоваться дополнительными возможностями, посмотрите инструкцию по установке для нескольких различных разновидностей Unix на сайте Git <http://git-scm.com/download/linux>.

## Установка на Mac

Существует несколько способов установки Git на Mac. Самый простой — установить Xcode Command Line Tools. В версии Mavericks (10.9) и выше вы можете добиться этого просто первый раз выполнив *git* в терминале. Если Git не установлен, вам будет предложено его установить.

Если Вы хотите получить более актуальную версию, то можете воспользоваться бинарным установщиком. Установщик Git для OS X доступен для скачивания с сайта Git <http://git-scm.com/download/mac>.

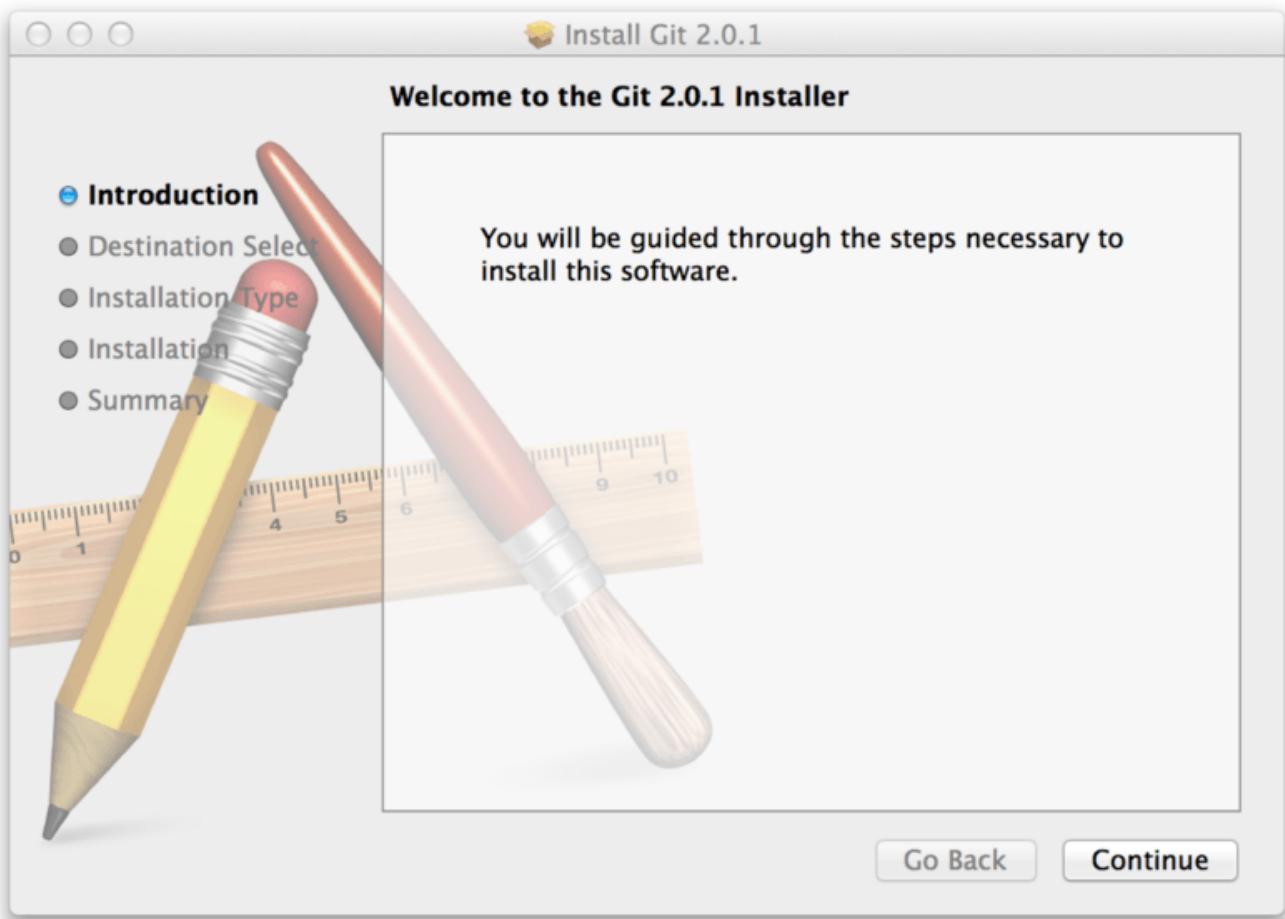


Рисунок 7. OS X инсталлятор Git.

Вы также можете установить Git при установке GitHub для Mac. Их графический интерфейс Git также имеет возможность установить и утилиты командной строки. Скачать клиент GitHub для Mac вы можете с сайта <http://mac.github.com> [].

## Установка в Windows

Для установки Git в Windows также имеется несколько способов. Официальная сборка доступна для скачивания на официальном сайте Git. Просто перейдите на страницу <http://git-scm.com/download/win>, и загрузка запустится автоматически. Обратите внимание, что это проект, называемый Git для Windows (другое название msysGit), который отделён от самого Git; для получения дополнительной информации о нём перейдите на <http://msysgit.github.io/>.

Другой простой способ установки Git — установить GitHub для Windows. Его установщик включает в себя утилиты командной строки и GUI Git. Он также корректно работает с Powershell, обеспечивает чёткое сохранение учётных данных и правильные настройки CRLF. Вы познакомитесь с этими вещами подробнее несколько позже, здесь же отметим, что они будут вам необходимы. Вы можете загрузить GitHub для Windows с сайта <http://windows.github.com>.

## Установка из исходников

Многие предпочитают устанавливать Git из исходников, поскольку такой способ позволяет

получить самую свежую версию. Обновление бинарных инсталляторов как правило немного отстает, хотя в последнее время разница не столь существенна.

Если вы действительно хотите установить Git из исходников, у вас должны быть установлены следующие библиотеки, от которых он зависит: curl, zlib, openssl, expat и libiconv. Например, если в вашей системе используется yum (Fedora) или apt-get (системы, базирующиеся на Debian), вы можете использовать одну из следующих команд для установки всех зависимостей, используемых для сборки и установки бинарных файлов Git:

```
$ yum install curl-devel expat-devel gettext-devel \
openssl-devel zlib-devel
```

```
$ apt-get install libcurl4-gnutls-dev libexpat1-dev gettext \
libbz-dev libssl-dev
```

Для того, чтобы собрать документацию в различных форматах (doc, html, info), понадобятся следующие зависимости:

```
$ yum install asciidoc xmlto docbook2x
```

```
$ apt-get install asciidoc xmlto docbook2x
```

Если у вас есть все необходимые зависимости, вы можете пойти дальше и скачать самый свежий архив с исходниками из следующих мест: с сайта Kernel.org <https://www.kernel.org/pub/software/scm/git>, или зеркала на сайте GitHub <https://github.com/git/git/releases>. Конечно, немного проще скачать последнюю версию с сайта GitHub, но на странице kernel.org релизы имеют подписи, если вы хотите проверить, что скачиваете.

Затем скомпилируйте и установите:

```
$ tar -zxf git-2.0.0.tar.gz
$ cd git-2.0.0
$ make configure
$ ./configure --prefix=/usr
$ make all doc info
$ sudo make install install-doc install-html install-info
```

После этого вы можете получить Git с помощью службы обновлений Git:

```
$ git clone git://git.kernel.org/pub/scm/git/git.git
```

# Первоначальная настройка Git

Теперь, когда Git установлен в вашей системе, самое время настроить среду для работы с Git под себя. Это нужно сделать только один раз — при обновлении версии Git настройки сохраняются. Но, при необходимости, вы можете поменять их в любой момент, выполнив те же команды снова.

В состав Git входит утилита `git config`, которая позволяет просматривать и настраивать параметры, контролирующие все аспекты работы Git, а также его внешний вид. Эти параметры могут быть сохранены в трёх местах:

1. Файл `/etc/gitconfig` содержит значения, общие для всех пользователей системы и для всех их репозиториев. Если при запуске `git config` указать параметр `--system`, то параметры будут читаться и сохраняться именно в этот файл.
2. Файл `~/.gitconfig` или `~/.config/git/config` хранит настройки конкретного пользователя. Этот файл используется при указании параметра `--global`.
3. Файл `config` в каталоге Git (т.е. `.git/config`) репозитория, который вы используете в данный момент, хранит настройки конкретного репозитория.

Настройки на каждом следующем уровне подменяют настройки из предыдущих уровней, то есть значения в `.git/config` перекрывают соответствующие значения в `/etc/gitconfig`.

В системах семейства Windows Git ищет файл `.gitconfig` в каталоге `$HOME` (`C:\Users\$USER` для большинства пользователей). Кроме того, Git ищет файл `/etc/gitconfig`, но уже относительно корневого каталога MSys, который находится там, куда вы решили установить Git, когда запускали инсталлятор.

## Имя пользователя

Первое, что вам следует сделать после установки Git — указать ваше имя и адрес электронной почты. Это важно, потому что каждый коммит в Git содержит эту информацию, и она включена в коммиты, передаваемые вами, и не может быть далее изменена:

```
$ git config --global user.name "John Doe"  
$ git config --global user.email johndoe@example.com
```

Опять же, если указана опция `--global`, то эти настройки достаточно сделать только один раз, поскольку в этом случае Git будет использовать эти данные для всего, что вы делаете в этой системе. Если для каких-то отдельных проектов вы хотите указать другое имя или электронную почту, можно выполнить эту же команду без параметра `--global` в каталоге с нужным проектом.

Многие GUI-инструменты предлагают сделать это при первом запуске.

## Выбор редактора

Теперь, когда вы указали своё имя, самое время выбрать текстовый редактор, который будет использоваться, если будет нужно набрать сообщение в Git. По умолчанию Git использует стандартный редактор вашей системы, которым обычно является Vim. Если вы хотите использовать другой текстовый редактор, например, Emacs, можно проделать следующее:

```
$ git config --global core.editor emacs
```

### WARNING

Vim и Emacs — популярные текстовые редакторы, которые часто используются разработчиками в Unix-подобных системах, таких как Linux и Mac. Если Вы не знакомы с каким-либо из этих редакторов или работаете на Windows-системе, вам, вероятно, потребуется инструкция по настройке используемого вами редактора для работы с Git. В случае, если вы не установили свой редактор и не знакомы с Vim или Emacs, вы можете попасть в затруднительное положение, когда они будут запущены.

## Проверка настроек

Если вы хотите проверить используемую конфигурацию, можете использовать команду `git config --list`, чтобы показать все настройки, которые Git найдёт:

```
$ git config --list
user.name=John Doe
user.email=johndoe@example.com
color.status=auto
color.branch=auto
color.interactive=auto
color.diff=auto
...
...
```

Некоторые ключи (названия) настроек могут появиться несколько раз, потому что Git читает один и тот же ключ из разных файлов (например, из `/etc/gitconfig` и `~/.gitconfig`). В этом случае Git использует последнее значение для каждого ключа.

Также вы можете проверить значение конкретного ключа, выполнив `git config <key>`:

```
$ git config user.name
John Doe
```

## Как получить помощь?

Если вам нужна помощь при использовании Git, есть три способа открыть страницу руководства по любой команде Git:

```
$ git help <команда>
$ git <команда> --help
$ man git-<команда>
```

Например, так можно открыть руководство по команде config

```
$ git help config
```

Эти команды хороши тем, что ими можно пользоваться всегда, даже без подключения к сети. Если руководства и этой книги недостаточно и вам нужна персональная помощь, вы можете попытаться поискать её на каналах `#git` и `#github` сервера Freenode IRC ([irc.freenode.net](irc://irc.freenode.net)). Обычно там сотни людей, отлично знающих Git, которые могут помочь.

## Заключение

Вы получили базовые знания о том, что такое Git и чем он отличается от централизованных систем контроля версий, которыми вы, возможно, пользовались. Также вы теперь получили рабочую версию Git в вашей ОС, настроенную и персонализированную. Самое время изучить основы Git.

# Основы Git

Если вы хотите начать работать с Git, прочитав всего одну главу, то эта глава — то, что вам нужно. Здесь рассмотрены все базовые команды, необходимые вам для решения подавляющего большинства задач, возникающих при работе с Git. После прочтения этой главы вы научитесь настраивать и инициализировать репозиторий, начинать и прекращать контроль версий файлов, а также готовить и фиксировать изменения. Мы также продемонстрируем вам, как настроить в Git игнорирование отдельных файлов или их групп, как быстро и просто отменить ошибочные изменения, как просмотреть историю вашего проекта и изменения между отдельными коммитами (commit), а также как отправлять (push) и получать (pull) изменения в/из удалённого (remote) репозитория.

## Создание Git-репозитория

Для создания Git-репозитория вы можете использовать два основных подхода. Во-первых, импорт в Git уже существующего проекта или директории. Во-вторых, клонирование существующего репозитория с другого сервера.

### Создание репозитория в существующей директории

Если вы собираетесь начать использовать Git для существующего проекта, то вам необходимо перейти в директорию проекта и в командной строке ввести

```
$ git init
```

Эта команда создаёт в текущей директории новую поддиректорию с именем `.git`, содержащую все необходимые файлы репозитория — основу Git-репозитория. На этом этапе ваш проект ещё не находится под версионным контролем. (Подробное описание файлов содержащихся в только что созданной вами директории `.git` приведено в главе [Git изнутри](#))

Если вы хотите добавить под версионный контроль существующие файлы (в отличие от пустого каталога), вам стоит добавить их в индекс и осуществить первый коммит изменений. Добиться этого вы сможете запустив команду `git add` несколько раз, указав индексируемые файлы, а затем выполнив `git commit`:

```
$ git add *.c  
$ git add LICENSE  
$ git commit -m 'initial project version'
```

Мы разберем, что делают эти команды чуть позже. Теперь у вас есть Git-репозиторий с отслеживаемыми файлами и начальным коммитом.

### Клонирование существующего репозитория

Для получения копии существующего Git-репозитория, например, проекта, в который вы хотите внести свой вклад, необходимо использовать команду `git clone`. Если вы знакомы с

другими системами контроля версий, такими как Subversion, то заметите, что команда называется "clone", а не "checkout". Это важное различие – вместо того, чтобы просто получить рабочую копию, Git получает копию практически всех данных, которые есть на сервере. При выполнении `git clone` с сервера забирается (pulled) каждая версия каждого файла из истории проекта. Фактически, если серверный диск выйдет из строя, вы можете использовать любой из клонов на любом из клиентов, для того, чтобы вернуть сервер в то состояние, в котором он находился в момент клонирования (вы можете потерять часть серверных перехватчиков (server-side hooks) и т.п., но все данные, помещённые под версионный контроль, будут сохранены, подробнее об этомсмотрите в главе [Установка Git на сервер](#)).

Клонирование репозитория осуществляется командой `git clone [url]`. Например, если вы хотите клонировать библиотеку libgit2, вы можете сделать это следующим образом:

```
$ git clone https://github.com/libgit2/libgit2
```

Эта команда создаёт директорию "libgit2", инициализирует в ней поддиректорию `.git`, скачивает все данные для этого репозитория и создаёт (checks out) рабочую копию последней версии. Если вы зайдёте в новую директорию `libgit2`, то увидите в ней файлы проекта, готовые для работы или использования. Для того, чтобы клонировать репозиторий в директорию с именем, отличающимся от "libgit2", необходимо указать желаемое имя, как параметр командной строки:

```
$ git clone https://github.com/libgit2/libgit2 mylibgit
```

Эта команда делает всё то же самое, что и предыдущая, только результирующий каталог будет назван `mylibgit`.

В Git реализовано несколько транспортных протоколов, которые вы можете использовать. В предыдущем примере использовался протокол `https://`, вы также можете встретить `git://` или `user@server:path/to/repo.git`, использующий протокол передачи SSH. В главе [Установка Git на сервер](#) мы познакомимся со всеми доступными вариантами конфигурации сервера для обеспечения доступа к вашему Git-репозиторию, а также рассмотрим их достоинства и недостатки.

## Запись изменений в репозиторий

Итак, у вас имеется настоящий Git-репозиторий и рабочая копия файлов для некоторого проекта. Вам нужно делать некоторые изменения и фиксировать "снимки" состояния (snapshots) этих изменений в вашем репозитории каждый раз, когда проект достигает состояния, которое вам хотелось бы сохранить.

Запомните, каждый файл в вашем рабочем каталоге может находиться в одном из двух состояний: под версионным контролем (отслеживаемые) и нет (неотслеживаемые). Отслеживаемые файлы — это те файлы, которые были в последнем слепке состояния проекта (snapshot); они могут быть неизменёнными, изменёнными или подготовленными к

коммиту (staged). Неотслеживаемые файлы — это всё остальное, любые файлы в вашем рабочем каталоге, которые не входили в ваш последний слепок состояния и не подготовлены к коммиту. Когда вы впервые клонируете репозиторий, все файлы будут отслеживаемыми и неизменёнными, потому что вы только взяли их из хранилища (checked them out) и ничего пока не редактировали.

Как только вы отредактируете файлы, Git будет рассматривать их как изменённые, т.к. вы изменили их с момента последнего коммита. Вы индексируете (stage) эти изменения и затем фиксируете все индексированные изменения, а затем цикл повторяется.

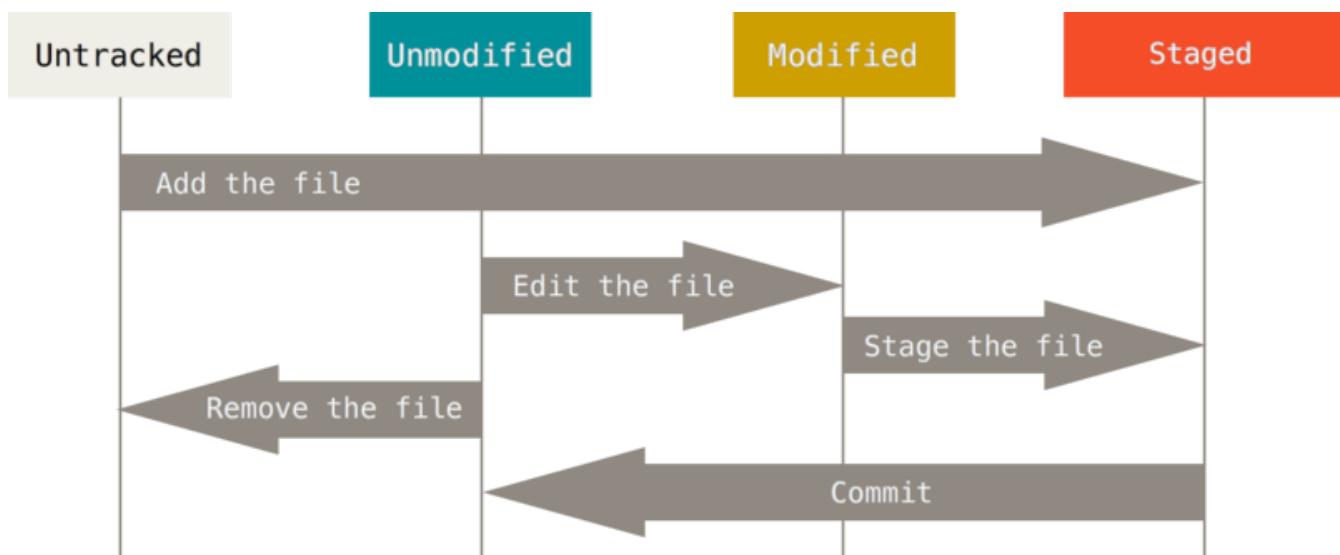


Рисунок 8. Жизненный цикл состояний файлов.

## Определение состояния файлов

Основной инструмент, используемый для определения, какие файлы в каком состоянии находятся — это команда `git status`. Если вы выполните эту команду сразу после клонирования, вы увидите что-то вроде этого:

```
$ git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean
```

Это означает, что у вас чистый рабочий каталог, другими словами – в нем нет отслеживаемых измененных файлов. Git также не обнаружил неотслеживаемых файлов, в противном случае они бы были перечислены здесь. Наконец, команда сообщает вам на какой ветке вы находитесь и сообщает вам, что она не расходится с веткой на сервере. Пока что это всегда ветка ``master``, ветка по умолчанию; в этой главе это не важно. В [Ветвление в Git](#) будут рассмотрены ветки и ссылки более детально.

Предположим, вы добавили в свой проект новый файл, простой файл README. Если этого файла раньше не было, и вы выполните `git status`, вы увидите свой неотслеживаемый файл вот так:

```
$ echo 'My Project' > README
$ git status
On branch master
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    README

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Понять, что новый файл README неотслеживаемый можно по тому, что он находится в секции ``Untracked files`` в выводе команды ``status``. Статус ``Untracked files``, по сути, означает, что Git видит файл, отсутствующий в предыдущем снимке состояния (коммите); Git не станет добавлять его в ваши коммиты, пока вы его явно об этом не попросите. Это предохранит вас от случайного добавления в репозиторий сгенерированных бинарных файлов или каких-либо других, которые вы и не думали добавлять. Мы хотели добавить README, так давайте сделаем это.

## Отслеживание новых файлов

Для того чтобы начать отслеживать (добавить под версионный контроль) новый файл, используется команда `git add`. Чтобы начать отслеживание файла README, вы можете выполнить следующее:

```
$ git add README
```

Если вы снова выполните команду `status`, то увидите, что файл README теперь отслеживаемый и индексированный:

```
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   README
```

Вы можете видеть, что файл проиндексирован по тому, что он находится в секции ``Changes to be committed``. Если вы выполните коммит в этот момент, то версия файла, существовавшая на момент выполнения вами команды `git add`, будет добавлена в историю снимков состояния. Как вы помните, когда вы ранее выполнили `git init`, затем вы выполнили `git add (файлы)` — это было сделано для того, чтобы добавить файлы в вашем каталоге под версионный контроль. Команда `git add` принимает параметром путь к файлу или каталогу, если это каталог, команда рекурсивно добавляет (индексирует) все файлы в данном каталоге.

## Индексация изменённых файлов

Давайте модифицируем файл, уже находящийся под версионным контролем. Если вы измените отслеживаемый файл ``CONTRIBUTING.md`` и после этого снова выполните команду `git status`, то результат будет примерно следующим:

```
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file: README

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified: CONTRIBUTING.md
```

Файл ``CONTRIBUTING.md`` находится в секции ``Changes not staged for commit`` — это означает, что отслеживаемый файл был изменён в рабочем каталоге, но пока не проиндексирован. Чтобы проиндексировать его, необходимо выполнить команду `git add`. Это многофункциональная команда, она используется для добавления под версионный контроль новых файлов, для индексации изменений, а также для других целей, например для указания файлов с исправленным конфликтом слияния. Вам может быть понятнее, если вы будете думать об этом как ``добавить этот контент в следующий коммит``, а не как ``добавить этот файл в проект``. Выполним `git add`, чтобы проиндексировать ``CONTRIBUTING.md``, а затем снова выполним `git status`:

```
$ git add CONTRIBUTING.md
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file: README
    modified: CONTRIBUTING.md
```

Теперь оба файла проиндексированы и войдут в следующий коммит. В этот момент вы, предположим, вспомнили одно небольшое изменение, которое вы хотите сделать в ``CONTRIBUTING.md`` до коммита. Вы открываете файл, вносите и сохраняете необходимые изменения и вроде бы готовы к коммиту. Но давайте-ка ещё раз выполним `git status`:

```
$ vim CONTRIBUTING.md
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   README
    modified:  CONTRIBUTING.md

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:  CONTRIBUTING.md
```

Что за чёрт? Теперь ``CONTRIBUTING.md`` отображается как проиндексированный и непроиндексированный одновременно. Как такое возможно? Такая ситуация наглядно демонстрирует, что Git индексирует файл в точности в том состоянии, в котором он находился, когда вы выполнили команду `git add`. Если вы выполните коммит сейчас, то файл ``CONTRIBUTING.md`` попадёт в коммит в том состоянии, в котором он находился, когда вы последний раз выполняли команду `git add`, а не в том, в котором он находится в вашем рабочем каталоге в момент выполнения `git commit`. Если вы изменили файл после выполнения `git add`, вам придётся снова выполнить `git add`, чтобы проиндексировать последнюю версию файла:

```
$ git add CONTRIBUTING.md
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   README
    modified:  CONTRIBUTING.md
```

## Сокращенный вывод статуса

Вывод команды `git status` довольно всеобъемлющий и многословный. Git также имеет флаг вывода сокращенного статуса, так что вы можете увидеть изменения в более компактном виде. Если вы выполните `git status -s` или `git status --short` вы получите гораздо более упрощенный вывод.

```
$ git status -s
M README
MM Rakefile
A lib/git.rb
M lib/simplegit.rb
?? LICENSE.txt
```

Новые, неотслеживаемые файлы помечены `??` слева от них, файлы добавленные в отслеживаемые помечены `A`, отредактированные файлы помечены `M` и так далее. В выводе содержится два столбца - в левом указывается статус файла, а в правой модифицирован ли он после этого. К примеру в нашем выводе, файл `README` модифицирован в рабочей директории и не проиндексирован, файл `lib/simplegit.rb` модифицирован и проиндексирован. Файл `Rakefile` модифицирован, проиндексирован и ещё раз модифицирован, таким образом на данный момент у него есть изменения которые попадут в коммит и те которые не попадут.

## Игнорирование файлов

Зачастую, у вас имеется группа файлов, которые вы не только не хотите автоматически добавлять в репозиторий, но и видеть в списках неотслеживаемых. К таким файлам обычно относятся автоматически генерируемые файлы (различные логи, результаты сборки программ и т.п.). В таком случае, вы можете создать файл `.gitignore`. с перечислением шаблонов соответствующих таким файлам. Вот пример файла `.gitignore`:

```
$ cat .gitignore
*[oa]
*~
```

Первая строка предписывает Git игнорировать любые файлы заканчивающиеся на ```.o``` или ```.a``` - объектные и архивные файлы, которые могут появиться во время сборки кода. Вторая строка предписывает игнорировать все файлы заканчивающиеся на тильду (`~`), которая используется во многих текстовых редакторах, например Emacs, для обозначения временных файлов. Вы можете также включить каталоги `log`, `tmp` или `pid`; автоматически создаваемую документацию; и т.д. и т.п. Хорошая практика заключается в настройке файла `.gitignore` до того, как начать серьёзно работать, это защитит вас от случайного добавления в репозиторий файлов, которых вы там видеть не хотите.

К шаблонам в файле `.gitignore` применяются следующие правила:

- Пустые строки, а также строки, начинающиеся с `#`, игнорируются.
- Можно использовать стандартные glob шаблоны.
- Можно начать шаблон символом слэша (/) чтобы избежать рекурсии.
- Можно заканчивать шаблон символом слэша (/) для указания каталога.
- Можно инвертировать шаблон, использовав восклицательный знак (!) в качестве первого символа.

Glob-шаблоны представляют собой упрощённые регулярные выражения, используемые командными интерпретаторами. Символ (\*) соответствует 0 или более символам; последовательность [abc] — любому символу из указанных в скобках (в данном примере a, b или c); знак вопроса (?) соответствует одному символу; и квадратные скобки, в которые заключены символы, разделённые дефисом ([0-9]), соответствуют любому символу из интервала (в данном случае от 0 до 9). Вы также можете использовать две звёздочки, чтобы указать на вложенные директории: `a/**/z` соответствует `a/z, a/b/z, a/b/c/z`, и так далее.

Вот ещё один пример файла `.gitignore`:

```
# no .a files
*.a

# but do track lib.a, even though you're ignoring .a files above
!lib.a

# only ignore the root TODO file, not subdir/TODO
/TODO

# ignore all files in the build/ directory
build/

# ignore doc/notes.txt, but not doc/server/arch.txt
doc/*.txt

# ignore all .txt files in the doc/ directory
doc/**/*.txt
```

**TIP** GitHub поддерживает довольно полный список примеров `.gitignore` файлов для множества проектов и языков <https://github.com/github/gitignore> это может стать отправной точкой для `.gitignore` в вашем проекте.

## Просмотр индексированных и неиндексированных изменений

Если результат работы команды `git status` недостаточно информативен для вас — вам хочется знать, что конкретно поменялось, а не только какие файлы были изменены — вы можете использовать команду `git diff`. Позже мы рассмотрим команду `git diff` подробнее; вы, скорее всего, будете использовать эту команду для получения ответов на два вопроса: что вы изменили, но ещё не проиндексировали, и что вы проиндексировали и собираетесь фиксировать. Если `git status` отвечает на эти вопросы в самом общем виде, перечисляя имена файлов, `git diff` показывает вам непосредственно добавленные и удалённые строки — собственно заплатку (patch).

Допустим, вы снова изменили и проиндексировали файл `README`, а затем изменили файл `CONTRIBUTING.md` без индексирования. Если вы выполните команду `git status`, вы опять увидите что-то вроде:

```
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file: README

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified: CONTRIBUTING.md
```

Чтобы увидеть, что же вы изменили, но пока не проиндексировали, наберите `git diff` без аргументов:

```
$ git diff
diff --git a/CONTRIBUTING.md b/CONTRIBUTING.md
index 8ebb991..643e24f 100644
--- a/CONTRIBUTING.md
+++ b/CONTRIBUTING.md
@@ -65,7 +65,8 @@ branch directly, things can get messy.
 Please include a nice description of your changes when you submit your PR;
 if we have to read the whole diff to figure out why you're contributing
 in the first place, you're less likely to get feedback and have your change
-merged in.
+merged in. Also, split your changes into comprehensive chunks if you patch is
+longer than a dozen lines.

If you are starting to work on a particular area, feel free to submit a PR
that highlights your work in progress (and note in the PR title that it's
```

Эта команда сравнивает содержимое вашего рабочего каталога с содержимым индекса. Результат показывает ещё не проиндексированные изменения.

Если вы хотите посмотреть, что вы проиндексировали и что войдёт в следующий коммит, вы можете выполнить `git diff --staged`. Эта команда сравнивает ваши индексированные изменения с последним коммитом:

```
$ git diff --staged
diff --git a/README b/README
new file mode 100644
index 0000000..03902a1
--- /dev/null
+++ b/README
@@ -0,0 +1 @@
+My Project
```

Важно отметить, что `git diff` сама по себе не показывает все изменения сделанные с последнего коммита — только те, что ещё не проиндексированы. Такое поведение может сбивать с толку, так как если вы проиндексируете все свои изменения, то `git diff` ничего не вернёт.

Другой пример: вы проиндексировали файл `CONTRIBUTING.md` и затем изменили его, вы можете использовать `git diff` для просмотра как индексированных изменений в этом файле, так и тех, что пока не проиндексированы. В нашем случае это будет выглядеть вот так:

```
$ git add CONTRIBUTING.md
$ echo 'test line' >> CONTRIBUTING.md
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    modified:   CONTRIBUTING.md

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:   CONTRIBUTING.md
```

Теперь вы можете используя `git diff` посмотреть непроиндексированные изменения

```
$ git diff
diff --git a/CONTRIBUTING.md b/CONTRIBUTING.md
index 643e24f..87f08c8 100644
--- a/CONTRIBUTING.md
+++ b/CONTRIBUTING.md
@@ -119,3 +119,4 @@ at the
 ## Starter Projects

 See our [projects
 list](https://github.com/libgit2/libgit2/blob/development/PROJECTS.md).
+# test line
```

а также уже проиндексированные, используя `git diff --cached` (--staged и --cached синонимы):

```
$ git diff --cached
diff --git a/CONTRIBUTING.md b/CONTRIBUTING.md
index 8ebb991..643e24f 100644
--- a/CONTRIBUTING.md
+++ b/CONTRIBUTING.md
@@ -65,7 +65,8 @@ branch directly, things can get messy.
Please include a nice description of your changes when you submit your PR;
if we have to read the whole diff to figure out why you're contributing
in the first place, you're less likely to get feedback and have your change
-merged in.
+merged in. Also, split your changes into comprehensive chunks if you patch is
+longer than a dozen lines.
```

If you are starting to work on a particular area, feel free to submit a PR that highlights your work in progress (and note in the PR title that it's

#### *Git Diff во внешних инструментах*

#### NOTE

Мы будем продолжать использовать команду `git diff` различными способами на протяжении всей книги. Существует еще один способ просматривать эти изменения, если вы предпочитаете графический просмотр или внешнюю программу просмотра различий, вместо консоли. Выполните команду `git difftool` вместо `git diff`, таким образом вы сможете просмотреть изменения в файле с помощью таких программ как Araxis, emerge, vimdiff и других. Выполните `git difftool --tool-help` чтобы увидеть какие из них уже установлены в вашей системе.

## Коммит изменений

Теперь, когда ваш индекс находится в таком состоянии, как вам и хотелось, вы можете зафиксировать свои изменения. Запомните, всё, что до сих пор не проиндексировано — любые файлы, созданные или изменённые вами, и для которых вы не выполнили `git add` после момента редактирования — не войдут в этот коммит. Они останутся изменёнными файлами на вашем диске. В нашем случае, когда вы в последний раз выполняли `git status`, вы видели что всё проиндексировано, и вот, вы готовы к коммиту. Простейший способ зафиксировать изменения — это набрать `git commit`:

```
$ git commit
```

Эта команда откроет выбранный вами текстовый редактор. (Редактор устанавливается системной переменной `$EDITOR` — обычно это `vim` или `emacs`, хотя вы можете установить ваш любимый с помощью команды `git config --global core.editor` как было показано в главе [Введение](#)).

В редакторе будет отображен следующий текст (это пример окна Vim'a):

```
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch master
# Changes to be committed:
#   new file: README
#   modified: CONTRIBUTING.md
#
#
#
#
".git/COMMIT_EDITMSG" 9L, 283C
```

Вы можете видеть, что комментарий по умолчанию для коммита содержит закомментированный результат работы ("выхлоп") команды `git status` и ещё одну пустую строку сверху. Вы можете удалить эти комментарии и набрать своё сообщение или же оставить их для напоминания о том, что вы фиксируете. (Для ещё более подробного напоминания, что же именно вы поменяли, можете передать аргумент `-v` в команду `git commit`. Это приведёт к тому, что в комментарий будет также помещена дельта/diff изменений, таким образом вы сможете точно увидеть все изменения которые вы совершили.) Когда вы выходите из редактора, Git создаёт для вас коммит с этим сообщением (удаляя комментарии и вывод diff'a).

Есть и другой способ — вы можете набрать свой комментарий к коммиту в командной строке вместе с командой `commit` указав его после параметра `-m`, как в следующем примере:

```
$ git commit -m "Story 182: Fix benchmarks for speed"
[master 463dc4f] Story 182: Fix benchmarks for speed
 2 files changed, 2 insertions(+)
 create mode 100644 README
```

Итак, вы создали свой первый коммит! Вы можете видеть, что коммит вывел вам немного информации о себе: на какую ветку вы выполнили коммит (`master`), какая контрольная сумма SHA-1 у этого коммита (`463dc4f`), сколько файлов было изменено, а также статистику по добавленным/удалённым строкам в этом коммите.

Запомните, что коммит сохраняет снимок состояния вашего индекса. Всё, что вы не проиндексировали, так и висит в рабочем каталоге как изменённое; вы можете сделать ещё один коммит, чтобы добавить эти изменения в репозиторий. Каждый раз, когда вы делаете коммит, вы сохраняете снимок состояния вашего проекта, который позже вы можете восстановить или с которым можно сравнить текущее состояние.

## Игнорирование индексации

Несмотря на то, что индекс может быть удивительно полезным для создания коммитов именно такими, как вам и хотелось, он временами несколько сложнее, чем вам нужно в процессе работы. Если у вас есть желание пропустить этап индексирования, Git предоставляет простой способ. Добавление параметра `-a` в команду `git commit` заставляет Git

автоматически индексировать каждый уже отслеживаемый на момент коммита файл, позволяя вам обойтись без `git add`:

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:   CONTRIBUTING.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
$ git commit -a -m 'added new benchmarks'
[master 83e38c7] added new benchmarks
 1 file changed, 5 insertions(+), 0 deletions(-)
```

Обратите внимание на то, что в данном случае перед коммитом вам не нужно выполнять `git add` для файла ``CONTRIBUTING.md``.

## Удаление файлов

Для того чтобы удалить файл из Git, вам необходимо удалить его из отслеживаемых файлов (точнее, удалить его из вашего индекса) а затем выполнить коммит. Это позволяет сделать команда `git rm`, которая также удаляет файл из вашего рабочего каталога, так что вы в следующий раз не увидите его как “неотслеживаемый”.

Если вы просто удалите файл из своего рабочего каталога, он будет показан в секции ``Changes not staged for commit`` (измененные, но не проиндексированные) вывода команды `git status`:

```
$ rm PROJECTS.md
$ git status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
Changes not staged for commit:
  (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    deleted:   PROJECTS.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

Затем, если вы выполните команду `git rm`, удаление файла попадёт в индекс:

```
$ git rm PROJECTS.md
rm 'PROJECTS.md'
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    deleted:   PROJECTS.md
```

После следующего коммита файл исчезнет и больше не будет отслеживаться. Если вы изменили файл и уже проиндексировали его, вы должны использовать принудительное удаление с помощью параметра `-f`. Это сделано для повышения безопасности, чтобы предотвратить ошибочное удаление данных, которые ещё не были записаны в снимок состояния и которые нельзя восстановить из Git.

Другая полезная штука, которую вы можете захотеть сделать — это удалить файл из индекса, оставив его при этом в рабочем каталоге. Другими словами, вы можете захотеть оставить файл на жёстком диске, и убрать его из-под бдительного ока Git. Это особенно полезно, если вы забыли добавить что-то в файл `.gitignore` и по ошибке проиндексировали, например, большой файл с логами, или кучу промежуточных файлов компиляции. Чтобы сделать это, используйте опцию `--cached`:

```
$ git rm --cached README
```

В команду `git rm` можно передавать файлы, каталоги или glob-шаблоны. Это означает, что вы можете вытворять что-то вроде:

```
$ git rm log/*.log
```

Обратите внимание на обратный слэш (`\`) перед `*`. Он необходим из-за того, что Git использует свой собственный обработчик имён файлов в добавок к обработчику вашего командного интерпретатора. Эта команда удаляет все файлы имеющие расширение `.log` находящиеся в директории `log/`. Или же вы можете сделать вот так:

```
$ git rm \*~
```

Эта команда удаляет все файлы, чьи имена заканчиваются на `~`.

## Перемещение файлов

В отличие от многих других систем версионного контроля, Git не отслеживает перемещение файлов явно. Когда вы переименовываете файл в Git, в нём не сохраняется никаких метаданных, говорящих о том, что файл был переименован. Однако, Git довольно умён в плане обнаружения перемещений постфактум — мы рассмотрим обнаружение перемещения файлов чуть позже.

Таким образом, наличие в Git команды `mv` выглядит несколько странным. Если вам хочется переименовать файл в Git, вы можете сделать что-то вроде:

```
$ git mv file_from file_to
```

и это отлично сработает. На самом деле, если вы выполните что-то вроде этого и посмотрите на статус, вы увидите, что Git считает, что произошло переименование файла:

```
$ git mv README.md README
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

  renamed: README.md -> README
```

Однако, это эквивалентно выполнению следующих команд:

```
$ mv README.md README
$ git rm README.md
$ git add README
```

Git неявно определяет, что произошло переименование, поэтому неважно, переименуете вы файл так или используя команду `mv`. Единственное отличие состоит лишь в том, что `mv` — это одна команда вместо трёх — это функция для удобства. Важнее другое — вы можете использовать любой удобный способ, чтобы переименовать файл, и затем воспользоваться `add/rm` перед коммитом.

## Просмотр истории коммитов

После того, как вы создали несколько коммитов или же склонировали репозиторий с уже существующей историей коммитов, вероятно вам понадобится возможность посмотреть что было сделано — историю коммитов. Одним из основных и наиболее мощных инструментов для этого является команда `git log`.

Следующие несколько примеров используют очень простой проект “simplegit”. Чтобы склонировать проект, используйте команду:

```
git clone https://github.com/schacon/simplegit-progit
```

Если вы запустите команду `git log` в папке склонированного проекта, вы увидите следующий вывод:

```
$ git log
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700

    changed the version number

commit 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sat Mar 15 16:40:33 2008 -0700

    removed unnecessary test

commit a11bef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sat Mar 15 10:31:28 2008 -0700

    first commit
```

По умолчанию (без аргументов) `git log` перечисляет коммиты, сделанные в репозитории в обратном к хронологическому порядку – последние коммиты находятся вверху. Из примера можно увидеть, что данная команда перечисляет коммиты с их SHA-1 контрольными суммами, именем и электронной почтой автора, датой создания и сообщением коммита.

Команда `git log` имеет очень большое количество опций для поиска коммитов по разным критериям. Рассмотрим наиболее популярные из них.

Одним из самых полезных аргументов является `-p`, который показывает разницу, внесенную в каждый коммит. Так же вы можете использовать аргумент `-2`, который позволяет установить лимит на вывод количества коммитов. В данном случае их будет только два:

```

$ git log -p -2
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700

    changed the version number

diff --git a/Rakefile b/Rakefile
index a874b73..8f94139 100644
--- a/Rakefile
+++ b/Rakefile
@@ -5,7 +5,7 @@ require 'rake/gempackagetask'
spec = Gem::Specification.new do |s|
  s.platform = Gem::Platform::RUBY
  s.name      = "simplegit"
-  s.version   = "0.1.0"
+  s.version   = "0.1.1"
  s.author    = "Scott Chacon"
  s.email     = "schacon@gee-mail.com"
  s.summary   = "A simple gem for using Git in Ruby code."

```

```

commit 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sat Mar 15 16:40:33 2008 -0700

    removed unnecessary test

diff --git a/lib/simplegit.rb b/lib/simplegit.rb
index a0a60ae..47c6340 100644
--- a/lib/simplegit.rb
+++ b/lib/simplegit.rb
@@ -18,8 +18,3 @@ class SimpleGit
  end

end
-
-if $0 == __FILE__
-  git = SimpleGit.new
-  puts git.show
-end
\ No newline at end of file

```

Эта опция отображает аналогичную информацию но содержит разницу для каждой записи. Очень удобно использовать данную опцию для код ревью или для быстрого просмотра серии изменений. Так же есть возможность использовать серию опций для обобщения. Например, если вы хотите увидеть сокращенную статистику для каждого коммита, вы можете использовать опцию **--stat**:

```

$ git log --stat
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700

    changed the version number

Rakefile | 2 ++
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

commit 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sat Mar 15 16:40:33 2008 -0700

    removed unnecessary test

lib/simplegit.rb | 5 -----
1 file changed, 5 deletions(-)

commit a11bef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sat Mar 15 10:31:28 2008 -0700

    first commit

README          |  6 ++++++
Rakefile        | 23 ++++++++++++++++++++
lib/simplegit.rb | 25 ++++++++++++++++++++
3 files changed, 54 insertions(+)

```

Как вы видите, опция `--stat` печатает под каждым из коммитов список и количество измененных файлов, а также сколько строк в каждом из файлов было добавлено и удалено. В конце можно увидеть суммарную таблицу изменений.

Следующей действительно полезной опцией является `--pretty`. Эта опция меняет формат вывода. Существует несколько встроенных вариантов отображения. Например, опция `oneline` печатает каждый коммит в одну строку, что может быть очень удобным если вы просматриваете большое количество коммитов. К тому же, опции `short`, `full` и `fuller` делают вывод приблизительно в том же формате, но с меньшим или большим количеством информации соответственно:

```

$ git log --pretty=oneline
ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949 changed the version number
085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7 removed unnecessary test
a11bef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6 first commit

```

Наиболее интересной опцией является `format`. Она позволяет создать свой формат для вывода информации. Особенно это может быть полезным когда вы хотите сгенерировать

вывод для автоматического анализа – так как вы указываете формат явно, он не будет изменен даже после обновления Git:

```
$ git log --pretty=format:"%h - %an, %ar : %s"
ca82a6d - Scott Chacon, 6 years ago : changed the version number
085bb3b - Scott Chacon, 6 years ago : removed unnecessary test
a11bef0 - Scott Chacon, 6 years ago : first commit
```

Полезные опции для `git log --pretty=format` отображает наиболее полезные опции для изменения формата.

Table 1. Полезные опции для `git log --pretty=format`

Опция	Описания вывода
%H	Хеш коммита
%h	Сокращенный хеш коммита
%T	Хеш дерева
%t	Сокращенный хеш дерева
%P	Хеш родителей
%p	Сокращенный хеш родителей
%an	Имя автора
%ae	Электронная почта автора
%ad	Дата автора (формат даты можно задать опцией <code>--date=option</code> )
%ar	Относительная дата автора
%cn	Имя коммитера
%ce	Электронная почта коммитера
%cd	Дата коммитера
%cr	Относительная дата коммитера
%s	Содержание

Вам наверное интересно, какая же разница между *автором* и *коммитером*. Автор – это человек, изначально сделавший работу, а коммитер – это человек, который последним применил эту работу. Другими словами, если вы создадите патч для какого-то проекта, а один из основных членов команды этого проекта применит этот патч, вы оба получите статус участника – вы как автор и основной член команды как коммитер.

Опции `oneline` и `format` являются особенно полезными с опцией `--graph` команды `log`. С этой опцией вы сможете увидеть небольшой график в формате ASCII, который показывает текущую ветку и историю слияний:

```
$ git log --pretty=format:"%h %s" --graph
* 2d3acf9 ignore errors from SIGCHLD on trap
* 5e3ee11 Merge branch 'master' of git://github.com/dustin/grit
|\
| * 420eac9 Added a method for getting the current branch.
* | 30e367c timeout code and tests
* | 5a09431 add timeout protection to grit
* | e1193f8 support for heads with slashes in them
|/
* d6016bc require time for xmlschema
* 11d191e Merge branch 'defunkt' into local
```

Данный вывод будет нам очень интересен в следующей главе, где мы рассмотрим ветвления и слияния.

Мы рассмотрели только несколько простых опций для форматирования вывода с помощью команды `git log`. На самом деле их немного больше. [Наиболее распространенные опции для команды git log](#) содержит описание как уже рассмотренных, так и нескольких новых опций, которые могут быть полезными в зависимости от нужного формата вывода.

*Table 2. Наиболее распространенные опции для команды git log*

Опция	Описание
<code>-p</code>	Показывает патч для каждого коммита.
<code>--stat</code>	Показывает статистику измененных файлов для каждого коммита.
<code>--shortstat</code>	Отображает только строку с количеством изменений/вставок/удалений для команды <code>--stat</code> .
<code>--name-only</code>	Показывает список измененных файлов после информации о коммите.
<code>--name-status</code>	Показывает список файлов, которые добавлены/изменены/удалены.
<code>--abbrev-commit</code>	Показывает только несколько символов SHA-1 чек-суммы вместо всех 40.
<code>--relative-date</code>	Отображает дату в относительном формате (например, "2 weeks ago") вместо стандартного формата даты.
<code>--graph</code>	Отображает ASCII график с ветвлениями и историей слияний.
<code>--pretty</code>	Показывает коммиты в альтернативном формате. Возможные варианты опций: <code>oneline</code> , <code>short</code> , <code>full</code> , <code>fuller</code> и <code>format</code> (с помощью последней опции вы можете указать свой формат).

## Ограничение вывода

В дополнение к опциям форматирования вывода, команда `git log` принимает несколько опций для ограничения вывода – опций, с помощью которых можно увидеть определенное подмножество коммитов. Вы уже видели одну из таких опций – это опция `-2`, которая показывает только последние два коммита. В действительности вы можете использовать `-<n>`, где `n` – это любое натуральное число, что и представляет собой `n` последних коммитов. На самом деле, вы не будете часто использовать эту опцию, потому что Git по умолчанию использует систему отображения страниц и вы можете видеть только одну страницу

вывода в определенный момент времени.

Однако, опции для ограничения вывода по времени, такие как `--since` и `--until`, являются очень удобными. Например, следующая команда покажет список коммитов, сделанных за последние две недели:

```
$ git log --since=2.weeks
```

Это команда работает с большим количеством форматов – вы можете указать определенную дату вида "2008-01-15" или же относительную дату, например "2 years 1 day 3 minutes ago".

Также вы можете фильтровать список коммитов, которые удовлетворяют каким-то критериям. Опция `--author` дает возможность фильтровать по автору коммита, а опция `--grep` искать по ключевым словам в сообщении коммита. (Имейте ввиду, что если вы хотите фильтровать коммиты по автору и ключевым словам одновременно, вам нужно также добавить `--all-match`. В противном случае, команда отфильтрует вывод по одному из двух критериев.)

Следующим действительно полезным фильтром является опция `-S`, которая, как аргумент, принимает строку и показывает только те коммиты, в которых изменение в коде повлекло за собой добавление или удаление этой строки. Например, если вы хотите найти последний коммит, который добавил или удалил вызов определенной функции, вы можете запустить команду:

```
$ git log -Sfunction_name
```

Последней полезной опцией, которую принимает команда `git log` как фильтр, является путь. Если вы укажете директорию или имя файла, вы ограничите вывод только теми коммитами, в которых были изменения этих файлов. Эта опция всегда указывается последней после двойного тире (`--`), что отделяет указываемый путь от опций.

В таблице [Опции для ограничения вывода команды `git log`](#) вы можете увидеть эти и другие распространенные опции.

Table 3. Опции для ограничения вывода команды `git log`

Опция	Описание
<code>-(n)</code>	Показывает только последние n коммитов.
<code>--since, --after</code>	Показывает только те коммиты, которые были сделаны после указанной даты.
<code>--until, --before</code>	Показывает только те коммиты, которые были сделаны до указанной даты.
<code>--author</code>	Показывает только те коммиты, в которых запись author совпадает с указанной строкой.
<code>--committer</code>	Показывает только те коммиты, в которых запись committer совпадает с указанной строкой.

Опция	Описание
--grep	Показывает только коммиты, сообщение которых содержит указанную строку.
-S	Показывает только коммиты, в которых изменение в коде повлекло за собой добавление или удаление указанной строки.

Например, если вы хотите увидеть, в каких коммитах произошли изменения в тестовых файлах в истории исходного кода Git, автором которых был Junio Hamano и которые не были слияниями в октябре 2008 года, вы можете запустить следующую команду:

```
$ git log --pretty="%h - %s" --author=gitster --since="2008-10-01" \
--before="2008-11-01" --no-merges -- t/
5610e3b - Fix testcase failure when extended attributes are in use
acd3b9e - Enhance hold_lock_file_for_{update,append}() API
f563754 - demonstrate breakage of detached checkout with symbolic link HEAD
d1a43f2 - reset --hard/read-tree --reset -u: remove unmerged new paths
51a94af - Fix "checkout --track -b newbranch" on detached HEAD
b0ad11e - pull: allow "git pull origin $something:$current_branch" into an unborn
branch
```

Из почти 40,000 коммитов в истории исходного кода Git, эта команда показывает только 6, которые соответствуют этим критериям.

## Операции отмены

В любой момент вам может потребоваться что-либо отменить. Здесь мы рассмотрим несколько основных способов отмены сделанных изменений. Будьте осторожны, не все операции отмены в свою очередь можно отменить! Это одна из редких областей Git, где неверными действиями можно необратимо удалить результаты своей работы.

Отмена может потребоваться, если вы сделали коммит слишком рано, например, забыв добавить какие-то файлы или комментарий к коммиту. Если вы хотите переделать коммит, можно запустить commit с параметром **--amend** (дополнить):

```
$ git commit --amend
```

Эта команда использует для дополнения коммита вашу область подготовки (индекс). Если вы ничего не меняли с момента последнего коммита (например, команда запущена сразу после предыдущего коммита), то снимок состояния останется в точности таким же, а изменится лишь комментарий к коммиту.

Запустится тот же редактор комментария к коммиту, но уже с комментарием к предыдущему коммиту. Комментарий можно отредактировать точно так же, как обычно, просто он заменит собой предыдущий.

Например, если вы фиксируете изменения, и понимаете, что забыли проиндексировать изменения в файле, который хотели включить в коммит, можно сделать примерно так:

```
$ git commit -m 'initial commit'  
$ git add forgotten_file  
$ git commit --amend
```

В итоге получится единый коммит — второй коммит заменит результаты первого.

## Отмена подготовки файла

В следующих двух разделах показано, как разбираться с изменениями вашей области подготовки (staging area) и рабочего каталога. Радует, что команда, которой вы определяете состояние этих областей, также напоминает вам, как отменять их изменения. Например, скажем, вы изменили два файла, и хотите закоммитить их двумя раздельными изменениями, но случайно набрали `git add *`, и добавили оба в индекс. Как отменить добавление одного из них? Команда `git status` напомнит вам:

```
$ git add .  
$ git status  
On branch master  
Changes to be committed:  
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)  
  
    renamed: README.md -> README  
    modified: CONTRIBUTING.md
```

Прямо под текстом “Changes to be committed” говорится: `git reset HEAD <file>...` для отмены добавления в индекс. Давайте последуем этому совету, и отменим индексирование файла `CONTRIBUTING.md`:

```
$ git reset HEAD CONTRIBUTING.md  
Unstaged changes after reset:  
M CONTRIBUTING.md  
$ git status  
On branch master  
Changes to be committed:  
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)  
  
    renamed: README.md -> README  
  
Changes not staged for commit:  
(use "git add <file>..." to update what will be committed)  
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)  
  
    modified: CONTRIBUTING.md
```

Команда выглядит несколько странно, но — работает! Файл `CONTRIBUTING.md` изменен, но снова не добавлен в область подготовки к коммиту.

**NOTE**

Хотя `git reset` может стать опасной командой, если ее вызвать с `--hard`, в приведенном примере файл в вашем рабочем каталоге не затрагивается. Вызов `git reset` без параметра не опасен — он затрагивает только область подготовки.

Пока этот волшебный вызов — всё, что вам нужно знать о команде `git reset`. Мы гораздо глубже погрузимся в подробности действия `reset` и научимся с ее помощью делать действительно интересные вещи в [Раскрытие тайн `reset`](#).

## Отмена изменения измененного файла

Что делать, если вы поняли, что не хотите сохранять свои изменения файла `CONTRIBUTING.md`? Как можно просто «разызменить» его — вернуть к тому виду, который был в последнем коммите (или к изначально склонированому, или еще как-то полученному в рабочий каталог)? Нам повезло, что `git status` рассказывает и это тоже. В последнем примере рассказ о неподготовленных изменениях выглядит примерно так:

```
Changes not staged for commit:  
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)  
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)  
  
        modified:   CONTRIBUTING.md
```

Здесь довольно ясно указано, как отбросить сделанные изменения. Давайте так и сделаем:

```
$ git checkout -- CONTRIBUTING.md  
$ git status  
On branch master  
Changes to be committed:  
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)  
  
  renamed:   README.md -> README
```

Как видите, откат изменений выполнен.

**IMPORTANT**

Важно понимать, что `git checkout -- [file]` — опасная команда. Любые изменения соответствующего файла пропадают — вы просто копируете поверх него другой файл. Ни в коем случае не используйте эту команду, если вы не убеждены, что файл вам не нужен.

Если вы хотите сохранить изменения файла, но пока отложить их в сторону, давайте пройдемся по тому, как прятать (`stash`) и создавать ветки (`branch`) в [Ветвление в Git](#); эти способы обычно лучше.

Помните, все, что *зарегистрировано коммитом* в Git, почти всегда можно восстановить. Можно восстановить даже коммиты, сделанные в удаленных ветках, или коммиты, замещенные параметром `--amend` (см. [Восстановление данных](#)). Но все, что вы потеряете, не сделав коммит, скорее всего, вам больше не увидеть.

## Работа с удалёнными репозиториями

Для того, чтобы внести вклад в какой-либо Git-проект, вам необходимо уметь работать с удалёнными репозиториями. Удалённые репозитории представляют собой версии вашего проекта, сохранённые в интернете или ещё где-то в сети. У вас может быть несколько удалённых репозиториев, каждый из которых может быть доступен для чтения или для чтения-записи. Взаимодействие с другими пользователями предполагает управление удалёнными репозиториями, а также отправку и получение данных из них. Управление репозиториями включает в себя как умение добавлять новые, так и умение удалять устаревшие репозитории, а также умение управлять различными удалёнными ветками, объявлять их отслеживаемыми или нет и так далее. В данном разделе мы рассмотрим некоторые из этих навыков.

### Просмотр удалённых репозиториев

Для того, чтобы просмотреть список настроенных удалённых репозиториев, вы можете запустить команду `git remote`. Она выведет названия доступных удалённых репозиториев. Если вы клонировали репозиторий, то увидите как минимум ``origin`` — имя по умолчанию для исходного репозитория:

```
$ git clone https://github.com/schacon/ticgit
Cloning into 'ticgit'...
remote: Reusing existing pack: 1857, done.
remote: Total 1857 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Receiving objects: 100% (1857/1857), 374.35 KiB | 268.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (772/772), done.
Checking connectivity... done.
$ cd ticgit
$ git remote
origin
```

Вы можете также указать ключ `-v`, чтобы просмотреть адреса для чтения и записи, привязанные к репозиторию:

```
$ git remote -v
origin https://github.com/schacon/ticgit (fetch)
origin https://github.com/schacon/ticgit (push)
```

Если у вас больше одного удалённого репозитория, команда выведет их все. Например, для репозитория с несколькими настроенными удалёнными репозиториями в случае совместной работы нескольких пользователей, вывод команды может выглядеть примерно

так:

```
$ cd grit
$ git remote -v
bakkdoor https://github.com/bakkdoor/grit (fetch)
bakkdoor https://github.com/bakkdoor/grit (push)
cho45 https://github.com/cho45/grit (fetch)
cho45 https://github.com/cho45/grit (push)
defunkt https://github.com/defunkt/grit (fetch)
defunkt https://github.com/defunkt/grit (push)
koke git://github.com/koke/grit.git (fetch)
koke git://github.com/koke/grit.git (push)
origin git@github.com:mojombo/grit.git (fetch)
origin git@github.com:mojombo/grit.git (push)
```

Это означает, что мы можем легко получить изменения от любого из этих пользователей. Возможно, что некоторые из репозиториев доступны для записи, и в них можно отправлять свои изменения, хотя вывод команды не даёт никакой информации о правах доступа.

Обратите внимание на разнообразие протоколов, используемых при указании адреса удалённого репозитория. Подробнее протоколы рассмотрены в главе [Установка Git на сервер](#).

## Добавление удалённых репозиториев

В предыдущих разделах мы уже упоминали и приводили примеры добавления удалённых репозиториев, сейчас рассмотрим эту операцию подробнее. Для того, чтобы добавить удалённый репозиторий и присвоить ему имя (shortname), просто выполните команду `git remote add [shortname] [url]`:

```
$ git remote
origin
$ git remote add pb https://github.com/paulboone/ticgit
$ git remote -v
origin https://github.com/schacon/ticgit (fetch)
origin https://github.com/schacon/ticgit (push)
pb https://github.com/paulboone/ticgit (fetch)
pb https://github.com/paulboone/ticgit (push)
```

Теперь вместо указания полного пути вы можете использовать `pb`. Например, если вы хотите получить изменения, которые есть у Пола, но нету у вас, вы можете выполнить команду `git fetch pb`:

```
$ git fetch pb
remote: Counting objects: 43, done.
remote: Compressing objects: 100% (36/36), done.
remote: Total 43 (delta 10), reused 31 (delta 5)
Unpacking objects: 100% (43/43), done.
From https://github.com/paulboone/ticgit
 * [new branch]      master      -> pb/master
 * [new branch]      ticgit      -> pb/ticgit
```

Ветка `master` из репозитория Пола сейчас доступна вам под именем `pb/master`. Вы можете слить её с одной из ваших веток или переключить на неё локальную ветку, чтобы просмотреть содержимое ветки Пола. Более подробно работа с ветками рассмотрена в [Ветвление в Git](#).

## Получение изменений из удалённого репозитория - Fetch и Pull

Как вы только что узнали, для получения данных из удалённых проектов, следует выполнить:

```
$ git fetch [remote-name]
```

Данная команда связывается с указанным удалённым проектом и забирает все те данные проекта, которых у вас ещё нет. После того как вы выполнили команду, у вас должны появиться ссылки на все ветки из этого удалённого проекта. Теперь эти ветки в любой момент могут быть просмотрены или слиты.

Когда вы клонируете репозиторий, команда `clone` автоматически добавляет этот удалённый репозиторий под именем “`origin`”. Таким образом, `git fetch origin` извлекает все наработки, отправленные (`push`) на этот сервер после того, как вы склонировали его (или получили изменения с помощью `fetch`). Важно отметить, что команда `git fetch` забирает данные в ваш локальный репозиторий, но не сливает их с какими-либо вашими наработками и не модифицирует то, над чем вы работаете в данный момент. Вам необходимо вручную слить эти данные с вашими, когда вы будете готовы.

Если у вас есть ветка, настроенная на отслеживание удалённой ветки (обратитесь к главе 3 [Ветвление в Git](#) за более подробной информацией), то вы можете использовать команду `git pull` чтобы автоматически получить изменения из удалённой ветви и слить их со своей текущей ветвью. Этот способ может для вас оказаться более простым или более удобным. К тому же по умолчанию команда `git clone` автоматически настраивает вашу локальную ветку `master` на отслеживание удалённой ветки `master` на сервере, с которого вы склонировали (подразумевается, что на удалённом сервере есть ветка `master`). Выполнение `git pull`, как правило, извлекает (`fetch`) данные с сервера, с которого вы изначально склонировали, и автоматически пытается слить (`merge`) их с кодом, над которым вы в данный момент работаете.

## Отправка изменений в удаленный репозиторий (Push)

Когда вы хотите поделиться своими наработками, вам необходимо отправить (push) их в главный репозиторий. Команда для этого действия простая: `git push [remote-name] [branch-name]`. Чтобы отправить вашу ветку master на сервер `origin` (повторимся, что клонирование, как правило, настраивает оба этих имени автоматически), вы можете выполнить следующую команду для отправки наработок на сервер:

```
$ git push origin master
```

Эта команда срабатывает только в случае, если вы клонировали с сервера, на котором у вас есть права на запись, и если никто другой с тех пор не выполнял команду push. Если вы и кто-то ещё одновременно клонируете, затем он выполняет команду push, а затем команду push выполняете вы, то ваш push точно будет отклонён. Вам придётся сначала вытянуть (pull) их изменения и объединить с вашими. Только после этого вам будет позволено выполнить push. См. главу 3 [Ветвление в Git](#) для более подробного описания, как отправлять (push) данные на удалённый сервер.

## Просмотр удаленного репозитория

Если хотите получить побольше информации об одном из удалённых репозиториев, вы можете использовать команду `git remote show [remote-name]`. Выполнив эту команду с некоторым именем, например, `origin`, вы получите результат, аналогичный следующему:

```
$ git remote show origin
* remote origin
  Fetch URL: https://github.com/schacon/ticgit
  Push URL: https://github.com/schacon/ticgit
  HEAD branch: master
  Remote branches:
    master                  tracked
    dev-branch              tracked
  Local branch configured for 'git pull':
    master merges with remote master
  Local ref configured for 'git push':
    master pushes to master (up to date)
```

Она выдаёт URL удалённого репозитория, а также информацию об отслеживаемых ветках. Эта команда любезно сообщает вам, что если вы, находясь на ветке master, выполните `git pull`, ветка master с удалённого сервера будет автоматически влита в вашу сразу после получения всех необходимых данных. Она также выдаёт список всех полученных ею ссылок.

Это был пример для простой ситуации, и наверняка вы встретились с чем-то подобным. Однако, если вы используете Git более интенсивно, вы можете увидеть гораздо большее количество информации от `git remote show`:

```
$ git remote show origin
* remote origin
  URL: https://github.com/my-org/complex-project
  Fetch URL: https://github.com/my-org/complex-project
  Push URL: https://github.com/my-org/complex-project
  HEAD branch: master
  Remote branches:
    master                  tracked
    dev-branch              tracked
    markdown-strip          tracked
    issue-43                new (next fetch will store in remotes/origin)
    issue-45                new (next fetch will store in remotes/origin)
    refs/remotes/origin/issue-11  stale (use 'git remote prune' to remove)
  Local branches configured for 'git pull':
    dev-branch merges with remote dev-branch
    master   merges with remote master
  Local refs configured for 'git push':
    dev-branch      pushes to dev-branch      (up to
date)
    markdown-strip pushes to markdown-strip  (up to
date)
    master         pushes to master        (up to
date)
```

Данная команда показывает какая именно локальная ветка будет отправлена на удалённый сервер по умолчанию при выполнении `git push`. Она также показывает, каких веток с удалённого сервера у вас ещё нет, какие ветки всё ещё есть у вас, но уже удалены на сервере. И для нескольких веток показано, какие удалённые ветки будут в них влиты при выполнении `git pull`.

## Удаление и переименование удалённых репозиториев

Для переименования ссылок в новых версиях Git можно выполнить `git remote rename`, это изменит сокращённое имя, используемое для удалённого репозитория. Например, если вы хотите переименовать `pb` в `paul`, вы можете это сделать при помощи `git remote rename`:

```
$ git remote rename pb paul
$ git remote
origin
paul
```

Стоит упомянуть, что это также меняет для вас имена удалённых веток. То, к чему вы обращались как `pb/master`, теперь стало `paul/master`.

Если по какой-то причине вы хотите удалить ссылку (вы сменили сервер или больше не используете определённое зеркало, или, возможно, контрибьютор перестал быть активным), вы можете использовать `git remote rm`:

```
$ git remote rm paul
$ git remote
origin
```

## Работа с метками

Как и большинство СКВ, Git имеет возможность помечать (tag) определённые моменты в истории как важные. Как правило, эта функциональность используется для отметки моментов выпуска версий (v1.0, и т.п.). В этом разделе вы узнаете, как посмотреть имеющиеся метки (tag), как создать новые. А также вы узнаете, что из себя представляют разные типы меток.

### Просмотр меток

Просмотр имеющихся меток (tag) в Git делается просто. Достаточно набрать `git tag`:

```
$ git tag
v0.1
v1.3
```

Данная команда перечисляет метки в алфавитном порядке; порядок их появления не имеет значения.

Для меток вы также можете осуществлять поиск по шаблону. Например, репозиторий Git содержит более 500 меток. Если вас интересует просмотр только выпусков 1.8.5, вы можете выполнить следующее:

```
$ git tag -l 'v1.8.5*'
v1.8.5
v1.8.5-rc0
v1.8.5-rc1
v1.8.5-rc2
v1.8.5-rc3
v1.8.5.1
v1.8.5.2
v1.8.5.3
v1.8.5.4
v1.8.5.5
```

### Создание меток

Git использует два основных типа меток: легковесные и аннотированные.

Легковесная метка — это что-то весьма похожее на ветку, которая не меняется — это просто указатель на определённый коммит.

А вот аннотированные метки хранятся в базе данных Git как полноценные объекты. Они имеют контрольную сумму, содержат имя поставившего метку, e-mail и дату, имеют комментарий и могут быть подписаны и проверены с помощью GNU Privacy Guard (GPG). Обычно рекомендуется создавать аннотированные метки, чтобы иметь всю перечисленную информацию; но если вы хотите сделать временную метку или по какой-то причине не хотите сохранять остальную информацию, то для этого годятся и легковесные метки.

## Аннотированные метки

Создание аннотированной метки в Git выполняется легко. Самый простой способ это указать `-a` при выполнении команды `tag`:

```
$ git tag -a v1.4 -m 'my version 1.4'  
$ git tag  
v0.1  
v1.3  
v1.4
```

Опция `-m` задаёт сообщение метки, которое будет храниться вместе с меткой. Если не указать сообщение для аннотированной метки, Git запустит редактор, чтобы вы смогли его ввести.

Вы можете посмотреть данные метки вместе с коммитом, который был помечен, с помощью команды `git show`:

```
$ git show v1.4  
tag v1.4  
Tagger: Ben Straub <ben@straub.cc>  
Date: Sat May 3 20:19:12 2014 -0700  
  
my version 1.4  
  
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949  
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>  
Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700  
  
changed the version number
```

Она показывает информацию о выставившем метку, дату отметки коммита и аннотирующее сообщение перед информацией о коммите.

## Легковесные метки

Легковесная метка — это ещё один способ отметить коммитов. В сущности, это контрольная сумма коммита, сохранённая в файл — больше никакой информации не хранится. Для создания легковесной метки не передавайте опций `-a`, `-s` и `-m`:

```
$ git tag v1.4-lw
$ git tag
v0.1
v1.3
v1.4
v1.4-lw
v1.5
```

На этот раз при выполнении `git show` на этой метке вы не увидите дополнительной информации. Команда просто покажет помеченный коммит:

```
$ git show v1.4-lw
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700

    changed the version number
```

## Выставление меток позже

Также возможно помечать уже пройденные коммиты. Предположим, что история коммитов выглядит следующим образом:

```
$ git log --pretty=oneline
15027957951b64cf874c3557a0f3547bd83b3ff6 Merge branch 'experiment'
a6b4c97498bd301d84096da251c98a07c7723e65 beginning write support
0d52aaab4479697da7686c15f77a3d64d9165190 one more thing
6d52a271eda8725415634dd79daabbc4d9b6008e Merge branch 'experiment'
0b7434d86859cc7b8c3d5e1dddfed66ff742fcbe added a commit function
4682c3261057305bdd616e23b64b0857d832627b added a todo file
166ae0c4d3f420721acbb115cc33848dfcc2121a started write support
9fce02d0ae598e95dc970b74767f19372d61af8 updated rakefile
964f16d36dfccde844893cac5b347e7b3d44abbc commit the todo
8a5cbc430f1a9c3d00faaef7d07798508422908a updated readme
```

Теперь предположим, что вы забыли отметить версию проекта v1.2, которая была там, где находится коммит “updated rakefile”. Вы можете добавить метку и позже. Для отметки коммита укажите его контрольную сумму (или её часть) в конце команды:

```
$ git tag -a v1.2 9fce02
```

Можете проверить, что коммит теперь отмечен:

```
$ git tag
v0.1
v1.2
v1.3
v1.4
v1.4-lw
v1.5

$ git show v1.2
tag v1.2
Tagger: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Feb 9 15:32:16 2009 -0800

version 1.2
commit 9fce802d0ae598e95dc970b74767f19372d61af8
Author: Magnus Chacon <mchacon@gee-mail.com>
Date:   Sun Apr 27 20:43:35 2008 -0700

    updated rakefile
...
```

## Обмен метками

По умолчанию, команда `git push` не отправляет метки на удалённые серверы. Необходимо явно отправить (push) метки на общий сервер после того, как вы их создали. Это делается так же, как и добавление в репозиторий для совместного использования удалённых веток — нужно выполнить `git push origin [имя метки]`.

```
$ git push origin v1.5
Counting objects: 14, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (12/12), done.
Writing objects: 100% (14/14), 2.05 KiB | 0 bytes/s, done.
Total 14 (delta 3), reused 0 (delta 0)
To git@github.com:schacon/simplegit.git
 * [new tag]           v1.5 -> v1.5
```

Если у вас есть много меток, которые хотелось бы отправить все за один раз, можно использовать опцию `--tags` для команды `git push`. В таком случае все ваши метки отправятся на удалённый сервер (если только их уже там нет).

```
$ git push origin --tags
Counting objects: 1, done.
Writing objects: 100% (1/1), 160 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To git@github.com:schacon/simplegit.git
 * [new tag]           v1.4 -> v1.4
 * [new tag]           v1.4-lw -> v1.4-lw
```

Теперь, если кто-то склонирует (clone) или выполнит `git pull` из вашего репозитория, то он получит в добавок к остальному и ваши метки.

## Переход на метку

В действительности вы не можете переходить на метки в Git, поскольку они не могут быть перемещены. Если вы хотите установить версию вашего репозитория в рабочую директорию, которая выглядит, как определенная метка, вы можете создать новую ветку с определенной меткой:

```
$ git checkout -b version2 v2.0.0
Switched to a new branch 'version2'
```

Конечно, если вы так делаете и коммите, ваша ветка `version2` будет немного отличаться от вашей метки `v2.0.0`, поскольку она будет двигаться вперед с новыми изменениями, так что будьте осторожны.

## Псевдонимы в Git

Прежде, чем закончить эту главу по основам Git, рассмотрим ещё одну маленькую хитрость, которая поможет сделать использование Git проще, легче, и более привычным: псевдонимы (aliases). Мы не будем ссылаться на них дальше или предполагать, что вы будете пользоваться ими по ходу чтения книги, но вам лучше было бы знать, как их использовать.

Git не будет пытаться сделать вывод о том, какую команду вы хотели ввести, если вы ввели её неполностью. Если вы не хотите печатать каждую команду для Git целиком, вы легко можете настроить псевдонимы (alias) для любой команды с помощью `git config`. Вот несколько примеров псевдонимов, которые вы, возможно, захотите задать:

```
$ git config --global alias.co checkout
$ git config --global alias.br branch
$ git config --global alias.ci commit
$ git config --global alias.st status
```

Это означает, что, например, вместо ввода `git commit`, вам достаточно набрать только `git ci`. По мере освоения Git вам, вероятно, придётся часто пользоваться и другими командами. В этом случае без колебаний создавайте новые псевдонимы.

Такой способ может также быть полезен для создания команд, которые, как вы думаете, должны существовать. Например, чтобы исправить неудобство, с которым мы столкнулись при исключении файла из индекса, можно добавить в Git свой собственный псевдоним `unstage`:

```
$ git config --global alias.unstage 'reset HEAD --'
```

Это делает эквивалентными следующие две команды:

```
$ git unstage fileA  
$ git reset HEAD -- fileA
```

Такой вариант кажется немного более понятным. Также, обычно, добавляют команду `last` следующим образом:

```
$ git config --global alias.last 'log -1 HEAD'
```

Таким образом, можно легко просмотреть последний коммит:

```
$ git last  
commit 66938dae3329c7aebe598c2246a8ebaf90d04646  
Author: Josh Goebel <dreamer3@example.com>  
Date: Tue Aug 26 19:48:51 2008 +0800  
  
    test for current head  
  
Signed-off-by: Scott Chacon <schacon@example.com>
```

Можно сказать, что Git просто заменяет эти команды на созданные вами псевдонимы (alias). Однако, возможно, вы захотите выполнить внешнюю команду, а не подкоманду Git. В этом случае, следует начать команду с символа `!`. Это полезно, если вы пишете свои утилиты для работы с Git-репозиторием. Продемонстрируем этот случай на примере создания псевдонима `git visual` для запуска `gitk`:

```
$ git config --global alias.visual "!gitk"
```

## Заключение

Теперь вы умеете выполнять все базовые локальные операции с Git: создавать или клонировать репозиторий, вносить изменения, индексировать и фиксировать эти изменения, а также просматривать историю всех изменений в репозитории. Дальше мы рассмотрим киллер-фичу Git — его модель ветвлений.

# Ветвление в Git

Почти каждая система контроля версий (СКВ) в какой-то форме поддерживает ветвление. Используя ветвление, Вы отклоняетесь от основной линии разработки и продолжаете работу независимо от нее, не вмешиваясь в основную линию. Во многих СКВ создание веток — это очень затратный процесс, часто требующий создания новой копии директории, что может занять много времени для большого проекта.

Некоторые люди, говоря о модели ветвления Git, называют ее “киллер-фича”, что выгодно выделяет Git на фоне остальных СКВ. Что в ней такого особенного? Ветвление Git очень легковесно. Операция создания ветки выполняется почти мгновенно, переключение между ветками туда-сюда, обычно, также быстро. В отличие от многих других СКВ, Git поощряет процесс работы, при котором ветвление и слияние выполняется часто, даже по несколько раз в день. Понимание и владение этой функциональностью дает Вам уникальный и мощный инструмент, который может полностью изменить привычный Вам процесс разработки.

## О ветвлении в двух словах

Для четкого понимания механизма ветвлений, необходимо вернуться назад и изучить то, как Git хранит данные.

Как вы можете помнить из [Введение](#), Git не хранит данные в виде последовательности изменений, он использует набор снимков (snapshot).

Когда вы делаете коммит, Git сохраняет его в виде объекта, который содержит указатель на снимок (snapshot) подготовленных данных. Этот объект так же содержит имя автора и email, сообщение и указатель на коммит или коммиты непосредственно предшествующие данному (его родителей): отсутствие родителя для первоначального коммита, один родитель для обычного коммита, и несколько родителей для результатов слияния веток.

Представьте себе каталог, который содержит дерево файлов, и вы подготавливаете их все вместе, а затем сохраняете в виде одного коммита. В процессе подготовки вычисляется контрольная сумма каждого файла (SHA-1 как мы узнали из [Введение](#)), хранящая версию файла в репозитории Git (Git ссылается на них), затем эти контрольные суммы добавляются в область подготовленных файлов:

```
$ git add README test.rb LICENSE  
$ git commit -m 'initial commit of my project'
```

Когда вы создаете коммит командой `git commit`, Git вычисляет контрольные суммы каждого подкаталога (в нашем случае, только основной каталог проекта) и сохраняет эти объекты дерева в репозитории. Затем Git создает объект коммита с метаданными и указателем на основное дерево проекта для возможности воссоздать этот снимок (snapshot) в случае необходимости.

Ваш репозиторий Git теперь хранит пять объектов: блоб (blob) для содержимого каждого

файла, содержимое каталога в виде дерева с указателями на блобы сохраненных файлов, сам коммит с указателем на основное дерево, метаданные коммита.

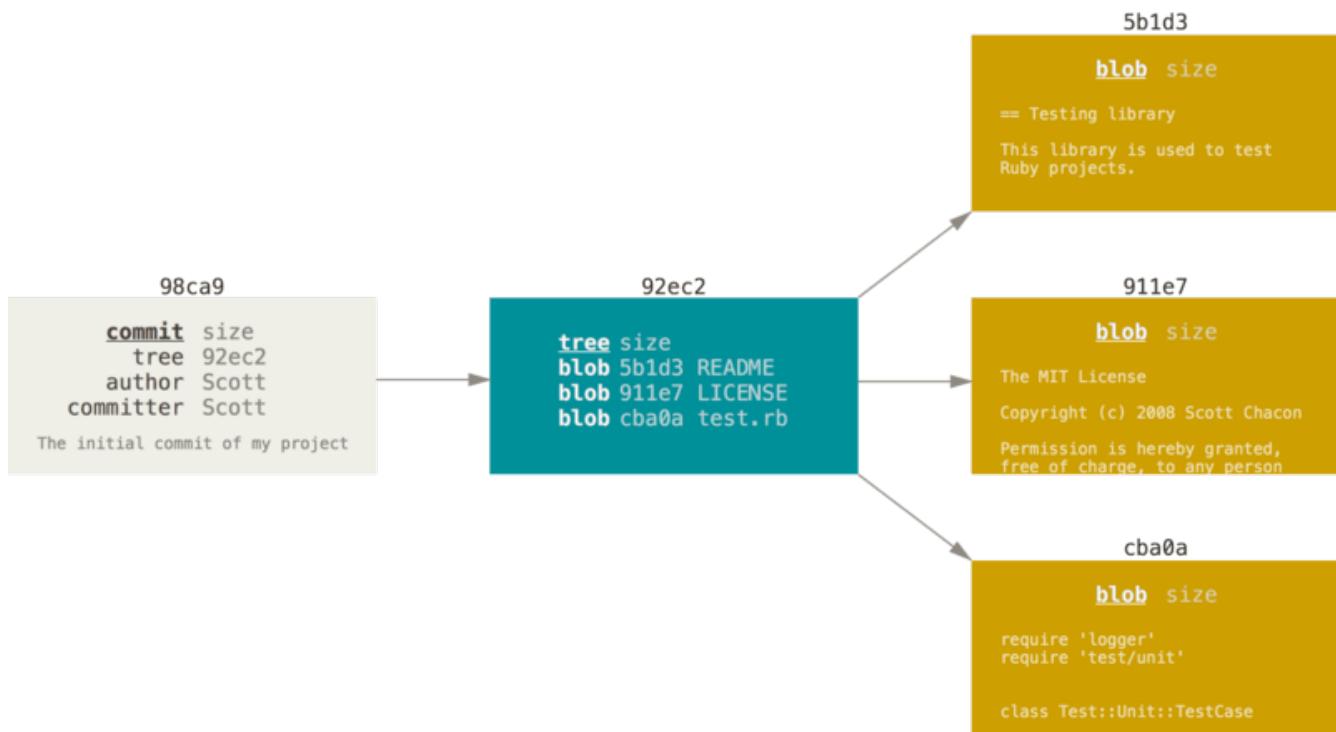


Рисунок 9. Коммит и его дерево

Если вы сделаете изменения и еще один коммит, тогда следующий коммит сохранит указатель на коммит, предшествующий ему.

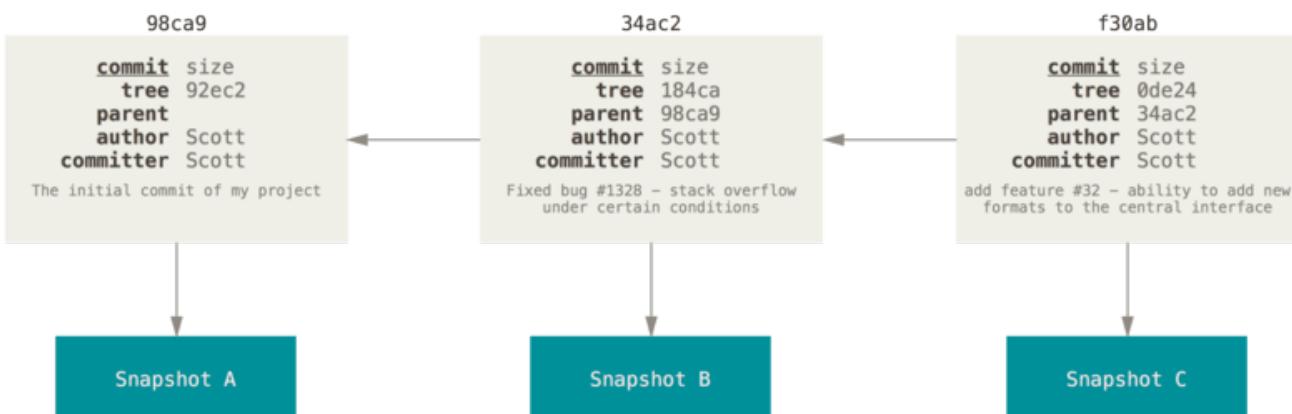


Рисунок 10. Коммит и его родители

Ветка (branch) в Git — это легко перемещаемый указатель на один из этих коммитов. Имя основной ветки по умолчанию в Git — **master**.

Когда вы делаете коммиты, то получаете основную ветку, указывающую на ваш последний коммит. Каждый коммит автоматическидвигает этот указатель вперед.

**NOTE**

Ветка “master” в Git — это не специальная ветка. Она точно такая же, как и все остальные ветки. Она существует почти во всех репозиториях только лишь потому, что ее создает команда `git init`, а большинство людей не меняют ее название.

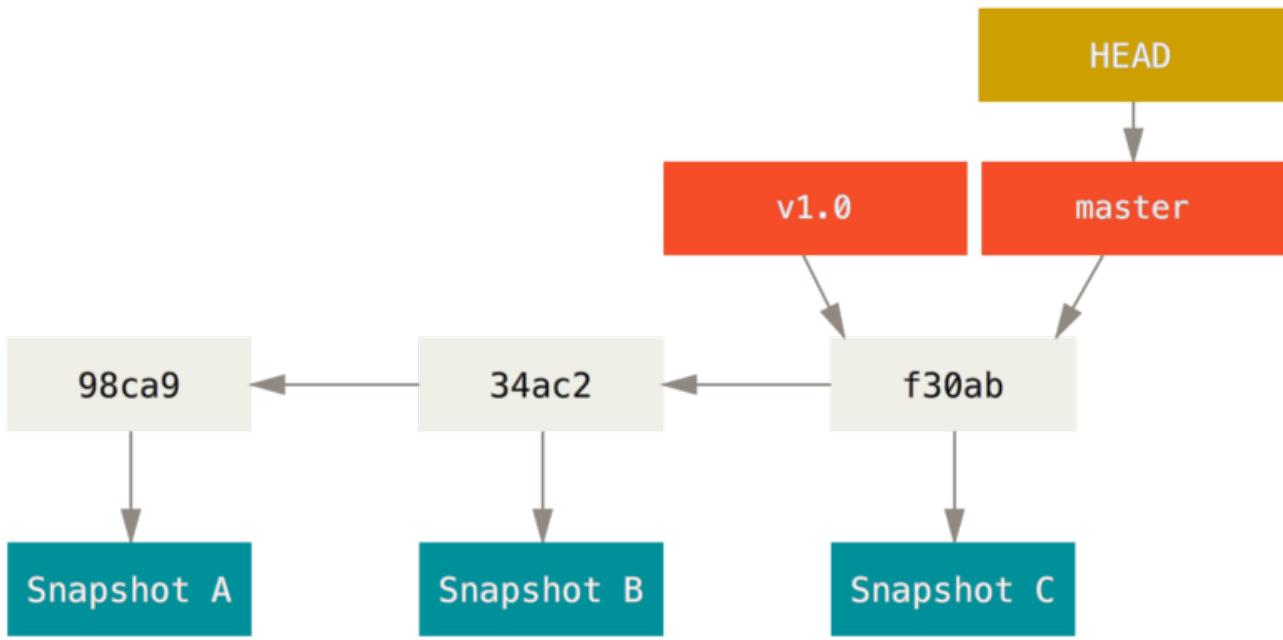


Рисунок 11. Ветка и история коммитов

## Создание новой ветки

Что же на самом деле происходит, когда вы создаете ветку? Всего лишь создается новый указатель для дальнейшего перемещения. Допустим вы хотите создать новую ветку с именем “testing” Вы можете это сделать командой `git branch`:

```
$ git branch testing
```

В результате создается новый указатель на тот же самый коммит, в котором вы находитесь.

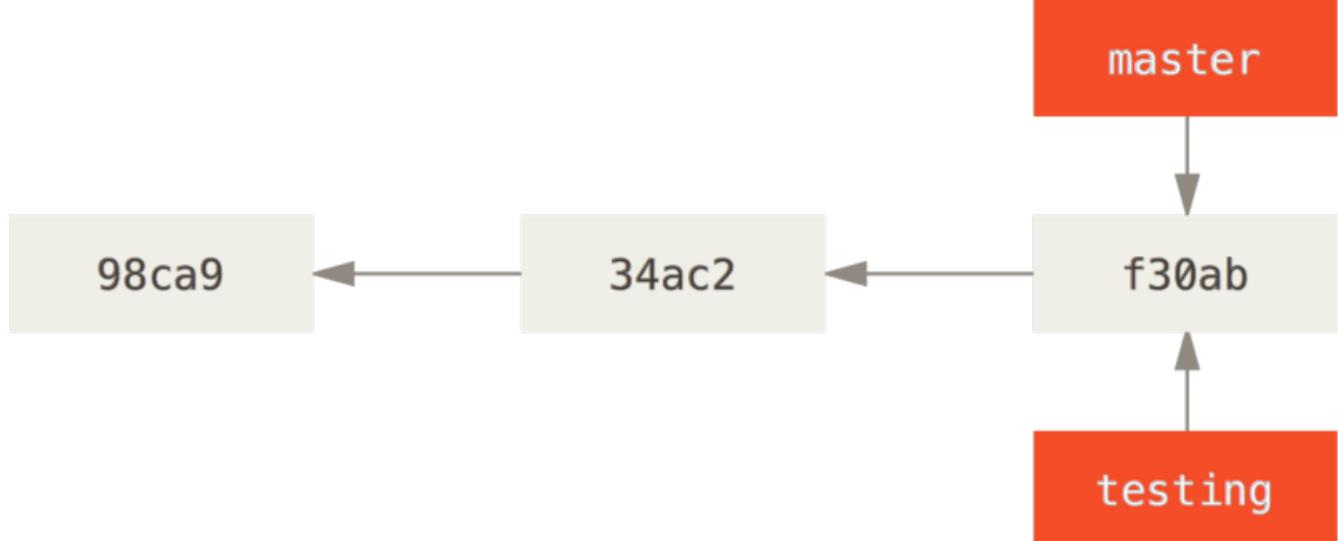


Рисунок 12. Две ветки указывают на одну и ту же последовательность коммитов

Как Git определяет, в какой ветке вы находитесь? Он хранит специальный указатель `HEAD`. Имейте ввиду, что в Git концепция `HEAD` значительно отличается от других систем контроля версий, которые вы могли использовать раньше (Subversion или CVS). В Git это указатель на

локальную ветку, в которой вы находитесь. В нашем случае мы все еще находимся в ветке “master”. Команда `git branch` только *создает* новую ветку. Переключения не происходит.

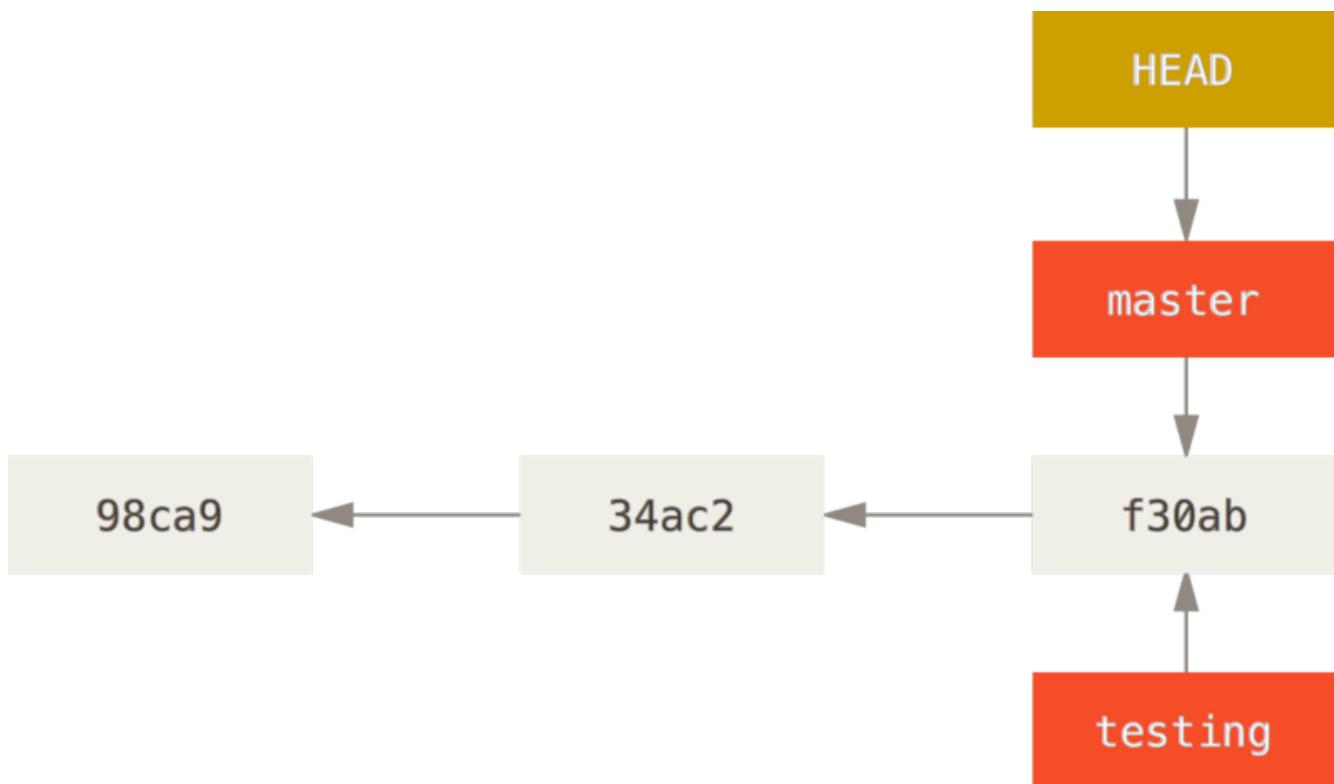


Рисунок 13. HEAD указывает на ветку

Вы можете легко это увидеть при помощи простой команды `git log`. Она покажет вам, куда указывают указатели веток. Эта опция называется `--decorate`.

```
$ git log --oneline --decorate
f30ab (HEAD, master, testing) add feature #32 - ability to add new
34ac2 fixed bug #1328 - stack overflow under certain conditions
98ca9 initial commit of my project
```

Видны ветки “master” и “testing”, которые указывают на коммит `f30ab`.

## Переключение веток

Чтобы переключиться на существующую ветку, выполните команду `git checkout`. Давайте переключимся на ветку “testing”:

```
$ git checkout testing
```

В результате указатель `HEAD` переместится на ветку `testing`.

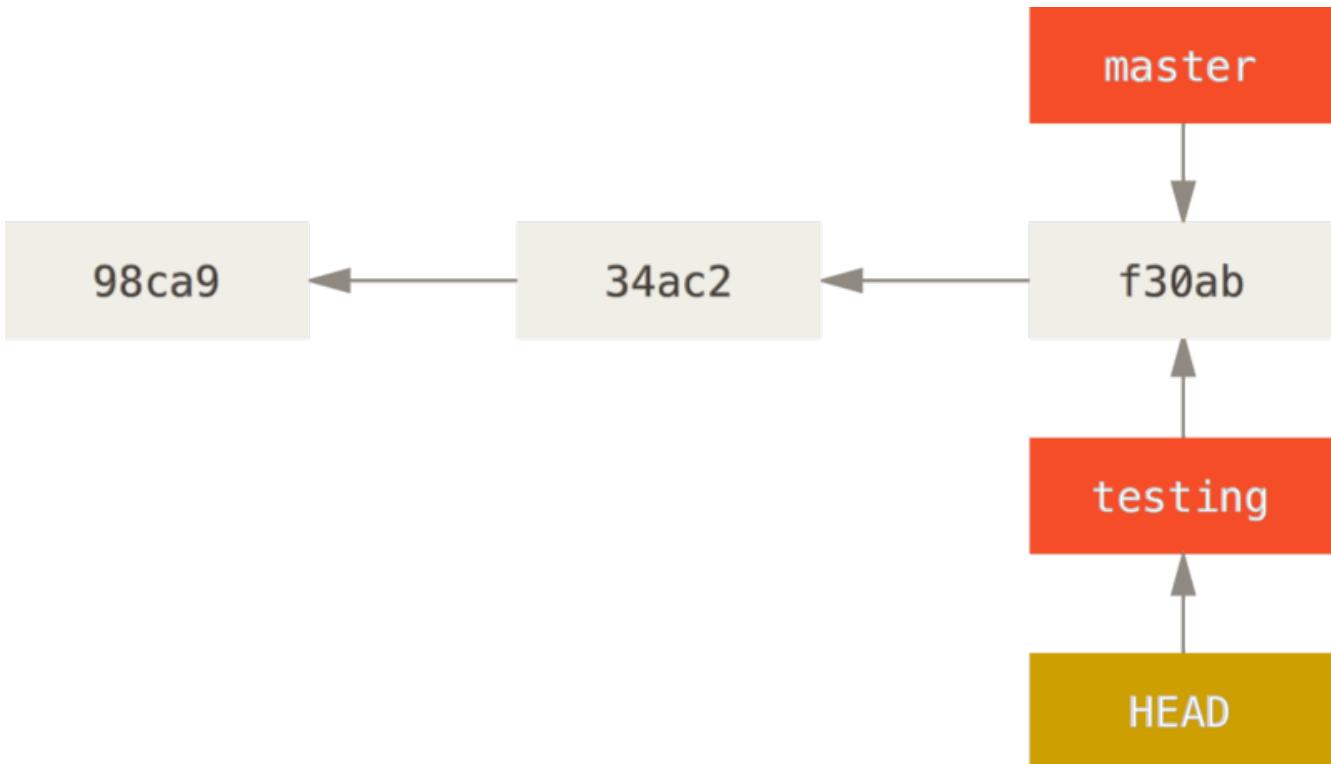


Рисунок 14. HEAD указывает на текущую ветку

Какой в этом смысл? Давайте сделаем еще один коммит:

```
$ vim test.rb
$ git commit -a -m 'made a change'
```

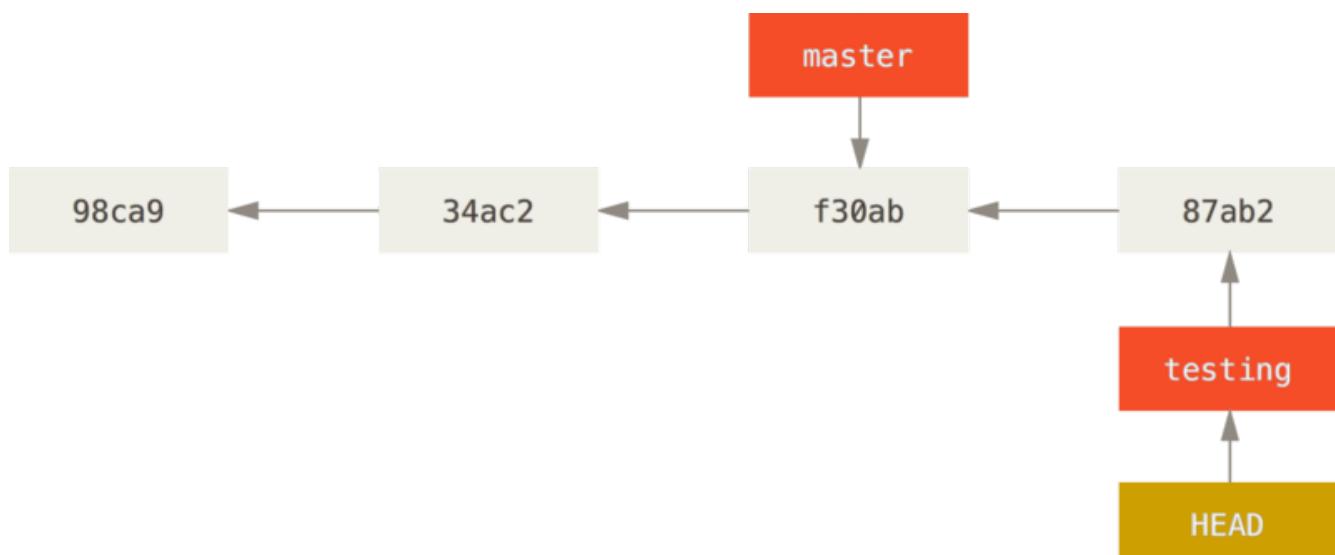


Рисунок 15. Указатель на ветку HEAD переместился вперед после коммита

Это интересно, потому что указатель на вашу ветку "testing" переместился вперед, а "master" все еще указывает на тот коммит, где вы были в момент выполнения команды `git checkout` для переключения веток. Давайте переключимся назад на ветку "master":

```
$ git checkout master
```

Рисунок 16. HEAD перемещается когда вы делаете `checkout`

Эта команда сделала две вещи. Она переместила указатель `HEAD` назад на ветку “`master`” и вернула файлы в рабочем каталоге в то состояние, которое было сохранено в снимке (`snapshot`), на который указывает ветка. Это также означает, что все изменения, вносимые с этого момента, будут отнесены к старой версии проекта. Другими словами, откатилась вся работа, выполненная в ветке “`testing`”, а вы можете продолжать в другом направлении.

*Переключение веток меняет файлы в рабочем каталоге*

**NOTE**

Важно запомнить, что когда вы переключаете ветки в Git, файлы в рабочем каталоге меняются. Если вы переключаетесь на старую ветку, то рабочий каталог будет выглядеть так же, как выглядел на момент последнего коммита в ту ветку. Если Git по каким-то причинам не может этого сделать — он не позволит вам переключиться.

Давайте сделаем еще несколько изменений и очередной коммит:

```
$ vim test.rb  
$ git commit -a -m 'made other changes'
```

Теперь история вашего проекта разделилась (см [Разветвленная история](#)). Вы создали ветку, переключились в нее, поработали, а затем вернулись в основную ветку и поработали в ней. Эти изменения изолированы друг от друга: вы можете свободно переключаться туда и обратно, а когда будете готовы — слить их вместе. И все это делается простыми командами: `branch`, `checkout` и `commit`.

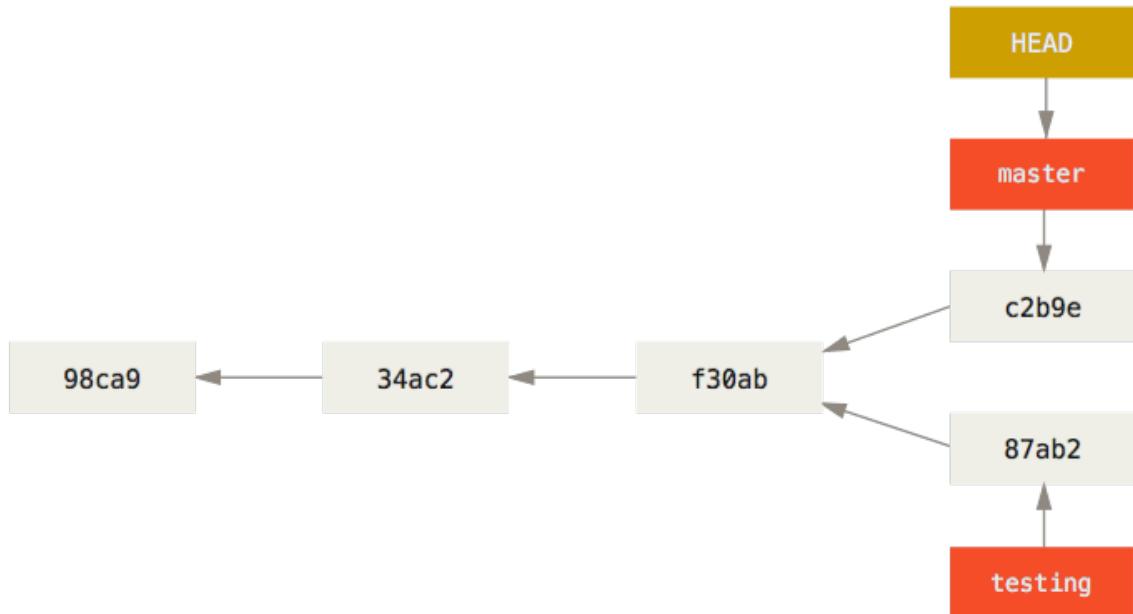


Рисунок 17. Разветвленная история

Все это вы можете увидеть при помощи команды `git log`. Команда `git log --oneline --decorate --graph --all` выдаст историю ваших коммитов и покажет, где находятся указатели ваших веток, и как ветвилась история проекта.

```
$ git log --oneline --decorate --graph --all
* c2b9e (HEAD, master) made other changes
| * 87ab2 (testing) made a change
|/
* f30ab add feature #32 - ability to add new formats to the
* 34ac2 fixed bug #1328 - stack overflow under certain conditions
* 98ca9 initial commit of my project
```

Создание и удаление веток совершенно не затратно, так как ветка в Git — это всего лишь файл, содержащий 40 символов контрольной суммы SHA-1 того коммита, на который он указывает. Создание новой ветки совершенно быстро и просто — это всего лишь запись 41 байта в файл (40 знаков и перевод строки).

Это совершенно отличает Git от ветвления в большинстве более старых систем контроля версий, где все файлы проекта копируются в другой подкаталог. Там ветвление для проектов разного размера может занять от секунд до минут. В Git ветвление всегда мгновенное. Также, поскольку при коммите мы сохраняем указатель на родительский коммит, найти подходящую базу для слияния в основном очень просто, и это делается для нас автоматически. Эти возможности побуждают разработчиков чаще создавать и использовать ветки.

Давайте посмотрим, почему и вам имеет смысл делать так же.

## Основы ветвления и слияния

Давайте рассмотрим простой пример рабочего процесса, который может быть полезен в вашем проекте. Ваша работа построена так:

1. Вы работаете над сайтом.
2. Вы создаете ветку для новой статьи, которую вы пишете.
3. Вы работаете в этой ветке.

В этот момент вы получаете сообщение, что обнаружена критическая ошибка, требующая скорейшего исправления. Ваши действия:

1. Переключиться на основную ветку.
2. Создать ветку для добавления исправления.
3. После тестирования слить ветку содержащую исправление с основной веткой.
4. Переключиться назад в ту ветку, где вы пишете статью и продолжить работать.

## Основы ветвления

Предположим, вы работаете над проектом и уже имеете несколько коммитов.

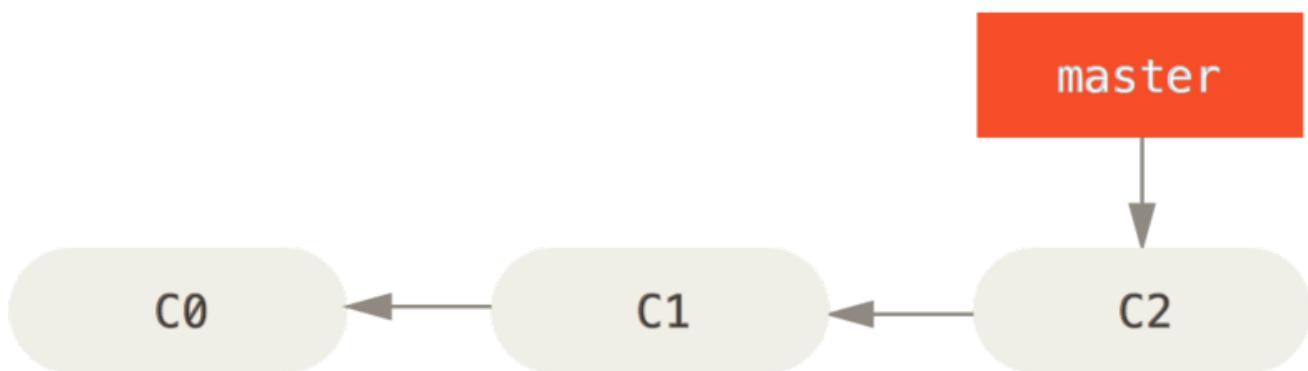


Рисунок 18. Простая история коммитов

Вы решаете, что теперь вы будете заниматься проблемой #53 из вашей системы отслеживания ошибок. Чтобы создать ветку и сразу переключиться на нее, можно выполнить команду `git checkout` с параметром `-b`:

```
$ git checkout -b iss53
Switched to a new branch "iss53"
```

Это тоже самое что и:

```
$ git branch iss53
$ git checkout iss53
```

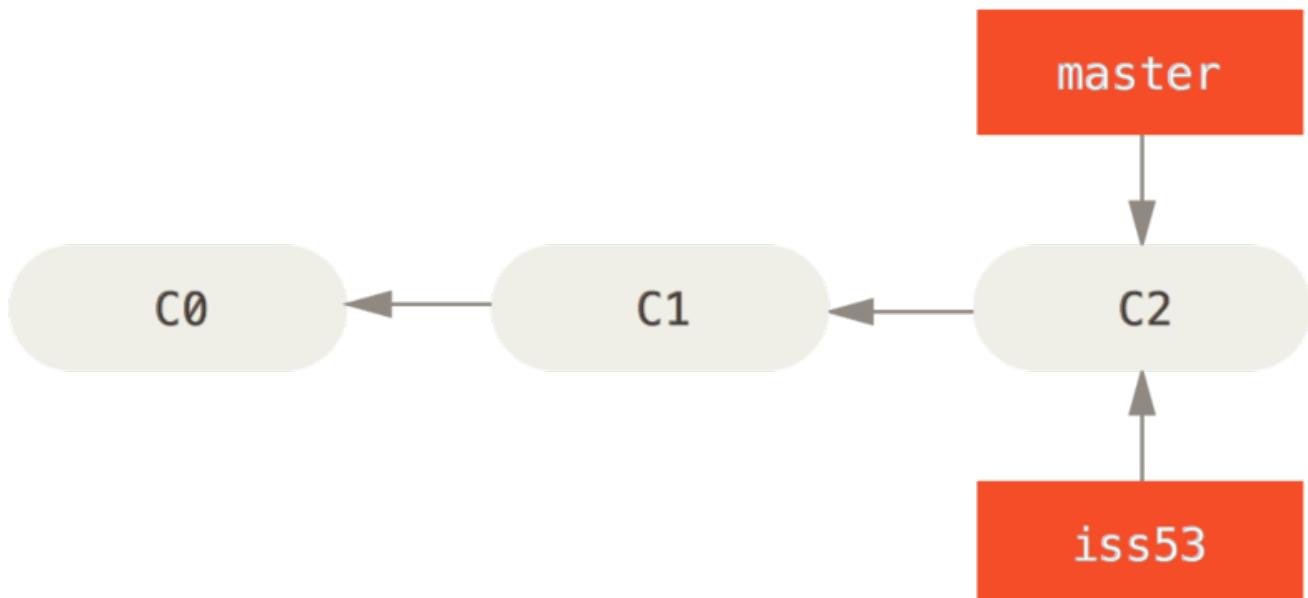


Рисунок 19. Создание нового указателя ветки

Вы работаете над своим сайтом и делаете коммиты. Это приводит к тому, что ветка `iss53` движется вперед, так как вы переключились на нее ранее (`HEAD` указывает на нее).

```
$ vim index.html  
$ git commit -a -m 'added a new footer [issue 53]'
```

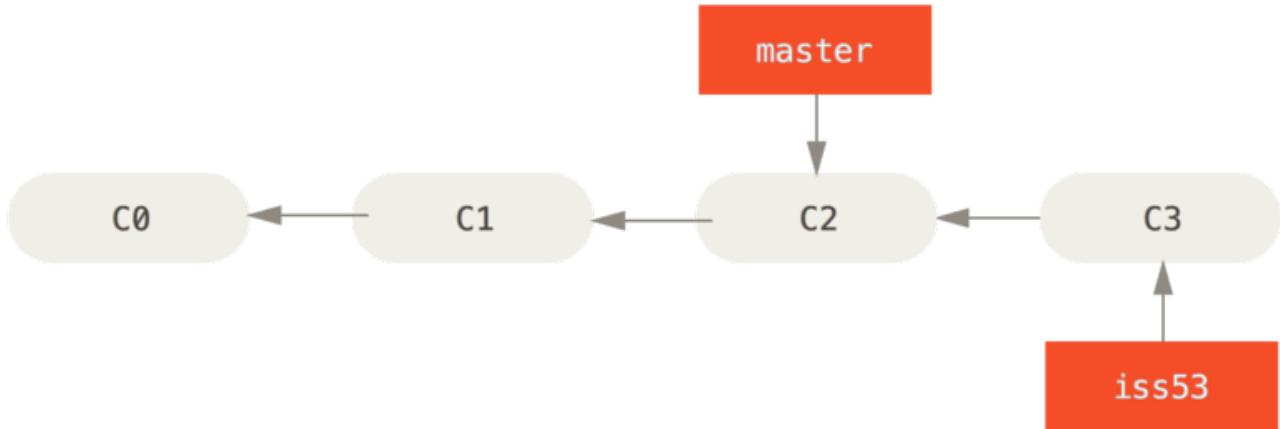


Рисунок 20. Ветка `iss53`двигается вперед

Тут вы получаете сообщение об обнаружении уязвимости на вашем сайте, которую нужно немедленно устраниТЬ. Благодаря Git, не требуется размещать это исправление вместе с тем, что вы сделали в `iss53`. Вам даже не придется прилагать усилий, чтобы откатить все эти изменения для начала работы над исправлением. Все, что вам нужно — переключиться на ветку `master`.

Но перед тем как сделать это — имейте в виду, что если ваш рабочий каталог либо область подготовленных файлов содержат изменения, не попавшие в коммит и конфликтующие с веткой, на которую вы хотите переключиться, то Git не позволит вам переключить ветки. Лучше всего переключаться из чистого рабочего состояния проекта. Есть способы обойти это (спрятать (stash) или исправить (amend) коммиты), но об этом мы поговорим позже в главе [Прибережение и очистка](#). Теперь предположим, что вы зафиксировали все свои изменения и можете переключиться на основную ветку:

```
$ git checkout master  
Switched to branch 'master'
```

С этого момента ваш рабочий каталог имеет точно такой же вид, какой был перед началом работы над проблемой #53. Теперь вы можете сосредоточиться на работе над исправлением. Важно запомнить: когда вы переключаете ветки, Git возвращает состояние рабочего каталога к тому виду, какой он имел в момент последнего коммита в эту ветку. Он добавляет, удаляет и изменяет файлы автоматически, чтобы состояние рабочего каталога соответствовало тому, когда был сделан последний коммит.

Теперь вы можете перейти к написанию исправления. Давайте создадим новую ветку для исправления, в которой будем работать, пока не закончим исправление.

```
$ git checkout -b hotfix
Switched to a new branch 'hotfix'
$ vim index.html
$ git commit -a -m 'fixed the broken email address'
[hotfix 1fb7853] fixed the broken email address
 1 file changed, 2 insertions(+)
```

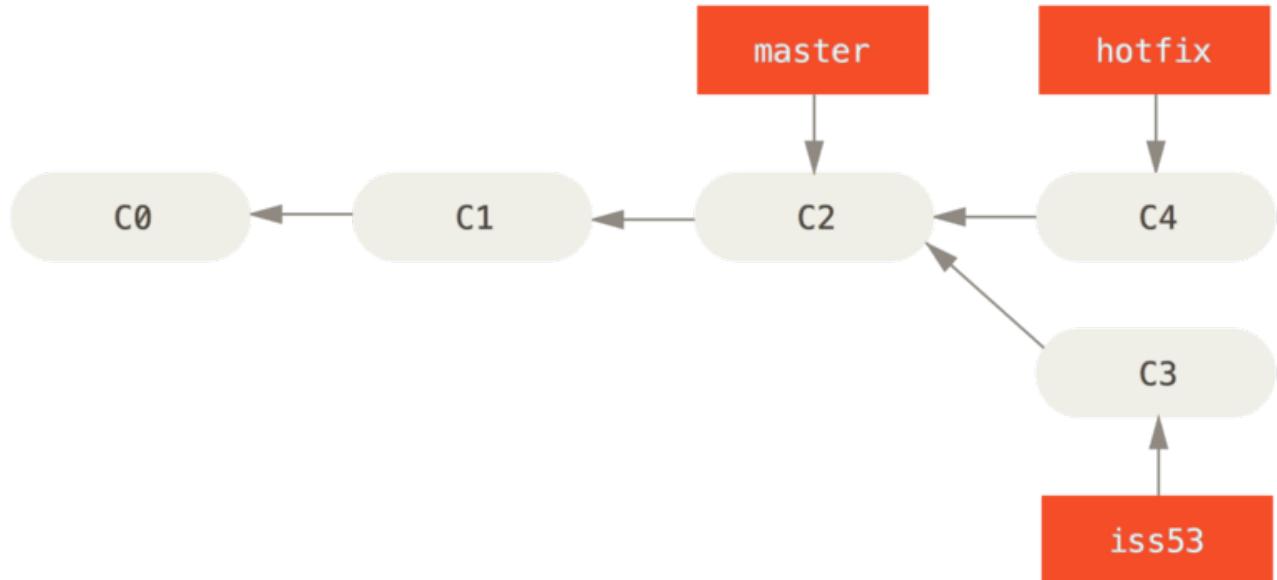


Рисунок 21. Ветка `hotfix` основана на ветке `master`

Вы можете прогнать тесты, чтобы убедиться, что ваше исправление делает именно то, что нужно. И если это так — выполнить слияние (merge) с основной веткой для включения в продукт. Это делается командой `git merge`:

```
$ git checkout master
$ git merge hotfix
Updating f42c576..3a0874c
Fast-forward
 index.html | 2 ++
 1 file changed, 2 insertions(+)
```

Заметили фразу “fast-forward” в этом слиянии? Из-за того, что коммит, на который указывала ветка, которую вы слили, был прямым потомком того коммита, на котором вы находились, Git просто переместил указатель ветки вперед. Другими словами, если коммит сливаются с тем, до которого можно добраться, двигаясь по истории прямо, Git упрощает слияние, просто перенося указатель метки вперед (так как нет разветвления в работе). Это называется ``fast-forward`` (перемотка). Теперь ваши изменения — в снимке (snapshot) коммита, на который указывает ветка `master`, и исправления продукта можно внедрять.

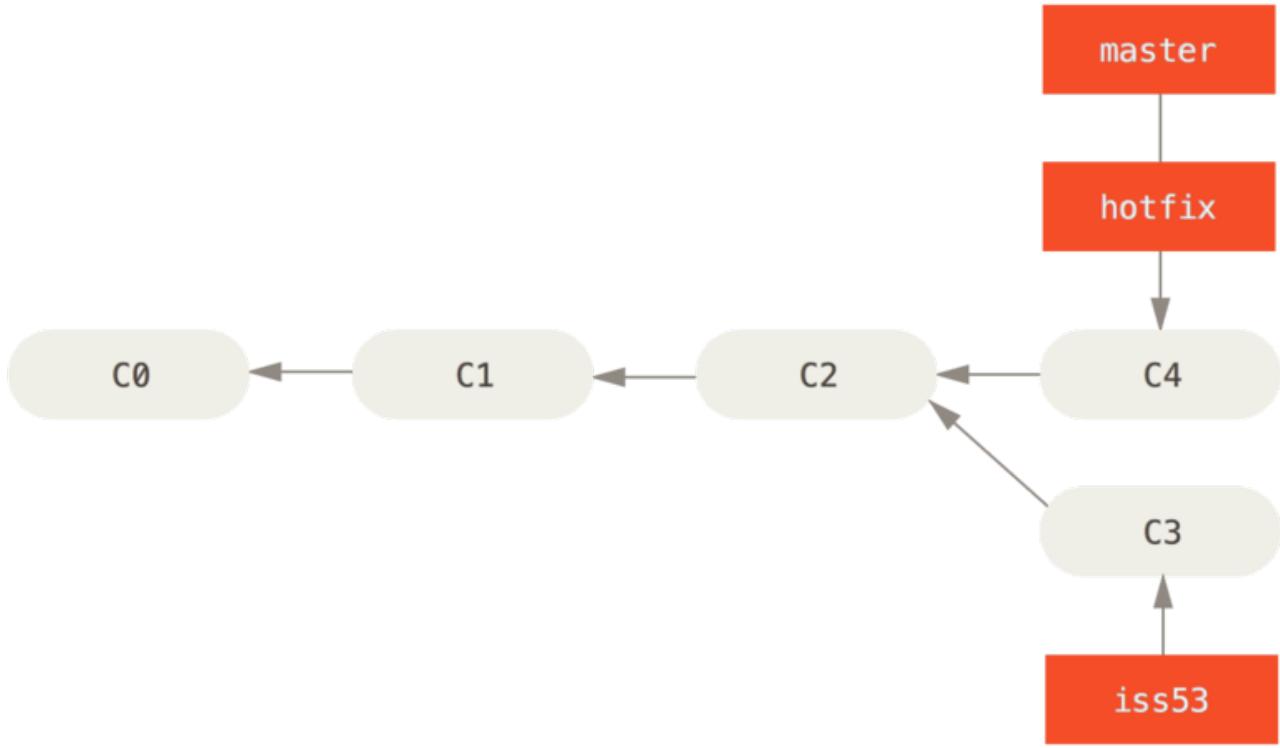


Рисунок 22. `master` перемотан до `hotfix`

После внедрения вашего архиважного исправления вы готовы вернуться к работе над тем, что были вынуждены отложить. Но сначала нужно удалить ветку `hotfix`, потому что она больше не нужна — ветка `master` указывает на то же самое место. Для удаления ветки выполните команду `git branch` с параметром `-d`:

```
$ git branch -d hotfix
Deleted branch hotfix (3a0874c).
```

Теперь вы можете переключить ветку и вернуться к работе над своей проблемой #53:

```
$ git checkout iss53
Switched to branch "iss53"
$ vim index.html
$ git commit -a -m 'finished the new footer [issue 53]'
[iss53 ad82d7a] finished the new footer [issue 53]
1 file changed, 1 insertion(+)
```

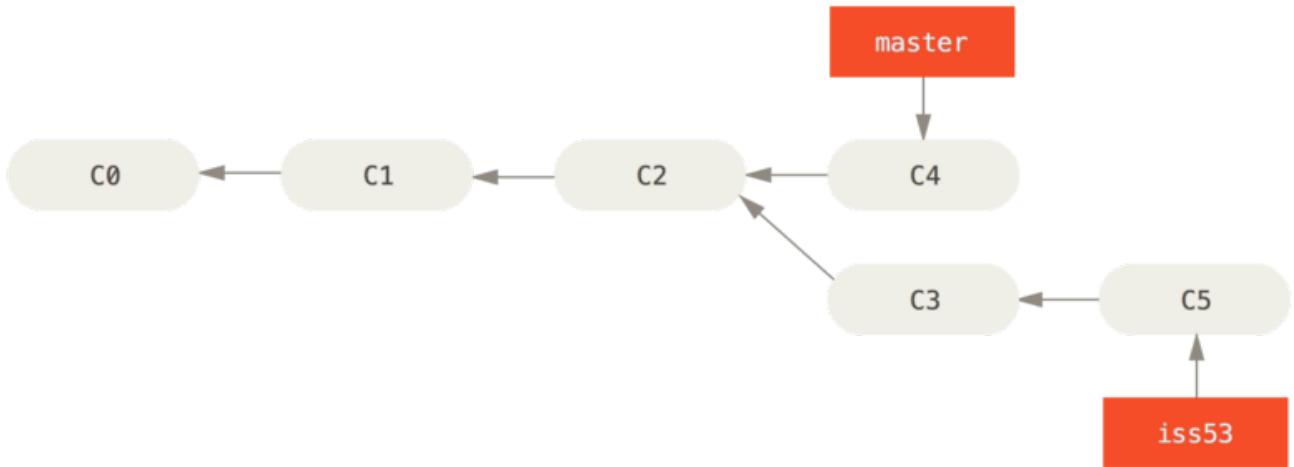


Рисунок 23. Продолжение работы над iss53

Стоит обратить внимание на то, что все изменения из ветки `hotfix` не включены в вашу ветку `iss53`. Если их нужно включить, вы можете влить ветку `master` в вашу ветку `iss53` командой `git merge master`, или же вы можете отложить слияние этих изменений до завершения работы, и затем влить ветку `iss53` в `master`.

## Основы слияния

Предположим, вы решили, что работа по проблеме #53 закончена, и ее можно влить в ветку `master`. Для этого нужно выполнить слияние ветки `iss53` точно так же, как вы делали это с веткой `hotfix` ранее. Все что нужно сделать — переключиться на ветку, в которую вы хотите включить изменения, и выполнить команду `git merge`:

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
$ git merge iss53
Merge made by the 'recursive' strategy.
index.html |    1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Результат этой операции отличается от результата слияния ветки `hotfix`. В данном случае процесс разработки ответвился в более ранней точке. Так как коммит, на котором мы находимся, не является прямым потомком ветки, с которой мы выполняем слияние, Git придется немного потрудиться. В этом случае Git выполняет простое трехстороннее слияние двух снимков (snapshot) сливаемых веток и общего для двух веток родительского снимка.

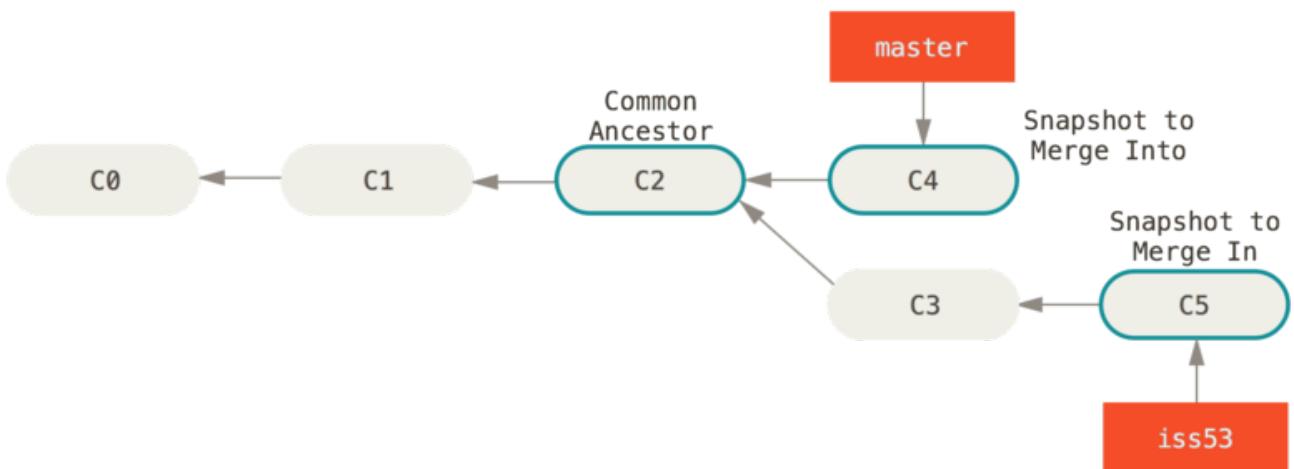


Рисунок 24. Использование трех снимков при слиянии

Вместо того, чтобы просто передвинуть указатель ветки вперед, Git создает новый снимок – результат трехстороннего слияния, а затем автоматически делает коммит. Этот особый коммит называют коммитом слияния, так как у него более одного предка.

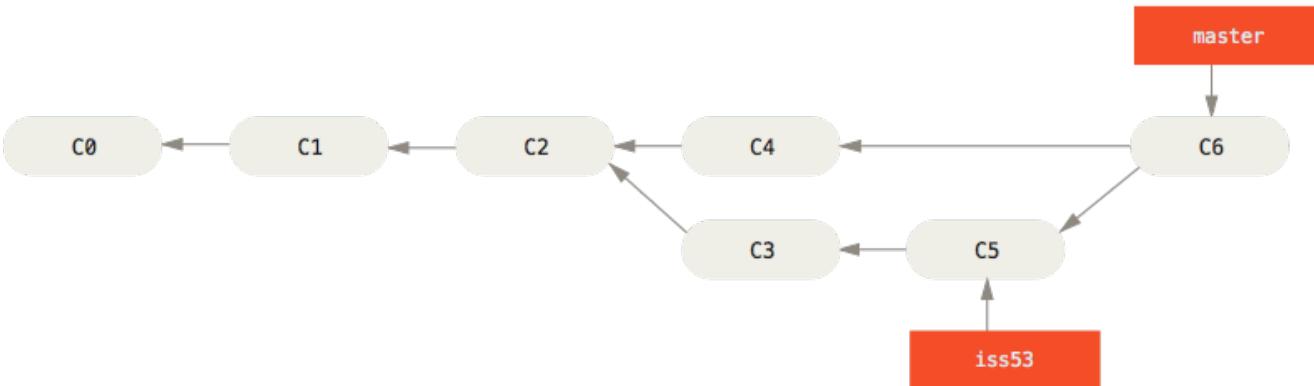


Рисунок 25. Коммит слияния

Стоит отметить, что Git сам определяет наилучшего общего предка, подходящего как база для слияния; это отличает его от более старых инструментов, таких как CVS или Subversion (до версии 1.5), где разработчикам, выполнившим слияние, приходилось самим находить лучшую базу. Это безумно упрощает слияние в Git по сравнению с указанными системами.

Теперь, когда работа влита, ветка `iss53` больше не нужна. Вы можете закрыть вопрос в системе отслеживания ошибок и удалить ветку:

```
$ git branch -d iss53
```

## Основные конфликты слияния

Иногда процесс не проходит гладко. Если вы изменили одну и ту же часть одного и того же файла по-разному в двух объединяемых ветках, Git не сможет их чисто объединить. Если ваше исправление ошибки #53 потребовало изменить ту же часть файла, что и [hotfix](#), вы получите примерно такое сообщение о конфликте слияния:

```
$ git merge iss53
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Git не создал коммит слияния автоматически. Он остановил процесс до тех пор, пока вы не разрешите конфликт. Чтобы в любой момент после появления конфликта увидеть, какие файлы не объединены, вы можете запустить [git status](#):

```
$ git status
On branch master
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")

Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)

    both modified:      index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

Все, где есть неразрешенные конфликты слияния, перечисляются как неслитое. Git добавляет в конфликтующие файлы стандартные пометки разрешения конфликтов, чтобы вы могли вручную открыть их и разрешить конфликты. В вашем файле появился раздел, выглядящий примерно так:

```
<<<<< HEAD:index.html
<div id="footer">contact : email.support@github.com</div>
=====
<div id="footer">
  please contact us at support@github.com
</div>
>>>>> iss53:index.html
```

Это означает, что версия из [HEAD](#) (вашей ветки [master](#), поскольку именно ее вы выгрузили, запустив команду слияния) — это верхняя часть блока (все, что над [=====](#)), а версия из вашей ветки [iss53](#) представлена в нижней части. Чтобы разрешить конфликт, придется выбрать одну из сторон, либо объединить содержимое по-своему. Например, вы можете разрешить конфликт, заменив весь блок этим:

```
<div id="footer">  
please contact us at email.support@github.com  
</div>
```

В этом разрешении есть немного от каждой части, а строки <<<<<<, ===== и >>>>> совсем убраны. Разрешив каждый конфликт во всех файлах, запустите `git add` для каждого файла, чтобы отметить конфликт как решенный. Подготовка (staging) файла помечает его для Git как разрешенный конфликт.

Если вы хотите использовать графический инструмент для разрешения конфликтов, можно запустить `git mergetool`, что откроет соответствующее визуальное средство, которое проведет вас по всем конфликтам:

```
$ git mergetool  
  
This message is displayed because 'merge.tool' is not configured.  
See 'git mergetool --tool-help' or 'git help config' for more details.  
'git mergetool' will now attempt to use one of the following tools:  
opendiff kdiff3 tkdiff xxdiff meld tortoisemerge gvimdiff diffuse diffmerge ecmerge  
p4merge araxis bc3 codecompare vimdiff emerge  
Merging:  
index.html  
  
Normal merge conflict for 'index.html':  
 {local}: modified file  
 {remote}: modified file  
Hit return to start merge resolution tool (opendiff):
```

Если вы хотите использовать средство слияния не по умолчанию (в данном случае Git выбрал `opendiff`, поскольку команда запускалась на Mac), список всех поддерживаемых инструментов представлен вверху после фразы “one of the following tools.” Просто введите название инструмента, который нужно использовать.

**NOTE**

Описание расширенных средств разрешения сложных конфликтов слияния мы приводим в разделе [Продвинутое слияние](#).

После выхода из средства слияния Git спрашивает, успешно ли слияние. Если вы утвердительно ответите скрипту, он подготовит (stage) файл, чтобы отметить его как разрешенный. Теперь можно снова запустить `git status`, чтобы убедиться, что все конфликты разрешены:

```
$ git status  
On branch master  
All conflicts fixed but you are still merging.  
(use "git commit" to conclude merge)
```

Changes to be committed:

```
modified: index.html
```

Если это вас устраивает, и вы убедились, что все, где были конфликты, подготовлено (staged), можете ввести `git commit`, чтобы завершить коммит слияния. Комментарий к коммиту по умолчанию выглядит примерно так:

```
Merge branch 'iss53'  
  
Conflicts:  
    index.html  
#  
# It looks like you may be committing a merge.  
# If this is not correct, please remove the file  
#   .git/MERGE_HEAD  
# and try again.  
  
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting  
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.  
# On branch master  
# All conflicts fixed but you are still merging.  
#  
# Changes to be committed:  
#   modified: index.html  
#
```

Вы можете дополнить это сообщение подробностями того, как были разрешены конфликты, если считаете, что это поможет другим в будущем разобраться в данном слиянии, если это не очевидно: что вы сделали и почему.

## Управление ветками

Теперь, когда вы уже попробовали создавать, объединять и удалять ветки, пора познакомиться с некоторыми инструментами для управления ветками, которые вам пригодятся, когда вы начнёте использовать ветки постоянно.

Команда `git branch` делает несколько больше, чем просто создаёт и удаляет ветки. При запуске без параметров, вы получите простой список имеющихся у вас веток:

```
$ git branch
  iss53
* master
  testing
```

Обратите внимание на символ `*`, стоящий перед веткой `master`: он указывает на ветку, на которой вы находитесь в настоящий момент (т.е. ветку, на которую указывает `HEAD`). Это означает, что если вы сейчас выполните коммит, ветка `master` переместится вперёд в соответствии с вашими последними изменениями. Чтобы посмотреть последний коммит на каждой из веток, выполните команду `git branch -v`:

```
$ git branch -v
  iss53  93b412c fix javascript issue
* master  7a98805 Merge branch 'iss53'
  testing 782fd34 add scott to the author list in the readmes
```

Ещё одна полезная возможность для выяснения состояния веток состоит в том, чтобы оставить в этом списке только те ветки, которые вы слили (или не слили) в ветку, на которой сейчас находитесь. Для этих целей в Git есть опции `--merged` и `--no-merged`. Чтобы посмотреть те ветки, которые вы уже слили с текущей, можете выполнить команду `git branch --merged`:

```
$ git branch --merged
  iss53
* master
```

Из-за того, что вы ранее слили `iss53`, она присутствует в этом списке. Те ветки из этого списка, перед которыми нет символа `*`, можно смело удалять командой `git branch -d`; наработки из этих веток уже включены в другую ветку, так что ничего не потеряется.

Чтобы увидеть все ветки, содержащие наработки, которые вы пока ещё не слили в текущую ветку, выполните команду `git branch --no-merged`:

```
$ git branch --no-merged
  testing
```

Вы увидите оставшуюся ветку. Так как она содержит ещё не слитые наработки, попытка удалить её командой `git branch -d` приведет к ошибке:

```
$ git branch -d testing
error: The branch 'testing' is not fully merged.
If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D testing'.
```

Если вы действительно хотите удалить ветку и потерять наработки, вы можете сделать это

при помощи опции `-D`, как указано в подсказке.

## Работа с ветками

Теперь, когда вы познакомились с основами ветвления и слияния. Возникает вопрос: что еще можно делать с ветками? В этом разделе мы разберем некоторые стандартные рабочие примеры, ставшие возможными благодаря облегченной процедуре ветвления. Возможно, что-то из этого вы сможете включить в собственный цикл разработки.

### Долгоживущие ветки

Так как в Git применяется простое трехэтапное слияние, ничто не мешает многократно объединять ветки в течение длительного времени. То есть у вас может быть несколько постоянно открытых веток, применяемых для разных этапов цикла разработки. Содержимое некоторых из них будет регулярно сливаться в другие ветки.

Многие разработчики, использующие Git, придерживаются именно такого подхода, оставляя полностью стабильный код только в ветке `master`. При этом существует и параллельная ветка с именем `develop` или `next`, служащая для работы и тестирования стабильности. После достижения стабильного результата ее содержимое сливается в ветку `master`. Она используется для объединения завершенных задач из тематических веток (временных веток наподобие `iss53`), чтобы гарантировать, что эти задачи проходят тестирование и не вносят ошибок.

По сути, мы рассматриваем указатели, перемещающиеся по линии фиксируемых нами изменений. Стабильные ветки находятся в нижнем конце истории коммитов, а самые свежие наработки — ближе к ее верхней части

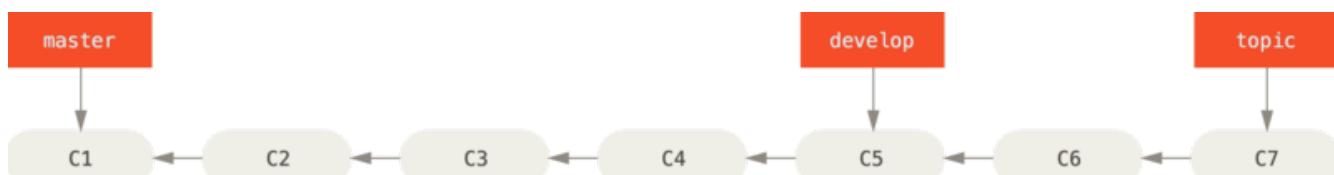


Рисунок 26. Линейное представление повышения стабильности веток

В общем случае можно представить набор рабочих накопителей, в котором наборы коммитов перемещаются на более стабильный уровень только после полного тестирования

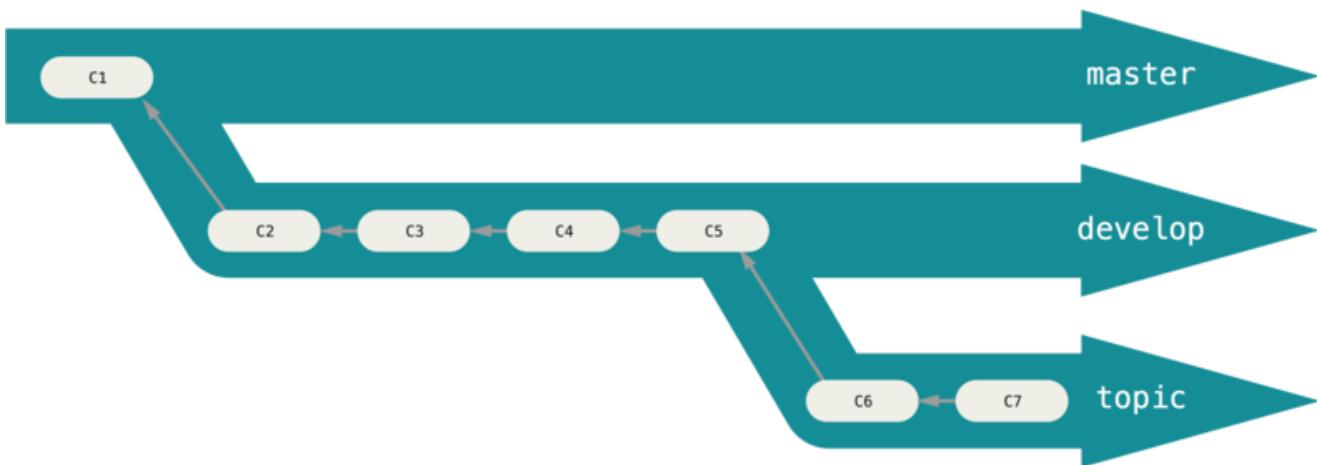


Рисунок 27. Представление диаграммы стабильности веток в виде многоуровневого накопителя

Число уровней стабильности можно увеличить. В крупных проектах зачастую появляется ветка `proposed` или `pu` (proposed updates), объединяющая ветки с содержимым, которое невозможно включить в ветку `next` или `master`. Фактически каждая ветка представляет собственный уровень стабильности. Как только он повышается, содержимое сливаются в ветку, расположенную выше. Разумеется, можно и вообще обойтись без долгоживущих веток, но зачастую они имеют смысл, особенно при работе над большими и сложными проектами.

## Тематические ветки

А вот такая вещь, как тематические ветки, полезна вне зависимости от величины проекта. Тематической (topic branch) называется временная ветка, создаваемая и используемая для работы над конкретной функциональной возможностью или решения сопутствующих задач. Скорее всего, при работе с другими СКВ вы никогда ничего подобного не делали, так как там создание и слияние веток — затратные операции. Но в Git принято много раз в день создавать ветки, работать с ними, сливать их и удалять.

Пример тематических веток вы видели в предыдущем разделе, когда мы создавали ветки `iss53` и `hotfix`. Для каждой из них было выполнено несколько коммитов, после чего сразу же после слияния с основной веткой они были удалены. Такая техника позволяет быстро и радикально осуществлять переключения контекста. Работа разделена по уровням, и все изменения в конкретной ветке относятся к определенной теме, а значит, во время просмотра кода проще понять, что и где было сделано. Ветку с внесенными в нее изменениями можно хранить минуты, дни или даже месяцы, и выполнять ее слияние, только когда это действительно требуется, независимо от порядка создания веток в рамках проекта и порядка работы с ними.

Предположим, мы работаем в ветке `master`, ответвляемся для решения попутной проблемы (`iss91`), некоторое время занимаемся ею, затем создаем ветку, чтобы попробовать решить эту задачу другим способом (`iss91v2`), возвращаемся в ветку `master`, выполняем там некоторые действия и создаем новую ветку для действий, в результате которых не уверены (ветка `dumbidea`). Результирующая история коммитов будет выглядеть примерно так:

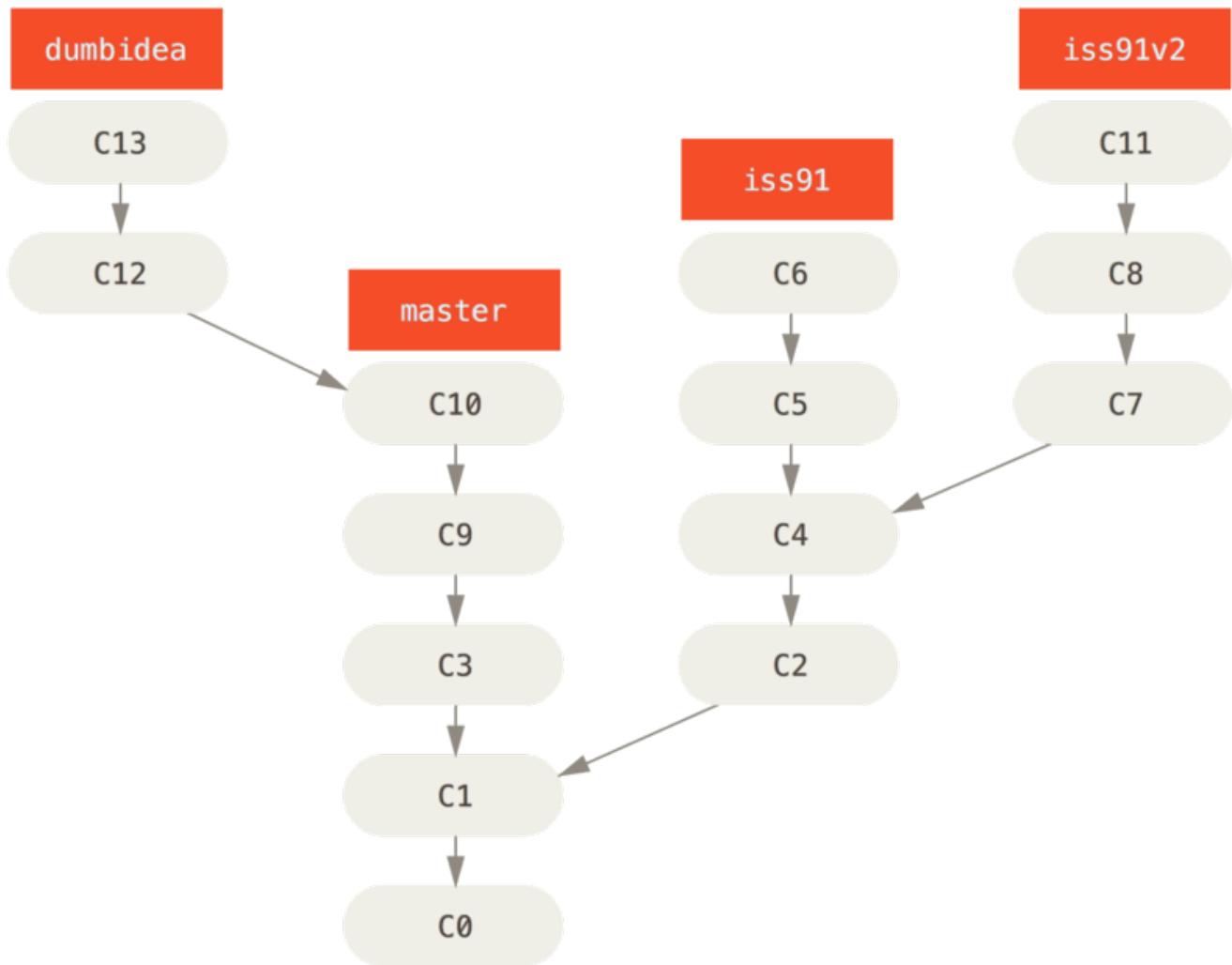


Рисунок 28. Набор тематических веток

Предположим, вам больше нравится второй вариант решения задачи (`iss91v2`), а ветку `dumbidea` вы показали коллегам, и оказалось, что там содержится гениальная идея. Фактически вы можете удалить ветку `iss91` (потеряв коммиты `C5` и `C6`) и слить две другие ветки. После этого история будет выглядеть так:

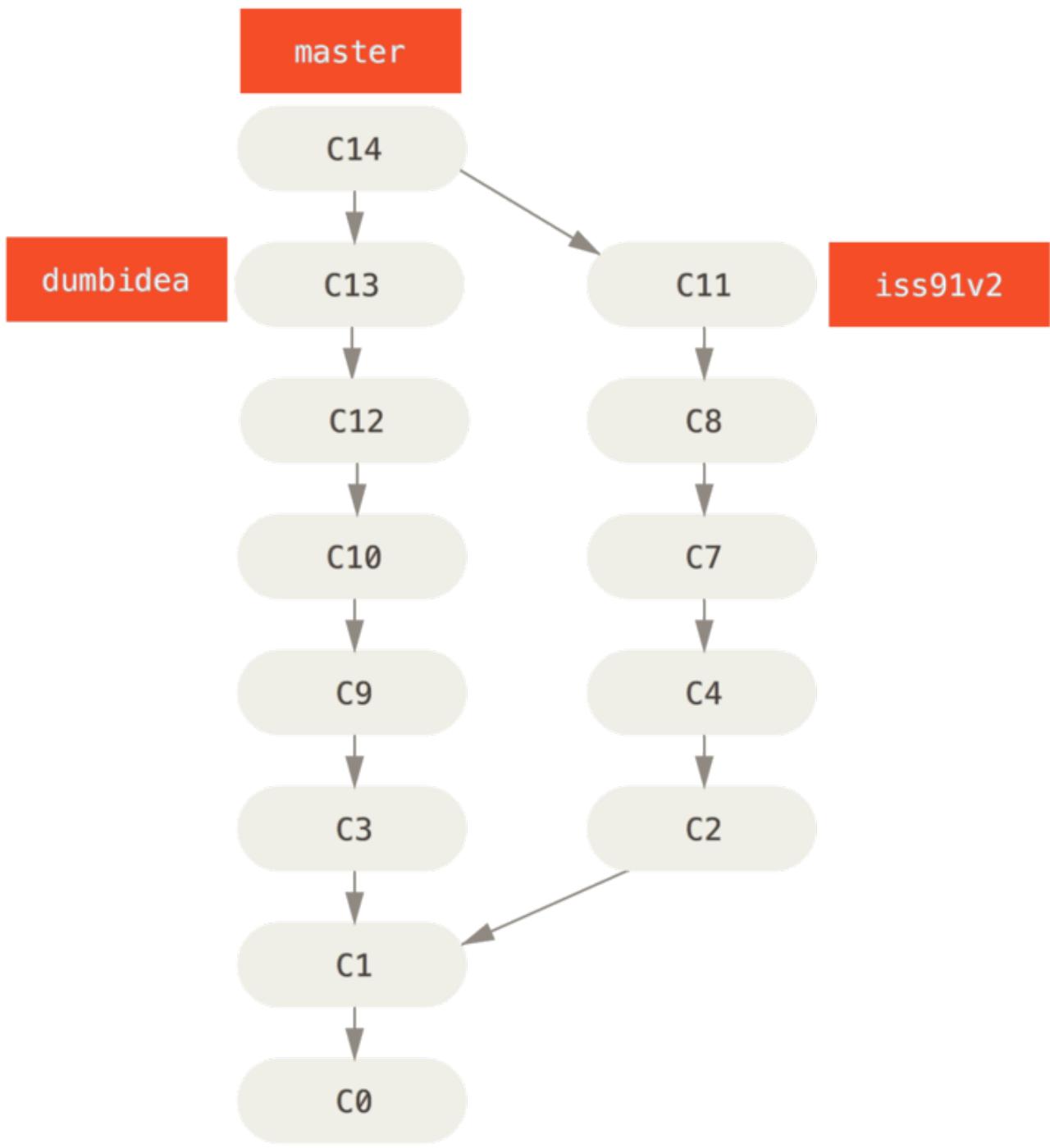


Рисунок 29. История после слияния веток `dumbidea` и `iss91v2`

Более подробно допустимые варианты рабочих схем для проектов рассматриваются в [Распределенный Git](#), поэтому перед выбором схемы обязательно прочитайте эту главу.

Важно помнить, что во время всех этих манипуляций ветки полностью локальны. Ветвления и слияния выполняются только в репозитории Git, связь с сервером не требуется.

## Удалённые ветки

Удалённые ветки — это ссылки (pointers) на состояние веток в ваших удалённых репозиториях. Это локальные ветки, которые нельзя перемещать; они двигаются автоматически всякий раз, когда вы осуществляете связь по сети. Удалённые ветки

действуют как закладки для напоминания о том, где ветки в удалённых репозиториях находились во время последнего подключения к ним.

Они выглядят как `(имя удал. репоз.)/(ветка)`. Например, если вы хотите посмотреть, как выглядела ветка `master` на сервере `origin` во время последнего соединения с ним, проверьте ветку `origin/master`. Если вы с партнёром работали над одной проблемой, и он выложил ветку `iss53`, у вас может быть своя локальная ветка `iss53`; но та ветка на сервере будет указывать на коммит в `origin/iss53`.

Всё это, возможно, сбивает с толку, поэтому давайте рассмотрим пример. Скажем, у вас в сети есть свой Git-сервер на `git.ourcompany.com`. Если вы с него что-то склонируете, Git-команда `clone` автоматически назовёт его `origin`, заберёт оттуда все данные, создаст указатель на то, на что там указывает ветка `master`, и назовёт его локально `origin/master`. Git также сделает вам вашу собственную локальную ветку `master`, которая будет начинаться там же, где и ветка `master` в `origin`, так что вам будет с чем работать.

#### NOTE

##### *“origin” — это не специальное название*

Подобно тому, как название ветки “`master`” не имеет какого-либо специального значения в Git, также и название “`origin`”. В то время как “`master`” — это название по умолчанию для исходной ветки, когда вы запускаете `git init`, по единственной причине, что широко используется, “`origin`” — это название по умолчанию для удаленной ветки, когда вы запускаете `git clone`. Если вы запустите `git clone -o booyah`, так вы будете иметь `booyah/master` как вашу удаленную ветку по умолчанию.

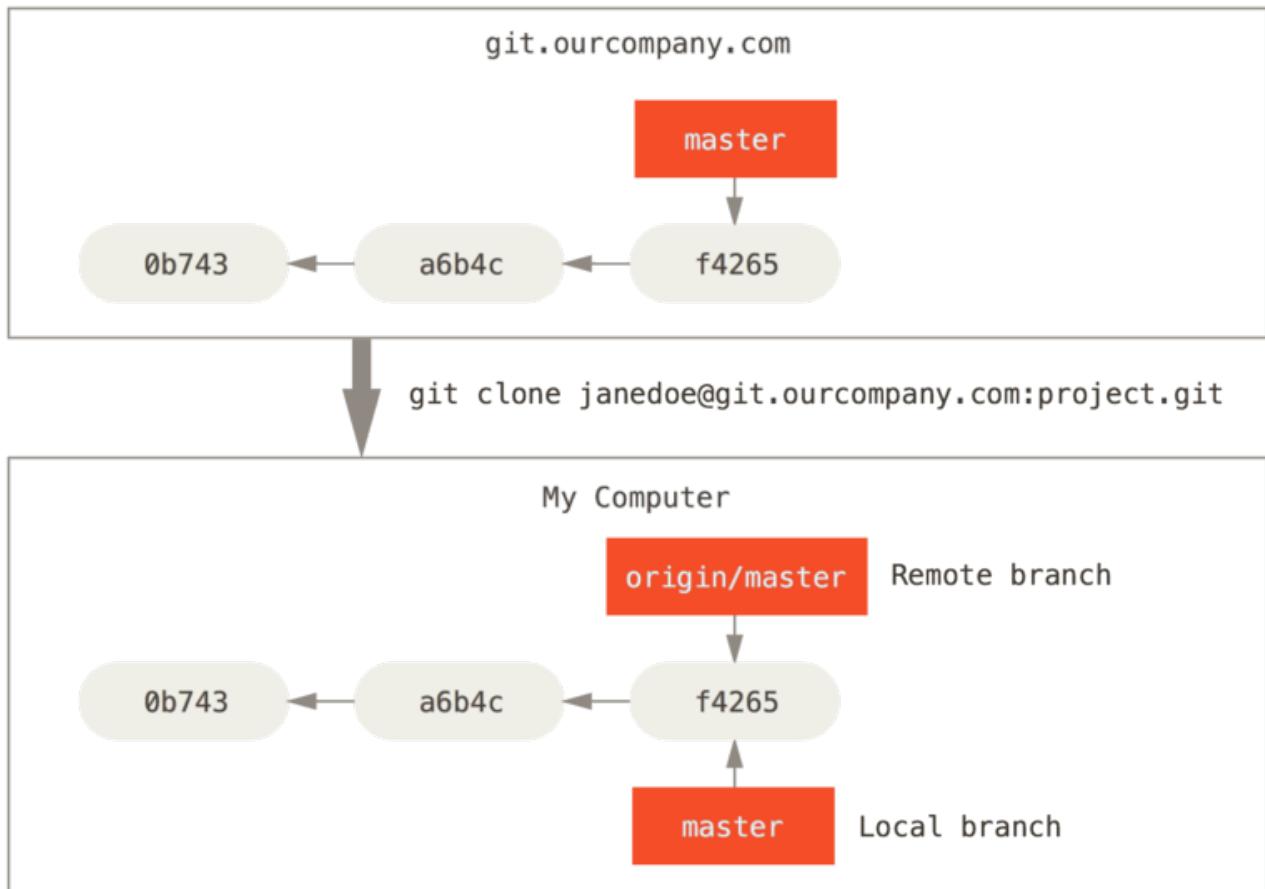


Рисунок 30. Серверный и локальный репозитории после клонирования

Если вы сделаете что-то в своей локальной ветке `master`, а тем временем кто-то ещё отправит (push) изменения на `git.ourcompany.com` и обновит там ветку `master`, то ваши истории продолжатся по-разному. Ещё, до тех пор, пока вы не свяжетесь с сервером `origin`, ваш указатель `origin/master` не будет сдвигаться.

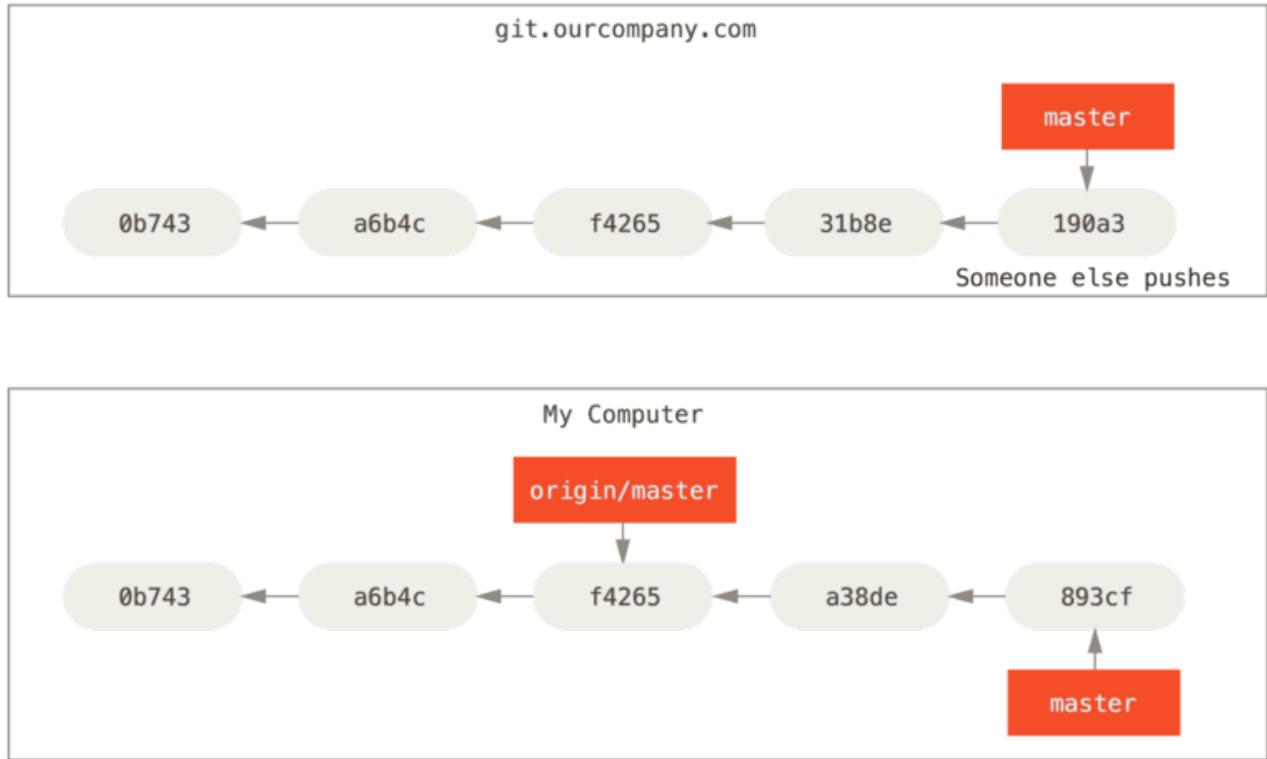


Рисунок 31. Локальная и удаленная работа может расходиться

Для синхронизации вашей работы выполняется команда `git fetch origin`. Эта команда ищет, какому серверу соответствует “origin” (в нашем случае это `git.ourcompany.com`); извлекает оттуда все данные, которых у вас ещё нет, и обновляет ваше локальное хранилище данных; сдвигает указатель `origin/master` на новую позицию.

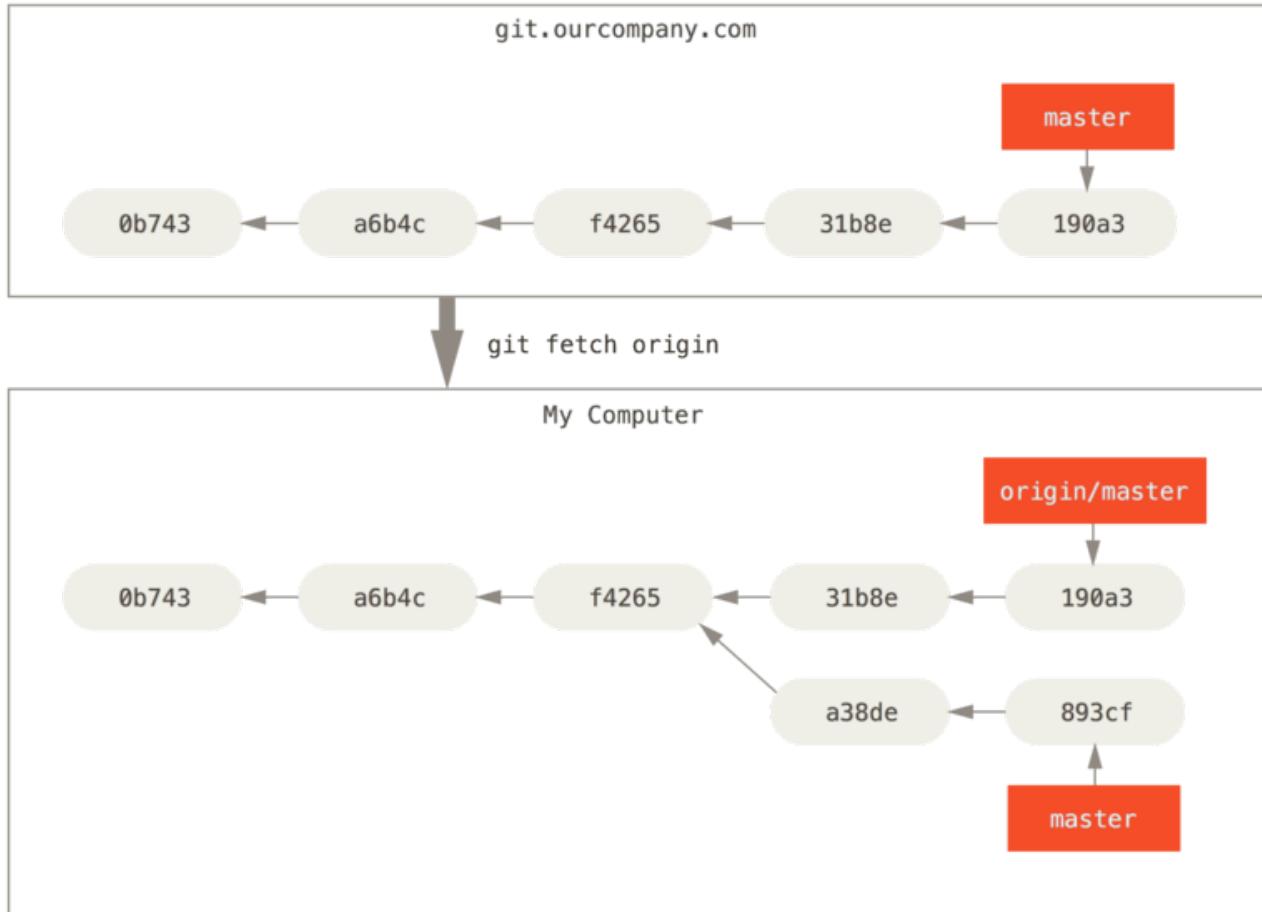


Рисунок 32. `git fetch` обновляет ваши удаленные ссылки

Чтобы продемонстрировать то, как будут выглядеть удалённые ветки в ситуации с несколькими удалёнными серверами, предположим, что у вас есть ещё один внутренний Git-сервер, который используется для разработки только одной из ваших команд разработчиков. Этот сервер находится на [git.team1.ourcompany.com](http://git.team1.ourcompany.com). Вы можете добавить его в качестве новой удалённой ссылки на проект, над которым вы сейчас работаете с помощью команды `git remote add` так же, как было описано в [Основы Git](#). Дайте этому удалённому серверу имя `teamone`, которое будет сокращением для полного URL.

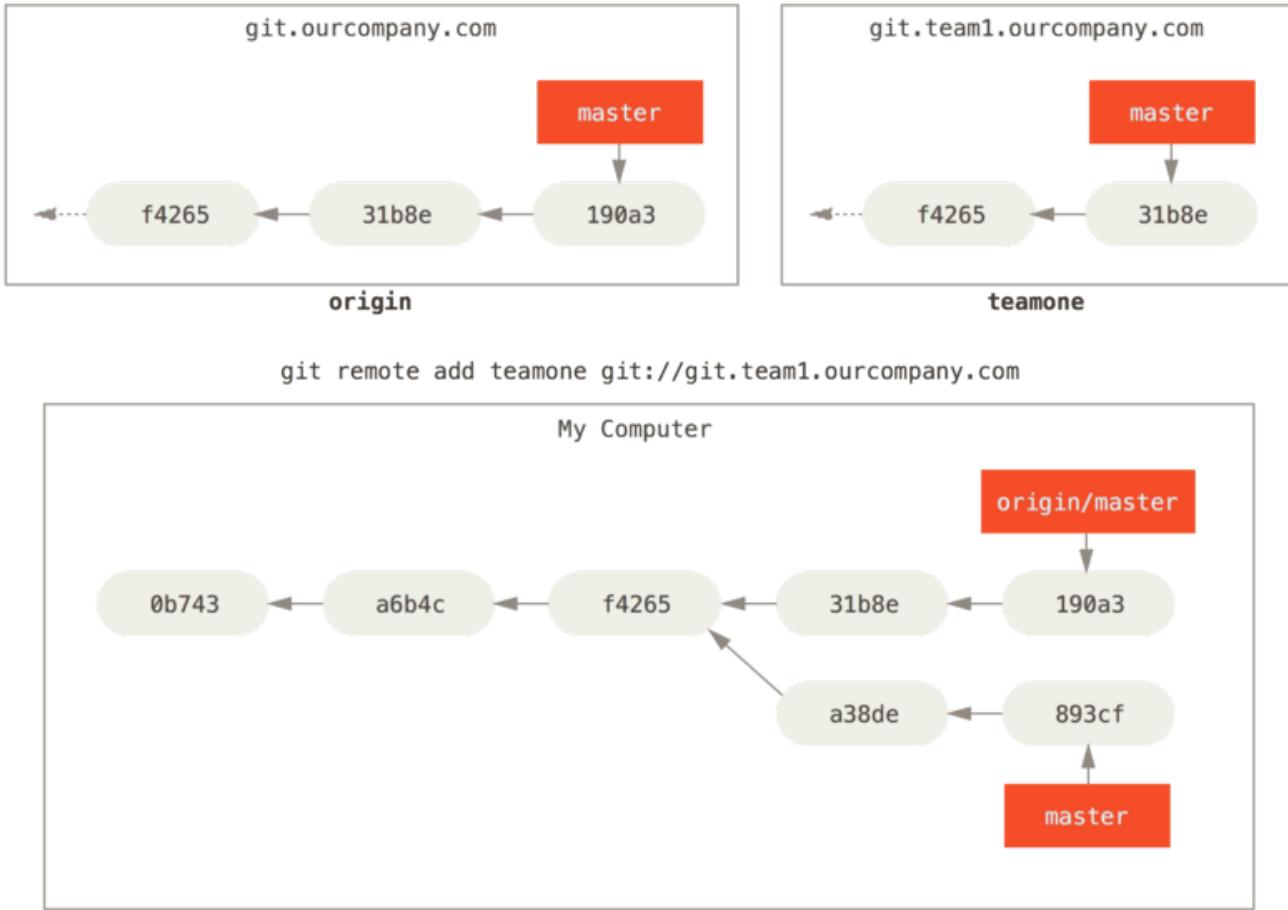


Рисунок 33. Добавление еще одного сервера в качестве удаленной ветки

Теперь можете выполнить `git fetch teamone`, чтобы извлечь всё, что есть на сервере и нет у вас. Так как в данный момент на этом сервере есть только часть данных, которые есть на сервере `origin`, Git не получает никаких данных, но выставляет удалённую ветку с именем `teamone/master`, которая указывает на тот же коммит, что и ветка `master` на сервере `teamone`.

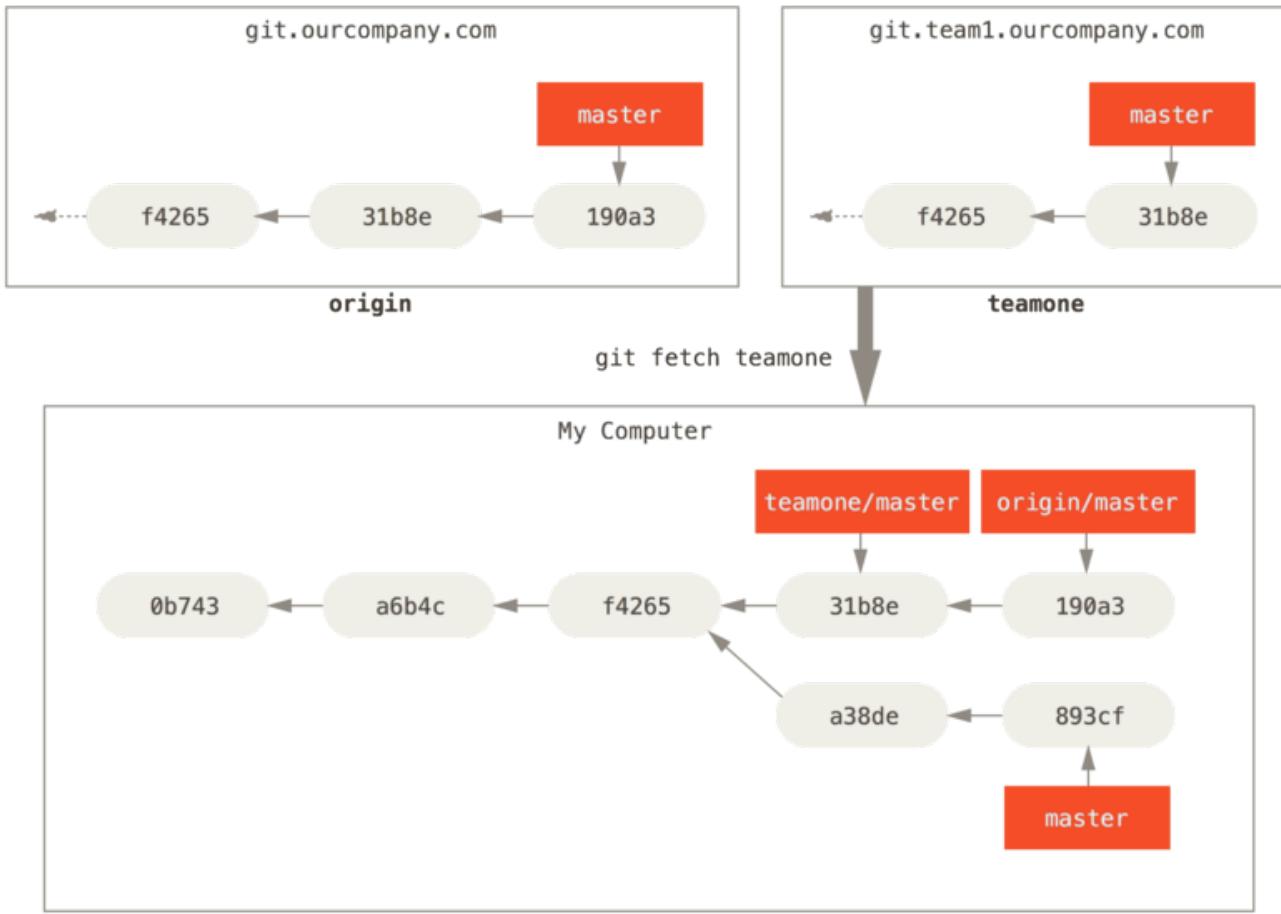


Рисунок 34. Удаленное отслеживание ветки `teamone/master`

## Отправка изменений

Когда вы хотите поделиться веткой с окружающими, вам необходимо отправить (push) её на удалённый сервер, на котором у вас есть права на запись. Ваши локальные ветки автоматически не синхронизируются с удалёнными серверами — вам нужно явно отправить те ветки, которыми вы хотите поделиться. Таким образом, вы можете использовать свои личные ветки для работы, которую вы не хотите показывать, и отправлять только те тематические ветки, над которыми вы хотите работать с кем-то совместно.

Если у вас есть ветка `serverfix`, над которой вы хотите работать с кем-то ещё, вы можете отправить её точно так же, как вы отправляли вашу первую ветку. Выполните `git push` (удал. сервер) (ветка):

```
$ git push origin serverfix
Counting objects: 24, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (15/15), done.
Writing objects: 100% (24/24), 1.91 KiB | 0 bytes/s, done.
Total 24 (delta 2), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/schacon/simplegit
 * [new branch]      serverfix -> serverfix
```

Это в некотором роде сокращение. Git автоматически разворачивает имя ветки `serverfix` до `refs/heads/serverfix:refs/heads/serverfix`, что означает “взьми мою локальную ветку `serverfix` и обнови ей удалённую ветку `serverfix`.“ Мы подробно обсудим часть с `refs/heads/` в [Git изнутри](#), но обычно её можно опустить. Вы также можете выполнить `git push origin serverfix:serverfix` — произойдёт то же самое — здесь говорится “взьми мой `serverfix` и сделай его удалённым `serverfix`.“ Можно использовать этот формат для отправки локальной ветки в удалённую ветку с другим именем. Если вы не хотите, чтобы ветка называлась `serverfix` на удалённом сервере, то вместо предыдущей команды выполните `git push origin serverfix:awesomebranch`. Так ваша локальная ветка `serverfix` отправится в ветку `awesomebranch` удалённого проекта.

#### *Не вводите каждый раз свой пароль*

Если вы используете HTTPS URL для отправки изменений, Git-сервер спросит имя пользователя и пароль для аутентификации. По умолчанию вам будет предложено ввести в терминале эту информацию, чтобы сервер мог сказать, что вам разрешена отправка изменений.

#### NOTE

Если вы не хотите каждый раз вводить ваши данные, когда вы отправляете изменения, вы можете установить “кэш учетных данных”. Проще всего просто держать их в памяти несколько минут, вы можете легко настроить с помощью команды `git config --global credential.helper cache`.

Для получения более подробной информации о различных вариантах кэша учетных данных, можно посмотреть на [Хранилище учетных данных](#).

В следующий раз, когда один из ваших соавторов будет получать обновления с сервера, он получит ссылку на то, на что указывает `serverfix` на сервере, как удалённую ветку `origin/serverfix`:

```
$ git fetch origin
remote: Counting objects: 7, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://github.com/schacon/simplegit
 * [new branch]      serverfix    -> origin/serverfix
```

Важно отметить, что когда при получении данных у вас появляются новые удалённые ветки, вы не получаете автоматически для них локальных редактируемых копий. Другими словами, в нашем случае вы не получите новую ветку `serverfix` — только указатель `origin/serverfix`, который вы не можете менять.

Чтобы слить эти наработки в свою текущую рабочую ветку, выполните `git merge origin/serverfix`. Если вам нужна собственная ветка `serverfix`, над которой вы сможете работать, то вы можете создать её на основе удалённой ветки:

```
$ git checkout -b serverfix origin/serverfix
Branch serverfix set up to track remote branch serverfix from origin.
Switched to a new branch 'serverfix'
```

Это даст вам локальную ветку, на которой можно работать. Она будет начинаться там, где и `origin/serverfix`.

## Отслеживание веток

Получение локальной ветки из удалённой ветки автоматически создаёт то, что называется “отслеживаемой веткой” (или иногда “upstream branch”). Отслеживаемые ветки — это локальные ветки, которые напрямую связаны с удалённой веткой. Если, находясь на отслеживаемой ветке, вы наберёте `git pull`, Git уже будет знать, с какого сервера получить все удалённые ссылки и сделает слияние с соответствующей удалённой веткой. Аналогично выполнение `git pull` на одной из таких веток, сначала получает все удалённые ссылки, а затем автоматически делает слияние с соответствующей удалённой веткой.

При клонировании репозитория, как правило, автоматически создаётся ветка `master`, которая отслеживает `origin/master`. Однако, вы можете настроить отслеживание и других веток, допустим если вы хотите, чтобы одни ветки отслеживались с другого удаленного репозитория или не хотите отслеживать ветку `master`. Простой пример, как это сделать, вы увидели только что — `git checkout -b [ветка] [удал. сервер]/[ветка]`. Существует общепринятая операция, которую git предоставляет, `--track`:

```
$ git checkout --track origin/serverfix
Branch serverfix set up to track remote branch serverfix from origin.
Switched to a new branch 'serverfix'
```

Чтобы настроить локальную ветку с именем, отличным от имени удалённой ветки, вы можете легко использовать первую версию с другим именем локальной ветки:

```
$ git checkout -b sf origin/serverfix
Branch sf set up to track remote branch serverfix from origin.
Switched to a new branch 'sf'
```

Теперь ваша локальная ветка `sf` будет автоматически получать (pull) изменения из `origin/serverfix`.

Если у вас уже есть локальная ветка и вы хотите настроить ее на удаленную ветку, которую вы только получили, или хотите изменить upstream-ветку, которую вы отслеживаете, вы можете воспользоваться ключами `-u` или `--set-upstream-to` с командой `git branch`, чтобы явно установить ее в любое время.

```
$ git branch -u origin/serverfix
Branch serverfix set up to track remote branch serverfix from origin.
```

## NOTE

### *Сокращение Upstream*

Если у вас есть установленная отслеживаемая ветка, вы можете ссылаться на нее с помощью `@{upstream}` или `@{u}` сокращенно. Итак, если вы находитесь на `master`-ветке, а отслеживается `origin/master`, вы можете вызвать что-то вроде `git merge @{u}` вместо `git merge origin/master` если хотите.

Если вы хотите посмотреть какие отслеживаемые ветки у вас установлены, вы можете воспользоваться опцией `-vv` в команде `git branch`. Отобразится список ваших локальных веток с дополнительной информацией, включая то, какая из веток отслеживается, и если локальная ветка опережает, отстает или равняется относительно основной ветки.

```
$ git branch -vv
  iss53    7e424c3 [origin/iss53: ahead 2] forgot the brackets
  master    1ae2a45 [origin/master] deploying index fix
* serverfix f8674d9 [teamone/server-fix-good: ahead 3, behind 1] this should do it
  testing   5ea463a trying something new
```

Итак, здесь мы можем видеть, что наша `iss53`-ветка отслеживает `origin/iss53` и она опережает на два изменения, означающее, что мы имеем два локальных коммита, которые не отправлены на сервер. Мы можем также увидеть, что наша `master`-ветка отслеживает `origin/master` и она в актуальном состоянии. Далее мы можем видеть, что наша `serverfix`-ветка отслеживает `server-fix-good`-ветку на нашем `teamone`-сервере и опережает на три коммита и отстает на один, означающее, что есть один коммит на сервере, который мы еще не слили и три локальных коммита, которые вы еще не отправили. В конце мы видим, что наша `testing`-ветка не отслеживает удаленную ветку.

Важно отметить, что эти цифры — только с каждого сервера, которые последний раз были извлечены. Эта команда не обращается к серверам, она говорит вам о том, что в кэше есть локальная информация с серверов. Если вы хотите полностью быть в курсе опережающих и отстающих коммитов, вам необходимо извлечь данные из всех ваших удаленных серверов перед запуском этой команды. Вы можете сделать нечто подобное: `$ git fetch --all; git branch -vv`

## Получение изменений

Команда `git fetch` загрузит с сервера все изменения, которых у вас еще нет, но пока не будет изменять вашу рабочую директорию. Эта команда просто получает данные для вас и позволяет вам самостоятельно сделать слияние. Тем не менее, существует команда под названием `git pull`, которая является по существу командой `git fetch`, непосредственно за которой следует команда `git merge`, в большинстве случаев. Если у вас есть отслеживаемая ветка как показано в предыдущем разделе, либо она явно установлена или она содержится вследствие создания вами командами `clone` или `checkout`, `git pull` увидит, что сервер и ветка вашей текущей ветки отслеживаются, извлечет с сервера и затем попытается объединить в удаленную ветку.

Обычно лучше просто явно использовать команды `fetch` и `merge`, поскольку магия `git pull` может часто сбивать с толку.

## Удаление веток на удалённом сервере

Скажем, вы и ваши соавторы закончили с нововведением и слили его в ветку `master` на удалённом сервере (или в какую-то другую ветку, где хранится стабильный код). Вы можете удалить ветку на удалённом сервере, используя опцию `--delete` для `git push`. Если вы хотите удалить ветку `serverfix` на сервере, выполните следующее:

```
$ git push origin --delete serverfix
To https://github.com/schacon/simplegit
 - [deleted]           serverfix
```

В основном всё, что делает эта строка, — удаляет указатель на сервере. Как правило, Git-сервер оставит данные на некоторое время, пока не запустится сборщик мусора. Итак, если ветка случайно была удалена, чаще всего ее легко восстановить.

## Перебазирование

В GIT есть два способа внести изменения из одной ветки в другую: слияние (merge) и перебазирование (rebase). В этом разделе вы узнаете что такое перебазирование, как его осуществлять и в каких случаях этот удивительный инструмент использовать не следует.

### Простейшее перебазирование

Если вы вернетесь к более раннему примеру из [Основы слияния](#), вы увидите, что разделили свою работу и сделали коммиты в две разные ветки.

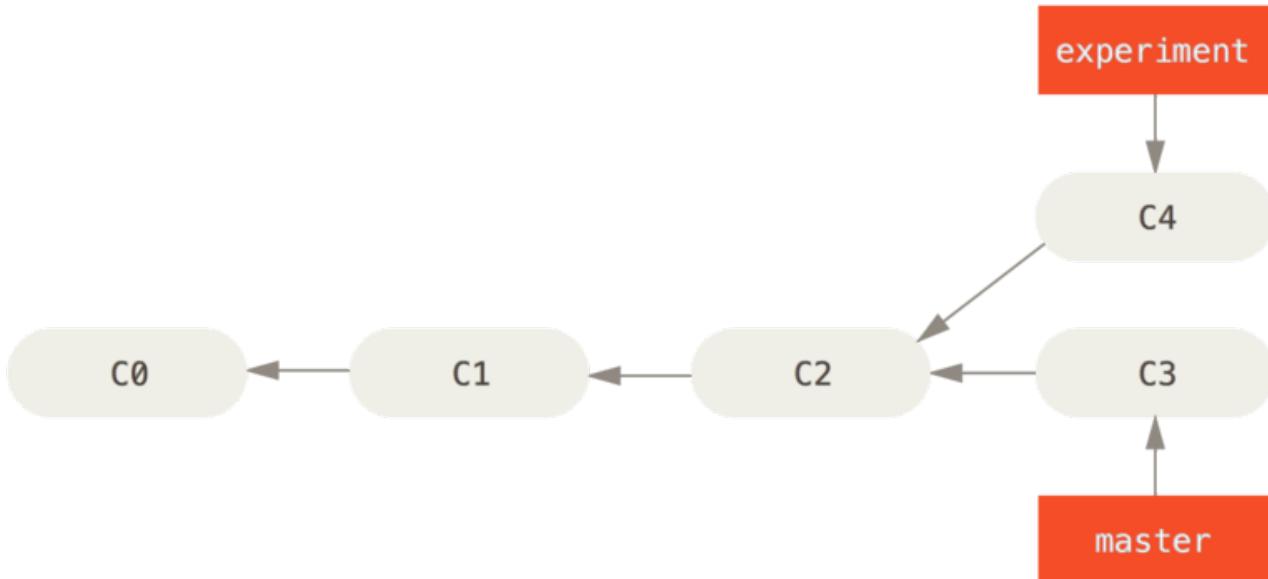


Рисунок 35. История коммитов простого разделения

Простейший способ выполнить слияние двух веток, как мы выяснили ранее, — это команда `merge`. Она осуществляет трехстороннее слияние между двумя последними снимками (snapshot) сливаемых веток (`C3` и `C4`) и самого недавнего общего для этих веток родительского снимка (`C2`), создавая новый снимок (и коммит).

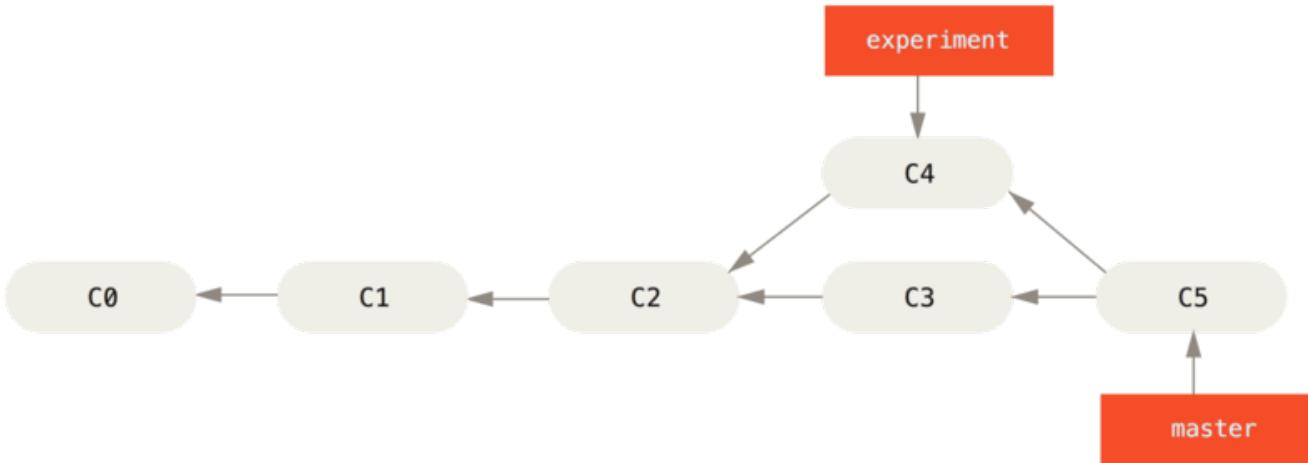


Рисунок 36. Слияние разделенной истории коммитов

Тем не менее, есть и другой способ: вы можете взять те изменения, что были представлены в **C4** и применить их поверх **C3**. В Git это называется *перебазированием* (rebasing). С помощью команды **rebase** вы можете взять все изменения, которые были зафиксированы (committed) в одной ветке и применить их к другой ветке.

В данном примере для этого необходимо выполнить следующее:

```

$ git checkout experiment
$ git rebase master
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: added staged command
  
```

Это работает следующим образом: берется общий родительский снимок (snapshot) двух веток (той, в которой вы находитесь, и той, поверх которой вы выполняете перебазирование); берется дельта (diff) каждого коммита той ветки, на который вы находитесь, эти дельты сохраняются во временные файлы; текущая ветка устанавливается на тот же коммит, что и ветка, поверх которой вы выполняете перебазирование; и, наконец, ранее сохраненные дельты применяются по очереди.

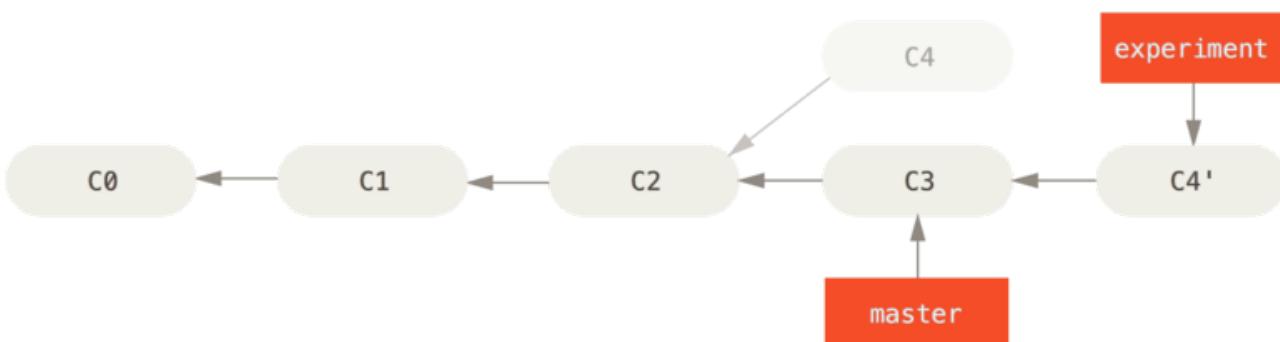


Рисунок 37. Перебазирование изменений из **C4** поверх **C3**

На этом моменте вы можете переключиться обратно на ветку **master** и выполнить слияние перемоткой.

```
$ git checkout master  
$ git merge experiment
```

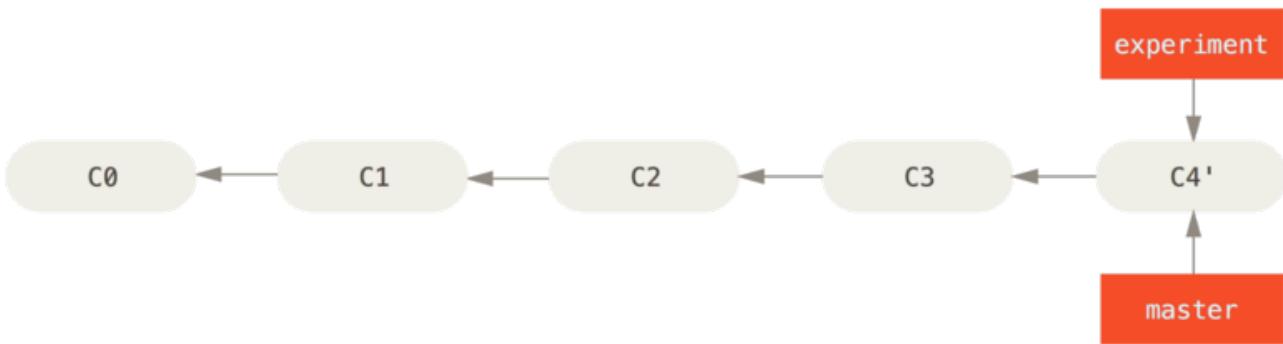


Рисунок 38. Перемотка ветки *master*

Теперь снимок (snapshot), на который указывает `C4'` абсолютно такой же, как тот, на который указывал `C5` в примере с трехсторонним слиянием. Нет абсолютно никакой разницы в конечном результате между двумя показанными примерами, но перебазирование делает историю коммитов чище. Если вы взглянете на историю перебазированной ветки, то увидите, что она выглядит абсолютно линейной: будто все операции были выполнены последовательно, даже если изначально они совершились параллельно.

Часто вы будете делать так для уверенности, что ваши коммиты могут быть бесконфликтно слиты в удалённую ветку — возможно в проект, куда вы пытаетесь внести вклад, но владельцем которого вы не являетесь. В этом случае вам следует работать в своей ветке и затем перебазировать вашу работу поверх `origin/master`, когда вы будете готовы отправить свои изменения в основной проект. Тогда владельцу проекта не придется делать никакой лишней работы — все решится простой перемоткой (fast-forward) или бесконфликтным слиянием.

Учтите, что снимок, на который ссылается ваш последний коммит — является ли он последним коммитом после перебазирования или коммитом слияния после слияния — в обоих случаях это один и тот же снимок, отличаются только истории коммитов. Перебазирование повторяет изменения из одной ветки поверх другой в порядке, в котором эти изменения были представлены, в то время как слияние берет две конечные точки и сливает их вместе.

## Более интересные перемещения

Также возможно сделать так, чтобы при перемещении воспроизведение коммитов начиналось не от той ветки, на которую делается перемещение. Возьмём, например, Историю разработки с тематической веткой, ответвленной от другой тематической ветки. Вы создаете тематическую ветку (`server`), чтобы добавить в проект некоторые функциональности для серверной части, и делаете коммит. Затем вы выполнили ответвление, чтобы сделать изменения для клиентской части, и несколько раз выполнили коммиты. Наконец, вы вернулись на ветку `server` и сделали ещё несколько коммитов.

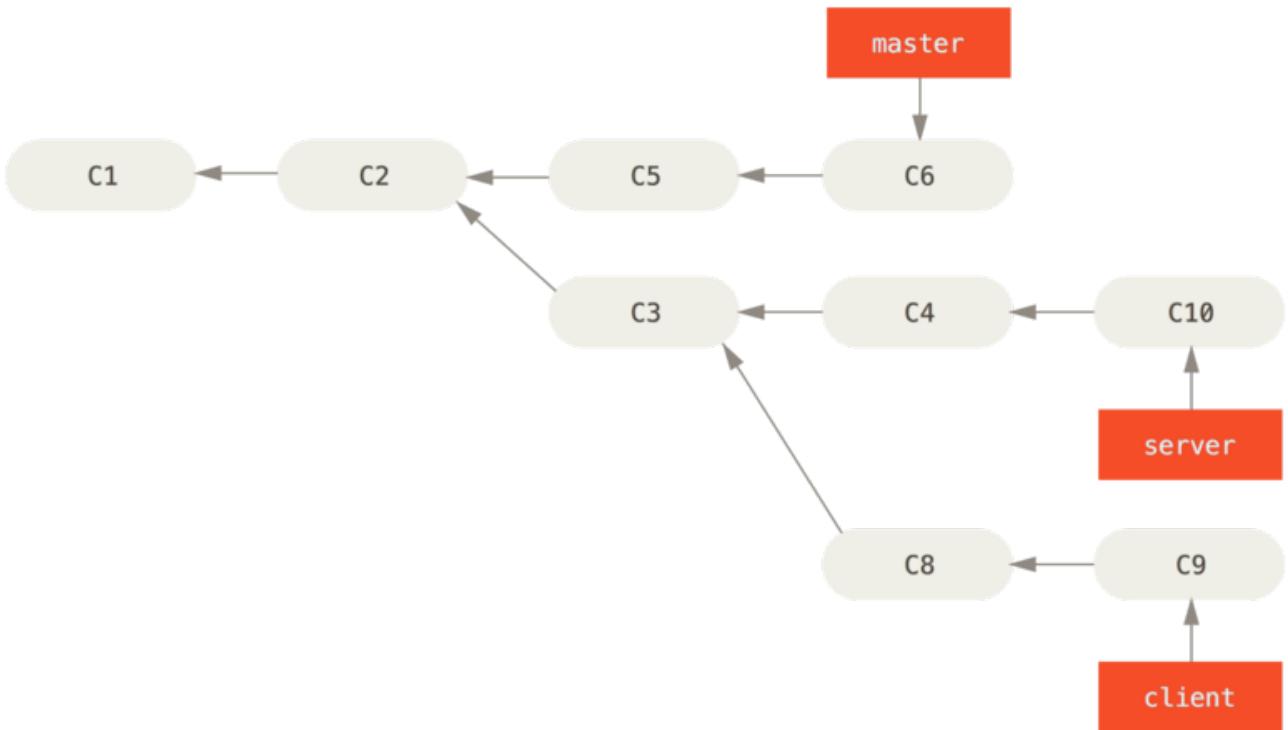


Рисунок 39. История разработки с тематической веткой, ответвлённой от другой тематической ветки

Предположим, вы решили, что хотите внести свои изменения для клиентской части в основную линию разработки для релиза, но при этом хотите оставить в стороне изменения для серверной части до полного тестирования. Вы можете взять изменения из ветки **client**, которых нет в **server** (C8 и C9), и применить их на ветке **master** при помощи опции `--onto` команды `git rebase`:

```
$ git rebase --onto master server client
```

Это прямое указание “переключиться на ветку **client**, то есть взять изменения от общего предка веток **client** и **server** и повторить их на **master**”. Несмотря на некоторую сложность этого способа, результат впечатляет.

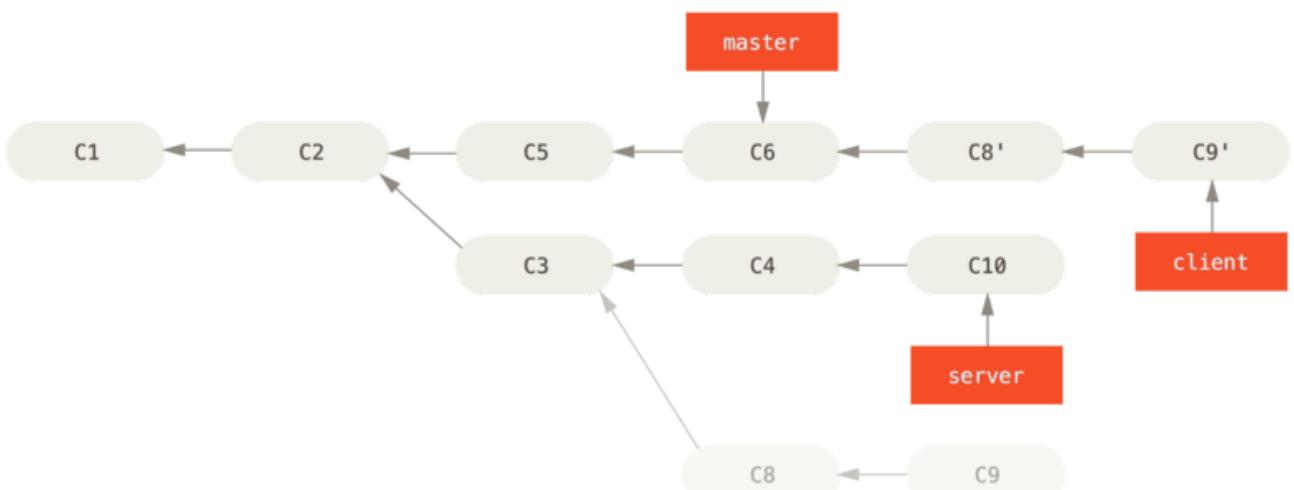


Рисунок 40. Перемещение тематической ветки, ответвлённой от другой тематической ветки

Теперь вы можете выполнить перемотку (fast-forward) для ветки `master` (см [Перемотка ветки `master` для добавления изменений из ветки `client`](#)):

```
$ git checkout master  
$ git merge client
```

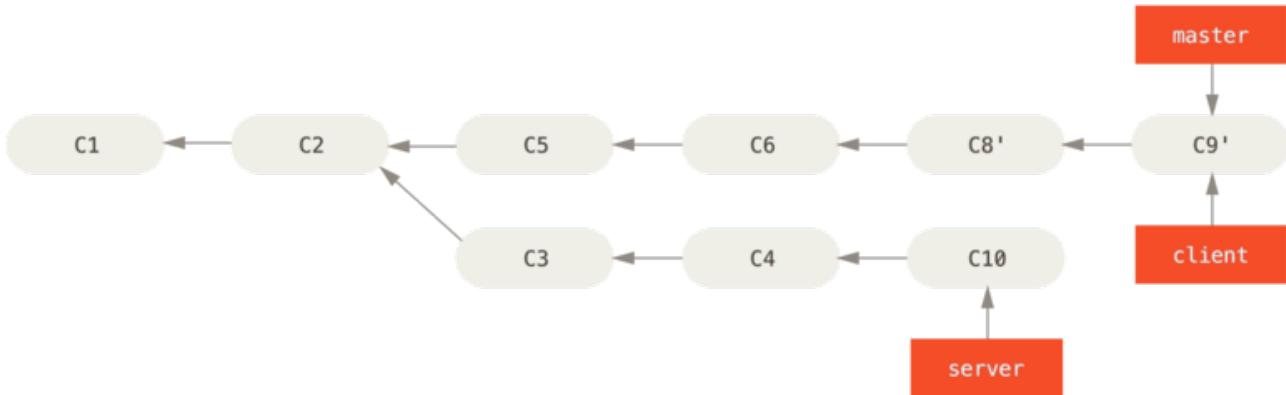


Рисунок 41. Перемотка ветки `master` для добавления изменений из ветки `client`

Представим, что вы решили добавить наработки и из ветки `server`. Вы можете выполнить перемещение ветки `server` на ветку `master` без предварительного переключения на эту ветку при помощи команды `git rebase` [осн. ветка] [тем. ветка], которая делает тематическую ветку (в данном случае `server`) текущей и применяет её изменения к основной ветке (`master`):

```
$ git rebase master server
```

Эта команда поместит результаты работы в ветке `server` в начало ветки `master`, как это показано на [Перебазироване ветки `server` на основании ветки `master`](#).

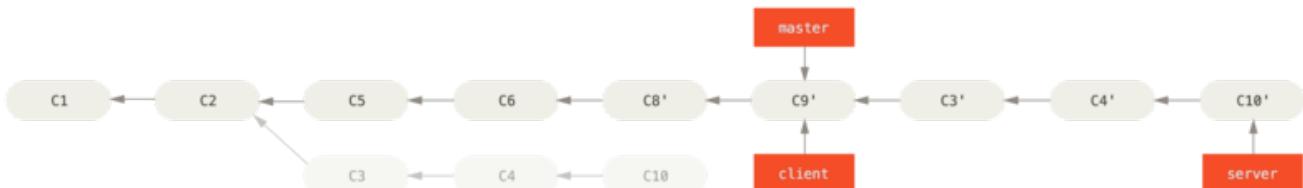


Рисунок 42. Перебазироване ветки `server` на основании ветки `master`

После чего вы сможете выполнить перемотку основной ветки (`master`):

```
$ git checkout master  
$ git merge server
```

Теперь вы можете удалить ветки `client` и `server`, поскольку весь прогресс уже включен [в основную линию разработки], и больше нет нужды сохранять эти ветки. Полную историю вашего рабочего процесса отражает рисунок [Окончательная история коммитов](#):

```
$ git branch -d client  
$ git branch -d server
```

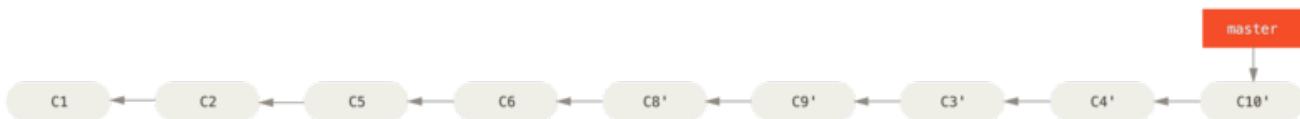


Рисунок 43. Окончательная история коммитов

## Опасности перемещения

Но даже перебазирование, при всех своих достоинствах, не лишено недостатков, которые можно выразить одной строчкой:

### Не перемещайте коммиты, уже отправленные в публичный репозиторий

Если вы будете придерживаться этого правила, всё будет хорошо. Если не будете, люди возненавидят вас, а ваши друзья и семья будут вас презирать.

Когда вы что-то перемещаете, вы отменяете существующие коммиты и создаёте новые, **похожие** на старые, но являющиеся другими. Если вы выкладываете (push) свои коммиты куда-нибудь, и другие забирают (pull) их себе и в дальнейшем основывают на них свою работу, а затем вы переделываете эти коммиты командой `git rebase` и выкладываете их снова, ваши коллеги будут вынуждены заново выполнять слияние для своих наработок. В итоге, когда вы в очередной раз попытаетесь включить их работу в свою, вы получите путаницу.

Давайте рассмотрим пример того, как перемещение публично доступных наработок может вызвать проблемы. Представьте себе, что вы склонировали себе репозиторий с центрального сервера и поработали в нём. И ваша история коммитов выглядит так:

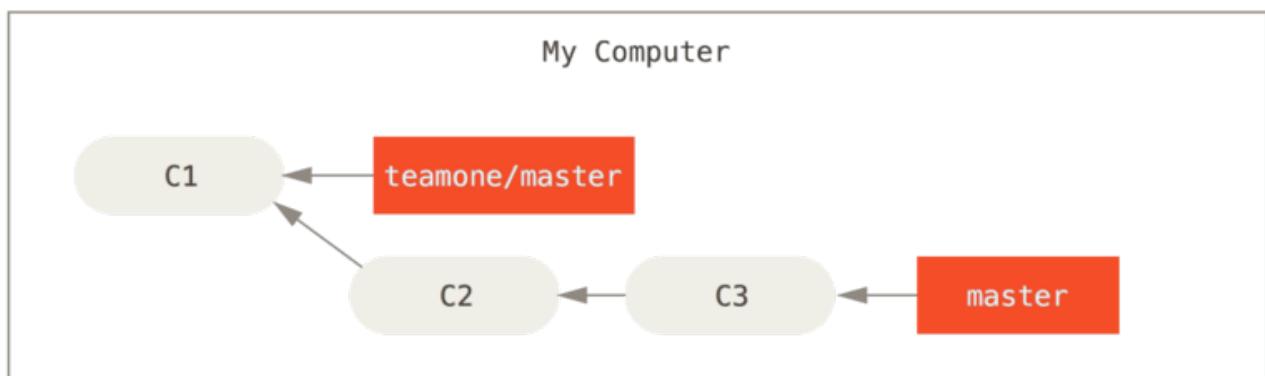
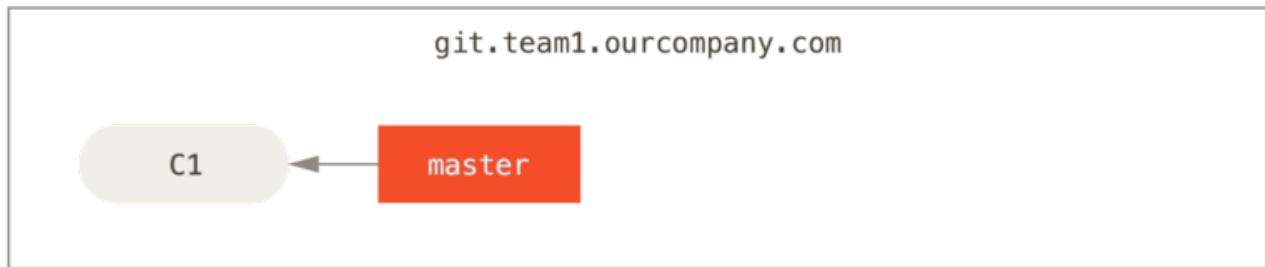


Рисунок 44. Клонирование репозитория и выполнение в нем какой-то работы

Теперь кто-то другой работает с репозиторием, используя слияние, и отправляет результаты своей работы на сервер. Вы стягиваете их к себе и сливаете новую удаленную ветку со своей работой. Тогда ваша история выглядит следующим образом:

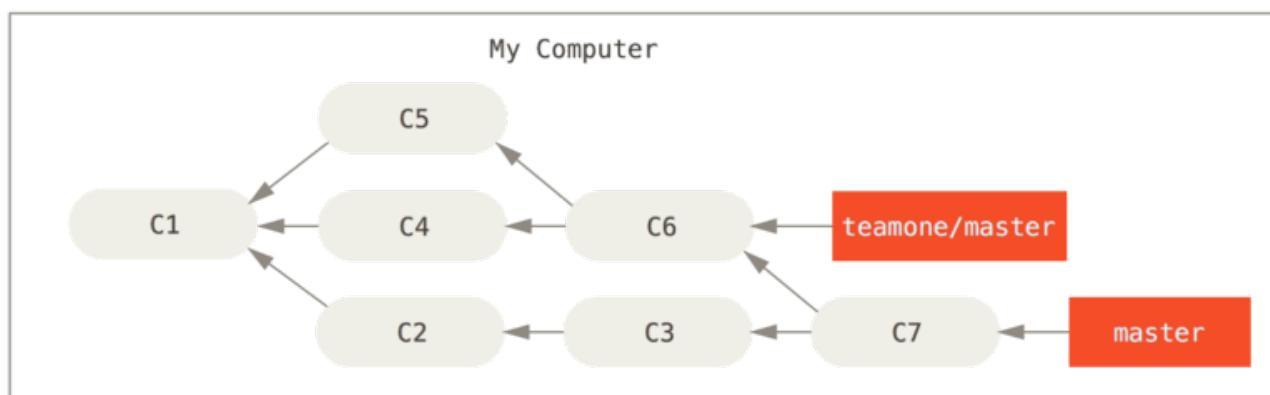
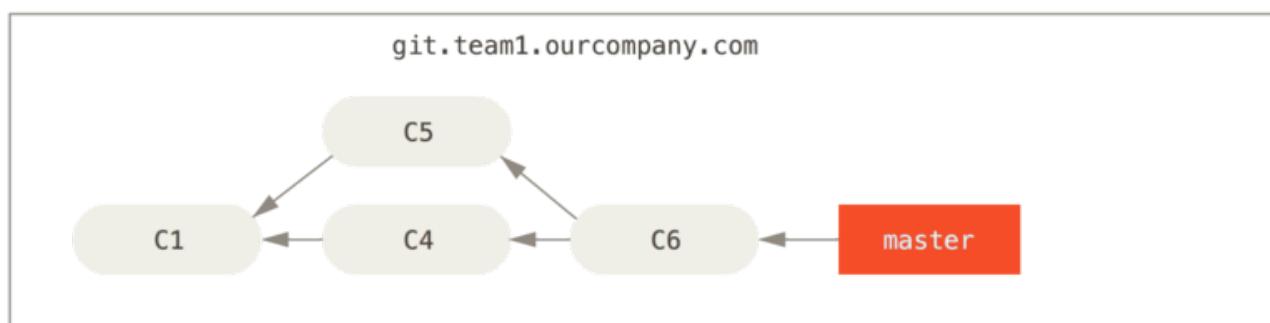


Рисунок 45. Извлекаем ещё коммиты и сливаем их со своей работой

Далее тот, кто выложил содержащий слияние коммит, решает вернуться и вместо слияния

(merge) переместить (rebase) свою работу; он выполняет `git push --force`, чтобы переписать историю на сервере. Когда вы извлекаете изменения (fetch) с сервера, вы извлекаете эти новые коммиты.

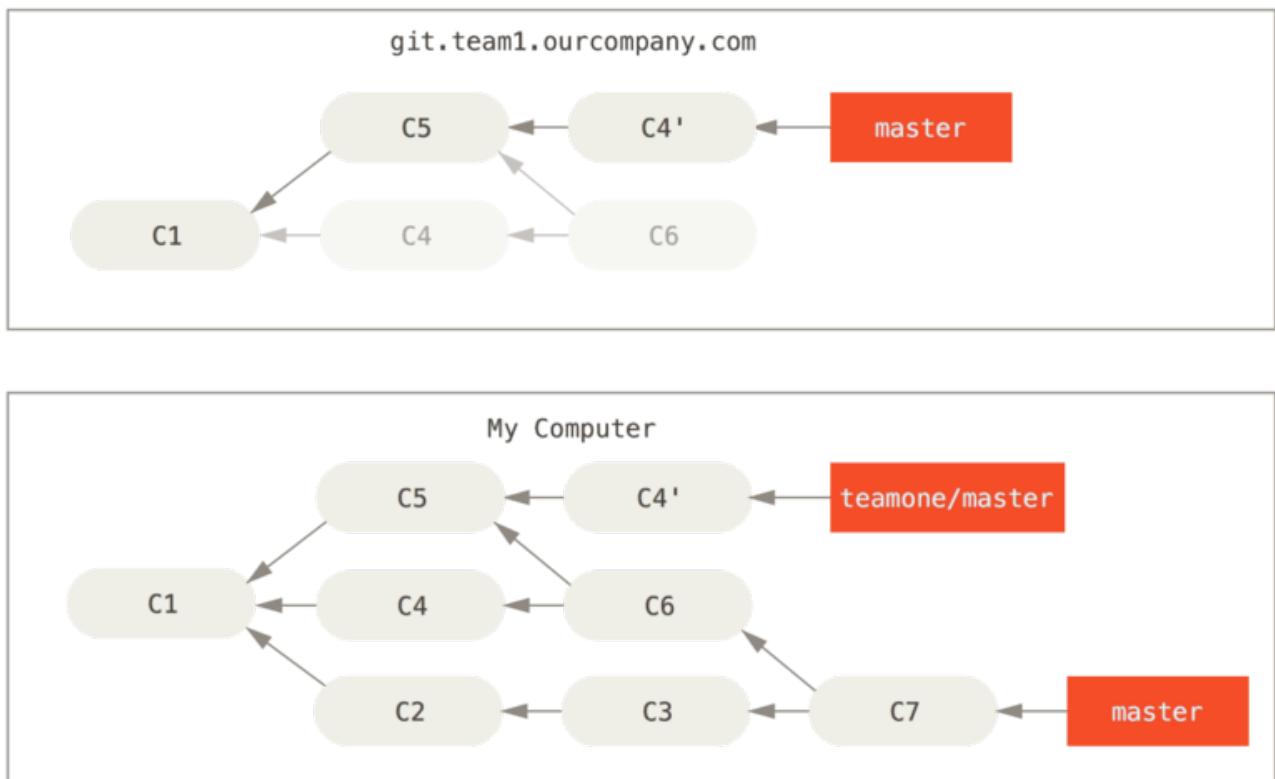


Рисунок 46. Кто-то выложил перемещенные (rebase) коммиты, отменяя коммиты, на которых основывалась ваша работа

Теперь вы оба в неловком положении. Если вы выполните `git pull`, вы создадите коммит слияния, включающий обе линии истории, и ваш репозиторий будет выглядеть следующим образом:

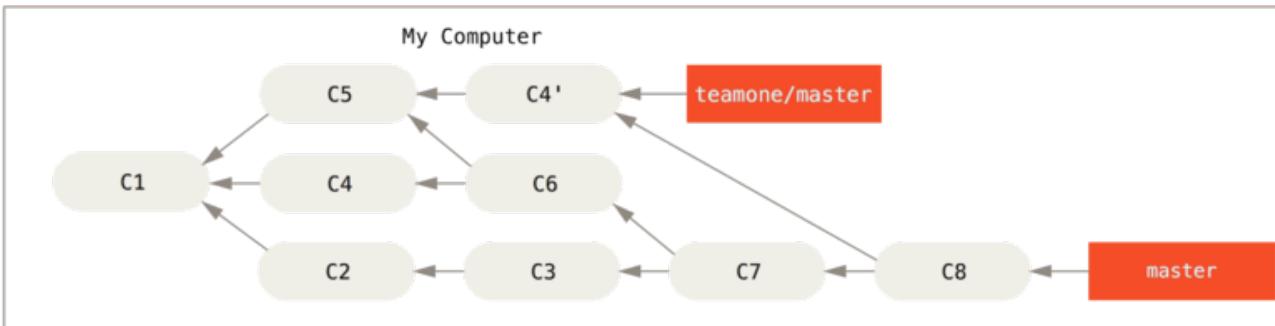
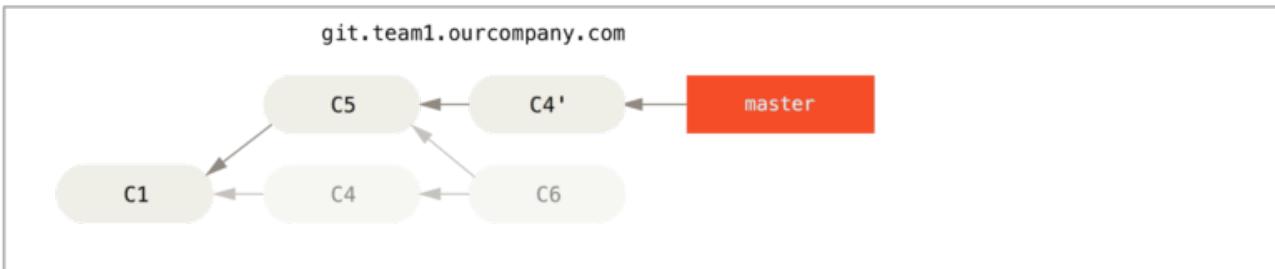


Рисунок 47. Вы снова выполняете слияние для той же самой работы в новый коммит слияния

Если вы запросите `git log`, пока ваша история выглядит таким образом, вы увидите два коммита с одинаковыми авторами, датой, и сообщением, что может сбить с толку. Помимо этого, если вы отправите (push) в таком состоянии свою историю на удаленный сервер, вы вернете все эти перемещенные коммиты на центральный сервер, что ещё больше всех запутает. Довольно логично предположить, что разработчик не хочет, чтобы `C4` и `C6` были в истории, и именно поэтому она перебазируется в первую очередь.

## Меняя базу, меняй основание

Если вы попадаете в ситуацию, подобную этой, у Git есть особая магия на такой случай. Если кто-то в вашей команде форсирует отправку на сервер (push), изменений, переписывающих работу, на которых базировалась ваша работа; ваша задача будет состоять в том, чтобы определить, что именно было непосредственно ваше, а что было переписано **ими**.

Получается, что помимо контрольной суммы коммита SHA-1, Git также вычисляет контрольную сумму, основанную на патче, добавленном с коммитом. Это называется “patch-id”.

Если вы скачаете (pull) в свой локальный репозиторий работу, которая была переписана, и замените (rebase) ею новые коммиты вашего партнера, нередко Git может успешно определить, какие именно изменения были внесены именно вами, и вытащить их в начало новой ветки.

К примеру, если бы в предыдущем сценарии вместо слияния в [Кто-то выложил перемещенные \(rebase\) коммиты, отменяя коммиты, на которых основывалась ваша работа](#) мы выполним `git rebase teamone/master`, Git будет:

- Определять, какая работа уникальна для вашей ветки (`C2, C3, C4, C6, C7`)
- Определять, какие коммиты не были коммитами слияния (`C2, C3, C4`)

- Определять, что не было перезаписано в тематическую ветку (только C2 и C3, поскольку C4 - это тот же патч, что и C4')
- Применять эти коммиты к началу `teamone/master`

Таким образом, вместо результата, который мы можем наблюдать на [Вы снова выполняете слияние для той же самой работы в новый коммит слияния](#), у нас получилось бы что-то вроде [Перемещение в начало force-pushed перемещенной работы..](#).

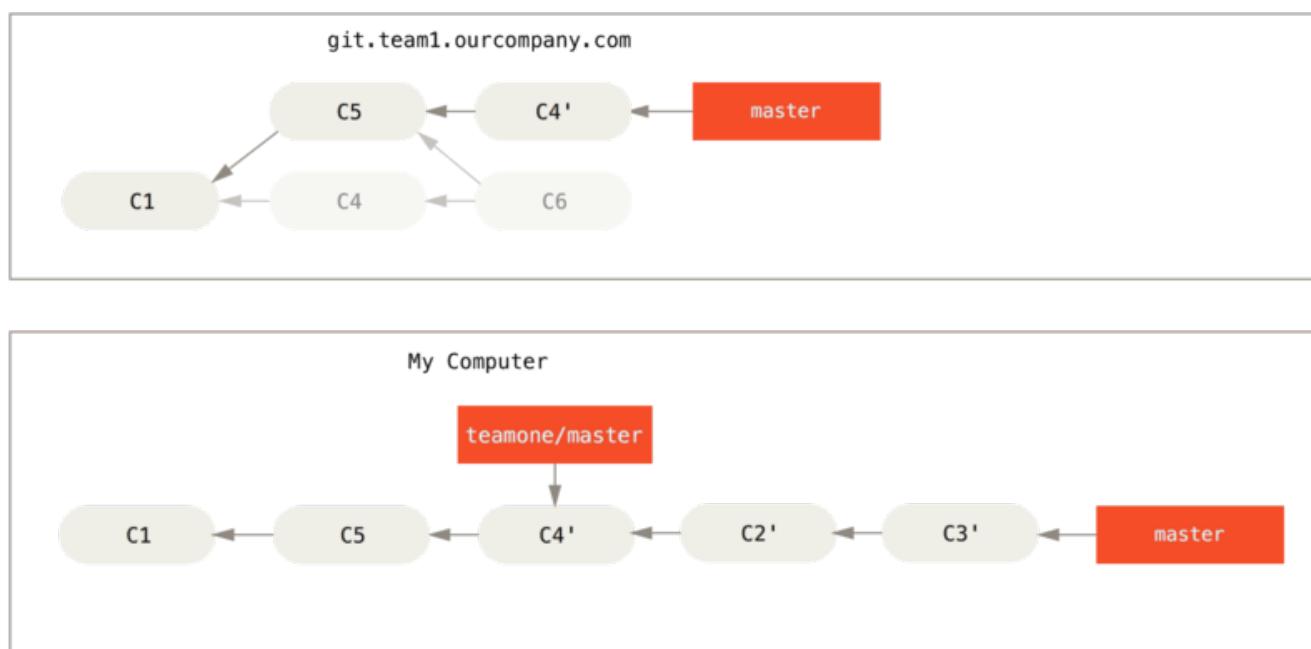


Рисунок 48. Перемещение в начало force-pushed перемещенной работы.

Это возможно, если C4 и C4', который был сделан вашим партнером, фактически является точно таким же патчем. В противном случае rebase не сможет сказать, что это дубликат, и создаст ещё один подобный C4 патч (который с большой вероятностью не удастся применить чисто, поскольку в нём уже присутствуют некоторые изменения).

Вы можете это упростить, применив `git pull --rebase` вместо обычного `git pull`. Также возможно осуществить это вручную с помощью `git fetch`, примененного после `git rebase teamone/master`.

Если вы используете `git pull` и хотите сделать `--rebase` по умолчанию, вы можете установить значение конфигурации `pull.rebase` чем-то вроде этого `git config --global pull.rebase true`.

Если вы рассматриваете перемещение (rebase) как способ наведения порядка и работы с коммитами до их отправки (push), и если вы только перемещаете те коммиты, которые никогда не будут доступны публично, у вас всё будет хорошо. Однако если вы перемещаете коммиты, которые уже выложены (push) в публичный репозиторий, и есть вероятность, что работы некоторых людей основываются на тех коммитах, то ваши действия могут вызвать существенные проблемы, а вы - вызвать презрение вашей команды.

Если в какой-то момент вы или партнер находите необходимость в этом, убедитесь, что все знают, как применять команду `git pull --rebase`, чтобы минимизировать ущерб от

подобных действий.

## Перемещение vs. Слияние

Теперь, когда вы увидели перемещение и слияние в действии, вы можете задаться вопросом, что из них лучше. Прежде чем ответить на этот вопрос, давайте немного отойдем назад и поговорим о том, что означает история.

Одна из точек зрения заключается в том, что история коммитов в вашем репозитории - это **запись того, что на самом деле произошло**. Это исторический документ, ценный сам по себе, и его нельзя подделывать. С этой точки зрения изменение истории коммитов почти кощунственно, вы *лжете* о том, что на самом деле произошло. Но что, если произошла путаница в коммитах слияния? Если это случается, репозиторий должен сохранить это для потомков.

Противоположная точка зрения заключается в том, что история коммитов - это **история того, как был сделан ваш проект**. Вы не опубликовали бы первый черновик книги, и руководство о том, как поддерживать ваше программное обеспечение, нуждается в тщательном редактировании. Это платформа, использующая такие инструменты, как rebase и filter-branch, чтобы рассказать историю наилучшим для будущих читателей образом.

Теперь к вопросу о том, что лучше - слияние или перемещение: надеюсь, вы увидели, что это не так просто. Git - мощный инструмент, позволяющий сделать множество вещей и в вашей истории, и с вашей историей, однако каждая команда и каждый проект индивидуален. Теперь, когда вы знаете, как работают оба эти приёма, выбор - какой из них будет лучше в вашей ситуации - решать вам.

В основном, стоит взять лучшее от обоих миров - использовать перемещение (rebase) для локальных изменений, ещё не отправленных на удаленный сервер (push), чтобы навести порядок в вашей истории; но никогда не перемещать (rebase) ничего, что уже было отправлено (push) куда-то.

## Заключение

Мы рассмотрели базовые функции ветвления и слияния в Git. Вы должны быть способны свободно создавать и переключаться на новую ветку, переключаться между ветками и сливать локальные ветки вместе. Также Вы должны уметь выкладывать Ваши ветки на общий сервер, работать с другими людьми над общими ветками и интегрировать Ваши ветки до того, как они будут доступны другим разработчикам. Далее мы поговорим о том, что Вам нужно, чтобы запустить Ваш собственный сервер с хостингом для Git-репозитория.

# Git на сервере

К этому моменту вы уже должны уметь делать большую часть повседневных задач, для которых вы будете использовать Git. Однако, для совместной работы в Git, вам необходим удаленный репозиторий. Несмотря на то, что технически вы можете отправлять и забирать изменения непосредственно из личных репозиториев, делать это не рекомендуется. Вы легко можете испортить то, над чем работают другие, если не будете аккуратны. К тому же, вам бы наверняка хотелось, чтобы остальные имели доступ к репозиторию даже если ваш компьютер выключен, поэтому наличие более надежного репозитория обычно весьма полезно. Предпочтительный метод взаимодействия с кем-либо — это создание промежуточного репозитория, к которому вы оба будете иметь доступ, и отправка и получение изменений через него.

Запустить Git-сервер достаточно просто. Для начала следует выбрать протокол, который вы будете использовать для связи с сервером. Доступные протоколы с их достоинствами и недостатками описываются в первой части этой главы. Следующие части освещают базовые конфигурации с использованием этих протоколов, а также настройку вашего сервера для работы с ними. Далее мы рассмотрим несколько вариантов готового хостинга, которые можно использовать, если вы не против разместить ваш код на чужом сервере и не хотите мучиться с настройками и поддержкой вашего собственного сервера.

Если вас не интересует настройка собственного сервера, вы можете перейти сразу к последней части этой главы для настройки аккаунта на Git-хостинге, и затем перейти к следующей главе, где мы обсудим различные аспекты работы с распределенной системой контроля версий.

Удаленный репозиторий — это обычно *голый* (*чистый*, *bare*) *репозиторий* — репозиторий Git, не имеющий рабочего каталога. Поскольку этот репозиторий используется только для обмена, то нет причин создавать рабочую копию файлов на диске, и он содержит только данные Git.

Проще говоря, голый репозиторий содержит только каталог `.git` вашего проекта и ничего больше.

## Протоколы

Git умеет работать с четырьмя сетевыми протоколами для передачи данных: локальный, HTTP, Secure Shell (SSH) и Git. В этой части мы обсудим каждый из них, и в каких случаях стоит (или не стоит) его использовать.

### Локальный протокол

Базовым протоколом является *Локальный протокол*, при использовании которого удаленный репозиторий — другой каталог на диске. Наиболее часто он используется, если все члены команды имеют доступ к общей файловой системе, например к NFS, или, что менее вероятно, когда все работают на одном компьютере. Последний вариант не столь хорош, поскольку все копии вашего репозитория находятся на одном компьютере, делая возможность потерять всё более вероятной.

Если у вас смонтирована общая файловая система, вы можете клонировать, отправлять и получать изменения из локального репозитория. Чтобы клонировать такой репозиторий или добавить его в качестве удаленного в существующий проект, используйте путь к репозиторию в качестве URL. Например, для клонирования локального репозитория вы можете выполнить что-то вроде этого:

```
$ git clone /opt/git/project.git
```

Или этого:

```
$ git clone file:///opt/git/project.git
```

Git работает немного по-другому, если вы явно укажете префикс `file://` в начале вашего URL. Когда вы просто указываете путь, Git пытается использовать жесткие ссылки и копировать файлы, когда это нужно. Если вы указываете `file://`, Git работает с данными так же, как при использовании сетевых протоколов, что в целом — менее эффективный способ передачи данных. Причиной для использования `file://` может быть необходимость создания чистой копии репозитория без лишних внешних ссылок и объектов, обычно после импорта из другой системы управления версиями или чего-то похожего (см. [Git изнутри](#) о задачах поддержки). Мы будем использовать обычные пути, поскольку это практически всегда быстрее.

Чтобы добавить локальный репозиторий в существующий проект, вы можете воспользоваться командой:

```
$ git remote add local_proj /opt/git/project.git
```

Теперь вы можете отправлять и получать изменения из этого репозитория так, как вы это делали по сети.

## Достоинства

Преимущества основанных на файлах хранилищ в том, что они просты и используют существующие разграничения прав на файлы и сетевой доступ. Если у вас уже есть общая файловая система, доступ к которой имеет вся команда, настройка репозитория очень проста. Вы помещаете голый репозиторий туда, куда все имеют доступ, и выставляете права на чтение и запись, как вы бы это сделали для любого другого общего каталога. Мы обсудим, как экспортовать голую копию репозитория для этой цели, в следующем разделе: [Установка Git на сервер](#).

Также это хорошая возможность быстро получить наработки из чьего-то рабочего репозитория. Если вы и ваш коллега работаете над одним и тем же проектом, и он хочет, чтобы вы что-то проверили, то запуск команды вроде `git pull /home/john/project` зачастую проще, чем отправлять и забирать с удалённого сервера.

## Недостатки

Недостаток этого метода в том, что общий доступ обычно сложнее настроить и получить из разных мест, чем простой сетевой доступ. Если вы хотите отправлять со своего ноутбука, когда вы дома, вы должны смонтировать удалённый диск, что может оказаться сложнее и медленнее, чем сетевой доступ.

Также важно упомянуть, что не всегда использование общей точки монтирования является быстрейшим вариантом. Локальный репозиторий быстр, только если вы имеете быстрый доступ к данным. Репозиторий на NFS часто медленнее, чем репозиторий через SSH на том же сервере, позволяющий Git использовать на полную локальные диски на каждой системе.

## Протоколы HTTP

Git может работать через HTTP в двух различных режимах. До версии Git 1.6.6 был только один режим, очень простой и предназначенный только для чтения. В версии 1.6.6 появился новый, более умный режим, позволяющий Git более интеллектуально определять необходимость передачи данных, наподобие того, как это происходит при использовании SSH. В последние годы новый протокол стал очень популярен, так как он проще для пользователя и более эффективен. Новая версия часто называется “Умным” (“Smart”) HTTP, а старая “Тупым” (“Dumb”) HTTP. Мы рассмотрим сначала “умный” протокол.

### Умный HTTP

“Умный” протокол HTTP работает схожим с SSH или Git-протоколами образом, но поверх стандартных HTTP/S портов и может использовать различные механизмы аутентификации HTTP, это часто проще для пользователя, чем что-то вроде SSH, так как можно использовать вещи вроде базовой парольной идентификации вместо установки SSH-ключей.

Он стал, наверное, наиболее популярным способом использования Git, так как может использоваться и для анонимного доступа, как протокол `git://`, и для отправки изменений с аутентификацией и шифрованием, как протокол SSH. Вместо использования разных адресов URL для этих вещей, можно использовать один для всего. Если вы пытаетесь отослать изменения и репозиторий требует аутентификации (обычно так и есть), сервер может спросить логин и пароль. То же касается и доступа на чтение.

На самом деле для сервисов вроде GitHub, адрес URL который вы используете для просмотра репозитория в браузере (например, “[https://github.com/schacon/simplegit\[\]](https://github.com/schacon/simplegit[])”) — тот же, который вы можете использовать для клонирования или, если у вас есть доступ, для отправки изменений.

### Тупой HTTP

Если сервер не отвечает на умный запрос Git по HTTP, клиент Git попытается откатиться на более простой “тупой” HTTP-протокол. Тупой протокол ожидает, что голый репозиторий Git будет обслуживаться веб-сервером как набор файлов. Прелест тупого протокола HTTP — в простоте настройки. По сути, всё, что необходимо сделать — поместить голый репозиторий внутрь каталога с HTTP документами, установить обработчик `post-update` и всё (см. [Git Hooks](#)). Теперь каждый, имеющий доступ к веб-серверу, на котором был размещен репозиторий, может его клонировать. Таким образом, чтобы открыть доступ к вашему

репозиторию на чтение через HTTP, нужно сделать что-то наподобие этого:

```
$ cd /var/www/htdocs/  
$ git clone --bare /path/to/git_project.git  
$ cd gitproject.git  
$ mv hooks/post-update.sample hooks/post-update  
$ chmod a+x hooks/post-update
```

Вот и всё. Обработчик `post-update`, входящий в состав Git по умолчанию, выполняет необходимую команду (`git update-server-info`), чтобы извлечение (fetch) и клонирование (clone) по HTTP работали правильно. Эта команда выполняется, когда вы отправляете изменения в репозиторий (возможно посредством SSH); Затем остальные могут клонировать его командой

```
$ git clone https://example.com/gitproject.git
```

В рассмотренном примере мы использовали каталог `/var/www/htdocs`, обычно используемый сервером Apache, но вы можете использовать любой веб-сервер, отдающий статические данные, расположив голый репозиторий в нужном каталоге. Данные Git представляют собой обычные файлы (в [Git изнутри](#) предоставление данных рассматривается более подробно).

Чаще всего вы будете использовать умный HTTP для чтения/записи, либо тупой только для чтения. Случай совместного их использования встречаются редко.

## Достоинства

Мы сосредоточимся на преимуществах умной версии протокола HTTP.

Простота использования одного адреса URL для всех типов доступа и аутентификация только при необходимости делает работу очень простой для конечного пользователя. Возможность аутентификации посредством логина и пароля также даёт преимущество перед SSH, так как пользователям перед использованием не нужно создавать SSH-ключи и загружать публичную часть на сервер. Для неопытных пользователей или пользователей систем, где SSH мало распространён, это большой плюс. Это также очень быстрый и эффективный протокол, сравнимый с SSH.

Вы также можете раздавать доступ к своим репозиториям только для чтения по HTTPS, шифруя содержимое передачи; или вы можете зайти так далеко, что клиенты будут использовать персональные подписанные SSL-сертификаты.

Другой плюс в том, что HTTP/S очень распространённые протоколы и корпоративные брандмауэры часто настроены для разрешения их работы.

## Недостатки

На некоторых серверах Git поверх HTTP/S может быть немного сложнее в настройке по сравнению с SSH. Кроме этого, преимущества других протоколов доступа к Git перед

“Умным” HTTP незначительны.

Если вы используете HTTP для отправки изменений, удостоверение ваших полномочий зачастую сложнее, чем при использовании SSH-ключей. Но есть несколько инструментов для кеширования полномочий, включая Keychain access на OSX и Credential Manager на Windows, которые вы можете использовать для упрощения процесса. В [Хранилище учетных данных](#) кеширование паролей HTTP рассматривается подробнее.

## Протокол SSH

Часто используемый транспортный протокол для хостинга Git — это SSH. Причина этого в том, что доступ по SSH уже есть на многих серверах, а если его нет, то его очень легко настроить. К тому же, SSH — протокол с аутентификацией, и его благодаря распространенности обычно легко настроить и использовать.

Чтобы клонировать Git-репозиторий по SSH, вы можете указать префикс ssh:// в URL, например:

```
$ git clone ssh://user@server/project.git
```

Или можно использовать для протокола SSH краткий синтаксис наподобие scp:

```
$ git clone user@server:project.git
```

Также вы можете не указывать имя пользователя, Git будет использовать то, под которым вы вошли в систему.

### Достоинства

SSH имеет множество достоинств. Во-первых, SSH достаточно легко настроить — демоны SSH распространены, многие системные администраторы имеют опыт работы с ними, и во многих дистрибутивах они уже настроены или есть утилиты для управления ими. Далее, доступ по SSH безопасен — данные передаются зашифрованными по авторизованным каналам. Наконец, так же как и протоколы HTTP/S, Git и локальный протокол, SSH эффективен благодаря максимальному сжатию данных перед передачей.

### Недостатки

Недостаток SSH в том, что, используя его, вы не можете обеспечить анонимный доступ к репозиторию. Клиенты должны иметь доступ к машине по SSH, даже для работы в режиме только на чтение, что делает SSH неподходящим для проектов с открытым исходным кодом. Если вы используете Git только внутри корпоративной сети, то, возможно, SSH — единственный протокол, с которым вам придется иметь дело. Если же вам нужен анонимный доступ на чтение для своих проектов, придется настроить SSH для себя, чтобы выкладывать изменения, и что-нибудь другое для других, для скачивания.

## Git-протокол

Следующий протокол — Git-протокол. Вместе с Git поставляется специальный демон, который слушает отдельный порт (9418) и предоставляет сервис, схожий с протоколом SSH, но абсолютно без аутентификации. Чтобы использовать Git-протокол для репозитория, вы должны создать файл `git-export-daemon-ok`, иначе демон не будет работать с этим репозиторием, но следует помнить, что в протоколе отсутствуют средства безопасности. Соответственно, любой репозиторий в Git может быть либо доступен для клонирования всем, либо нет. Как следствие, обычно отправлять изменения по этому протоколу нельзя. Вы можете открыть доступ на запись, но из-за отсутствия аутентификации в этом случае кто угодно, зная URL вашего проекта, сможет его изменить. В общем, это редко используемая возможность.

### Достоинства

Git-протокол — часто самый быстрый из доступных протоколов. Если у вас проект с публичным доступом и большой трафик, или у вас очень большой проект, для которого не требуется аутентификация пользователей для чтения, вам стоит настроить демон Git для вашего проекта. Он использует тот же механизм передачи данных, что и протокол SSH, но без дополнительных затрат на шифрование и аутентификацию.

### Недостатки

Недостатком Git-протокола является отсутствие аутентификации. Поэтому обычно не следует использовать этот протокол как единственный способ доступа к вашему проекту. Обычно он используется в паре с SSH или HTTPS для нескольких разработчиков, имеющих доступ на запись, тогда как все остальные используют `git://` с доступом только на чтение. Кроме того, это, вероятно, самый сложный для настройки протокол. Вы должны запустить собственно демон, для чего необходим сервис `xinetd` или ему подобный, что не всегда легко сделать. Также необходимо, чтобы сетевой экран позволял доступ на порт 9418, который не относится к стандартным портам, всегда разрешённым в корпоративных брандмауэрах. За сетевыми экранами крупных корпораций этот неизвестный порт часто заблокирован.

## Установка Git на сервер

Рассмотрим теперь установку сервиса Git с поддержкой этих протоколов на сервер.

### NOTE

Здесь мы будем приводить команды и шаги, необходимые для базовой, упрощённой установки на Linux-сервер, но эти сервисы можно запустить и на Mac OS X или Windows-сервере. На самом деле, установка боевого сервера в вашей инфраструктуре неминуемо будет иметь отличия в настройках безопасности или инструментах операционной системы, но мы надеемся дать вам общее понимание происходящего.

Для того чтобы приступить к установке любого сервера Git, вы должны экспорттировать существующий репозиторий в новый голый репозиторий, т.е. репозиторий без рабочего каталога. Обычно это несложно сделать. Чтобы клонировать ваш репозиторий и создать новый голый репозиторий, выполните команду `clone` с параметром `--bare`. По

существующему соглашению, каталоги с голыми репозиториями заканчиваются на `.git`, например:

```
$ git clone --bare my_project my_project.git
Cloning into bare repository 'my_project.git'...
done.
```

Теперь у вас должна быть копия данных из каталога Git в каталоге `my_project.git`.

Грубо говоря, это что-то наподобие

```
$ cp -Rf my_project/.git my_project.git
```

Тут есть пара небольших различий в файле конфигурации; но в вашем случае эту разницу можно считать несущественной. Можно считать, что в этом случае берётся собственно репозиторий Git без рабочего каталога и создаётся каталог только для него.

## Размещение голого репозитория на сервере

Теперь, когда у вас есть голая копия вашего репозитория, всё, что вам нужно сделать, это поместить ее на сервер и настроить протоколы. Условимся, что вы уже настроили сервер `git.example.com`, имеете к нему доступ по SSH и хотите размещать все ваши репозитории Git в каталоге `/opt/git`. Считая, что `/opt/git` уже есть на сервере, вы можете добавить ваш новый репозиторий копированием голого репозитория:

```
$ scp -r my_project.git user@git.example.com:/opt/git
```

Теперь другие пользователи, имеющие доступ к серверу по SSH и право на чтение к каталогу `/opt/git`, могут клонировать ваш репозиторий, выполнив

```
$ git clone user@git.example.com:/opt/git/my_project.git
```

Если у пользователя сервера есть право на запись в каталог `/opt/git/my_project.git`, он автоматически получает возможность отправки изменений в репозиторий.

Git автоматически добавит право на запись в репозиторий для группы, если вы запустите команду `git init` с параметром `--shared`.

```
$ ssh user@git.example.com
$ cd /opt/git/my_project.git
$ git init --bare --shared
```

Видите, как это просто, взять репозиторий Git, создать голую версию и поместить ее на сервер, к которому вы и ваши коллеги имеете доступ по SSH. Теперь вы готовы работать

вместе над одним проектом.

Важно отметить, что это практически всё, что вам нужно сделать, чтобы получить рабочий Git-сервер, к которому имеют доступ несколько человек — просто добавьте учетные записи SSH на сервер, и положите голый репозиторий в то место, к которому эти пользователи имеют доступ на чтение и запись. И всё.

Из нескольких последующих разделов вы узнаете, как получить более сложные конфигурации. В том числе как не создавать учетные записи для каждого пользователя, как сделать публичный доступ на чтение репозитория, как установить веб-интерфейс и др. Однако, помните, что для совместной работы пары человек на закрытом проекте, всё, что вам нужно — это SSH-сервер и голый репозиторий.

## Малые установки

Если вы небольшая фирма или вы только пробуете Git в вашей организации и у вас мало разработчиков, то всё достаточно просто. Один из наиболее сложных аспектов настройки сервера Git — управление пользователями. Если вы хотите, чтобы некоторые репозитории были доступны некоторым пользователям только на чтение, а другие и на чтение, и на запись, вам может быть не очень просто привести права доступа в порядок.

### SSH доступ

Если у вас уже есть сервер, к которому все ваши разработчики имеют доступ по SSH, проще всего разместить ваш первый репозиторий там, поскольку вам не нужно практически ничего делать (как мы уже обсудили в предыдущем разделе). Если вы хотите более сложного управления правами доступа к вашим репозиториям, вы можете сделать это обычными правами файловой системы, предоставляемыми операционной системой вашего сервера.

Если вы хотите разместить ваши репозитории на сервер, на котором нет учетных записей для каждого в вашей команде, кому нужен доступ на запись, вы должны настроить доступ по SSH для них. Будем считать, что если у вас есть сервер, на котором вы хотите это сделать, то SSH-сервер на нем уже установлен, и через него вы имеете доступ к серверу.

Есть несколько способов дать доступ каждому в вашей команде. Первый — настроить учетные записи для каждого, это просто, но может быть весьма обременительно. Вероятно, вы не захотите для каждого пользователя выполнять `adduser` и задавать временные пароли.

Второй способ — создать на машине одного пользователя `git`, попросить каждого пользователя, кому нужен доступ на запись, прислать вам открытый ключ SSH, и добавить эти ключи в файл `~/.ssh/authorized_keys` вашего нового пользователя `git`. Теперь все будут иметь доступ к этой машине через пользователя `git`. Это никак не повлияет на данные коммита — пользователь, под которым вы соединяетесь с сервером по SSH, не затрагивает сделанные вами коммита.

Другой способ сделать это — использовать SSH-сервер, аутентифицирующий по LDAP-серверу или любому другому централизованному источнику, который у вас может быть уже настроен. Любой способ аутентификации по SSH, какой вы только сможете придумать, должен работать, если пользователь может получить доступ к консоли.

# Генерация открытого SSH ключа

Как отмечалось ранее, многие Git-серверы используют аутентификацию по открытым SSH-ключам. Для того чтобы предоставить открытый ключ, пользователь должен его сгенерировать, если только этого уже не было сделано ранее. Этот процесс аналогичен во всех операционных системах. Сначала вам стоит убедиться, что у вас ещё нет ключа. Пользовательские SSH-ключи по умолчанию хранятся в каталоге `~/.ssh` этого пользователя. Вы можете легко проверить, есть ли у вас ключ, зайдя в этот каталог и посмотрев его содержимое:

```
$ cd ~/.ssh  
$ ls  
authorized_keys2  id_dsa      known_hosts  
config           id_dsa.pub
```

Ищите здесь файл `id_dsa` или `id_rsa` и соответствующий ему файл с расширением `.pub`. Файл с расширением `.pub` — это ваш открытый ключ, а второй файл — ваш закрытый (секретный) ключ. Если указанные файлы у вас отсутствуют (или даже нет каталога `.ssh`), вы можете создать их, запустив программу `ssh-keygen`, которая входит в состав пакета SSH в системах Linux/Mac, а для Windows поставляется в составе MSysGit:

```
$ ssh-keygen  
Generating public/private rsa key pair.  
Enter file in which to save the key (/home/schacon/.ssh/id_rsa):  
Created directory '/home/schacon/.ssh'.  
Enter passphrase (empty for no passphrase):  
Enter same passphrase again:  
Your identification has been saved in /home/schacon/.ssh/id_rsa.  
Your public key has been saved in /home/schacon/.ssh/id_rsa.pub.  
The key fingerprint is:  
d0:82:24:8e:d7:bb:9b:33:53:96:93:49:da:9b:e3 schacon@mylaptop.local
```

Сначала необходимо указать расположение файла для сохранения ключа (`.ssh/id_rsa`), затем дважды ввести пароль, который, впрочем, можно оставить пустым, если вы не хотите его вводить каждый раз, когда используете ключ.

Теперь каждый пользователь должен послать свой открытый ключ вам или тому, кто администрирует Git-сервер (предположим, что ваш SSH-сервер уже настроен на работу с открытыми ключами). Для этого им нужно скопировать всё содержимое файла с расширением `.pub` и отправить его по электронной почте. Открытый ключ выглядит примерно так:

```
$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAQABAAQCB007n/ww+ouN4gSLKssMxXnB0vf9LGt4L
oJ6rs6hPB09j9R/T17/x41hJA0F3FR1rP6kYBRsWj2aThGw6HXLm9/5zytK6Ztg3RPKK+4k
Yjh6541NYsnEAZuXz0jTTyAUfrtU3Z5E003C4ox0j6H0rfIF1KKI9MAQLMdpgW1GYEIgS9Ez
Sdfd8AcCIicTDWbqLAcU4UpkaX8KyGllwsNuuGztobF8m72ALC/nLF6JLtPofwFBlgc+myiv
07CUSBdLQlgMVOFq1I2uPWQ0k0WQAHukE0mfjy2jctxSDBQ220ymjaNsHT4kgTZg2AYYgPq
dAv8JggJICUvax2T9va5 gsg-keypair
```

Более подробное руководство по созданию SSH-ключей на различных системах вы можете найти в руководстве GitHub по SSH-ключам на <https://help.github.com/articles/generating-ssh-keys>.

## Настраиваем сервер

Давайте рассмотрим настройку доступа по SSH на стороне сервера. В этом примере мы будем использовать метод `authorized_keys` для аутентификации пользователей. Мы подразумеваем, что вы используете стандартный дистрибутив Linux типа Ubuntu. Для начала создадим пользователя `git` и каталог `.ssh` для этого пользователя:

```
$ sudo adduser git
$ su git
$ cd
$ mkdir .ssh && chmod 700 .ssh
$ touch .ssh/authorized_keys && chmod 600 .ssh/authorized_keys
```

Затем вам нужно добавить открытый SSH-ключ некоторого разработчика в файл `authorized_keys` пользователя `git`. Предположим, вы уже получили несколько ключей и сохранили их во временные файлы. Напомню, открытый ключ выглядит как-то так:

```
$ cat /tmp/id_rsa.john.pub
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAQABAAQCB007n/ww+ouN4gSLKssMxXnB0vf9LGt4L
oJ6rs6hPB09j9R/T17/x41hJA0F3FR1rP6kYBRsWj2aThGw6HXLm9/5zytK6Ztg3RPKK+4k
Yjh6541NYsnEAZuXz0jTTyAUfrtU3Z5E003C4ox0j6H0rfIF1KKI9MAQLMdpgW1GYEIgS9Ez
Sdfd8AcCIicTDWbqLAcU4UpkaX8KyGllwsNuuGztobF8m72ALC/nLF6JLtPofwFBlgc+myiv
07CUSBdLQlgMVOFq1I2uPWQ0k0WQAHukE0mfjy2jctxSDBQ220ymjaNsHT4kgTZg2AYYgPq
dAv8JggJICUvax2T9va5 gsg-keypair
```

Вы просто добавляете их в файл `authorized_keys` пользователя `git` в его каталоге `.ssh`:

```
$ cat /tmp/id_rsa.john.pub >> ~/.ssh/authorized_keys
$ cat /tmp/id_rsa.josie.pub >> ~/.ssh/authorized_keys
$ cat /tmp/id_rsa.jessica.pub >> ~/.ssh/authorized_keys
```

Теперь вы можете создать пустой репозиторий для них, запустив `git init` с параметром `--bare`, что инициализирует репозиторий без рабочего каталога:

```
$ cd /opt/git  
$ mkdir project.git  
$ cd project.git  
$ git init --bare  
Initialized empty Git repository in /opt/git/project.git/
```

Затем Джон, Джози или Джессика могут отправить первую версию своего проекта в этот репозиторий, добавив его как удаленный и отправив ветку. Заметьте, что кто-то должен заходить на сервер и создавать голый репозиторий каждый раз, когда вы хотите добавить проект. Пусть `gitserver` — имя хоста сервера, на котором вы создали пользователя `git` и репозиторий. Если он находится в вашей внутренней сети, вы можете настроить запись DNS для `gitserver`, ссылающуюся на этот сервер, и использовать эти команды(считая что `myproject` это существующий проект с файлами):

```
# На компьютере Джона  
$ cd myproject  
$ git init  
$ git add .  
$ git commit -m 'initial commit'  
$ git remote add origin git@gitserver:/opt/git/project.git  
$ git push origin master
```

Теперь остальные могут клонировать его и отправлять (push) туда изменения так же легко:

```
$ git clone git@gitserver:/opt/git/project.git  
$ cd project  
$ vim README  
$ git commit -am 'fix for the README file'  
$ git push origin master
```

Этим способом вы можете быстро получить Git-сервер с доступом на чтение/запись для небольшой группы разработчиков.

Заметьте, что теперь все эти пользователи могут заходить на сервер как пользователь `git`. Чтобы это предотвратить, нужно изменить ему оболочку на что-то другое в файле `passwd`.

Вы можете легко ограничить пользователя `git` только действиями, связанными с Git, с помощью ограниченной оболочки `git-shell`, поставляемой вместе с Git. Если вы выставите её в качестве командного интерпретатора пользователя `git`, то этот пользователь не сможет получить доступ к обычной командной оболочке на вашем сервере. Чтобы её использовать, укажите `git-shell` вместо `bash` или `csh` в качестве командной оболочки пользователя. Для этого вы должны сначала добавить `git-shell` в `/etc/shells` если её там ещё нет:

```
$ cat /etc/shells # посмотрим, присутствует ли 'git-shell'. Если нет...
$ which git-shell # проверим, что git-shell установлена.
$ sudo vim /etc/shells # и добавим путь к git-shell из предыдущей команды
```

Теперь можно изменить оболочку для пользователя используя `chsh <username>`:

```
$ sudo chsh git # и вводим путь к git-shell, обычно /usr/bin/git-shell
```

Теперь пользователь `git` может использовать SSH соединение только для работы с репозиториями Git и не может зайти на машину. Вы можете попробовать и увидите, что вход в систему отклонен:

```
$ ssh git@gitserver
fatal: Interactive git shell is not enabled.
hint: ~/git-shell-commands should exist and have read and execute access.
Connection to gitserver closed.
```

Теперь сетевые команды Git будут работать, но пользователи не смогут заходить на сервер. Как указывает вывод, вы также можете изменить домашний каталог пользователя `git`, чтобы немного изменить поведение `git-shell`. Например, вы можете ограничить команды Git, которые сервер будет принимать или сообщение которое увидят пользователи если попробуют зайти по SSH. Запустите `git help shell` для получения дополнительной информации.

## Git-демон

Далее мы установим демон, обслуживающий репозитории по протоколу “Git”. Это широко распространённый вариант для быстрого доступа без аутентификации. Помните, что раз сервис — без аутентификации, всё, что обслуживается по этому протоколу — публично доступно в сети.

Если вы запускаете демон на сервере не за сетевым экраном, он должен использоваться только для проектов, которые публично видны внешнему миру. Если сервер находится за вашим сетевым экраном, вы можете использовать его для проектов, к которым большое число людей или компьютеров (серверов непрерывной интеграции или сборки) должно иметь доступ только на чтение, и если вы не хотите для каждого из них заводить SSH-ключ.

В любом случае, протокол Git относительно просто настроить. Упрощённо, вам нужно запустить следующую команду в демонизированной форме:

```
git daemon --reuseaddr --base-path=/opt/git/ /opt/git/
```

`--reuseaddr` позволит серверу перезапуститься без ожидания истечения старых подключений, `--base-path` позволит людям не указывать полный путь, чтобы склонировать

проект, а путь на конце говорит демону Git, где искать экспортируемые репозитории. Если у вас запущен сетевой экран, вы должны проколоть в нём дырочку, открыв порт 9418 на машине, где всё это запущено.

Вы можете демонизировать этот процесс несколькими путями, в зависимости от операционной системы. На машине с Ubuntu используйте Upstart-сценарий. Итак, в этом файле

```
/etc/event.d/local-git-daemon
```

поместите такой сценарий:

```
start on startup
stop on shutdown
exec /usr/bin/git daemon \
    --user=git --group=git \
    --reuseaddr \
    --base-path=/opt/git/ \
    /opt/git/
respawn
```

По соображениям безопасности крайне приветствуется, если вы будете запускать этого демона от имени пользователя с правами только на чтение репозиториев — вы легко можете сделать это, создав пользователя *git-ro* и запустив этого демона из-под него. Для простоты мы запустим его от того же пользователя *git*, от которого запущен *git-shell*.

Когда вы перезапустите машину, Git-демон запустится автоматически, и перезапустится, если вдруг завершится. Чтобы запустить его без перезагрузки машины, выполните следующее:

```
initctl start local-git-daemon
```

На других системах вы можете использовать *xinetd*, сценарий вашей системы *sysvinit*, или что-то другое — главное, чтобы вы могли эту команду как-либо демонизировать и присматривать за ней.

Затем нужно указать Git, к каким репозиториям предоставить неаутентифицированный доступ через Git-сервер. Вы можете сделать это для каждого репозитория, создав файл с именем *git-daemon-export-ok*.

```
$ cd /path/to/project.git
$ touch git-daemon-export-ok
```

Наличие этого файла скажет Git'у, что можно обслуживать этот проект без аутентификации.

## Умный HTTP

Теперь у нас есть доступ с аутентификацией через SSH и неаутентифицированный доступ через `git://`, но есть ещё протокол, который может делать и то и другое. Настройка умного HTTP — это просто установка CGI-скрипта `git-http-backend`, поставляемого с Git, на сервер . Этот CGI-скрипт будет читать путь и заголовки, посылаемые `git fetch` или `git push` в URL и определять, может ли клиент работать через HTTP (это верно для любого клиента, начиная с версии 1.6.6). Если CGI-скрипт видит, что клиент умный, то и общаться с ним будет по-умному, иначе откатится на простое поведение (так что он обратно совместим по чтению со старыми клиентами).

Давайте пройдёмся по самой базовой установке. Мы настроим Apache как сервер CGI. Если у вас не установлен Apache, вы можете сделать это на Linux-машине примерно так:

```
$ sudo apt-get install apache2 apache2-utils  
$ a2enmod cgi alias env
```

Это также включит модули `mod_cgi`, `mod_alias` и `mod_env`, необходимые для корректной работы.

Далее мы добавим некоторые вещи в конфигурационный файл Apache, чтобы запускать `git-http-backend` как обработчик для всего по пути `/git` на веб-сервере.

```
SetEnv GIT_PROJECT_ROOT /opt/git  
SetEnv GIT_HTTP_EXPORT_ALL  
ScriptAlias /git/ /usr/libexec/git-core/git-http-backend/
```

Если пропустить переменную `GIT_HTTP_EXPORT_ALL`, тогда Git будет отдавать только неаутентифицированным клиентам репозитории с файлом `git-daemon-export-ok` внутри, также как делает Git-демон.

Далее нужно сказать Apache разрешить запросы к этому пути примерно так:

```
<Directory "/usr/lib/git-core*"\>  
    Options ExecCGI Indexes  
    Order allow,deny  
    Allow from all  
    Require all granted  
</Directory>
```

Наконец, нужно как-то аутентифицировать запись, например с помощью такого блока Auth:

```
<LocationMatch "^/git/.*/git-receive-pack$">
  AuthType Basic
  AuthName "Git Access"
  AuthUserFile /opt/git/.htpasswd
  Require valid-user
</LocationMatch>
```

Это потребует создания файла `.htaccess` с паролями всех пользователей. Вот пример добавления пользователя “schacon” в этот файл:

```
$ htdigest -c /opt/git/.htpasswd "Git Access" schacon
```

Есть множество путей аутентифицировать пользователей Apache, придётся выбрать и реализовать один из них. Это просто простейший пример, который можно привести. Вы также почти наверняка захотите настроить SSL, чтобы все данные были зашифрованы.

Мы не хотим погружаться слишком глубоко в бездну настроек Apache, так как у вас может быть другой сервер или другие требования к аутентификации. Идея в том, что Git идёт с CGI-скриптом `git-http-backend`, который берет на себя согласование передачи и приёма данных по HTTP. Он не реализует аутентификации сам по себе, но это легко настраивается на уровне веб-сервера, который его запускает. Вы можете сделать это практически на любом веб-сервере, поддерживающем CGI, так что используйте тот, который знаете лучше всего.

**NOTE** За дополнительной информацией о настройке аутентификации в Apache, обратитесь к документации: <http://httpd.apache.org/docs/current/howto/auth.html>

## GitWeb

Теперь, когда у вас есть основной доступ на чтение и запись и доступ только на чтение к вашему проекту, вероятно, вы захотите настроить простой веб-визуализатор. Git поставляется в комплекте с CGI-сценарием, называющимся GitWeb, который используется для этого.

The screenshot shows a web-based Git interface. At the top, there's a header with 'projects / .git / summary' and a 'git' logo. Below the header is a navigation bar with links like 'summary', 'shortlog', 'log', 'commit', 'commitdiff', and 'tree'. To the right of the navigation is a search bar and a 're' button. The main content area is divided into sections: 'description' (repository details), 'shortlog' (list of recent commits), and 'tags' (list of tagged releases). Each commit entry includes the author, date, subject, and a link to the full commit details.

Рисунок 49. Веб-интерфейс GitWeb.

Если вы хотите проверить, как GitWeb будет выглядеть для вашего проекта, Git поставляется с командой для быстрой установки временного экземпляра, если в вашей системе есть легковесный веб-сервер, такой как `lighttpd` или `webrick`. На машинах с Linux `lighttpd` часто установлен, поэтому возможно вы сможете его запустить, выполнив `git instaweb` в каталоге с вашим проектом. Если вы используете Mac, Leopard поставляется с предустановленным Ruby, поэтому `webrick` может быть лучшим выбором. Чтобы запустить `instaweb` не с `lighttpd`, вы можете выполнить команду с параметром `--httpd`.

```
$ git instaweb --httpd=webrick
[2009-02-21 10:02:21] INFO WEBrick 1.3.1
[2009-02-21 10:02:21] INFO ruby 1.8.6 (2008-03-03) [universal-darwin9.0]
```

Это запустит сервер HTTPD на порту 1234, и затем запустит веб-браузер, открытый на этой странице. Это очень просто. Когда вы закончили и хотите остановить сервер, вы можете запустить ту же команду с параметром `--stop`:

```
$ git instaweb --httpd=webrick --stop
```

Если вы хотите иметь постоянно работающий веб-интерфейс на сервере для вашей команды или для проекта с открытым кодом на хостинге, вам необходимо установить CGI-сценарий на вашем обычном веб-сервере. В некоторых дистрибутивах Linux есть пакет `gitweb`, который вы можете установить, используя `apt` или `yum`, так что вы можете

попробовать сначала этот способ. Мы рассмотрим установку GitWeb вручную очень вкратце. Для начала вам нужно получить исходный код Git, с которым поставляется GitWeb, и сгенерировать CGI-сценарий под свою систему:

```
$ git clone git://git.kernel.org/pub/scm/git/git.git
$ cd git/
$ make GITWEB_PROJECTROOT="/opt/git" prefix=/usr gitweb
    SUBDIR gitweb
    SUBDIR ../
make[2]: `GIT-VERSION-FILE' is up to date.
    GEN gitweb.cgi
    GEN static/gitweb.js
$ sudo cp -Rf gitweb /var/www/
```

Помните, что вы должны указать команде, где расположены ваши репозитории Git, с помощью переменной `GITWEB_PROJECTROOT`. Теперь вы должны настроить Apache на использование этого CGI-сценария, для чего вы можете добавить виртуальный хост:

```
<VirtualHost *:80>
    ServerName gitserver
    DocumentRoot /var/www/gitweb
    <Directory /var/www/gitweb>
        Options ExecCGI +FollowSymLinks +SymLinksIfOwnerMatch
        AllowOverride All
        order allow,deny
        Allow from all
        AddHandler cgi-script cgi
        DirectoryIndex gitweb.cgi
    </Directory>
</VirtualHost>
```

Повторюсь, GitWeb может быть установлен на любой веб-сервер, совместимый с CGI или Perl; если вы предпочитаете использовать что-то другое, настройка не должна стать для вас проблемой. К этому моменту вы должны иметь возможность зайти на <http://gitserver/> для просмотра ваших репозиториев онлайн.

## GitLab

GitWeb довольно-таки прост. Если вам нужен более современный, полнофункциональный Git-сервер, есть несколько решений с открытым исходным кодом, которые можно использовать. Так как GitLab это один из самых популярных, мы рассмотрим его установку и использование в качестве примера. Это немного сложнее, чем GitWeb, и скорее всего потребует больше обслуживания, но и функциональность гораздо богаче.

### Установка

GitLab — это веб-приложение на основе базы данных, так что его установка немного

сложней, чем у некоторых других серверов git. К счастью, этот процесс хорошо задокументирован и поддерживается.

Есть несколько подходов к установке GitLab. Для экономии времени, вы можете загрузить образ виртуальной машины или инсталлятор из <https://bitnami.com/stack/gitlab>, и поправить конфигурацию под своё окружение. Приятная возможность, включенная Bitnami, это экран входа (доступен по нажатию alt-→); он указывает IP-адрес и логин с паролем по умолчанию для установленного GitLab.



Рисунок 50. Экран входа виртуальной машины Bitnami GitLab.

Для всего остального, следуйте инструкциям GitLab Community Edition, которые можно найти на <https://gitlab.com/gitlab-org/gitlab-ce/tree/master>. Там вы найдёте помощь по установке GitLab посредством рецептов Chef, на виртуальную машину Digital Ocean, или из RPM или DEB пакетов (которые на момент написания всё ещё находились в бета-версии). Есть также “неофициальная” инструкция по запуску GitLab на нестандартных операционных системах и базах данных, полностью ручной сценарий установки и множество других тем.

## Администрирование

Административный интерфейс GitLab доступен через веб. Просто направьте ваш браузер на имя или IP-адрес хоста, где установлен GitLab, и войдите как администратор. Имя пользователя по умолчанию `admin@local.host`, пароль по умолчанию `5iveL!fe` (вас попросят изменить их при входе). Войдя, нажмите иконку “Административная зона” в меню справа и сверху.

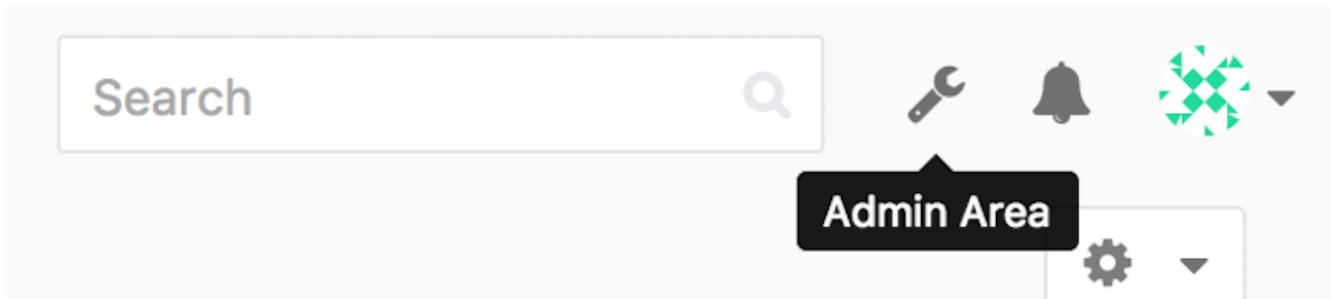


Рисунок 51. Пункт “Административная зона” в меню GitLab.

## Пользователи

Пользователи в GitLab — это учётные записи, соответствующие людям. Пользовательские учётные записи не очень сложны; в основном это набор персональной информации, прикреплённый к имени. У каждого пользователя есть **пространство имён**, логически группирующее проекты данного пользователя. Если у пользователя `jane` есть проект `project`, адрес этого проекта будет <http://server/jane/project>.

Рисунок 52. Экран управления пользователями GitLab.

Удаление пользователя может быть выполнено двумя способами. “Блокирование” (“Blocking”) пользователя запрещает ему вход в GitLab, но все данные в его пространстве имен сохраняются, и коммиты, подписанные этим пользователем, будут указывать на его профиль.

“Разрушение” (“Destroying”) пользователя, с другой стороны, полностью удаляет его из базы данных и файловой системы. Все проекты и данные в его пространстве имен удаляются, как и все принадлежащие ему группы. Конечно, этим более постоянным и разрушительным действием пользуются реже.

## Группы

Группы GitLab — это коллекция проектов с указанием того, как пользователи получают к ним доступ. Каждая группа имеет пространство имён проектов (так же как и пользователи), так что если в группе **training** есть проект **materials**, его адрес будет <http://server/training/materials>.

The screenshot shows the GitLab interface for managing groups. At the top, there's a navigation bar with links for Group, Activity, Labels, Milestones, Issues (8,501), Merge Requests (701), Members, and Contribution Analytics. The 'Group' link is highlighted in blue. Below the navigation is the group '@gitlab-org' page, which features the GitLab logo and the tagline 'Open source software to collaborate on code'. The page displays a list of projects under the 'All Projects' tab. The projects listed are: 'GitLab Development Kit' (description: 'Get started with GitLab Rails development'), 'kubernetes-gitlab-demo' (description: 'Idea to Production GitLab Demo running on Kubernetes'), 'omnibus-gitlab' (description: 'This project creates full-stack platform-specific downloadable packages for GitLab.'), 'GitLab Enterprise Edition' (description: 'GitLab Enterprise Edition'), 'gitlab-shell' (description: 'SSH access and repository management app for GitLab'), and 'gitlab-ci-multi-runner' (description: 'GitLab Runner'). Each project entry includes a small circular icon, the project name, its description, and a 'More' options menu.

Рисунок 53. Экран управления группами GitLab.

Каждая группа связана с пользователями, каждый из которых имеет уровень доступа к проектам группы и к самой группе. Он разнится от “Гостя” (“Guest”, только проблемы и чат) до “Владельца” (“Owner”, полный контроль над группой, её членами и проектами). Типы разрешений слишком обширны, чтобы перечислять их здесь, но на экране управления GitLab есть полезная ссылка с описанием.

## Проекты

Проект GitLab примерно соответствует одному git-репозиторию. Каждый проект принадлежит одному пространству имён, групповому или пользовательскому. Если проект принадлежит пользователю, владелец контролирует, кто имеет доступ к проекту; если проект принадлежит группе, действуют групповые уровни доступа для пользователей.

Каждый проект также имеет уровень видимости, который контролирует, кто имеет доступ на чтение страниц проекта или репозитория. Если проект *Приватный* (*Private*), владелец должен явно дать доступ на чтение отдельным пользователям. *Внутренний* (*Internal*) проект виден любому вошедшему пользователю GitLab, а *Публичный* (*Public*) проект видим всем. Это относится как к доступу git “fetch”, так и к доступу к проекту через веб-интерфейс.

## Хуки

GitLab включает поддержку хуков (перехватчиков, hooks) на уровне проектов и всей системы. В обоих случаях, когда происходит некоторое событие, сервер GitLab выполняет

запрос HTTP POST с осмысленным JSON-содержанием. Это отличный способ соединить ваши git-репозитории и инсталляцию GitLab с автоматикой инфраструктуры разработки, такой как сервера непрерывной интеграции, комнаты чатов или инструменты деплоя.

## Базовое использование

Первое, чего вы захотите от GitLab, это создать новый проект. Это достигается нажатием иконки “+” на панели инструментов. Будут запрошены имя проекта, пространство имён, которому он должен принадлежать, и уровень видимости. Большинство из этих настроек можно потом изменить через интерфейс настроек. Нажмите “Создать проект” (“Create Project”), чтобы закончить.

Когда проект создан, вы, наверное, захотите соединить его с локальным git-репозиторием. Каждый проект может быть доступен через HTTPS или SSH, каждый из которых может быть использован для указания удалённого репозитория. Адреса (URL) видимы наверху домашней страницы проекта. Для существующего локального репозитория, следующая команда создаст удалённый репозиторий с именем `gitlab` и размещением на сервере:

```
$ git remote add gitlab https://server/namespace/project.git
```

Если у вас нет локального репозитория, можно просто сделать его:

```
$ git clone https://server/namespace/project.git
```

Веб-интерфейс даёт доступ к нескольким полезным видам самого репозитория. Домашняя страница каждого проекта показывает недавнюю активность, а ссылки наверху ведут на список файлов проекта и журнала коммитов.

## Совместная работа

Самый простой метод совместной работы над проектом GitLab — это выдача другому пользователю прямого доступа на запись (push) в git-репозитории. Вы можете добавить пользователя в проект в разделе “Участники” (“Members”) настроек проекта, указав уровень доступа (уровни доступа кратко обсуждались в [Группы](#)). Получая уровень доступа “Разработчик” (“Developer”) или выше, пользователь может невозбранно отсылать свои коммиты и ветки непосредственно в репозиторий.

Другой, более разобщённый способ совместной работы — использование запросов на слияние (merge requests). Эта возможность позволяет любому пользователю, который видит проект, вносить свой вклад подконтрольным способом. Пользователи с прямым доступом могут просто создать ветку, отослать в неё коммиты и открыть запрос на слияние из их ветки обратно в `master` или любую другую ветку. Пользователи без доступа на запись могут “форкнуть” репозиторий (“fork”, создать собственную копию), отправить коммиты в эту копию и открыть запрос на слияние из их форка обратно в основной проект. Эта модель позволяет владельцу полностью контролировать, что попадает в репозиторий и когда, принимая помощь от недоверенных пользователей.

Запросы на слияние и проблемы (issues) это основные единицы долгоживущих дискуссий в GitLab. Каждый запрос на слияние допускает построчное обсуждение предлагаемого изменения (поддерживая облегчённое рецензирование кода), равно как и общее обсуждение. И те и другие могут присваиваться пользователям или организовываться в вехи (milestones).

Мы в основном сосредоточились на частях GitLab, связанных с git, но это — довольно зрелая система, и она предоставляет много других возможностей, помогающих вашей команде работать совместно, например вики-страницы для проектов и инструменты поддержки системы. Одно из преимуществ GitLab в том, что, однажды запустив и настроив сервер, вам редко придётся изменять конфигурацию или заходить на него по SSH; большинство административных и пользовательских действий можно выполнять через веб-браузер.

## Git-хостинг

Если вы не хотите связываться со всей работой по установке собственного Git-сервера, у вас есть несколько вариантов размещения ваших Git-проектов на внешних специальных хостинг сайтах. Это предоставляет множество преимуществ: на хостинг сайте обычно можно быстро настроить и запустить проект, и не требуется никакого мониторинга или поддержки сервера. Даже если вы установили и запустили свой собственный внутренний сервер, вы можете захотеть использовать публичный хостинг сайт для вашего открытого кода — обычно сообществу открытого кода так будет проще вас найти и помочь.

В наши дни у вас есть огромное количество вариантов хостинга на выбор, все со своими преимуществами и недостатками. Чтобы увидеть актуальный список, проверьте страницу GitHosting в главной вики Git: <https://git.wiki.kernel.org/index.php/GitHosting>

Мы в деталях рассмотрим GitHub в [GitHub](#), так как это крупнейший Git-хостинг и вам может понадобиться взаимодействовать с проектами, хостящимися на нём, но есть и множество других, если вы не хотите устанавливать свой Git-сервер.

## Заключение

Существует несколько вариантов получения удалённого Git-репозитория, чтобы принять участие в совместном проекте или поделиться своими наработками.

Запуск своего сервера даёт полный контроль и позволяет запускать его за вашим сетевым экраном, но такой сервер обычно требует значительного времени на настройку и поддержку. В случае размещения данных на хостинге, его просто настроить и поддерживать; однако вам необходимо иметь возможность хранить код на чужом сервере, а некоторые организации этого не позволяют.

Выбор решения или сочетания решений, которое подойдет вам и вашей организации, не должен вызывать затруднений.

# Распределенный Git

Теперь, когда вы обзавелись настроенным удалённым Git-репозиторием, т.е. местом, где разработчики могут обмениваться своим кодом, а также познакомились с основными командами Git для локальной работы, мы рассмотрим, как задействовать некоторые распределённые рабочие процессы, предлагаемые Git.

В этой главе мы рассмотрим работу с Git в распределённой среде как в роли рядового разработчика, так и в роли системного интегратора. То есть вы научитесь успешно вносить свой код в проект, делая это как можно более просто и для вас, и для владельца проекта, а также научитесь тому, как сопровождать проекты, в работе в которых участвует множество разработчиков.

## Распределенный рабочий процесс

В отличие от централизованных систем контроля версий (ЦСКВ), распределенная природа Git позволяет более гибко взаимодействовать разработчикам в рамках проекта. В централизованных системах каждый разработчик представляет собой узел, который более или менее одинаково взаимодействует с центральным хабом. Однако, в Git каждый разработчик это и узел и хаб, то есть каждый разработчик может как отправлять код в другие репозитории, так и поддерживать публичный репозиторий, в который другие разработчики смогут отправлять свой код, взяв его за основу. Это предоставляет огромное количество вариаций для организации рабочего процесса над проектом и/или для команды. Мы расскажем об основных парадигмах, отражающих преимущество гибкости Git. Та же мы рассмотрим сильные и слабые стороны каждой из них; вы сможете выбрать наиболее подходящую или позаимствовать необходимые функции сразу из нескольких.

### Централизованный рабочий процесс

В централизованных системах как правило присутствует только одна модель взаимодействия - централизованный рабочий процесс. Центральный хаб или репозиторий может принимать код, а все остальные синхронизируют свою работу с ним. Все разработчики являются узлами (пользователями хаба) и синхронизируются только с ним.

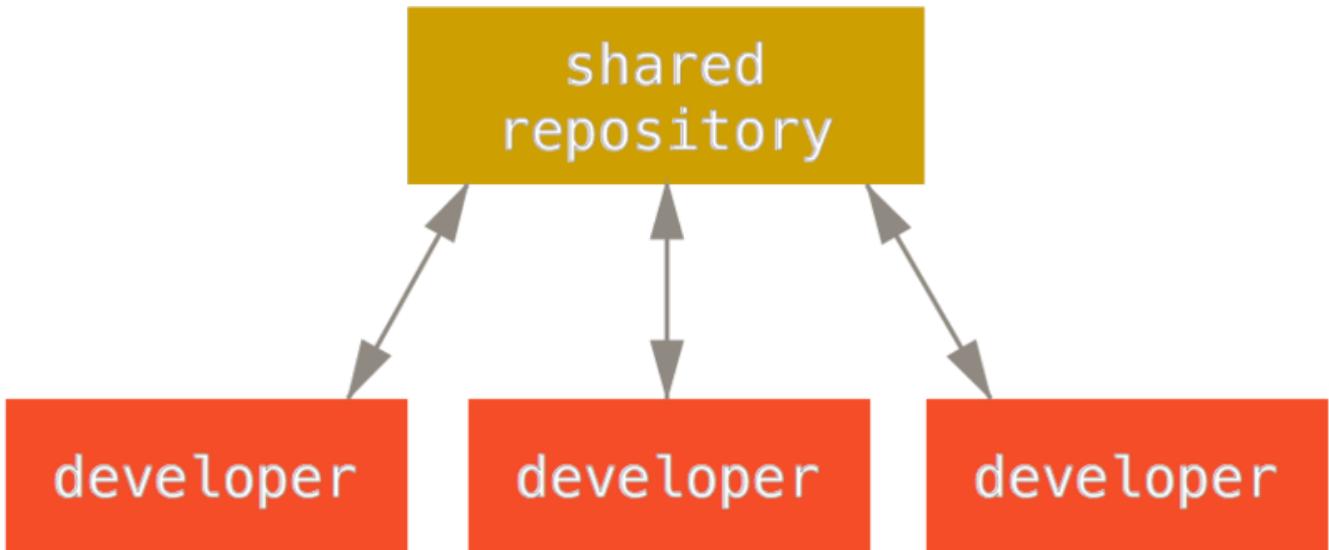


Рисунок 54. Централизованный рабочий процесс.

Это означает, что если два разработчика склонируют репозиторий и каждый внесет изменения, то первый из них сможет отправить свои изменения в репозиторий без проблем. Второй разработчик должен слить изменения, сделанные первым разработчиком, чтобы избежать их перезаписи во время отправки на сервер. Эта концепция верна как для Git, так и для Subversion (или любой ЦСКВ), и прекрасно работает в Git.

Если в вашей организации или команде уже используется централизованный рабочий процесс, то вам ничего не нужно менять для работы с Git. Достаточно создать один репозиторий и предоставить каждому члену команды push доступ; Git не позволит перезаписать изменения, сделанные другими. Предположим, Джон и Джессика начинают работать над проектом одновременно. Джон вносит изменения и отправляет их на сервер. Затем Джессика пытается отправить свои изменения, но сервер их отклоняет. Сервер сообщает, что она пытается отправить изменения не используя метода перемотки вперед и она не сможет это сделать пока не получит все новые для неё изменения и не сольёт их. Такой рабочий процесс привлекает большинство людей, так как реализует парадигму, с которой они уже знакомы.

Такой подход применим не только к небольшим командам. Используя модель ветвления Git, сотни разработчиков могут одновременно работать над одним проектом, используя при этом десятки веток.

## Рабочий процесс с менеджером по интеграции

Так как Git допускает использование нескольких удаленных репозиториев, то становится возможным организация рабочего процесса, где каждый разработчик имеет доступ на запись в свой публичный репозиторий и доступ на чтение ко всем остальным. При таком сценарии обычно существует канонический репозиторий, который представляет собой “официальный” проект. Для отправки своих наработок в этот проект следует создать его клон и отправить изменения в него. Затем вы отправляете запрос на слияние ваших изменений сопровождающему основного проекта. В свою очередь он может добавить ваш репозиторий как удаленный, протестировать ваши изменения локально, слить их в соответствующую ветку и отправить в основной репозиторий. Процесс работает в следующей последовательности (смотри [Рабочий процесс с менеджером по интеграции](#)):

- Сопровождающий проекта отправляет изменения в свой публичный репозиторий.
- Участник клонирует этот репозиторий и вносит изменения.
- Участник отправляет свои изменения в свой публичный репозиторий.
- Участник отправляет письмо сопровождающему с запросом на слияние изменений.
- Сопровождающий добавляет репозиторий участника как удаленный и сливает изменения локально
- Сопровождающий отправляет слитые изменения в основной репозиторий.

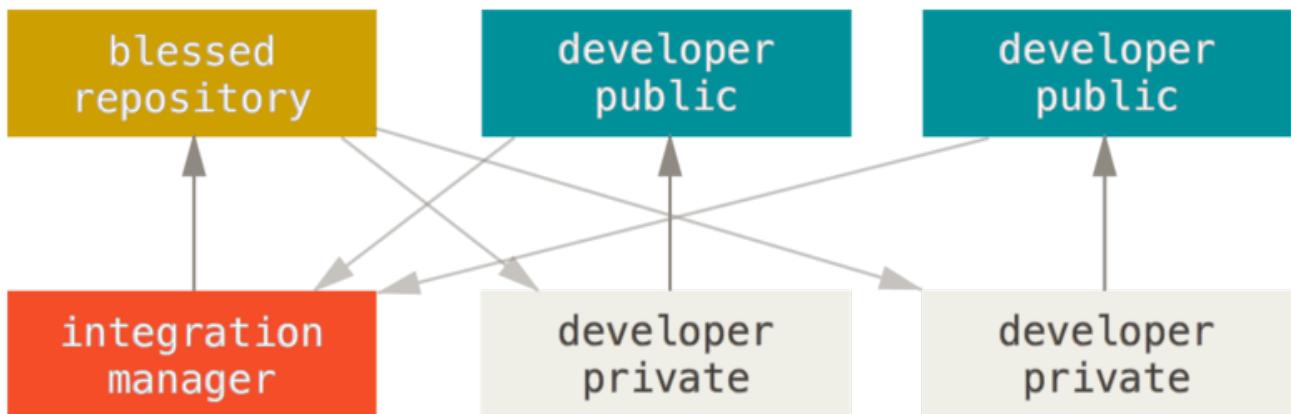


Рисунок 55. Рабочий процесс с менеджером по интеграции.

Это достаточно распространенный вид организации рабочего процесса, в котором используются хабы, такие как GitHub или GitLab, где легко создать свой репозиторий как ответвление проекта (форк) и отправить туда свои изменения. Одним из основных преимуществ этого подхода является то, что вы можете продолжать работать, а сопровождающий основного репозитория может слить ваши изменения в любое время. Участники не должны ждать пока основной проект примет их изменения - каждый может работать в своём темпе.

## Рабочий процесс с Диктатором и Лейтенантами

Это вариант организации рабочего процесса с использованием нескольких репозиториев. В основном такой подход используется на огромных проектах, насчитывающих сотни участников; самый известный пример - ядро Linux. Лейтенанты - это интеграционные менеджеры, которые отвечают за отдельные части репозитория. У всех лейтенантов есть свой интеграционный менеджер, который называется доброжелательным диктатором. Репозиторий доброжелательного диктатора выступает как эталонный, откуда все участники процесса должны получать изменения. Процесс работает следующим образом (смотри [Рабочий процесс с доброжелательным диктатором](#).):

- Обычные разработчики работают в своих тематических ветках и перебазируют свою работу относительно `master` ветки. Ветка `master` - это ветка диктатора.
- Лейтенанты сливают изменения из тематических веток разработчиков в свои ветки `master`.
- Диктатор сливает изменения из `master` веток лейтенантов в свою ветку `master`.
- Диктатор отправляет свою `master` ветку в эталонный репозиторий, чтобы все остальные

могли перебазировать свою работу на основании неё.

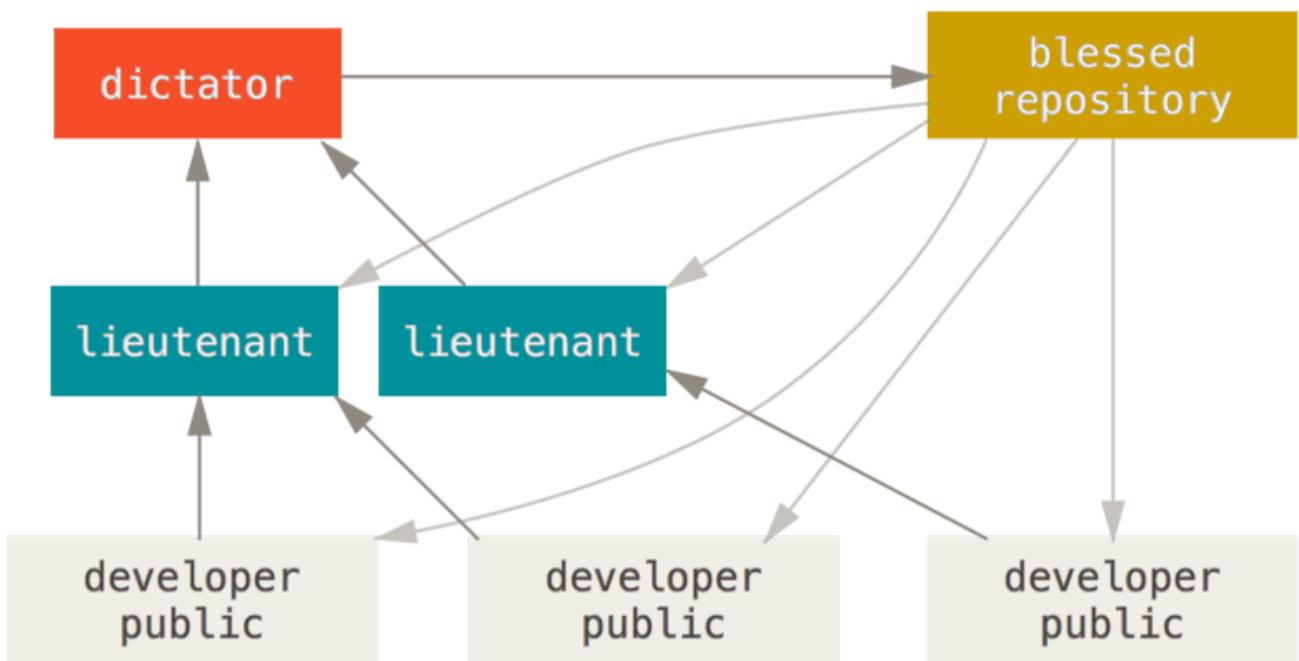


Рисунок 56. Рабочий процесс с доброжелательным диктатором.

Такой вид организации рабочего процесса не является обычным, но может быть применен к очень большим проектам или в сильно иерархичной среде. Это позволяет лидеру проекта (диктатору) делегировать большую часть работы и собирать большие подмножества кода в различных точках до того как они будут интегрированы.

## Итоги

Это наиболее часто используемые подходы в организации рабочего процесса на основании распределенных систем, таких как Git. Но, как вы можете видеть, существует множество различных решений для организации рабочего процесса в реальных проектах. Теперь, когда вы определились с комбинацией рабочих процессов, мы рассмотрим ряд более конкретных примеров как использовать основные роли в различных процессах. В следующем разделе вы узнаете о некоторых основных моделях, описывающих процесс участия в проекте.

## Участие в проекте

Как именно участвовать в проекте - описать сложно, так как существует очень много различных вариаций как это делать. Так как Git очень гибок, люди могут и работают вместе по разному. Отсюда и проблема описания участия в проекте - все проекты разные. Переменными здесь являются: количество активных участников, выбранный рабочий процесс, права доступа и, возможно, метод организации внесения вклада в проект из вне.

Первая переменная - количество активных участников - подразумевает количество пользователей, которые активно отправляют свой код в проект и как часто они это делают. В большинстве случаев у вас два или три разработчика, которые делают по несколько коммитов в день или меньше, если речь идёт о вялотекущих проектах. В больших компаниях или проектах количество разработчиков может исчисляться тысячами с

сотнями тысяч коммитов в день. Это очень важно, так как при увеличении количества разработчиков вы сталкиваетесь со всё большим количеством проблем, связанных со встраиванием или слиянием нового кода. Изменения, которые вы отправляете, могут быть признаны устаревшим или быть серьёзно затронутыми уже примененными изменениями, пока ваши ожидали одобрения. Как в таком случае можно быть уверенными, что ваш код консистентен и актуален, а ваши коммиты валидны?

Следующая переменная - это используемый рабочий процесс. Централизован ли рабочий процесс и обладают ли все разработчики одинаковыми правами на запись в основную ветку разработки? Существует ли менеджер по интеграции или сопровождающий, кто провеяет все патчи? Все ли патчи проверяются другими разработчиками и проходят одобрение? Вы вовлечены в этот процесс? Существует ли лейтенант, которому следует отправить изменения прежде, чем в основной репозиторий?

Следующая проблема - это уровень доступа. Рабочий процесс, используемый для участия в проекте, может сильно отличаться в зависимости от того, есть ли у вас доступ на запись или нет. Если у вас нет доступа на запись, то как проект принимает изменения? Существуели ли вообще политика принятия изменений? Как много изменений вы вносите за раз? Как часто вы это делаете?

Все эти вопросы могут повлиять на эффективность вашего участия в проекте, а так же на то, какие рабочие процессы наиболее предпочтительны или доступны для вас. Мы рассмотрим аспекты каждого из них на примере реальных ситуаций, переходя от более простых к более сложным. На основе этих примеров вы сможете создать реальные рабочие процессы применимые на практике.

## Правила создания коммитов

Прежде чем мы начнём рассматривать конкретные варианты использования, давайте вспомним о сообщениях к коммитам. Наличие четких рекомендаций по созданию коммитов и их соблюдение делают работу с Git и взаимодействие с другими гораздо проще. Проект Git предоставляет документ, в котором содержится ряд полезных советов по созданию коммитов для отправки патчей - вы можете ознакомиться с ними, прочитав файл [Documentation/SubmittingPatches](#), находящийся в исходных кодах Git.

Для начала, вам не следует отправлять ненужные пробелы. Git предоставляет простой способ проверки - перед коммитом выполните команду `git diff --check`, которая выведет список ненужных пробелов.

```
lib/simplegit.rb:5: trailing whitespace.
+ @git_dir = File.expand_path(git_dir)
lib/simplegit.rb:7: trailing whitespace.
+
lib/simplegit.rb:20: trailing whitespace.
+end
(END)
```

Рисунок 57. Вывод команды `git diff --check`.

выполняя эту команду перед коммитом вы сможете избежать отправки ненужных пробелов, которые могут раздражать других разработчиков.

Далее, постарайтесь делать коммит логически разделенного набора изменений. Если возможно, попытайтесь делать ваши изменения легко понятными - не нужно писать код все выходные, работая над пятью разными задачами, а в понедельник отправлять результат как один большой коммит. Даже если вы не делали коммиты на выходных, то в понедельник используйте область подготовленных файлов для того, чтобы разделить проделанную работу по принципу минимум один коммит на задачу, давая полезные комментарии к каждому из них. Если несколько изменений касаются одного файла, используйте `git add --patch` для частичного добавления файлов в индекс (детально описано в [Интерактивное индексирование](#)). Состояние проекта в конце ветки не зависит от количества сделанных вами коммитов, так как все изменения добавятся в один момент, поэтому постарайтесь облегчить задачу вашим коллегам, когда они будут просматривать ваши изменения. Такой подход так же облегчает ивлечение или отмену отдельных изменений, если это вдруг потребуется в будущем. [Исправление истории](#) описывает ряд полезных трюков Git для переписывания истории изменений и интерактивного индексирования - используйте эти инструменты для создания чистой и понятной истории перед отправкой проделанной работы кому-то ещё.

Последнее, что нужно иметь ввиду - это сообщение коммита. Привычка создавать качественные сообщения к коммитам позволяет упростить использование и взаимодействие по средствам Git. Как правило, ваши сообщения должны начинаться кратким односрочным описанием не более 50 символов, затем должна идти пустая строка, после которой следует более детальное описание. Проект Git требует, чтобы детальное описание включало вашу мотивацию при внесении изменения и сравнение с текущей реализацией - это хороший пример для подражания. Так же хорошей идеей будет использование фраз в повелительном наклонении настоящего времени. Другими словами - используйте команды. Вместо “Я добавил тесты для” или “Добавление тестов для”, используйте “Добавить тесты для”. Ниже представлен шаблон, написанный Tim Pope:

Краткое (50 символов или меньше) описание изменений

Текст более детального описания, если необходим. Старайтесь не перышать длинну строки в 72 символа. В некоторых случаях первая строка подразумевается как тема письма, а всё остальное - тело письма. Пустая строка, разделяющая сообщение, критически важна (если существует детальное описание); такие утилиты как `git rebase` могут запутаться, если вы запустите сразу две.

Последующие параграфы должны отделяться пустыми строками.

- Списки тоже подходят
- Обычно, элементы списка обозначаются с помощью тире или звёздочки, предваряются одиночным пробелом, а разделяются пустой строкой, но соглашения могут отличаться

Вам и вашим разработчикам будет гораздо проще, если все сообщения ваших коммитов будут так выглядеть. В проекте Git все сообщения хорошо отформатированы - выполните команду `git log --no-merges`, чтобы увидеть как выглядит хорошо отформатированная история коммитов.

В последующих примерах, как и практически везде в этой книге, для краткости не используется расширенное форматирование; вместо этого используется опция `-m` команды `git commit`. Делайте как мы говорим, а не так как делаем мы.

## Частная небольшая команда

### Private Small Team

Самая простая ситуация, с которой вы можете столкнуться, это приватный проект с одним или двумя другими разработчиками. “Частная” - в данном контексте понимается как проект с закрытым исходным кодом, недоступный для внешнего мира. Вы и другие разработчики имеете права записи в репозиторий.

В такой среде вы можете использовать рабочий процесс, при котором выполняемые действия аналогичны использованию Subversion или другой централизованной системе. Вы всё ещё можете использовать преимущества создания коммитов оффлайн, значительно более простое ветвление и слияние, но процесс будет очень похожим; основное отличие в том, что слияние происходит на стороне клиента, а не на сервере во время коммита. Давайте посмотрим что происходит, когда два разработчика начинают работать вместе и используют общий репозиторий. Первый разработчик Джон клонирует репозиторий, вносит изменения и делает коммит локально. (В последующих примерах сообщения протокола заменены на ... с целью их немного сократить.)

```
# Компьютер Джона
$ git clone john@githost:simplegit.git
Initialized empty Git repository in /home/john/simplegit/.git/
...
$ cd simplegit/
$ vim lib/simplegit.rb
$ git commit -am 'removed invalid default value'
[master 738ee87] removed invalid default value
 1 files changed, 1 insertions(+), 1 deletions(-)
```

Второй разработчик Джессика делает тоже самое - клонирует репозиторий и делает коммит:

```
# Компьютер Джессики
$ git clone jessica@githost:simplegit.git
Initialized empty Git repository in /home/jessica/simplegit/.git/
...
$ cd simplegit/
$ vim TODO
$ git commit -am 'add reset task'
[master fbff5bc] add reset task
 1 files changed, 1 insertions(+), 0 deletions(-)
```

Затем Джессика отправляет изменения на сервер:

```
# Компьютер Джессики
$ git push origin master
...
To jessica@githost:simplegit.git
 1edee6b..fbff5bc  master -> master
```

Джон так же пытается отправить свои изменения:

```
# Компьютер Джона
$ git push origin master
To john@githost:simplegit.git
 ! [rejected]      master -> master (non-fast forward)
error: failed to push some refs to 'john@githost:simplegit.git'
```

Джону запрещено отправлять изменения, так как Джессика уже отправила свои. Это особенно важно для понимания, особенно если вы привыкли к Subversion, потому что, как вы могли заметить, разработчики не редактировали один и тот же файл. Если Subversion автоматически делает слияние на сервере при условии, что редактировались разные файлы, то в Git вы должны слить изменения локально. Джон должен получить изменения Джессики и слить их локально, прежде чем сможет отправить свои:

```
$ git fetch origin
...
From john@githost:simplegit
 + 049d078...fbff5bc master      -> origin/master
```

В этот момент локальный репозиторий Джона выглядит примерно так:

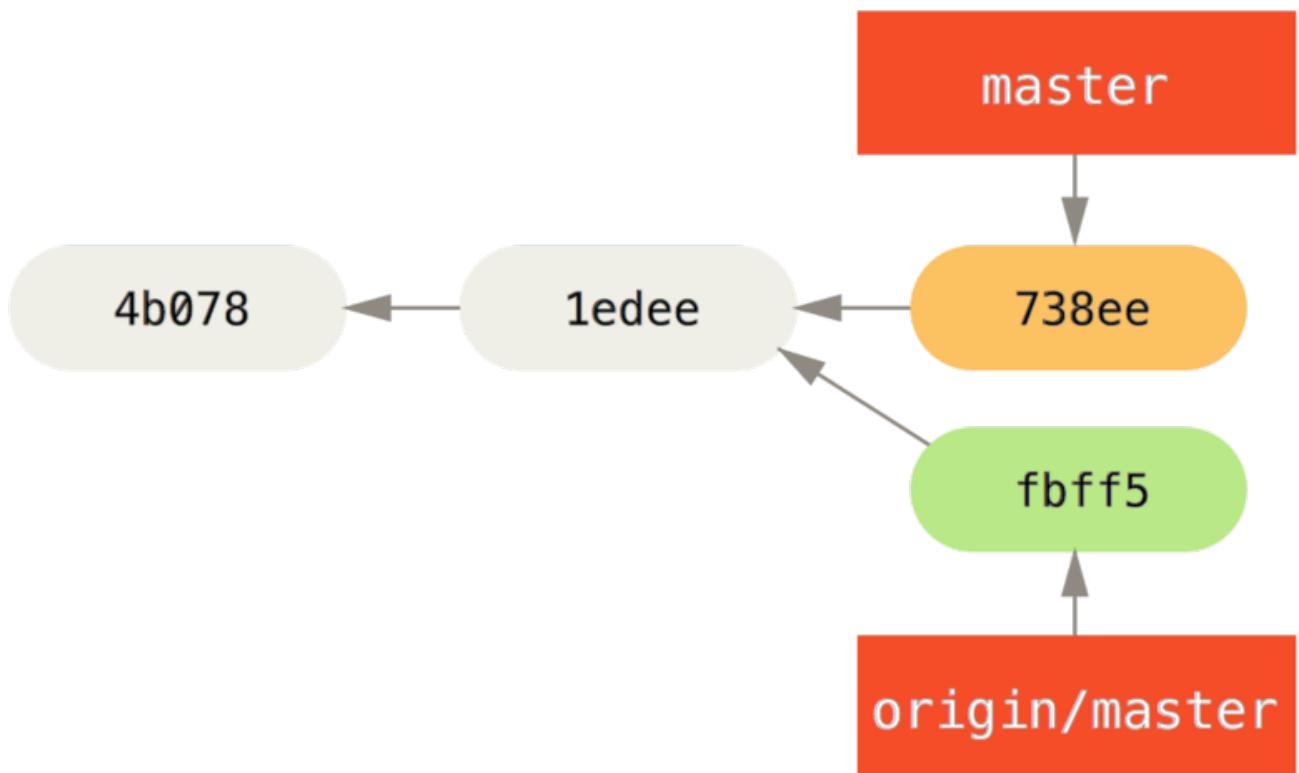


Рисунок 58. Расходящаяся история Джона.

У Джона есть ссылка на отправленные Джессикой изменения, но он должен применить их к своей работе прежде, чем сможет отправить свои:

```
$ git merge origin/master
Merge made by recursive.
TODO | 1 +
1 files changed, 1 insertions(+), 0 deletions(-)
```

Процесс слияния проходит гладко - история коммитов у Джона выглядит примерно так:

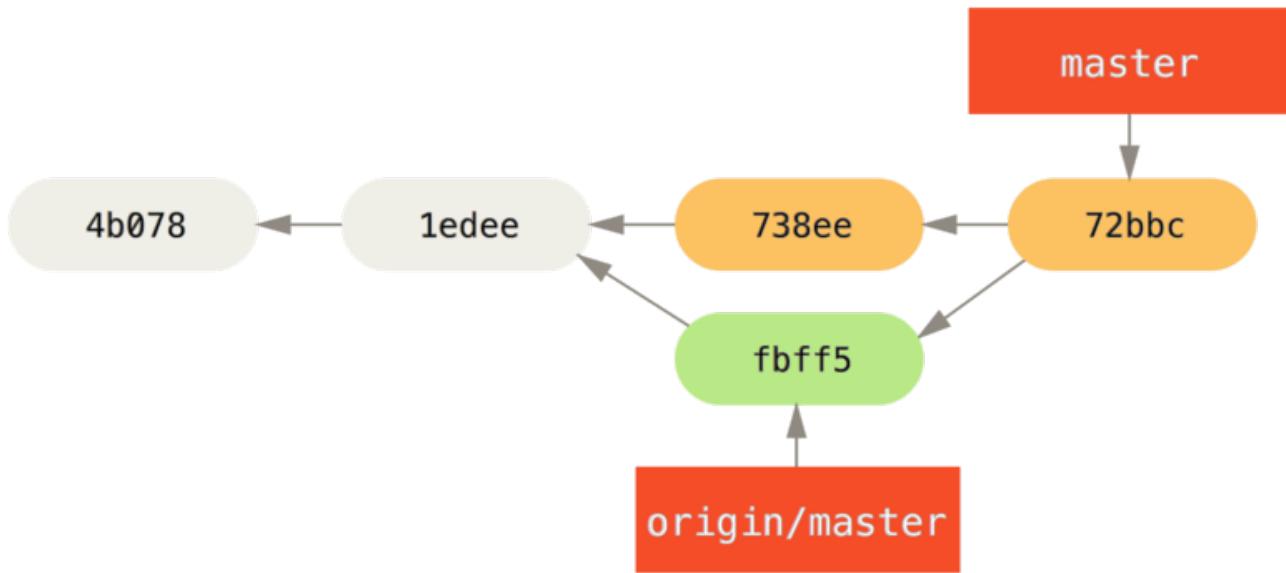


Рисунок 59. Репозиторий Джона после слияния с `origin/master`.

Теперь Джон может протестировать свой код, чтобы убедиться в корректной работе своих изменений, после чего он может отправить объединенную работу на сервер:

```
$ git push origin master
...
To john@githost:simplegit.git
 fbff5bc..72bbc59  master -> master
```

В результате история коммитов у Джона выглядит так:

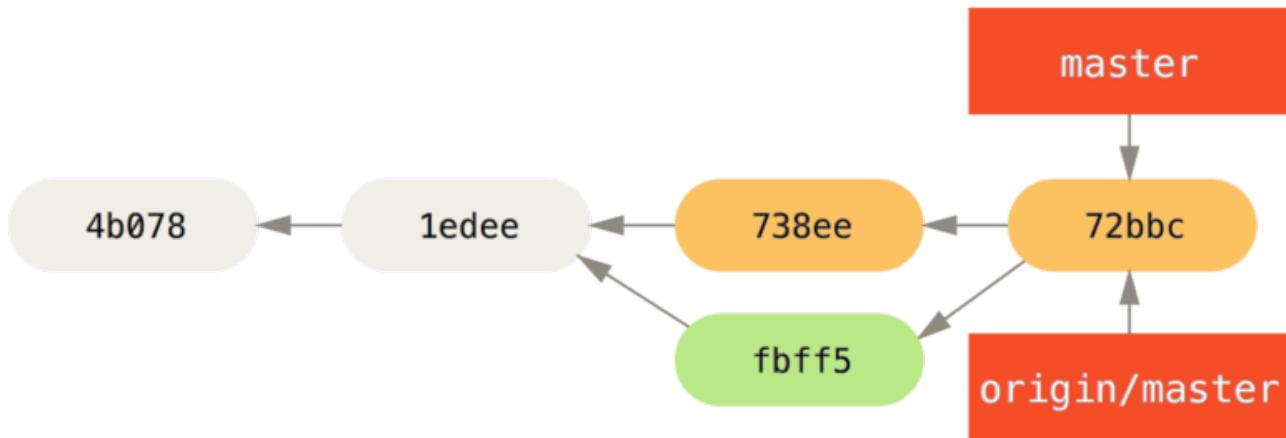


Рисунок 60. История коммитов у Джона после отправки на `origin` сервер.

Тем временем Джессика продолжала работать в тематической ветке под названием `issue54` и сделала три коммита в ней. Она ещё не получила изменения Джона, поэтому история коммитов у неё выглядит следующим образом:

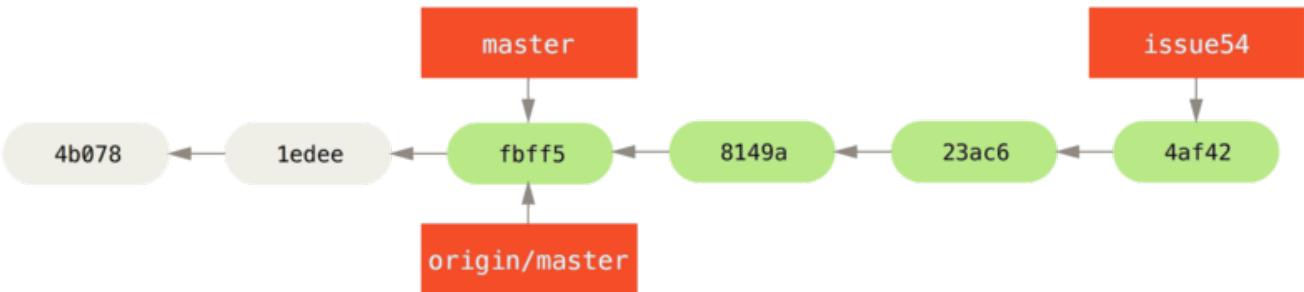


Рисунок 61. Тематическая ветка Джессики.

Для синхронизации с Джоном Джессика получает изменения:

```
# Компьютер Джессики
$ git fetch origin
...
From jessica@githost:simplegit
  fbff5bc..72bbc59  master      -> origin/master
```

Это приводит к получению изменений, отправленных Джоном в репозиторий. Теперь, история коммитов у Джессики выглядит так:

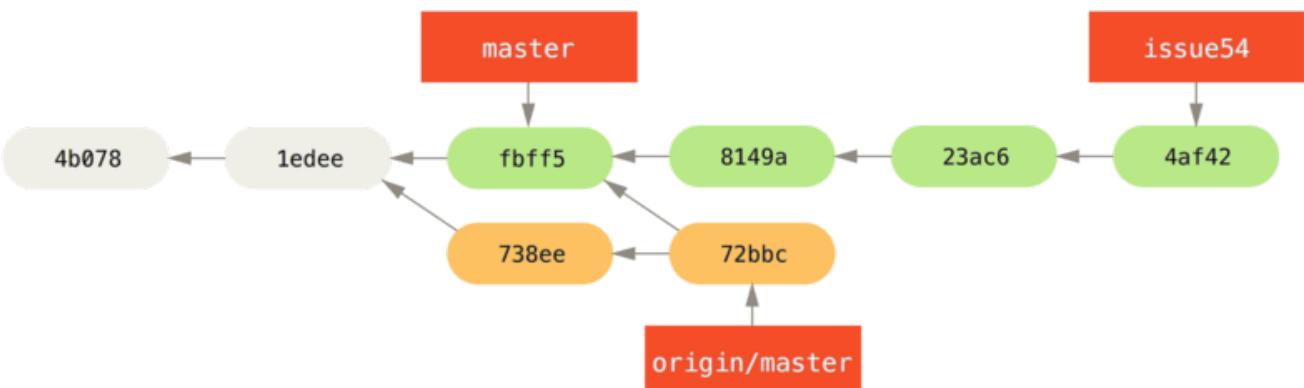


Рисунок 62. История коммитов Джессики после получения изменений Джона.

Джессика считает, что её тематическая ветка готова, но так же хочет знать какие изменения следует слить со своей работой перед отправкой на сервер. Для прояснения ситуации он выполняет команду `git log`:

```
$ git log --no-merges issue54..origin/master
commit 738ee872852dfa9d6634e0dea7a324040193016
Author: John Smith <jsmith@example.com>
Date:   Fri May 29 16:01:27 2009 -0700

    removed invalid default value
```

`issue54..origin/master` - это синтаксис фильтра, который указывает Git отображать только список коммитов, которые существуют в последней ветке (в данном случае `origin/master`), но отсутствуют в первой (в данном случае `issue54`). Более детально этот синтаксис

рассматривается в главе [Диапазоны коммитов](#).

В данном случае, в выводе команды мы видим только один коммит, сделанный Джоном и ещё не слитый Джессикой. Если она сольёт `origin/master`, то это будет единственный коммит, который изменит локальное состояние.

Теперь, Джессика может слить изменения тематической ветки и изменения Джона (`origin/master`) в свою локальную ветку `master`, а затем отправить её на сервер. Для начала, следует переключиться на ветку `master` и слить изменения тематической ветки:

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is behind 'origin/master' by 2 commits, and can be fast-forwarded.
```

Обе ветки `origin/master` и `issue54` являются отслеживаемыми, поэтому порядок слияния не важен. Конечный результат будет идентичным вне зависимости от порядка слияния, однако история коммитов будет немного отличаться. Джессика решает слить ветку `issue54` первой:

```
$ git merge issue54
Updating fbf5bc..4af4298
Fast forward
 README          |    1 +
 lib/simplegit.rb |    6 +++++-
 2 files changed, 6 insertions(+), 1 deletions(-)
```

Проблем не возникает; как можно заметить, это простое перемещение вперед. Теперь Джессика сливает изменения Джона (`origin/master`):

```
$ git merge origin/master
Auto-merging lib/simplegit.rb
Merge made by recursive.
 lib/simplegit.rb |    2 ++
 1 files changed, 1 insertions(+), 1 deletions(-)
```

Слияние прошло чисто и теперь история коммитов у Джессики выглядит следующим образом:

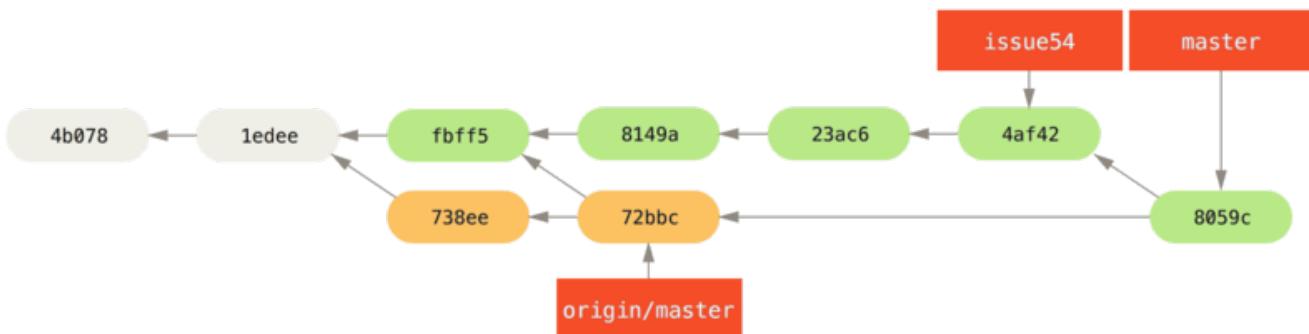


Рисунок 63. История коммитов Джессики после слияния изменений Джона.

Теперь Джессика может отправить свою ветку `master` в `origin/master`, при условии что Джон больше не отправлял изменений:

```
$ git push origin master
...
To jessica@githost:simplegit.git
  72bbc59..8059c15  master -> master
```

Каждый разработчик сделал коммиты несколько раз и успешно слил изменения другого.

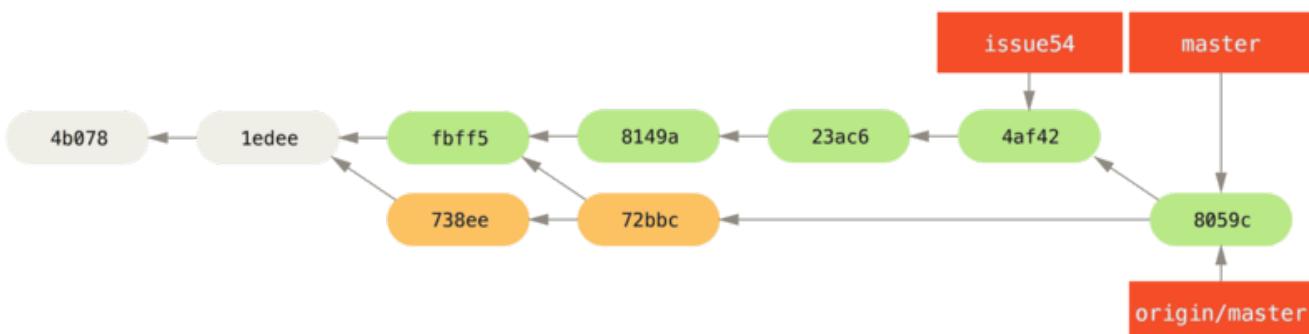


Рисунок 64. История коммитов Джессики после отправки на сервер.

Это один из самых простых рабочих процессов. В течение некоторого времени вы работаете в тематической ветке, а затем сливаете изменения в ветку `master` когда всё готово. Чтобы поделиться проделанной работой, вы сливаете её в вашу ветку `master`, затем получаете и сливаете изменения из ветки `origin/master` если таковые имеются, и наконец, отправляете все изменения в ветку `master` на сервере. В общем виде последовательность выглядит так:

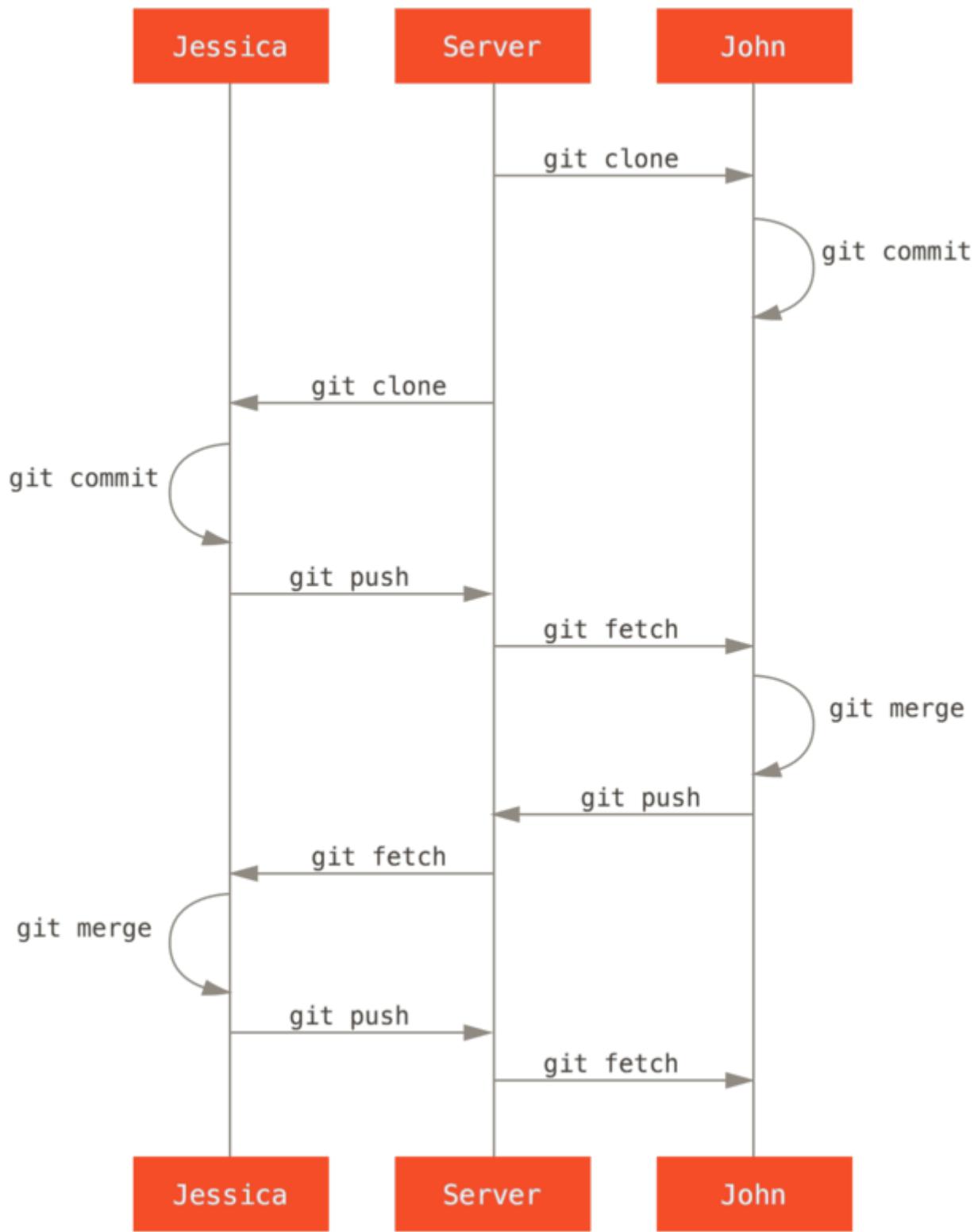


Рисунок 65. Общий вид последовательности событий в рабочем процессе для нескольких разработчиков.

## Частная управляемая команда

В этом сценарии мы рассмотрим роли участников в более крупной частной команде. Вы узнаете как работать в окружении, где мелкие группы совместно работают над улучшениями, а затем их вклад интегрируется третьей стороной.

Предположим, что Джон и Джессика вместе работают над одной функцией, при этом

Джессика и Джози работают над другой. В этом случае компания использует тип рабочего процесса с менеджером по интеграции, при котором работа отдельных групп интегрируется определенными инженерами, а ветка `master` основного репозитория может быть обновлена только этими инженерами. При таком сценарии вся работа ведется в отдельных ветках для каждой команды, а затем объединяется интегратором.

Давайте рассмотрим рабочий процесс Джессики, так как она работает над двумя функциями, параллельно сотрудничая с разными разработчиками. Предположим, что репозиторий уже склонирован и она решает работать сначала над функцией `featureA`. Джессика создаёт новую ветку для этой функции и некоторое время работает над ней:

```
# Jessica's Machine
$ git checkout -b featureA
Switched to a new branch 'featureA'
$ vim lib/simplegit.rb
$ git commit -am 'add limit to log function'
[featureA 3300904] add limit to log function
 1 files changed, 1 insertions(+), 1 deletions(-)
```

В данный момент ей необходимо поделиться проделанной работой с Джоном, поэтому Джессика отправляет ветку `featureA` на сервер. У Джессики нет доступа на запись в ветку `master` (он есть только у интеграторов), поэтому для совместной работы с Джоном она отправляет изменения в другую ветку:

```
$ git push -u origin featureA
...
To jessica@githost:simplegit.git
 * [new branch]      featureA -> featureA
```

Джессика отправляет письмо Джону с уведомлением, что внесенные ей изменения уже доступны в ветке `featureA`. Пока Джессика ждёт ответа от Джона, она решает поработать на другой функцией `featureB` вместе с Джози. Для начала, Джессика создаёт новую тематическую ветку, базируясь на состоянии ветки `master` на сервере:

```
# Компьютер Джессики
$ git fetch origin
$ git checkout -b featureB origin/master
Switched to a new branch 'featureB'
```

После этого, Джессика делает несколько коммитов в ветке `featureB`:

```
$ vim lib/simplegit.rb
$ git commit -am 'made the ls-tree function recursive'
[featureB e5b0fdc] made the ls-tree function recursive
 1 files changed, 1 insertions(+), 1 deletions(-)
$ vim lib/simplegit.rb
$ git commit -am 'add ls-files'
[featureB 8512791] add ls-files
 1 files changed, 5 insertions(+), 0 deletions(-)
```

Репозиторий Джессики выглядит следующим образом:

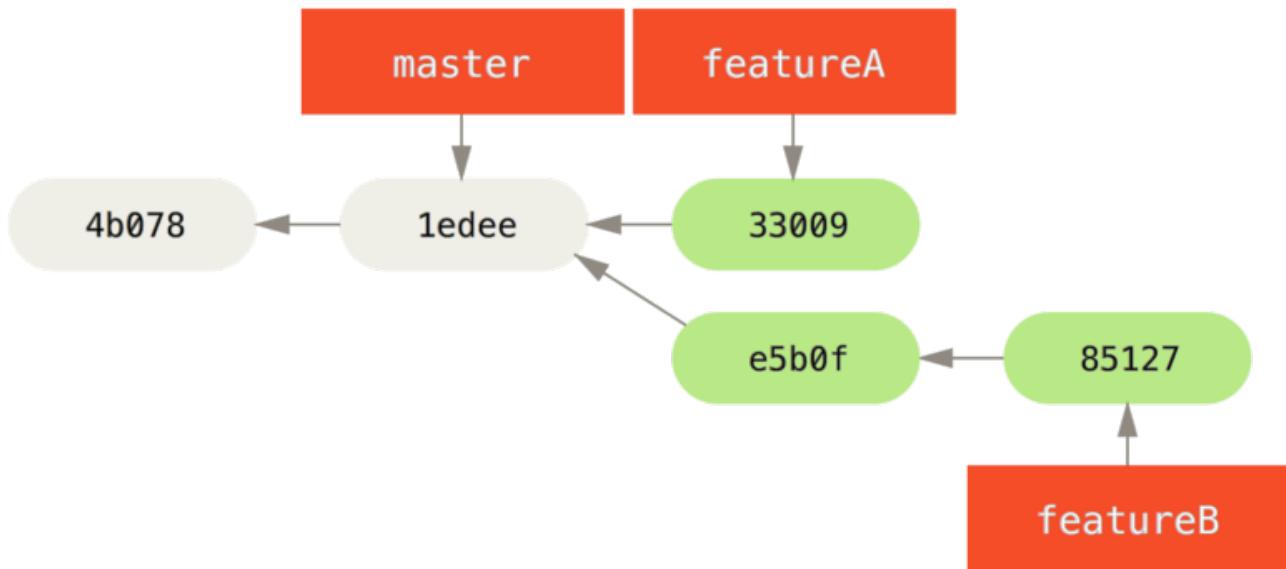


Рисунок 66. Начальное состояние истории коммитов Джессики.

Джессика готова отправить свою работу, но получает письмо Джози, что начальная работа уже отправлена на сервер в ветку `featureBee`. Теперь Джессике нужно слить изменения перед отправкой на сервер. Эти изменения она получает командой `git fetch`:

```
$ git fetch origin
...
From jessica@githost:simplegit
 * [new branch]      featureBee -> origin/featureBee
```

Теперь Джессика может слить полученные изменения со своими при помощи команды `git merge`:

```
$ git merge origin/featureBee
Auto-merging lib/simplegit.rb
Merge made by recursive.
 lib/simplegit.rb |    4 +++
 1 files changed, 4 insertions(+), 0 deletions(-)
```

Одна небольшая проблема - ей нужно отправить слитые изменения из локальной ветки

`featureB` в ветку `featureBee` на сервере. Для этого в команде `git push` Джессика указывает названия локальной и удаленной веток, разделенных двоеточием:

```
$ git push -u origin featureB:featureBee
...
To jessica@githost:simplegit.git
  fba9af8..cd685d1  featureB -> featureBee
```

Это называется *спецификация ссылок*. В главе [Спецификации ссылок](#) приведено более детальное описание спецификаций ссылок Git и различные способы их использования. Так же обратите внимание на флаг `-u`; это сокращение для `--set-upstream`, который настраивает ветки для упрощения отправки и получения изменений в дальнейшем.

После этого, Джессика получает письмо от Джона, в котором он сообщает, что отправил некоторые изменения в ветку `featureA` и просит их проверить. Джессика выполняет команду `git fetch` для получения этих изменений:

```
$ git fetch origin
...
From jessica@githost:simplegit
  3300904..aad881d  featureA -> origin/featureA
```

Теперь, она может посмотреть что именно было изменено командой `git log`:

```
$ git log featureA..origin/featureA
commit aad881d154acdaeb2b6b18ea0e827ed8a6d671e6
Author: John Smith <jsmith@example.com>
Date:   Fri May 29 19:57:33 2009 -0700

    changed log output to 30 from 25
```

Наконец, Джессика слияет изменения Джона в свою ветку `featureA`:

```
$ git checkout featureA
Switched to branch 'featureA'
$ git merge origin/featureA
Updating 3300904..aad881d
Fast forward
 lib/simplegit.rb | 10 ++++++----
 1 files changed, 9 insertions(+), 1 deletions(-)
```

Джессика решает немного подправить, делает коммит и снова отправляет изменения на сервер:

```

$ git commit -am 'small tweak'
[featureA 774b3ed] small tweak
 1 files changed, 1 insertions(+), 1 deletions(-)
$ git push
...
To jessica@githost:simplegit.git
 3300904..774b3ed featureA -> featureA

```

История коммитов у Джессики сейчас выглядит так:

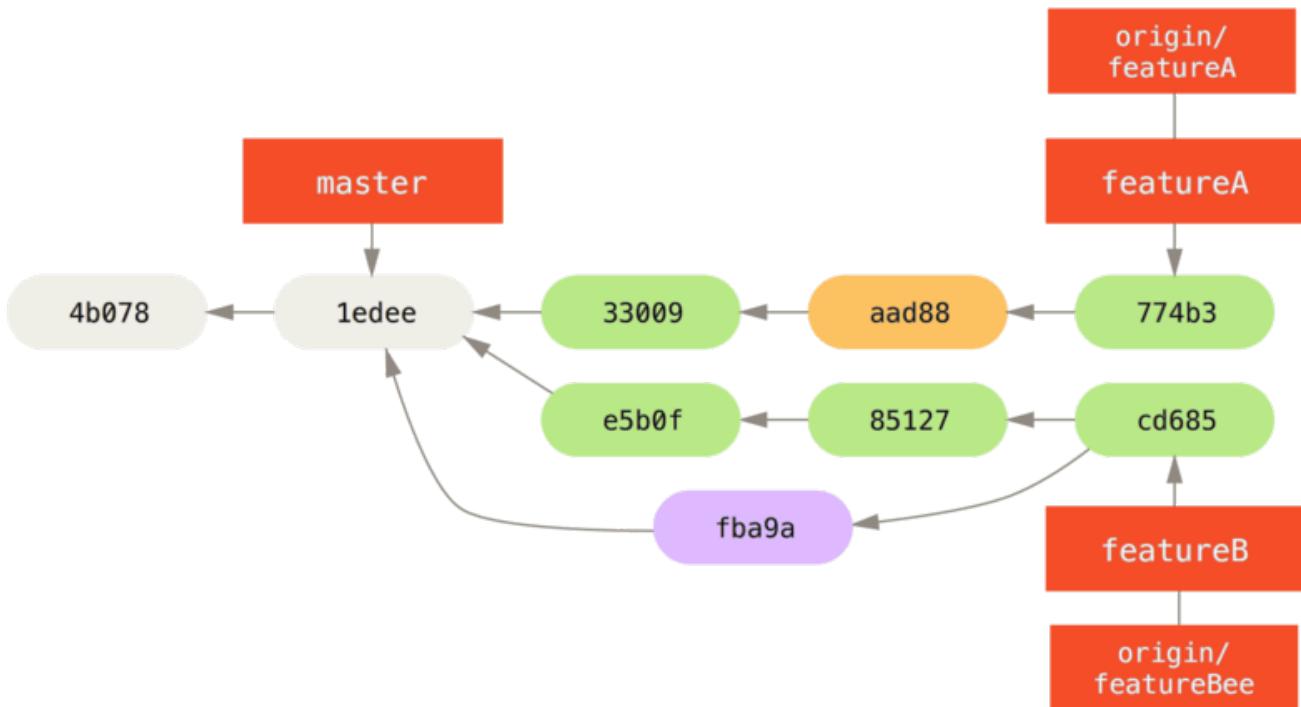


Рисунок 67. История коммитов Джессики после изменений в тематической ветке.

Джессика, Джози и Джон информируют интеграторов, что ветки **featureA** и **featureBee** на сервере готовы к слиянию в основную. После того как интеграторы сольют эти ветки в основную, полученные изменения будут содержать коммит слияния, а история коммитов будет иметь вид:

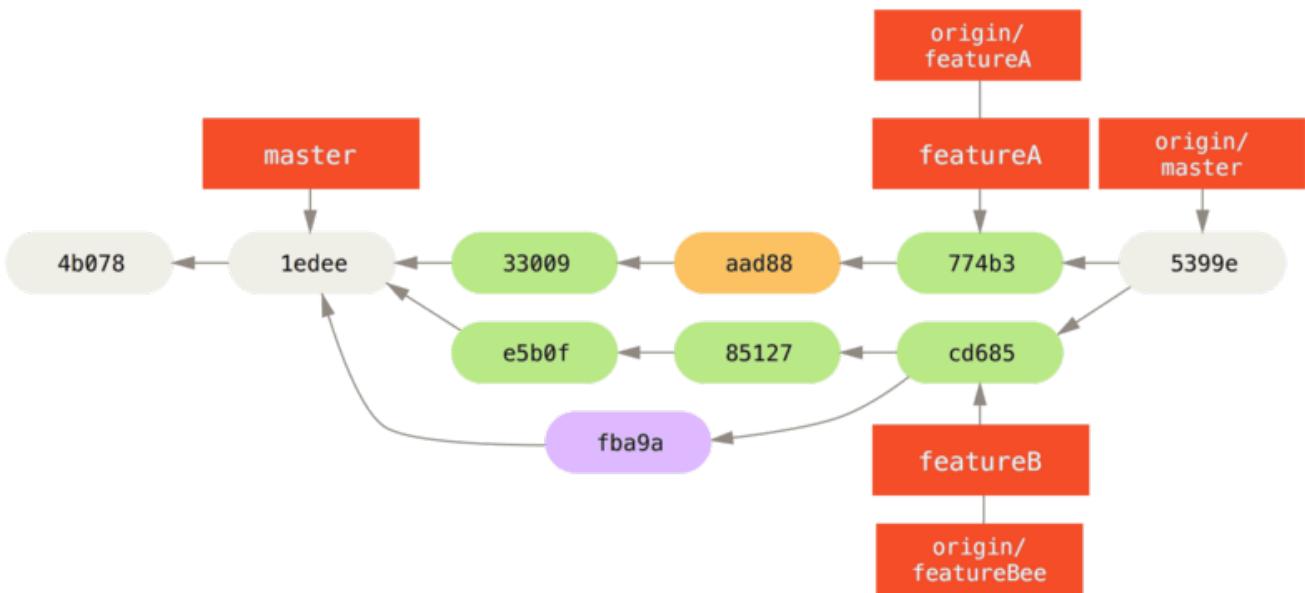


Рисунок 68. История коммитов Джессики после слияния тематических веток.

Многие переходят на Git именно из-за возможности параллельной работы нескольких команд в различных направлениях с последующим слиянием проделанной работы. Возможность совместной работы небольших подгрупп команды в удаленных ветках без необходимости вовлекать или мешать всей команде - огромное преимущество Git. Последовательность действий в описанном рабочем процессе выглядит следующим образом:

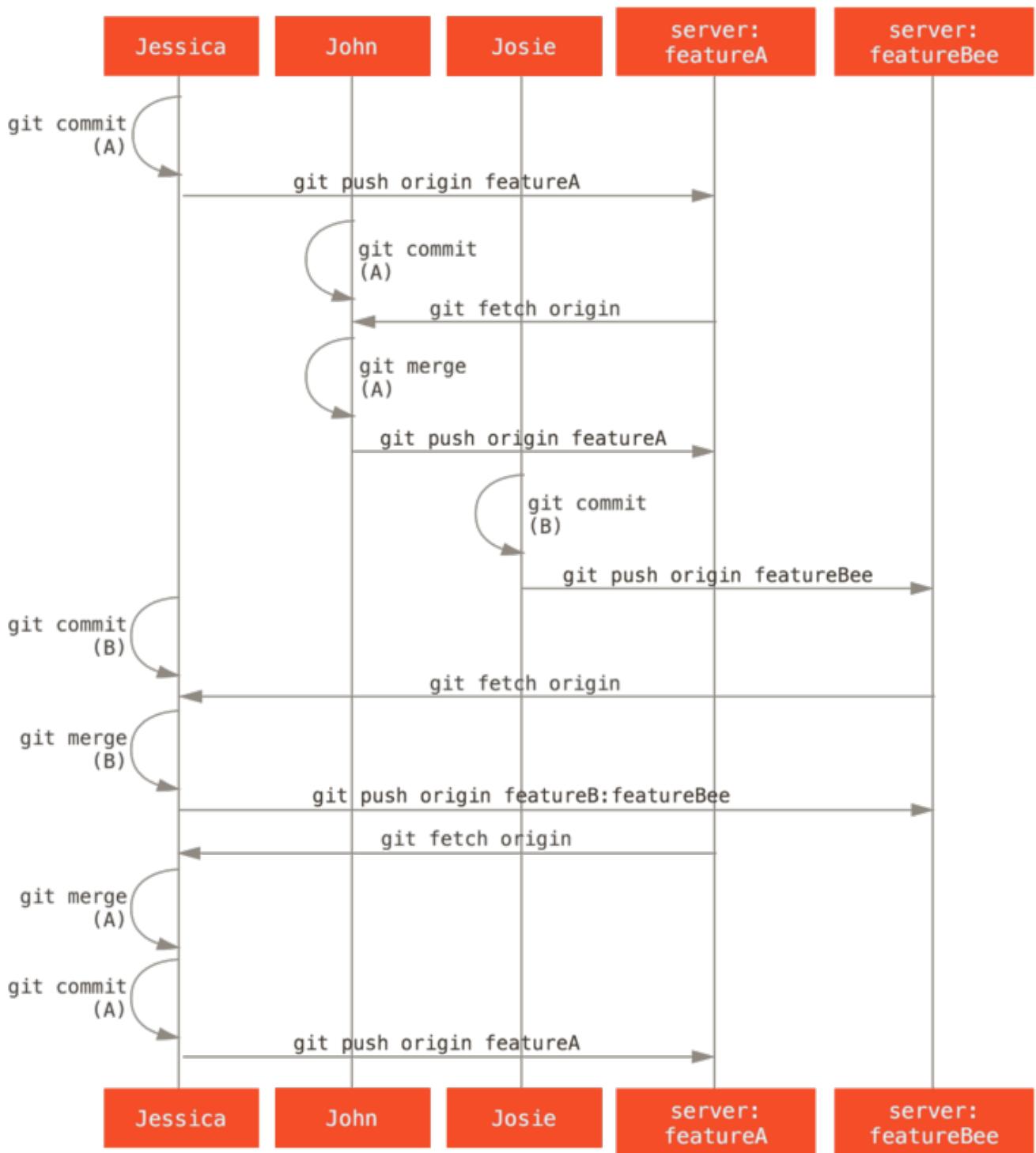


Рисунок 69. Основная последовательность описанного рабочего процесса управляемой команды.

## Форк публичного проекта

Участие в публичном проекте сильно отличается. Так как у вас нет доступа обновлять ветки проекта напрямую, то передавать проделанную работу следует другим способом. В первом примере рассматривается участие в публичном проекте по средствам форка на Git платформах, где возможно его простое создание. Многие Git хостинг сайты поддерживают такую функцию (включая GitHub, BitBucket, Google Code, repo.or.cz и другие), как и большинство тех, кто поддерживает проекты, ожидают такой стиль участия.

Следующий раздел посвящен проектам, которые предпочитают принимать исправления в виде патчей по электронной почте. Для начала, вам следует склонировать основной

репозиторий, создать тематическую ветку для одного или нескольких патчей и работать в ней. Обычно, последовательность действий выглядит так:

```
$ git clone (url)
$ cd project
$ git checkout -b featureA
# (work)
$ git commit
# (work)
$ git commit
```

Если вы захотите использовать `rebase -i` для схлопывания коммитов в единый или для перестраивания коммитов, чтобы облегчить модерирование ваших патчей – воспользуйтесь разделом [Исправление истории](#) для получения детальной информации об интерактивном перебазировании.

Когда работа в тематической ветке завершена и вы готовы передать изменения исходному проекту, перейдите на страницу исходного проекта и нажмите кнопку “Fork”, тем самым создавая доступный для записи форк проекта. Затем нужно добавить URL на созданный проект как второй удаленный репозиторий, в нашем случае с именем `myfork`:

```
$ git remote add myfork (url)
```

После этого следует отправить проделанную работу в него. Проще отправить вашу тематическую ветку, в которой велась работа, чем сливать изменения в вашу ветку `master` и отправлять её. Если ваши изменения будут отклонены или какой-то из коммитов будет применен выборочно, то вы не сможете вернуть состояние вашей ветки `master`. Если менеджер проекта сольёт, перебазирует или выборочно применит ваши изменения, то вы сможете их получить из оригинального репозитория.

```
$ git push -u myfork featureA
```

Когда ваши изменения отправлены в ваш форк, следует уведомить об этом сопровождающего проекта. Обычно, это называется запросом слияния, который вы можете создать используя веб сайт - GitHub использует собственный механизм запросов слияния, который будет рассмотрен в разделе [GitHub](#) – или используя команду `git request-pull` отправить её вывод по почте.

Команда `request-pull` принимает в качестве аргументов название базовой ветки, в которую следует влить изменения из вашей тематической ветки, и ссылку на Git репозиторий, из которого следует получать изменения, а результатом будет список всех изменений, которые вы предлагаете внести. Например, если Джессика хочет отправить Джону запрос слияния и она отправила два коммита в тематическую ветку, то ей следует выполнить команду:

```
$ git request-pull origin/master myfork
The following changes since commit 1edee6b1d61823a2de3b09c160d7080b8d1b3a40:
  John Smith (1):
    added a new function

are available in the git repository at:

  git://githost/simplegit.git featureA

  Jessica Smith (2):
    add limit to log function
    change log output to 30 from 25

  lib/simplegit.rb | 10 ++++++--
  1 files changed, 9 insertions(+), 1 deletions(-)
```

Вывод команды можно отправить сопровождающему проекта - в нём говорится с какого момента велась работа, приводится сводка коммитов и указывается откуда можно получить эти изменения.

В проектах, где вы не являетесь сопровождающим, проще держать ветку `master` в соответствии с `origin/master`, а работать в тематических ветках, так вам будет проще отменить изменения, если они будут отклонены. Разделение направлений разработки по изолированным веткам облегчит их перебазирование, когда состояние основного репозитория изменится, а ваши коммиты уже не смогут быть чисто применены. Например, если вы собираетесь отправить исправления на другую тему, не продолжайте работать в той же тематической ветке - создайте новую, базируясь на ветке `master` основного репозитория:

```
$ git checkout -b featureB origin/master
# (work)
$ git commit
$ git push myfork featureB
# (email maintainer)
$ git fetch origin
```

Теперь, каждая из ваших тематик разработки изолирована - аналогично очереди патчей - каждую из которых можно переписать, перебазировать или исправить без влияния на другие ветки:

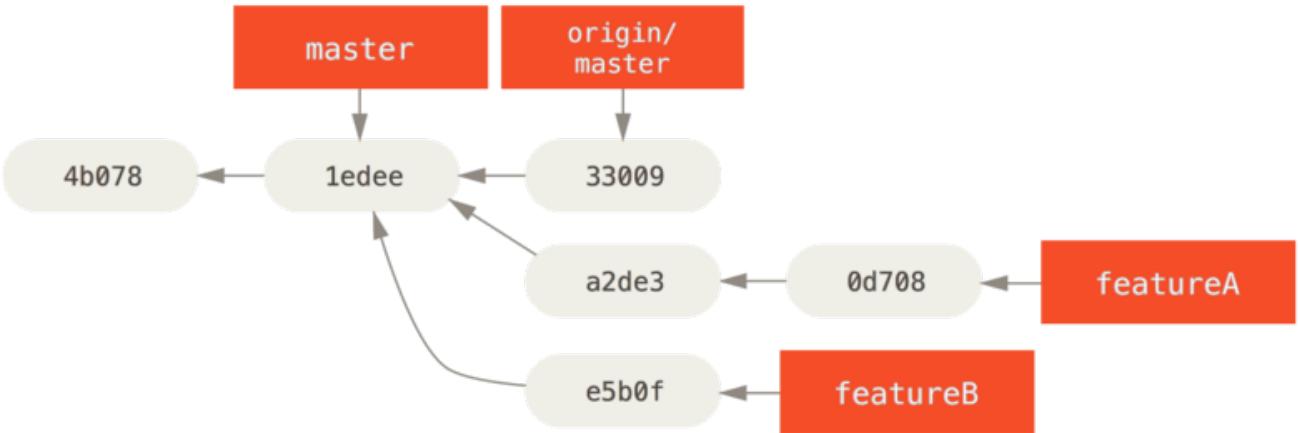


Рисунок 70. История коммитов в начале работы над `featureB`.

Предположим, что сопровождающий проект слил некоторый набор других патчей, а затем пытается применить вашу первую ветку, но она уже не может быть слита без конфликтов. В этом случае вы можете попытаться перебазировать свою ветку относительно `origin/master`, разрешить конфликты и заново отправить свои изменения:

```
$ git checkout featureA
$ git rebase origin/master
$ git push -f myfork featureA
```

Эти действия перепишут историю ваших коммитов, которая станет похожа на [История коммитов после работы над featureA..](#)

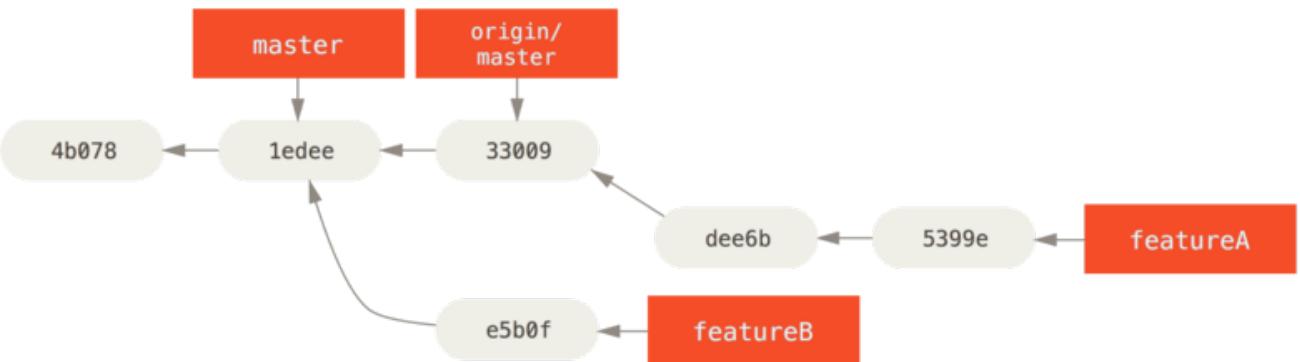


Рисунок 71. История коммитов после работы над `featureA`.

Так как вы перебазировали ветку, то должны указать флаг `-f` во время отправки на сервер, чтобы переписать историю ветки `featureA` коммитами, не являющимися её потомками. Альтернативным решением может быть отправка этих исправлений в ветку с другим названием (например, `featureAv2`).

Давайте рассмотрим ещё один возможный сценарий: сопровождающий посмотрел вашу вторую ветку и ему понравилась идея, но он хочет попросить вас изменить некоторые детали. Возможно, вы так же захотите перебазировать эту ветку относительно текущего состояния ветки `master`. Вы создаёте новую ветку базируясь на текущей `origin/master`, сбрасываете все изменения в неё, разрешаете возможные конфликты, делаете изменения в

реализации и отправляете её как новую ветку:

```
$ git checkout -b featureBv2 origin/master
$ git merge --no-commit --squash featureB
# (change implementation)
$ git commit
$ git push myfork featureBv2
```

Опция `--squash` берет все изменения из указанной ветки, объединяет их и создаёт новый коммит в текущей ветке без создания коммита слияния. Опция `--no-commit` указывает Git не создавать новый коммит автоматически. Это позволит взять изменения из другой ветки, внести дополнительные изменения и только потом создать новый коммит.

Теперь можно отправить сопровождающему сообщение, что вы сделали запрошенные изменения и они находятся в вашей ветке `featureBv2`.

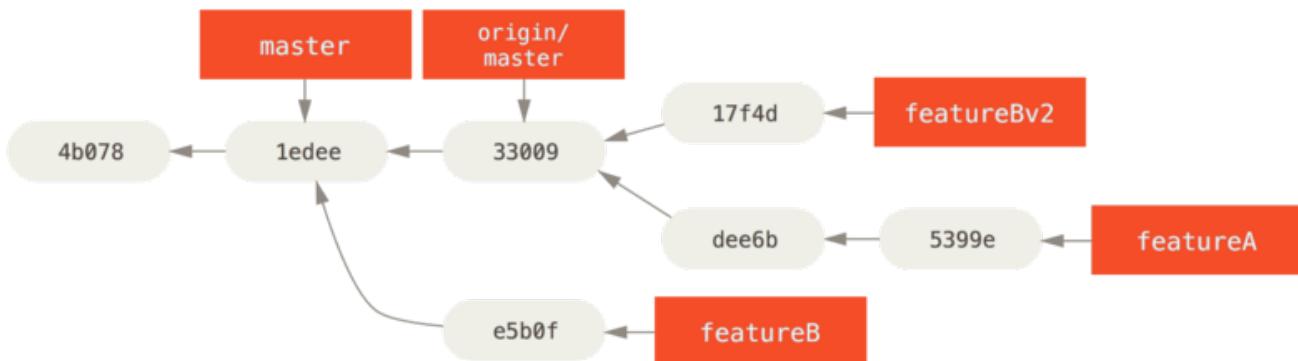


Рисунок 72. История коммитов после работы над `featureBv2`.

## Публичный проект по средствам E-Mail

Много проектов имеют устоявшиеся процедуры по принятию патчей - вам следует знакомиться с правилами для каждого проекта, так как они могут отличаться. Так как существует несколько больших старых проектов, которые принимают патчи по средствам почтовых рассылок, мы рассмотрим такой пример.

Рабочий процесс схожий - вы создаёте тематическую ветку для каждого набора патчей, над которыми собираетесь работать. Основное отличие - это способ их передачи проекту. Вместо того, чтобы создать форк и отправить в него свои изменения, вы генерируете e-mail версию для каждого набора коммитов и отправляете её в почтовую рассылку разработчиков:

```
$ git checkout -b topicA
# (work)
$ git commit
# (work)
$ git commit
```

Сейчас у вас два коммита, которые вы хотите отправить в почтовую рассылку. Используйте команду `git format-patch` для генерации файлов в формате mbox, которые можно отправить по почте - это обернет каждый коммит в e-mail сообщение, где первая строка из сообщения коммита будет темой письма, а остальные строки плюс сам патч будут телом письма. Применение патча в формате e-mail, сгенерированного с помощью команды `format-patch`, сохраняет всю информацию о коммите должным образом.

```
$ git format-patch -M origin/master
0001-add-limit-to-log-function.patch
0002-changed-log-output-to-30-from-25.patch
```

Команда `format-patch` выводит список имен файлов патчей, которые она создаёт. Флаг `-M` указывает Git искать переименования. В итоге файлы выглядят вот так:

```
$ cat 0001-add-limit-to-log-function.patch
From 330090432754092d704da8e76ca5c05c198e71a8 Mon Sep 17 00:00:00 2001
From: Jessica Smith <jessica@example.com>
Date: Sun, 6 Apr 2008 10:17:23 -0700
Subject: [PATCH 1/2] add limit to log function

Limit log functionality to the first 20

---
lib/simplegit.rb |    2 ++
1 files changed, 1 insertions(+), 1 deletions(-)

diff --git a/lib/simplegit.rb b/lib/simplegit.rb
index 76f47bc..f9815f1 100644
--- a/lib/simplegit.rb
+++ b/lib/simplegit.rb
@@ -14,7 +14,7 @@ class SimpleGit
end

def log(treeish = 'master')
- command("git log #{treeish}")
+ command("git log -n 20 #{treeish}")
end

def ls_tree(treeish = 'master')
-- 
2.1.0
```

Вы можете редактировать эти файлы, добавляя информацию для списка рассылки, но которую вы не хотите видеть в сообщении к коммиту. Если добавить текст между строкой `---` и началом патча (строка `diff --git`), то разработчики увидят его, но применяться он не будет.

Для отправки в список рассылки можно либо вставить файлы в почтовую программу, либо

отправить их командной строки. Вставка текста обычно сопровождается проблемами форматирования, особенно при использовании “умных” клиентов, которые не заботятся о переносе строк и пробелах соответствующим образом. К счастью, Git предоставляет утилиту, которая умеет отправлять корректно отформатированные патчи по протоколу IMAP. Позже мы покажем как отправлять патчи через Gmail, так сложилось что мы знаем этот почтовый агент лучше других; вы можете воспользоваться инструкциями по использованию большого числа почтовых программ в вышеупомянутом файле [Documentation/SubmittingPatches](#) из исходных кодов Git.

Для начала, следует настроить IMAP секцию в файле `~/.gitconfig`. Каждое отдельное значение можно установить вызовом команды `git config`, а можно указать вручную сразу в файле. В итоге файл конфигурации должен выглядеть следующим образом:

```
[imap]
  folder = "[Gmail]/Drafts"
  host = imaps://imap.gmail.com
  user = user@gmail.com
  pass = p4ssw0rd
  port = 993
  sslverify = false
```

Если ваш сервер IMAP не использует SSL, то последние две строки не обязательны, а значение `host` должно быть `imap://` вместо `imaps://`. Как только все сделано, воспользуйтесь командой `git send-email` для помещения ваших патчей в папку Drafts на указанном сервере:

```
$ git send-email *.patch
0001-added-limit-to-log-function.patch
0002-changed-log-output-to-30-from-25.patch
Who should the emails appear to be from? [Jessica Smith <jessica@example.com>]
Emails will be sent from: Jessica Smith <jessica@example.com>
Who should the emails be sent to? jessica@example.com
Message-ID to be used as In-Reply-To for the first email? y
```

Во время выполнения команды, Git выводит много отладочной информации для каждого отправляемого патча, которая выглядит примерно так:

```
(mbox) Adding cc: Jessica Smith <jessica@example.com> from
 \line 'From: Jessica Smith <jessica@example.com>'
OK. Log says:
Sendmail: /usr/sbin/sendmail -i jessica@example.com
From: Jessica Smith <jessica@example.com>
To: jessica@example.com
Subject: [PATCH 1/2] added limit to log function
Date: Sat, 30 May 2009 13:29:15 -0700
Message-Id: <1243715356-61726-1-git-send-email-jessica@example.com>
X-Mailer: git-send-email 1.6.2.rc1.20.g8c5b.dirty
In-Reply-To: <y>
References: <y>
```

Result: OK

Теперь вы можете перейти в папку Drafts, изменить поле To, указав адрес почтовой рассылки, при необходимости заполнить поле CC, указав адрес сопровождающего или ответственного, и отправить письмо.

## Заключение

В этом разделе рассмотрен ряд основных рабочих процессов, с которыми вы можете столкнуться при участии в различных Git проектах, а так же представлен ряд новых инструментов, чтобы помочь вам управлять этим процессом. Далее, вы взглянете на работу с другой стороны: сопровождение Git проекта. Вы научитесь быть доброжелательным диктатором или менеджером по интеграции.

## Сопровождение проекта

В дополнение к эффективному участию в проекте, было бы неплохо знать как его сопровождать. Сопровождение может включать в себя принятие и применение патчей, сгенерированных с помощью `format-patch` и отправленных вам по почте, или интеграцию изменений в ветках удаленных репозиториев. Независимо от того, поддерживаете ли вы канонический репозиторий или просто хотите помочь в проверке или применении патчей, вам необходимо знать каким образом следует принимать работу, чтобы это было наиболее понятно для других участников и было бы приемлемым для вас в долгосрочной перспективе.

## Работа с тематическими ветками

Перед интеграцией новых изменений желательно проверить их в тематической ветке — временной ветке, специально созданной для проверки работоспособности новых изменений. Таким образом, можно применять патчи по одному и пропускать неработающие, пока не найдётся время к ним вернуться. Если вы создадите ветку с коротким и понятным названием, основанным на тематике изменений, например, `ruby_client` или что-то похожее, то без труда можно будет вернуться к ней, если пришлось на какое-то время отказаться от работы с ней. Сопровождающему Git проекта свойственно

использовать пространство имен для веток, например, `sc/ruby_client`, где `sc` - это сокращение от имени того, кто проделал работу. Как известно, ветки можно создавать на основании базовой ветки, например:

```
$ git branch sc/ruby_client master
```

Если вы хотите сразу переключиться на создаваемую ветку, то используйте опцию `checkout -b`:

```
$ git checkout -b sc/ruby_client master
```

Теперь вы можете добавить новые изменения в созданную тематическую ветку и определить хотите ли слить эти изменения в ваши долгосрочные ветки.

## Применение патчей, полученных по почте

Если вы получили патч по почте и его нужно интегрировать в проект, то следует проанализировать его, применив сначала в тематической ветке. Существует два варианта применения полученного по почте патча: `git apply` или `git am`.

### Применение патча командой `apply`

Если полученный по почте патч был создан командой `git diff` или Unix командой `diff` (что не рекомендуется делать), то применить его можно командой `git apply`. Предположим, патч сохранен здесь `/tmp/patch-ruby-client.patch`, тогда применить его можно вот так:

```
$ git apply /tmp/patch-ruby-client.patch
```

Это действие модифицирует файлы в вашей рабочей директории. Выполнение команды практически эквивалентно выполнению команды `patch -p1`, однако, является более параноидальным и принимает меньше нечетких совпадений, чем `patch`. При этом обрабатываются добавления, удаления и переименования файлов, указанные в формате `git diff`, тогда как `patch` этого не делает. Наконец, `git apply` использует модель “применить всё или отменить всё”, где изменения либо применяются полностью, либо не применяются вообще, тогда как `patch` может частично применить патч файлы, приведя вашу рабочую директорию в непонятное состояние. В целом, `git apply` более консервативен, чем `patch`. После выполнения команды новый коммит не создаётся и его нужно делать вручную.

Командой `git apply` можно проверить корректность применения патча до его фактического применения, используя `git apply --check`:

```
$ git apply --check 0001-seeing-if-this-helps-the-gem.patch
error: patch failed: ticgit.gemspec:1
error: ticgit.gemspec: patch does not apply
```

Если ошибок не выведено, то патч может быть применен без проблем. Так же, в случае ошибки эта команда возвращает отличное от 0 значение, что позволяет использовать её в скриптах.

### Применение патча командой `am`

Если участник проекта пользователь Git и умеет пользоваться командой `format-patch` для генерации патчей, то вам будет легче, так как в патч включается информация об авторе и сообщение коммита. Если возможно, требуйте от ваших участников использовать команду `format-patch` вместо `diff` для генерации патчей. Вам останется использовать `git apply` только для устаревших патчей и подобного им.

Для применения патча, созданного с помощью `format-patch`, используйте `git am`. Технически, `git am` реализована для чтения файлов в формате mbox, который предназначен для хранения в одном файле одного или нескольких e-mail сообщений в текстовом виде. Такой файл имеет вид:

```
From 330090432754092d704da8e76ca5c05c198e71a8 Mon Sep 17 00:00:00 2001
From: Jessica Smith <jessica@example.com>
Date: Sun, 6 Apr 2008 10:17:23 -0700
Subject: [PATCH 1/2] add limit to log function

Limit log functionality to the first 20
```

Это начало вывода команды `format-patch`, которая рассматривалась в предыдущем разделе. Это так же валидный mbox формат. Если кто-то отправил патч, корректно сформированный командой `git send-email`, и вы сохранили его в mbox формате, то можно указать передать этот файл в качестве аргумента команде `git am`, которая начнёт применять все найденные в файле патчи. Если вы используете почтовый клиент, который умеет сохранять несколько писем в mbox формате, то можно сохранить сразу серию патчей в один файл, а затем применить их за раз, используя `git am`.

Так или иначе, если кто-нибудь загрузит созданный с помощью `format-patch` патч файл в систему управления задачами, то вы сможете сохранить его себе и применить локально с помощью `git am`:

```
$ git am 0001-limit-log-function.patch
Applying: add limit to log function
```

Как вы могли заметить, патч применился без конфликтов и был создан новый комит. Информация об авторе была извлечена из заголовков письма `From` и `Date`, сообщение для коммита — из заголовка `Subject`, а данные коммита — из тела письма. Например, для примененного патча из примера выше коммит будет выглядеть следующим образом:

```
$ git log --pretty=fuller -1
commit 6c5e70b984a60b3cecd395edd5b48a7575bf58e0
Author: Jessica Smith <jessica@example.com>
AuthorDate: Sun Apr 6 10:17:23 2008 -0700
Commit: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
CommitDate: Thu Apr 9 09:19:06 2009 -0700
```

add limit to log function

Limit log functionality to the first 20

**Commit** информация указывает на того, кто применил патч и когда это было сделано. **Author** информация указывает на того, кто изначально создал патч и когда это было сделано

Однако, возможна ситуация, когда патч не может быть безконфликтно применен. Возможно, ваша основная ветка сильно расходится с той веткой, на основании которой был создан патч, или он зависит от другого, ещё не примененного патча. В таком случае работа `git am` будет прервана, а так же выведена подсказка со списком возможных действий:

```
$ git am 0001-seeing-if-this-helps-the-gem.patch
Applying: seeing if this helps the gem
error: patch failed: ticgit.gemspec:1
error: ticgit.gemspec: patch does not apply
Patch failed at 0001.
When you have resolved this problem run "git am --resolved".
If you would prefer to skip this patch, instead run "git am --skip".
To restore the original branch and stop patching run "git am --abort".
```

Эта команда добавит соответствующие маркеры во все файлы где есть конфликты, аналогично конфликтам слияния или перебазирования. Для решения такой проблемы используется аналогичный подход — отредактируйте файлы исправив конфликты, добавьте их в индекс и выполните команду `git am --resolved` для перехода к следующему патчу:

```
$ (fix the file)
$ git add ticgit.gemspec
$ git am --resolved
Applying: seeing if this helps the gem
```

При желании, вы можете указать опцию `-3`, чтобы Git попробовал провести трёхстороннее слияние. Эта опция не включена по умолчанию, так как она не будет работать, если коммит, на который ссылается патч, отсутствует в вашем репозитории. Если у вас есть тот коммит, на который ссылается конфликтующий патч, то использование опции `-3` приводит к более умному применению конфликтующего патча:

```
$ git am -3 0001-seeing-if-this-helps-the-gem.patch
Applying: seeing if this helps the gem
error: patch failed: ticgit.gemspec:1
error: ticgit.gemspec: patch does not apply
Using index info to reconstruct a base tree...
Falling back to patching base and 3-way merge...
No changes -- Patch already applied.
```

В данном случае патч уже был применен. Без использования опции `-3` это выглядит как конфликт.

Если вы применяете несколько патчей из файла mbox, то можно запустить `git am` в интерактивном режиме, в котором перед обработкой каждого патча будет задаваться вопрос о дальнейших действиях:

```
$ git am -3 -i mbox
Commit Body is:
-----
seeing if this helps the gem
-----
Apply? [y]es/[n]o/[e]dit/[v]iew patch/[a]ccept all
```

Это отличная возможность посмотреть содержимое патча перед его применением или пропустить его, если он уже был применен.

Когда все патчи применены и созданы коммиты в текущей ветке, вы уже можете решить стоит ли и как интегрировать их в более долгоживущую ветку.

## Проверка удаленных веток

Если участник проекта создал свой Git репозиторий, отправил в него свои изменения, а затем прислал вам ссылку и название ветки, куда были отправлены изменения, то вы можете добавить этот репозиторий как удаленный и провести слияние локально.

К примеру, Джессика отправила вам письмо, в котором сказано, у неё есть новый функционал в ветке `ruby-client` её репозитория. Вы можете его протестировать, добавив удаленный репозиторий и получив изменения из этой ветки локально:

```
$ git remote add jessica git://github.com/jessica/myproject.git
$ git fetch jessica
$ git checkout -b rubyclient jessica/ruby-client
```

Если она снова пришлёт вам письмо с указанием на новый функционал уже в другой ветке, то для его получения достаточно `fetch` и `checkout`, так как удаленный репозиторий уже подключен.

Это очень полезно, когда вы постоянно работаете с этим человеком. Однако, от тех, кто

редко отправляет небольшие патчи, будет проще принимать их по почте, чем требовать от всех поддержания собственных серверов с репозиториями, постоянно добавлять их как удаленные, а затем удалять и всё это ради нескольких патчей. Так же вы вряд ли захотите иметь сотни удаленных репозиториев, каждый из которых нужен только для одного или нескольких патчей. К счастью, скрипты и различные сервисы облегчают задачу, но во многом зависят от того как работаете вы и участники вашего проекта.

Отличительным преимуществом данного подхода является получение истории коммитов. Хоть возникновение конфликтов слияния и закономерно, но вы знаете с какого момента это произошло; корректное трёхстороннее слияние более предпочтительно, чем указать опцию `-3` и надеяться, что патч основан на коммите, к которому у вас есть доступ.

Если вы с кем-то не работаете постоянно, но всё равно хотите использовать удаленный репозиторий, то можно указать ссылку на него в команде `git pull`. Это приведёт к однократному выполнению, а ссылка не репозиторий сохранена не будет.

```
$ git pull https://github.com/onetimeguy/project
From https://github.com/onetimeguy/project
 * branch HEAD      -> FETCH_HEAD
Merge made by recursive.
```

## Определение применяемых изменений

На текущий момент у вас есть тематическая ветка, содержащая предоставленные изменения. Сейчас вы можете определиться что с ними делать. В этом разделе рассматривается набор команд, которые помогут вам увидеть что именно будет интегрировано, если вы решите слить изменения в основную ветку.

Обычно, полезно просмотреть все коммиты текущей ветки, которые ещё не включены в основную. Вы можете исключить коммиты, которые уже есть в вашей основной ветке добавив опцию `--not` перед её назначением. Это аналогично указанию использовавшегося ранее формата `master..contrib`. Например, если участник проекта отправил вам два патча, а вы создали ветку с назначением `contrib` и применили их, то можно выполнить следующую команду:

```
$ git log contrib --not master
commit 5b6235bd297351589efc4d73316f0a68d484f118
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri Oct 24 09:53:59 2008 -0700

    seeing if this helps the gem

commit 7482e0d16d04bea79d0dba8988cc78df655f16a0
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Mon Oct 22 19:38:36 2008 -0700

    updated the gemspec to hopefully work better
```

Для просмотра изменений, представленных в каждом коммите, можно использовать опцию `-p` команды `git log`, которая выведет разницу по каждому коммиту.

Для просмотра полной разницы того, что произойдёт если вы сольёте изменения в другую ветку, вам понадобится использовать возможно странный способ для получения корректных результатов:

```
$ git diff master
```

Эта команда может вводить в заблуждение, но точно покажет разницу. Если ваша `master` ветка продвинулась вперед с тех пор как вы создали тематическую ветку, то вы получите на первый взгляд странные результаты. Это происходит потому, что Git непосредственно сравнивает снимки последних коммитов текущей и `master` веток. Например, если вы добавили строку в файл в ветке `master`, то прямое сравнение снимков будет выглядеть как будто тематическая ветка собирается удалить эту строку.

Это не проблема, если ветка `master` является непосредственным родителем вашей тематической ветки, но если история обоих веток изменилась, то разница будет выглядеть как добавление всех изменений из тематической ветки и удаление всего нового из `master` ветки.

Что действительно нужно видеть, так это изменения тематической ветки, которые предстоит слить в `master` ветку. Это можно сделать, сказав Git сравнивать последний коммит тематической ветки с первым общим родителем для обоих веток.

Технически это делается за счёт явного указания общего коммита и применения разницы к нему:

```
$ git merge-base contrib master  
36c7dba2c95e6bbb78dfa822519ecfecbe1ca649  
$ git diff 36c7db
```

Однако это не удобно, поэтому Git предоставляет более короткий способ: синтаксис троеточия. При выполнении команды `diff`, следует поставить три точки после имени ветки для получения разницы между ней и текущей веткой, относительно общего родителя с другой веткой:

```
$ git diff master...contrib
```

Данная команда отобразит проделанную работу только из тематической ветки, относительно общего родителя с веткой `master`. Полезно запомнить указанный синтаксис.

## Интеграция предоставленной работы

Когда все изменения в текущей тематической ветке готовы к интеграции с основной веткой, возникает вопрос как это сделать. Кроме этого, какой рабочий процесс вы хотите

использовать при сопровождении вашего проекта? У вас несколько вариантов, давайте рассмотрим некоторые из них.

## Рабочие процессы по слиянию

В простом рабочем процессе проделанная работа просто сливается в ветку `master`. При таком сценарии у вас есть ветка `master`, которая содержит стабильный код. Когда работа в тематической ветке завершена или вы проверили чью-то работу, вы сливаете её в ветку `master` и удаляете, затем процесс повторяется. Если в репозитории присутствуют две ветки `ruby_client` и `php_client` с проделанной работой, как показано на рисунке [История с несколькими тематическими ветками](#), и вы сначала сливаете ветку `ruby_client`, а затем `php_client`, то состояние вашего репозитория будет выглядеть как показано на рисунке [Слияние тематической ветки](#).

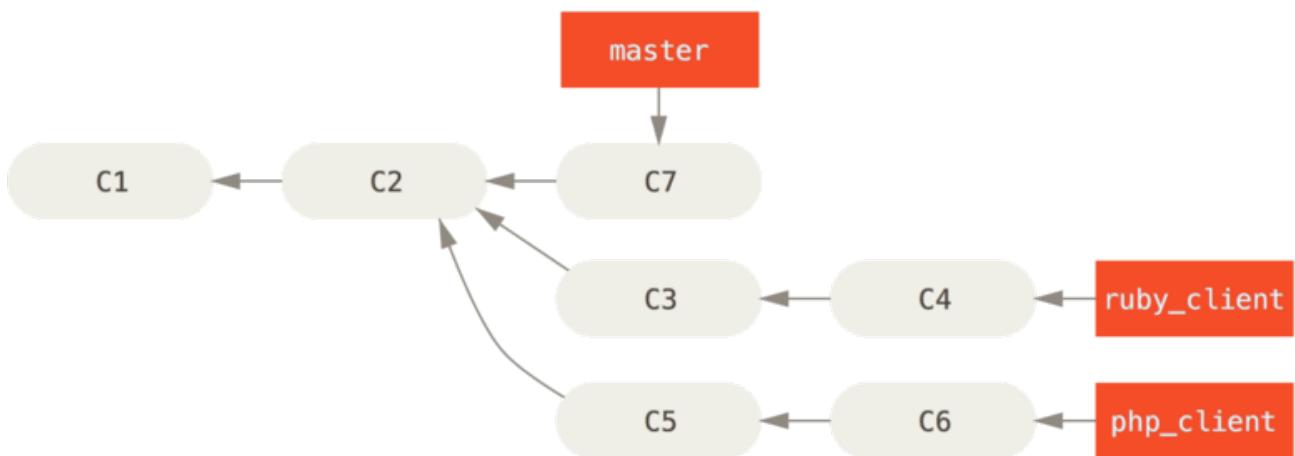


Рисунок 73. История с несколькими тематическими ветками.

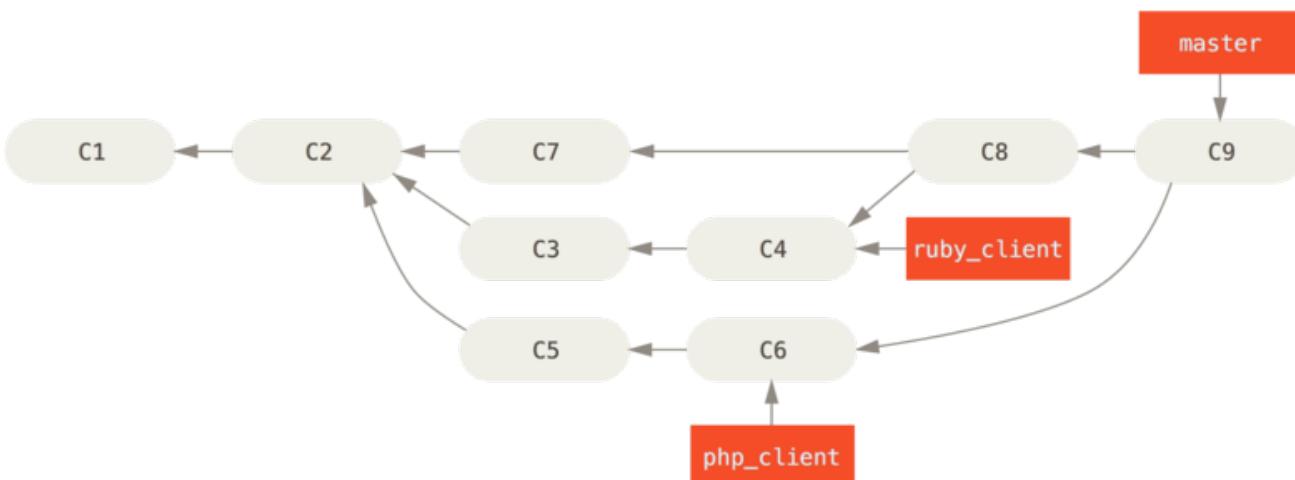


Рисунок 74. Слияние тематической ветки.

Это, пожалуй, простейший рабочий процесс и его использование проблематично в больших или более стабильных проектах, где вы должны быть более осторожны с предоставленными изменениями.

Если у вас очень важный проект, то возможно вам стоит использовать двухступенчатый цикл слияния. При таком сценарии у вас имеются две долгоживущие ветки `master` и `develop`,

где в `master` сливаются только очень стабильные изменения, а все новые доработки интегрируются в ветку `develop`. Обе ветки регулярно отправляются в публичный репозиторий. Каждый раз, когда новая тематическая ветка готова к слиянию ([Перед слиянием тематической ветки.](#)), вы слияете её в `develop` ([После слияния тематической ветки.](#)); затем, когда вы выпускаете релиз, ветка `master` смещается на стабильное состояние ветки `develop` ([После релиза проекта.](#)).

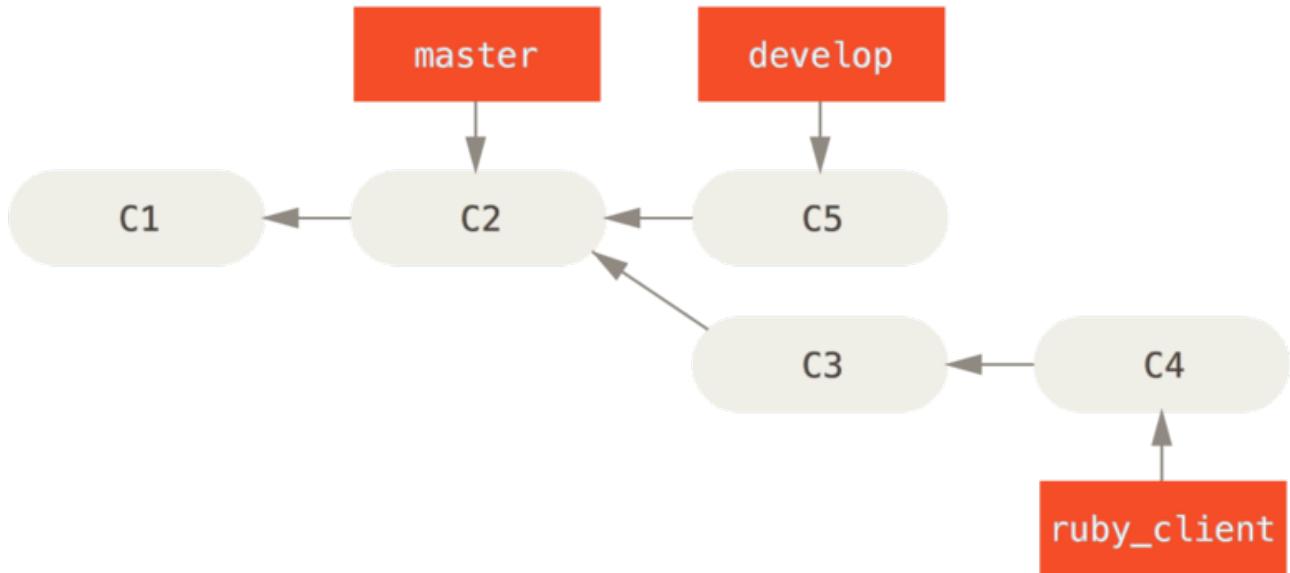


Рисунок 75. Перед слиянием тематической ветки.

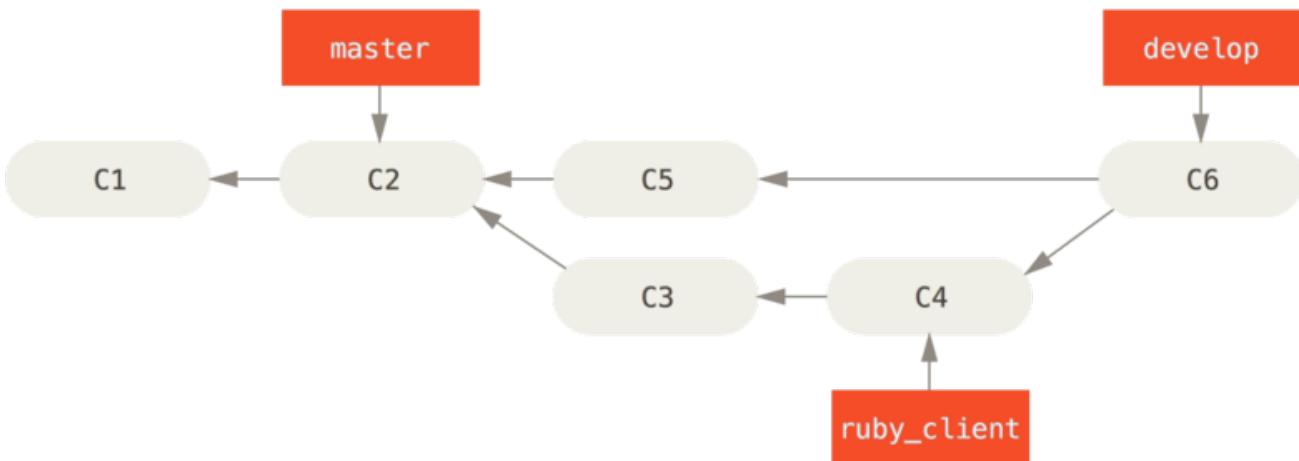


Рисунок 76. После слияния тематической ветки.

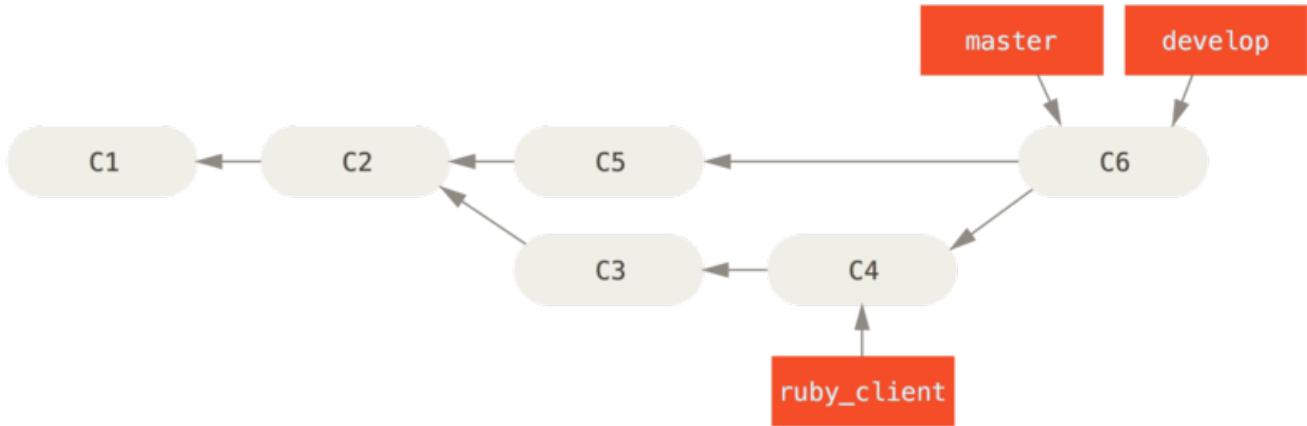


Рисунок 77. После релиза проекта.

Таким образом, люди могут клонировать репозиторий вашего проекта и использовать ветку `master` для сборки последнего стабильного состояния и получения актуальных изменений или использовать ветку `develop`, которая содержит самые последние изменения. Вы также можете продолжить эту концепцию, имея ветку интеграции, в которой объединяется вся работа. После того, как кодовая база указанной ветки стабильна и пройдены все тесты, она сливается в ветку `develop`, а после того, как стабильность слитых изменений доказана, вы перемещаете состояние ветки `master` на стабильное.

### Рабочий процесс множественных слияний

В проекте Git присутствуют четыре долгоживущие ветки: `master`, `next`, `ri` (предложенные обновления) для новой работы и `maint` для поддержания бэкпортов. Новая проделанная работа предоставляется участниками в тематические ветки основного репозитория по принципу, описанному ранее (смотри [Управление сложным набором паралельно разрабатываемых тематических веток](#)). В этот момент производится проверка этих веток на безопасность и готовность или необходимость доработки. Если это безопасно, изменения сливаются с веткой `next`, для того, чтобы остальные участники проекта могли проверить интегрированные изменения.

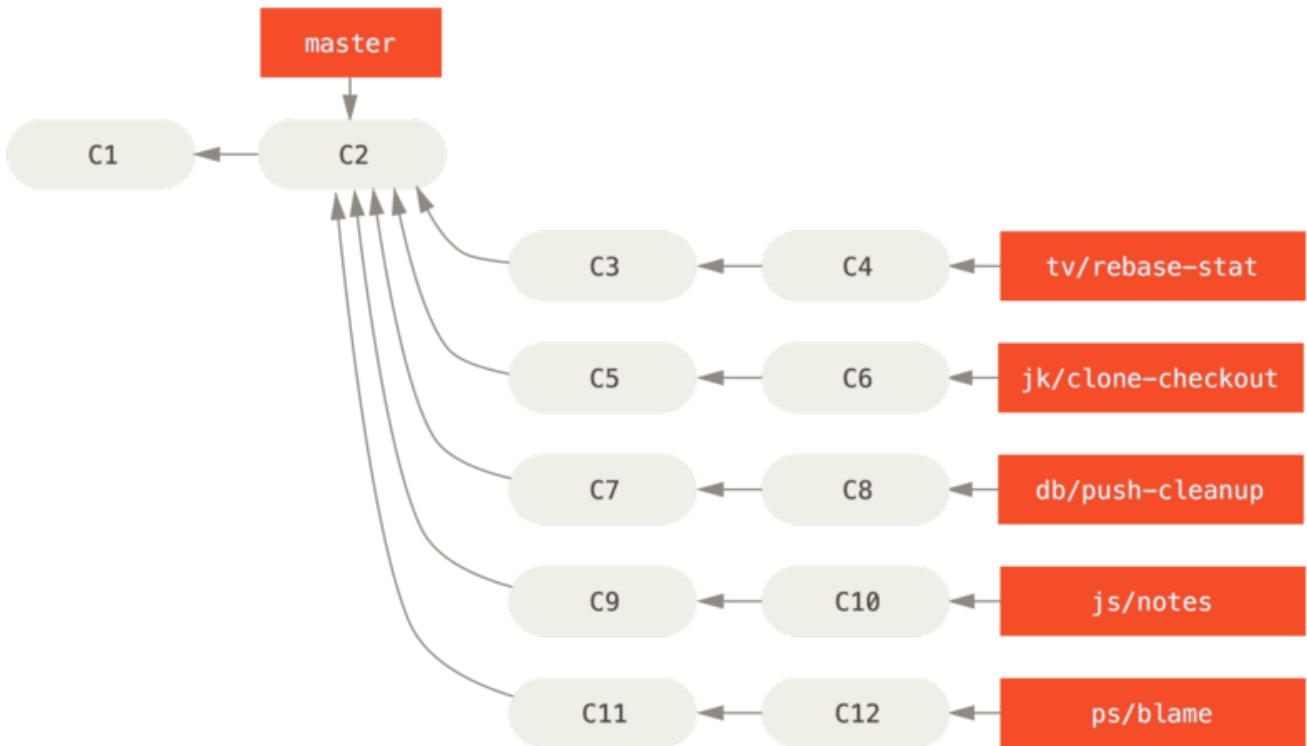


Рисунок 78. Управление сложным набором параллельно разрабатываемых тематических веток.

Если тематические ветки требуют доработки, то они сливаются в ветку `pu`. Когда тематические ветки признаются полностью стабильными, то снова сливаются в `master` и перестраиваются на основании изменений, находящихся в `next`, но ещё не попавших в `master`. Это означает, что `master` практически всегдадвигается только вперед, `next` время от времени перебазируется, а `pu` перебазируется часто:

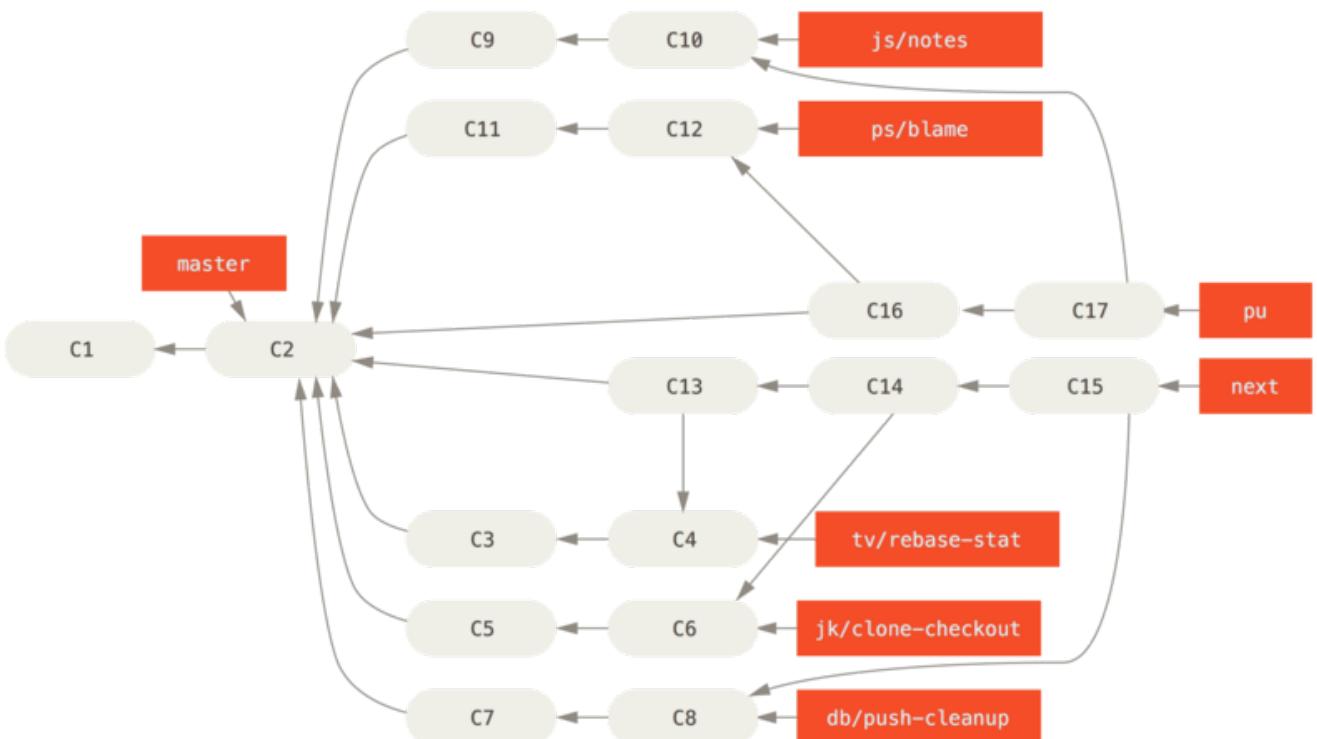


Рисунок 79. Слияние тематических веток в долгоживущие ветки интеграции.

После того, как тематическая ветка окончательно слита в `master`, она удаляется из

репозитория. Репозиторий так же содержит ветку `maint`, которая ответвляется от последнего релиза для предоставления патчей, если требуется поддержка обратной совместимости. Таким образом, после клонирования проекта у вас будет четыре ветки, дающие возможность перейти на разные стадии его разработки, в зависимости от того, на сколько передовым вы хотите быть или как вы собираетесь участвовать в проекте. Вместе с этим, рабочий процесс структурирован, что помогает сопровождающему проекта проверять поступающий код.

## Rebasing and Cherry Picking Workflows

Некоторые сопровождающие предпочитают перебазировать или выборочно применять (cherry-pick) изменения относительно ветки `master` вместо слияния, что позволяет поддерживать историю проекта в линейном виде. Когда проделанная работа из тематической ветки готова к интеграции, вы переходите на эту ветку и перебазируете её относительно ветки `master` (или `develop` и т.д.). Если конфликты отсутствуют, то вы можете просто сдвинуть состояние ветки `master`, что обеспечивает линейность истории проекта.

Другим способом перемещения предлагаемых изменений из одной ветки в другую является их выборочное применение (cherry-pick). Выборочное применение в Git похоже на перебазирование для одного коммита. В таком случае формируется патч для выбранного коммита и применяется к текущей ветке. Это полезно, когда в тематической ветке присутствует несколько коммитов, а вы хотите применить только один из них, или в тематической ветке только один коммит и хотите его применить вместо использования перебазирования. Например, предположим, что ваш проект выглядит следующим образом:

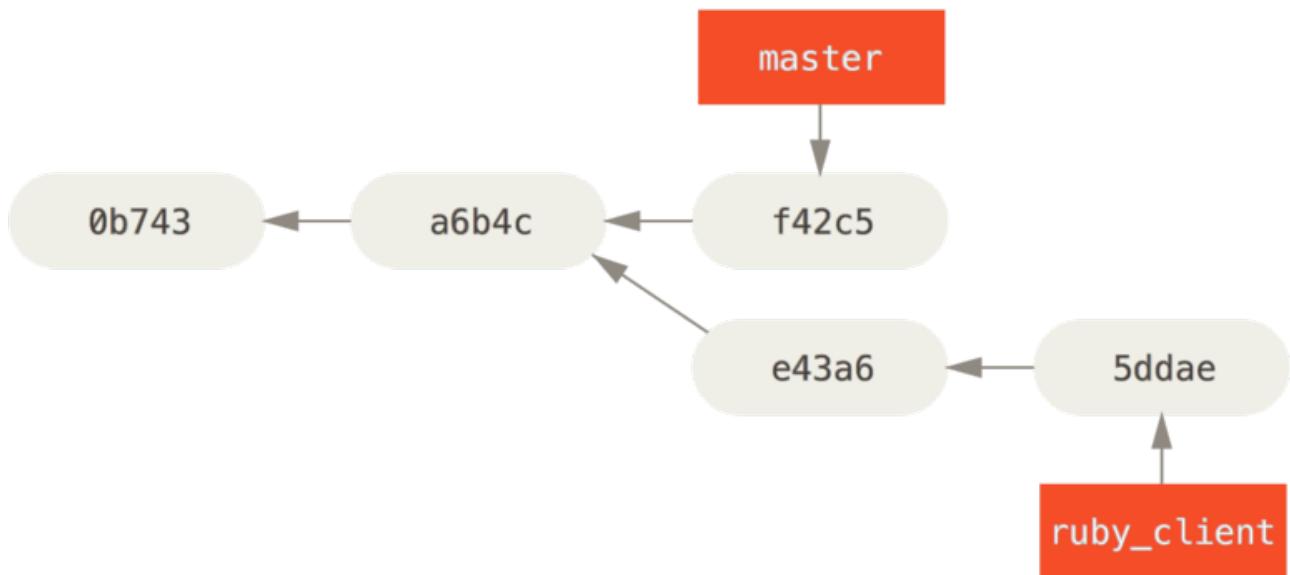


Рисунок 80. Пример истории до выборочного слияния.

Для применения коммита `e43a6` к ветке `master` выполните команду:

```
$ git cherry-pick e43a6fd3e94888d76779ad79fb568ed180e5fcdf
Finished one cherry-pick.
[master]: created a0a41a9: "More friendly message when locking the index fails."
 3 files changed, 17 insertions(+), 3 deletions(-)
```

Это действие применит изменения, содержащиеся в коммите `e43a6`, но будет сформирован новый коммит с другим значением SHA-1. После этого история будет выглядеть так:

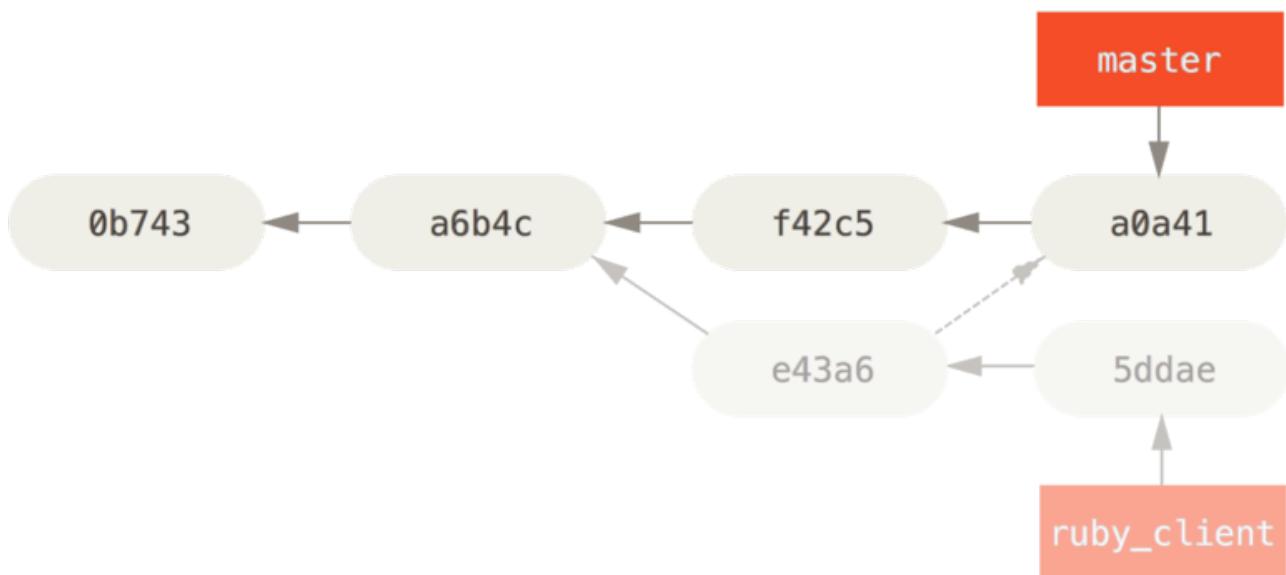


Рисунок 81. История после выборочного применения коммита из тематической ветки.

После этого можно удалять тематическую ветку и коммиты, которые применять не нужно.

### Возможность “Rerere”

Если вы часто производите перебазирование и слияние или поддерживаете догоживающие тематические ветки, то в Git есть специальная возможность под названием “rerere”, призванная вам помочь.

Её название расшифровывается как “переиспользование записанного разрешения”, а применяется для ускорения ручного разрешения конфликтов. Когда эта опция включена, Git будет сохранять набор образов до и после успешного слияния, а так же разрешать конфликты самостоятельно, если аналогичные конфликты уже были разрешены ранее.

Эта возможность реализована как команда и как параметр конфигурации. Параметр конфигурации называется `гегеге.enabled`, который можно включить глобально следующим образом:

```
$ git config --global гегеге.enabled true
```

После этого любое разрешение конфликта слияния будет записано на случай повторного использования.

Если нужно, вы можете обращаться к кэшу “rerere” напрямую, используя команду `git гегеге`. Когда команда вызвана без параметров, Git проверяет базу данных и пытается найти решение для разрешения текущего конфликта слияния (точно так же как и при установленной настройке `гегеге.enabled` в значение `true`). Существует множество дополнительных команд для просмотра, что именно будет записано, удаления отдельных записей из кэша, а так же его полной очистки. Более детально “rerere” будет рассмотрено в

## Помечайте свои релизы

После выпуска релиза, возможно, вы захотите пометить текущее состояние так, чтобы можно было вернуться к нему в любой момент. Для этого можно добавить тэг, как было описано в [Основы Git](#). Кроме этого, вы можете добавить цифровую подпись для тэга, выглядеть это будет вот так:

```
$ git tag -s v1.5 -m 'my signed 1.5 tag'  
You need a passphrase to unlock the secret key for  
user: "Scott Chacon <schacon@gmail.com>"  
1024-bit DSA key, ID F721C45A, created 2009-02-09
```

Если вы используете цифровую подпись при расстановке тэгов, то возникает проблема распространения публичной части PGP ключа, использованного при создании подписи. Сопровождающий Git проект может решить эту проблему добавив в репозиторий свой публичный ключ как бинарный объект и установив ссылающийся на него тэг. Чтобы это сделать, выберите нужный ключ из списка доступных, который можно получить с помощью команды `gpg --list-keys`:

```
$ gpg --list-keys  
/Users/schacon/.gnupg/pubring.gpg  
-----  
pub 1024D/F721C45A 2009-02-09 [expires: 2010-02-09]  
uid Scott Chacon <schacon@gmail.com>  
sub 2048g/45D02282 2009-02-09 [expires: 2010-02-09]
```

Затем экспортируйте выбранный ключ и поместите его непосредственно в базу данных Git при помощи команды `git hash-object`, которая создаст новый объект с содержимым ключа и вернёт SHA-1 этого объекта:

```
$ gpg -a --export F721C45A | git hash-object -w --stdin  
659ef797d181633c87ec71ac3f9ba29fe5775b92
```

Теперь, когда ваш публичный ключ находится в репозитории, можно проставить указывающий на него тэг, используя полученное ранее значение SHA-1:

```
$ git tag -a maintainer-pgp-pub 659ef797d181633c87ec71ac3f9ba29fe5775b92
```

Выполнив команду `git push --tags`, `maintainer-pgp-pub` тэг станет общедоступным. Теперь все, кто захочет проверить вашу подпись, могут импортировать ваш публичный ключ, предварительно получив его из репозитория:

```
$ git show maintainer-gpg-pub | gpg --import
```

После этого можно проверять цифровую подпись ваших тэгов. Кроме этого, вы можете включить дополнительные инструкции по проверке вашей подписи в сообщение тэга, которое будет отображаться каждый раз при вызове команды `git show <tag>`.

## Генерация номера сборки

Git не использует монотонно возрастающие идентификаторы для коммитов, поэтому если вы хотите получить читаемые имена коммитов, то воспользуйтесь командой `git describe` для нужного коммита. Git вернёт имя ближайшего тэга, количество коммитов после него и частичное значение хэша SHA-1 для указанного коммита:

```
$ git describe master  
v1.6.2-rc1-20-g8c5b85c
```

Таким образом, вы можете сделать снимок или собрать билд и дать ему понятное для человека название. К слову, если вы склонируете репозиторий Git и соберете его из исходного кода, то вывод команды `git --version` будет примерно таким же. Если попытаться получить имя коммита, которому назначен тэг, то результатом будет название самого тэга.

Команда `git describe` поддерживает аннотированные тэги (созданные с использованием опций `-a` или `-s`), поэтому следует использовать именно такие тэги для пометки релизов, особенно если вы используете `git describe` для проверки корректности именования коммитов. Так же это название можно использовать при выполнении команд “checkout” и “show”, однако в конце имени содержится частичный SHA-1 хэш, поэтому название не будет валидным постоянно. К примеру, ядро Linux недавно перешло к использованию 10 символов в SHA-1 хэшах вместо 8, чтобы обеспечить уникальность каждого объекта, таким образом предыдущие результаты `git describe` стали невалидными.

## Подготовка релиза

Время делать релиз сборки. Возможно, вы захотите сделать архив последнего состояния вашего кода для тех, кто не использует Git. Для создания архива выполните команду `git archive`:

```
$ git archive master --prefix='project/' | gzip > `git describe master`.tar.gz  
$ ls *.tar.gz  
v1.6.2-rc1-20-g8c5b85c.tar.gz
```

Распаковав архив, вы получите последнее состояние кода вашего проекта в директории “project”. Точно таким же способом можно создать zip архив, просто добавив опцию `--format=zip` для команды `git archive`:

```
$ git archive master --prefix='project/' --format=zip > `git describe master`.zip
```

Теперь у вас есть два архива с релизным состоянием вашего кода, которые можно загрузить на сайт или отправить по почте.

## Краткая история (Shortlog)

Сейчас самое время оповестить людей из списка рассылки, которые хотят знать что происходит с вашим проектом. С помощью команды `git shortlog` можно быстро получить список изменений, внесенных в проект с момента последнего релиза или предыдущей рассылки. Она собирает все коммиты в заданном интервале. Например, следующая команда выведет список коммитов с момента последнего релиза с названием v1.0.1:

```
$ git shortlog --no-merges master --not v1.0.1
Chris Wanstrath (8):
    Add support for annotated tags to Grit::Tag
    Add packed-refs annotated tag support.
    Add Grit::Commit#to_patch
    Update version and History.txt
    Remove stray 'puts'
    Make ls_tree ignore nils

Tom Preston-Werner (4):
    fix dates in history
    dynamic version method
    Version bump to 1.0.2
    Regenerated gemspec for version 1.0.2
```

И так, у вас есть готовая к отправке сводка коммитов, сгруппированных по авторам.

## Заключение

Вы должны чувствовать себя достаточно свободно, внося свой вклад в проект под управлением Git, а также занимаясь поддержкой своего собственного проекта или интегрированием наработок других пользователей. Поздравляем вас, опытный Git-разработчик! В следующей главе вы узнаете о том, как использовать самый большой и самый популярный Git хостинг, GitHub.

# GitHub

Гитхаб это крупнейшее хранилище Git репозиториев, а так же центр сотрудничества для миллионов разработчиков и проектов. Огромный процент репозиториев хранится на Гитхабе. Многие проекты с открытым исходным кодом используют его ради Git хостинга, баг-трекера, рецензирования кода и других вещей. Так что, пока всё это не часть открытого Git проекта, наверняка вы захотите, или вам придётся взаимодействовать с Гитхабом при профессиональном использовании Git.

Эта глава про эффективное использование Гитхаба. Мы разберём регистрацию, управление учетной записью, создание и использование Git репозиториев, как вносить вклад в чужие проекты и как принимать чужой вклад в собственный проект, а так же программный интерфейс Гитхаба и ещё множество мелочей, который облегчат вам жизнь.

Если вас не интересует использование Гитхаба для размещения собственных проектов или сотрудничества с другими проектами, размещёнными на нём, вы можете смело перейти к [Инструменты Git](#).

## *Изменения в интерфейсе*

### **WARNING**

Важно отметить, что, как и на многих активных веб-сайтах, элементы интерфейса со скриншотов обязательно со временем изменятся. Надеемся, общее представление о том, что мы пытаемся сделать останется, но, если вы хотите более актуальных скриншотов, возможно вы найдёте их в онлайн версии этой книги.

## Настройка и конфигурация учетной записи

Первым делом нужно создать бесплатную учетную запись. Просто зайдите на <https://github.com>, выберите имя которое ещё не занято, укажите адрес электронной почты и пароль, а затем нажмите большую зеленую кнопку “Sign up for GitHub”.

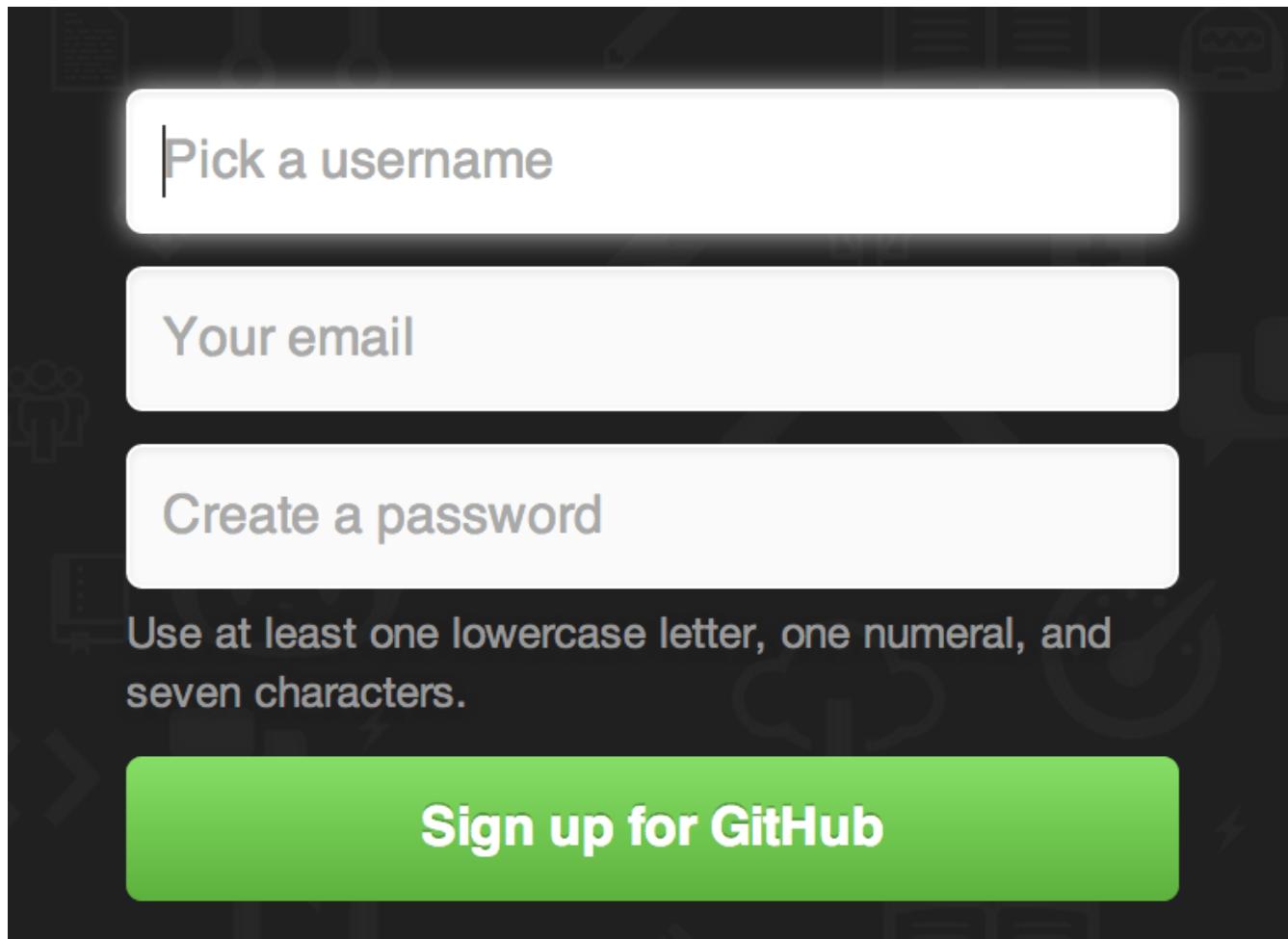


Рисунок 82. Форма регистрации на Github.

Далее вы попадете на страницу с тарифными планами, её пока можно проигнорировать. Github вышлет письмо для проверки вашего электронного адреса. Сделайте этот шаг, он достаточно важный (как мы увидим далее).

**NOTE**

Github предоставляет всю функциональность для бесплатных учетных записей, за исключением того, что все ваши репозитории полностью публичны (у любого есть доступ на чтение). Тарифные планы Github'a включают определенное количество частных проектов, но мы не будем их рассматривать в этой книге.

Кликнув по иконке октокота, вы попадете на страницу панели управления. Теперь Вы готовы пользоваться Github'ом.

## Доступ по SSH

На данный момент вы можете подключаться к репозиториям Git используя протокол <https://> авторизуясь при помощи только что созданного логина и пароля. Однако для того чтобы просто клонировать публично доступный проект, вам необязательно авторизироваться на сайте, но тем не менее, только что созданный аккаунт понадобится в то время, когда вы захотите загрузить (push) сделанные вами изменения.

Если же вы хотите использовать SSH доступ, в таком случае вам понадобится добавить публичный SSH ключ. (Если же у вас нет публичного SSH ключа, вы можете его

сгенерировать [Генерация открытого SSH ключа](#)) Откройте настройки вашей учетной записи с помощью ссылки, расположенной в верхнем правом углу окна:

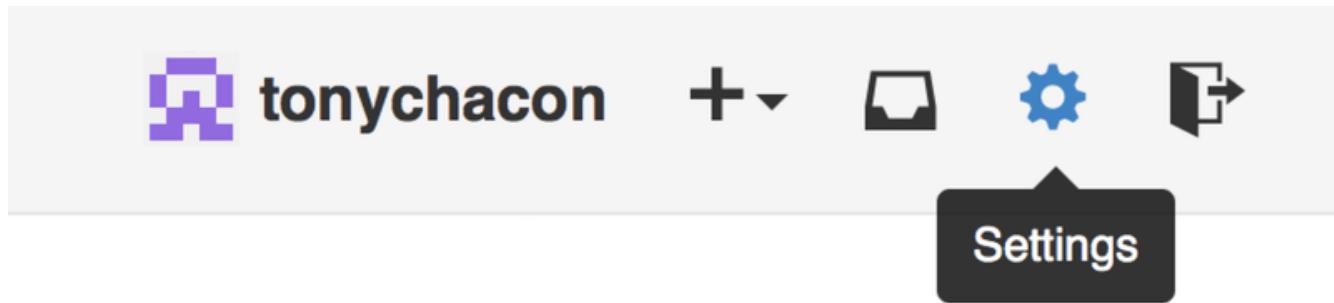


Рисунок 83. Ссылка “Настройка учетной записи”(“Account settings”).

Выберите секцию слева под названием “Ключи SSH”(“SSH keys”).

A screenshot of the 'SSH keys' section of the GitHub account settings. On the left, a sidebar lists options like Profile, Account settings, Emails, Notification center, Billing, SSH keys (which is selected and highlighted in orange), Security, Applications, Repositories, and Organizations. The main content area shows a message: 'Need help? Check out our guide to [generating SSH keys](#) or troubleshoot [common SSH Problems](#)'. Below this is a heading 'SSH Keys' with a 'Add SSH key' button. A message states 'There are no SSH keys with access to your account.' At the bottom, there's a form titled 'Add an SSH Key' with fields for 'Title' (a text input) and 'Key' (a large text area), and a green 'Add key' button.

Рисунок 84. Ссылка (“SSH keys”).

Затем нажмите на кнопку “Добавить ключ SSH”(“Add an SSH key”), задайте имя ключа а так же скопируйте и вставьте сам публичный ключ из `~/.ssh/id_rsa.pub` (ну или как бы у вас не назывался этот файл) в текстовое поле, затем нажмите “Добавить ключ”(“Add key”).

**NOTE**

Задавайте такое имя SSH ключа, которое вы в состоянии запомнить. Называйте каждый из добавляемых ключей по-разному (к примеру "Мой Ноутбук" или "Рабочая учётная запись"), для того чтобы в дальнейшем, при аннулировании ключа быть уверенными в правильности своего выбора.

## Ваш аватар

Следующий шаг, если хотите – замена аватара, который был сгенерирован для вас, на ваши

выбранный аватар. Пожалуйста зайдите во вкладку “Профиль”(“Profile”), она расположена над вкладкой "Ключи SSH" и нажмите “Загрузить новую картинку”(“Upload new picture”).

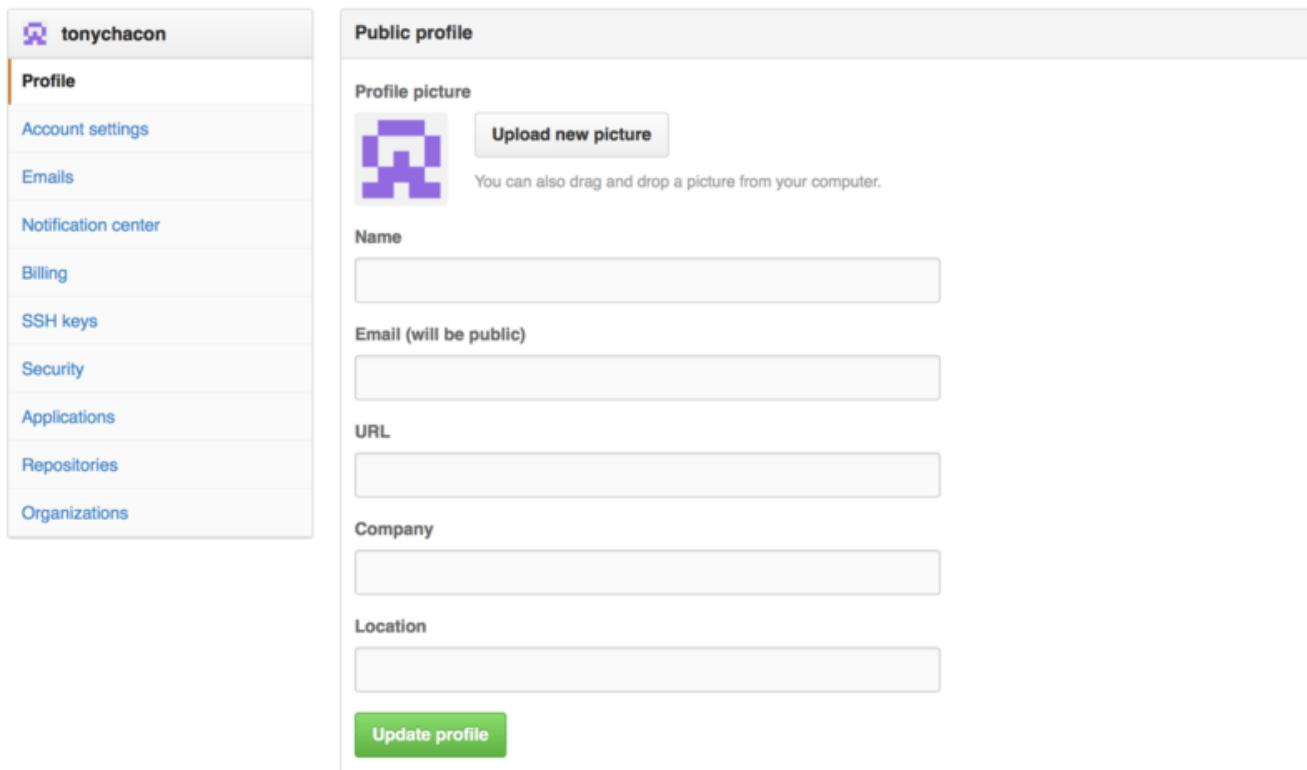


Рисунок 85. Ссылка “Профиль”(“Profile”).

Выберем логотип Git-а с жёсткого диска и отредактируем картинку под желаемый размер.

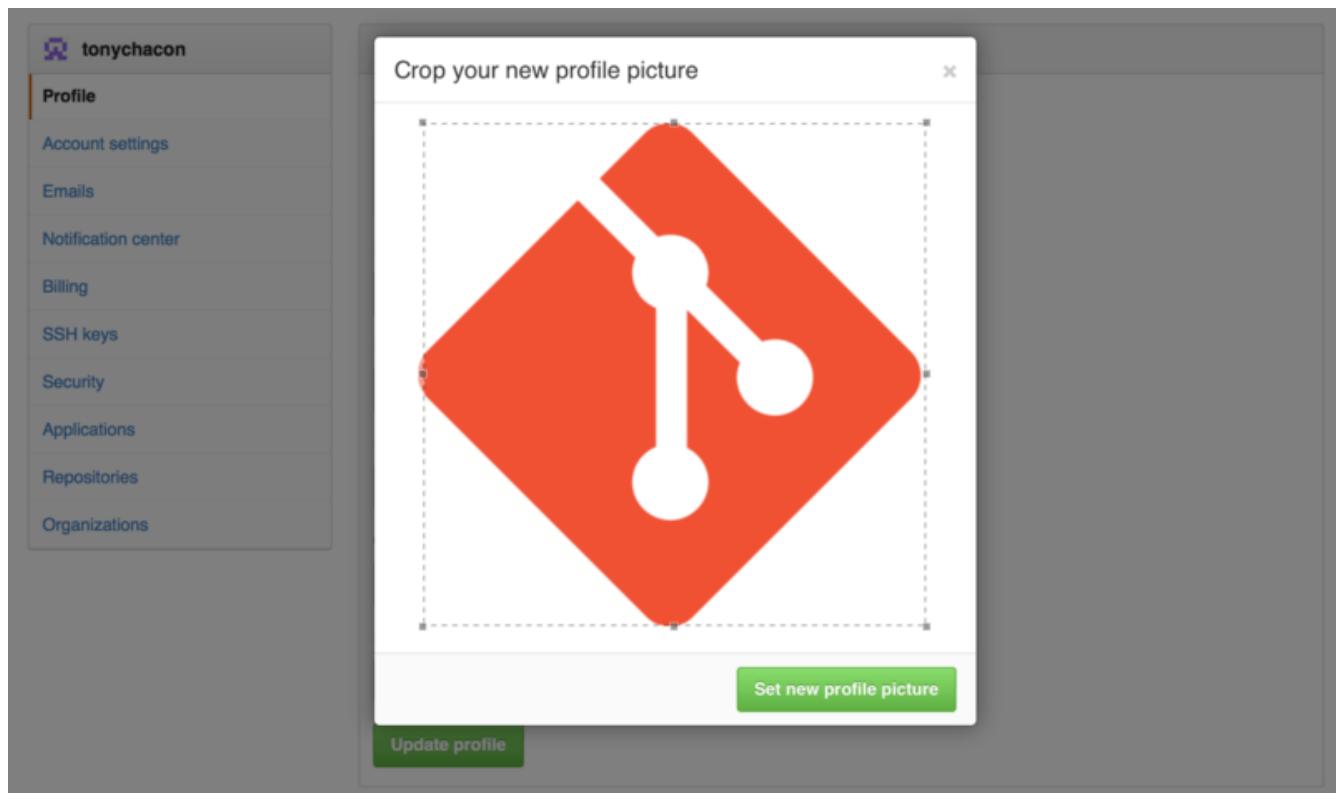


Рисунок 86. Редактирование аватара

После загрузки каждый сможет увидеть ваш аватар рядом с вашим именем пользователя.

Если вы используете такой популярный сервис как Gravatar (часто используется для учетных записей Wordpress), тот же самый аватар будет использован "по умолчанию".

## Ваши почтовые адреса

GitHub использует ваш почтовый адрес для привязки ваших Git коммитов к вашей учётной записи. Если вы используете несколько почтовых адресов в своих коммитах и хотите, чтобы GitHub работал с ними корректно, то вам нужно будет добавить все используемые почтовые адреса в секцию под названием "Почтовые адреса" ("Emails"), расположенную на вкладке "Администрирование" ("Admin").

The screenshot shows the 'Email' settings page on GitHub. On the left, there's a sidebar with links: Profile, Account settings, **Emails**, Notification center, Billing, SSH keys, Security, Applications, Repositories, and Organizations. The 'Emails' link is highlighted. The main content area has a heading 'Email'. It says: 'Your **primary GitHub email address** will be used for account-related notifications (e.g. account changes and billing receipts) as well as any web-based GitHub operations (e.g. edits and merges).'. Below this, there's a table with three rows:

Address	Status	Action
tonychacon@example.com	Primary	trash
tchacon@example.com		Set as primary
tony.chacon@example.com	Unverified	Send verification email

Below the table, there's a form to 'Add email address' with a 'Keep my email address private' checkbox. The checkbox is described as: 'We will use **tonychacon@users.noreply.github.com** when performing Git operations and sending email on your behalf.'

Рисунок 87. Почтовые адреса

Как можно видеть на рисунке [Почтовые адреса](#), у почтовых адресов имеются несколько состояний. Верхний почтовый адрес подтвержден и является основным для пользователя, это тот самый адрес, куда будут направляться оповещения, а также остальные уведомления. Второй адрес тоже подтвержден, и так же может быть назначен в качестве основного. Последний адрес не подтвержден, это значит, что вы не можете использовать его в качестве основного и получать на него уведомления. При отправке коммита в любой из репозиториев, GitHub распознает один из указанных почтовых адресов и автоматически привяжет этот коммит к вашей учетной записи.

## Двухфакторная аутентификация

В качестве дополнительной меры безопасности, вы можете настроить "Двухфакторную аутентификацию" ("Two-factor Authentication" или "2FA"). Двухфакторная аутентификация — механизм, который становится все более и более популярным методом по снижению риска скомпрометировать вашу учетную запись в ситуации, когда пароль от вашей учетной записи, по тем или иным причинам, стал известен злоумышленникам. Активация этого механизма заставит GitHub запрашивать у вас оба пароля при авторизации, поэтому даже в ситуациях, когда ваш основной пароль скомпрометирован, злоумышленник все равно не получит доступ к вашей учетной записи.

Вы сможете найти настройку "Двухфакторной аутентификации" ("Two-factor Authentication") в секции "Безопасность" ("Security") вкладки "Настройка учетной

записи” (“Account settings”).

#### Рисунок 88. “Двухфакторная аутентификация” (“Two-factor Authentication”)

При нажатии на кнопку “Настроить двухфакторную аутентификацию” (“Set up two-factor authentication”) вы будете перенаправлены на страницу, где вам нужно будет настроить использование мобильного приложения для генерации вторичного кода проверки (так называемый “одноразовый пароль основанный на времени”), так же можно настроить GitHub таким образом, чтобы он отправлял вам СМС с кодом в момент, когда вам нужно авторизоваться на сайте.

После того, как вы выберете предпочтаемый вами метод и выполните предлагаемые инструкции, ваша учетная запись будет в большей безопасности, и вам будет предоставляться дополнительный код во время авторизации на сайте.

## Внесение собственного вклада в проекты

Теперь наша учетная запись создана и настроена, давайте же пройдемся по деталям, которые будут полезны при внесении вклада в уже существующие проекты.

### Создание ответвлений (fork)

Если вы хотите вносить свой вклад в уже существующие проекты, в которых у нас нет прав на внесения изменений путем отправки (push) изменений, вы можете создать свое собственное ответвление (“fork”) проекта. Это означает, что GitHub создаст вашу собственную копию проекта, данная копия будет находиться в вашем пространстве имен и вы сможете легко делать изменения путем отправки (push) изменений.

Исторически так сложилось, что англоязычный термин “fork” (создание ветвления проекта) имел негативный контекстный смысл, данный термин означал, что кто-то повел или ведет проект с открытым исходным кодом в другом, отличном от оригинала, направлении, иногда данный термин так же означал создание конкурирующего проекта с раздельными авторами. В контексте GitHub, “fork” (создание ветвления проекта) просто означает создание ветвления проекта в собственном пространстве имен, что позволяет вносить публичные изменения и делать свой собственный вклад в более открытом виде.

Таким образом, проекты не обеспокоены тем, чтобы пользователи, которые хотели бы выступать в роли соавторов, имели право на внесение изменений путем их отправки (push). Люди просто могут создавать свои собственные ветвления (fork), вносить туда изменения, а затем отправлять свои внесенные изменения в оригиналный репозиторий проекта путем создания запроса на принятие изменений (Pull Request), сами же запросы на принятие изменений (Pull Request) будут описаны далее. Запрос на принятие изменений (Pull Request) откроет новую ветвь с обсуждением отправляемого кода, и автор оригинального проекта, а так же другие его участники, могут принимать участие в обсуждения предлагаемых изменений до тех пор, пока автор проекта не будет ими доволен, после чего автор проекта может добавить предлагаемые изменения в проект.

#### NOTE

Для того, чтобы создать ответвление проекта (fork), зайдите на страницу проекта и нажмите кнопку “Создать ответвление” (“Fork”), которая расположена в правом верхнем углу.



Рисунок 89. Кнопка “Создать ответвление” (“Fork”).

Через несколько секунд вы будете перенаправлены на собственную новую проектную страницу, содержащую вашу копию, в которой у вас есть права на запись.

## Рабочий процесс с использованием GitHub

GitHub разработан с прицелом на определённый рабочий процесс с использованием запросов на слияния. Этот рабочий процесс хорошо подходит всем: и маленьким, сплочённым вокруг одного репозитория, командам; и крупным распределённым компаниям, и группам незнакомцев, сотрудничающих над проектом с сотней копий. Рабочий процесс GitHub основан на [Тематические ветки](#), о которых мы [Ветвление в Git](#).

Вот как это обычно работает:

1. Создайте тематическую ветку от ветки `master`.
2. Зафиксируйте несколько изменений, улучшающих проект.
3. Отправьте эту ветку на GitHub.
4. Откройте запрос на слияние на GitHub.
5. Обсуждайте его, вносите изменения, если нужно.
6. Владелец проекта принимает решение о принятии изменений, либо об их отклонении.

Очень напоминает подход, описанный в главе [Рабочий процесс с менеджером по интеграции](#), но вместо использования электронной почты, команда сотрудничает через веб-интерфейс.

Давайте посмотрим, как можно предложить изменения в проект, размещённый на GitHub.

### Создание запроса на слияние

Тони ищет, чего бы запустить на своём новеньком Arduino. Кажется, он нашёл классный пример на <https://github.com/schacon/blink>.

The screenshot shows a GitHub project page for the repository 'schacon / blink'. The page displays the file 'blink / blink.ino'. The code is a simple Arduino sketch for an LED. It includes comments explaining the purpose of the code, initializes pin 13 as an output, and sets up a loop where the LED blinks on and off every second. The code is 25 lines long and 0.71 kb in size. The GitHub interface includes standard navigation buttons like Raw, Blame, History, and a file editor.

```
1  /*
2   * Blink
3   * Turns on an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
4   *
5   * This example code is in the public domain.
6   */
7
8 // Pin 13 has an LED connected on most Arduino boards.
9 // give it a name:
10 int led = 13;
11
12 // the setup routine runs once when you press reset:
13 void setup() {
14     // initialize the digital pin as an output.
15     pinMode(led, OUTPUT);
16 }
17
18 // the Loop routine runs over and over again forever:
19 void loop() {
20     digitalWrite(led, HIGH);    // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
21     delay(1000);              // wait for a second
22     digitalWrite(led, LOW);   // turn the LED off by making the voltage LOW
23     delay(1000);              // wait for a second
24 }
```

Рисунок 90. Проект над которым мы хотим поработать.

Единственная проблема в том, что светодиод моргает слишком быстро; нам кажется, лучше установить задержку в три секунды, не одну. Так давайте исправим это и предложим изменения автору.

Для начала, нажмите кнопку "Fork", как было сказано выше, чтобы заполучить собственную копию проекта. Мы зарегистрированы на GitHub под именем "tonychacon", так что наша копия окажется по адресу <https://github.com/tonychacon/blink>, где мы сможем редактировать её. Мы клонируем его, создадим тематическую ветку, внесём необходимые изменения и, наконец, отправим их на GitHub.

```

$ git clone https://github.com/tonychacon/blink ①
Cloning into 'blink'...

$ cd blink
$ git checkout -b slow-blink ②
Switched to a new branch 'slow-blink'

$ sed -i '' 's/1000/3000/' blink.ino ③

$ git diff --word-diff ④
diff --git a/blink.ino b/blink.ino
index 15b9911..a6cc5a5 100644
--- a/blink.ino
+++ b/blink.ino
@@ -18,7 +18,7 @@ void setup() {
// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
    digitalWrite(led, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    [-delay(1000);-]{+delay(3000);+} // wait for a second
    digitalWrite(led, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
    [-delay(1000);-]{+delay(3000);+} // wait for a second
}

$ git commit -a -m 'three seconds is better' ⑤
[slow-blink 5ca509d] three seconds is better
 1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)

$ git push origin slow-blink ⑥
Username for 'https://github.com': tonychacon
Password for 'https://tonychacon@github.com':
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 340 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/tonychacon/blink
 * [new branch]      slow-blink -> slow-blink

```

① Клонируем нашу копию

② Создаём тематическую ветку

③ Вносим свои изменения

④ Проверяем изменения

⑤ Фиксируем изменения в тематической ветку

⑥ Отправляем новую ветку в нашу копию на GitHub

Теперь, если мы зайдём на страничку нашей копии на GitHub, мы увидим, что GitHub заметил наши изменения и предлагает открыть запрос на слияние с помощью большой зелёной кнопки.

Также можно зайти на страницу "Branches", по адресу <https://github.com/<user>/<project>/branches>, найти интересующую ветку и открыть запрос оттуда.

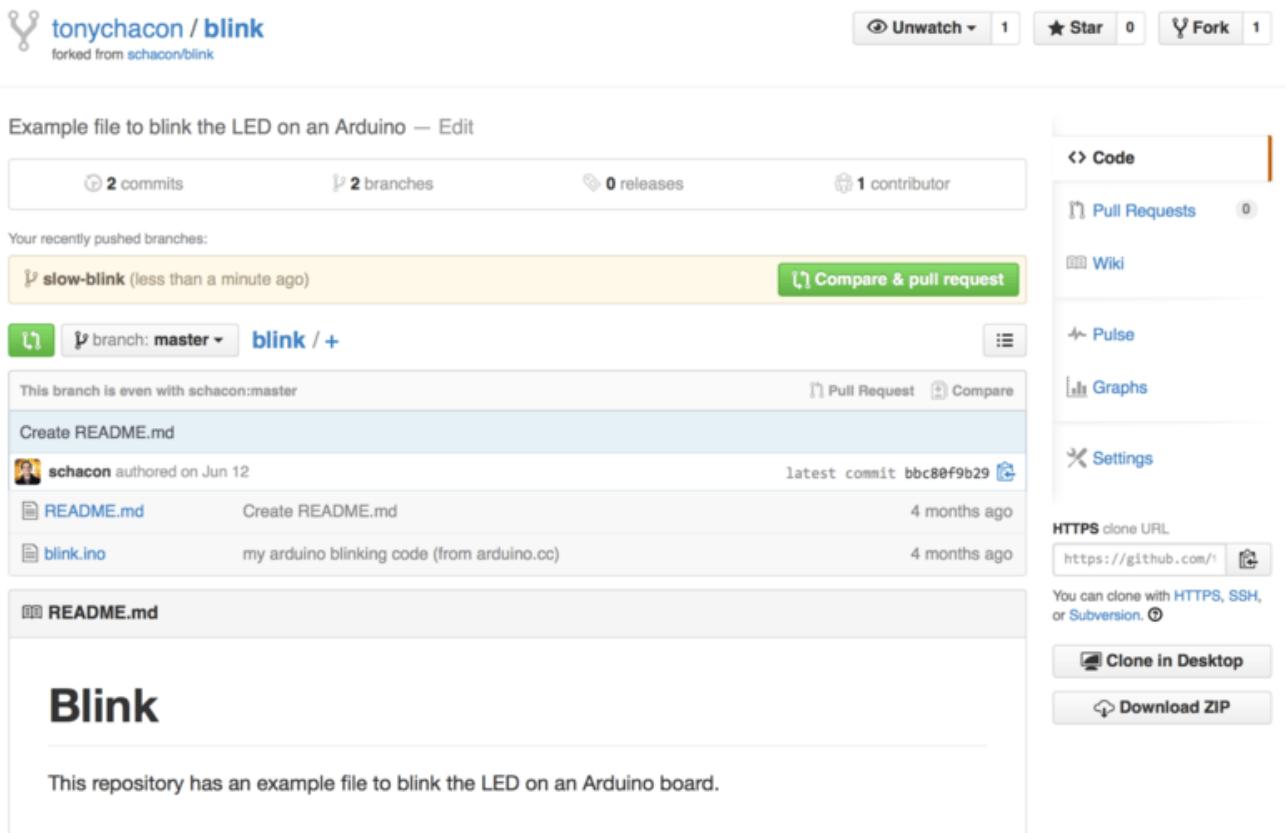
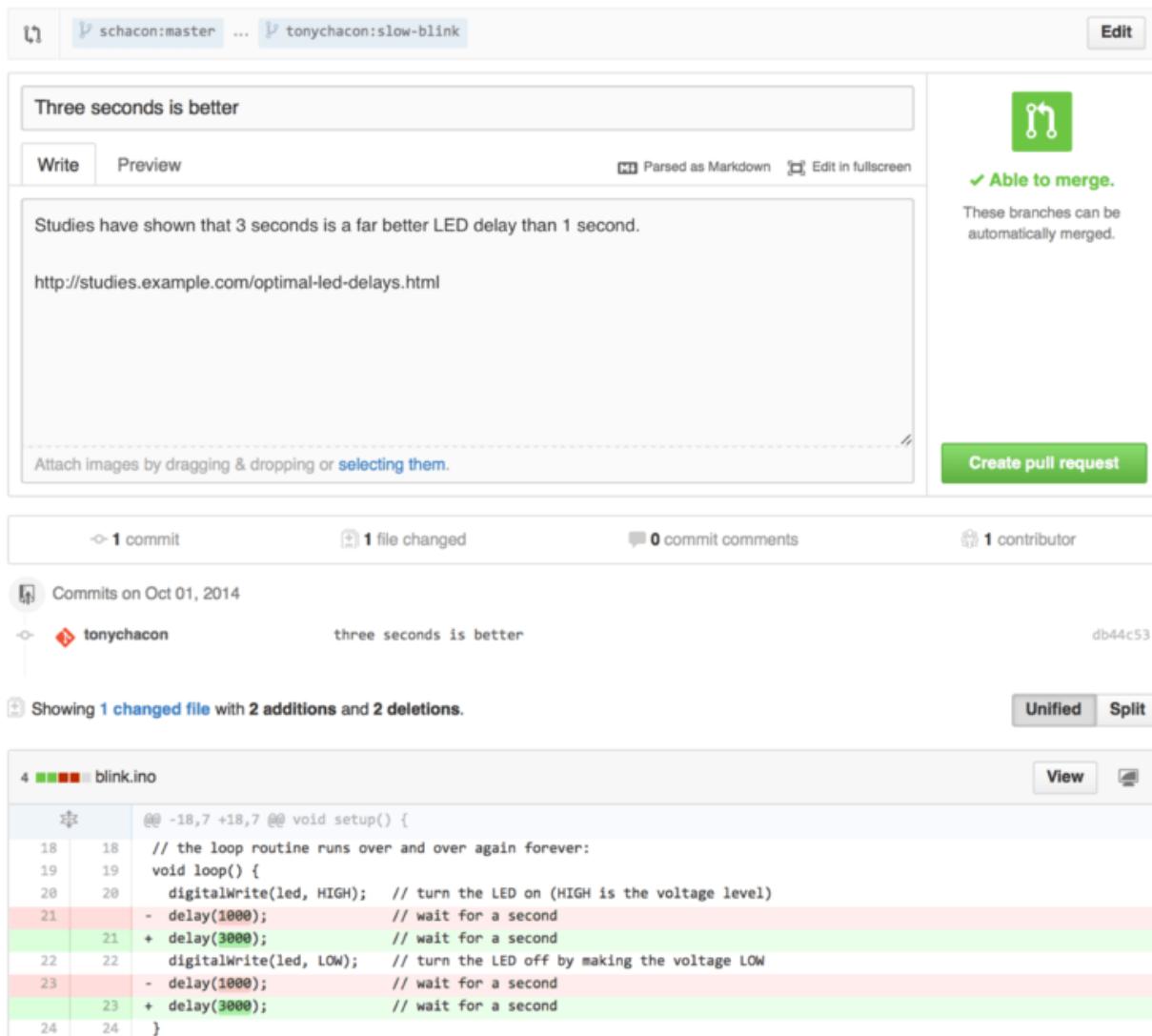


Рисунок 91. Кнопка открытия запроса на слияние

Если нажать на эту кнопку, появится экран ввода заголовка и описания предлагаемых изменений на рассмотрение владельцу проекта. Рекомендуется серьёзно подойти к составлению описания и сделать его максимально информативным, чтобы владелец проекта понимал, зачем эти изменения и какую пользу они принесут.

Также мы видим список коммитов в нашей тематической ветке, "опередивших" ветку **master** (в данном случае всего один коммит) и предпросмотр всех изменений, вносимых этими коммитами.



The screenshot shows a GitHub pull request page. At the top, it says "Three seconds is better". Below that are tabs for "Write" and "Preview", and buttons for "Parsed as Markdown" and "Edit in fullscreen". To the right, there's a green icon with two interlocking gears and the text "Able to merge. These branches can be automatically merged." A "Create pull request" button is also visible.

Below the main area, there are stats: "1 commit", "1 file changed", "0 commit comments", and "1 contributor". The commit details show "Commits on Oct 01, 2014" by "tonychacon" with the commit message "three seconds is better" and hash "db44c53".

At the bottom, it says "Showing 1 changed file with 2 additions and 2 deletions." with "Unified" and "Split" view options. The code diff shows changes in the "blink.ino" file:

```

4 4 blink.ino
@@ -18,7 +18,7 @@ void setup() {
 18   18 // the loop routine runs over and over again forever:
 19   19 void loop() {
 20     20   digitalWrite(led, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
 21     21   - delay(1000); // wait for a second
 22     22   + delay(3000); // wait for a second
 23     23   digitalWrite(led, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
 24     24   - delay(1000); // wait for a second
 25     25   + delay(3000); // wait for a second
}

```

Рисунок 92. Страница создания запроса на слияние.

После создания запроса на слияние (путём нажатия кнопки "Create pull request" на этой странице) владелец форкнутого проекта получит уведомление о предложенных изменениях со ссылкой на страницу с информацией о запросе.

#### NOTE

Запросы на слияние широко используются для публичных проектов типа описанного выше, когда контрибьютор уже подготовил все изменения для слияния с основным репозиторием. Тем не менее, часто можно встретить использование запросов на слияние во внутренних проектах *в самом начале* цикла разработки. Объяснение простое: вы можете обновлять тематическую ветку **после** открытия запроса на слияние, поэтому сам запрос открывается как можно раньше чтобы отслеживать прогресс разработки.

## Обработка запроса на слияние

На этом этапе, владелец проекта может просмотреть предложенные изменения, принять, отклонить или прокомментировать их. Предположим, ему импонирует идея, но он предпочёл бы большую задержку перед включением или выключением света.

В то время как в [Распределенный Git](#) обсуждение изменений может производиться через электронную почту, на GitHub всё происходит онлайн. Владелец проекта может просмотреть суммарные изменения, вносимые запросом, и прокомментировать любую отдельно взятую строку.

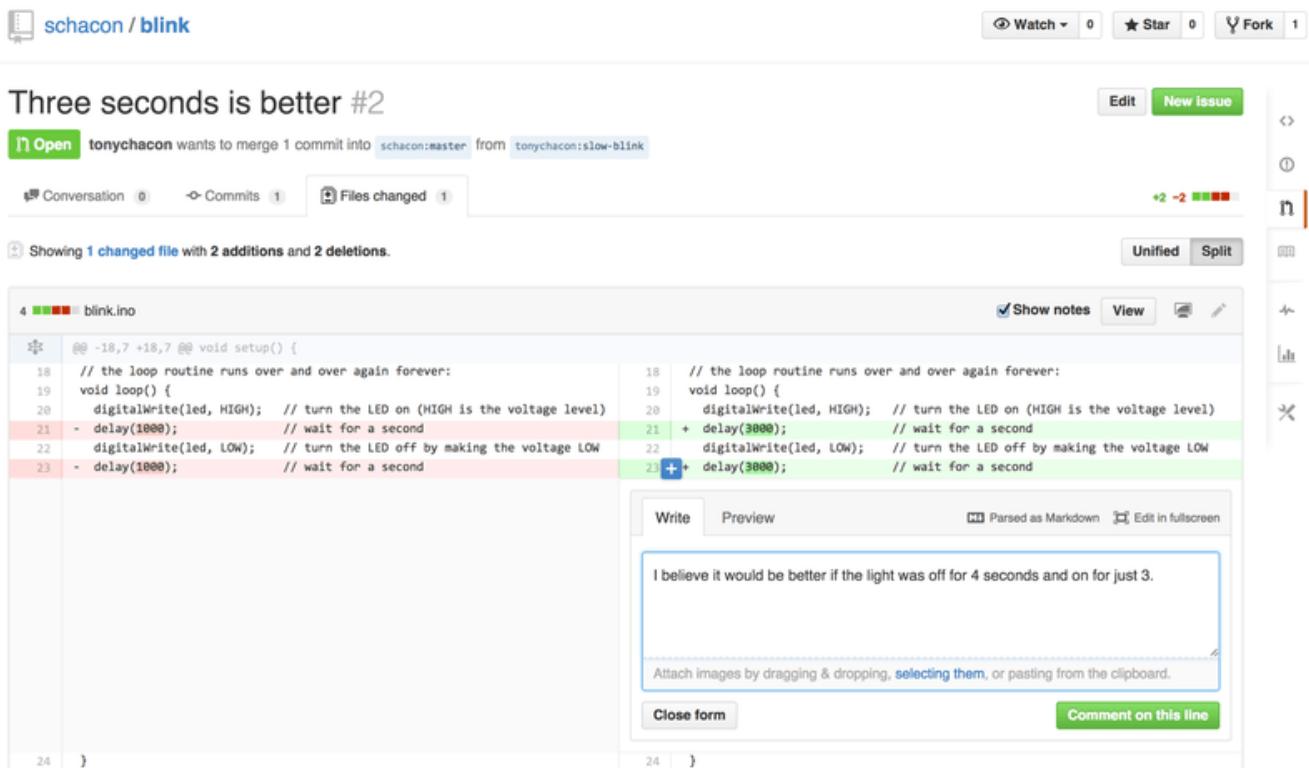


Рисунок 93. Комментирование определённой строки в запросе на слияние

Как только владелец прокомментирует изменения, автор запроса на слияние (а также все подписавшиеся на этот репозиторий) получат уведомления. Далее мы рассмотрим как настроить уведомления, но сейчас, если Тони включил уведомления через электронную почту, он получит следующее письмо:



Рисунок 94. Комментарии, отправленные по электронной почте

Кто угодно может оставлять коментарии к запросу на слияние. На [Страница обсуждения запроса на слияние](#) можно увидеть пример, где владелец проекта оставил коментарии как к строке кода, так и в основной секции обсуждения. Как вы могли заметить, коментарии к коду так же приведены в виде обсуждения.

## Three seconds is better #2

Edit New issue

Open tonychacon wants to merge 1 commit into schacon:master from tonychacon:slow-blink

Conversation 1 Commits 1 Files changed 1 +2 -2

tonychacon commented 6 minutes ago  
Studies have shown that 3 seconds is a far better LED delay than 1 second.  
<http://studies.example.com/optimal-led-delays.html>

three seconds is better db44c53

schacon commented on the diff just now

blink.ino View full changes

```
22 22 digitalWrite(led, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
23 - delay(1000); // wait for a second
23 + delay(3000); // wait for a second
```

schacon added a note just now  
I believe it would be better if the light was off for 4 seconds and on for just 3.

Add a line note

schacon commented just now  
If you make that change, I'll be happy to merge this.

Labels None yet

Milestone No milestone

Assignee No one—assign yourself

Notifications Unsubscribe You're receiving notifications because you commented.

2 participants

Lock pull request

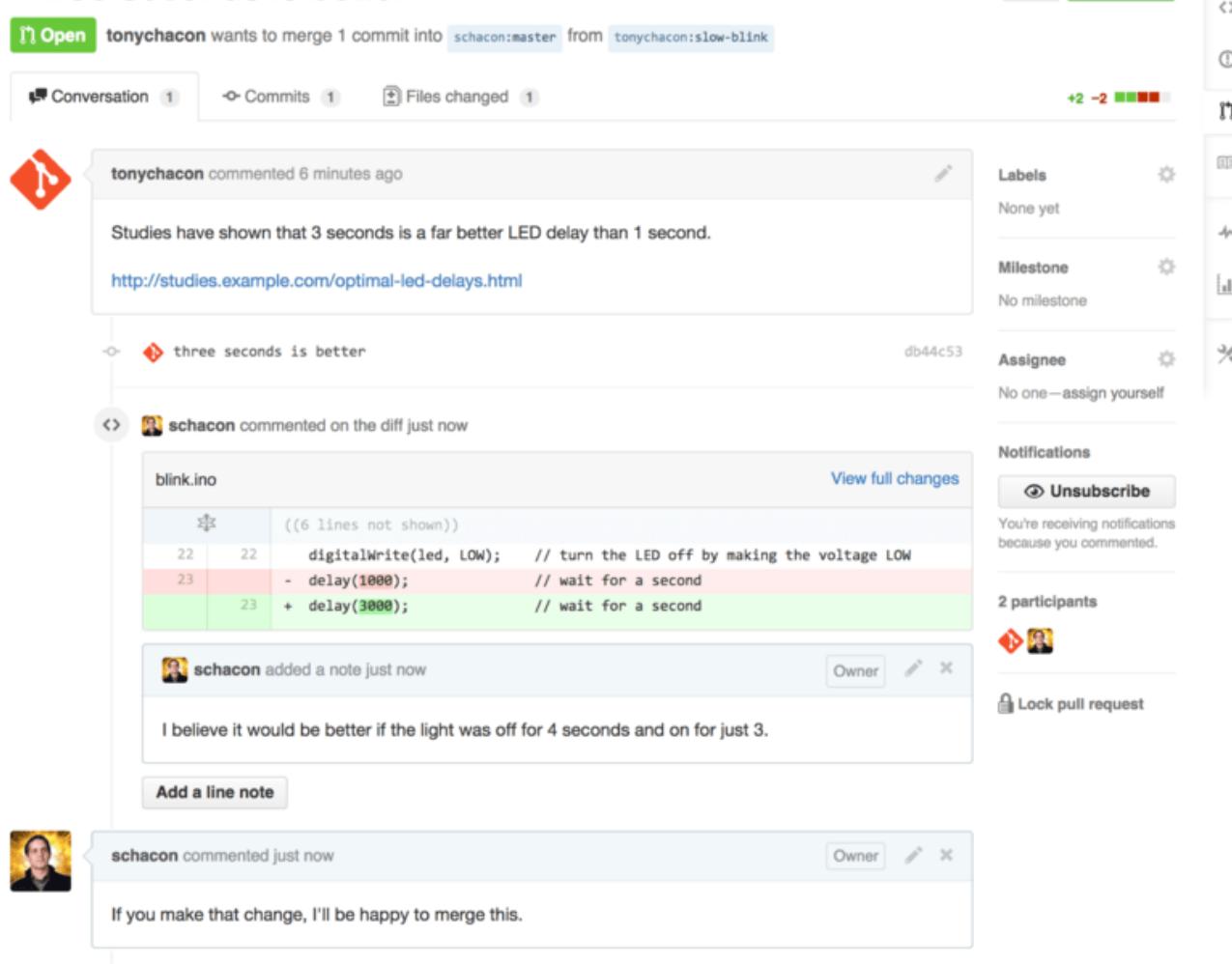


Рисунок 95. Страница обсуждения запроса на слияние

Теперь контрибьютор может видеть что ему необходимо сделать для того, чтобы его изменения были приняты. К счастью, это тоже легко сделать. Используя почту, вам потребуется заново отправить свои изменения в список рассылки, а при использовании GitHub вы просто делаете коммит в тематическую ветку и повторяете push.

Когда контрибьютор сделает это, владелец проекта снова получит уведомление, а на странице запроса будет отмечено, что проблема решена. Фактически, как только строка кода имеющая комментарий будет изменена, GitHub заметит это и удалит устаревшее отличие.

## Three seconds is better #2

The screenshot shows a GitHub pull request interface. At the top, a green button says "Open" and the title "tonychacon wants to merge 3 commits into schacon:master from tonychacon:slow-blink". Below this, there are tabs for "Conversation" (3), "Commits" (3), and "Files changed" (1). The main area shows a conversation between tonychacon and schacon. tonychacon comments: "Studies have shown that 3 seconds is a far better LED delay than 1 second. http://studies.example.com/optimal-led-delays.html". schacon replies: "If you make that change, I'll be happy to merge this.". tonychacon adds some commits: "longer off time" and "remove trailing whitespace". Finally, tonychacon comments: "I changed it to 4 seconds and also removed some trailing whitespace that I found. Anything else you would like me to do?". A summary at the bottom indicates the pull request can be automatically merged or merged via command line, with a green "Merge pull request" button.

Рисунок 96. Финальная стадия запроса на слияние

Примечательно, что если вы перейдёте на вкладку “Files Changed” в этом запросе на слияние, то увидите “унифицированную” разницу — это суммарные изменения, которые будут включены в основную ветку при слиянии тематической ветки. В терминологии `git diff` это эквивалентно команде `git diff master...<branch>` для ветки, на которой основан этот запрос на слияние. В [Определение применяемых изменений](#) детальнее описан данный тип отличий.

GitHub так же проверяет может ли запрос на слияние быть применен без конфликтов и предоставляет кнопку для осуществления слияния на сервере. Эта кнопка отображается только если у вас есть права на запись в репозиторий и возможно простейшее слияние. По нажатию на неё GitHub произведет “non-fast-forward” слияние, что значит даже если слияние **может** быть осуществлено перемоткой вперед, всё равно будет создан коммит слияния.

При желании, можно стянуть ветку и произвести слияние локально. Если эта ветка будет слита в `master` ветку и отправлена на сервер, то GitHub автоматически закроет запрос на слияние.

Это основной рабочий процесс, который используется большинством проектов на GitHub. Создаются тематические ветки, открываются запросы на слияние, производится обсуждение, при необходимости производятся доработки в ветке и, наконец, запрос либо закрывается, либо сливается.

#### NOTE

##### *Не только ответвления*

Важно отметить, что можно открывать запросы на слияние между двумя ветками в одном репозитории. Если вы работаете над функционалом с кем-то ещё и у вас обоих есть права записи, то вы можете отправить свою тематическую ветку в репозиторий и открыть запрос на слияние в `master` ветку в рамках одного проекта, что позволит инициировать процедуру проверки кода и его обсуждения. Создание ответвлений проекта не является обязательным.

## Продвинутые запросы на слияние

На текущий момент мы рассмотрели основы участия в проекте на GitHub, давайте рассмотрим некоторые интересные секреты и уловки касательно запросов слияния, чтобы вы могли более эффективно их использовать.

### Запросы слияния как Патчи

Важно понимать, что многие проекты не воспринимают запросы слияния как очередь идеальных патчей, которые должны применяться аккуратно и по порядку, как и большинство проектов, участие в которых основывается на отправке набора патчей через списки почтовых рассылок. Большинство проектов на GitHub понимают ветки запросов слияние как беседу относительно предлагаемого изменения, завершающуюся слиянием унифицированных изменений.

Это важное различие, так как изменение предлагается до того, как код станет считаться идеальным, что гораздо реже происходит с распространяемыми наборами патчей через списки рассылок. Обсуждение происходит на более раннем этапе и выработка правильного решения происходит за счёт усилий сообщества. Когда код предлагается через запрос на слияние и сопровождающий проект или сообщество предлагает изменения, то не применяется набор патчей, а отправляются результирующие изменения как новый коммит в ветку, двигая обсуждение вперед и сохраняя уже проделанную работу нетронутой.

Например, если вы вернетесь и посмотрите на [Финальная стадия запроса на слияние](#), то увидите, что контрибьютер не делал перебазирование своего коммита и не отправлял новый запрос на слияние. Вместо этого были сделаны новые коммиты и отправлены в существующую ветку. Таким образом, если вы в будущем вернетесь к этому запросу слияния, то легко найдёте весь контекст принятого решения. По нажатию кнопки “Merge” целенаправленно создаётся коммит слияния, который указывает на запрос слияния, оставляя возможность возврата к цепочке обсуждения.

## Следование за исходным репозиторием

Если ваш запрос на слияние устарел или не может быть слит без конфликтов, то вам нужно изменить его, чтобы сопровождающий мог просто его слить. GitHub проверит это за вас и под каждым из запросов на слияние отобразит уведомление, можно ли его слить без конфликтов или нет.



Рисунок 97. Запрос имеет конфликты слияния

Если вы видите что-то вроде [Запрос имеет конфликты слияния](#), то вам следует изменить свою ветку так, чтобы исключить конфликты и сопровождающий не делал лишнюю работу.

Существует два основных варианта это сделать. Вы можете либо перебазировать свою ветку относительно целевой ветки (обычно, относительно `master` ветки исходного репозитория), либо слить целевую ветку в свою.

Большинство разработчиков на GitHub выбирают последний вариант по тем же причинам, что и мы в предыдущем разделе. Важна история и окончательное слияние, а перебазирование не принесет вам ничего, кроме немного более чистой истории, при этом оно **гораздо** сложнее и может стать источником ошибок.

Если вы хотите сделать запрос на слияние применяемым, то следует добавить исходный репозиторий как новый удаленный, слить изменения из его основной ветки в вашу тематическую, если имеются исправить все проблемы и, наконец, отправить все изменения в ту ветку, на основании которой был открыт запрос на слияние.

Предположим, что в примере “tonychacon”, который мы использовали ранее, основной автор сделал изменения, которые конфликтуют с запросом на слияние. Рассмотрим это пошагово.

```

$ git remote add upstream https://github.com/schacon/blink ①

$ git fetch upstream ②
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
From https://github.com/schacon/blink
 * [new branch]      master      -> upstream/master

$ git merge upstream/master ③
Auto-merging blink.ino
CONFLICT (content): Merge conflict in blink.ino
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

$ vim blink.ino ④
$ git add blink.ino
$ git commit
[slow-blink 3c8d735] Merge remote-tracking branch 'upstream/master' \
  into slower-blink

$ git push origin slow-blink ⑤
Counting objects: 6, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 682 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/tonychacon/blink
  ef4725c..3c8d735  slower-blink -> slow-blink

```

- ① Добавляем исходный репозиторий как удаленный с именем “upstream”
- ② Получаем последние изменения из него
- ③ Сливаем основную ветку в нашу тематическую
- ④ Исправляем указанный конфликт
- ⑤ Отправляем изменения в ту же тематическую ветку

Как только это будет сделано, запрос на слияние будет автоматически обновлен и перепроверен на возможность слияния.

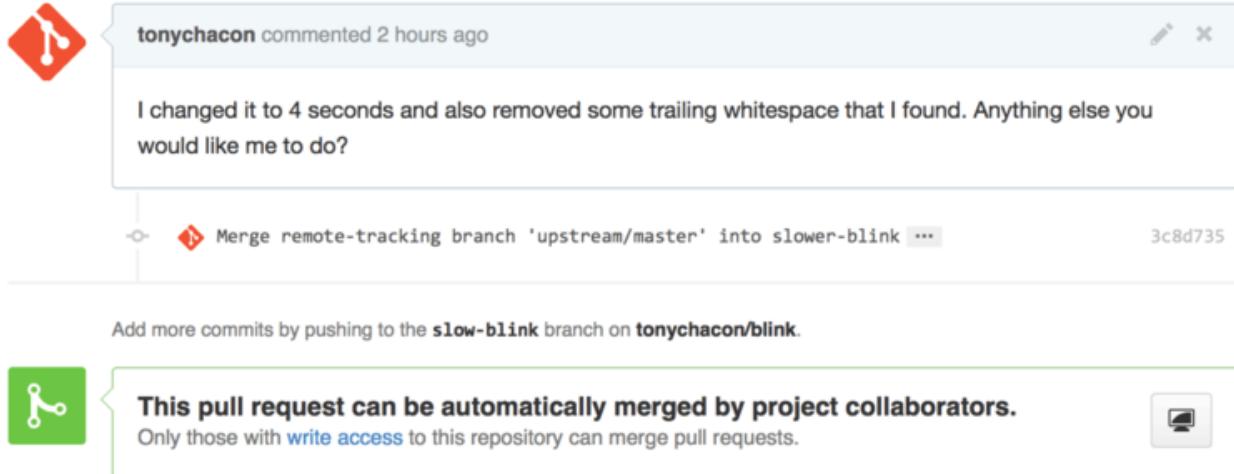


Рисунок 98. Запрос слияния без конфликтов

Одна из замечательных особенностей Git - это то, что вы можете делать это постоянно. Если у вас очень длительный проект, вы можете легко сливать изменения из целевой ветки снова и снова и иметь дело только с конфликтами, возникшими с момента вашего последнего слияния, что делает процесс очень управляемым.

Если вы очень хотите перебазировать ветку, чтобы её почистить, то, конечно, вы можете это сделать, но настоятельно не рекомендуется переписывать ветку, к которой уже открыт запрос на слияние. Если другие люди уже стянули её и проделали много работы, то вы столкнётесь со всеми проблемами, описанными в [Опасности перемещения](#). Вместо этого, отправьте перебазированную ветку в новую на GitHub и откройте новый запрос на слияние, который указывает на предыдущий, затем закройте исходный.

## Рекомендации

Возможно, ваш следующий вопрос будет “Как мне сослаться на предыдущий запрос слияния?”. Оказывается, существует много способов ссылаться на другие вещи практически везде, где у вас есть права записи на GitHub.

Давайте начнём с перекрестных ссылок для запросов слияния или проблем. Всем запросам слияния и проблемам присваиваются уникальные номера в пределах проекта. Например, у вас не может быть запроса на слияние с номером #3 и проблемы с номером #3. Если вы хотите сослаться на любой запрос слияния или проблему из другого места, просто добавьте `#<num>` в комментарий или описание. Так же можно указывать более конкретно, если проблема или запрос слияния находятся где-то ещё; пишите `username#<num>` еслисылаетесь на проблему или запрос слияния, находящиеся в ответвленном репозитории, или `username/hero#<num>` еслисылаетесь на другой репозиторий.

Рассмотрим это на примере. Предположим, что мы перебазировали ветку в предыдущем примере, создали новый запрос слияния для неё и сейчас хотим сослаться на предыдущий запрос слияния из нового. Так же мы хотим сослаться на проблему, находящуюся в ответвленном репозитории, и на проблему из совершенно другого проекта. Мы можем составить описание как указано на [Перекрестные ссылки в запросе слияния..](#)

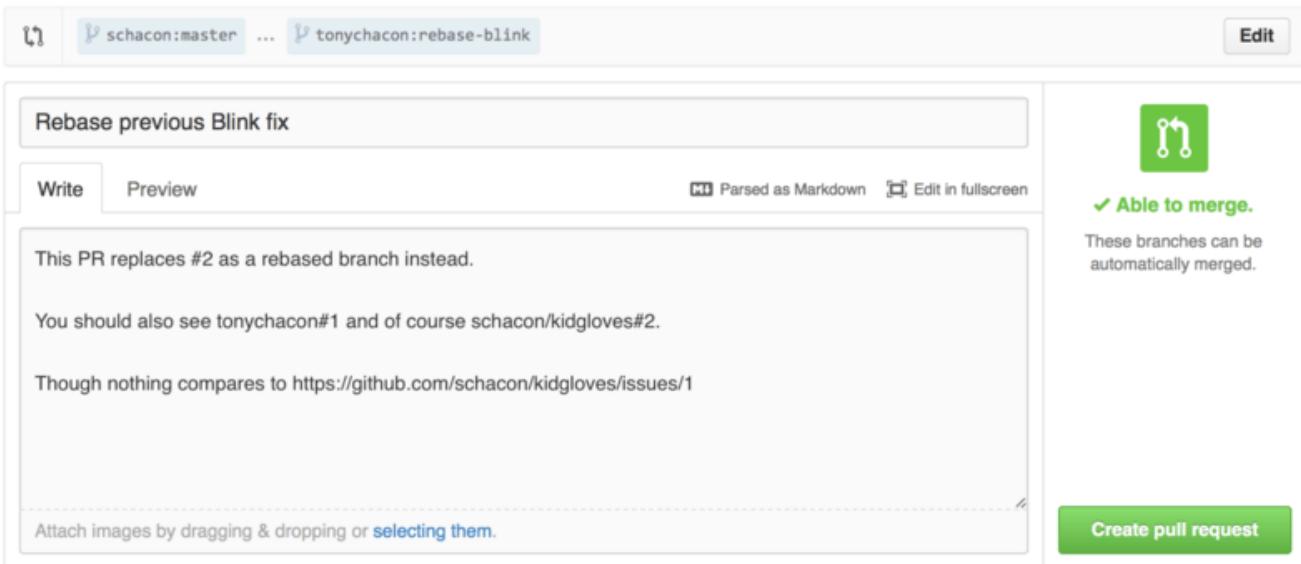


Рисунок 99. Перекрестные ссылки в запросе слияния.

Когда мы отправим запрос на слияние, то увидим что-то вроде [Отображение перекрестных ссылок в запросе слияния..](#).

## Rebase previous Blink fix #4

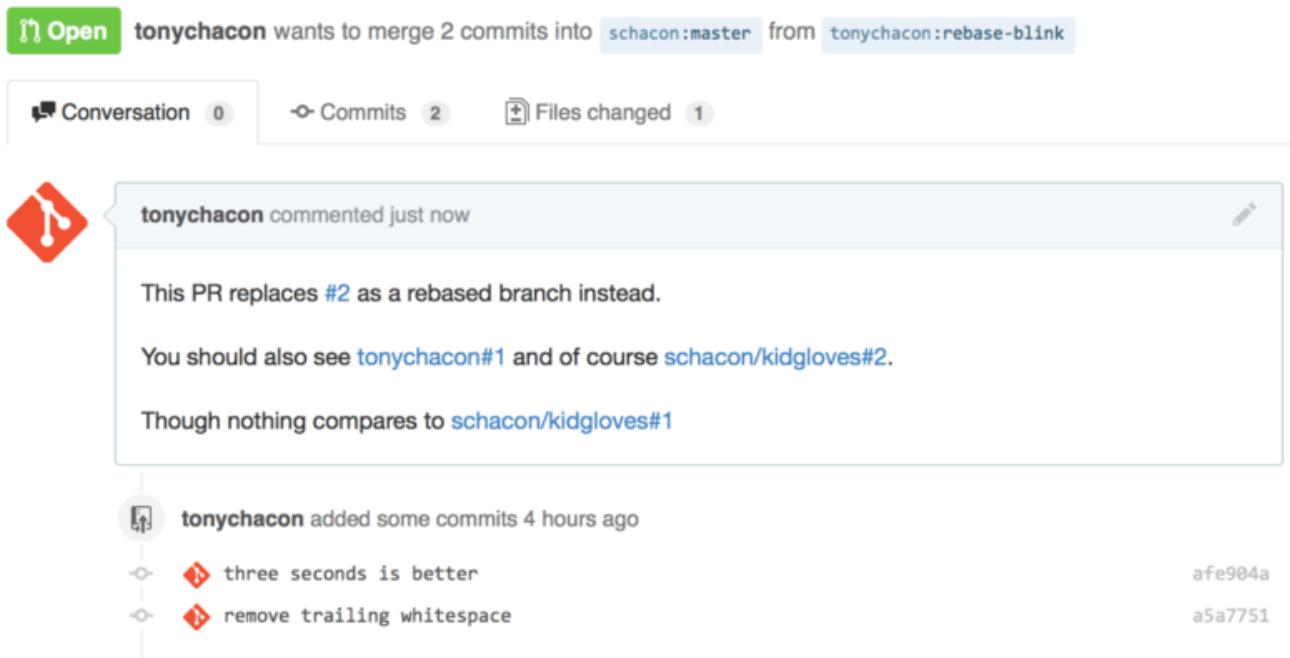


Рисунок 100. Отображение перекрестных ссылок в запросе слияния.

Заметьте, что указанная полная ссылка на GitHub была сокращена до необходимого минимума.

Если Тони сейчас вернется назад и закроет оригинальный запрос слияния, то мы это увидим, так как он упомянут в новом, а GitHub автоматически создаст отслеживающее событие в хронике запроса слияния. Это значит, что все, кто просматривает закрытый запрос слияния, могут легко перейти к запросу слияния, который его заменил. Ссылка будет выглядеть как указано на [Отображение перекрестных ссылок в закрытом запросе слияния](#).

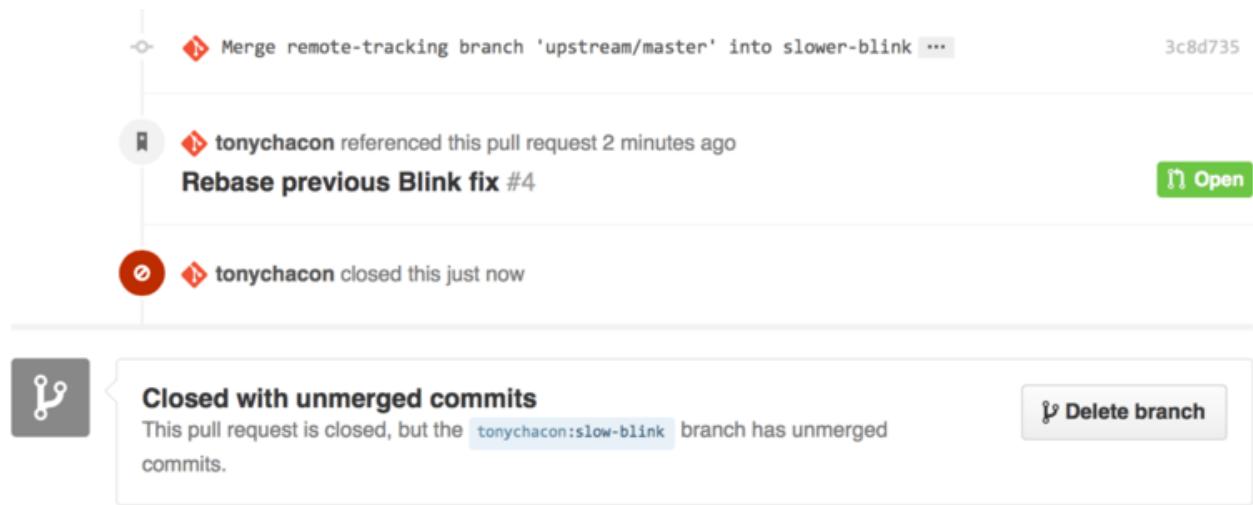


Рисунок 101. Отображение перекрестных ссылок в закрытом запросе слияния

Кроме идентификационных номеров, можно ссылаться на конкретный коммит используя SHA-1. Следует указывать полный 40 символный хэш SHA-1, но если GitHub увидит его в комментарии, то автоматически подставит ссылку на коммит. Как было сказано выше, вы можете ссылаться на коммиты как в других, так и в ответвленных репозиториях точно так же как делали это с Проблемами.

## Разметка

Ссылки на другие Проблемы — это лишь часть интереснейших вещей, которые вы можете делать в текстовых полях на GitHub. Для Проблемы или запроса слияния в полях описания, комментария, комментария кода и других вы можете использовать так называемую “Дополненную разметку GitHub”. Разметка похожа на обычный текст, который основательно преобразуется.

Смотрите [Пример написания и отображения текста с разметкой](#). для примера как использовать разметку при написании комментариев и текста.

The screenshot shows the GitHub Markdown editor on the left and a rendered GitHub issue comment on the right. The editor has tabs for "Write" and "Preview", and buttons for "Parsed as Markdown" and "Edit in fullscreen". The preview area shows a sample Markdown document with various elements like code blocks, lists, and quoted text. The rendered comment on the right shows the same content as it would appear in a GitHub issue, including syntax highlighting for code and a large "git" logo at the bottom.

Рисунок 102. Пример написания и отображения текста с разметкой.

## Дополненная разметка GitHub

GitHub расширил возможности обычной разметки. Эти возможности могут быть очень полезными при создании запросов слияния или комментариев и описаний к проблемам.

### Список задач

Список задач — это первая действительно важная возможность специфической разметки GitHub, особенно для запросов слияния. Список задач представляет собой список флажков для задач, которые вы хотите выполнить. Размещение его в описании Проблемы или запроса на слияние обычно указывает на то, что должно быть сделано до того, как проблема будет считаться решенной.

Список задач можно добавить следующим образом:

- [X] Write the code
- [ ] Write all the tests
- [ ] Document the code

Если добавить этот список в описание запроса на слияние или проблемы, то он будет отображен следующим образом [Отображение списка задач в комментарии](#).

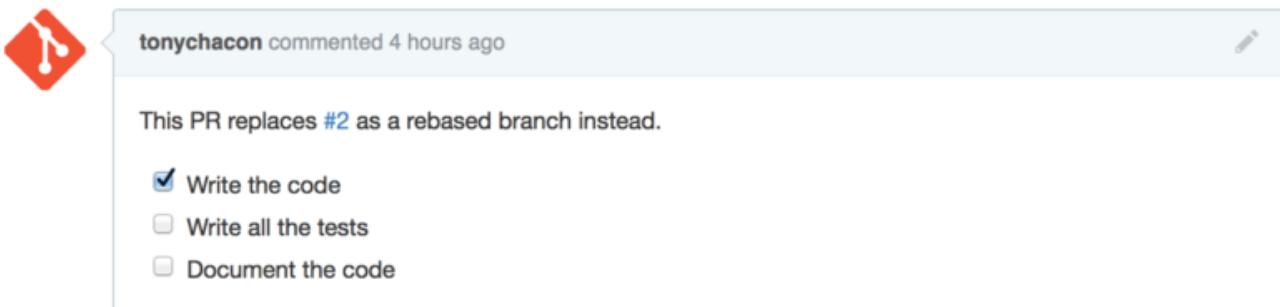


Рисунок 103. Отображение списка задач в комментарии.

Он часто используется в запросах на слияние для отображения списка того, что вы хотите сделать до того, как запрос будет готов к слиянию. Вы можете просто кликнуть по флажку, чтобы обновить комментарий — не нужно редактировать комментарий вручную, чтобы пометить задачу как выполненную.

Так же GitHub ищет списки задач в запросах на слияние и проблемах и отображает их как метаданные на страницах, где они упоминаются. Например, если в вашем запросе на слияние есть задачи и вы просматриваете список всех запросов, то можно увидеть на сколько готов каждый из них. Это позволяет разбивать запрос на слияние на несколько подзадач и помогает другим людям отслеживать прогресс ветки. Пример приведен на [Статистика задач в списке запросов слияния..](#)

The screenshot shows the GitHub interface for merge requests. At the top, it says '2 Open' and '1 Closed'. Below that, there are two pull requests listed:

- #4 Change blink time to four seconds**: Opened 4 hours ago by tonychacon, 2 of 3.
- #2 Three seconds is better**: Opened 7 hours ago by tonychacon, 3 comments.

Рисунок 104. Статистика задач в списке запросов слияния.

Такая возможность невероятно полезна когда вы открываете запрос на слияние на раннем этапе реализации и отслеживаете прогресс с помощью него.

### Отрывки кода

В комментарии так же можно вставлять отрывки кода. Это особенно полезно когда вы хотите показать что-нибудь, что вы собираетесь попробовать сделать, до того, как включить это в вашу ветку. Так же часто применяется для добавления примеров кода, который не работает или мог быть добавлен в запрос на слияние.

Для добавления отрывка кода следует обрамить его обратными кавычками.

```
```java
for(int i=0 ; i < 5 ; i++)
{
    System.out.println("i is : " + i);
}
```

```

Если вы укажите название языка, как показано на примере, GitHub попробует применить к нему подсветку синтаксиса. Для приведенного примера код будет выглядеть как на [Отображение обрамленного кода..](#)

The screenshot shows a GitHub comment from user tonychacon. The comment text is:

Perhaps we should try something like:

```
for(int i=0 ; i < 5 ; i++)
{
    System.out.println("i is : " + i);
}
```

Рисунок 105. Отображение обрамленного кода.

### Цитирование

Если вы отвечаете только на часть большого комментария, то можно цитировать только выбранную часть, предваряя её символом `>`. Это настолько часто используется, что даже существует комбинация клавиш для этого. Если в комментарии выделить текст, на который вы собираетесь ответить, и нажать клавишу `R`, то выделенный текст будет включен как

цитата в ваш комментарий.

Цитаты выглядят примерно так:

```
> Whether 'tis Nobler in the mind to suffer  
> The Slings and Arrows of outrageous Fortune,
```

How big are these slings and in particular, these arrows?

После обработки комментарий будет выглядеть как [Пример отображения цитаты..](#)



**schacon** commented 2 minutes ago

Owner

That is the question—  
Whether 'tis Nobler in the mind to suffer  
The Slings and Arrows of outrageous Fortune,  
Or to take Arms against a Sea of troubles,  
And by opposing, end them? To die, to sleep—  
No more; and by a sleep, to say we end  
The Heart-ache, and the thousand Natural shocks  
That Flesh is heir to?



**tonychacon** commented 10 seconds ago

edit x

Whether 'tis Nobler in the mind to suffer  
The Slings and Arrows of outrageous Fortune,

How big are these slings and in particular, these arrows?

Рисунок 106. Пример отображения цитаты.

### Смайлики

Наконец, вы можете использовать смайлики. На GitHub вы можете часто встретить их в комментариях или запросах на слияние. Для них есть даже помощник. Когда вы пишите комментарий и начинаете слово с символа :, то вам будут предложены варианты автодополнения.

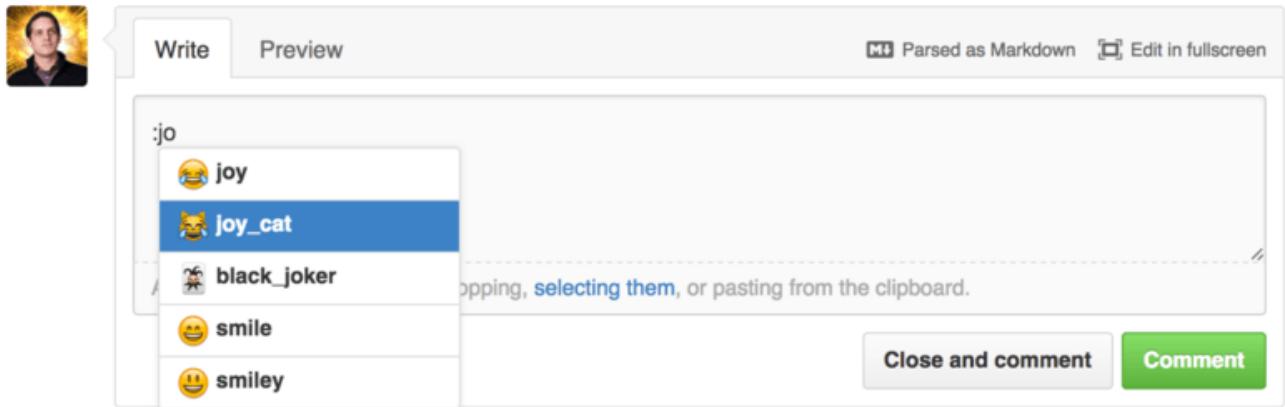


Рисунок 107. Автодополнение для смайлов в действии.

Смайлы имеют вид :<name>: и могут располагаться в любом месте коментария. Например, вы можете написать что-нибудь вроде этого:

```
I :eyes: that :bug: and I :cold_sweat:.

:trophy: for :microscope: it.

:+1: and :sparkles: on this :ship:, it's :fire::poop:!

:clap::tada::panda_face:
```

Такой коментарий будет выглядеть как на [Перегруженный смайликами коментарий..](#)

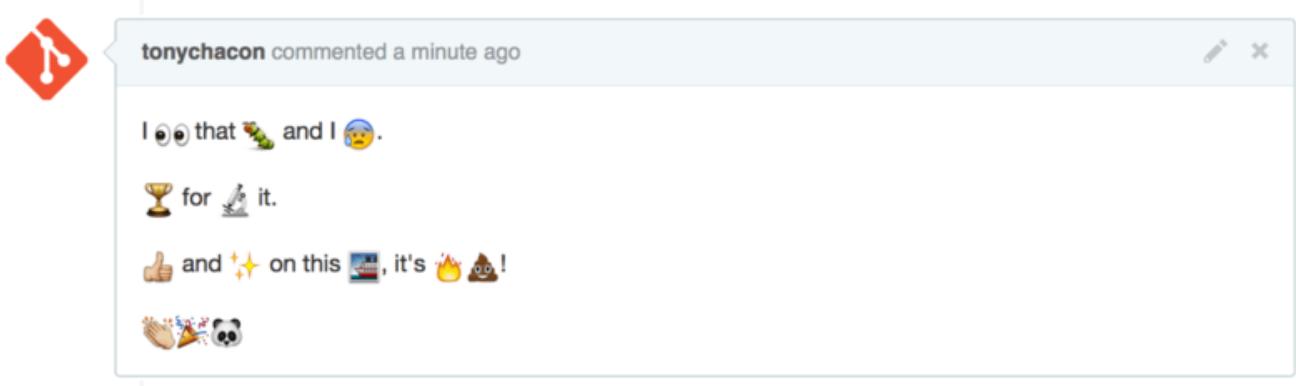


Рисунок 108. Перегруженный смайликами коментарий.

Не то чтобы это невероятно полезно, но добавляет немного веселья и эмоций там, где трудно выразить какие-то эмоции.

**NOTE**

На текущий момент существует много интернет сервисов, где используются смайлики. Отличную шпаргалку по поиску смайликов, которые выражают нужную вам эмоцию, можно найти здесь:

<http://www.emoji-cheat-sheet.com>

## Картинки

Технически, картинки не относятся к разметке GitHub, но их использование очень полезно. В дополнение к ссылкам на картинки в комментариях, GitHub позволяет встраивать картинки в комментарии.

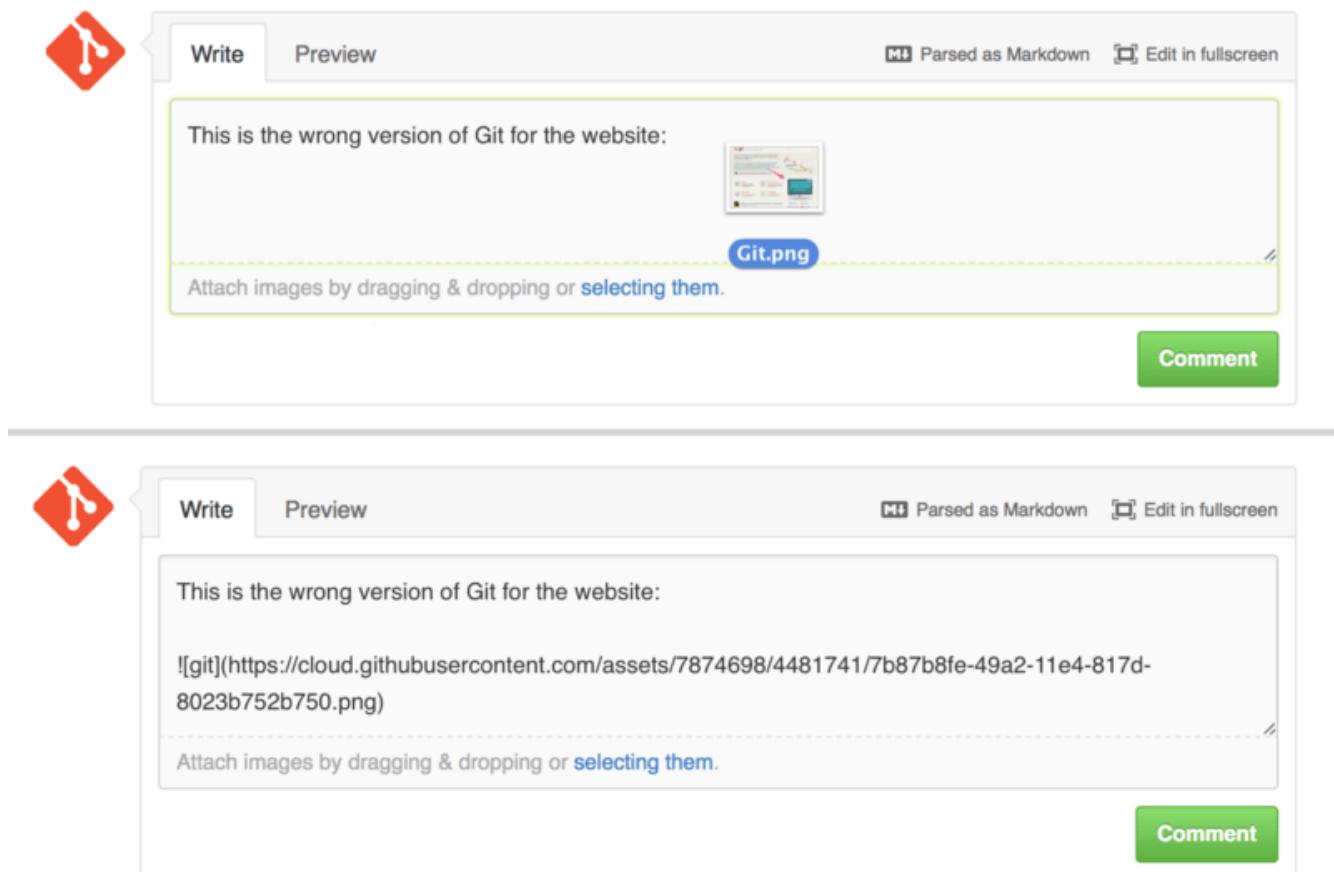


Рисунок 109. Перетаскивание картинки для загрузки и встраивания.

Если вернуться немного назад к [Перекрестные ссылки в запросе слияния](#), то над областью редактирования вы увидите небольшую подсказку “Parsed as Markdown”. Нажав на неё, вы получите полную подсказку по использованию GitHub разметки.

## Сопровождение проекта

Теперь, когда вы комфортно себя чувствуете при участии в проекте, давайте посмотрим на другую сторону вопроса: создание, сопровождение и администрирование вашего собственного проекта.

### Создание нового репозитория

Давайте создадим новый репозиторий для распространения кода нашего проекта. В панели управления справа нажмите кнопку “New repository” или воспользуйтесь кнопкой **+** на панели инструментов, рядом с вашим именем пользователя как показано на рисунке [Выпадающее меню “New repository”](#).

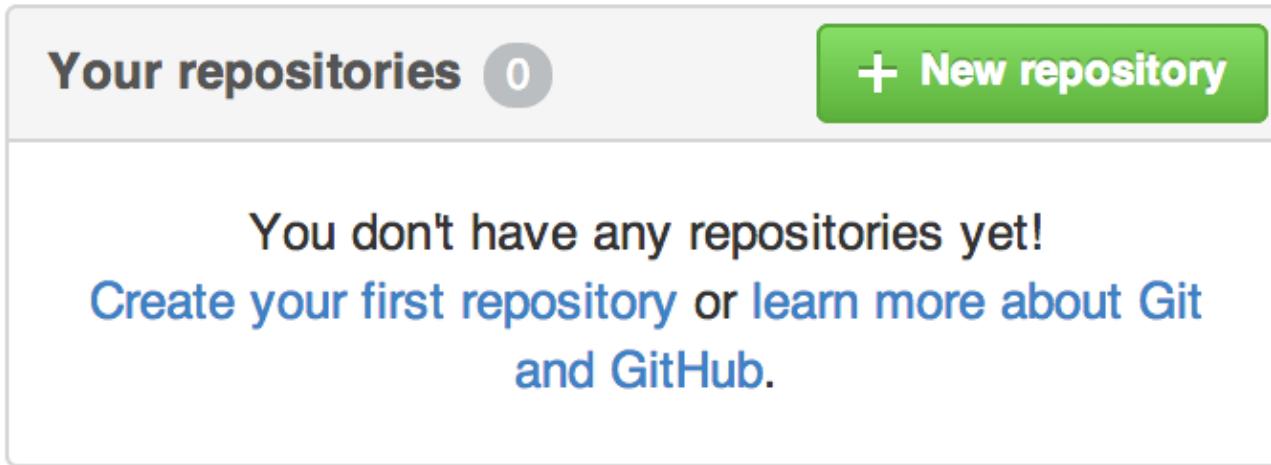


Рисунок 110. Раздел “Your repositories”

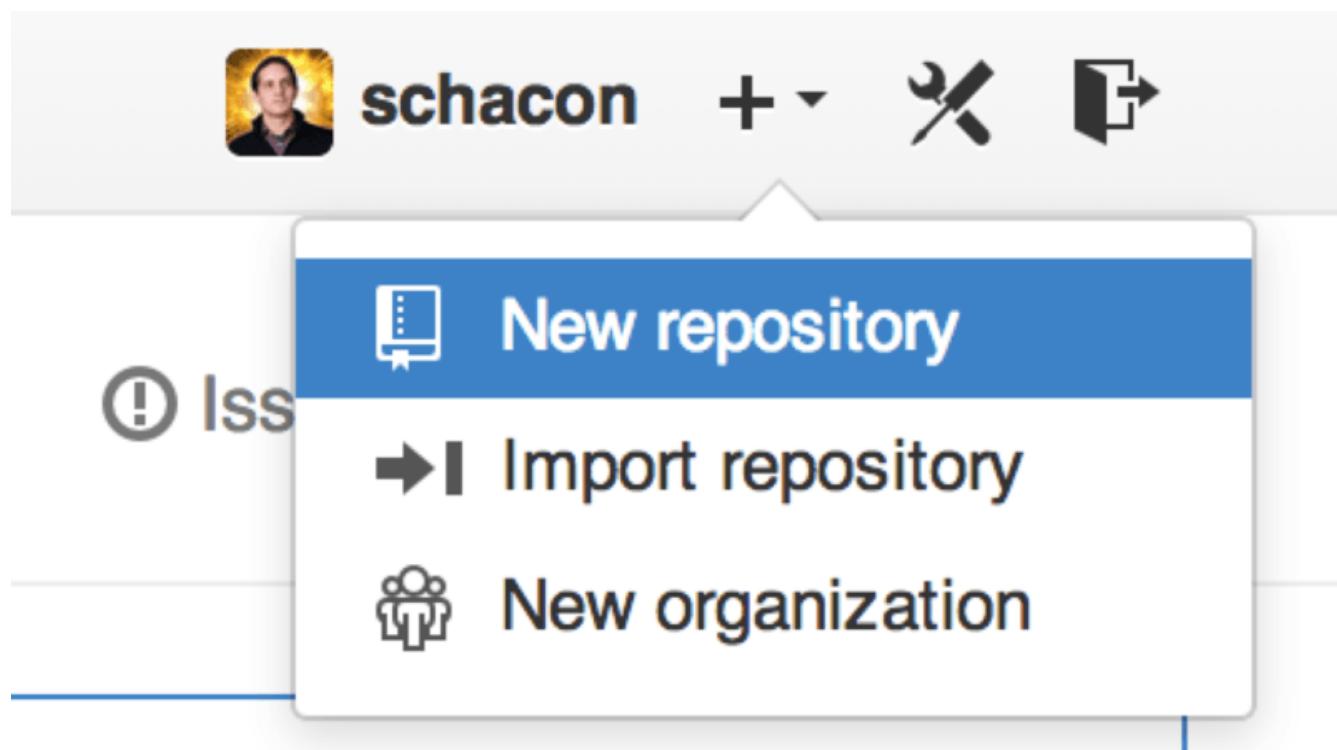
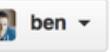


Рисунок 111. Выпадающее меню “New repository”.

Это приведет к открытию формы “new repository”:

Owner      Repository name

PUBLIC  ben / iOSApp ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [drunken-dubstep](#).

Description (optional)

iOS project for our mobile group

 **Public**  
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

 **Private**  
You choose who can see and commit to this repository.

**Initialize this repository with a README**  
This will allow you to `git clone` the repository immediately. Skip this step if you have already run `git init` locally.

Add .gitignore: **None** | Add a license: **None** | ⓘ

**Create repository**

Рисунок 112. Форма “new repository”

Всё, что в действительности нужно сделать, так это указать название проекта, все остальные поля опциональны. Сейчас, просто нажмите кнопку “Create Repository” и ваш новый репозиторий с названием <пользователь>/<имя\_проекта> готов.

Так как в репозитории ещё нет кода, GitHub отобразит инструкции о том как создать совершенно новый репозиторий или подключить существующий Git проект. Здесь мы не будем этого делать; если вам нужно освежить память, воспользуйтесь [Основы Git](#).

Теперь ваш проект хостится на GitHub и вы можете предоставить ссылку на него любому желающему. Все проекты на GitHub доступны как по HTTP [https://github.com/<пользователь>/<имя\\_проекта>](https://github.com/<пользователь>/<имя_проекта>), так по SSH `git@github.com:<пользователь>/<имя_проекта>`. Git может получать и отправлять изменения по обоим указанным ссылкам, при этом производится контроль доступа на основании учётных данных пользователя, осуществляющего подключение.

**NOTE**

Обычно, для общедоступного проекта предпочтительнее использовать HTTP ссылки, так как это не требует наличия GitHub аккаунта для клонирования репозитория. При этом, для использования SSH ссылки у пользователя должен быть GitHub аккаунт и его SSH ключ должен быть добавлен в ваш проект. Так же HTTP ссылка полностью совпадает с URL адресом, который пользователи могут вставить в браузер для просмотра вашего репозитория.

## Добавление участников

Если вы работаете с другими людьми, которым вы хотите предоставить доступ для отправки коммитов, то вам следует добавить их как “участников”. Если Бен, Джейф и Льюис зарегистрировались на GitHub и вы хотите разрешить им делать “push” в ваш репозиторий, то добавьте их в свой проект. Это предоставит им “push” доступ; это означает, что они будут

иметь права доступа как на чтение, так и на запись в проект и Git репозиторий.

Перейдите по ссылке “Settings” в нижней части панели справа.

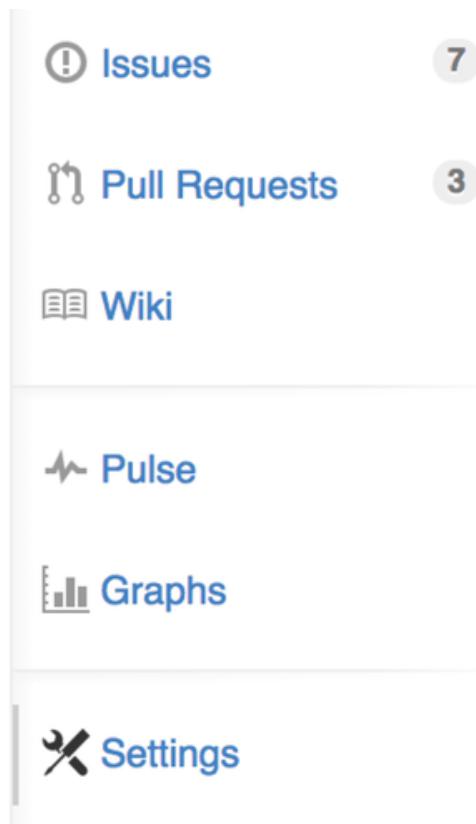


Рисунок 113. Ссылка на настройки репозитория

Затем выберите “Collaborators” в меню слева. Напишите имя пользователя в поле для ввода и нажмите кнопку “Add collaborator”. Так вы можете добавить неограниченное количество пользователей. Чтобы отозвать доступ, просто нажмите “X” справа от имени пользователя.

A screenshot of the GitHub "Collaborators" settings page. On the left, there's a sidebar with "Options", "Collaborators" (which is selected and highlighted in orange), "Webhooks &amp; Services", and "Deploy keys". The main area shows a table of collaborators with columns for profile picture, name, username, and access level ("Full access to the repository"). Three users are listed: Ben Straub (ben), Jeff King (peff), and Louise Corrigan (LouiseCorrigan). At the bottom, there's a search bar for "Type a username" and a button for "Add collaborator".

Рисунок 114. Участники проекта

## Управление запросами на слияние

Сейчас у вас есть проект с некоторым кодом и, возможно, несколько участников с “push” доступом, давайте рассмотрим ситуацию, когда вы получается запрос на слияние.

Запрос на слияние может быть как из ветки вашего репозитория, так и из ветки форка вашего проекта. Отличаются они тем, что вы не можете отправлять изменения в ветки

ответвленного проекта, а его владелцы не могут отправлять в ваши, при этом для внутренних запросов на слияние характерно наличие доступа к ветке у обоих пользователей.

Для последующих примеров предположим, что вы “tonychacon” и создали новый проект для Arduino с названием “fade”.

## Email уведомления

Кто-то вносит изменения в ваш код и отправляет вам запрос на слияние. Вы должны получить письмо с уведомлением о новом запросе слияния, которое выглядит как на [Email уведомление о новом запросе слияния](#).

The screenshot shows an email from Scott Chacon at notifications@github.com to tonychacon/fade. The subject is "[fade] Wait longer to see the dimming effect better (#1)". The email body contains the following text:

One needs to wait another 10 ms to properly see the fade.

**You can merge this Pull Request by running**

```
git pull https://github.com/schacon/fade patch-1
```

Or view, comment on, or merge it at:

<https://github.com/tonychacon/fade/pull/1>

**Commit Summary**

- wait longer to see the dimming effect better

**File Changes**

- M [fade.ino](#) (2)

**Patch Links:**

- <https://github.com/tonychacon/fade/pull/1.patch>
- <https://github.com/tonychacon/fade/pull/1.diff>

—  
Reply to this email directly or [view it on GitHub](#).

Рисунок 115. Email уведомление о новом запросе слияния

Следует сказать о некоторых особенностях этого уведомления. В нем содержится краткая статистика отличий — количество изменений и список файлов, которые были изменены в этом запросе слияния, ссылка на страницу запроса слияния на GitHub, а так же несколько ссылок, которые вы можете использовать в командной строке.

Если вы видите строку с текстом `git pull <url> patch-1`, то это самый простой способ слить удаленную ветку без добавления удаленного репозитория. Это кратко писывалось в [Проверка удаленных веток](#). Если хотите, то можно сначала переключиться в тематическую ветку и только потом выполнить эту команду для изменений запроса слияния.

Другие ссылки, которые представляют интерес, это `.diff` и `.patch` ссылки. Как вы догадались, они указывают на версии унифицированной разницы и патча запроса слияния. Технически, вы можете слить изменения из запроса слияния командой:

```
$ curl http://github.com/tonychacon/fade/pull/1.patch | git am
```

## Взаимодействие по запросу слияния

Как описано в [Рабочий процесс с использованием GitHub](#), вы можете общаться с тем, кто открыл запрос на слияние. Вы можете добавлять комментарии к отдельным строкам кода, коммитам или ко всем зупросу целиком, используя усовершенствованную разметку GitHub где угодно.

Каждый раз, когда кто-то другой оставляет комментарий к запросу слияния, вы будете получать email уведомления по каждому событию. Каждое уведомление будет содержать ссылку на страницу запроса слияния где была зафиксирована активность и, чтобы оставить комментарий в основной ветке запроса на слияние, вы можете просто ответить на это письмо.

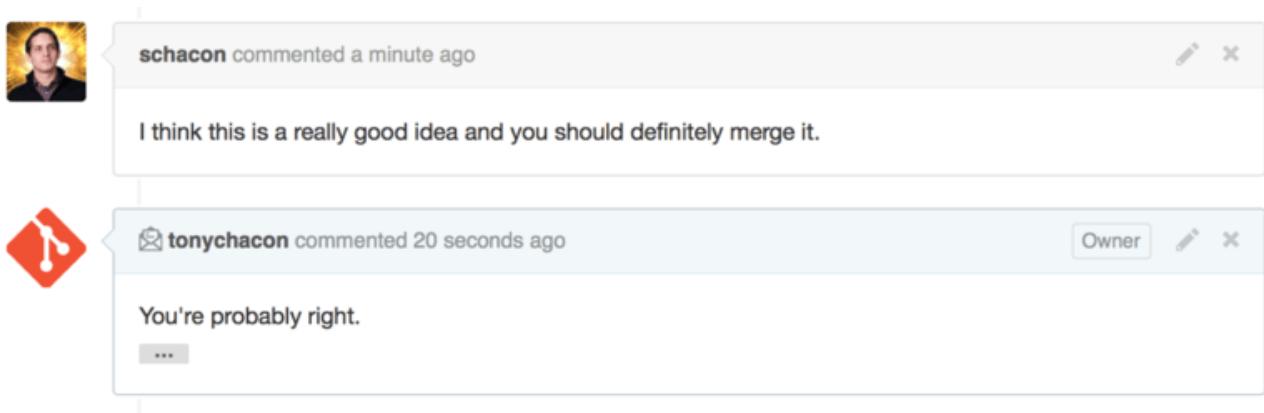


Рисунок 116. Ответы на письма включены в диалог

Когда вы готовы слить код, вы можете стянуть его себе и слить локально, слить используя команду `git pull <url> <branch>`, которую мы видели ранее, или добавив ответвленный репозиторий как удаленный получить и слить изменения.

Если слияние тривиально, то можно просто нажать кнопку “Merge” на сайте GitHub. Это всегда приводит к созданию коммита слияния, даже если доступно слияние перемоткой вперед. Это значит, что в любом случае создаётся коммит слияния, как только вы нажимаете кнопку “Merge”. Как можно увидеть на [Кнопка Merge и инструкции по ручному слиянию запроса](#), GitHub отображает информацию об этом при вызове подсказки.

This pull request can be automatically merged.  
You can also merge branches on the [command line](#).

Merging via command line  
If you do not want to use the merge button or an automatic merge cannot be performed, you can perform a manual merge on the command line.

HTTP Git Patch <https://github.com/schacon/fade.git>

Step 1: From your project repository, check out a new branch and test the changes.

```
git checkout -b schacon-patch-1 master  
git pull https://github.com/schacon/fade.git patch-1
```

Step 2: Merge the changes and update on GitHub.

```
git checkout master  
git merge --no-ff schacon-patch-1  
git push origin master
```

Рисунок 117. Кнопка Merge и инструкции по ручному слиянию запроса

Если вы решаете не сливать запрос, то вы можете просто закрыть запрос на слияние, а открывший его участник будет уведомлен.

## Pull Request Refs

Если у вас **много** запросов слияния и вы не хотите добавлять пачку удаленных репозиториев или постоянно делать однократный “pull”, то у GitHub есть хитрый трюк, позволяющий это делать. Этот трюк очень сложный, но полезный и мы рассмотрим его немного позже в [Спецификации ссылок](#).

Фактически, GitHub представляет ветки запросов слияния как псевдо ветки на сервере. По умолчанию, они не копируются при клонировании, а существуют в замаскированном виде и вы можете легко получить доступ к ним.

В качестве примера мы используем низкоуровневую команду `ls-гемоте` (часто упоминается как “plumbing” команда, более подробно о ней будет рассказано в [Сантехника и Фарфор](#)). Обычно, эта команда не используется в повседневных Git операциях, но сейчас поможет нам увидеть какие ссылки присутствуют на сервере.

Если выполнить её относительно использованного ранее репозитория “blink”, мы получим список всех веток, тэгов и прочих ссылок в репозитории.

```
$ git ls-remote https://github.com/schacon/blink
10d539600d86723087810ec636870a504f4fee4d    HEAD
10d539600d86723087810ec636870a504f4fee4d    refs/heads/master
6a83107c62950be9453aac297bb0193fd743cd6e    refs/pull/1/head
afe83c2d1a70674c9505cc1d8b7d380d5e076ed3    refs/pull/1/merge
3c8d735ee16296c242be7a9742ebfbc2665adec1    refs/pull/2/head
15c9f4f80973a2758462ab2066b6ad9fe8dcf03d    refs/pull/2/merge
a5a7751a33b7e86c5e9bb07b26001bb17d775d1a    refs/pull/4/head
31a45fc257e8433c8d8804e3e848cf61c9d3166c    refs/pull/4/merge
```

Аналогично, если вы, находясь в своём репозитории, выполните команду `git ls-remote origin` или укажете любой другой удаленный репозиторий, то результат будет схожим.

Если репозиторий находится на GitHub и существуют открытые запросы слияния, то эти ссылки будут отображены с префиксами `refs/pull/`. По сути это ветки, но так как они находятся не в `refs/heads/`, то они не копируются при клонировании или получении изменений с сервера — процесс получения изменений игнорирует их по умолчанию.

Для каждого запроса слияния существует две ссылки, одна из которых записана в `/head` и указывает на последний коммит в ветке запроса на слияние. Таким образом, если кто-то открывает запрос на слияние в наш репозиторий из своей ветки `bug-fix`, которая указывает на коммит `a5a775`, то в **нашем** репозитории не будет ветки `bug-fix` (так как она находится в форке), при этом у нас *появится* `pull/<рн#>/head`, которая указывает на `a5a775`. Это означает, что мы можем стянуть все ветки запросов слияния одной командой не добавляя набор удаленных репозиториев.

Теперь можно получить ссылки напрямую.

```
$ git fetch origin refs/pull/958/head
From https://github.com/libgit2/libgit2
 * branch                  refs/pull/958/head -> FETCH_HEAD
```

Эта команда указывает Git: “Подключись к `origin` репозиторию и скачай ссылку `refs/pull/958/head`”. Git с радостью слушается и выкачивает всё необходимое для построения указанной ссылки, а так же устанавливает указатель на коммит в `.git/FETCH_HEAD`. Далее, вы можете слить изменения в нужную ветку при помощи команды `git merge FETCH_HEAD`, однако сообщение коммита слияния будет выглядеть немного странно. Так же это становится утомительным, если вы просматриваете **много** запросов на слияние.

Существует способ получать *все* запросы слияния и поддерживать их в актуальном состоянии при подключении к удаленному репозиторию. Откройте файл `.git/config` в текстовом редакторе и обратите внимание на секцию удаленного репозитория `origin`. Она должна выглядеть как-то так:

```
[remote "origin"]
url = https://github.com/libgit2/libgit2
fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
```

Строка, начинающаяся с `fetch =`, является спецификацией ссылок (“refspec”). Это способ сопоставить названия в удаленном репозитории и названиями в локальной папке `.git`. Конкретно эта строка говорит Git: “все объекты удаленного репозитория из `refs/heads` должны сохраняться локально в `refs/remotes/origin`”. Вы можете изменить это поведение добавив ещё одну строку спецификации:

```
[remote "origin"]
url = https://github.com/libgit2/libgit2.git
fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
fetch = +refs/pull/*/head:refs/remotes/origin/pr/*
```

Последняя строка говорит Git: “Все ссылки, похожие на `refs/pull/123/head`, должны быть сохранены локально как `refs/remotes/origin/pr/123`”. Теперь, если сохранить файл и выполнить команду `git fetch`, вы получите:

```
$ git fetch
# ...
* [new ref]          refs/pull/1/head -> origin/pr/1
* [new ref]          refs/pull/2/head -> origin/pr/2
* [new ref]          refs/pull/4/head -> origin/pr/4
# ...
```

Все запросы слияния из удаленного репозитория представлены в локальном репозитории как ветки слежения; они только для чтения и обновляются каждый раз при выполнении `git fetch`. Таким образом, локальное тестирование кода запроса слияния становится очень простым:

```
$ git checkout pr/2
Checking out files: 100% (3769/3769), done.
Branch pr/2 set up to track remote branch pr/2 from origin.
Switched to a new branch 'pr/2'
```

Особо внимательные из вас заметили `head` в конце спецификации, относящейся к удаленному репозиторию. Так же на стороне GitHub существует ссылка `refs/pull/#/merge`, которая представляет коммит, формируемый при нажатии кнопки “merge” на сайте. Это позволяет вам протестировать слияние перед нажатием этой кнопки.

## Запросы слияния на запросы слияния

## Pull Requests on Pull Requests

Вы можете открыть запрос слияния не только в ветку `master`, запросы слияния могут указывать на любую ветку любого репозитория в сети. По сути, вы можете даже открыть запрос слияния, указывающий на другой запрос слияния.

Если вы видите толковый запрос слияния и у вас есть идея как его улучшить или вы не уверены, что это хорошая идея, или у вас просто нет прав записи в целевую ветку, то в таком случае вы можете открыть запрос слияния, указывающий на данный запрос.

При открытии запроса на слияние вверху страницы вы увидите меню для выбора целевой и исходной веток. Если нажать кнопку 'Edit' справа, то станет доступным выбор не только исходной ветки, а ещё и форка.

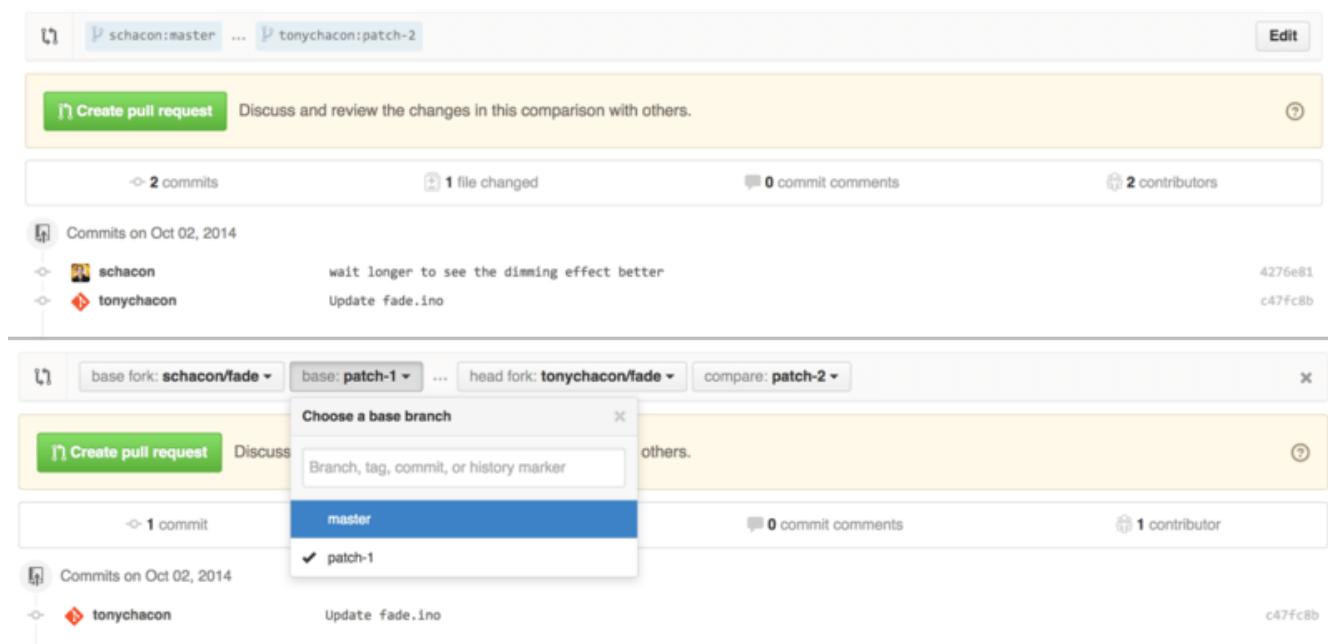


Рисунок 118. Ручное изменение форка и ветки для запроса слияния

Здесь можно указать вашу новую ветку для слияния с другим запросом слияния или другим форком проекта.

## Упоминания и уведомления

GitHub обладает отличной встроенной системой уведомлений, которая может пригодиться для решения вопросов или получения обратной связи от конкретных людей или команд.

В любом комментарии можно написать символ `@`, что автоматически вызовет список автодополнения с именами пользователей, которые включены в проект или просто участвуют в нём.

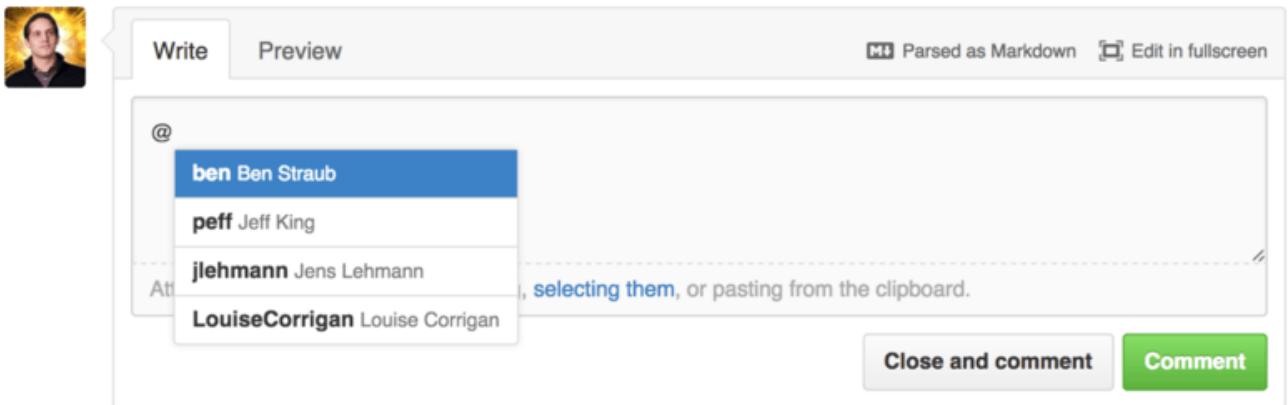


Рисунок 119. Напишите @ для упоминания кого-либо

Так же можно упомянуть пользователя, не указанного в выпадающем списке, но с помощью автодополнения это можно сделать быстрее.

Как только вы оставите комментарий с упоминанием пользователя, ему будет отправлено уведомление. Таким образом, можно более эффективно вовлекать пользователей в обсуждение, не опрашивая их непосредственно. Очень часто в запросах слияния на GitHub пользователи приглашают других людей в свои команды или кампании для рецензии проблем или запросов слияния.

Если кто-то будет упомянут в запросе слияния или проблеме, то он автоматически “подписывается” и будет получать уведомления о последующей активности. Вы так же будете подписаны на некоторые уведомления если просто откроете запрос слияния или проблему, станете отслеживать репозиторий или если оставите комментарий. Для прекращения отправки вам уведомлений нажмите кнопку “Unsubscribe”.

# Notifications

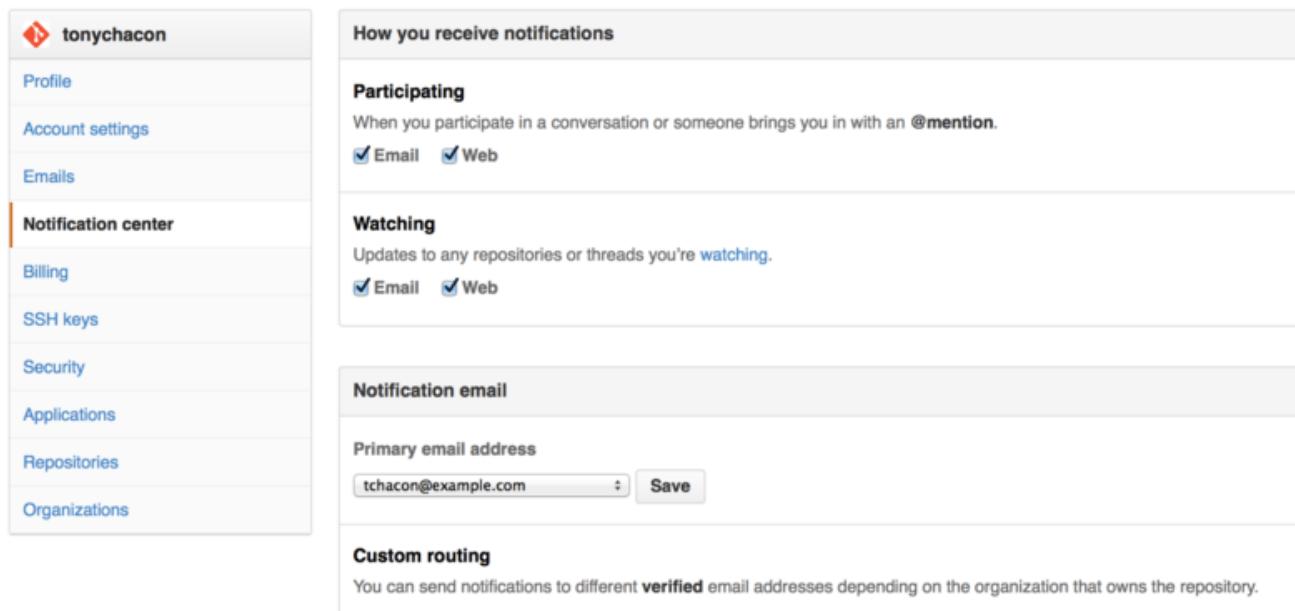
 **Unsubscribe**

You're receiving notifications because you commented.

Рисунок 120. Отказ от подписки на проблему или запрос слияния

## Страница уведомлений

Когда мы говорим “уведомления” в контексте GitHub, мы имеем ввиду способ, которым GitHub пытается связаться с вами в случае возникновения каких-либо событий, настроить который можно несколькими способами. Для просмотра настроек уведомлений перейдите на закладку “Notification center” на странице настроек.



The screenshot shows the GitHub user profile page for tonychacon. The left sidebar has a navigation menu with links: Profile, Account settings, Emails, **Notification center** (which is currently selected), Billing, SSH keys, Security, Applications, Repositories, and Organizations. The main content area is titled "How you receive notifications". It contains two sections: "Participating" and "Watching". Under "Participating", it says: "When you participate in a conversation or someone brings you in with an @mention." with checkboxes for Email and Web both checked. Under "Watching", it says: "Updates to any repositories or threads you're watching." with checkboxes for Email and Web both checked. Below this is a "Notification email" section with a "Primary email address" input field containing "tchacon@example.com" and a "Save" button. At the bottom is a "Custom routing" section with the note: "You can send notifications to different **verified** email addresses depending on the organization that owns the repository."

Рисунок 121. Настойки центра уведомлений

Доступны два вида уведомлений: посредствам “Email” и “Web”. Вы можете выбрать один, ни одного или оба, если активно участвуете в событиях отслеживаемых репозиториев.

## Web уведомления

Такие уведомления существуют только на GitHub и посмотреть их можно только на GitHub. Если эта опция включена у вас в настройках и уведомление сработало для вас, то вы увидите небольшую синюю точку на иконке уведомлений вверху экрана, как показано на рисунке [Центр уведомлений](#).

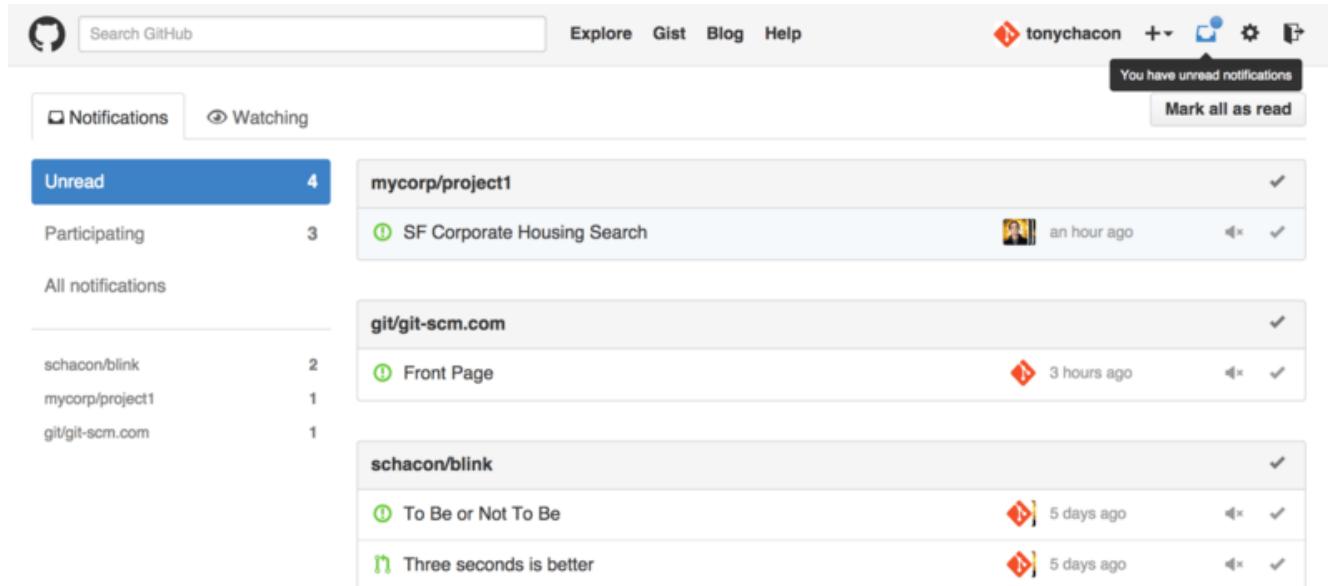


Рисунок 122. Центр уведомлений

Кликнув по иконке, вы увидите список всех уведомлений, сгруппированных по проектам. Вы можете фильтровать уведомления по конкретному проекту, кликнув по его названию на боковой панели слева. Так же вы можете подтверждать получение уведомлений, кликнув по галочке рядом с любым из уведомлений, или подтвердить все уведомления по проекту, кликнув по галочке в шапке группы. После каждой галочки так же есть кнопка отключения, кликнув по которой вы перестанете получать уведомления по данному элементу.

Эти инструменты очень полезны при обработке большого числа уведомлений. Продвинутые пользователи GitHub полностью отключают email уведомления и пользуются этой страницей.

## Email уведомления

Email уведомления - это ещё один способ, которым вы можете получать уведомления от GitHub. Если эта опция включена, то вы будете получать по письму на каждое уведомление. Примеры вы видели в разделах [Комментарии, отправленные по электронной почте](#) и [Email уведомление о новом запросе слияния](#). Письма объединяются в цепочки, что очень удобно при использовании соответствующего почтового клиента.

GitHub включает много дополнительных метаданных в заголовки каждого письма, что полезно при настройке различных фильтров и правил сортировки.

Например, если взглянуть на заголовки письма, отправленного Тони в примере [Email уведомление о новом запросе слияния](#), то можно увидеть следующее:

```
To: tonychacon/fade <fade@noreply.github.com>
Message-ID: <tonychacon/fade/pull/1@github.com>
Subject: [fade] Wait longer to see the dimming effect better (#1)
X-GitHub-Recipient: tonychacon
List-ID: tonychacon/fade <fade.tonychacon.github.com>
List-Archive: https://github.com/tonychacon/fade
List-Post: <mailto:reply+i-4XXX@reply.github.com>
List-Unsubscribe: <mailto:unsub+i-XXX@reply.github.com>,...
X-GitHub-Recipient-Address: tchacon@example.com
```

Здесь можно увидеть несколько интересных вещей. Если вы хотите выделить или перенаправить письма конкретного проекта или запроса на слияние, то информация, содержащаяся в заголовке [Message-ID](#), предоставляет вам соответствующие сведения в формате [`<пользователь>/<проект>/<тип>/<идентификатор>`](#). Для задачи вместо “pull” будет указано “issues”.

Заголовки [List-Post](#) и [List-Unsubscribe](#), при наличии у вас почтового клиента, который их понимает, позволяют легко написать в список рассылки или отписаться от неё. Это тоже самое, что и нажать кнопку “mute” в веб версии уведомлений или “Unsubscribe” на странице задачи или запроса на слияние.

Если включены оба типа уведомлений и ваш почтовый клиент отображает картинки, то при просмотре email версии уведомления, веб версия так же будет отмечена как прочитана.

## Особенные файлы

Существует несколько особенных файлов, которые GitHub заметит при наличии их в вашем репозитории.

### README

Первый - это файл [README](#), он может быть в любом формате, который GitHub в состоянии распознать. Например, это может быть [README](#), [README.md](#), [README.asciidoc](#) и так далее. Если GitHub увидит такой файл в вашем исходном коде, то отобразит его на заглавной странице проекта.

Большинство команд используют его для поддержания актуальной информации о проекте для новичков. Как правило, он включает следующее:

- Для чего предназначен проект
- Инструкции по конфигурации и установке
- Примеры использования
- Используемую лицензию
- Правила участия в проекте

В этот файл можно встраивать изображения или ссылки для простоты восприятия информации.

## CONTRIBUTING

Следующий файл - это **CONTRIBUTING**. Если в вашем репозитории будет файл **CONTRIBUTING** с любым расширением, то GitHub будет показывать ссылку на него при создании любого запроса на слияние.

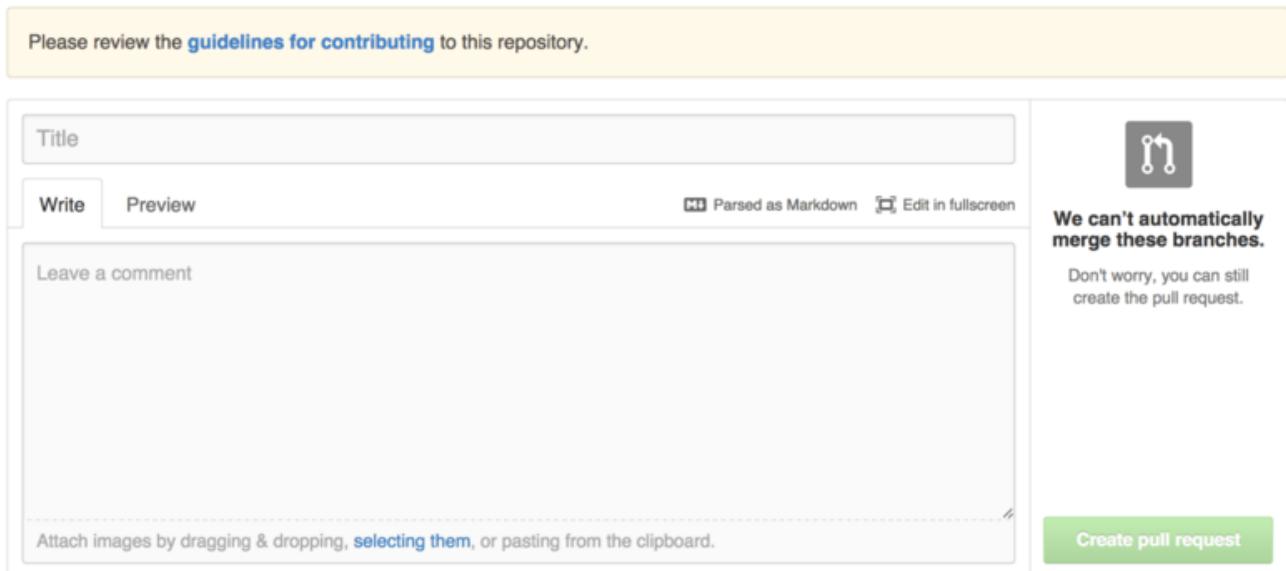


Рисунок 123. Создание запроса на слияние при наличии файла *CONTRIBUTING*.

Идея состоит в том, что вы можете указать конкретные вещи, которые вы хотите или не хотите видеть в новых запросах на слияние. Таким образом люди могут ознакомиться с руководством, перед тем как создавать новый запрос на слияние.

## Управление проектом

Для одного проекта не так уж и много администраторских действий, но есть несколько стоящих внимания.

### Изменение основной ветки

Если вы используете в качестве основной другую ветку, отличную от “master”, и хотите, чтобы пользователи открывали запросы на слияние к ней, то это можно изменить в настройках репозитория на закладке “Options”.

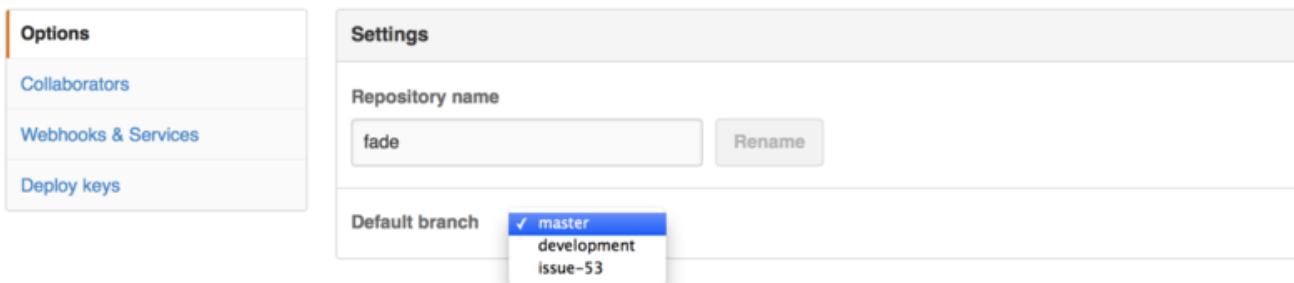


Рисунок 124. Изменение основной ветки проекта.

Просто выберите нужную ветку из выпадающего меню и она станет основной для большинства операций, включая извлечение кода при клонировании репозитория.

## Передача проекта

Если вы хотите передать проект другому пользователю или организации на GitHub, то это можно сделать нажатием кнопки “Transfer ownership” в настройках репозитория на закладке “Options”.

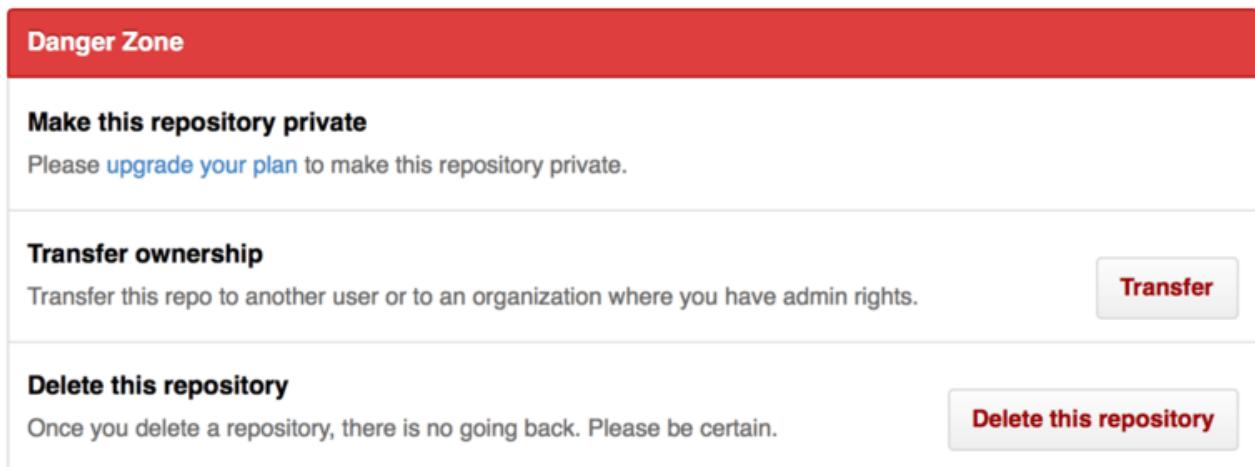


Рисунок 125. Передача проекта другому пользователю или организации на GitHub.

Эта опция полезна, когда вы хотите отказаться от проекта, а кто-то другой хочет им заниматься, или когда ваш проект растёт и вы хотите передать его какой-нибудь организации.

Это действие приведет не только к передаче репозитория со всеми его подписчиками и звёздами, но и добавит перенаправление с вашего URL на новый. Кроме этого, изменятся ссылки для клонирования и получения изменений из Git, а не только для веб запросов.

## Управление организацией

В дополнение к персональным аккаунтам, на GitHub есть организации. Для организаций, как и для персональных аккаунтов, существует окружение, где находятся все проекты, но в остальном много отличий. Такие аккаунты представляют собой группу людей, совместно владеющих проектами, и существует много инструментов для разделения их на подгруппы. Обычно, такие аккаунты используются группами, которые работают с публичными проектами (такими как “perl” или “rails”), или компаниями (такими как “google” или “twitter”).

## Основы организаций

Создать новую организацию очень легко; просто нажмите на иконку “+” в правом верхнем углу страницы GitHub и выберите пункт “New organization” из меню.

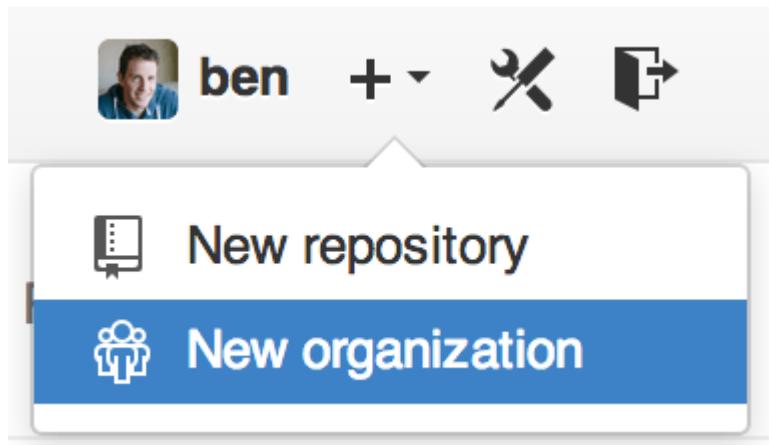


Рисунок 126. Пункт меню “New organization”.

Для начала, следует указать название вашей организации и ввести email адрес в качестве основного способа связи. После этого можно приглашать людей в качестве совладельцев аккаунта.

Следуйте инструкциям и в скором времени вы станете владельцем новой компании. Организации, как и персональные аккаунты, бесплатны, если вы планируете работать над проектами с открытым исходным кодом.

Как владельцу организации, при клонировании репозитория вам будет предложено сохранить его в окружение организации. При создании нового репозитория, вы можете его сохранить как в персональном окружении, так и в окружении любой компании, владелец которой вы являетесь. Так же вы автоматически начинаете отслеживать все создаваемые репозитории в организации.

Как для персонального аккаунта, так и для организации вы можете загрузить отдельную картинку. Аналогично и для главной страницы, где приводится список доступных репозиториев организации.

Теперь, давайте рассмотрим отличительные черты аккаунтов организаций.

## Команды

Организации связаны с отдельными людьми по средствам команд, которые представляют собой сгруппированные аккаунты индивидуальных пользователей, репозиториев внутри организации и того, какой доступ эти люди имеют в этих репозиториях.

Например, у вашей компании есть три репозитория: **frontend**, **backend** и **deployscripts**. Вы бы хотели, чтобы ваши разработчики HTML/CSS/Javascript имели доступ к **frontend** и возможно к **backend**, а ваши администраторы имели доступ к **backend** и **deployscripts**. С помощью команд это легко реализовать не настраивая доступ к каждому репозиторию для каждого участника.

Страница Организации представляет собой простую панель управления репозиториями, пользователями и командами в пределах данной организации.

**People** 3 >

- dragonchacon**  
Dragon Chacon
- schacon**  
Scott Chacon
- tonychacon**  
Tony Chacon

**Invite someone**

**Teams** 3 >

- Owners**  
1 member · 3 repositories
- Frontend Developers**  
2 members · 2 repositories
- Ops**  
3 members · 1 repository

**Create new team**

Рисунок 127. The Organization page.

Для управления командами нужно перейти на закладку *Teams* справа вверху на странице [The Organization page](#). Это приведет вас на страницу где можно добавлять пользователей в команду, добавлять команде репозитории или управлять настройками и правами доступа. Каждая команда может иметь только следующие уровни доступа к репозиториям: "только чтение", "чтение/запись" или "администратор". Уровень доступа может быть изменен нажатием кнопки "Settings" на странице [The Team page](#).

**Frontend Developers**

This team has no description — [Edit](#)

|           |                |
|-----------|----------------|
| 2 MEMBERS | 2 REPOSITORIES |
|-----------|----------------|

[Leave](#) [Settings](#)

**Members** **Repositories**

**tonychacon**  
Tony Chacon [Remove](#)

**schacon**  
Scott Chacon [Remove](#)

**Invite or add users to team**

This team grants **Admin** access: members can read from, push to, and add collaborators to the team's repositories.

Рисунок 128. The Team page.

Когда вы пригласите кого-нибудь в команду, то будет отправлено письмо с приглашением.

Упоминания команд (`@mentions`), такие как `@astmecogr/frontend`, работают точно так же как и упоминания отдельных пользователей, за исключением того, что уведомляются **все** члены команды. Это полезно когда вы хотите привлечь внимание кого-нибудь из команды, но точно не знаете кого спросить.

Пользователь может принадлежать любому числу команд, поэтому не ограничивайте себя командами, разделенными по уровню доступа. Специализированные команды, такие как `ux`, `css` или `refactoring` полезны для вопросов одной тематики, тогда как команды `legal` и `colorblind` - для вопросов другой тематики.

## Журнал аудита

Организации так же предоставляют владельцам информацию о всех происходящих событиях внутри них. Перейдя на закладку *Audit Log* вы можете увидеть произошедшие события на уровне организации, кто участвовал в них и в какой точке мира они произошли.



| Recent events  |   | Filters ▾   | Search...                        |
|--|---|---|----------------------------------|
|  dragonchacon | added themselves to the <a href="#">chaconcorp/ops</a> team                                       |  Yesterday's activity    | member 32 minutes ago            |
|  schacon      | added themselves to the <a href="#">chaconcorp/ops</a> team                                       |  Organization membership | member 33 minutes ago            |
|  tonychacon   | invited <a href="#">dragonchacon</a> to the <a href="#">chaconcorp</a> organization               |  Team management         | member 16 hours ago              |
|  tonychacon  | invited <a href="#">schacon</a> to the <a href="#">chaconcorp</a> organization                    |  Repository management   | org.invite_member 16 hours ago   |
|  tonychacon | gave <a href="#">chaconcorp/ops</a> access to <a href="#">chaconcorp/backend</a>                  |  Billing updates         | team.add_repository 16 hours ago |
|  tonychacon | gave <a href="#">chaconcorp/frontend-developers</a> access to <a href="#">chaconcorp/backend</a>  |  team.add_repository | 16 hours ago                     |
|  tonychacon | gave <a href="#">chaconcorp/frontend-developers</a> access to <a href="#">chaconcorp/frontend</a> |  team.add_repository | 16 hours ago                     |
|  tonychacon | created the repository <a href="#">chaconcorp/deployscripts</a>                                   |  repo.create         | 16 hours ago                     |
|  tonychacon | created the repository <a href="#">chaconcorp/backend</a>   |  repo.create         | 16 hours ago                     |

Рисунок 129. The Audit log.

Вы так же можете отфильтровать события по типам, определенным людям или местам.

## Scripting GitHub

So now we've covered all of the major features and workflows of GitHub, but any large group or project will have customizations they may want to make or external services they may want to integrate.

Luckily for us, GitHub is really quite hackable in many ways. In this section we'll cover how to use the GitHub hooks system and it's API to make GitHub work how we want it to.

## Hooks

The Hooks and Services section of GitHub repository administration is the easiest way to have

GitHub interact with external systems.

## Services

First we'll take a look at Services. Both the Hooks and Services integrations can be found in the Settings section of your repository, where we previously looked at adding Collaborators and changing the default branch of your project. Under the “Webhooks and Services” tab you will see something like [Services and Hooks configuration section..](#)

The screenshot shows the GitHub repository settings page. The left sidebar has a vertical list of options: Options, Collaborators, Webhooks & Services (which is highlighted with an orange border), and Deploy keys. The main content area has two tabs: 'Webhooks' and 'Services'. The 'Webhooks' tab is active, showing a brief description of what Webhooks are and how they work. The 'Services' tab is shown below it, with a description of what services are and a link to the Service Hooks Guide. To the right of the tabs is a dropdown menu titled 'Available Services' with a list containing 'email'. The word 'Email' is highlighted with a blue background.

Рисунок 130. Services and Hooks configuration section.

There are dozens of services you can choose from, most of them integrations into other commercial and open source systems. Most of them are for Continuous Integration services, bug and issue trackers, chat room systems and documentation systems. We'll walk through setting up a very simple one, the Email hook. If you choose “email” from the “Add Service” dropdown, you'll get a configuration screen like [Email service configuration..](#)

The screenshot shows the GitHub repository settings page under the 'Webhooks & Services' tab. The main area is titled 'Services / Add Email'. It contains a section titled 'Install Notes' with three numbered steps: 1. address whitespace separated email addresses (at most two), 2. secret fills out the Approved header to automatically approve the message in a read-only or moderated mailing list, and 3. send\_from\_author uses the commit author email address in the From address of the email. Below this are fields for 'Address' (containing 'tchacon@example.com'), 'Secret' (an empty input field), and a 'Send from author' checkbox (unchecked). There is also a checked 'Active' checkbox with the note 'We will run this service when an event is triggered.' At the bottom is a green 'Add service' button.

Рисунок 131. Email service configuration.

In this case, if we hit the “Add service” button, the email address we specified will get an email every time someone pushes to the repository. Services can listen for lots of different types of events, but most only listen for push events and then do something with that data.

If there is a system you are using that you would like to integrate with GitHub, you should check here to see if there is an existing service integration available. For example, if you’re using Jenkins to run tests on your codebase, you can enable the Jenkins builtin service integration to kick off a test run every time someone pushes to your repository.

## Hooks

If you need something more specific or you want to integrate with a service or site that is not included in this list, you can instead use the more generic hooks system. GitHub repository hooks are pretty simple. You specify a URL and GitHub will post an HTTP payload to that URL on any event you want.

Generally the way this works is you can setup a small web service to listen for a GitHub hook payload and then do something with the data when it is received.

To enable a hook, you click the “Add webhook” button in [Services and Hooks configuration](#) section.. This will bring you to a page that looks like [Web hook configuration..](#)

The screenshot shows the GitHub repository settings page with the 'Webhooks & Services' tab selected. The main section is titled 'Webhooks / Add webhook'. It contains fields for 'Payload URL' (set to 'https://example.com/postreceive'), 'Content type' (set to 'application/json'), and a 'Secret' field. Below these, there's a section for selecting events: 'Just the push event.' is selected. At the bottom, there's a checkbox for 'Active' (which is checked) and a note: 'We will deliver event details when this hook is triggered.' A green 'Add webhook' button is at the bottom.

Рисунок 132. Web hook configuration.

The configuration for a web hook is pretty simple. In most cases you simply enter a URL and a secret key and hit “Add webhook”. There are a few options for which events you want GitHub to send you a payload for—the default is to only get a payload for the **push** event, when someone pushes new code to any branch of your repository.

Let's see a small example of a web service you may set up to handle a web hook. We'll use the Ruby web framework Sinatra since it's fairly concise and you should be able to easily see what we're doing.

Let's say we want to get an email if a specific person pushes to a specific branch of our project modifying a specific file. We could fairly easily do that with code like this:

```
require 'sinatra'
require 'json'
require 'mail'

post '/payload' do
  push = JSON.parse(request.body.read) # parse the JSON

  # gather the data we're looking for
  pusher = push["pusher"]["name"]
  branch = push["ref"]

  # get a list of all the files touched
  files = push["commits"].map do |commit|
    commit['added'] + commit['modified'] + commit['removed']
  end
  files = files.flatten.uniq

  # check for our criteria
  if pusher == 'tchacon' &&
    branch == 'ref/heads/special-branch' &&
    files.include?('special-file.txt')

    Mail.deliver do
      from      'tchacon@example.com'
      to        'tchacon@example.com'
      subject   'Scott Changed the File'
      body      "ALARM"
    end
  end
end
```

Here we're taking the JSON payload that GitHub delivers us and looking up who pushed it, what branch they pushed to and what files were touched in all the commits that were pushed. Then we check that against our criteria and send an email if it matches.

In order to develop and test something like this, you have a nice developer console in the same screen where you set the hook up. You can see the last few deliveries that GitHub has tried to make for that webhook. For each hook you can dig down into when it was delivered, if it was successful and the body and headers for both the request and the response. This makes it incredibly easy to test and debug your hooks.

**Recent Deliveries**

|                                      |                                      |                     |     |
|--------------------------------------|--------------------------------------|---------------------|-----|
| <span style="color: red;">!</span>   | 4aeae280-4e38-11e4-9bac-c130e992644b | 2014-10-07 17:40:41 | ... |
| <span style="color: green;">✓</span> | aff20880-4e37-11e4-9089-35319435e08b | 2014-10-07 17:36:21 | ... |
| <span style="color: green;">✓</span> | 90f37680-4e37-11e4-9508-227d13b2ccfc | 2014-10-07 17:35:29 | ... |

Request    Response 200

🕒 Completed in 0.61 seconds. ↻ Redeliver

**Headers**

```
Request URL: https://hooks.example.com/payload
Request method: POST
content-type: application/json
Expect:
User-Agent: GitHub-Hookshot/64a1910
X-GitHub-Delivery: 90f37680-4e37-11e4-9508-227d13b2ccfc
X-GitHub-Event: push
```

**Payload**

```
{
  "ref": "refs/heads/remove-whitespace",
  "before": "99d4fe5bfffaf827f8a9e7cde00cbb0ab06a35e48",
  "after": "9370a6c3349331bac7e4c3c78c10bc8460c1e3e8",
  "created": false,
  "deleted": false,
  "forced": false,
  "base_ref": null,
  "compare": "https://github.com/tonychacon/fade/compare/99d4fe5bfffaf...9370a6c33493",
  "commits": [
    {
      "id": "9370a6c3349331bac7e4c3c78c10bc8460c1e3e8",
      "distinct": true,
      "message": "remove whitespace",
      "timestamp": "2014-10-07T17:35:22+02:00",
      "url": "https://github.com/tonychacon/fade/commit/9370a6c3349331bac7e4c3c78c10bc8460c1e3e8"
    }
  ]
}
```

Рисунок 133. Web hook debugging information.

The other great feature of this is that you can redeliver any of the payloads to test your service easily.

For more information on how to write webhooks and all the different event types you can listen for, go to the GitHub Developer documentation at: <https://developer.github.com/webhooks/>

## The GitHub API

Services and hooks give you a way to receive push notifications about events that happen on your repositories, but what if you need more information about these events? What if you need to automate something like adding collaborators or labeling issues?

This is where the GitHub API comes in handy. GitHub has tons of API endpoints for doing nearly

anything you can do on the website in an automated fashion. In this section we'll learn how to authenticate and connect to the API, how to comment on an issue and how to change the status of a Pull Request through the API.

## Basic Usage

The most basic thing you can do is a simple GET request on an endpoint that doesn't require authentication. This could be a user or read-only information on an open source project. For example, if we want to know more about a user named "schacon", we can run something like this:

```
$ curl https://api.github.com/users/schacon
{
  "login": "schacon",
  "id": 70,
  "avatar_url": "https://avatars.githubusercontent.com/u/70",
# ...
  "name": "Scott Chacon",
  "company": "GitHub",
  "following": 19,
  "created_at": "2008-01-27T17:19:28Z",
  "updated_at": "2014-06-10T02:37:23Z"
}
```

There are tons of endpoints like this to get information about organizations, projects, issues, commits—just about anything you can publicly see on GitHub. You can even use the API to render arbitrary Markdown or find a [.gitignore](#) template.

```
$ curl https://api.github.com/gitignore/templates/Java
{
  "name": "Java",
  "source": "*.class

# Mobile Tools for Java (J2ME)
.mtj.tmp/

# Package Files #
*.jar
*.war
*.ear

# virtual machine crash logs, see
http://www.java.com/en/download/help/error_hotspot.xml
hs_err_pid*
```

## Commenting on an Issue

However, if you want to do an action on the website such as comment on an Issue or Pull Request or if you want to view or interact with private content, you'll need to authenticate.

There are several ways to authenticate. You can use basic authentication with just your username and password, but generally it's a better idea to use a personal access token. You can generate this from the “Applications” tab of your settings page.

The screenshot shows the 'Applications' tab in the GitHub settings. On the left sidebar, under 'tonychacon', the 'Applications' option is selected. The main content area has three sections: 'Developer applications', 'Personal access tokens', and 'Authorized applications'. In 'Personal access tokens', there is a link to 'Generate a personal access token'. In 'Authorized applications', it says 'You have no applications authorized to access your account.' In 'GitHub applications', it lists 'GitHub Team' with a 'Last used on Oct 6, 2014' timestamp and a 'Revoke' button.

Рисунок 134. Generate your access token from the “Applications” tab of your settings page.

It will ask you which scopes you want for this token and a description. Make sure to use a good description so you feel comfortable removing the token when your script or application is no longer used.

GitHub will only show you the token once, so be sure to copy it. You can now use this to authenticate in your script instead of using a username and password. This is nice because you can limit the scope of what you want to do and the token is revokable.

This also has the added advantage of increasing your rate limit. Without authenticating, you will be limited to 60 requests per hour. If you authenticate you can make up to 5,000 requests per hour.

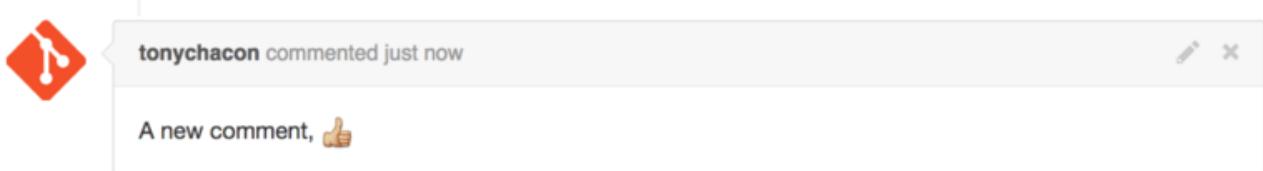
So let's use it to make a comment on one of our issues. Let's say we want to leave a comment on a specific issue, Issue #6. To do so we have to do an HTTP POST request to `repos/<user>/<repo>/issues/<num>/comments` with the token we just generated as an Authorization header.

```

$ curl -H "Content-Type: application/json" \
-H "Authorization: token TOKEN" \
--data '{"body":"A new comment, :+1:"}' \
https://api.github.com/repos/schacon/blink/issues/6/comments
{
  "id": 58322100,
  "html_url": "https://github.com/schacon/blink/issues/6#issuecomment-58322100",
  ...
  "user": {
    "login": "tonychacon",
    "id": 7874698,
    "avatar_url": "https://avatars.githubusercontent.com/u/7874698?v=2",
    "type": "User",
  },
  "created_at": "2014-10-08T07:48:19Z",
  "updated_at": "2014-10-08T07:48:19Z",
  "body": "A new comment, :+1:"
}

```

Now if you go to that issue, you can see the comment that we just successfully posted as in [A comment posted from the GitHub API..](#)



*Рисунок 135. A comment posted from the GitHub API.*

You can use the API to do just about anything you can do on the website—creating and setting milestones, assigning people to Issues and Pull Requests, creating and changing labels, accessing commit data, creating new commits and branches, opening, closing or merging Pull Requests, creating and editing teams, commenting on lines of code in a Pull Request, searching the site and on and on.

## Changing the Status of a Pull Request

One final example we'll look at since it's really useful if you're working with Pull Requests. Each commit can have one or more statuses associated with it and there is an API to add and query that status.

Most of the Continuous Integration and testing services make use of this API to react to pushes by testing the code that was pushed, and then report back if that commit has passed all the tests. You could also use this to check if the commit message is properly formatted, if the submitter followed all your contribution guidelines, if the commit was validly signed—any number of things.

Let's say you set up a webhook on your repository that hits a small web service that checks for a **Signed-off-by** string in the commit message.

```

require 'httparty'
require 'sinatra'
require 'json'

post '/payload' do
  push = JSON.parse(request.body.read) # parse the JSON
  repo_name = push['repository']['full_name']

  # look through each commit message
  push["commits"].each do |commit|

    # look for a Signed-off-by string
    if /Signed-off-by/.match commit['message']
      state = 'success'
      description = 'Successfully signed off!'
    else
      state = 'failure'
      description = 'No signoff found.'
    end

    # post status to GitHub
    sha = commit["id"]
    status_url = "https://api.github.com/repos/#{repo_name}/statuses/#{sha}"

    status = {
      "state"      => state,
      "description" => description,
      "target_url"  => "http://example.com/how-to-signoff",
      "context"     => "validate/signoff"
    }
    HTTParty.post(status_url,
      :body => status.to_json,
      :headers => {
        'Content-Type'  => 'application/json',
        'User-Agent'    => 'tonychacon/signoff',
        'Authorization' => "token #{ENV['TOKEN']}" })
  end
end

```

Hopefully this is fairly simple to follow. In this web hook handler we look through each commit that was just pushed, we look for the string *Signed-off-by* in the commit message and finally we POST via HTTP to the [/repos/<user>/<repo>/statuses/<commit\\_sha>](#) API endpoint with the status.

In this case you can send a state (*success, failure, error*), a description of what happened, a target URL the user can go to for more information and a “context” in case there are multiple statuses for a single commit. For example, a testing service may provide a status and a validation service like this may also provide a status—the “context” field is how they’re differentiated.

If someone opens a new Pull Request on GitHub and this hook is set up, you may see something like [Commit status via the API..](#)

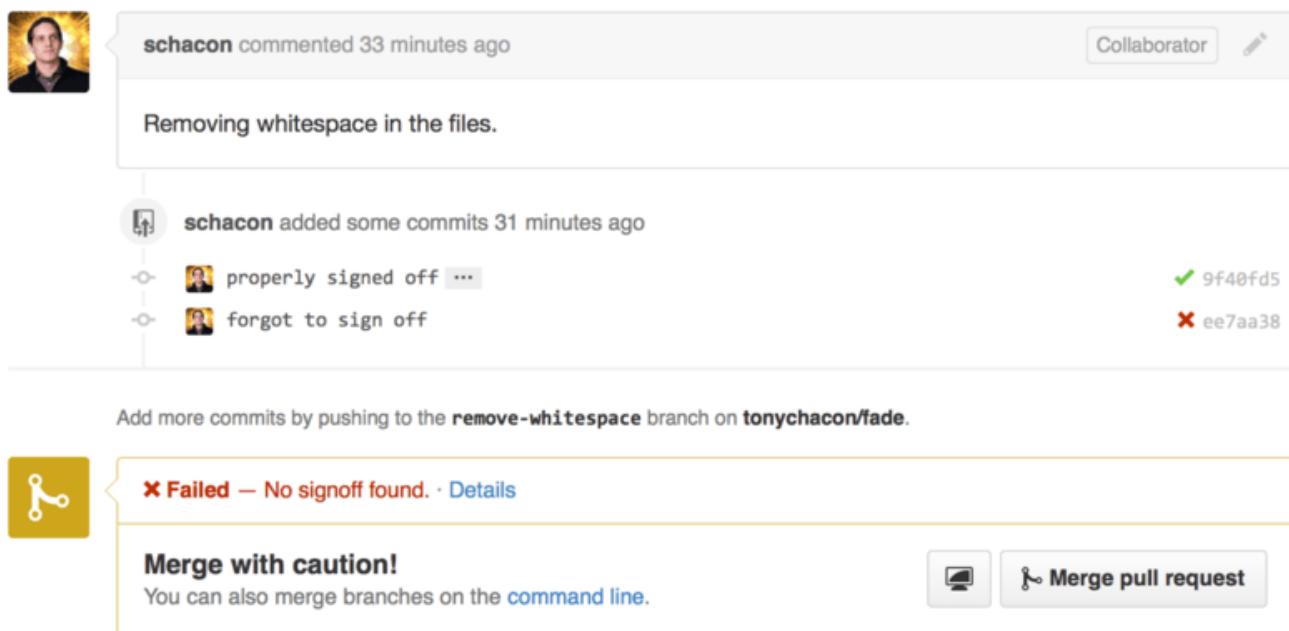


Рисунок 136. Commit status via the API.

You can now see a little green check mark next to the commit that has a “Signed-off-by” string in the message and a red cross through the one where the author forgot to sign off. You can also see that the Pull Request takes the status of the last commit on the branch and warns you if it is a failure. This is really useful if you’re using this API for test results so you don’t accidentally merge something where the last commit is failing tests.

## Octokit

Though we’ve been doing nearly everything through `curl` and simple HTTP requests in these examples, several open-source libraries exist that make this API available in a more idiomatic way. At the time of this writing, the supported languages include Go, Objective-C, Ruby, and .NET. Check out <http://github.com/octokit> for more information on these, as they handle much of the HTTP for you.

Hopefully these tools can help you customize and modify GitHub to work better for your specific workflows. For complete documentation on the entire API as well as guides for common tasks, check out <https://developer.github.com>.

## Заключение

Теперь вы полноценный пользователь Гитхаба. Вы знаете как создать аккаунт, управлять организацией, создавать и обновлять репозитории, помогать другим проектам и принимать чужой вклад в свой проект. В следующей главе вы узнаете про ещё более мощные инструменты и получите советы для решения сложных ситуаций, которые сделают вас настоящим мастером в Git.

# Инструменты Git

К этому моменту вы уже изучили большинство повседневных команд и способов организации рабочего процесса, которые необходимы для управления Git репозиторием, используемого для управления вашим исходным кодом. Вы выполнили основные задания по отслеживанию и сохранению файлов в Git, вооружились мощью области подготовленных изменений, легковесного ветвления и слияния.

Теперь настало время познакомиться с некоторыми очень мощными возможностями Git, которые при повседневной работе вам, наверное, не потребуются, но в какой-то момент могут оказаться полезными.

## Выбор ревизии

Git позволяет различными способами указать коммиты или их диапазоны. Эти способы не всегда очевидны, но их полезно знать.

### Одиночные ревизии

Конечно, вы можете ссылаться на коммит по ее SHA-1 хешу, но существуют более удобные для человека способы. В данном разделе описываются различные способы обращения к одному коммиту.

### Сокращенный SHA-1

Git достаточно умен, чтобы понять какой коммит имеется ввиду по нескольким первым символам ее хеша, если указанная часть SHA-1 имеет в длину по крайней мере четыре символа и однозначна – то есть в текущем репозитории существует только один объект с таким частичным SHA-1.

Например, предположим, чтобы найти некоторый коммит, вы выполнили команду `git log` и нашли коммит, в которой добавили определенную функциональность:

```
$ git log
commit 734713bc047d87bf7eac9674765ae793478c50d3
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri Jan 2 18:32:33 2009 -0800

    fixed refs handling, added gc auto, updated tests

commit d921970aadf03b3cf0e71becdaab3147ba71cdef
Merge: 1c002dd... 35cfb2b...
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Thu Dec 11 15:08:43 2008 -0800

    Merge commit 'phedders/rdocs'

commit 1c002dd4b536e7479fe34593e72e6c6c1819e53b
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Thu Dec 11 14:58:32 2008 -0800

    added some blame and merge stuff
```

Предположим, что в нашем примере это коммит **1c002dd....**. Если вы хотите выполнить для него **git show**, то следующие команды эквиваленты (предполагается, что сокращения однозначны):

```
$ git show 1c002dd4b536e7479fe34593e72e6c6c1819e53b
$ git show 1c002dd4b536e7479f
$ git show 1c002d
```

Git может вычислить уникальные сокращения для ваших значений SHA-1. Если вы передадите опцию **--abbrev-commit** команде **git log**, в выводе будут использоваться сокращенные значения, сохраняющие уникальность; по умолчанию используется семь символов, но для сохранения уникальности SHA-1 могут использоваться более длинные значения.

```
$ git log --abbrev-commit --pretty=oneline
ca82a6d changed the version number
085bb3b removed unnecessary test code
a11bef0 first commit
```

Обычно от восьми до десяти символов более чем достаточно для сохранения уникальности значений в проекте.

Например, в ядре Linux, который является довольно большим проектом с более чем 450 тыс. коммитов и 3.6 млн. объектов, отсутствуют объекты, чьи SHA-1 совпадают более чем в 11 первых символах.

## NOTE

### *Небольшое замечание о SHA-1*

Большинство людей в этом месте начинают беспокоиться о том, что будет, если у них в репозитории случайно появятся два объекта с одинаковыми значениями SHA-1. Что тогда?

Если вы вдруг зафиксируете объект, который имеет такое же значение SHA-1, как и предыдущий объект в вашем репозитории, Git увидит этот предыдущий объект в своей базе и посчитает, что он уже был записан. Если вы позже попытаетесь переключиться на этот объект, то вы всегда будете получать данные первого объекта.

Однако, вы должны осознавать, насколько маловероятен такой сценарий. Длина SHA-1 составляет 20 байт или 160 бит. Количество случайно хешированных объектов, необходимых для достижения 50% вероятности возникновения коллизии, равно примерно  $2^{80}$ . (формула для определения вероятности возникновения коллизии  $p = (n(n-1)/2) * (1/2^{160})$ ).  $2^{80}$  — это  $1.2 \times 10^{24}$ , или 1 миллион миллиардов миллиардов, что в 1200 раз больше количества песчинок на земле.

Приведем пример, чтобы дать вам представление, чего будет стоить получение коллизии SHA-1. Если бы все 6.5 миллиардов человек на Земле были программистами, и ежесекундно каждый из них производил количество кода, эквивалентное всей истории ядра Linux (3.6 миллиона Git-объектов), и отправлял его в один огромный Git репозиторий, то потребовалось бы около 2 лет, пока этот репозиторий накопил бы количество объектов, достаточное для 50% вероятности возникновения SHA-1 коллизии. Более вероятно, что каждый член вашей команды в одну и туже ночь будет атакован и убит волками в несвязанных друг с другом происшествиях.

## Ссылки на ветки

Для наиболее простого способа указать коммит требуется существование ветки, указывающей на этот коммит. Тогда вы можете использовать имя ветки в любой команде Git, которая ожидает коммит или значение SHA-1. Например, если вы хотите просмотреть последний коммит в ветке, то следующие команды эквивалентны (предполагается, что ветка `topic1` указывает на коммит `ca82a6d`):

```
$ git show ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949  
$ git show topic1
```

Если вы хотите узнать SHA-1 объекта, на который указывает ветка, или увидеть к чему сводятся все примеры в терминах SHA-1, то вы можете воспользоваться служебной командой Git, называемой `rev-parse`. Вы можете прочитать [Git изнутри](#) для получения дополнительной информации о служебных командах; в общем, команда `rev-parse` существует для низкоуровневых операций и не предназначена для ежедневного использования. Однако она может быть полезна, когда вам нужно увидеть, что в действительности происходит. Теперь вы можете выполнить `rev-parse` для вашей ветки.

```
$ git rev-parse topic1  
ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

## RefLog-сокращения

Одна из вещей, которую Git выполняет в фоновом режиме, пока вы работаете – это ведение “журнала ссылок” – журнала, в котором за последние несколько месяцев сохраняется то, куда указывали HEAD и ветки.

Вы можете просмотреть свой журнал ссылок, используя команду `git reflog`:

```
$ git reflog  
734713b HEAD@{0}: commit: fixed refs handling, added gc auto, updated  
d921970 HEAD@{1}: merge phedders/rdocs: Merge made by recursive.  
1c002dd HEAD@{2}: commit: added some blame and merge stuff  
1c36188 HEAD@{3}: rebase -i (squash): updating HEAD  
95df984 HEAD@{4}: commit: # This is a combination of two commits.  
1c36188 HEAD@{5}: rebase -i (squash): updating HEAD  
7e05da5 HEAD@{6}: rebase -i (pick): updating HEAD
```

Каждый раз когда по каким-то причинам изменяется вершина вашей ветки, Git сохраняет информацию об этом в эту временную историю. И вы можете указывать старые коммиты, используя эти данные. Если вы хотите увидеть какой была HEAD вашего репозитория пять шагов назад, то вы можете использовать ссылку `@{n}`, которую вы видели в выводе `reflog`:

```
$ git show HEAD@{5}
```

Вы можете также использовать такой синтаксис, чтобы увидеть где была ветка некоторое время назад. Например, чтобы увидеть где была ветка `master` вчера, вы можете использовать следующую команду:

```
$ git show master@{yesterday}
```

Она покажет вам, где была вчера верхушка ветки. Такой способ работает только для данных, которые всё еще содержатся в вашем журнале ссылок, поэтому вы не можете использовать ее для коммитов, которые старше нескольких месяцев.

Для просмотра журнала ссылок в формате, похожем на вывод `git log`, вы можете выполнить `git log -g`:

```
$ git log -g master
commit 734713bc047d87bf7eac9674765ae793478c50d3
Reflog: master@{0} (Scott Chacon <schacon@gmail.com>)
Reflog message: commit: fixed refs handling, added gc auto, updated
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri Jan 2 18:32:33 2009 -0800

    fixed refs handling, added gc auto, updated tests

commit d921970aadf03b3cf0e71becdaab3147ba71cdef
Reflog: master@{1} (Scott Chacon <schacon@gmail.com>)
Reflog message: merge phedders/rdocs: Merge made by recursive.
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Thu Dec 11 15:08:43 2008 -0800

Merge commit 'phedders/rdocs'
```

Важно отметить, что информация в журнале ссылок строго локальная – это лог того, что вы делали в вашем репозитории. Ссылки не будут такими же в других копиях репозитория; а сразу после первоначального клонирования репозитория, у вас будет пустой журнал ссылок, так как никаких действий в вашем репозитории пока не производилось. Команда `git show HEAD@{2.months.ago}` будет работать только если вы клонировали проект по крайней мере два месяца назад – если вы клонировали его пять минут назад, то не получите никаких результатов.

## Ссылки на предков

Еще один популярный способ указать коммит – это использовать ее родословную. Если вы поместите `^` в конце ссылки, Git поймет, что нужно использовать родителя этого коммита. Предположим, история вашего проекта выглядит следующим образом:

```
$ git log --pretty=format:'%h %s' --graph
* 734713b fixed refs handling, added gc auto, updated tests
*   d921970 Merge commit 'phedders/rdocs'
|\
| * 35cfb2b Some rdoc changes
* | 1c002dd added some blame and merge stuff
|/
* 1c36188 ignore *.gem
* 9b29157 add open3_detach to gemspec file list
```

Тогда вы можете просмотреть предыдущий коммит, указав `HEAD^`, что означает “родитель HEAD”:

```
$ git show HEAD^  
commit d921970aadf03b3cf0e71becdaab3147ba71cdef  
Merge: 1c002dd... 35cfb2b...  
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>  
Date: Thu Dec 11 15:08:43 2008 -0800  
  
Merge commit 'phedders/rdocs'
```

Также вы можете указать число после `^` – например, `d921970^2` означает “второй родитель коммита `d921970`”. Такой синтаксис полезен только для коммитов слияния, которые имеют больше одного родителя. Первым родителем является ветка, в которую вы выполняли слияние, а вторым – коммит в ветке, которую высливали:

```
$ git show d921970^  
commit 1c002dd4b536e7479fe34593e72e6c6c1819e53b  
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>  
Date: Thu Dec 11 14:58:32 2008 -0800  
  
    added some blame and merge stuff  
  
$ git show d921970^2  
commit 35cfb2b795a55793d7cc56a6cc2060b4bb732548  
Author: Paul Hedderly <paul+git@mjr.org>  
Date: Wed Dec 10 22:22:03 2008 +0000  
  
    Some rdoc changes
```

Второе важное обозначение для указания предков это `~`. Оно также ссылается на первого родителя, поэтому `HEAD~` и `HEAD^` эквивалентны. Различия становятся заметными, когда вы указываете число. `HEAD~2` означает “первый родитель первого родителя” или “прадедушка” – переход к первому родителю осуществляется столько раз, сколько вы указали. Например, для показанной ранее истории, коммитом `HEAD~3` будет

```
$ git show HEAD~3  
commit 1c3618887afb5fbcbbea25b7c013f4e2114448b8d  
Author: Tom Preston-Werner <tom@mojombo.com>  
Date: Fri Nov 7 13:47:59 2008 -0500  
  
    ignore *.gem
```

Тоже самое можно записать как `HEAD^{3}`, что также является первым родителем первого родителя первого родителя:

```
$ git show HEAD^^^  
commit 1c3618887afb5fbcb ea25b7c013f4e2114448b8d  
Author: Tom Preston-Werner <tom@mojombo.com>  
Date: Fri Nov 7 13:47:59 2008 -0500  
  
ignore *.gem
```

Вы также можете совмещать эти обозначения – можно получить второго родителя предыдущей ссылки (предполагается, что это коммит слияния) используя запись `HEAD~3^2`, и так далее.

## Диапазоны коммитов

Теперь вы умеете указывать отдельные коммиты, давайте посмотрим как указывать диапазоны коммитов. Это в частности полезно для управления вашими ветками – если у вас есть множество веток, вы можете использовать указание диапазонов коммитов для ответа на вопрос “Что было сделано в этой ветке, что я еще не слил в основную ветку?”

### Две точки

Наиболее часто для указания диапазона коммитов используется синтаксис с двумя точками. Таким образом, вы, по сути, просите Git включить в диапазон коммитов только те, которые достижимы из одной, но не достижимы из другой. Для примера предположим, что ваша история выглядит, как представлено на [Пример истории для выбора диапазонов коммитов..](#)

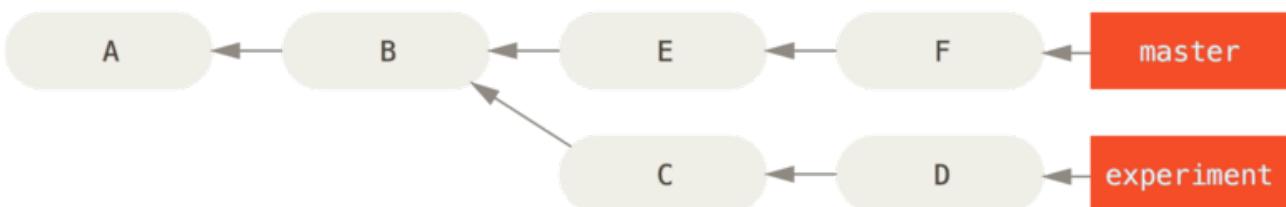


Рисунок 137. Пример истории для выбора диапазонов коммитов.

Вы хотите посмотреть что находится в вашей экспериментальной ветке, которая еще не была слита в основную. Вы можете попросить Git отобразить в логе только такие коммиты, используя запись `master..experiment` – она означает “все коммиты, которые доступны из ветки `experiment`, но не доступны из ветки `master`”. Для краткости и наглядности в этих примерах вместо настоящего вывода лога мы будем использовать для коммитов их буквенные обозначения из диаграммы, располагая их в нужном порядке:

```
$ git log master..experiment  
D  
C
```

С другой стороны, если вы хотите наоборот увидеть все коммиты ветки `master`, которых нет в ветке `experiment`, вы можете поменять имена веток в команде. При использовании записи

`experiment..master` будут отображены все коммиты ветки `master`, недоступные из ветки `experiment`:

```
$ git log experiment..master
F
E
```

Это полезно если вы хотите сохранить ветку `experiment` в актуальном состоянии и просмотреть, какие изменения нужно в нее слить. Другое частое использование такого синтаксиса – просмотр того, что будет отправлено в удаленный репозиторий.

```
$ git log origin/master..HEAD
```

Такая команда покажет вам все коммиты вашей текущей ветки, которые отсутствуют в ветке `master` удаленного репозитория `origin`. Если вы выполните `git push`, находясь на ветке, отслеживающей `origin/master`, то коммиты, отображенные командой `git log origin/master..HEAD`, будут теми коммитами, которые отправятся на сервер. Вы также можете опустить одну из частей в такой записи, Git будет считать ее равной HEAD. Например, вы можете получить такой же результат как в предыдущем примере, выполнив `git log origin/master..` – Git подставит HEAD, если одна часть отсутствует.

## Множество точек

Запись с двумя точками полезна как сокращение, но, возможно, вы захотите использовать более двух веток для указания нужной ревизии, например, для того, чтобы узнать какие коммиты присутствуют в любой из нескольких веток, но отсутствуют в ветке, в которой вы сейчас находитесь. Git позволяет сделать это, используя символ `^` или опцию `--not`, перед любой ссылкой, доступные коммиты из которой вы не хотите видеть. Таким образом, следующие три команды эквивалентны:

```
$ git log refA..refB
$ git log ^refA refB
$ git log refB --not refA
```

Этот синтаксис удобен, так как позволяет указывать в запросе более двух ссылок, чего не позволяет сделать синтаксис с двумя точками. Например, если вы хотите увидеть все коммиты, доступные из `refA` и `refB`, но не доступные из `refC`, вы можете использовать одну из следующих команд:

```
$ git log refA refB ^refC
$ git log refA refB --not refC
```

Это делает систему запросов ревизий более мощной и должно помочь вам лучше понять, что содержится в вашей ветке.

## Три точки

Последний основной способ выбора ревизий – это синтаксис с тремя точками, который обозначает все коммиты, доступные хотя бы из одной ссылки, но не из обеих сразу. Вспомните пример истории коммитов в [Пример истории для выбора диапазонов коммитов..](#) Если вы хотите узнать какие коммиты есть либо в ветке `master`, либо в `experiment`, но не в обеих сразу, вы можете выполнить:

```
$ git log master...experiment  
F  
E  
D  
C
```

Эта команда снова выводит обычный журнал коммитов, но в нем содержится информация только об этих четырёх коммитах, традиционно отсортированная по дате коммитов.

В таких случаях с командой `log` часто используют опцию `--left-right`, которая отображает сторону диапазона, с которой был сделан каждый из коммитов. Это делает данную информацию более полезной:

```
$ git log --left-right master...experiment  
< F  
< E  
> D  
> C
```

С помощью этих инструментов, вам будет намного проще указать Git какой коммит или коммиты вы хотите изучить.

## Интерактивное индексирование

Git поставляется вместе со скриптами, которые упрощают выполнение некоторых задач из командной строки. В этом разделе мы рассмотрим несколько интерактивных команд, которые могут упростить создание коммитов, позволяя включать в них только определенный набор файлов и их частей. Эти инструменты очень полезны, если вы изменили множество файлов, а затем решили, что хотите чтобы эти изменения были в нескольких маленьких понятных коммитах, а не в одном большом и запутанном. Таким способом вы сможете гарантировать, что ваши коммиты представляют логически разделенные изменения и могут быть легко прорецензированы вашими коллегами. Если вы выполните `git add` с опцией `-i` или `--interactive`, Git перейдет в интерактивный консольный режим, отобразив что-то подобное:

```

$ git add -i
      staged      unstaged path
1:  unchanged      +0/-1 TODO
2:  unchanged      +1/-1 index.html
3:  unchanged      +5/-1 lib/simplegit.rb

*** Commands ***
1: status      2: update      3: revert      4: add untracked
5: patch      6: diff        7: quit        8: help
What now>

```

Вы можете видеть, что эта команда показывает вашу область подготовленных изменений в уникальном представлении – вообще говоря, ту же информацию вы получите с помощью команды `git status`, но несколько более сжато и информативно. Эта команда показывает проиндексированные изменения слева, а непроиндексированные – справа.

Затем следует раздел со списком команд. С их помощью вы можете выполнить множество вещей – добавить или исключить файлы из индекса, добавить в индекс части файлов, добавить в индекс неотслеживаемые файлы и просмотреть проиндексированные изменения.

## Добавление и удаление файлов из индекса

Если вы введете `2` или `u` в поле ввода `What now>`, скрипт спросит у вас какие файлы вы хотите добавить в индекс:

```

What now> 2
      staged      unstaged path
1:  unchanged      +0/-1 TODO
2:  unchanged      +1/-1 index.html
3:  unchanged      +5/-1 lib/simplegit.rb
Update>>

```

Для добавления в индекс файлов `TODO` и `index.html`, вы можете ввести их номера:

```

Update>> 1,2
      staged      unstaged path
* 1:  unchanged      +0/-1 TODO
* 2:  unchanged      +1/-1 index.html
3:  unchanged      +5/-1 lib/simplegit.rb
Update>>

```

Символ `*` у каждого из этих файлов означает, что файл выбран для индексирования. Если вы нажмете `Enter`, не вводя ничего в поле ввода `Update>>`, Git добавит в индекс всё, чтобы было выбрано ранее:

```
Update>>
updated 2 paths

*** Commands ***
1: status      2: update      3: revert      4: add untracked
5: patch       6: diff        7: quit        8: help
What now> 1
          staged      unstaged path
1:           +0/-1      nothing TODO
2:           +1/-1      nothing index.html
3:      unchanged      +5/-1 lib/simplegit.rb
```

Как вы можете заметить, сейчас файлы TODO и index.html добавлены в индекс, а файл simplegit.rb всё еще нет. Если вы в этот момент хотите исключить файл TODO из индекса, вы можете использовать опции **3** или **r** (для выполнения revert):

```
*** Commands ***
1: status      2: update      3: revert      4: add untracked
5: patch       6: diff        7: quit        8: help
What now> 3
          staged      unstaged path
1:           +0/-1      nothing TODO
2:           +1/-1      nothing index.html
3:      unchanged      +5/-1 lib/simplegit.rb
Revert>> 1
          staged      unstaged path
* 1:           +0/-1      nothing TODO
2:           +1/-1      nothing index.html
3:      unchanged      +5/-1 lib/simplegit.rb
Revert>> [enter]
reverted one path
```

Посмотрев снова на состояние вашей рабочей директории Git, вы увидите, что файл TODO исключен из индекса:

```
*** Commands ***
1: status      2: update      3: revert      4: add untracked
5: patch       6: diff        7: quit        8: help
What now> 1
          staged      unstaged path
1:      unchanged      +0/-1 TODO
2:           +1/-1      nothing index.html
3:      unchanged      +5/-1 lib/simplegit.rb
```

Для того, чтобы посмотреть изменения, которые вы добавили в индекс, вы можете использовать команду **6** и **d** (для выполнения diff). Она покажет вам список добавленных в индекс файлов, и вы можете выбрать один из них, для которого вы хотите увидеть

добавленные в индекс изменения. Это очень похоже на вывод команды `git diff --cached`:

```
*** Commands ***
1: status      2: update      3: revert      4: add untracked
5: patch       6: diff        7: quit        8: help
What now> 6
      staged      unstaged path
1:          +1/-1      nothing index.html
Review diff>> 1
diff --git a/index.html b/index.html
index 4d07108..4335f49 100644
--- a/index.html
+++ b/index.html
@@ -16,7 +16,7 @@ Date Finder

<p id="out">...</p>

-<div id="footer">contact : support@github.com</div>
+<div id="footer">contact : email.support@github.com</div>

<script type="text/javascript">
```

Использование этих основных команд в интерактивном режиме команды `add`, может упростить вам работу с вашей областью подготовленных изменений.

## Индексирование по частям

В Git существует возможность индексировать не только файлы целиком, но и некоторые их части. Например, если вы сделали в файле `simplegit.rb` два изменения и хотите добавить в индекс только одно из них, добиться этого в Git очень легко. В поле ввода в режиме интерактивного индексирования введите `5` или `p` (для выполнения `patch`). Git спросит у вас какие файлы вы хотите добавить в индекс частично; а затем для каждой части выбранных файлов он будет показывать изменения в ней и спрашивать хотите ли вы добавить в индекс эту часть:

```

diff --git a/lib/simplegit.rb b/lib/simplegit.rb
index dd5ecc4..57399e0 100644
--- a/lib/simplegit.rb
+++ b/lib/simplegit.rb
@@ -22,7 +22,7 @@ class SimpleGit
end

def log(treeish = 'master')
- command("git log -n 25 #{treeish}")
+ command("git log -n 30 #{treeish}")
end

def blame(path)
Stage this hunk [y,n,a,d,/,j,J,g,e,?]?

```

В этой точке у вас есть множество вариантов дальнейших действий. Если вы введете ?, Git отобразит, что именно вы можете сделать:

Добавить в индекс эту часть [y,n,a,d,/,j,J,g,e,?] ?  
 у - добавить в индекс эту часть  
 н - не добавлять в индекс эту часть  
 а - добавить в индекс эту и все оставшиеся в этом файле части  
 д - не добавлять в индекс эту и все оставшиеся в этом файле части  
 г - перейти к некоторой части файла (г - показывает список частей и затем выполняет переход, г<N> - перейти к части N)  
 / - найти часть, соответствующую регулярному выражению  
 ж - отложить принятие решения по этой части, перейти к следующей части, решение по которой не принято  
 Ж - отложить принятие решения по этой части, перейти к следующей части  
 к - отложить принятие решения по этой части, перейти к предыдущей части, решение по которой не принято  
 К - отложить принятие решения по этой части, перейти к предыдущей части  
 с - разбить текущую часть на части меньшего размера  
 е - вручную отредактировать текущую часть  
 ? - отобразить помощь

Обычно вы будете вводить **у** или **н**, если вы хотите индексировать каждую часть по отдельности, но индексация всех частей в некоторых файлах или откладывание решения по индексации части также может быть полезным. Если вы добавили в индекс одну часть файла, но не добавили другую, состояние вашей рабочей директории будет подобно приведенному далее:

```

What now> 1
      staged      unstaged path
1:  unchanged      +0/-1 TODO
2:      +1/-1      nothing index.html
3:      +1/-1      +4/-0 lib/simplegit.rb

```

Обратите внимание на состояние файла `simplegit.rb`. Оно говорит вам, что часть строк файла добавлена в индекс, а часть нет. Таким образом, вы частично проиндексировали этот файл. В данный момент вы можете выйти из интерактивного режима команды `git add` и выполнить `git commit`, чтобы зафиксировать частично проиндексированные файлы.

Также вам не обязательно находиться в интерактивном режиме индексирования файлов для выполнения частичной индексации файлов – вы также можете запустить ее, используя команды `git add -p` или `git add --patch`.

Более того, вы можете использовать работу с отдельными частями файлов для частичного восстановления файлов с помощью команды `reset --patch`, для переключения частей файлов с помощью команды `checkout --patch` и для прибережения частей файлов с помощью `stash save --patch`. Мы рассмотрим каждую из этих команд более подробно, когда будем изучать более продвинутые варианты их использования.

## Прибережение и очистка

Часто пока вы работаете над одной частью вашего проекта и всё находится в беспорядке, у вас возникает желание сменить ветку и поработать над чем-то еще. Сложность при этом заключается в том, что вы не хотите фиксировать наполовину сделанную работу только для того, чтобы иметь возможность вернуться к ней позже. Справиться с ней помогает команда `git stash`.

Операция `stash` берет измененное состояние вашей рабочей директории, то есть измененные отслеживаемые файлы и проиндексированные изменения, и сохраняет их в хранилище незавершенных изменений, которые вы можете в любое время применить обратно.

## Прибережение ваших наработок

Для примера, предположим, что вы перешли в свой проект, начали работать над несколькими файлами и, возможно, добавили в индекс изменения одного из них. Если вы выполните `git status`, то увидите ваше измененное состояние:

```
$ git status
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    modified:   index.html

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:   lib/simplegit.rb
```

Теперь вы хотите сменить ветку, но пока не хотите фиксировать ваши текущие наработки; поэтому вы спрячете эти изменения. Для того, чтобы спрятать изменение в выделенное для

этого специальное хранилище, выполните `git stash` или `git stash save`:

```
$ git stash
Saved working directory and index state \
"WIP on master: 049d078 added the index file"
HEAD is now at 049d078 added the index file
(To restore them type "git stash apply")
```

Теперь ваша рабочая директория не содержит изменений:

```
$ git status
# On branch master
nothing to commit, working directory clean
```

В данный момент вы можете легко переключать ветки и работать в любой; ваши изменения сохранены. Чтобы посмотреть список спрятанных изменений, вы можете использовать `git stash list`:

```
$ git stash list
stash@{0}: WIP on master: 049d078 added the index file
stash@{1}: WIP on master: c264051 Revert "added file_size"
stash@{2}: WIP on master: 21d80a5 added number to log
```

В данном примере, предварительно были припасены два изменения, поэтому теперь вам доступны три различных отложенных наработки. Вы можете применить только что спрятанные изменения, используя команду, указанную в выводе исходной команды: `git stash apply`. Если вы хотите применить одно из предыдущих спрятанных изменений, вы можете сделать это, используя его имя, вот так: `git stash apply stash@{2}`. Если вы не укажете имя, то Git попытается восстановить самое последнее спрятанное изменение:

```
$ git stash apply
# On branch master
# Changed but not updated:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#
#       modified:   index.html
#       modified:   lib/simplegit.rb
#
```

Как видите, Git восстановил в файлах изменения, которые вы отменили ранее, когда прятали свои наработки. В данном случае при применении отложенных наработок ваша рабочая директория была без изменений, а вы пытались применить их в той же ветке, в которой вы их и сохранили; но отсутствие изменений в рабочей директории и применение их в той же ветке не являются необходимыми условиями для успешного восстановления спрятанных наработок. Вы можете спрятать изменения, находясь в одной ветке, а затем

переключиться на другую и попробовать восстановить эти изменения. Также при восстановлении спрятанных наработок в вашей рабочей директории могут присутствовать измененные и незафиксированные файлы – Git выдаст конфликты слияния, если не сможет восстановить какие-то наработки.

Спрятанные изменения будут применены к вашим файлам, но файлы, которые вы ранее добавляли в индекс, не будут добавлены туда снова. Для того, чтобы это было сделано, вы должны запустить `git stash apply` с опцией `--index`, при которой команда попытается восстановить изменения в индексе. Если вы выполните команду таким образом, то полностью восстановите ваше исходное состояние:

```
$ git stash apply --index
# On branch master
# Changes to be committed:
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
#       modified:   index.html
#
# Changed but not updated:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#
#       modified:   lib/simplegit.rb
#
```

Команда `apply` только пытается восстановить спрятанные наработки – при этом они останутся в хранилище. Для того, чтобы удалить их, вы можете выполнить `git stash drop`, указав имя удаляемых изменений:

```
$ git stash list
stash@{0}: WIP on master: 049d078 added the index file
stash@{1}: WIP on master: c264051 Revert "added file_size"
stash@{2}: WIP on master: 21d80a5 added number to log
$ git stash drop stash@{0}
Dropped stash@{0} (364e91f3f268f0900bc3ee613f9f733e82aaed43)
```

Вы также можете выполнить `git stash pop`, чтобы применить спрятанные изменения и тут же удалить их из хранилища.

## Продуктивное прибережение

У откладываемых изменений есть несколько дополнительных вариантов использования, которые также могут быть полезны. Первый – это использование довольно популярной опции `--keep-index` с командой `stash save`. Она просит Git не прятать то, что вы уже добавили в индекс командой `git add`.

Это может быть полезно в случае, когда вы сделали какие-то изменения, но хотите зафиксировать только часть из них, а к оставшимся вернуться через некоторое время.

```
$ git status -s
M index.html
M lib/simplegit.rb

$ git stash --keep-index
Saved working directory and index state WIP on master: 1b65b17 added the index file
HEAD is now at 1b65b17 added the index file

$ git status -s
M index.html
```

Другой распространенный вариант, который вы, возможно, захотите использовать – это спрятать помимо отслеживаемых файлов также и неотслеживаемые. По умолчанию `git stash` будет сохранять только файлы, которые уже добавлены в индекс. Если вы укажете `--include-untracked` или `-u`, Git также спрячет все неотслеживаемые файлы, которые вы создали.

```
$ git status -s
M index.html
M lib/simplegit.rb
?? new-file.txt

$ git stash -u
Saved working directory and index state WIP on master: 1b65b17 added the index file
HEAD is now at 1b65b17 added the index file

$ git status -s
$
```

И наконец, если вы укажете флаг `--patch`, Git не будет ничего прятать, а вместо этого в интерактивном режим спросит вас о том, какие из изменений вы хотите спрятать, а какие оставить в вашей рабочей директории.

```
$ git stash --patch
diff --git a/lib/simplegit.rb b/lib/simplegit.rb
index 66d332e..8bb5674 100644
--- a/lib/simplegit.rb
+++ b/lib/simplegit.rb
@@ -16,6 +16,10 @@ class SimpleGit
    return `#{git_cmd} 2>&1`.chomp
  end
end

+
+  def show(treeish = 'master')
+    command("git show #{treeish}")
+  end

end
test
Stash this hunk [y,n,q,a,d,/,e,?]? y

Saved working directory and index state WIP on master: 1b65b17 added the index file
```

## Создание ветки из спрятанных изменений

Если вы спрятали некоторые изменения, оставили их на время, а сами продолжили работать в той же ветке, у вас могут возникнуть проблемы с восстановлением наработок. Если восстановление будет затрагивать файл, который уже был изменен с момента сохранения наработок, то вы получите конфликт слияния и должны будете попытаться разрешить его. Если вам нужен более простой способ снова протестировать спрятанные изменения, вы можете выполнить команду `git stash branch`, которая создаст для вас новую ветку, перейдёт на коммит, на котором вы были, когда прятали свои наработки, применит на нём эти наработки и затем, если они применились успешно, удалит эти спрятанные изменения:

```
$ git stash branch testchanges
Switched to a new branch "testchanges"
# On branch testchanges
# Changes to be committed:
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
#       modified:   index.html
#
# Changed but not updated:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#
#       modified:   lib/simplegit.rb
#
Dropped refs/stash@{0} (f0dfc4d5dc332d1cee34a634182e168c4efc3359)
```

Это удобное сокращение для того, чтобы легко восстановить спрятанные изменения и

поработать над ними в новой ветке.

## Очистка вашей рабочей директории

Наконец, у вас может возникнуть желание не прятать некоторые из изменений или файлов в вашей рабочей директории, а просто избавиться от них. Команда `git clean` сделает это для вас.

Одной из распространенных причин для этого может быть удаление мусора, который был сгенерирован при слиянии или внешними утилитами, или удаление артефактов сборки в процессе ее очистки.

Вам нужно быть очень аккуратными с этой командой, так как она предназначена для удаления неотслеживаемых файлов из вашей рабочей директории. Даже если вы передумаете, очень часто нельзя восстановить содержимое таких файлов. Более безопасным вариантом является использование команды `git stash --all` для удаления всего, но с сохранением этого в виде спрятанных изменений.

Предположим, вы хотите удалить мусор и очистить вашу рабочую директорию; вы можете сделать это с помощью `git clean`. Для удаления всех неотслеживаемых файлов в вашей рабочей директории, вы можете выполнить команду `git clean -f -d`, которая удалит все файлы и также все директории, которые в результате станут пустыми. Опция `-f` значит *force* или другими словами “действительно выполнить это”.

Если вы хотите только посмотреть, что будет сделано, вы можете запустить команду с опцией `-n`, которая означает “имитируй работу команды и скажи мне, что ты будешь удалять”.

```
$ git clean -d -n
Would remove test.o
Would remove tmp/
```

По умолчанию команда `git clean` будет удалять только неотслеживаемые файлы, которые не добавлены в список игнорируемых. Любой файл, который соответствует шаблону в вашем `.gitignore`, или другие игнорируемые файлы не будут удалены. Если вы хотите удалить и эти файлы (например, удалить все `.o`-файлы, генерируемые в процессе сборки, и таким образом полностью очистить сборку), вы можете передать команде очистки опцию `-x`.

```
$ git status -s
M lib/simplegit.rb
?? build.TMP
?? tmp/

$ git clean -n -d
Would remove build.TMP
Would remove tmp/

$ git clean -n -d -x
Would remove build.TMP
Would remove test.o
Would remove tmp/
```

Если вы не знаете, что сделает при запуске команда `git clean`, всегда сначала выполняйте ее с опцией `-n`, чтобы проверить дважды, перед заменой `-n` на `-f` и выполнением настоящей очистки. Другой способ, который позволяет вам более тщательно контролировать сам процесс – это выполнение команды с опцией `-i` (в “интерактивном” режиме).

Ниже выполнена команда очистки в интерактивном режиме.

```
$ git clean -x -i
Would remove the following items:
  build.TMP  test.o
*** Commands ***
  1: clean          2: filter by pattern  3: select by numbers  4: ask
each           5: quit
  6: help
What now>
```

Таким образом, вы сможете пройтись отдельно по каждому или выбранным с помощью шаблона файлам для их удаления в интерактивном режиме.

## Подпись результатов вашей работы

Git является криптографически защищенной системой, но эти механизмы сложны в использовании. На случай, если вы берете у кого-то в интернете результаты его работы и хотите проверить, что коммиты действительно получены из доверенного источника, в Git есть несколько способов подписать и проверить исходники, используя GPG.

### Введение в GPG

Во-первых, если вы хотите что-либо подписать, вам необходим настроенный GPG и персональный ключ.

```
$ gpg --list-keys  
/Users/schacon/.gnupg/pubring.gpg  
-----  
pub 2048R/0A46826A 2014-06-04  
uid Scott Chacon (Git signing key) <schacon@gmail.com>  
sub 2048R/874529A9 2014-06-04
```

Если у вас нет ключа, то можете сгенерировать его командой `gpg --gen-key`.

```
gpg --gen-key
```

Если у вас есть приватный ключ для подписи, вы можете настроить Git так, чтобы этот ключ использовался для подписи, установив значение параметра `user.signingkey`.

```
git config --global user.signingkey 0A46826A
```

Теперь, если вы захотите, Git будет по умолчанию использовать этот ключ для подписи тегов и коммитов.

## Подпись тегов

Если вы настроили приватный ключ GPG, то можете использовать его для подписи новых тегов. Для этого вы должны использовать опцию `-s` вместо `-a`:

```
$ git tag -s v1.5 -m 'my signed 1.5 tag'  
  
You need a passphrase to unlock the secret key for  
user: "Ben Straub <ben@straub.cc>"  
2048-bit RSA key, ID 800430EB, created 2014-05-04
```

Если теперь для этого тега вы выполните `git show`, то увидите прикрепленную к нему свою GPG подпись:

```
$ git show v1.5
tag v1.5
Tagger: Ben Straub <ben@straub.cc>
Date:   Sat May 3 20:29:41 2014 -0700

my signed 1.5 tag
-----BEGIN PGP SIGNATURE-----
Version: GnuPG v1

iQEcBAABAgAGBQJTZbQ1AAoJEF0+sviABDDrZbQH/09PfE51KPVPAnr6q1v4/Ut
LQxfojUWiLQdg2ESJItkcuweYg+kC3HCyFejeDIBw9dpXt00rY26p05qrpnG+85b
hM1/PswpPLuBSr+oCIDj5GMC2r2iEKsfv2fJbNW8iWAXVLoWZRF8B0MfqX/YTMbm
ecorc4ixZQu7tupRihslbNkfvcimnSDeSzvCpWAH17h8Wj6hhqePmLm91AYqnKp
8S5B/1SSQuEAjRZgI4IexpZoeKGVDptPHxLLS38fozsyi0QyDyzEgJxcJQVMxxVi
RUysgqjcpT8+iQM1Pb1GfHR4XAh0qN5Fx06PSaFZhqvWFezJ28/CLyX5q+oIVk=
=EFTF
-----END PGP SIGNATURE-----

commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700

    changed the version number
```

## Проверка тегов

Для проверки подписанного тега вы можете воспользоваться командой `git tag -v [tag-name]`. Она использует GPG для проверки подписи. Чтобы всё это правильно работало нужно, чтобы публичный ключ автора присутствовал в вашем хранилище ключей:

```
$ git tag -v v1.4.2.1
object 883653babd8ee7ea23e6a5c392bb739348b1eb61
type commit
tag v1.4.2.1
tagger Junio C Hamano <junkio@cox.net> 1158138501 -0700

GIT 1.4.2.1

Minor fixes since 1.4.2, including git-mv and git-http with alternates.
gpg: Signature made Wed Sep 13 02:08:25 2006 PDT using DSA key ID F3119B9A
gpg: Good signature from "Junio C Hamano <junkio@cox.net>"
gpg:                               aka "[jpeg image of size 1513]"
Primary key fingerprint: 3565 2A26 2040 E066 C9A7  4A7D C0C6 D9A4 F311 9B9A
```

Если у вас отсутствует публичный ключ автора, вы увидите что-то подобное:

```
gpg: Signature made Wed Sep 13 02:08:25 2006 PDT using DSA key ID F3119B9A
gpg: Can't check signature: public key not found
error: could not verify the tag 'v1.4.2.1'
```

## Подпись коммитов

В новых версиях Git (начиная с v1.7.9), вы также можете подписывать отдельные коммиты. Если вам нужно подписывать непосредственно сами коммиты, а не теги, вы можете передать команде `git commit` опцию `-S`.

```
$ git commit -a -S -m 'signed commit'

You need a passphrase to unlock the secret key for
user: "Scott Chacon (Git signing key) <schacon@gmail.com>"
2048-bit RSA key, ID 0A46826A, created 2014-06-04

[master 5c3386c] signed commit
 4 files changed, 4 insertions(+), 24 deletions(-)
 rewrite Rakefile (100%)
 create mode 100644 lib/git.rb
```

Для просмотра и проверки таких подписей у команды `git log` есть опция `--show-signature`.

```
$ git log --show-signature -1
commit 5c3386cf54bba0a33a32da706aa52bc0155503c2
gpg: Signature made Wed Jun 4 19:49:17 2014 PDT using RSA key ID 0A46826A
gpg: Good signature from "Scott Chacon (Git signing key) <schacon@gmail.com>
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Wed Jun 4 19:49:17 2014 -0700

      signed commit
```

Также вы можете, используя формат с `%G?`, настроить `git log` так, чтобы он проверял и отображал любую обнаруженную подпись.

```
$ git log --pretty=format:%h %G? %aN  %s"
5c3386c G Scott Chacon  signed commit
ca82a6d N Scott Chacon  changed the version number
085bb3b N Scott Chacon  removed unnecessary test code
a11bef0 N Scott Chacon  first commit
```

В данном примере видно, что только последний коммит корректно подписан, а все предыдущие нет.

В Git, начиная с версии 1.8.3, команды `git merge` и `git pull` с помощью опции `--verify`

`--signatures` можно заставить проверять и отклонять слияния, если коммит не содержит доверенной GPG подписи.

Если вы воспользуетесь этой опцией при слиянии с веткой, которая содержит неподписанные или некорректно подписанные коммиты, то слияние завершится ошибкой.

```
$ git merge --verify-signatures non-verify
fatal: Commit ab06180 does not have a GPG signature.
```

Если сливаемая ветка содержит только корректно подписанные коммиты, команда слияние сначала покажет все проверенные ей подписи, а затем выполнит само слияние.

```
$ git merge --verify-signatures signed-branch
Commit 13ad65e has a good GPG signature by Scott Chacon (Git signing key)
<schacon@gmail.com>
Updating 5c3386c..13ad65e
Fast-forward
 README | 2 ++
 1 file changed, 2 insertions(+)
```

Также с командой `git merge` вы можете использовать опцию `-S`, в этом случае полученный в результате слияния коммит будет подписан. В следующем примере выполняется и проверка каждого коммита сливаемой ветки, и подпись полученного в результате слияния коммита.

```
$ git merge --verify-signatures -S signed-branch
Commit 13ad65e has a good GPG signature by Scott Chacon (Git signing key)
<schacon@gmail.com>

You need a passphrase to unlock the secret key for
user: "Scott Chacon (Git signing key) <schacon@gmail.com>"
2048-bit RSA key, ID 0A46826A, created 2014-06-04

Merge made by the 'recursive' strategy.
 README | 2 ++
 1 file changed, 2 insertions(+)
```

## Каждый должен подписываться

Конечно, подписывать теги и коммиты это хорошая идея, но если вы решите воспользоваться ей в вашем обычном рабочем процессе, то должны удостовериться, что все в вашей команде понимают, как выполнять подпись. Если этого не сделать, то в итоге вам придется потратить много времени, объясняя коллегами, как перезаписать их коммиты подписанными версиями. Удостоверьтесь, что вы разбираетесь в GPG и преимуществах, которые несут подписи, перед тем как использовать их как часть вашего рабочего процесса.

# Поиск

Вне зависимости от размера кодовой базы, часто возникает необходимость поиска места вызова/определения функции или получения истории изменения метода. Git предоставляет несколько полезных утилит, с помощью которых легко и просто осуществлять поиск по коду и коммитам. Мы обсудим некоторые из них.

## Git Grep

Git поставляется с командой `grep`, которая позволяет легко искать в истории коммитов или в рабочем каталоге по строке или регулярному выражению. В следующих примерах, мы обратимся к исходному коду самого Git.

По умолчанию эта команда ищет по файлам в рабочем каталоге. Для отображения нумерации строк, в которых присутствуют совпадения, вы можете передать команде опцию `-n`.

```
$ git grep -n gmtime_r
compat/gmtime.c:3:#undef gmtime_r
compat/gmtime.c:8:    return git_gmtime_r(timep, &result);
compat/gmtime.c:11:struct tm *git_gmtime_r(const time_t *timep, struct tm *result)
compat/gmtime.c:16:    ret = gmtime_r(timep, result);
compat/mingw.c:606:struct tm *gmtime_r(const time_t *timep, struct tm *result)
compat/mingw.h:162:struct tm *gmtime_r(const time_t *timep, struct tm *result);
date.c:429:            if (gmtime_r(&now, &now_tm))
date.c:492:            if (gmtime_r(&time, tm)) {
git-compat-util.h:721:struct tm *git_gmtime_r(const time_t *, struct tm *);
git-compat-util.h:723:#define gmtime_r git_gmtime_r
```

Вы можете передать команде `grep` и другие интересные опции.

Например, при использовании опции `--count` Git, в отличие от предыдущего примера, выведет только те файлы, в которых найдены совпадения и их количество в каждом из этих файлов:

```
$ git grep --count gmtime_r
compat/gmtime.c:4
compat/mingw.c:1
compat/mingw.h:1
date.c:2
git-compat-util.h:2
```

Если вы хотите увидеть метод или функцию, в котором присутствует совпадение, вы можете указать опцию `-P`:

```
$ git grep -p gmtime_r *.c
date.c=static int match_multi_number(unsigned long num, char c, const char *date, char
*end, struct tm *tm)
date.c:           if (gmtime_r(&now, &now_tm))
date.c=static int match_digit(const char *date, struct tm *tm, int *offset, int
*tm_gmt)
date.c:           if (gmtime_r(&time, tm)) {
```

Здесь вы можете видеть, что `gmtime_r` вызывается из функций `match_multi_number` и `match_digit` в файле `date.c`.

Вы также можете искать сложные комбинации строк, используя опцию `--and`, которая гарантирует, что будут отображены только строки, имеющие сразу несколько совпадений. Например, давайте в кодовой базе Git версии 1.8.0 найдем строки, в которых присутствует определение константы, содержащее любую из строк “LINK” и “BUF\_MAX”.

В этом примере мы также воспользуемся опциями `--break` и `--heading`, которые помогают вывести результаты в более читаемом виде.

```
$ git grep --break --heading \
-n -e '#define' --and \(-e LINK -e BUF_MAX \) v1.8.0
v1.8.0:builtin/index-pack.c
62:#define FLAG_LINK (1u<<20)

v1.8.0:cache.h
73:#define S_IFGITLINK 0160000
74:#define S_ISGITLINK(m) (((m) & S_IFMT) == S_IFGITLINK)

v1.8.0:environment.c
54:#define OBJECT_CREATION_MODE OBJECT_CREATIONUSES_HARDLINKS

v1.8.0:strbuf.c
326:#define STRBUF_MAXLINK (2*PATH_MAX)

v1.8.0:symlinks.c
53:#define FL_SYMLINK (1 << 2)

v1.8.0:zlib.c
30:/* #define ZLIB_BUF_MAX ((uInt)-1) */
31:#define ZLIB_BUF_MAX ((uInt) 1024 * 1024 * 1024) /* 1GB */
```

Команда `git grep` имеет несколько преимуществ перед поиском с помощью таких команд, как `grep` и `ack`. Во-первых, она действительно быстрая, во-вторых – `git grep` позволяет искать не только в рабочем каталоге, но и в любом другом дереве Git. Как вы видели, в прошлом примере мы искали в старой версии исходных кодов Git, а не в текущем снимке файлов.

## Поиск в журнале изменений Git

Возможно, вы ищете не **где** присутствует некоторое выражение, а **когда** оно существовало или было добавлено. Команда `git log` обладает некоторыми мощными инструментами для поиска определенных коммитов по содержимому их сообщений или содержимому сделанных в них изменений.

Например, если вы хотите найти, когда была добавлена константа `ZLIB_BUF_MAX`, то вы можете с помощью опции `-S` попросить Git показывать только те коммиты, в которых была добавлена или удалена эта строка.

```
$ git log -SZLIB_BUF_MAX --oneline
e01503b zlib: allow feeding more than 4GB in one go
ef49a7a zlib: zlib can only process 4GB at a time
```

Если мы посмотрим на изменения, сделанные в этих коммитах, то увидим, что в `ef49a7a` константа была добавлена, а в `e01503b` – изменена.

Если вам нужно найти что-то более сложное, вы можете с помощью опции `-G` передать регулярное выражение.

### Поиск по журналу изменений строки

Другой, довольно продвинутый, поиск по истории, который бывает черезвычайно полезным – поиск по истории изменений строки. Эта возможность была добавлена совсем недавно и пока не получила известности. Для того, чтобы ей воспользоваться нужно команде `git log` передать опцию `-L`, в результате вам будет показана история изменения функции или строки кода в вашей кодовой базе.

Например, если мы хотим увидеть все изменения, произошедшие с функцией `git_deflate_bound` в файле `zlib.c`, мы можем выполнить `git log -L :git_deflate_bound:zlib.c`. Эта команда постарается определить границы функции, выполнит поиск по истории и покажет все изменения, которые были сделаны с функцией, в виде набора патчей в обратном порядке до момента создания функции.

```
$ git log -L :git_deflate_bound:zlib.c
commit ef49a7a0126d64359c974b4b3b71d7ad42ee3bca
Author: Junio C Hamano <gitster@pobox.com>
Date:   Fri Jun 10 11:52:15 2011 -0700

    zlib: zlib can only process 4GB at a time

diff --git a/zlib.c b/zlib.c
--- a/zlib.c
+++ b/zlib.c
@@ -85,5 +130,5 @@
-unsigned long git_deflate_bound(z_streamp strm, unsigned long size)
+unsigned long git_deflate_bound(git_zstream *strm, unsigned long size)
{
-    return deflateBound(strm, size);
+    return deflateBound(&strm->z, size);
}


```

```
commit 225a6f1068f71723a910e8565db4e252b3ca21fa
Author: Junio C Hamano <gitster@pobox.com>
Date:   Fri Jun 10 11:18:17 2011 -0700

    zlib: wrap deflateBound() too
```

```
diff --git a/zlib.c b/zlib.c
--- a/zlib.c
+++ b/zlib.c
@@ -81,0 +85,5 @@
+unsigned long git_deflate_bound(z_streamp strm, unsigned long size)
+{
+    return deflateBound(strm, size);
+}
+
```

Если для вашего языка программирования Git не умеет правильно определять функции и методы, вы можете передать ему регулярное выражение. Например, следующая команда выполнит такой же поиск как и предыдущая `git log -L '/unsigned long git_deflate_bound/,/^}:/zlib.c`. Также вы можете передать интервал строк или номер определенной строки, и в этом случае вы получите похожий результат.

## Исправление истории

Неоднократно при работе с Git, вам может потребоваться по какой-то причине исправить вашу историю коммитов. Одно из преимуществ Git заключается в том, что он позволяет вам отложить принятие решений на самый последний момент. Область подготовленных изменений позволяет вам решить, какие файлы попадут в коммит непосредственно перед ее выполнением; благодаря команде `stash` вы можете решить, что не хотите продолжать

работу над какими-то изменениями; также вы можете изменить уже совершенные коммиты так, чтобы они выглядели совершенно другим образом. В частности, можно изменить порядок коммитов, сообщения или измененные в коммитах файлы, объединить вместе или разбить на части, полностью удалить коммит – но только до того, как вы поделитесь своими наработками с другими.

В данном разделе вы узнаете, как выполнять эти очень полезные задачи. Таким образом, перед тем, как поделиться вашими наработками с другими, вы сможете привести вашу историю коммитов к нужному виду.

## Изменение последнего коммита

Изменение вашего последнего коммита, наверное, наиболее частое исправление истории, которое вы будете выполнять. Наиболее часто с вашим последним коммитом вам будет нужно сделать две основные операции: изменить сообщение коммита или изменить только что сделанный снимок, добавив, изменив или удалив файлы.

Если вы хотите изменить только сообщение вашего последнего коммита, это очень просто:

```
$ git commit --amend
```

Эта команда откроет в вашем текстовом редакторе сообщение вашего последнего коммита, для того, чтобы вы могли его исправить. Когда вы сохраните его и закроете редактор, будет создан новый коммит, содержащий это сообщение, которая теперь и будет вашим последним коммитом.

Если вы создали коммит и затем хотите изменить зафиксированный снимок, добавив или изменив файлы (возможно, вы забыли добавить вновь созданный файл, когда совершали изначальный коммит), то процесс выглядит в основном так же. Вы добавляете в индекс необходимые изменения, редактируя файл и выполняя для него `git add` или `git rm` для отслеживаемого файла, а последующая команда `git commit --amend` берет вашу текущую область подготовленных изменений и делает ее снимок для нового коммита.

Вы должны быть осторожными, используя этот прием, так как при этом изменяется SHA-1 коммита. Поэтому как и с операцией `rebase` – не изменяйте ваш последний коммит, если вы уже отправили ее в общий репозиторий.

## Изменение сообщений нескольких коммитов

Для изменения коммита, расположенного раньше в вашей истории, вам нужно обратиться к более сложным инструментам. В Git отсутствуют инструменты для изменения истории, но вы можете использовать команду `rebase`, чтобы перебазировать группу коммитов туда же на `HEAD`, где они были изначально, вместо перемещения их в другое место. С помощью интерактивного режима команды `rebase`, вы можете останавливаться после каждого нужного вам коммита и изменять сообщения, добавлять файлы или делать что-то другое, что вам нужно. Вы можете запустить `rebase` в интерактивном режиме, добавив опцию `-i` к `git rebase`. Вы должны указать, какие коммиты вы хотите изменить, передав команде коммит, на который нужно выполнить перебазирование.

Например, если вы хотите изменить сообщения последних трех коммитов, или сообщение какой-то одному коммиту этой группы, то передайте как аргумент команде `git rebase -i` родителя последнего коммита, который вы хотите изменить – `HEAD~2^` или `HEAD~3`. Может быть, проще будет запомнить `~3`, так как вы хотите изменить последние три коммита; но не забывайте, что вы, в действительности, указываете четвертый коммит с конца – родителя последнего коммита, который вы хотите изменить:

```
$ git rebase -i HEAD~3
```

Напомним, что это команда перебазирования – каждый коммит, входящий в диапазон `HEAD~3..HEAD`, будет изменен вне зависимости от того, изменили вы сообщение или нет. Не включайте в такой диапазон коммит, который уже был отправлен на центральный сервер: сделав это, вы можете запутать других разработчиков, предоставив вторую версию одних и тех же изменений.

Выполнение этой команды отобразит в вашем текстовом редакторе список коммитов, в нашем случае, например, следующее:

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
pick 310154e updated README formatting and added blame
pick a5f4a0d added cat-file

# Rebase 710f0f8..a5f4a0d onto 710f0f8
#
# Commands:
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but edit the commit message
# e, edit = use commit, but stop for amending
# s, squash = use commit, but meld into previous commit
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
#
# These lines can be re-ordered; they are executed from top to bottom.
#
# If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
#
# However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
#
# Note that empty commits are commented out
```

Важно отметить, что коммиты перечислены в порядке, противоположном порядку, который вы обычно видите при использовании команды `log`. Если вы выполните `log`, то увидите следующее:

```
$ git log --pretty=format:"%h %s" HEAD~3..HEAD
a5f4a0d added cat-file
310154e updated README formatting and added blame
f7f3f6d changed my name a bit
```

Обратите внимание на обратный порядок. Команда `rebase` в интерактивном режиме предоставит вам скрипт, который она будет выполнять. Она начнет с коммита, который вы указали в командной строке (`HEAD~3`) и повторит изменения, внесенные каждой из коммитов, сверху вниз. Наверху отображается самая старый коммит, а не самая новая, потому что она будет повторена первой.

Вам необходимо изменить скрипт так, чтобы он остановился на коммите, который вы хотите изменить. Для этого измените слово ‘pick’ на слово ‘edit’ напротив каждой из коммитов, после которых скрипт должен остановиться. Например, для изменения сообщения только третьего коммита, измените файл следующим образом:

```
edit f7f3f6d changed my name a bit
pick 310154e updated README formatting and added blame
pick a5f4a0d added cat-file
```

Когда вы сохраните сообщение и выйдете из редактора, Git переместит вас к самому раннему коммиту из списка и вернет вас в командную строку со следующим сообщением:

```
$ git rebase -i HEAD~3
Stopped at f7f3f6d... changed my name a bit
You can amend the commit now, with

    git commit --amend

Once you're satisfied with your changes, run

    git rebase --continue
```

Эти инструкции говорят вам в точности то, что нужно сделать. Введите

```
$ git commit --amend
```

Измените сообщение коммита и выйдите из редактора. Затем выполните

```
$ git rebase --continue
```

Эта команда автоматически применит два оставшиеся коммита и завершится. Если вы измените ‘pick’ на ‘edit’ в других строках, то можете повторить эти шаги для соответствующих коммитов. Каждый раз Git будет останавливаться, позволяя вам

исправить коммит, и продолжит, когда вы закончите.

## Переупорядочивание коммитов

Вы также можете использовать интерактивное перебазирование для переупорядочивания или полного удаления коммитов. Если вы хотите удалить коммит “added cat-file” и изменить порядок, в котором были внесены две оставшиеся, то вы можете изменить скрипт перебазирования с такого:

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
pick 310154e updated README formatting and added blame
pick a5f4a0d added cat-file
```

на такой:

```
pick 310154e updated README formatting and added blame
pick f7f3f6d changed my name a bit
```

Когда вы сохраните скрипт и выйдете из редактора, Git переместит вашу ветку на родителя этих коммитов, применит [310154e](#), затем [f7f3f6d](#) и после этого остановится. Вы, фактически, изменили порядок этих коммитов и полностью удалили коммит “added cat-file”.

## Объединение коммитов

С помощью интерактивного режима команды [rebase](#) также можно объединить несколько коммитов в один. Git добавляет полезные инструкции в сообщение скрипта перебазирования:

```
# 
# Commands:
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but edit the commit message
# e, edit = use commit, but stop for amending
# s, squash = use commit, but meld into previous commit
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
#
# These lines can be re-ordered; they are executed from top to bottom.
#
# If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
#
# However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
#
# Note that empty commits are commented out
```

Если вместо “pick” или “edit” вы укажете “squash”, Git применит изменения из текущего и предыдущего коммитов и предложит вам объединить их сообщения. Таким образом, если

вы хотите из этих трех коммитов сделать один, вы должны изменить скрипт следующим образом:

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
squash 310154e updated README formatting and added blame
squash a5f4a0d added cat-file
```

Когда вы сохраните скрипт и выйдете из редактора, Git применит изменения всех трех коммитов и затем вернет вас обратно в редактор, чтобы вы могли объединить сообщения коммитов:

```
# This is a combination of 3 commits.
# The first commit's message is:
changed my name a bit

# This is the 2nd commit message:

updated README formatting and added blame

# This is the 3rd commit message:

added cat-file
```

После сохранения сообщения, вы получите один коммит, содержащий изменения всех трех коммитов, существовавших ранее.

## Разбиение коммита

Разбиение коммита отменяет его и позволяет затем по частям индексировать и фиксировать изменения, создавая таким образом столько коммитов, сколько вам нужно. Например, предположим, что вы хотите разбить средний коммит на три. Вместо одного коммита “updated README formatting and added blame” вы хотите получить два разных: первый – “updated README formatting”, и второй – “added blame”. Вы можете добиться этого, изменив в скрипте `rebase -i` инструкцию для разбиваемой коммита на “edit”:

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
edit 310154e updated README formatting and added blame
pick a5f4a0d added cat-file
```

Затем, когда скрипт вернет вас в командную строку, вам нужно будет отменить индексацию изменений этого коммита, и создать несколько коммитов на основе этих изменений. Когда вы сохраните скрипт и выйдете из редактора, Git переместится на родителя первого коммита в вашем списке, применит первый коммит (`f7f3f6d`), применит второй (`310154e`), и вернет вас в консоль. Здесь вы можете отменить коммит с помощью команды `git reset HEAD^`, которая, фактически, отменит этот коммит и удалит из индекса измененные файлы. Теперь вы можете добавлять в индекс и фиксировать файлы, пока не создадите требуемые

коммиты, а после этого выполнить команду `git rebase --continue`:

```
$ git reset HEAD^
$ git add README
$ git commit -m 'updated README formatting'
$ git add lib/simplegit.rb
$ git commit -m 'added blame'
$ git rebase --continue
```

Git применит последний коммит (`a5f4a0d`) из скрипта, и ваша история примет следующий вид:

```
$ git log -4 --pretty=format:"%h %s"
1c002dd added cat-file
9b29157 added blame
35cfb2b updated README formatting
f3cc40e changed my name a bit
```

И снова, при этом изменились SHA-1 хеши всех коммитов в вашем списке, поэтому убедитесь, что ни один коммит из этого списка ранее не был отправлен в общий репозиторий.

## Продвинутый инструмент: filter-branch

Существует еще один способ изменения истории, который вы можете использовать при необходимости изменить большое количество коммитов каким-то программируемым способом – например, изменить глобально ваш адрес электронной почты или удалить файл из всех коммитов. Для этого существует команда `filter-branch`, и она может изменять большие периоды вашей истории, поэтому вы, возможно, не должны ее использовать кроме тех случаев, когда ваш проект еще не стал публичным и другие люди еще не имеют наработок, основанных на коммитах, которые вы собираетесь изменить. Однако, эта команда может быть очень полезной. Далее вы ознакомитесь с несколькими обычными вариантами использованием этой команды, таким образом, вы сможете получить представление о том, на что она способна.

### Удаление файла из каждого коммита

Такое случается довольно часто. Кто-нибудь случайно зафиксировал огромный бинарный файл, неосмотрительно выполнив `git add .`, и вы хотите отовсюду его удалить. Возможно, вы случайно зафиксировали файл, содержащий пароль, а теперь хотите сделать ваш проект общедоступным. В общем, утилиту `filter-branch` вы, вероятно, захотите использовать, чтобы привести к нужному виду всю вашу историю. Для удаления файла `passwords.txt` из всей вашей истории вы можете использовать опцию `--tree-filter` команды `filter-branch`:

```
$ git filter-branch --tree-filter 'rm -f passwords.txt' HEAD
Rewrite 6b9b3cf04e7c5686a9cb838c3f36a8cb6a0fc2bd (21/21)
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```

Опция `--tree-filter` выполняет указанную команду после переключения на каждый коммит и затем повторно фиксирует результаты. В данном примере, вы удаляете файл `passwords.txt` из каждого снимка вне зависимости от того, существует он или нет. Если вы хотите удалить все случайно зафиксированные резервные копии файлов, созданные текстовым редактором, то вы можете выполнить нечто подобное `git filter-branch --tree-filter 'rm -f *~' HEAD`.

Вы можете посмотреть, как Git изменит деревья и коммиты, а затем уже переместить указатель ветки. Как правило, хорошим подходом будет выполнение всех этих действий в тестовой ветке и, после проверки полученных результатов, установка на нее указателя основной ветки. Для выполнения `filter-branch` на всех ваших ветках, вы можете передать команде опцию `--all`.

### Установка поддиректории корневой директорией проекта

Предположим, вы выполнили импорт из другой системы управления исходным кодом и получили в результате поддиректории, которые не имеют никакого смысла (`trunk`, `tags` и так далее). Если вы хотите сделать поддиректорию `trunk` корневой директорией для каждого коммита, команда `filter-branch` может помочь вам в этом:

```
$ git filter-branch --subdirectory-filter trunk HEAD
Rewrite 856f0bf61e41a27326cd8e8f09fe708d679f596f (12/12)
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```

Теперь вашей новой корневой директорией проекта будет являться поддиректория `trunk`. Git также автоматически удалит коммиты, которые не затрагивали эту поддиректорию.

### Глобальное изменение адреса электронной почты

Еще один типичный случай возникает, когда вы забыли выполнить `git config` для настройки своего имени и адреса электронной почты перед началом работы, или, возможно, хотите открыть исходные коды вашего рабочего проекта и изменить везде адрес вашей рабочей электронной почты на персональный. В любом случае вы можете изменить адрес электронной почты сразу в нескольких коммитах с помощью команды `filter-branch`. Вы должны быть осторожны, чтобы изменить только свои адреса электронной почты, для этого используйте опцию `--commit-filter`:

```
$ git filter-branch --commit-filter '
  if [ "$GIT_AUTHOR_EMAIL" = "schacon@localhost" ];
  then
    GIT_AUTHOR_NAME="Scott Chacon";
    GIT_AUTHOR_EMAIL="schacon@example.com";
    git commit-tree "$@";
  else
    git commit-tree "$@";
  fi' HEAD
```

Эта команда пройдет по всем коммитам и установит в них ваш новый адрес. Так как коммиты содержат значения SHA-1 хешей их родителей, эта команда изменяет SHA-1 хеш каждого коммита в вашей истории, а не только тех, которые соответствовали адресам электронной почты.

## Раскрытие тайн `reset`

Перед тем, как перейти к более специализированным утилитам, давайте поговорим о `reset` и `checkout`. Эти команды кажутся самыми непонятными из всех, которые есть в Git, когда вы в первый раз сталкиваетесь с ними. Они делают так много, что попытки понять их и правильно использовать кажутся безнадежными. Для того, чтобы всё же достичь этого, мы советуем воспользоваться простой аналогией.

### Три дерева

Разобраться с командами `reset` и `checkout` будет проще, если считать, что Git управляет содержимым трех различных деревьев. Здесь под “деревом” мы понимаем “набор файлов”, а не специальную структуру данных. (В некоторых случаях индекс ведет себя не совсем так, как дерево, но для наших текущих целей его проще представлять именно таким.)

В своих обычных операциях Git управляет тремя деревьями:

| Дерево          | Назначение                                     |
|-----------------|--|
| HEAD            | Снимок последнего коммита, родитель следующего |
| Индекс          | Снимок следующего намеченного коммита          |
| Рабочий Каталог | Песочница                                      |

### HEAD

HEAD – это указатель на текущую ветку, которая, в свою очередь, является указателем на последний коммит, сделанный в этой ветке. Это значит, что HEAD будет родителем следующего созданного коммита. Как правило, самое простое считать HEAD снимком **вашего последнего коммита**.

На самом деле, довольно легко увидеть, что представляет из себя этот снимок. Ниже приведен пример получения содержимого каталога и контрольных сумм для каждого файла в HEAD:

```
$ git cat-file -p HEAD
tree cfda3bf379e4f8dba8717dee55aab78aef7f4daf
author Scott Chacon 1301511835 -0700
committer Scott Chacon 1301511835 -0700

initial commit

$ git ls-tree -r HEAD
100644 blob a906cb2a4a904a152... README
100644 blob 8f94139338f9404f2... Rakefile
040000 tree 99f1a6d12cb4b6f19... lib
```

Команды `cat-file` и `ls-tree` являются “служебными” (*plumbing*) командами, которые используются внутри системы и не требуются при ежедневной работе, но они помогают нам разобраться, что же происходит на самом деле.

## Индекс

Индекс – это ваш **следующий намеченный коммит**. Мы также упоминали это понятие как “область подготовленных изменений” Git – то, что Git просматривает, когда вы выполняете `git commit`.

Git заполняет индекс списком изначального содержимого всех файлов, выгруженных в последний раз в ваш рабочий каталог. Затем вы заменяете некоторые из таких файлов их новыми версиями и команда ‘`git commit`’ преобразует изменения в дерево для нового коммита.

```
$ git ls-files -s
100644 a906cb2a4a904a152e80877d4088654daad0c859 0 README
100644 8f94139338f9404f26296befa88755fc2598c289 0 Rakefile
100644 47c6340d6459e05787f644c2447d2595f5d3a54b 0 lib/simplegit.rb
```

Повторим, здесь мы используем служебную команду `ls-files`, которая показывает вам, как выглядит сейчас ваш индекс.

Технически, индекс не является древовидной структурой, на самом деле, он реализован как сжатый список (*flattened manifest*) – но для наших целей такого представления будет достаточно.

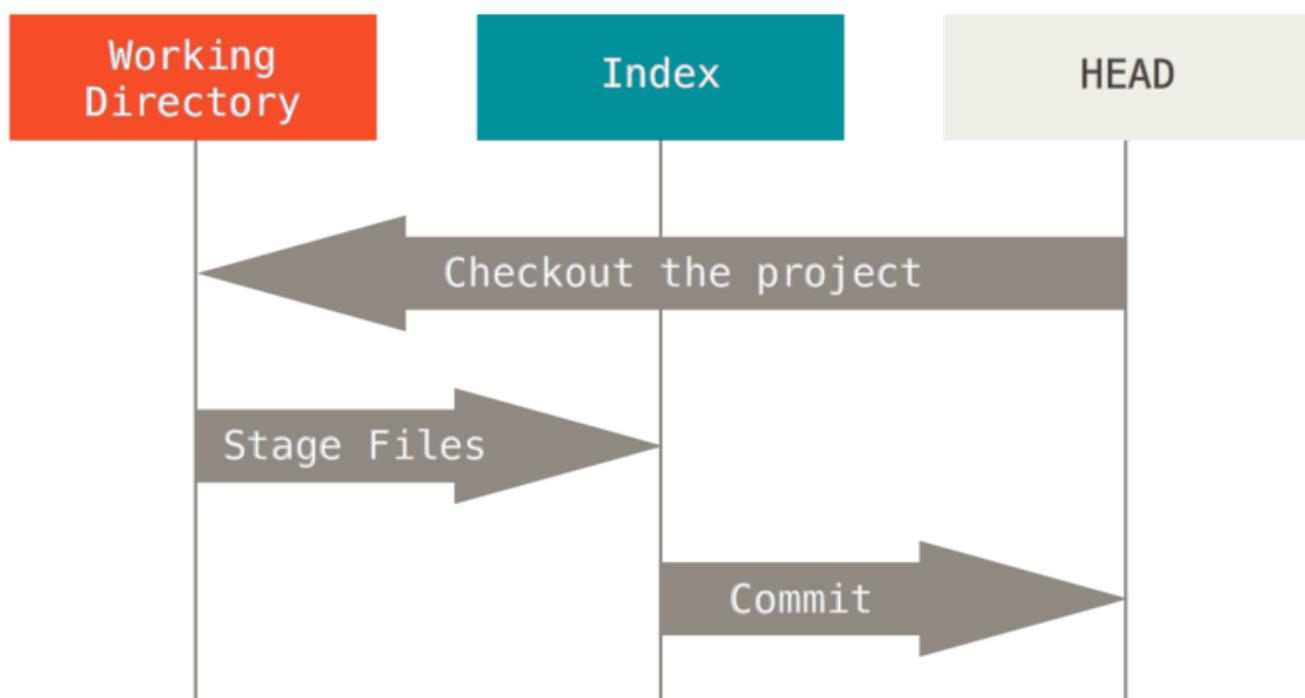
## Рабочий Каталог

Наконец, у вас есть рабочий каталог. Два других дерева сохраняют свое содержимое эффективным, но неудобным способом внутри каталога `.git`. Рабочий Каталог распаковывает их в настоящие файлы, что упрощает для вас их редактирование. Считайте Рабочий Каталог **песочницей**, где вы можете опробовать изменения перед их коммитом в индекс (область подготовленных изменений) и затем в историю.

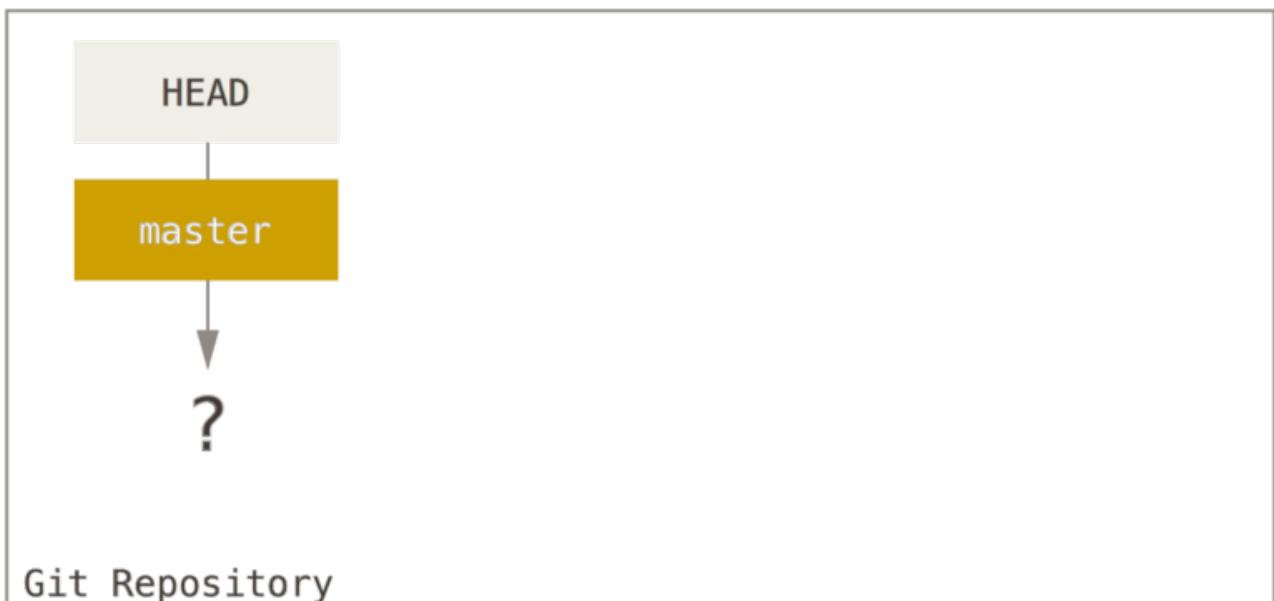
```
$ tree  
.  
├── README  
├── Rakefile  
└── lib  
    └── simplegit.rb  
  
1 directory, 3 files
```

## Технологический процесс

Основное предназначение Git – это сохранение снимков последовательно улучшающихся состояний вашего проекта, путем управления этими тремя деревьями.

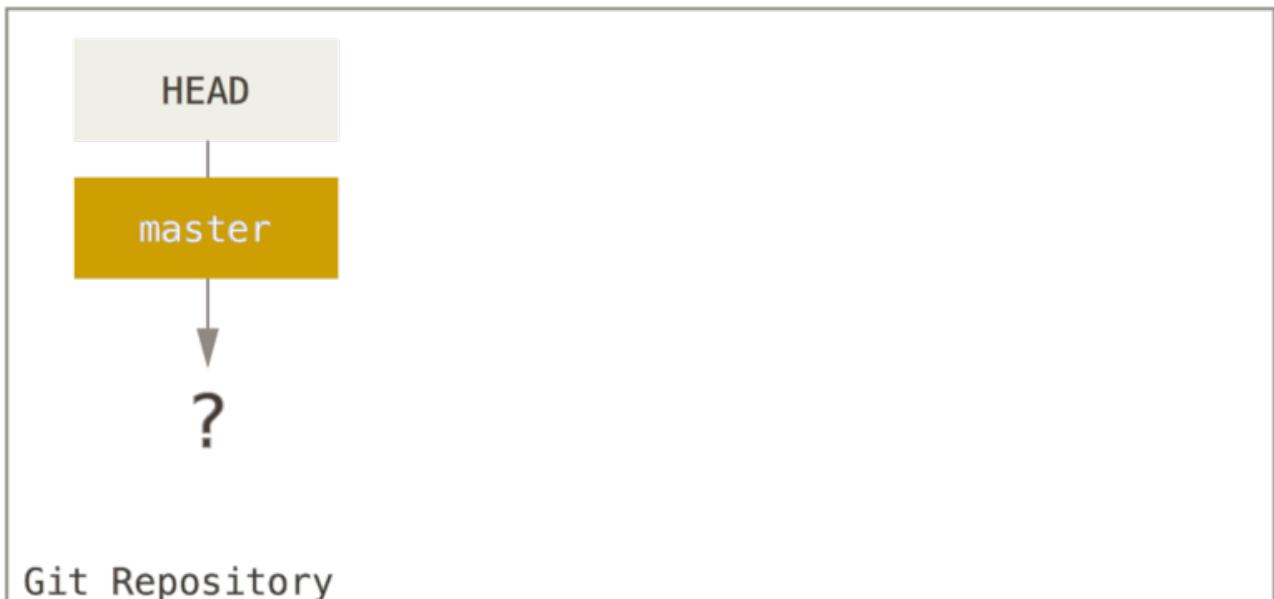


Давайте рассмотрим этот процесс: пусть вы перешли в новый каталог, содержащий один файл. Данную версию этого файла будем называть **v1** и изображать голубым цветом. Выполним команду `git init`, которая создаст Git-репозиторий, у которого ссылка HEAD будет указывать на еще несуществующую ветку (`master` пока не существует).

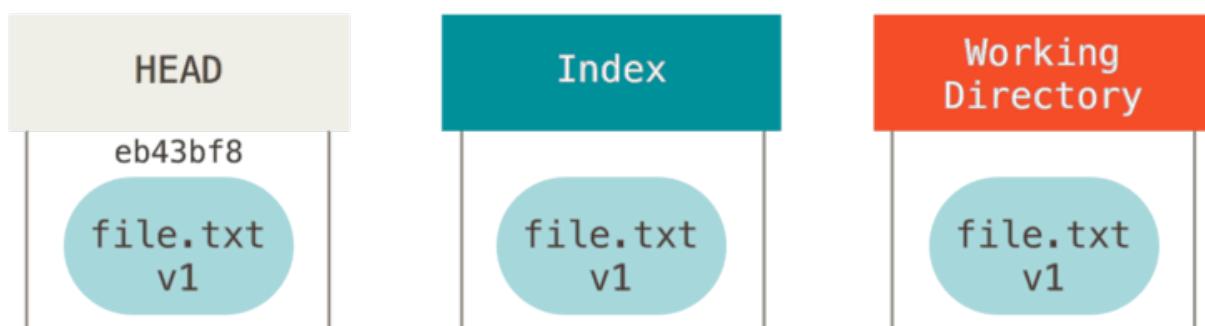
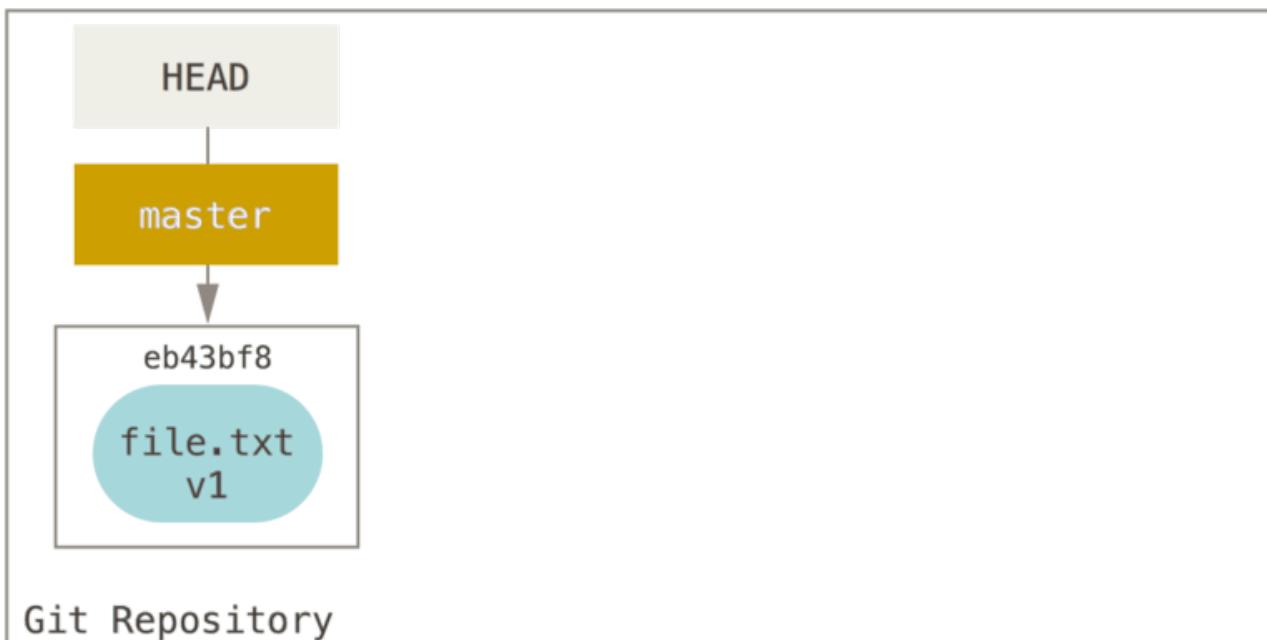


На данном этапе только дерево Рабочего Каталога содержит данные.

Теперь мы хотим закоммитить этот файл, поэтому мы используем `git add` для копирования содержимого Рабочего Каталога в Индекс.



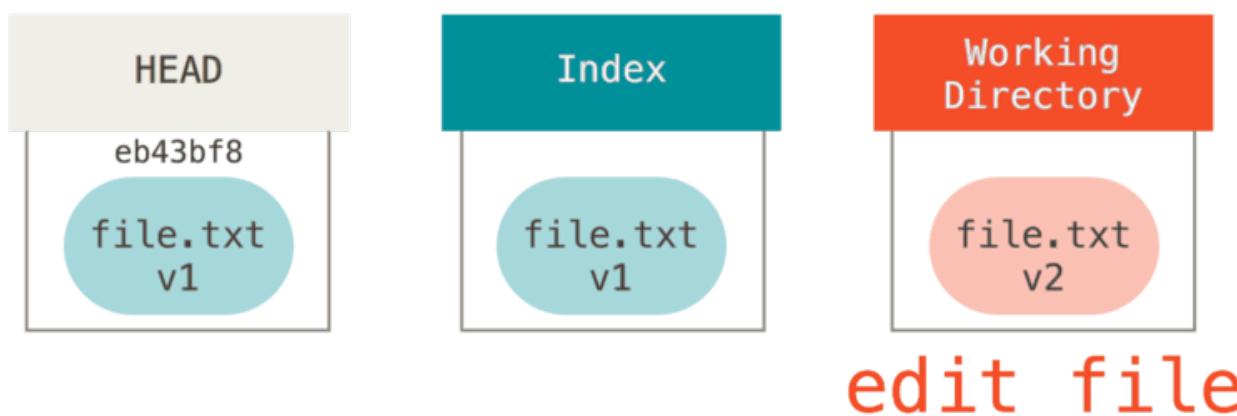
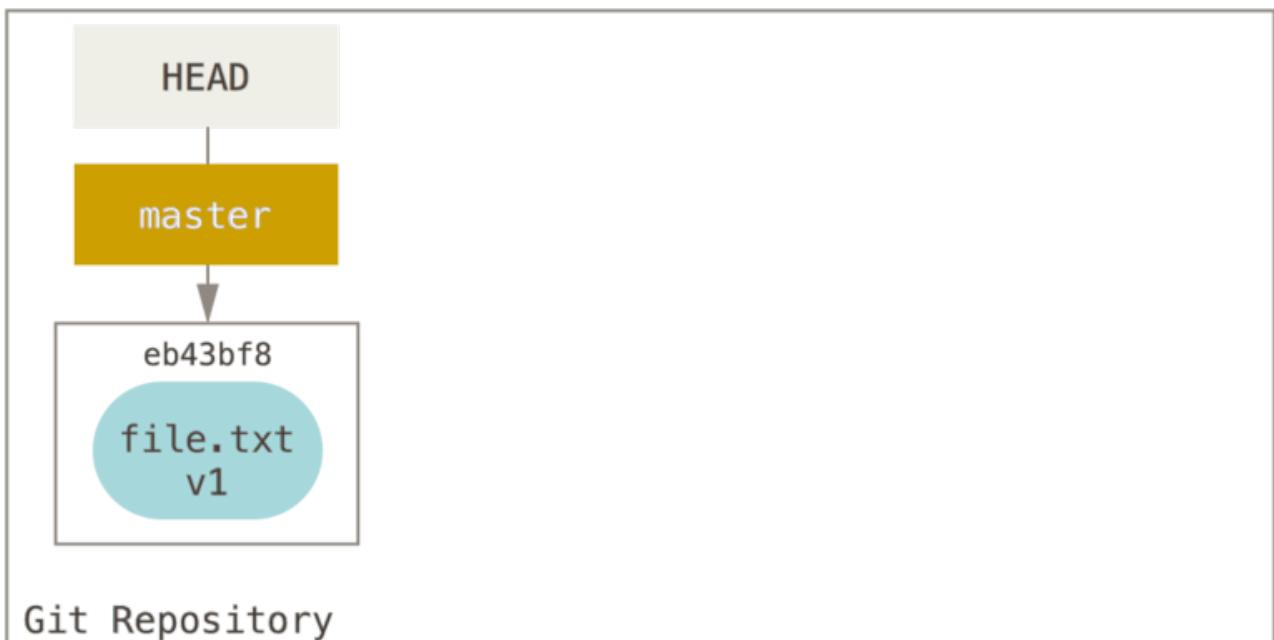
Затем, мы выполняем команду `git commit`, которая сохраняет содержимое Индекса как неизменяемый снимок, создает объект коммита, который указывает на этот снимок, и обновляет `master` так, чтобы он тоже указывал на этот коммит.



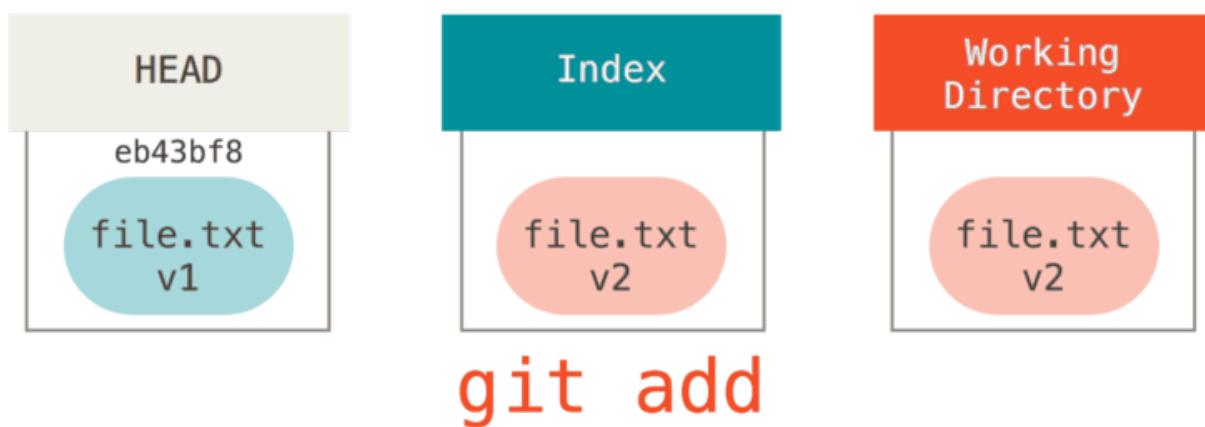
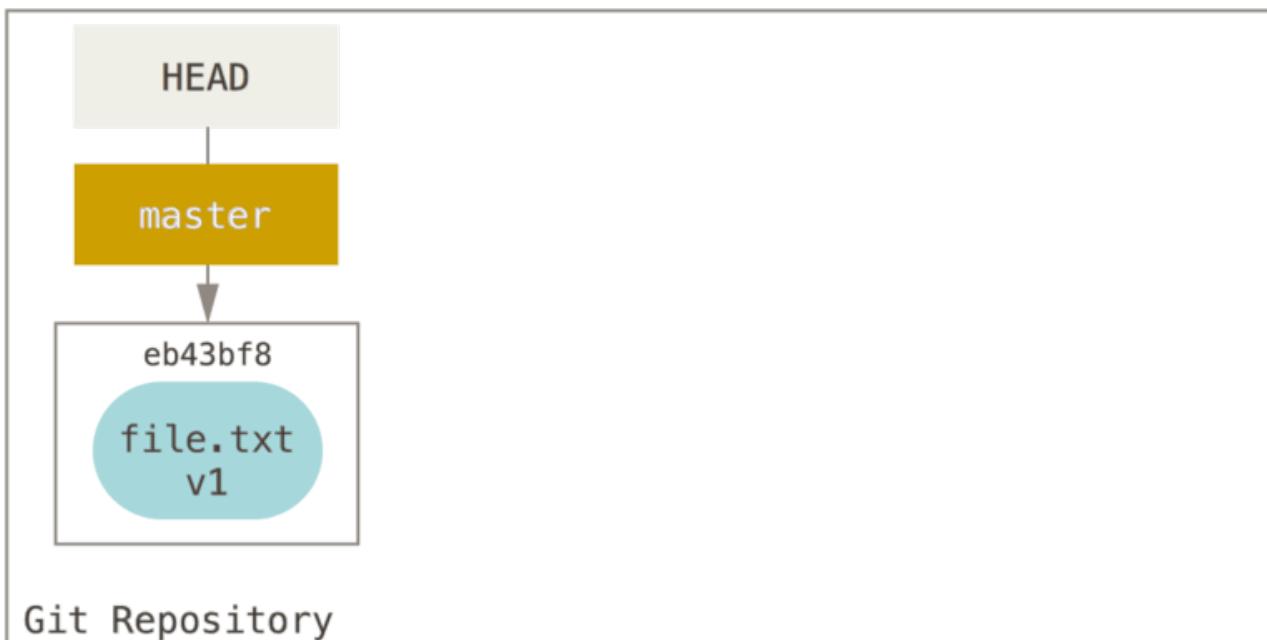
## git commit

Если сейчас выполнить `git status`, то мы не увидим никаких изменений, так как все три дерева одинаковые.

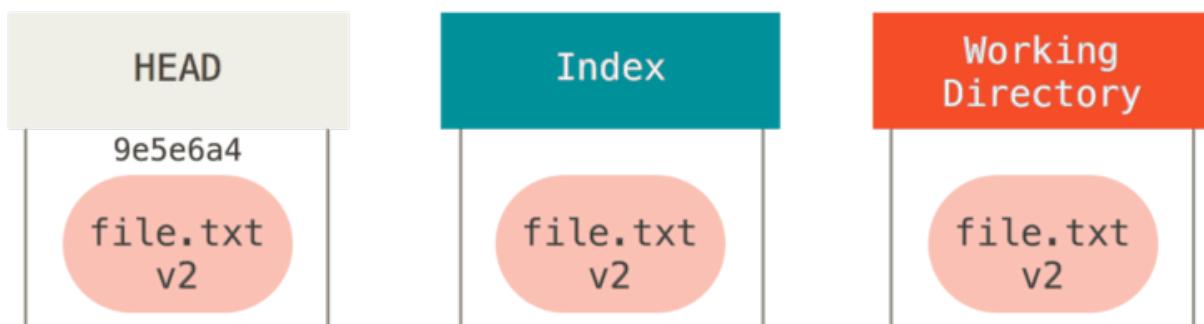
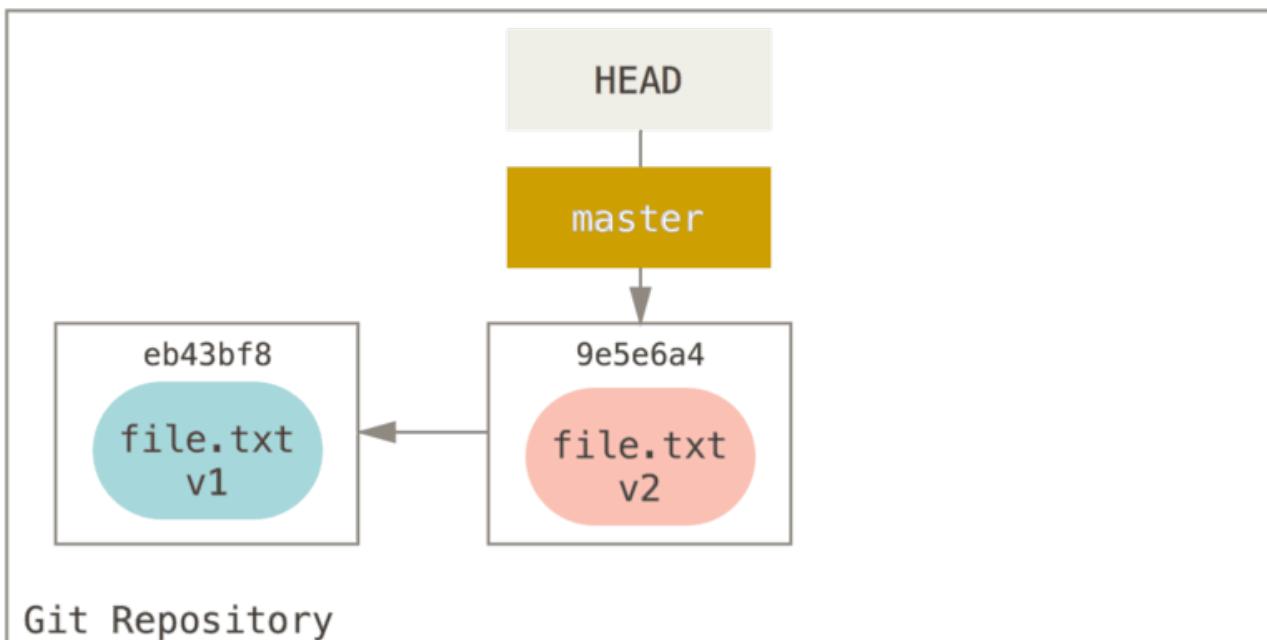
Теперь мы хотим внести изменения в файл и закомитить его. Мы пройдем через всё ту же процедуру; сначала мы отредактируем файл в нашем рабочем каталоге. Давайте называть эту версию файла **v2** и обозначать красным цветом.



Если сейчас мы выполним `git status`, то увидим, что файл выделен красным в разделе “Изменения, не подготовленные к коммиту”, так как его представления в Индексе и Рабочем Каталоге различны. Затем мы выполним `git add` для этого файла, чтобы поместить его в Индекс.



Если сейчас мы выполним `git status`, то увидим, что этот файл выделен зеленым цветом в разделе “Изменения, которые будут закоммичены”, так как Индекс и HEAD различны – то есть, наш следующий намеченный коммит сейчас отличается от нашего последнего коммита. Наконец, мы выполним `git commit`, чтобы окончательно совершить коммит.



## git commit

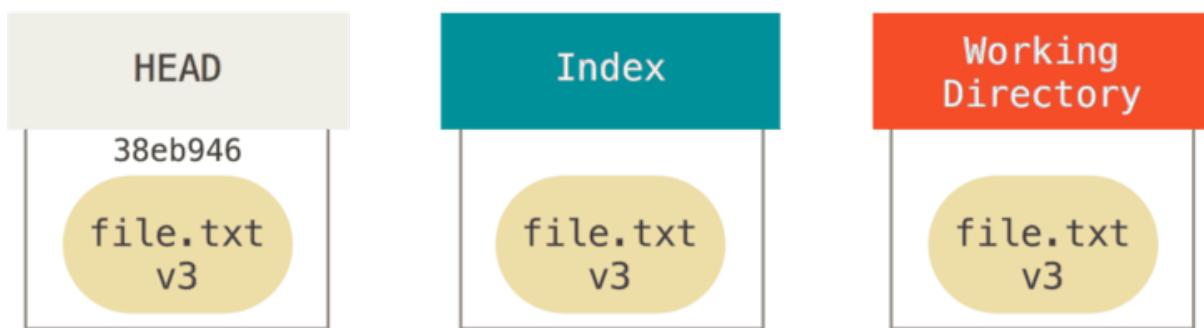
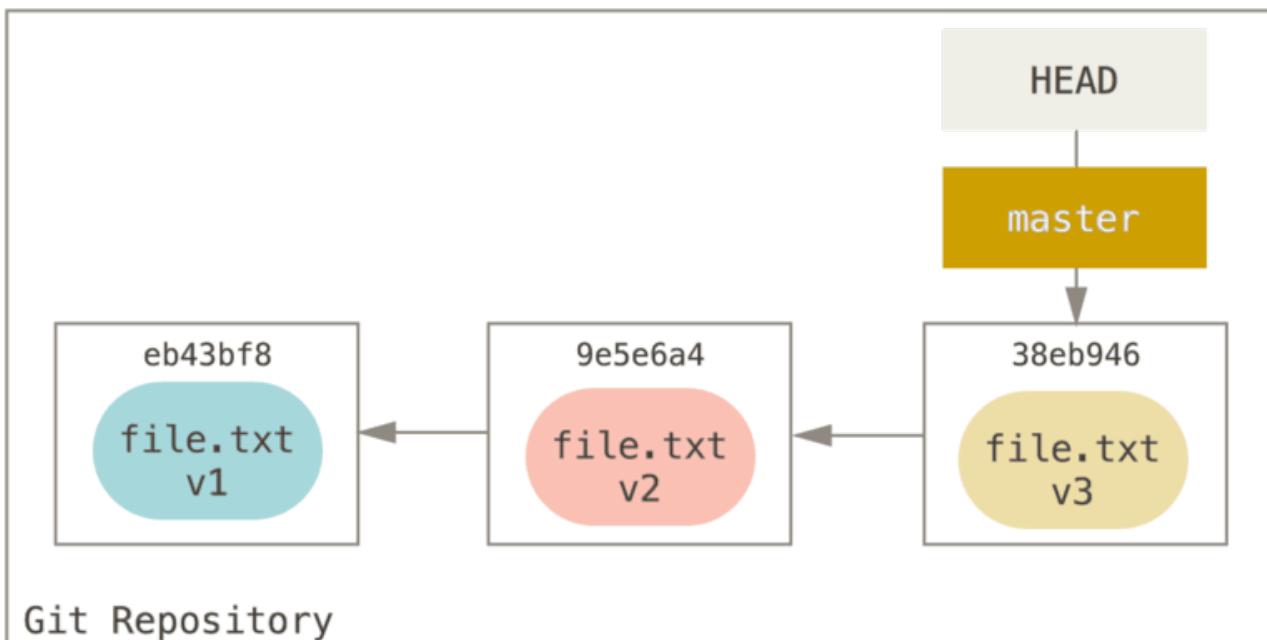
Сейчас команда `git status` не показывает ничего, так как снова все три дерева одинаковые.

Переключение веток и клонирование проходят через похожий процесс. Когда вы переключаетесь (`checkout`) на ветку, **HEAD** начинает также указывать на новую ветку, ваш **Индекс** замещается снимком коммита этой ветки, и затем содержимое **Индекса** копируется в ваш **Рабочий Каталог**.

## Назначение `reset`

Команда `reset` становится более понятной, если рассмотреть ее с учетом вышеизложенного.

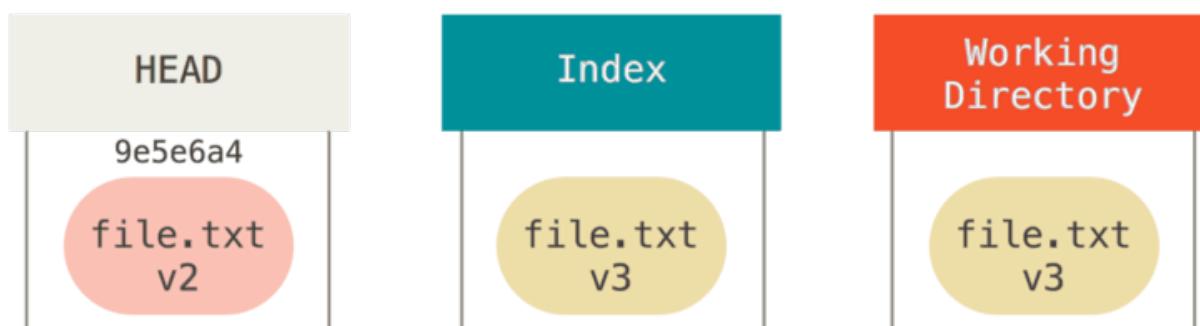
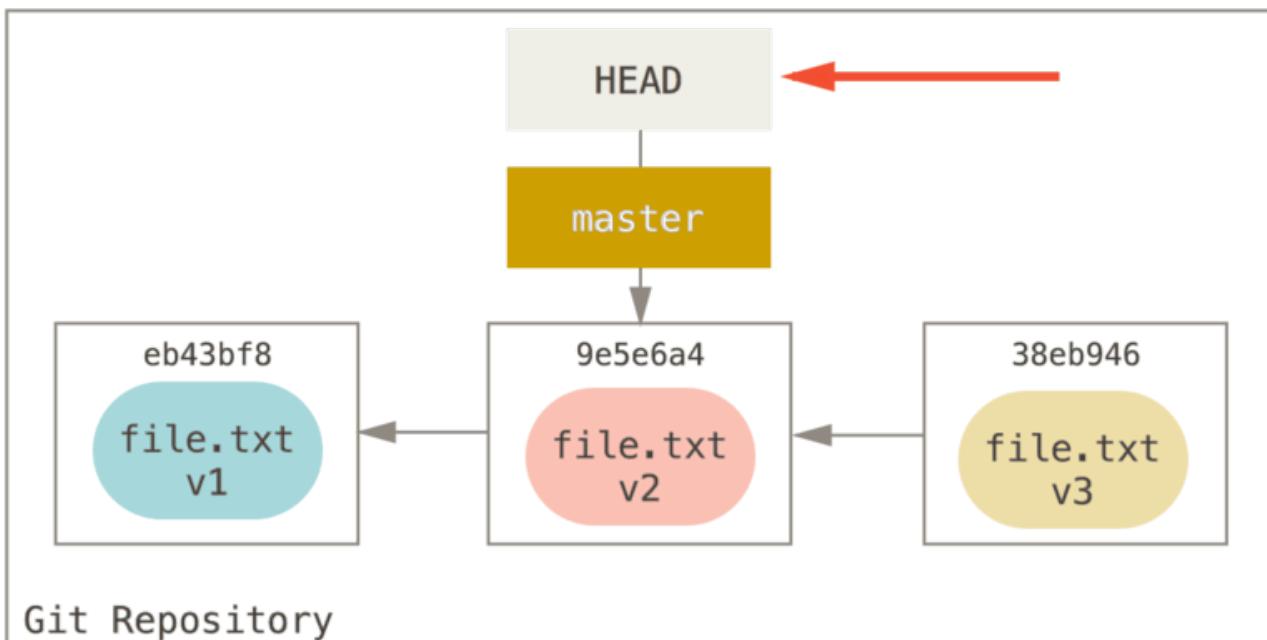
В следующих примерах предположим, что мы снова изменили файл `file.txt` и закоммитили его в третий раз. Так что наша история теперь выглядит так:



Давайте теперь внимательно проследим, что именно происходит при вызове `reset`. Эта команда простым и предсказуемым способом управляет тремя деревьями, существующими в Git. Она выполняет три основных операции.

### Шаг 1: Перемещение HEAD

Первое, что сделает `reset` – переместит то, на что указывает HEAD. Обратите внимание, изменяется не сам HEAD (что происходит при выполнении команды `checkout`); `reset` перемещает ветку, на которую указывает HEAD. Таким образом, если HEAD указывает на ветку `master` (то есть вы сейчас работаете с веткой `master`), выполнение команды `git reset 9e5e6a4` сделает так, что `master` будет указывать на `9e5e6a4`.



**git reset --soft HEAD~**

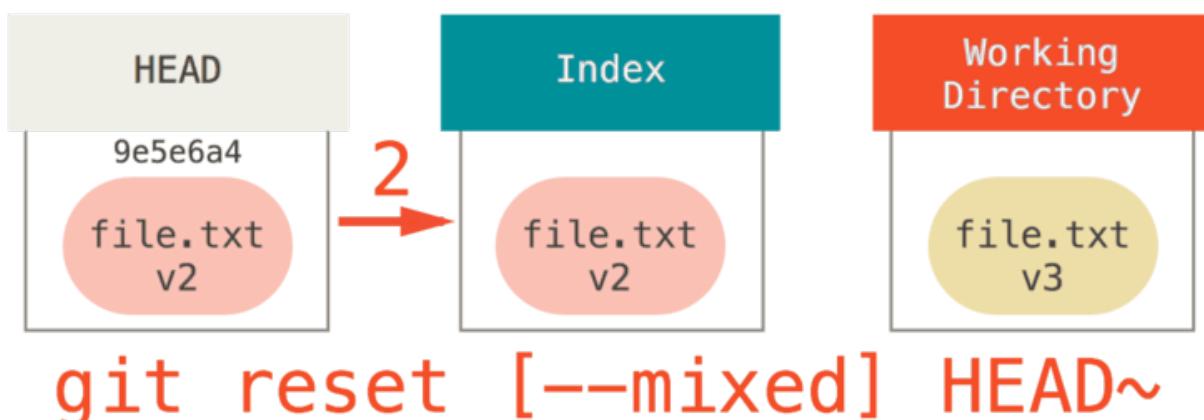
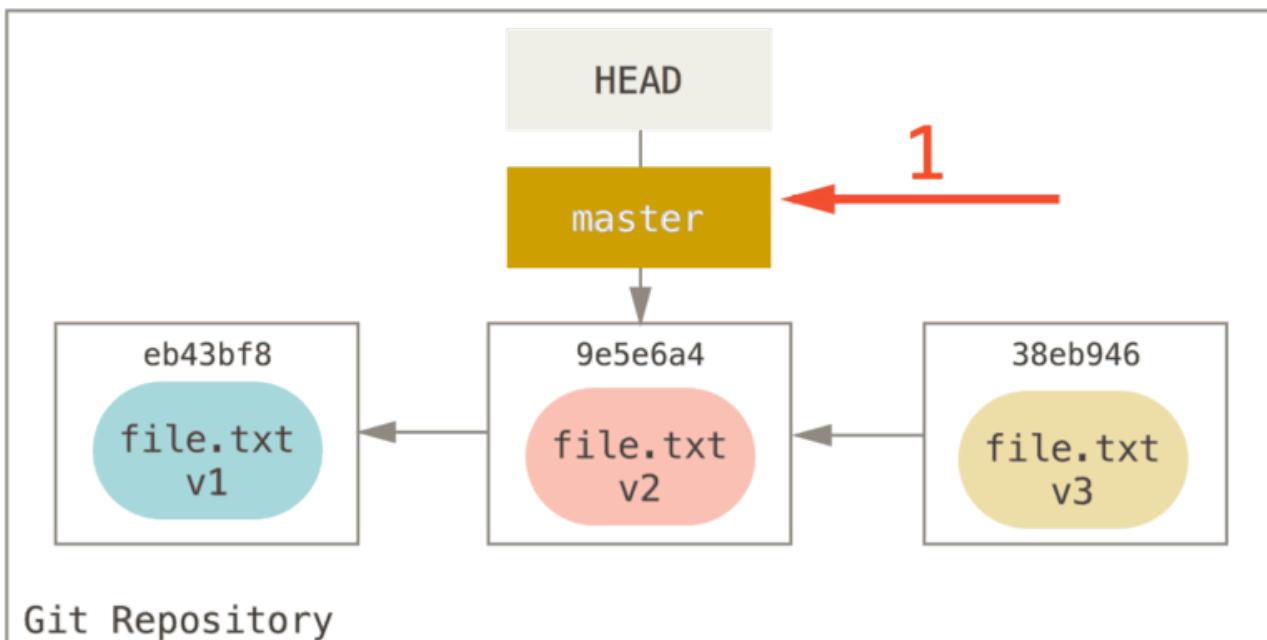
Не важно с какими опциями вы вызывали команду `reset` с указанием коммита (`reset` также можно вызывать с указанием пути), она всегда будет пытаться сперва сделать данный шаг. При вызове `reset --soft` на этом выполнение команды и остановится.

Теперь взгляните на диаграмму и постарайтесь разобраться, что случилось: фактически была отменена последняя команда `git commit`. Когда вы выполняете `git commit`, Git создает новый коммит и перемещает на него ветку, на которую указывает HEAD. Если вы выполняете `reset` на `HEAD~` (родителя HEAD), то вы перемещаете ветку туда, где она была раньше, не изменяя при этом ни Индекс, ни Рабочий Каталог. Вы можете обновить Индекс и снова выполнить `git commit`, таким образом добиваясь того же, что делает команда `git commit --amend` (смотрите [Изменение последнего коммита](#)).

## Шаг 2: Обновление Индекса (-mixed)

Заметьте, если сейчас вы выполните `git status`, то увидите отмеченные зеленым цветом изменения между Индексом и новым HEAD.

Следующим, что сделает `reset`, будет обновление Индекса содержимым того снимка, на который указывает HEAD.

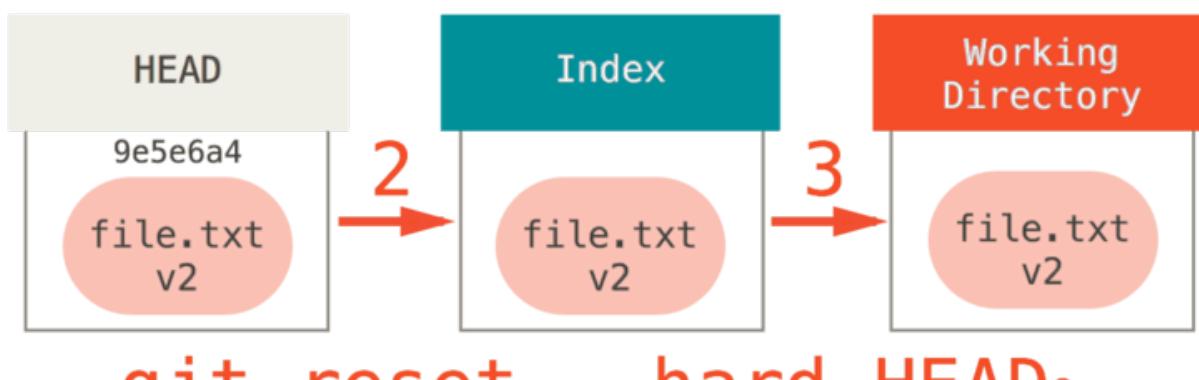
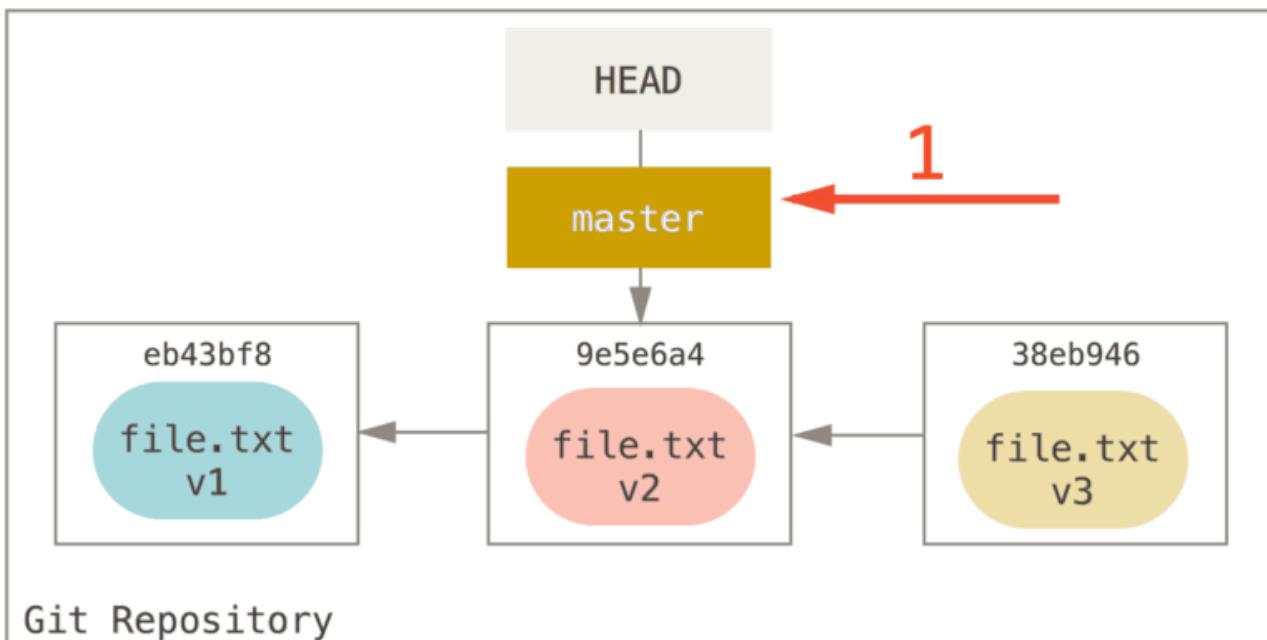


Если вы указали опцию `--mixed`, выполнение `reset` остановится на этом шаге. Такое поведение также используется по умолчанию, поэтому если вы не указали совсем никаких опций (в нашем случае `git reset HEAD~`), выполнение команды также остановится на этом шаге.

Снова взгляните на диаграмму и постараитесь разобраться, что произошло: отменен не только ваш последний `commit`, но также и `добавление в индекс` всех файлов. Вы откатились назад до момента выполнения команд `git add` и `git commit`.

### Шаг 3: Обновление Рабочего Каталога (-hard)

Третье, что сделает `reset` – это приведение вашего Рабочего Каталога к тому же виду, что и Индекс. Если вы используете опцию `--hard`, то выполнение команды будет продолжено до этого шага.



Давайте разберемся, что сейчас случилось. Вы отменили ваш последний коммит, результаты выполнения команд `git add` и `git commit`, а также **все** изменения, которые вы сделали в рабочем каталоге.

Важно отметить, что только указание этого флага (`--hard`) делает команду `reset` опасной, это один из немногих случаев, когда Git действительно удаляет данные. Все остальные вызовы `reset` легко отменить, но при указании опции `--hard` команда принудительно перезаписывает файлы в Рабочем Каталоге. В данном конкретном случае, версия **v3** нашего файла всё еще остается в коммите внутри базы данных Git и мы можем вернуть ее, просматривая наш `reflog`, но если вы не коммитили эту версию, Git перезапишет файл и ее уже нельзя будет восстановить.

## Резюме

Команда `reset` в заранее определенном порядке перезаписывает три дерева Git, останавливаясь тогда, когда вы ей скажете:

1. Перемещает ветку, на которую указывает HEAD (*останавливается на этом, если указана опция `--soft`*)
2. Делает Индекс таким же как и HEAD (*останавливается на этом, если не указана опция*

--hard)

3. Делает Рабочий Каталог таким же как и Индекс.

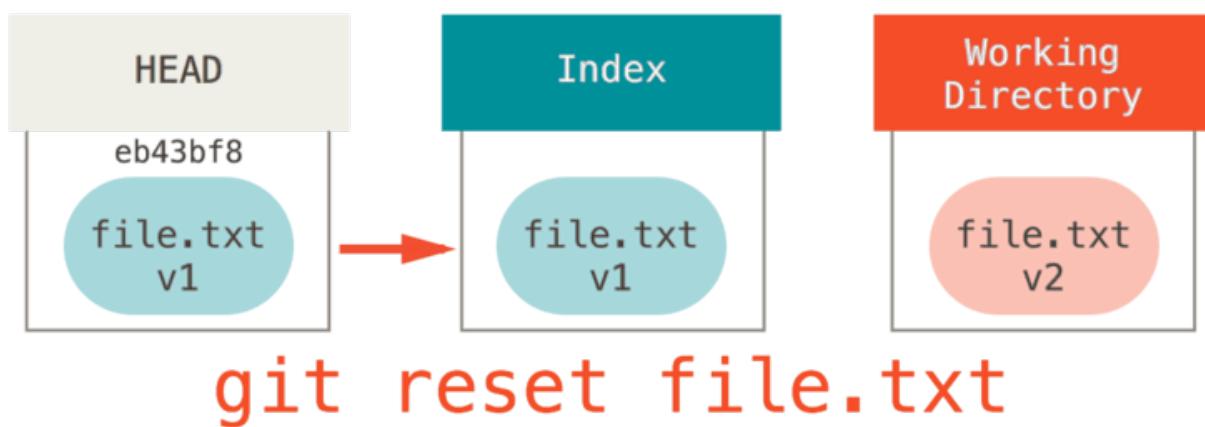
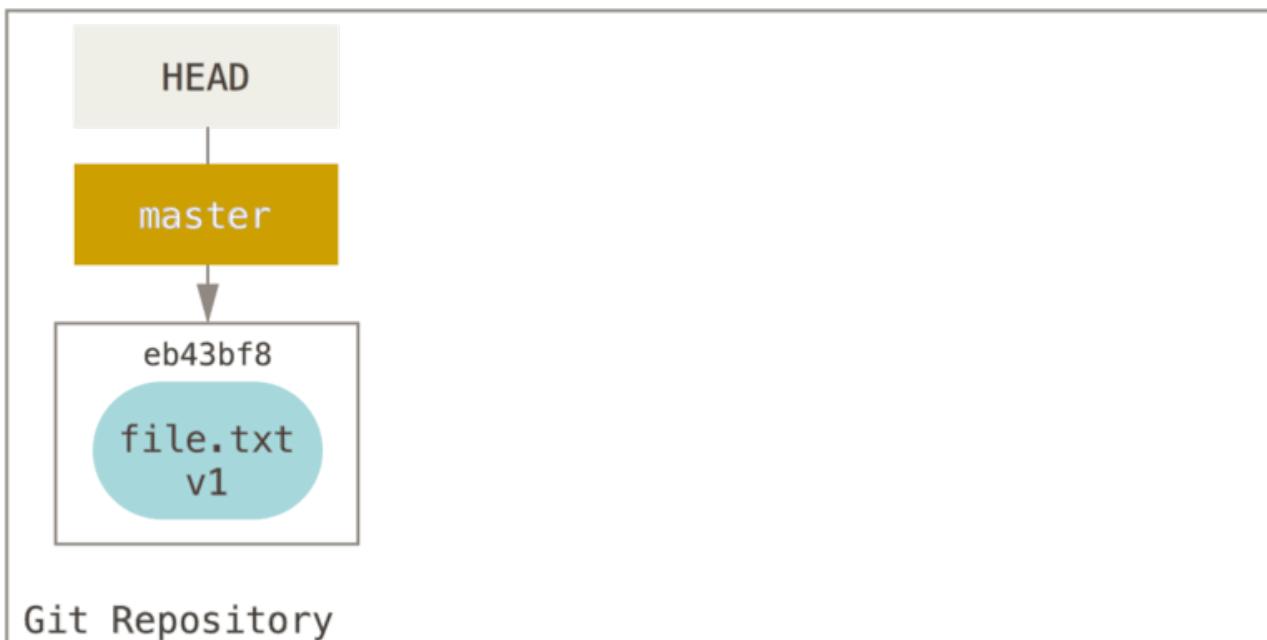
## Reset с указанием пути

Основной форме команды `reset` (без опций `--soft` и `--hard`) вы также можете передавать путь, с которым она будет оперировать. В этом случае, `reset` пропустит первый шаг, а на остальных будет работать только с указанным файлом или набором файлов. Первый шаг пропускается, так как HEAD является указателем и не может ссылаться частично на один коммит, а частично на другой. Но Индекс и Рабочий Каталог *могут* быть изменены частично, поэтому `reset` выполняет шаги 2 и 3.

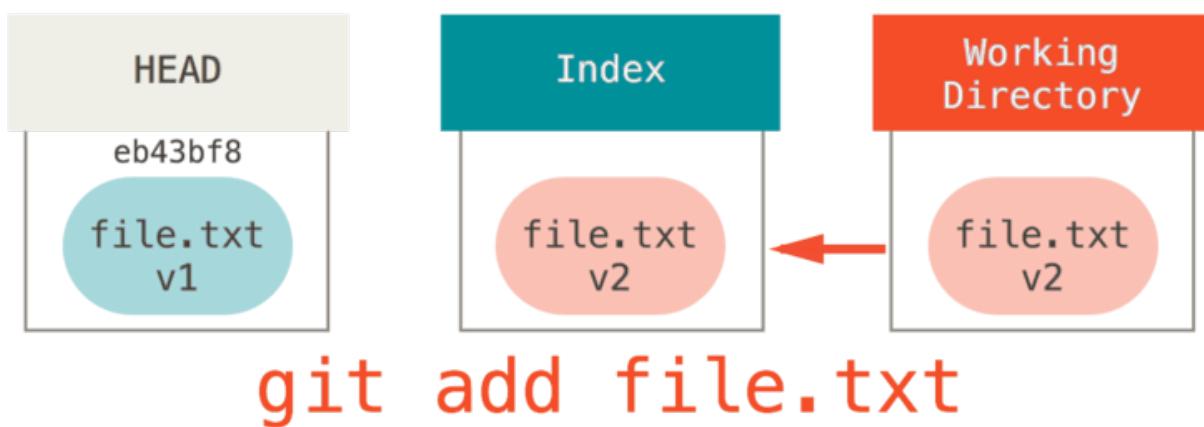
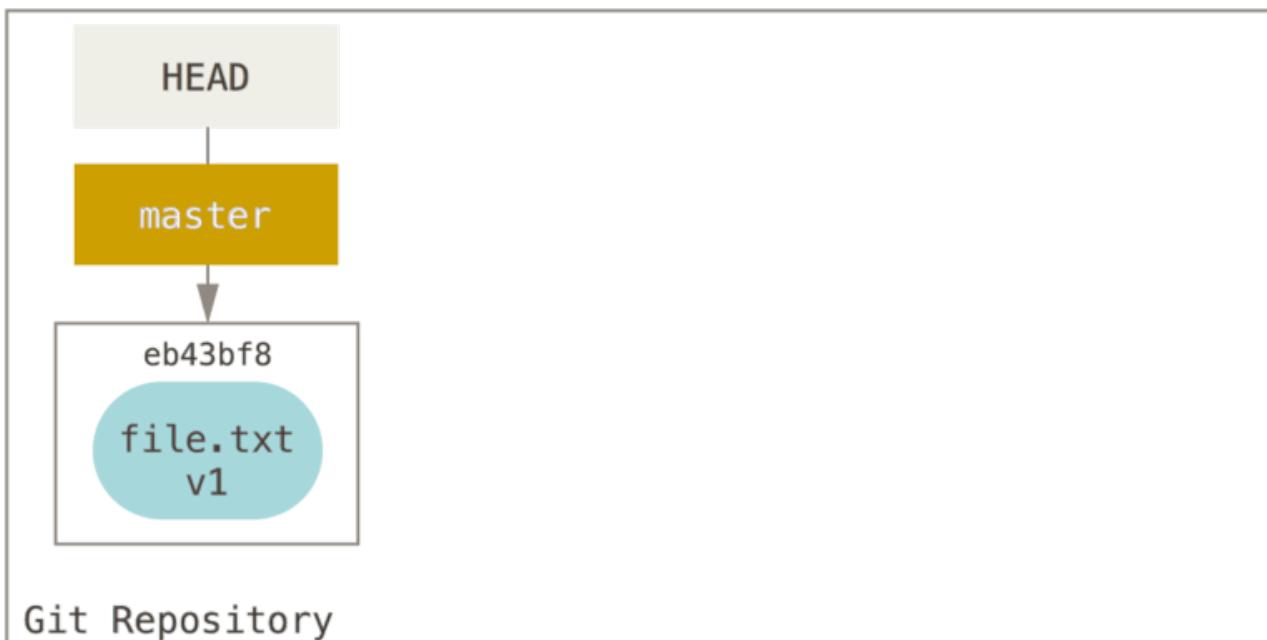
Итак, предположим вы выполнили команду `git reset file.txt`. Эта форма записи (так как вы не указали ни SHA-1 коммита, ни ветку, ни опций `--soft` или `--hard`) является сокращением для `git reset --mixed HEAD file.txt`, которая:

1. Перемещает ветку, на которую указывает HEAD (*будет пропущено*)
2. Делает Индекс таким же как и HEAD (*остановится здесь*)

То есть, фактически, она копирует файл `file.txt` из HEAD в Индекс.

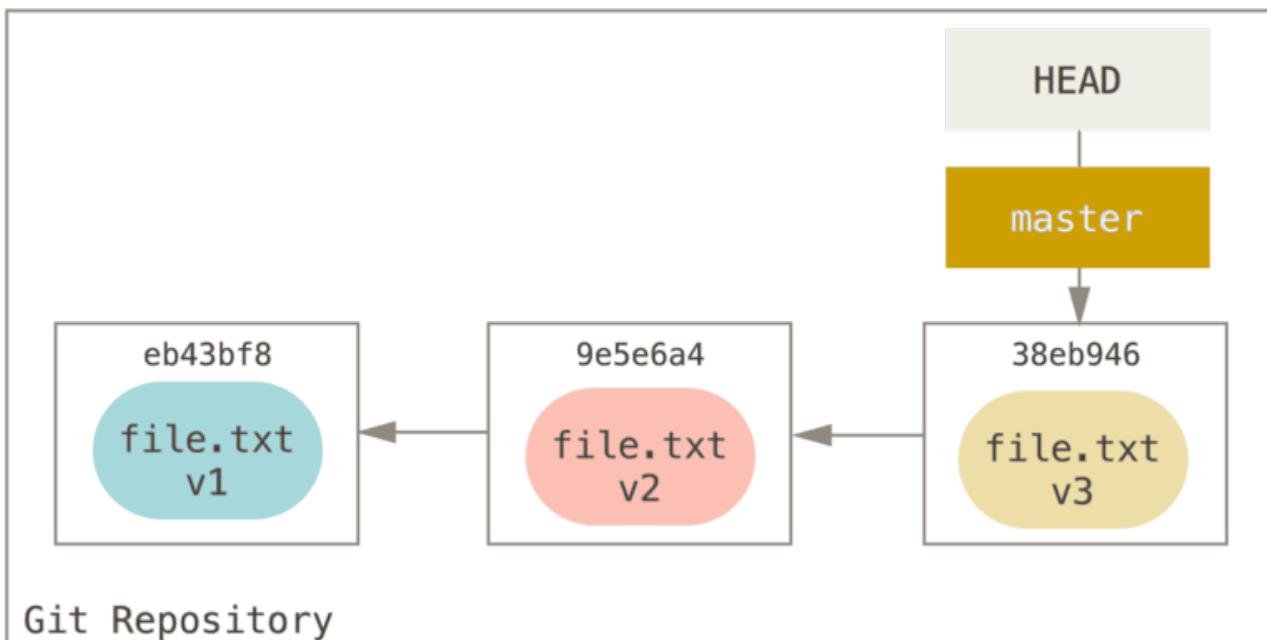


Это создает эффект *отмены индексации* файла. Если вы посмотрите на диаграммы этой команды и команды `git add`, то увидите, что их действия прямо противоположные.



Именно поэтому в выводе `git status` предлагается использовать такую команду для отмены индексации файла. (Смотрите подробности в [Отмена подготовки файла](#).)

Мы легко можем заставить Git “брать данные не из HEAD”, указав коммит, из которого нужно взять версию этого файла. Для этого мы должны выполнить следующее `git reset eb43bf file.txt`.



**git reset eb43 -- file.txt**

Можно считать, что, фактически, мы в Рабочем Каталоге вернули содержимое файла к версии **v1**, выполнили для него `git add`, а затем вернули содержимое обратно к версии **v3** (в действительности все эти шаги не выполняются). Если сейчас мы выполним `git commit`, то будут сохранены изменения, которые возвращают файл к версии **v1**, но при этом файл в Рабочем Каталоге никогда не возвращался к такой версии.

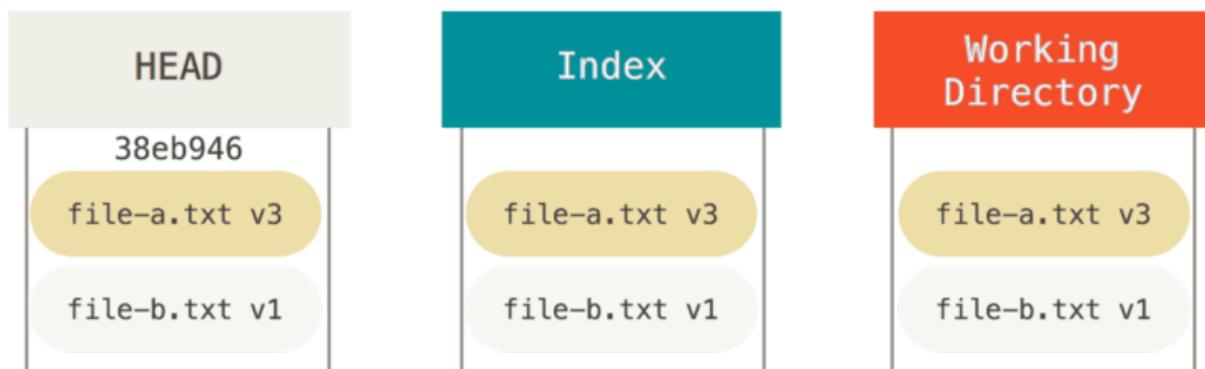
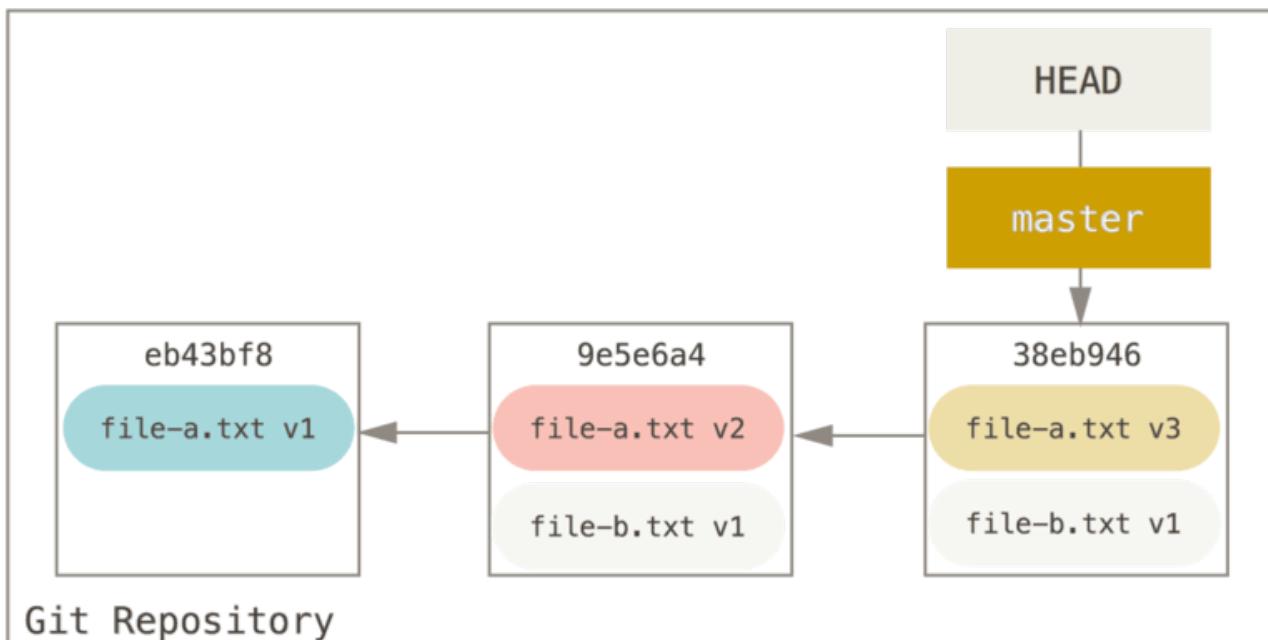
Заметим, что как и команде `git add, reset` можно указывать опцию `--patch` для отмены индексации части содержимого. Таким способом вы можете избирательно отменять индексацию или откатывать изменения.

## Слияние коммитов

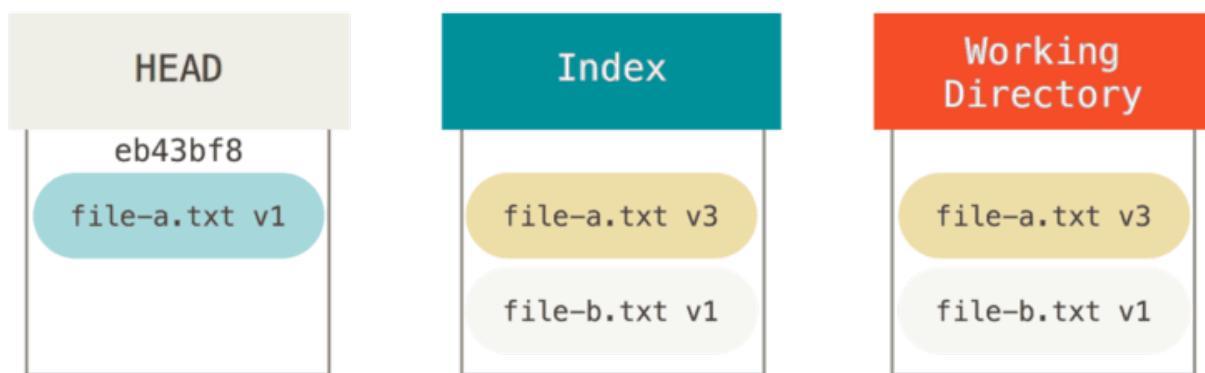
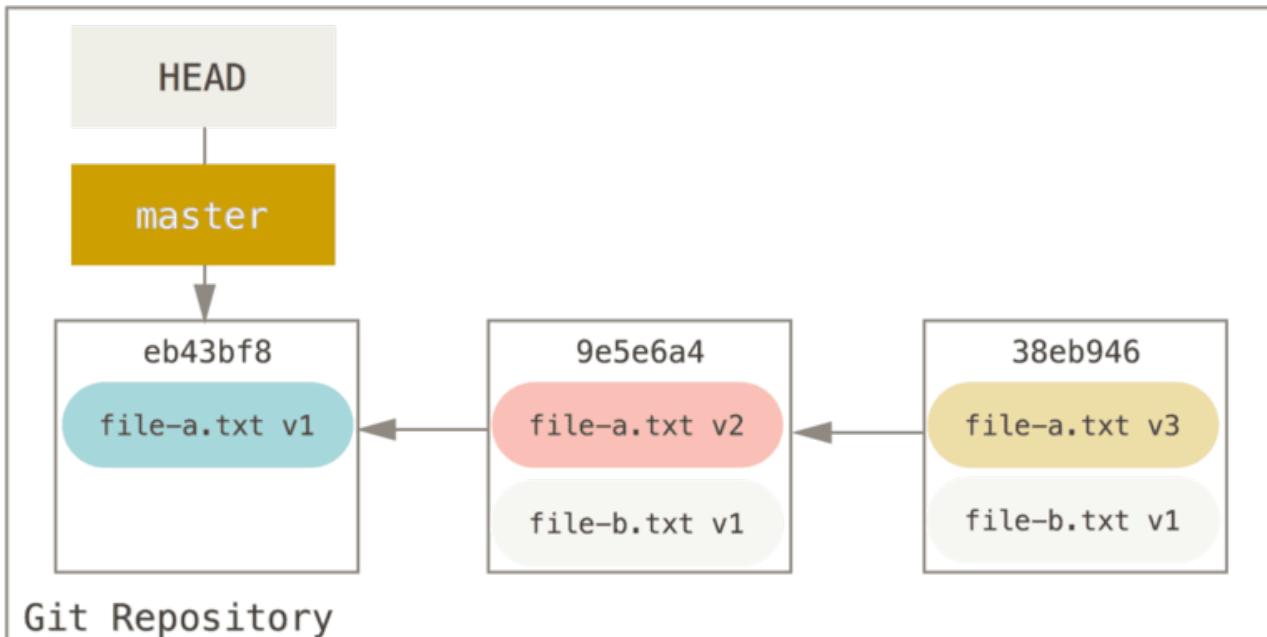
Давайте посмотрим, как, используя вышеизложенное, сделать кое-что интересное – слияние коммитов.

Допустим, у вас есть последовательность коммитов с сообщениями вида “ups.”, “В работе” и “позабыл этот файл”. Вы можете использовать `reset` для того, чтобы просто и быстро слить их в один. (В [Объединение коммитов](#) представлен другой способ сделать то же самое, но в данном примере проще воспользоваться `reset`.)

Предположим, у вас есть проект, в котором первый коммит содержит один файл, второй коммит добавляет новый файл и изменяет первый, а третий коммит снова изменяет первый файл. Второй коммит был сделан в процессе работы и вы хотите слить его со следующим.

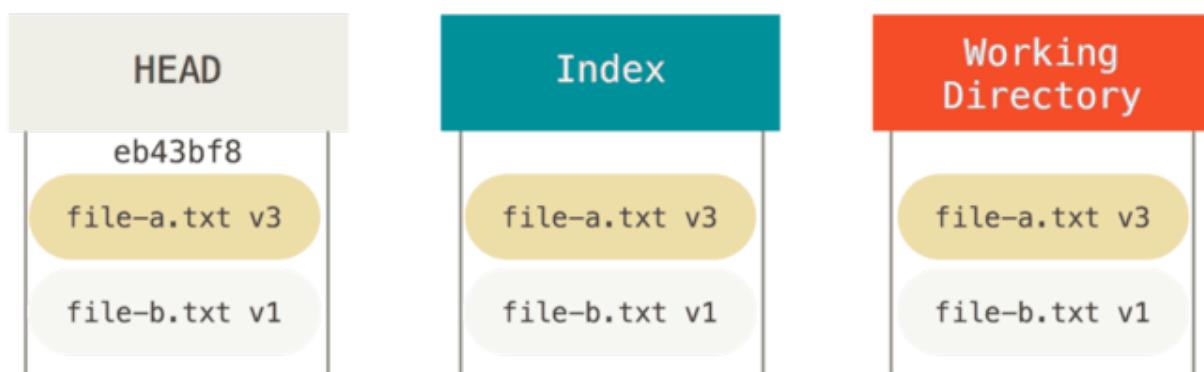
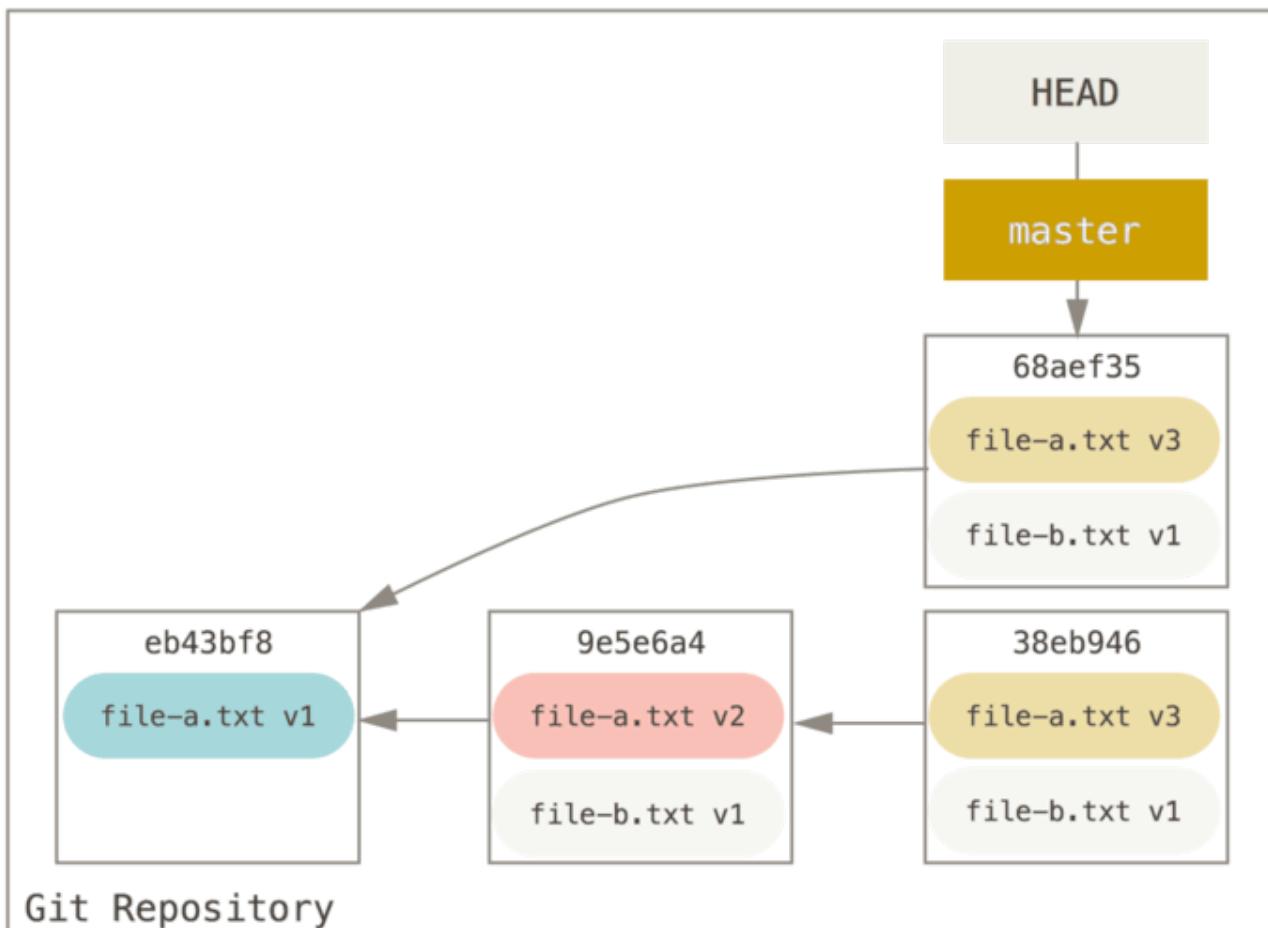


Вы можете выполнить `git reset --soft HEAD~2`, чтобы вернуть ветку HEAD на какой-то из предыдущих коммитов (на первый коммит, который вы хотите оставить):



**git reset --soft HEAD~2**

Затем просто снова выполните `git commit`:



## git commit

Теперь вы можете видеть, что ваша “достижимая” история (история, которую вы впоследствии отправите на сервер), сейчас выглядит так – у вас есть первый коммит с файлом `file-a.txt` версии `v1`, и второй, который изменяет файл `file-a.txt` до версии `v3` и добавляет `file-b.txt`. Коммита, который содержал файл версии `v2` не осталось в истории.

### Сравнение с `checkout`

Наконец, вы можете задаться вопросом, в чем же состоит отличие между `checkout` и `reset`. Как и `reset`, команда `checkout` управляет тремя деревьями Git, и также ее поведение зависит от того указали ли вы путь до файла или нет.

## Без указания пути

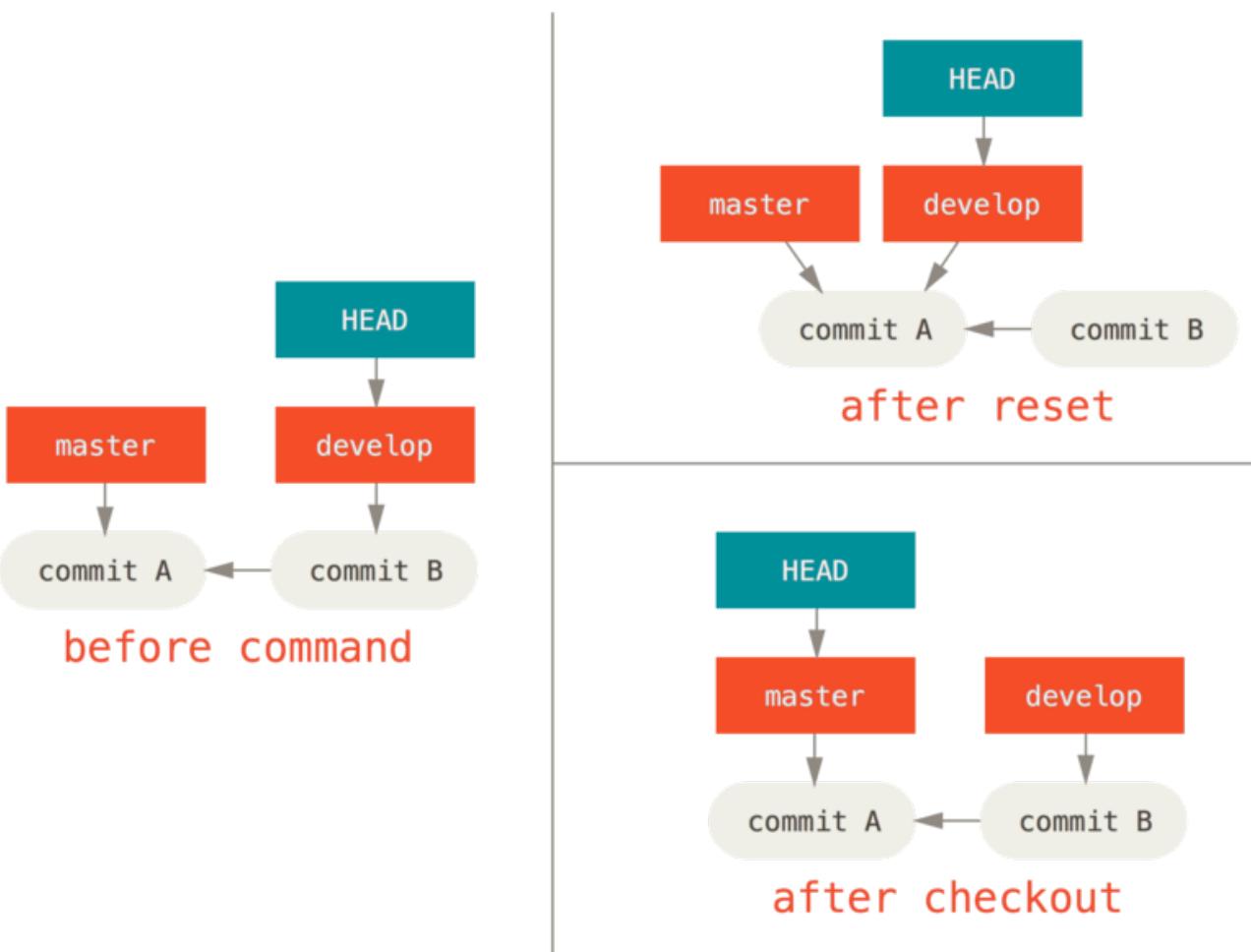
Команда `git checkout [branch]` очень похожа на `git reset --hard [branch]`, в процессе их выполнения все три дерева изменяются так, чтобы выглядеть как `[branch]`. Но между этими командами есть два важных отличия.

Во-первых, в отличие от `reset --hard`, команда `checkout` бережно относится к рабочему каталогу, и проверяет, что она не трогает файлы, в которых есть изменения. В действительности, эта команда поступает немного умнее – она пытается выполнить в Рабочем Каталоге простые слияния так, чтобы все файлы, которые вы *не* изменяли, были обновлены. С другой стороны, команда `reset --hard` просто заменяет всё целиком, не выполняя проверок.

Второе важное отличие заключается в том, как эти команды обновляют HEAD. В то время как `reset` перемещает ветку, на которую указывает HEAD, команда `checkout` перемещает сам HEAD так, чтобы он указывал на другую ветку.

Например, пусть у нас есть ветки `master` и `develop`, которые указывают на разные коммиты и мы сейчас находимся на ветке `develop` (то есть HEAD указывает на нее). Если мы выполним `git reset master`, сама ветка `develop` станет ссылаться на тот же коммит, что и `master`. Если мы выполним `git checkout master`, то `develop` не изменится, но изменится HEAD. Он станет указывать на `master`.

Итак, в обоих случаях мы перемещаем HEAD на коммит A, но важное отличие состоит в том, как мы это делаем. Команда `reset` переместит также и ветку, на которую указывает HEAD, а `checkout` перемещает только сам HEAD.



## С указанием пути

Другой способ выполнить `checkout` состоит в том, чтобы указать путь до файла. В этом случае, как и для команды `reset`, HEAD не перемещается. Эта команда как и `git reset [branch] file` обновляет файл в индексе версией из коммита, но дополнительно она обновляет и файл в рабочем каталоге. То же самое сделала бы команда `git reset --hard [branch] file` (если бы `reset` можно было бы так запускать) – это небезопасно для рабочего каталога и не перемещает HEAD.

Также как `git reset` и `git add`, команда `checkout` принимает опцию `--patch` для того, чтобы позволить вам избирательно откатить изменения содержимого файла по частям.

## Заключение

Надеюсь, вы разобрались с командой `reset` и можете ее спокойно использовать. Но, возможно, вы всё еще немного путаетесь, чем именно она отличается от `checkout`, и не запомнили всех правил, используемых в различных вариантах вызова.

Ниже приведена памятка того, как эти команды воздействуют на каждое из деревьев. В столбце “HEAD” указывается “REF” если эта команда перемещает ссылку (ветку), на которую HEAD указывает, и “HEAD” если перемещается только сам HEAD. Обратите особое внимание на столбец “Сохранность РК?” – если в нем указано **NO**, то хорошоенько подумайте прежде чем выполнить эту команду.

|  | HEAD | Индекс | Рабочий Каталог | Сохранность РК? |
|--|------|--------|-----------------|-----------------|
| <b>На уровне коммитов (без указания путей)</b> |      |        |                 |                 |
| <code>reset --soft [commit]</code>             | REF  | NO     | NO              | YES             |
| <code>reset [commit]</code>                    | REF  | YES    | NO              | YES             |
| <code>reset --hard [commit]</code>             | REF  | YES    | YES             | NO              |
| <code>checkout [commit]</code>                 | HEAD | YES    | YES             | YES             |
| <b>На уровне файлов (с указанием путей)</b>    |      |        |                 |                 |
| <code>reset (commit) [file]</code>             | NO   | YES    | NO              | YES             |
| <code>checkout (commit) [file]</code>          | NO   | YES    | YES             | NO              |

## Продвинутое слияние

Обычно выполнять слияния в Git довольно легко. Git упрощает повторные слияния с одной и той же веткой, таким образом, позволяя вам иметь очень долго живущую ветку, и вы можете сохранять ее всё это время в актуальном состоянии, часто разрешая маленькие конфликты, а не доводить дело до одного большого конфликта по завершению всех изменений.

Однако, иногда все же будут возникать сложные конфликты. В отличие от других систем управления версиями, Git не пытается быть слишком умным при разрешении конфликтов слияния. Философия Git заключается в том, чтобы быть умным, когда слияние разрешается однозначно, но если возникает конфликт, он не пытается сумничать и разрешить его автоматически. Поэтому, если вы слишком долго откладываете слияние двух быстрорастущих веток, вы можете столкнуться с некоторыми проблемами.

В этом разделе мы рассмотрим некоторые из возможных проблем и инструменты, которые предоставляет Git, чтобы помочь вам справиться с этими более сложными ситуациями. Мы также рассмотрим некоторые другие нестандартные типы слияний, которые вы можете выполнять, и вы узнаете как можно откатить уже выполненные слияния.

## Конфликты слияния

Мы рассказали некоторые основы разрешения конфликтов слияния в [Основные конфликты слияния](#), для работы с более сложными конфликтами Git предоставляет несколько инструментов, которые помогут вам понять, что произошло и как лучше обойтись с конфликтом.

Во-первых, если есть возможность, перед слиянием, в котором может возникнуть конфликт, позаботьтесь о том, чтобы ваша рабочая директория была без локальных изменений. Если у вас есть несохраненные наработки, либо приберегите их, либо сохраните их во временной ветке. Таким образом, вы сможете легко отменить **любые** изменения, которые сделаете в рабочей директории. Если при выполнении слияния вы не сохраните сделанные в рабочей директории изменения, то некоторые из описанных ниже приемов могут привести к утрате

этих наработок.

Давайте рассмотрим очень простой пример. Допустим, у нас есть файл с исходниками на Ruby, выводящими на экран строку *hello world*.

```
#!/usr/bin/env ruby

def hello
    puts 'hello world'
end

hello()
```

В нашем репозитории, мы создадим новую ветку по имени **whitespace** и выполним замену всех окончаний строк в стиле Unix на окончания строк в стиле DOS. Фактически, изменения будут внесены в каждую строку, но изменятся только пробельные символы. Затем мы заменим строку “hello world” на “hello mundo”.

```
$ git checkout -b whitespace
Switched to a new branch 'whitespace'

$ unix2dos hello.rb
unix2dos: converting file hello.rb to DOS format ...
$ git commit -am 'converted hello.rb to DOS'
[whitespace 3270f76] converted hello.rb to DOS
 1 file changed, 7 insertions(+), 7 deletions(-)

$ vim hello.rb
$ git diff -w
diff --git a/hello.rb b/hello.rb
index ac51efd..e85207e 100755
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@ -1,7 +1,7 @@
 #! /usr/bin/env ruby

def hello
- puts 'hello world'
+ puts 'hello mundo'^M
end

hello()

$ git commit -am 'hello mundo change'
[whitespace 6d338d2] hello mundo change
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

Теперь мы переключимся обратно на ветку **master** и добавим к функции некоторую

документацию.

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'

$ vim hello.rb
$ git diff
diff --git a/hello.rb b/hello.rb
index ac51efd..36c06c8 100755
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@ -1,5 +1,6 @@
 #! /usr/bin/env ruby

+# prints out a greeting
def hello
    puts 'hello world'
end

$ git commit -am 'document the function'
[master bec6336] document the function
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Теперь мы попытаемся слить в текущую ветку ветку `whitespace` и в результате получим конфликты, так как изменились пробельные символы.

```
$ git merge whitespace
Auto-merging hello.rb
CONFLICT (content): Merge conflict in hello.rb
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

## Прерывание слияния

В данный момент у нас есть несколько вариантов дальнейших действий. Во-первых, давайте рассмотрим как выйти из этой ситуации. Если вы, возможно, не были готовы к конфликтам и на самом деле не хотите связываться с ними, вы можете просто отменить попытку слияния, используя команду `git merge --abort`.

```
$ git status -sb
## master
UU hello.rb

$ git merge --abort

$ git status -sb
## master
```

Эта команда пытается откатить ваше состояние до того, что было до запуска слияния. Завершиться неудачно она может только в случаях если перед запуском слияния у вас были не припрятанные, не зафиксированные изменения в рабочей директории, во всех остальных случаях все будет хорошо.

Если по каким-то причинам вы обнаружили себя в ужасном состоянии и хотите просто начать все сначала, вы можете также выполнить `git reset --hard HEAD` (либо вместо `HEAD` указав то, куда вы хотите откатиться). Но помните, что это откатит все изменения в рабочей директории, поэтому удостоверьтесь, что никакие из них вам не нужны.

## Игнорирование пробельных символов

В данном конкретном случае конфликты связаны с пробельными символами. Мы знаем это, так как это простой пример, но в реальных ситуациях это также легко определить при изучении конфликта, так как каждая строка в нем будет удалена и добавлена снова. По умолчанию Git считает все эти строки измененными и поэтому не может слить файлы.

Стратегии слияния, используемой по умолчанию, можно передать аргументы, и некоторые из них предназначены для соответствующей настройки игнорирования изменений пробельных символов. Если вы видите, что множество конфликтов слияния вызваны пробельными символами, то вы можете прервать слияние и запустить его снова, но на этот раз с опцией `-Xignore-all-space` или `-Xignore-space-change`. Первая опция игнорирует изменения в любом **количестве** существующих пробельных символов, вторая игнорирует вообще все изменения пробельных символов.

```
$ git merge -Xignore-all-space whitespace
Auto-merging hello.rb
Merge made by the 'recursive' strategy.
 hello.rb | 2 ++
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

Поскольку в этом примере реальные изменения файлов не конфликтуют, то при игнорировании изменений пробельных символов все сольется хорошо.

Это значительно облегчает жизнь, если кто-то в вашей команде любит временами заменять все пробелы на табуляции или наоборот.

## Ручное слияние файлов

Хотя Git довольно хорошо обрабатывает пробельные символы, с другими типами изменений он не может справиться автоматически, но существуют другие варианты исправления. Например, представим, что Git не умеет обрабатывать изменения пробельных символов и нам нужно сделать это вручную.

То что нам действительно нужно – это перед выполнением самого слияния прогнать слияемый файл через программу `dos2unix`. Как мы будем делать это?

Во-первых, мы перейдем в состояние конфликта слияния. Затем нам необходимо получить копии *нашей* версии файла, *их* версии файла (из ветки, которую мысливаем) и *общей*

версии (от которой ответвились первые две). Затем мы исправим либо их версию, либо нашу и повторим слияние только для этого файла.

Получить эти три версии файла, на самом деле, довольно легко. Git хранит все эти версии в индексе в разных “состояниях”, каждое из которых имеет ассоциированный с ним номер. Состояние 1 – это общий предок, состояние 2 – ваша версия и состояния 3 взято из `MERGE_HEAD` – версия, которую вы сливаете (“их” версия).

Вы можете извлечь копию каждой из этих версий конфликтующего файла с помощью команды `git show` и специального синтаксиса.

```
$ git show :1:hello.rb > hello.common.rb  
$ git show :2:hello.rb > hello.ours.rb  
$ git show :3:hello.rb > hello.theirs.rb
```

Если вы хотите что-то более суровое, то можете также воспользоваться служебной командой `ls-files -u` для получения SHA-1 хешей для каждого из этих файлов.

```
$ git ls-files -u  
100755 ac51efdc3df4f4fd328d1a02ad05331d8e2c9111 1  hello.rb  
100755 36c06c8752c78d2aff89571132f3bf7841a7b5c3 2  hello.rb  
100755 e85207e04dfdd5eb0a1e9febbc67fd837c44a1cd 3  hello.rb
```

Выражение `:1:hello.rb` является просто сокращением для поиска такого SHA-1 хеша.

Теперь, когда в нашей рабочей директории присутствует содержимое всех трех состояний, мы можем вручную исправить их, чтобы устранить проблемы с пробельными символами и повторно выполнить слияние с помощью малоизвестной команды `git merge-file`, которая делает именно это.

```
$ dos2unix hello.theirs.rb
dos2unix: converting file hello.theirs.rb to Unix format ...

$ git merge-file -p \
    hello.ours.rb hello.common.rb hello.theirs.rb > hello.rb

$ git diff -w
diff --cc hello.rb
index 36c06c8,e85207e..0000000
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@@ -1,8 -1,7 +1,8 @@@
 #! /usr/bin/env ruby

+## prints out a greeting
def hello
- puts 'hello world'
+ puts 'hello mundo'
end

hello()
```

Теперь у нас есть корректно слитый файл. На самом деле, данный способ лучше, чем использование опции `ignore-all-space`, так как в его рамках вместо игнорирования изменений пробельных символов перед слиянием выполняется корректное исправление таких изменений. При слиянии с `ignore-all-space` мы в результате получим несколько строк с окончаниями в стиле DOS, то есть в одном файле смешаются разные стили окончания строк.

Если перед коммитом изменений вы хотите посмотреть какие в действительности были различия между состояниями, то можете воспользоваться командой `git diff`, сравнивающей содержимое вашей рабочей директории, которое будет зафиксировано как результат слияния, с любым из трех состояний. Давайте посмотрим на все эти сравнения.

Чтобы сравнить результат слияния с тем, что было в вашей ветке до слияния, или другими словами увидеть, что привнесло данное слияние, вы можете выполнить `git diff --ours`

```
$ git diff --ours
* Unmerged path hello.rb
diff --git a/hello.rb b/hello.rb
index 36c06c8..44d0a25 100755
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@ -2,7 +2,7 @@
 
 # prints out a greeting
def hello
- puts 'hello world'
+ puts 'hello mundo'
end

hello()
```

Итак, здесь мы можем легко увидеть что же произошло с нашей веткой, какие изменения в действительности внесло слияние в данный файл – изменение только одной строки.

Если вы хотите узнать чем результат слияния отличается от сливаемой ветки, то можете выполнить команду `git diff --theirs`. В этом и следующем примере мы используем опцию `-w` для того, чтобы не учитывать изменения в пробельных символах, так как мы сравниваем результат с тем, что есть в Git, а не с нашим исправленным файлом `hello.theirs.rb`.

```
$ git diff --theirs -w
* Unmerged path hello.rb
diff --git a/hello.rb b/hello.rb
index e85207e..44d0a25 100755
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@ -1,5 +1,6 @@
#! /usr/bin/env ruby

+# prints out a greeting
def hello
    puts 'hello mundo'
end
```

И, наконец, вы можете узнать как изменился файл по сравнению сразу с обеими ветками с помощью команды `git diff --base`.

```
$ git diff --base -w
* Unmerged path hello.rb
diff --git a/hello.rb b/hello.rb
index ac51efd..44d0a25 100755
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@ -1,7 +1,8 @@
#! /usr/bin/env ruby

+# prints out a greeting
def hello
- puts 'hello world'
+ puts 'hello mundo'
end

hello()
```

В данный момент мы можем использовать команду `git clean` для того, чтобы удалить не нужные более дополнительные файлы, созданные нами для выполнения слияния.

```
$ git clean -f
Removing hello.common.rb
Removing hello.ours.rb
Removing hello.theirs.rb
```

### Использование `checkout` в конфликтах

Возможно, нас по каким-то причинам не устраивает необходимость выполнения слияния в текущий момент, или мы не можем хорошо исправить конфликт и нам необходимо больше информации.

Давайте немного изменим пример. Предположим, что у нас есть две долгоживущих ветки, каждая из которых имеет несколько коммитов, что при слиянии приводит к справедливому конфликту.

```
$ git log --graph --oneline --decorate --all
* f1270f7 (HEAD, master) update README
* 9af9d3b add a README
* 694971d update phrase to hola world
| * e3eb223 (mundo) add more tests
| * 7cff591 add testing script
| * c3ffff1 changed text to hello mundo
|
* b7dcc89 initial hello world code
```

У нас есть три уникальных коммита, которые присутствуют только в ветке `master` и три других, которые присутствуют в ветке `mundo`. Если мы попытаемся слить ветку `mundo`, то

получим конфликт.

```
$ git merge mundo
Auto-merging hello.rb
CONFLICT (content): Merge conflict in hello.rb
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Мы хотели бы увидеть в чем состоит данный конфликт. Если мы откроем конфликтующий файл, то увидим нечто подобное:

```
#! /usr/bin/env ruby

def hello
<<<<< HEAD
  puts 'hola mundo'
=====
  puts 'hello mundo'
>>>>> mundo
end

hello()
```

В обеих сливаемых ветках в этот файл было добавлено содержимое, но в некоторых коммитах изменялись одни и те же строки, что и привело к конфликту.

Давайте рассмотрим несколько находящихся в вашем распоряжении инструментов, которые позволяют определить как возник этот конфликт. Возможно, не понятно как именно вы должны исправить конфликт и вам требуется больше информации.

Полезным в данном случае инструментом является команда `git checkout` с опцией `--conflict`. Она заново выкачет файл и заменит маркеры конфликта. Это может быть полезно, если вы хотите восстановить маркеры конфликта и попробовать разрешить его снова.

В качестве значения опции `--conflict` вы можете указывать `diff3` или `merge` (последнее значение используется по умолчанию). Если вы укажете `diff3`, Git будет использовать немного другую версию маркеров конфликта – помимо “нашей” и “их” версий файлов будет также отображена “базовая” версия, и таким образом вы получите больше информации.

```
$ git checkout --conflict=diff3 hello.rb
```

После того, как вы выполните эту команду, файл будет выглядеть так:

```
#!/usr/bin/env ruby

def hello
<<<<< ours
  puts 'hola world'
||||||| base
  puts 'hello world'
=====
  puts 'hello mundo'
>>>>> theirs
end

hello()
```

Если вам нравится такой формат вывода, то вы можете использовать его по умолчанию для будущих конфликтов слияния, установив параметру `merge.conflictstyle` значение `diff3`.

```
$ git config --global merge.conflictstyle diff3
```

Команде `git checkout` также можно передать опции `--ours` и `--theirs`, которые позволяют действительно быстро выбрать одну из версий файлов, не выполняя слияния совсем.

Это может быть действительно полезным при возникновении конфликтов в бинарных файлах (в этом случае вы можете просто выбрать одну из версий), или при необходимости слить из другой ветки только некоторые файлы (в этом случае вы можете выполнить слияние, а затем перед коммитом переключить нужные файлы на требуемые версии).

## История при слиянии

Другой полезный инструмент при разрешении конфликтов слияния – это команда `git log`. Она поможет вам получить информацию о том, что могло привести к возникновению конфликтов. Временами может быть очень полезным просмотреть историю, чтобы понять почему в двух ветках разработки изменялась одна и та же область кода.

Для получения полного списка всех уникальных коммитов, которые были сделаны в любой из сливаемых веток, мы можем использовать синтаксис “трех точек”, который мы изучили в [Три точки](#).

```
$ git log --oneline --left-right HEAD...MERGE_HEAD
< f1270f7 update README
< 9af9d3b add a README
< 694971d update phrase to hola world
> e3eb223 add more tests
> 7cff591 add testing script
> c3ffff1 changed text to hello mundo
```

Это список всех шести коммитов, включенных в слияния, с указанием также ветки

разработки, в которой находится каждый из коммитов.

Мы также можем сократить его, попросив предоставить нам более специализированную информацию. Если мы добавим опцию `--merge` к команде `git log`, то она покажет нам только те коммиты, в которых изменялся конфликтующий в данный момент файл.

```
$ git log --oneline --left-right --merge
< 694971d update phrase to hola world
> c3ffff1 changed text to hello mundo
```

Если вы выполните эту команду с опцией `-p`, то получите только список изменений файла, на котором возник конфликт. Это может быть **действительно** полезным для быстрого получения информации, которая необходима, чтобы понять почему что-либо конфликтует и как наиболее правильно это разрешить.

## Комбинированный формат изменений

Так как Git добавляет в индекс все успешные результаты слияния, то при вызове `git diff` в состоянии конфликта слияния будет отображено только то, что сейчас конфликтует. Это может быть полезно, так как вы сможете увидеть какие еще конфликты нужно разрешить.

Если вы выполните `git diff` сразу после конфликта слияния, то получите информацию в довольно своеобразном формате.

```
$ git diff
diff --cc hello.rb
index 0399cd5,59727f0..0000000
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@@ -1,7 -1,7 +1,11 @@
 #! /usr/bin/env ruby

 def hello
++<<<<< HEAD
+   puts 'hola mundo'
+=====
+   puts 'hello mundo'
++>>>>>
 end

hello()
```

Такой формат называется “комбинированным” (“Combined Diff”), для каждого различия в нем содержится два раздела с информацией. В первом разделе отображены различия строки (добавлена она или удалена) между “вашей” веткой и содержимым вашей рабочей директории, а во втором разделе содержится тоже самое, но между “их” веткой и рабочей директорией.

Таким образом, в данном примере вы можете увидеть строки <<<<< и >>>>> в файле в вашей рабочей директории, хотя они отсутствовали в сливаемых ветках. Это вполне оправдано, потому что, добавляя их, инструмент слияния предоставляет вам дополнительную информацию, но предполагается, что мы удалим их.

Если мы разрешим конфликт и снова выполним команду `git diff`, то получим ту же информацию, но в немного более полезном представлении.

```
$ vim hello.rb
$ git diff
diff --cc hello.rb
index 0399cd5,59727f0..0000000
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@@ -1,7 -1,7 +1,7 @@@
#! /usr/bin/env ruby

def hello
- puts 'hola world'
- puts 'hello mundo'
++ puts 'hola mundo'
end

hello()
```

В этом выводе указано, что строка “hola world” при слиянии присутствовала в “нашей” ветке, но отсутствовала в рабочей директории, строка “hello mundo” была в “их” ветке, но не в рабочей директории, и, наконец, “hola mundo” не была ни в одной из сливаемых веток, но сейчас присутствует в рабочей директории. Это бывает полезно просмотреть перед коммитом разрешения конфликта.

Такую же информацию вы можете получить и после выполнения слияния с помощью команды `git log`, узнав таким образом как был разрешен конфликт. Git выводит информацию в таком формате, если вы выполните `git show` для коммита слияния или вызовете команду `git log -p` с опцией ‘--cc’ (без нее данная команда не показывает изменения для коммитов слияния).

```
$ git log --cc -1
commit 14f41939956d80b9e17bb8721354c33f8d5b5a79
Merge: f1270f7 e3eb223
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri Sep 19 18:14:49 2014 +0200

Merge branch 'mundo'

Conflicts:
  hello.rb

diff --cc hello.rb
index 0399cd5,59727f0..e1d0799
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@@ -1,7 -1,7 +1,7 @@@
 #! /usr/bin/env ruby

 def hello
-   puts 'hola mundo'
-   puts 'hello mundo'
++   puts 'hola mundo'
 end

hello()
```

## Отмена слияний

Теперь когда вы знаете как создать коммит слияния, вы можете сделать ее по ошибке. Одна из замечательных вещей в работе с Git – это то, что ошибки совершать не страшно, так как есть возможность исправить их (и в большинстве случаев сделать это просто).

Коммит слияния не исключение. Допустим, вы начали работать в тематической ветке, случайно слили ее в `master`, и теперь ваша история коммитов выглядит следующим образом:

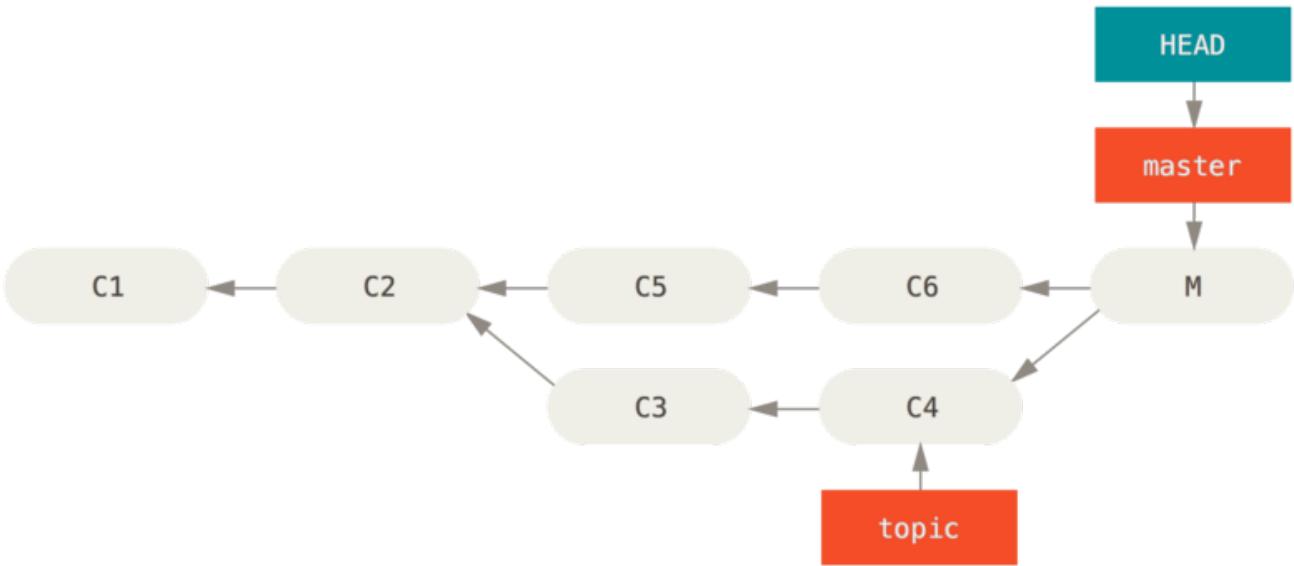


Рисунок 138. Случайный коммит слияния

Есть два подхода к решению этой проблемы, в зависимости от того, какой результат вы хотите получить.

### Исправление ссылок

Если нежелаемый коммит слияния существует только в вашем локальном репозитории, то простейшее и лучшее решение состоит в перемещении веток так, чтобы они указывали туда куда вам нужно. В большинстве случаев, если вы после случайного `git merge` выполните команду `git reset --hard HEAD~`, то указатели веток восстановятся так, что будут выглядеть следующим образом:

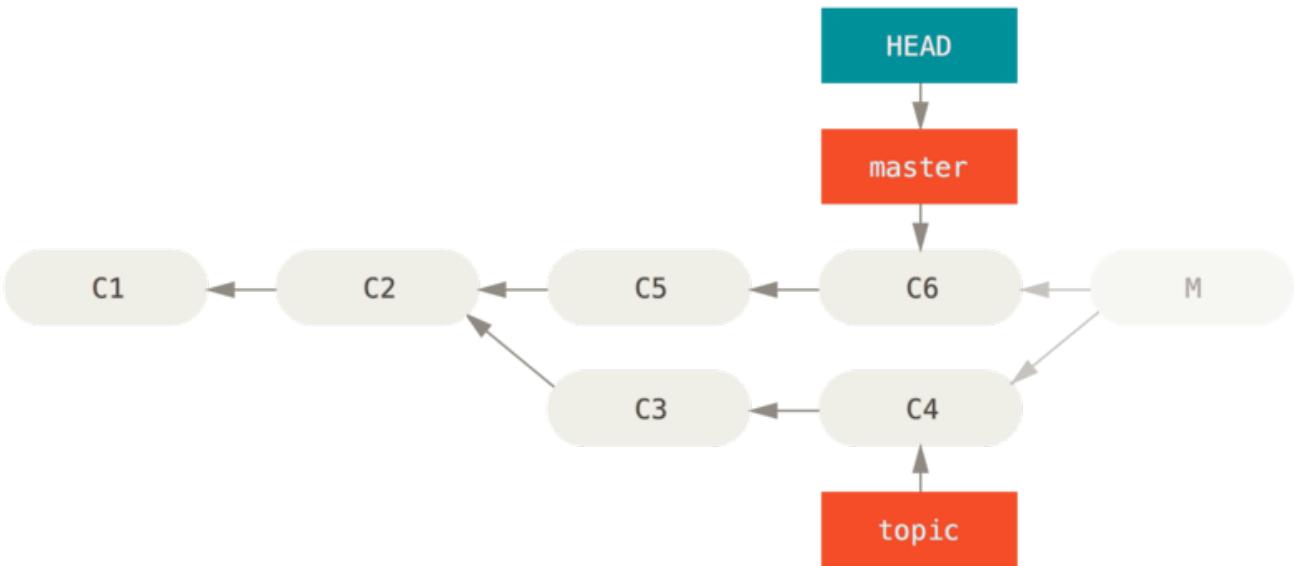


Рисунок 139. История после `git reset --hard HEAD~`

Мы рассматривали команду `reset` ранее в [Раскрытие тайн `reset`](#), поэтому вам должно быть не сложно разобраться с тем, что здесь происходит. Здесь небольшое напоминание: `reset --hard` обычно выполняет три шага:

1. Перемещает ветку, на которую указывает `HEAD`. В данном случае мы хотим переместить

`master` туда, где она была до коммита слияния (`C6`).

2. Приводит индекс к такому же виду что и HEAD.
3. Приводит рабочую директорию к такому же виду, что и индекс.

Недостаток этого подхода состоит в изменении истории, что может привести к проблемам в случае совместно используемого репозитория. Загляните в [Опасности перемещения](#), чтобы узнать что именно может произойти; кратко говоря, если у других людей уже есть какие-то из изменяемых вами коммитов, вы должны отказаться от использования `reset`. Этот подход также не будет работать, если после слияния уже был сделан хотя бы один коммит; перемещение ссылки фактически приведет к потере этих изменений.

## Отмена коммита

Если перемещение указателей ветки вам не подходит, Git предоставляет возможность сделать новый коммит, которая откатывает все изменения, сделанные в другой. Git называет эту операцию “восстановлением” (“revert”), в данном примере вы можете вызвать ее следующим образом:

```
$ git revert -m 1 HEAD  
[master b1d8379] Revert "Merge branch 'topic'"
```

Опция `-m 1` указывает какой родитель является “основной веткой” и должен быть сохранен. Когда вы выполняете слияние в `HEAD` (`git merge topic`), новый коммит будет иметь двух родителей: первый из них `HEAD` (`C6`), а второй – вершина ветки, которую сливают с текущей (`C4`). В данном случае, мы хотим отменить все изменения, внесенные слиянием родителя #2 (`C4`), и сохранить при этом всё содержимое из родителя #1 (`C6`).

История с коммитом восстановления (отменой коммита слияния) выглядит следующим образом:

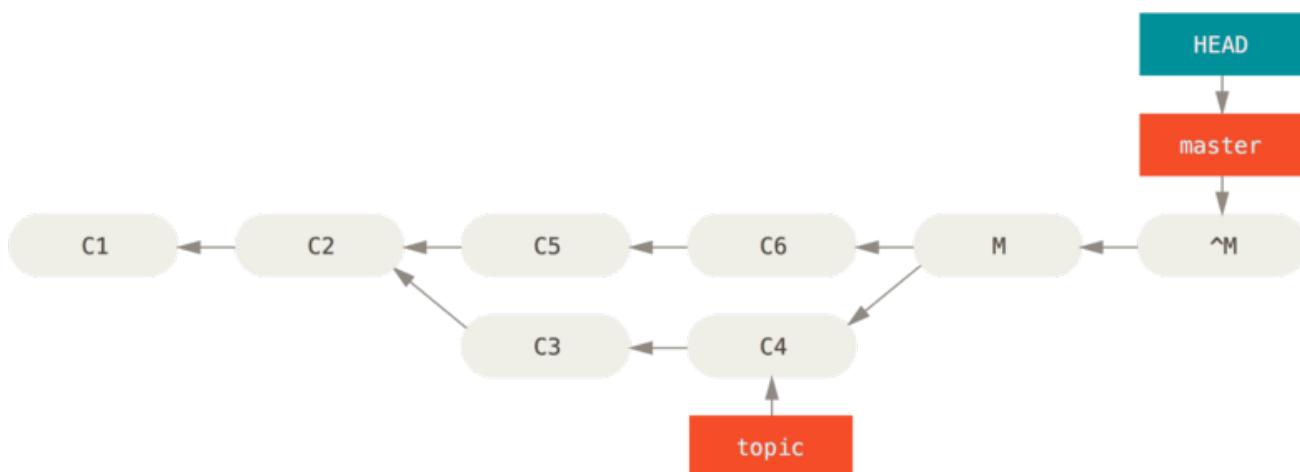


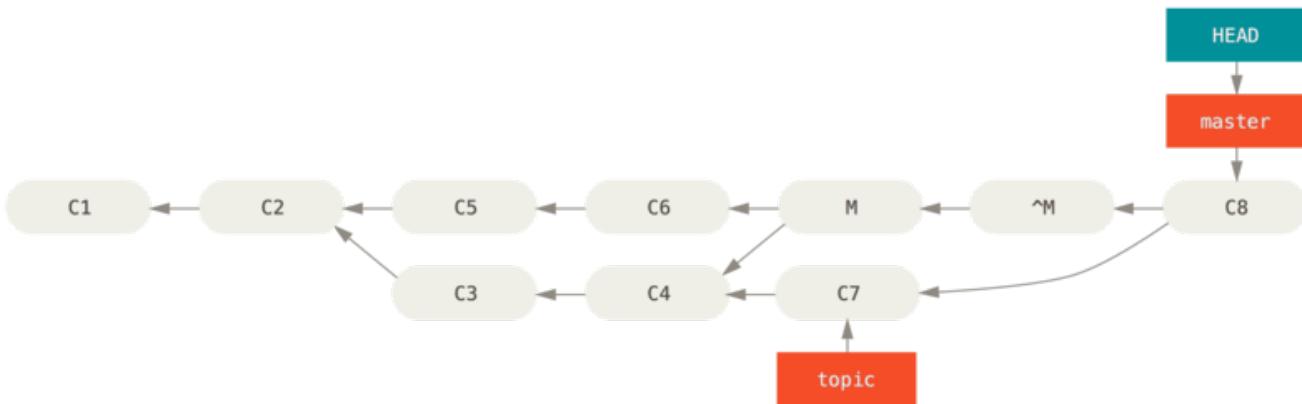
Рисунок 140. История после `git revert -m 1`

Новый коммит `^M` имеет точно такое же содержимое как `C6`, таким образом, начиная с нее всё выглядит так, как будто слияние никогда не выполнялось, за тем лишь исключением, что “теперь уже не слитые” коммиты всё также присутствуют в истории `HEAD`. Git придет в

замешательство, если вы вновь попытаетесь слить `topic` в ветку `master`:

```
$ git merge topic  
Already up-to-date.
```

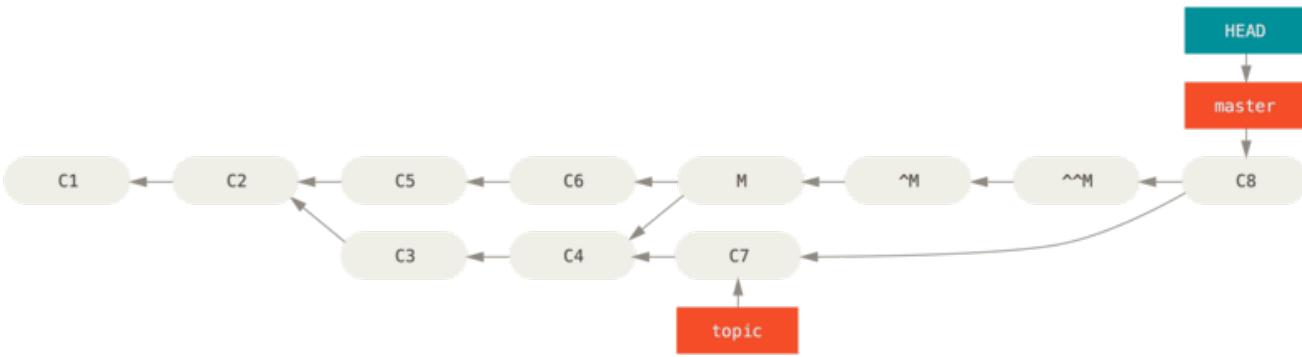
В ветке `topic` нет ничего, что еще недоступно из ветки `master`. Плохо, что в случае добавления новых наработок в `topic`, при повторении слияния Git добавит *только* те изменения, которые были сделаны после отмены слияния:



*Рисунок 141. История с плохим слиянием*

Лучшим решением данной проблемы является откат коммита отмены слияния, так как теперь вы хотите внести изменения, которые были отменены, а затем создание нового коммита слияния:

```
$ git revert ^M  
[master 09f0126] Revert "Revert \"Merge branch 'topic'\""  
$ git merge topic
```



*Рисунок 142. История после повторения отмененного слияния*

В этом примере, `M` и `^M` отменены. В коммите `^^M`, фактически, сливаются изменения из `C3` и `C4`, а в `C8` – изменения из `C7`, таким образом, ветка `topic` полностью слита.

## Другие типы слияний

До этого момента мы рассматривали типичные слияния двух веток, которые обычно

выполняются с использованием стратегии слияния, называемой “рекурсивной”. Но существуют и другие типы слияния веток. Давайте кратко рассмотрим некоторые из них.

## Выбор “нашей” или “их” версий

Во-первых, существует еще один полезный прием, который мы можем использовать в обычном “рекурсивном” режиме слияния. Мы уже видели опции `ignore-all-space` и `ignore-space-change`, которые передаются с префиксом `-X`, но мы можем также попросить Git при возникновении конфликта использовать ту или иную версию файлов.

По умолчанию, когда Git при слиянии веток замечает конфликт, он добавляет в код маркеры конфликта, отмечает файл как конфликтующий и позволяет вам разрешить его. Если же вместо ручного разрешения конфликта вы хотите, чтобы Git просто использовал какую-то определенную версию файла, а другую игнорировал, то вы можете передать команде `merge` одну из двух опций `-Xours` или `-Xtheirs`.

В этом случае Git не будет добавлять маркеры конфликта. Все неконфликтующие изменения он сольет, а для конфликтующих он целиком возьмет ту версию, которую вы указали (это относится и к бинарным файлам).

Если мы вернемся к примеру “hello world”, который использовали раньше, то увидим, что попытка слияния в нашу ветку приведет к конфликту.

```
$ git merge mundo
Auto-merging hello.rb
CONFLICT (content): Merge conflict in hello.rb
Resolved 'hello.rb' using previous resolution.
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Однако, если мы выполним слияние с опцией `-Xours` или `-Xtheirs`, конфликта не будет.

```
$ git merge -Xours mundo
Auto-merging hello.rb
Merge made by the 'recursive' strategy.
hello.rb | 2 ++
test.sh  | 2 ++
2 files changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 test.sh
```

В этом случае, вместо добавления в файл маркеров конфликта с “hello mundo” в качестве одной версии и с “hola world” в качестве другой, Git просто выберет “hola world”. Однако, все другие неконфликтующие изменения будут слиты успешно.

Такая же опция может быть передана команде `git merge-file`, которую мы обсуждали ранее, то есть для слияния отдельных файлов можно использовать команду `git merge-file --ours`.

На случай если вам нужно нечто подобное, но вы хотите, чтобы Git даже не пытался сливать изменения из другой версии, существует более суровый вариант – *стратегия*

слияния “ours”. Важно отметить, что это не тоже самое что опция “ours” рекурсивной стратегии слияния.

Фактически, эта стратегия выполнит ненастоящее слияние. Она создаст новый коммит слияния, у которой родителями будут обе ветки, но при этом данная стратегия даже не взглянет на ветку, которую вы сливаете. В качестве результата слияния она просто оставляет тот код, который находится в вашей текущей ветке.

```
$ git merge -s ours mundo
Merge made by the 'ours' strategy.
$ git diff HEAD HEAD~
$
```

Вы можете видеть, что между веткой, в которой мы были, и результатом слияния нет никаких отличий.

Это часто бывает полезно, когда нужно заставить Git считать, что ветка уже слита, а реальное слияние отложить на потом. Для примера предположим, что вы создали ветку “release” и проделали в ней некоторую работу, которую когда-то впоследствии захотите слить обратно в “master”. Тем временем в “master” были сделаны некоторые исправления, которые необходимо перенести также в вашу ветку “release”. Вы можете слить ветку с исправлениями в `release`, а затем выполнить `merge -s ours` этой ветки в `master` (хотя исправления в ней уже присутствуют), так что позже, когда вы будете снова сливать ветку `release`, не возникнет конфликтов, связанных с этими исправлениями.

## Слияние субдеревьев

Идея слияния субдеревьев состоит в том, что у вас есть два проекта и один из проектов отображается в субдиректорию другого. Когда вы выполняете слияние субдеревьев, Git в большинстве случаев способен понять, что одно из них является субдеревом другого и выполнить слияние подходящим способом.

Далее мы рассмотрим пример добавления в существующий проект другого проекта и последующее слияние кода второго проекта в субдиректорию первого.

Первым делом мы добавим в наш проект приложение Rack. Мы добавим Rack в наш собственный проект, как удаленный репозиторий, а затем выгрузим его в отдельную ветку.

```
$ git remote add rack_remote https://github.com/rack/rack
$ git fetch rack_remote
warning: no common commits
remote: Counting objects: 3184, done.
remote: Compressing objects: 100% (1465/1465), done.
remote: Total 3184 (delta 1952), reused 2770 (delta 1675)
Receiving objects: 100% (3184/3184), 677.42 KiB | 4 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1952/1952), done.
From https://github.com/rack/rack
 * [new branch]      build      -> rack_remote/build
 * [new branch]      master     -> rack_remote/master
 * [new branch]      rack-0.4   -> rack_remote/rack-0.4
 * [new branch]      rack-0.9   -> rack_remote/rack-0.9
$ git checkout -b rack_branch rack_remote/master
Branch rack_branch set up to track remote branch refs/remotes/rack_remote/master.
Switched to a new branch "rack_branch"
```

Таким образом, теперь у нас в ветке `rack_branch` находится основная ветка проекта Rack, а в ветке `master` – наш собственный проект. Если вы переключитесь сначала на одну ветку, а затем на другую, то увидите, что они имеют абсолютно разное содержимое:

```
$ ls
AUTHORS      KNOWN-ISSUES  Rakefile      contrib      lib
COPYING      README        bin          example      test
$ git checkout master
Switched to branch "master"
$ ls
README
```

Может показаться странным, но, на самом деле, ветки в вашем репозитории не обязаны быть ветками одного проекта. Это мало распространено, так как редко бывает полезным, но иметь ветки, имеющие абсолютно разные истории, довольно легко.

В данном примере, мы хотим выгрузить проект Rack в субдиректорию нашего основного проекта. В Git мы можем выполнить это с помощью команды `git read-tree`. Вы узнаете больше о команде `read-tree` и её друзьях в [Git изнутри](#), сейчас же вам достаточно знать, что она считывает содержимое некоторой ветки в ваш текущий индекс и рабочий каталог. Мы просто переключимся обратно на ветку `master` и выгрузим ветку `rack` в субдиректорию `rack` ветки `master` нашего основного проекта:

```
$ git read-tree --prefix=rack/ -u rack_branch
```

Когда мы будем выполнять коммит, он будет выглядеть так, как будто все файлы проекта Rack были добавлены в эту субдиректорию – например, мы скопировали их из архива. Важно отметить, что слить изменения одной из веток в другую довольно легко. Таким образом, если проект Rack обновился, мы можем получить изменения из его репозитория

просто переключившись на соответствующую ветку и выполнив операцию `git pull`:

```
$ git checkout rack_branch  
$ git pull
```

Затем мы можем слить эти изменения обратно в нашу ветку `master`. Мы можем использовать `git merge -s subtree` и это будет прекрасно работать; но Git также сольет вместе истории проектов, а этого мы, возможно, не хотим. Для того, чтобы получить изменения и заполнить сообщение коммита используйте опции `--squash` и `--no-commit`, вместе с опцией `-Xsubtree` рекурсивной стратегии слияния. Вообще-то, по умолчанию используется именно рекурсивная стратегия слияния, но мы указали и её тоже для пущей ясности.

```
$ git checkout master  
$ git merge --squash -s recursive -Xsubtree=rack --no-commit rack_branch  
Squash commit -- not updating HEAD  
Automatic merge went well; stopped before committing as requested
```

Все изменения из проекта Rack слиты и подготовлены для локального выполнения коммита. Вы также можете поступить наоборот – сделать изменения в субдиректории `rack` вашей основной ветки и затем слить их в вашу ветку `rack_branch`, чтобы позже передать их ответственным за проекты или отправить их в вышестоящий репозиторий проекта Rack.

Таким образом, слияние субдеревьев дает нам возможность использовать рабочий процесс в некоторой степени похожий на рабочий процесс с субмодулями, но при этом без использования субмодулей (которые мы рассмотрим в [Подмодули](#)). Мы можем держать ветки с другими связанными проектами в нашем репозитории и периодически сливать их как субдеревья в наш проект. С одной стороны это удобно, например, тем, что весь код хранится в одном месте. Однако, при этом есть и некоторые недостатки – субдеревья немного сложнее, проще допустить ошибки при повторной интеграции изменений или случайно отправить ветку не в тот репозиторий.

Другая небольшая странность состоит в том, что для получения различий между содержимым вашей субдиректории `rack` и содержимого ветки `rack_branch` – для того, чтобы увидеть необходимо ли выполнять слияния между ними – вы не можете использовать обычную команду `diff`. Вместо этого вы должны выполнить команду `git diff-tree`, указав ветку, с которой вы хотите выполнить сравнение:

```
$ git diff-tree -p rack_branch
```

Для сравнения содержимого вашей субдиректории `rack` с тем, что находилось в ветке `master` сервера, когда вы последний раз извлекали из него изменения, вы можете выполнить:

```
$ git diff-tree -p rack_remote/master
```

## Rerere

Функциональность `git rerere` – частично скрытый компонент Git. Ее имя является сокращением для “reuse recorded resolution” (“повторное использование сохраненных разрешений конфликтов”). Как следует из имени, эта функциональность позволяет попросить Git запомнить то, как вы разрешили некоторую часть конфликта, так что в случае возникновения такого же конфликта, Git сможет его разрешить автоматически.

Существует несколько ситуаций, в которых данная функциональность может быть действительно удобна. Один из примеров, упомянутый в документации, состоит в том, чтобы обеспечить в будущем простоту слияния некоторой долгоживущей ветки, не создавая при этом набор промежуточных коммитов слияния. При использовании `gagere` вы можете время от времени выполнять слияния, разрешать конфликты, а затем откатывать слияния. Если делать это постоянно, то итоговое слияние должно пройти легко, так как `gagere` сможет разрешить все конфликты автоматически.

Такая же тактика может быть использована, если вы хотите сохранить ветку легко перебазируемой, то есть вы не хотите сталкиваться с одними и теми же конфликтами каждый раз при перебазировании. Или, например, вы решили ветку, которую ужесливали и разрешали при этом некоторые конфликты, вместо слияния перебазировать – наврядли вы захотите разрешать те же конфликты еще раз.

Другая ситуация возникает, когда вы изредка сливаеете несколько веток, относящихся к еще разрабатываемым задачам, в одну тестовую ветку, как это часто делается в проекте самого Git. Если тесты завершатся неудачей, вы можете откатить все слияния и повторить их, исключив из них ветку, которая поломала тесты, при этом не разрешая конфликты снова.

Для того, чтобы включить функциональность `gagere`, достаточно изменить настройки следующим образом:

```
$ git config --global gagere.enabled true
```

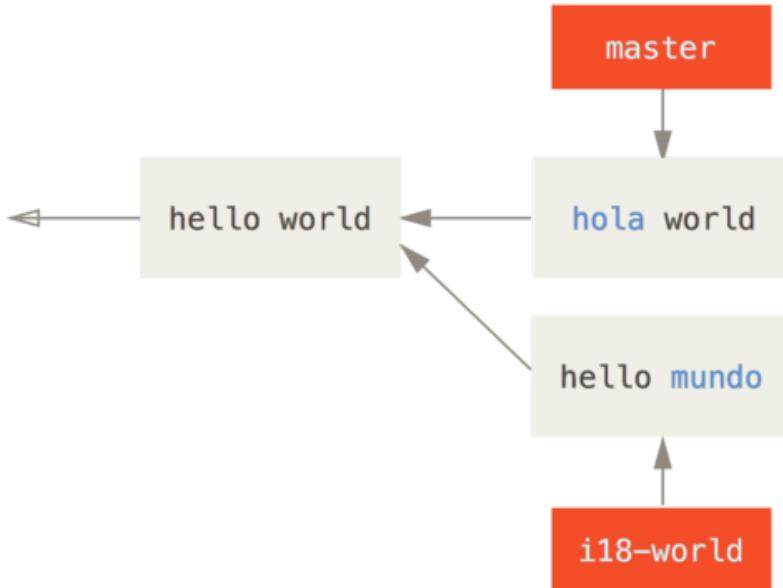
Также вы можете включить ее, создав каталог `.git/gg-cache` в нужном репозитории, но включение через настройки понятнее и может быть сделано глобально.

Давайте рассмотрим простой пример, подобный используемому ранее. Предположим, у нас есть файл вида:

```
#!/usr/bin/env ruby

def hello
  puts 'hello world'
end
```

Как и ранее, в одной ветке мы изменили слово “hello” на “hola”, а в другой – слово “world” на “mundo”.



Когда мы будем сливать эти две ветки в одну, мы получим конфликт:

```
$ git merge i18n-world
Auto-merging hello.rb
CONFLICT (content): Merge conflict in hello.rb
Recorded preimage for 'hello.rb'
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Вы должно быть заметили в выводе новую строку `Recorded preimage for FILE`. Во всем остальном вывод такой же, как при обычном конфликте слияния. В этот момент `git rerere` может сообщить нам несколько вещей. Обычно в такой ситуации вы можете выполнить `git status`, чтобы увидеть в чем заключается конфликт:

```
$ git status
# On branch master
# Unmerged paths:
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#   (use "git add <file>..." to mark resolution)
#
#       both modified:    hello.rb
#
```

Однако, с помощью команды `git rerere status` вы также можете узнать, для каких файлов `git rerere` сохранил снимки состояния, в котором они были до начала слияния:

```
$ git rerere status
hello.rb
```

А команда `git rerere diff` показывает текущее состояние разрешения конфликта – то, с чего

вы начали разрешать конфликт, и то, как вы его разрешили (фактически, патч, который в дальнейшем можно использовать для разрешения такого же конфликта).

```
$ git rerere diff
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@ -1,11 +1,11 @@
#! /usr/bin/env ruby

def hello
<<<<<
- puts 'hello mundo'
=====
+<<<<< HEAD
  puts 'hola world'
->>>>>
=====
+ puts 'hello mundo'
+>>>>> i18n-world
end
```

Также (и это уже не относится к `rerere`), вы можете использовать команду `ls-files -u`, чтобы увидеть конфликтующие файлы, их общую родительскую версию и обе сливаемых версии:

```
$ git ls-files -u
100644 39804c942a9c1f2c03dc7c5ebcd7f3e3a6b97519 1  hello.rb
100644 a440db6e8d1fd76ad438a49025a9ad9ce746f581 2  hello.rb
100644 54336ba847c3758ab604876419607e9443848474 3  hello.rb
```

Теперь вы можете разрешить конфликт, используя `puts 'hola mundo'`, и снова выполнить команду `rerere diff`, чтобы увидеть, что именно `rerere` запомнит:

```
$ git rerere diff
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@ -1,11 +1,7 @@
#! /usr/bin/env ruby

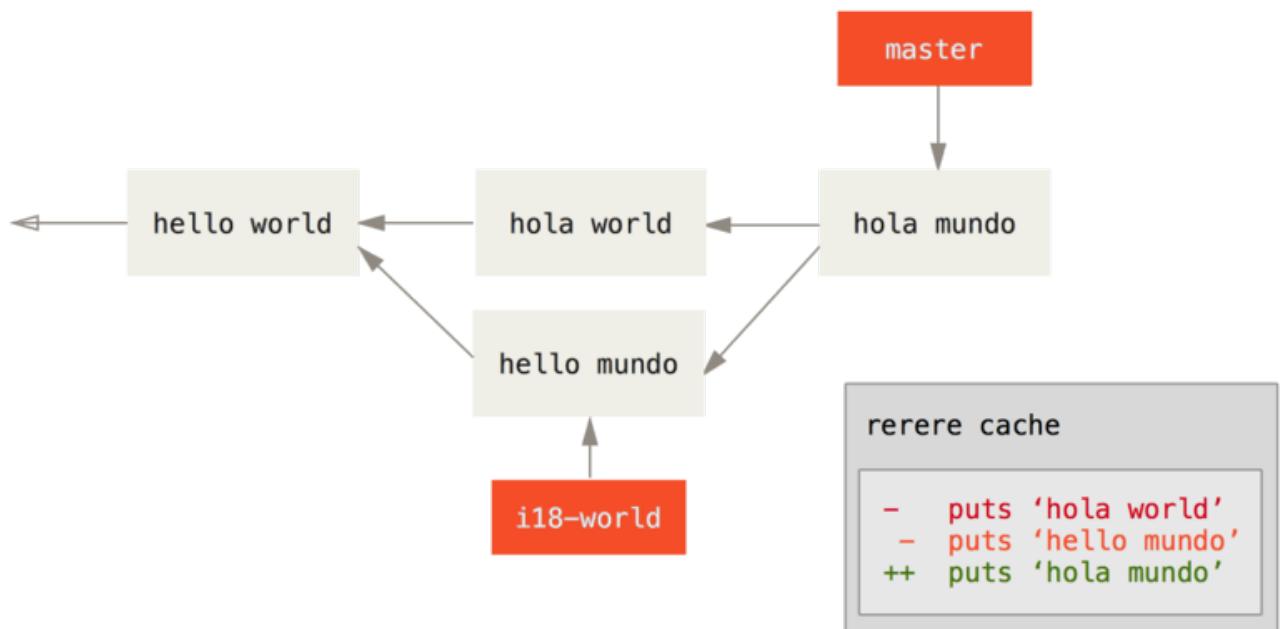
def hello
<<<<<
- puts 'hello mundo'
=====
- puts 'hola world'
->>>>>
+ puts 'hola mundo'
end
```

То есть, когда Git увидит в файле `hello.rb` конфликт, в котором с одной стороны стоит “hello mundo” и “hola world” с другой, он разрешит его как “hola mundo”.

Теперь мы можем отметить конфликт как разрешенный и закоммитить его:

```
$ git add hello.rb  
$ git commit  
Recorded resolution for 'hello.rb'.  
[master 68e16e5] Merge branch 'i18n'
```

Как вы видите, при этом было “сохранено разрешение конфликта для ФАЙЛА” (“Recorded resolution for FILE”).



Теперь давайте отменим это слияние и перебазируем ветку `i18n-world` поверх `master`. Как мы видели в [Раскрытие тайн reset](#), мы можем переместить нашу ветку назад, используя команду `reset`.

```
$ git reset --hard HEAD^  
HEAD is now at ad63f15 i18n the hello
```

Наше слияние отменено. Теперь давайте перебазируем ветку `i18n-world`.

```
$ git checkout i18n-world
Switched to branch 'i18n-world'

$ git rebase master
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: i18n one word
Using index info to reconstruct a base tree...
Falling back to patching base and 3-way merge...
Auto-merging hello.rb
CONFLICT (content): Merge conflict in hello.rb
Resolved 'hello.rb' using previous resolution.
Failed to merge in the changes.
Patch failed at 0001 i18n one word
```

При этом мы получили ожидаемый конфликт слияния, но обратите внимание на строку `Resolved FILE using previous resolution`. Если мы посмотрим на содержимое файла, то увидим, что конфликт уже был разрешен, и в файле отсутствуют маркеры конфликта слияния.

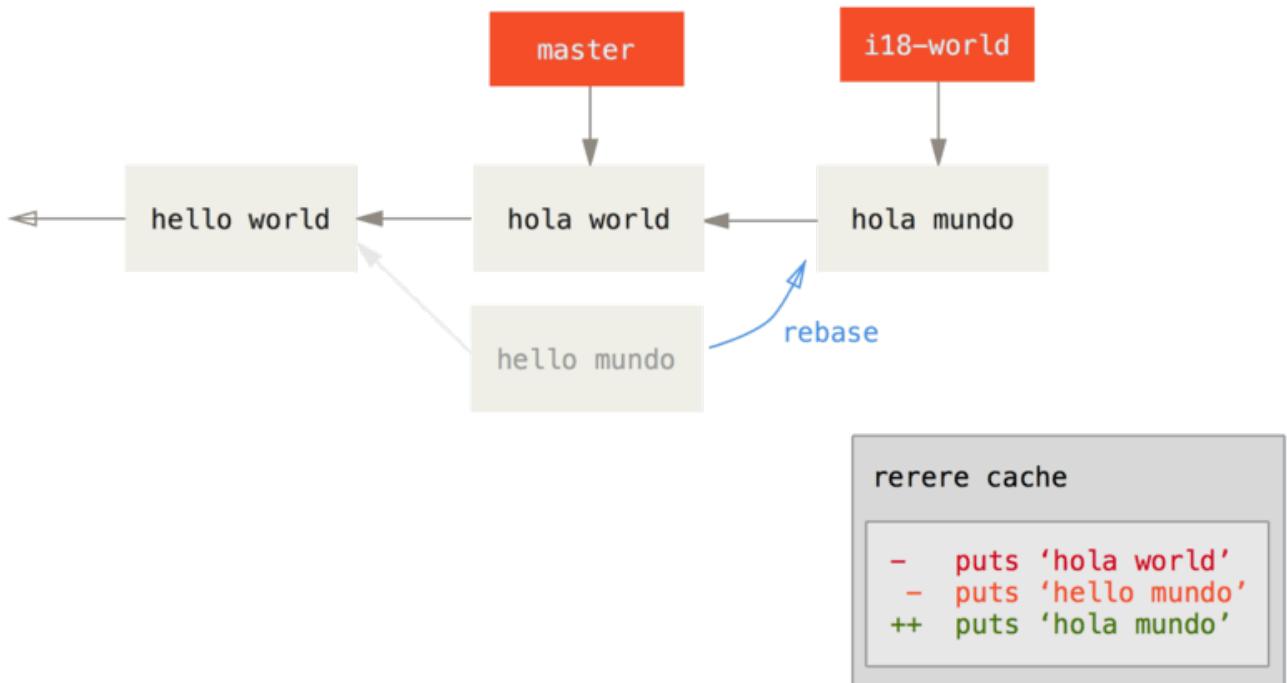
```
$ cat hello.rb
#!/usr/bin/env ruby

def hello
    puts 'hola mundo'
end
```

При этом команда `git diff` покажет вам как именно этот конфликт был автоматически повторно разрешен:

```
$ git diff
diff --cc hello.rb
index a440db6,54336ba..0000000
--- a/hello.rb
+++ b/hello.rb
@@@ -1,7 -1,7 +1,7 @@@
#! /usr/bin/env ruby

def hello
- puts 'hola world'
- puts 'hello mundo'
++ puts 'hola mundo'
end
```



С помощью команды `checkout` вы можете вернуть этот файл назад в конфликтующее состояние:

```

$ git checkout --conflict=merge hello.rb
$ cat hello.rb
#!/usr/bin/env ruby

def hello
<<<<< ours
  puts 'hola world'
=====
  puts 'hello mundo'
>>>>> theirs
end

```

Мы видели пример этого в [Продвинутое слияние](#). Теперь давайте повторно разрешим конфликт используя `gagere`:

```

$ git gagere
Resolved 'hello.rb' using previous resolution.
$ cat hello.rb
#!/usr/bin/env ruby

def hello
  puts 'hola mundo'
end

```

Мы автоматически повторно разрешили конфликт, используя сохраненный `gagere` вариант разрешения. Теперь вы можете добавить файл в индекс и продолжить перебазирование

ветки.

```
$ git add hello.rb  
$ git rebase --continue  
Applying: i18n one word
```

Итак, если вы выполняете много повторных слияний или хотите сохранять тематическую ветку в состоянии, актуальном вашей основной ветке, без множества слияний в истории, или часто перебазируете ветки, то вы можете включить `gегеге`. Это, в какой-то мере, упростит вам жизнь.

## Обнаружение ошибок с помощью Git

Git предоставляет несколько инструментов, которые помогут вам найти и устраниить проблемы в ваших проектах. Так как Git рассчитан на работу с проектом почти любого типа, эти инструменты имеют довольно обобщенные возможности, но часто они могут помочь вам отловить ошибку или ее виновника.

### Аннотация файла

Если вы обнаружили ошибку в вашем коде и хотите знать, когда она была добавлена и почему, то в большинстве случаев аннотация файла будет лучшим инструментом для этого. С помощью нее для любого файла можно увидеть, каким коммитом последний раз изменили каждую из строк. Поэтому если вы видите, что некоторый метод в вашем коде работает неправильно, вы можете с помощью команды `git blame` снабдить файл аннотацией, и таким образом увидеть, когда каждая строка метода была изменена последний раз и кем. В следующем примере используется опция `-L`, чтобы ограничить вывод строками с 12 по 22:

```
$ git blame -L 12,22 simplegit.rb  
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 12) def show(tree = 'master')  
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 13)   command("git show #{tree}")  
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 14) end  
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 15)  
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 16) def log(tree = 'master')  
79eaf55d (Scott Chacon 2008-04-06 10:15:08 -0700 17)   command("git log #{tree}")  
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 18) end  
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 19)  
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 20) def blame(path)  
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 21)   command("git blame #{path}")  
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 22) end
```

Обратите внимание, что первое поле – это неполная SHA-1 сумма последнего коммита, который изменял соответствующую строку. Следующими двумя полями являются значения, извлеченные из этого коммита – имя автора и время создания коммита – таким образом, вы можете легко увидеть кто изменил строку и когда. После этого следуют номер строки и содержимое файла. Обратите внимание на строки со значением `^4832fe2` в поле коммита,

так обозначаются те строки, которые были в первом коммите этого файла. Этот коммит был сделан, когда данный файл был впервые добавлен в проект и с тех пор эти строки не были изменены. Немного сбивает с толку то, что вы уже видели в Git, по крайней мере, три различных варианта использования символа `^` для изменения SHA-1 коммита, в данном случае этот символ имеет такое значение.

Другая отличная вещь в Git – это то, что он не отслеживает явно переименования файлов (пользователю не нужно явно указывать какой файл в какой был переименован). Он сохраняет снимки и уже после выполнения самого переименования неявно попытается выяснить, что было переименовано. Одна из интересных возможностей, вытекающих из этого – это то, что вы также можете попросить Git выявить перемещения кода всех других видов. Если передать опцию `-C` команде `git blame`, Git проанализирует аннотируемый файл и пытается выяснить откуда изначально появились фрагменты кода, если они, конечно же, были откуда-то скопированы. Например, предположим при реорганизации кода в файле `GITServerHandler.m` вы разнесли его по нескольким файлам, один из которых `GITPackUpload.m`. Вызывая `git blame` с опцией `-C` для файла `GITPackUpload.m`, вы можете увидеть откуда изначально появились разные фрагменты этого файла.

```
$ git blame -C -L 141,153 GITPackUpload.m
f344f58d GITServerHandler.m (Scott 2009-01-04 141)
f344f58d GITServerHandler.m (Scott 2009-01-04 142) - (void) gatherObjectShasFromC
f344f58d GITServerHandler.m (Scott 2009-01-04 143) {
70befddd GITServerHandler.m (Scott 2009-03-22 144)           // NSLog(@"GATHER COMMI
ad11ac80 GITPackUpload.m (Scott 2009-03-24 145)
ad11ac80 GITPackUpload.m (Scott 2009-03-24 146)           NSString *parentSha;
ad11ac80 GITPackUpload.m (Scott 2009-03-24 147)           GITCommit *commit = [g
ad11ac80 GITPackUpload.m (Scott 2009-03-24 148)
ad11ac80 GITPackUpload.m (Scott 2009-03-24 149)           // NSLog(@"GATHER COMMI
ad11ac80 GITPackUpload.m (Scott 2009-03-24 150)
56ef2caf GITServerHandler.m (Scott 2009-01-05 151)         if(commit) {
56ef2caf GITServerHandler.m (Scott 2009-01-05 152)           [refDict setOb
56ef2caf GITServerHandler.m (Scott 2009-01-05 153)
```

Это, действительно, полезно. Обычно вы получаете в качестве изначального коммит, в котором вы скопировали код, так как это первый коммит, в котором вы обращаетесь к этим строкам в этом файле. Но в данном случае Git сообщает вам первый коммит, в котором эти строки были написаны, даже если это было сделано в другом файле.

## Бинарный поиск

Аннотирование файла помогает, если вы знаете, где находится проблема и можете начать исследование с этого места. Если вы не знаете, что сломано, а с тех пор как код работал, были сделаны десятки или сотни коммитов, вы вероятно воспользуетесь командой `git bisect`. Эта команда выполняет бинарный поиск по истории коммитов для того, чтобы помочь вам как можно быстрее определить коммит, который создал проблему.

Допустим, вы только что развернули некоторую версию вашего кода в боевом окружении и теперь получаете отчеты о некоторой ошибке, которая не возникала в вашем

разработческом окружении, и вы не можете представить, почему код ведет себя так. Вы возвращаетесь к вашему коду и выясняете, что можете воспроизвести проблему, но всё еще не понимаете, что работает неверно. Вы можете воспользоваться бинарным поиском, чтобы выяснить это. Во-первых, выполните команду `git bisect start` для запуска процесса поиска, а затем используйте `git bisect bad`, чтобы сообщить Git, что текущий коммит сломан. Затем, используя `git bisect good [good_commit]`, вы должны указать, когда было последнее известное рабочее состояние:

```
$ git bisect start
$ git bisect bad
$ git bisect good v1.0
Bisecting: 6 revisions left to test after this
[ecb6e1bc347ccecc5f9350d878ce677feb13d3b2] error handling on hero
```

Git выяснил, что произошло около 12 коммитов между коммитом, который вы отметили как последний хороший коммит (v1.0), и текущим плохим коммитом, и выгрузил вам один из середины. В этот момент вы можете запустить ваши тесты, чтобы проверить присутствует ли проблема в этом коммите. Если это так, значит она была внесена до выгруженного промежуточного коммита, если нет, значит проблема была внесена после этого коммита. Пусть в данном коммите проблема не проявляется, вы сообщаете об этом Git с помощью `git bisect good` и продолжаете ваше путешествие:

```
$ git bisect good
Bisecting: 3 revisions left to test after this
[b047b02ea83310a70fd603dc8cd7a6cd13d15c04] secure this thing
```

Теперь вы оказались на другом коммите, расположенному посередине между только что протестированным и плохим коммитами. Вы снова выполняете ваши тесты, обнаруживаете, что текущий коммит сломан, и сообщаете об этом Git с помощью команды `git bisect bad`:

```
$ git bisect bad
Bisecting: 1 revisions left to test after this
[f71ce38690acf49c1f3c9bea38e09d82a5ce6014] drop exceptions table
```

Этот коммит хороший и теперь Git имеет всю необходимую информацию для определения того, где была внесена ошибка. Он сообщает вам SHA-1 первого плохого коммита и отображает некоторую информацию о коммите и файлах, которые были изменены в этом коммите, так, чтобы вы смогли разобраться что же случилось, что могло привнести эту ошибку:

```
$ git bisect good  
b047b02ea83310a70fd603dc8cd7a6cd13d15c04 is first bad commit  
commit b047b02ea83310a70fd603dc8cd7a6cd13d15c04  
Author: PJ Hyett <pjhyett@example.com>  
Date: Tue Jan 27 14:48:32 2009 -0800  
  
    secure this thing  
  
:040000 040000 40ee3e7821b895e52c1695092db9bdc4c61d1730  
f24d3c6ebcf639b1a3814550e62d60b8e68a8e4 M config
```

Когда вы закончили бинарный поиск, нужно выполнить `git bisect reset` для того, чтобы вернуть HEAD туда, где он был до начала поиска, иначе вы останетесь в, довольно, причудливом состоянии:

```
$ git bisect reset
```

Это мощный инструмент, который помогает вам за считанные минуты проверить сотни коммитов на возможность внесения ошибки. В действительности, если у вас есть скрипт, который будет возвращать 0 если проект находится в рабочем состоянии и любое другое число в обратном случае, то вы можете полностью автоматизировать `git bisect`. Сперва, вы снова сообщаете границы бинарного поиска, указывая известные плохие и хорошие коммиты. Вы можете сделать это, передавая их команде `bisect start` – первым аргументом известный плохой коммит, а вторым известный хороший коммит:

```
$ git bisect start HEAD v1.0  
$ git bisect run test-errgor.sh
```

Это приведет к автоматическому выполнению `test-errgor.sh` на каждый выгруженный коммит до тех пор, пока Git не найдет первый сломанный коммит. Вы также можете использовать что-то вроде `make` или `make tests`, или что-то еще, что у вас есть для запуска автоматизированных тестов.

## Подмодули

Часто при работе над одним проектом, возникает необходимость использовать в нем другой проект. Возможно, это библиотека, разрабатываемая сторонними разработчиками или вами, но в рамках отдельного проекта, и используемая в нескольких других проектах. Типичная проблема, возникающая при этом – вы хотите продолжать работать с двумя проектами по отдельности, но при этом использовать один из них в другом.

Приведем пример. Предположим, вы разрабатываете веб-сайт и создаете ленту в формате Atom. Вместо написания собственного генератора Atom, вы решили использовать библиотеку. Вы, вероятно, должны либо включить нужный код из разделяемой библиотеки, например, модуля CPAN или Ruby gem, либо скопировать исходный код библиотеки в ваш

проект. Проблема с использованием библиотеки состоит в сложной адаптации библиотеки под свои нужды и часто более сложным ее распространением, так как вам нужно быть уверенным, что каждому клиенту доступна такая библиотека. При включении кода библиотеки в свой проект проблема будет заключаться в сложном объединении ваших собственных изменений с изменениями в вышеупомянутом репозитории.

Git решает эту проблему, предоставляя функциональность подмодулей. Подмодули позволяют вам сохранить один Git-репозиторий, как поддиректорию другого Git-репозитория. Это дает вам возможность склонировать в ваш проект другой репозиторий, но коммиты при этом хранить отдельно.

## Начало работы с подмодулями

Далее мы рассмотрим процесс разработки простого проекта, разбитого на один главный проект и несколько подпроектов.

Давайте начнем с добавления существующего Git-репозитория, в качестве подмодуля репозитория, в котором мы работаем. Для добавления нового подмодуля используйте команду `git submodule add` с URL проекта, который вы хотите начать отслеживать. В данном примере мы добавим библиотеку “DbConnector”.

```
$ git submodule add https://github.com/chaconinc/DbConnector
Cloning into 'DbConnector'...
remote: Counting objects: 11, done.
remote: Compressing objects: 100% (10/10), done.
remote: Total 11 (delta 0), reused 11 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (11/11), done.
Checking connectivity... done.
```

По умолчанию подмодули добавляют подпроекты в директории, называемые так же, как и соответствующие репозитории, в нашем примере – “DbConnector”.

Если в данный момент вы выполните `git status`, то заметите несколько моментов.

```
$ git status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   .gitmodules
    new file:   DbConnector
```

Во-первых, вы должны заметить новый файл `.gitmodules`. Это конфигурационный файл, в котором хранится соответствие между URL проекта и локальной поддиректорией, в которую вы его выкачали:

```
$ cat .gitmodules
[submodule "DbConnector"]
    path = DbConnector
    url = https://github.com/chaconinc/DbConnector
```

Если у вас несколько подмодулей, то и в этом файле у вас будет несколько записей. Важно заметить, что этот файл добавлен под управление Git так же, как и другие ваши файлы, например, ваш файл `.gitignore`. Этот файл можно получить или отправить на сервер вместе с остальными файлами проекта. Благодаря этому другие люди, которые клонируют ваш проект, узнают откуда взять подмодули проекта.

**NOTE**

Поскольку другие люди первым делом будут пытаться выполнить команды `clone/fetch` по URL, указанным в файле `.gitmodules`, старайтесь проверять, что URL будут им доступны. Например, если вы выполняете отправку по URL отличному от того, по которому другие люди получают данные, то используйте URL, к которому у других участников будет доступ. Вы можете изменить это значение локально только для себя с помощью команды `git config submodule.DbConnector.url PRIVATE_URL`.

Следующим элементом вывода `git status` является сама директория проекта. Если вы выполните `git diff` для нее, то увидите кое-что интересное:

```
$ git diff --cached DbConnector
diff --git a/DbConnector b/DbConnector
new file mode 160000
index 000000..c3f01dc
--- /dev/null
+++ b/DbConnector
@0 -0,0 +1 @0
+Subproject commit c3f01dc8862123d317dd46284b05b6892c7b29bc
```

Хотя `DbConnector` является поддиректорией вашей рабочей директории, Git распознает ее как подмодуль и не отслеживает ее содержимое, когда вы не находитесь в этой директории. Вместо этого, Git видит ее как некоторый отдельный коммит из этого репозитория.

Если вам нужен немного более понятный вывод, то можете передать команде `git diff` опцию `--submodule`.

```
$ git diff --cached --submodule
diff --git a/.gitmodules b/.gitmodules
new file mode 100644
index 000000..71fc376
--- /dev/null
+++ b/.gitmodules
@@ -0,0 +1,3 @@
+[submodule "DbConnector"]
+    path = DbConnector
+    url = https://github.com/chaconinc/DbConnector
Submodule DbConnector 000000...c3f01dc (new submodule)
```

Когда вы выполните коммит, то увидите следующее:

```
$ git commit -am 'added DbConnector module'
[master fb9093c] added DbConnector module
 2 files changed, 4 insertions(+)
 create mode 100644 .gitmodules
 create mode 160000 DbConnector
```

Обратите внимание на права доступа **160000** у **DbConnector**. Это специальные права доступа в Git, которые, по сути, означают, что вы сохраняете коммит как элемент каталога, а не как поддиректорию или файл.

## Клонирование проекта с подмодулями

Далее мы рассмотрим клонирование проекта, содержащего подмодули. Когда вы клонируете такой проект, по умолчанию вы получите директории, содержащие подмодули, но ни одного файла в них не будет:

```
$ git clone https://github.com/chaconinc/MainProject
Cloning into 'MainProject'...
remote: Counting objects: 14, done.
remote: Compressing objects: 100% (13/13), done.
remote: Total 14 (delta 1), reused 13 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (14/14), done.
Checking connectivity... done.
$ cd MainProject
$ ls -la
total 16
drwxr-xr-x  9 schacon  staff  306 Sep 17 15:21 .
drwxr-xr-x  7 schacon  staff  238 Sep 17 15:21 ..
drwxr-xr-x 13 schacon  staff  442 Sep 17 15:21 .git
-rw-r--r--  1 schacon  staff   92 Sep 17 15:21 .gitmodules
drwxr-xr-x  2 schacon  staff   68 Sep 17 15:21 DbConnector
-rw-r--r--  1 schacon  staff  756 Sep 17 15:21 Makefile
drwxr-xr-x  3 schacon  staff  102 Sep 17 15:21 includes
drwxr-xr-x  4 schacon  staff  136 Sep 17 15:21 scripts
drwxr-xr-x  4 schacon  staff  136 Sep 17 15:21 src
$ cd DbConnector/
$ ls
$
```

Директория `DbConnector` присутствует, но она пустая. Вы должны выполнить две команды: `git submodule init` – для инициализации локального конфигурационного файла, и `git submodule update` – для извлечения всех данных этого проекта и переключения на соответствующий коммит, указанный в вашем основном проекте.

```
$ git submodule init
Submodule 'DbConnector' (https://github.com/chaconinc/DbConnector) registered for path
'DbConnector'
$ git submodule update
Cloning into 'DbConnector'...
remote: Counting objects: 11, done.
remote: Compressing objects: 100% (10/10), done.
remote: Total 11 (delta 0), reused 11 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (11/11), done.
Checking connectivity... done.
Submodule path 'DbConnector': checked out 'c3f01dc8862123d317dd46284b05b6892c7b29bc'
```

Теперь ваша директория `DbConnector` находятся в точно таком же состоянии, как и ранее при выполнении коммита.

Однако, существует другой немного более простой вариант сделать тоже самое. Если вы передадите опцию `--recursive` команде `git clone`, то она автоматически инициализирует и обновит каждый подмодуль в этом репозитории.

```
$ git clone --recursive https://github.com/chaconinc/MainProject
Cloning into 'MainProject'...
remote: Counting objects: 14, done.
remote: Compressing objects: 100% (13/13), done.
remote: Total 14 (delta 1), reused 13 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (14/14), done.
Checking connectivity... done.
Submodule 'DbConnector' (https://github.com/chaconinc/DbConnector) registered for path
'DbConnector'
Cloning into 'DbConnector'...
remote: Counting objects: 11, done.
remote: Compressing objects: 100% (10/10), done.
remote: Total 11 (delta 0), reused 11 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (11/11), done.
Checking connectivity... done.
Submodule path 'DbConnector': checked out 'c3f01dc8862123d317dd46284b05b6892c7b29bc'
```

## Работа над проектом с подмодулями

Теперь у нас есть копия проекта с подмодулями. Давайте рассмотрим, как мы будем работать совместно с нашими коллегами над основным проектом и над подпроектом.

### Получение изменений из вышестоящего репозитория

Простейший вариант использования подмодулей в проекте состоит в том, что вы просто получаете сам подпроект и хотите периодически получать обновления, но в своей копии проекта ничего не изменяете. Давайте рассмотрим этот простой пример.

Если вы хотите проверить наличие изменений в подмодуле, вы можете перейти в его директорию, выполнить `git fetch` и затем `git merge` для обновления локальной версии из вышестоящего репозитория.

```
$ git fetch
From https://github.com/chaconinc/DbConnector
  c3f01dc..d0354fc  master      -> origin/master
$ git merge origin/master
Updating c3f01dc..d0354fc
Fast-forward
 scripts/connect.sh | 1 +
 src/db.c           | 1 +
 2 files changed, 2 insertions(+)
```

Теперь если вы вернетесь в основной проект и выполните `git diff --submodule`, то сможете увидеть, что подмодуль обновился, и получить список новых коммитов. Если вы не хотите каждый раз при вызове `git diff` указывать опцию `--submodule`, то можете установить такой формат вывода по умолчанию, задав параметру `diff.submodule` значение “log”.

```
$ git config --global diff.submodule log
$ git diff
Submodule DbConnector c3f01dc..d0354fc:
  > more efficient db routine
  > better connection routine
```

Если в данный момент вы создадите коммит, то таким образом сделаете доступным новый код в подмодуле для других людей.

Если вы не хотите вручную извлекать и сливать изменения в поддиректорию, то для вас существует более простой способ сделать тоже самое. Если вы выполните `git submodule update --remote`, то Git сам перейдет в ваши подмодули, заберет изменения и обновит их для вас.

```
$ git submodule update --remote DbConnector
remote: Counting objects: 4, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 4 (delta 2), reused 4 (delta 2)
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
From https://github.com/chaconinc/DbConnector
  3f19983..d0354fc master      -> origin/master
Submodule path 'DbConnector': checked out 'd0354fc054692d3906c85c3af05ddce39a1c0644'
```

Эта команда по умолчанию предполагает, что вы хотите обновить локальную копию до состояния ветки `master` из репозитория подмодуля. Однако, по желанию вы можете изменить это. Например, если вы хотите, чтобы подмодуль DbConnector отслеживал ветку “stable” репозитория, то вы можете установить это либо в файле `.gitmodules` (тогда и другие люди также будут отслеживать эту ветку), либо в вашем локальном файле `.git/config`. Давайте настроим это в файле `.gitmodules`:

```
$ git config -f .gitmodules submodule.DbConnector.branch stable

$ git submodule update --remote
remote: Counting objects: 4, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 4 (delta 2), reused 4 (delta 2)
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
From https://github.com/chaconinc/DbConnector
  27cf5d3..c87d55d stable -> origin/stable
Submodule path 'DbConnector': checked out 'c87d55d4c6d4b05ee34fbc8cb6f7bf4585ae6687'
```

Если вы уберете `-f .gitmodules`, то команда сделает изменения локально только у вас, но, кажется, имеет смысл всё же отправлять эту информацию в репозиторий, так чтобы и все остальные участники имели к ней доступ.

Если в данный момент мы выполним `git status`, то Git покажет нам, что у нас есть “новые коммиты” в подмодуле.

```
$ git status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:   .gitmodules
    modified:   DbConnector (new commits)

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

Если вы установите в настройках параметр `status.submodulesummary`, то Git будет также отображать краткое резюме об изменениях в ваших подмодулях:

```
$ git config status.submodulesummary 1

$ git status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:   .gitmodules
    modified:   DbConnector (new commits)

Submodules changed but not updated:

* DbConnector c3f01dc...c87d55d (4):
  > catch non-null terminated lines
```

Если сейчас вы выполните `git diff`, то сможете увидеть, что изменился наш файл `.gitmodules`, а также, что существует несколько полученных вами коммитов, которые готовы для коммита в проекте вашего подмодуля.

```
$ git diff
diff --git a/.gitmodules b/.gitmodules
index 6fc0b3d..fd1cc29 100644
--- a/.gitmodules
+++ b/.gitmodules
@@ -1,3 +1,4 @@
 [submodule "DbConnector"]
     path = DbConnector
     url = https://github.com/chaconinc/DbConnector
+    branch = stable
Submodule DbConnector c3f01dc..c87d55d:
> catch non-null terminated lines
> more robust error handling
> more efficient db routine
> better connection routine
```

Здорово, что мы можем увидеть список подготовленных коммитов в нашем подмодуле. Но после создания коммита, вы также можете получить эту информацию, если выполните команду `git log -p`.

```
$ git log -p --submodule
commit 0a24cfc121a8a3c118e0105ae4ae4c00281cf7ae
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Wed Sep 17 16:37:02 2014 +0200

    updating DbConnector for bug fixes

diff --git a/.gitmodules b/.gitmodules
index 6fc0b3d..fd1cc29 100644
--- a/.gitmodules
+++ b/.gitmodules
@@ -1,3 +1,4 @@
 [submodule "DbConnector"]
     path = DbConnector
     url = https://github.com/chaconinc/DbConnector
+    branch = stable
Submodule DbConnector c3f01dc..c87d55d:
> catch non-null terminated lines
> more robust error handling
> more efficient db routine
> better connection routine
```

По умолчанию при выполнении команды `git submodule update --remote` Git будет пытаться обновить **все** ваши подмодули, поэтому если у вас их много, вы можете указать имя подмодуля, который вы хотите попробовать обновить.

## Работа с подмодулем

Весьма вероятно, что вы используете подмодули, потому что хотите работать над кодом подмодуля (или нескольких подмодулей) во время работы над кодом основного проекта. Иначе бы вы, скорее всего, предпочли использовать более простую систему управления зависимостями (такую как Maven или Rubygems).

Давайте теперь рассмотрим пример, в котором мы одновременно с изменениями в основном проекте внесем изменения в подмодуль, зафиксировав и опубликовав все эти изменения в одно и тоже время.

До сих пор, когда мы выполняли команду `git submodule update` для извлечения изменений из репозитория подмодуля, Git получал изменения и обновлял файлы в поддиректории, но оставлял подрепозиторий в состоянии, называемом “отделенный HEAD” (“detached HEAD”). Это значит, что локальная рабочая ветка (такая, например, как “master”), отслеживающая изменения, отсутствует. Таким образом, любые вносимые вами изменения не будут нормально отслеживаться.

Для упрощения работы с подмодулями вам необходимо сделать две вещи. Вам нужно перейти в каждый подмодуль и переключиться на ветку, в которой будете в дальнейшем работать. Затем вам необходимо сообщить Git, что ему делать если вы внесли изменения, а затем командой `git submodule update --remote` получаете новые изменения из репозитория. Возможны два варианта – вы можете слить их в вашу локальную версию или попробовать перебазировать ваши локальные наработки поверх новых изменений.

Первым делом, давайте перейдем в директорию нашего подмодуля и переключимся на нужную ветку.

```
$ git checkout stable  
Switched to branch 'stable'
```

Давайте попробуем воспользоваться опцией “merge” (“слияния”). Для того, чтобы задать ее вручную, мы можем просто добавить опцию `--merge` в наш вызов команды `update`.

```
$ git submodule update --remote --merge  
remote: Counting objects: 4, done.  
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.  
remote: Total 4 (delta 2), reused 4 (delta 2)  
Unpacking objects: 100% (4/4), done.  
From https://github.com/chaconinc/DbConnector  
  c87d55d..92c7337  stable    -> origin/stable  
Updating c87d55d..92c7337  
Fast-forward  
  src/main.c | 1 +  
  1 file changed, 1 insertion(+)  
Submodule path 'DbConnector': merged in '92c7337b30ef9e0893e758dac2459d07362ab5ea'
```

Если мы перейдем в директорию `DbConnector`, то увидим, что новые изменения уже слиты в

нашу локальную ветку `stable`. Теперь давайте посмотрим, что случится, когда мы внесем свои собственные локальные изменения в библиотеку, а кто-то другой в это же время отправит другие изменения в вышестоящий репозиторий.

```
$ cd DbConnector/
$ vim src/db.c
$ git commit -am 'unicode support'
[stable f906e16] unicode support
 1 file changed, 1 insertion(+)
```

Теперь если мы обновим наш подмодуль, то сможем увидеть, что случится, когда мы сделали локальные изменения, а вышестоящий репозиторий также имеет изменения, которые мы должны объединить.

```
$ git submodule update --remote --rebase
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: unicode support
Submodule path 'DbConnector': rebased into '5d60ef9bbebf5a0c1c1050f242ceeb54ad58da94'
```

Если вы забудете указать опцию `--rebase` или `--merge`, то Git просто обновит ваш подмодуль, до состояния, что есть на сервере, и установит ваш проект в состояние отделенного HEAD.

```
$ git submodule update --remote
Submodule path 'DbConnector': checked out '5d60ef9bbebf5a0c1c1050f242ceeb54ad58da94'
```

Не беспокойтесь, если такое случится, вы можете просто вернуться в директорию, переключиться обратно на вашу ветку (которая все еще будет содержать ваши наработки) и слить или перебазировать ветку `origin/stable` (или другую нужную вам удаленную ветку) вручную.

Если вы не зафиксировали ваши изменения в подмодуле и выполнили его обновление, то это приведет к проблемам – Git извлечет изменения из вышестоящего репозитория, но не затрет несохраненные наработки в директории вашего подмодуля.

```
$ git submodule update --remote
remote: Counting objects: 4, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 4 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
From https://github.com/chaconinc/DbConnector
  5d60ef9..c75e92a stable    -> origin/stable
error: Your local changes to the following files would be overwritten by checkout:
  scripts/setup.sh
Please, commit your changes or stash them before you can switch branches.
Aborting
Unable to checkout 'c75e92a2b3855c9e5b66f915308390d9db204aca' in submodule path
'DbConnector'
```

Если вы сделали изменения, которые конфликтуют с какими-то изменениями в вышестоящем репозитории, то Git сообщит вам об этом, когда вы запустите операцию обновление.

```
$ git submodule update --remote --merge
Auto-merging scripts/setup.sh
CONFLICT (content): Merge conflict in scripts/setup.sh
Recorded preimage for 'scripts/setup.sh'
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
Unable to merge 'c75e92a2b3855c9e5b66f915308390d9db204aca' in submodule path
'DbConnector'
```

Вы можете перейти в директорию подмодуля и исправить конфликт обычным образом.

### Публикация изменений в подмодуле

Теперь у нас есть некоторые изменения в директории нашего подмодуля. Некоторые из них мы получили при обновлении из вышестоящего репозитория, а другие были сделаны локально и пока никому не доступны, так как мы их еще никуда не отправили.

```
$ git diff
Submodule DbConnector c87d55d..82d2ad3:
 > Merge from origin/stable
 > updated setup script
 > unicode support
 > remove unnessesary method
 > add new option for conn pooling
```

Если мы создадим коммит в основном проекте и отправим его на сервер, не отправив при этом изменения в подмодуле, то другие люди, которые попытаются использовать наши изменения, столкнутся с проблемами, так как у них не будет возможности получить требуемые изменения подмодуля. Эти изменения будут присутствовать только в нашей локальной копии.

Для того, чтобы гарантированно избежать этой проблемы, вы можете перед отправкой основного проекта попросить Git проверить, что все наши подмодули сами были корректно отправлены на серверы. Команда `git push` принимает аргумент `--recurse-submodules`, который может принимать значения “check” или “on-demand”. Использование значения “check” приведет к тому, что `push` просто завершится неудачей, если какой-то из зафиксированных подмодулей не был отправлен на сервер.

```
$ git push --recurse-submodules=check
The following submodule paths contain changes that can
not be found on any remote:
  DbConnector

Please try

  git push --recurse-submodules=on-demand

or cd to the path and use

  git push

to push them to a remote.
```

Как видите, эта команда также дает нам некоторые полезные советы о том, что мы могли бы делать дальше. Самый простой вариант – это пройти по всем подмодулям и вручную отправить изменения на серверы, чтобы гарантировать доступность изменений другим людям, а затем повторить первоначальную команду `push`.

Другой вариант – это использовать значение “on-demand”, которое попытается сделать это все за вас.

```
$ git push --recurse-submodules=on-demand
Pushing submodule 'DbConnector'
Counting objects: 9, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 917 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 9 (delta 3), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/chaconinc/DbConnector
  c75e92a..82d2ad3 stable -> stable
Counting objects: 2, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 266 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 2 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/chaconinc/MainProject
  3d6d338..9a377d1 master -> master
```

Как видите, перед отправкой на сервер основного проекта Git перешел в директорию

модуля DbConnector и отправил на сервер его. Если отправка подмодуля по каким-то причинам завершилась неудачей, то и отправка основного проекта также завершится неудачей.

## Объединение изменений подмодуля

Если вы измените ссылку на подмодуль одновременно с кем-то еще, то вы можете столкнуться с некоторыми проблемами. Такое случается если истории подмодуля разошлись и они зафиксированы в разошедшихся ветках основного проекта. Для исправления такой ситуации потребуются некоторые дополнительные действия.

Если один коммит является прямым предком другого (слияние может быть выполнено перемоткой вперед), то Git просто выберет последний для выполнения слияния, то есть все отработает хорошо.

Однако, Git не будет пытаться выполнить даже простейшего слияния. Если коммиты подмодуля разошлись и слияние необходимо, вы получите нечто подобное:

```
$ git pull
remote: Counting objects: 2, done.
remote: Compressing objects: 100% (1/1), done.
remote: Total 2 (delta 1), reused 2 (delta 1)
Unpacking objects: 100% (2/2), done.
From https://github.com/chaconinc/MainProject
  9a377d1..eb974f8  master      -> origin/master
Fetching submodule DbConnector
warning: Failed to merge submodule DbConnector (merge following commits not found)
Auto-merging DbConnector
CONFLICT (submodule): Merge conflict in DbConnector
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Здесь говорится о том, что Git понял, что в этих двух ветках содержатся указатели на разошедшиеся записи в истории подмодуля и их необходимо слить. Git поясняет это как “merge following commits not found”, что несколько обескураживает, но мы объясним почему так происходит.

Для решения этой проблемы, мы должны разобраться в каком состоянии должен находиться подмодуль. Странно, но Git не предоставляет вам для этого никакой вспомогательной информации, даже SHA-1 хешей коммитов с обеих сторон истории. К счастью, получить эту информацию несложно. Если вы выполните `git diff`, то получите SHA-1 хеши коммитов из обеих сливаемых веток.

```
$ git diff
diff --cc DbConnector
index eb41d76,c771610..0000000
--- a/DbConnector
+++ b/DbConnector
```

Так, в данном примере `eb41d76` является **нашим** коммитом в подмодуле, а `c771610` – коммитом из вышестоящего репозитория. Если мы перейдем в директорию нашего подмодуля, то он должен быть на коммите `eb41d76`, так как операция слияния его не изменяла. Если по каким-то причинам это не так, то вы можете просто переключиться на ветку (создав ее при необходимости), указывающую на этот коммит.

Куда более важным является SHA-1 хеш коммита другой стороны, который мы должны будем слить. Вы можете либо просто выполнить слияние, указав непосредственно этот SHA-1 хеш, либо вы можете создать с ним отдельную ветку и затем уже сливать эту ветку. Мы предлагаем использовать последний вариант, хотя бы только из-за того, что сообщение коммита слияния получается более читаемым.

Итак, перейдите в директорию нашего подмодуля, создайте ветку на основе второго SHA-1 хеша из `git diff` и выполните слияние вручную.

```
$ cd DbConnector  
  
$ git rev-parse HEAD  
eb41d764bccf88be77aced643c13a7fa86714135  
  
$ git branch try-merge c771610  
(DbConnector) $ git merge try-merge  
Auto-merging src/main.c  
CONFLICT (content): Merge conflict in src/main.c  
Recorded preimage for 'src/main.c'  
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Мы получили настоящий конфликт слияния, поэтому если мы разрешим его и создадим коммит, то, используя результат, сможем просто обновить основной проект.

```

$ vim src/main.c ①
$ git add src/main.c
$ git commit -am 'merged our changes'
Recorded resolution for 'src/main.c'.
[master 9fd905e] merged our changes

$ cd .. ②
$ git diff ③
diff --cc DbConnector
index eb41d76,c771610..0000000
--- a/DbConnector
+++ b/DbConnector
@@@ -1,1 -1,1 +1,1 @@@
- Subproject commit eb41d764bccf88be77aced643c13a7fa86714135
- Subproject commit c77161012afbbe1f58b5053316ead08f4b7e6d1d
++Subproject commit 9fd905e5d7f45a0d4cbc43d1ee550f16a30e825a
$ git add DbConnector ④

$ git commit -m "Merge Tom's Changes" ⑤
[master 10d2c60] Merge Tom's Changes

```

- ① Во-первых, мы разрешили конфликт
- ② Затем мы вернулись в директорию основного проекта
- ③ Мы снова проверили SHA-1 хеши
- ④ Разрешили сам конфликтовавший подмодуль
- ⑤ Зафиксировали наше слияние

Это может немного запутать, но на самом деле здесь нет ничего сложного.

Интересно, что существует еще один случай, который Git обрабатывает. Если существует какой-то коммит слияния подмодуля, который содержит в своей истории **оба** первоначальных коммита, то Git предложит его вам как возможное решение. Он видит, что в какой-то момент в подмодуле, кто-то уже слил ветки, содержащие эти два коммита, поэтому, может быть, это то, что вы хотите.

Именно поэтому выше сообщение об ошибке содержало “merge following commits not found” – Git не смог сделать **это** (найти такой коммит). Оно обескураживает – кто мог ожидать, что Git **пытается** сделать это?

Если удастся найти единственный приемлемый коммит, то вы увидите нечто подобное:

```
$ git merge origin/master
warning: Failed to merge submodule DbConnector (not fast-forward)
Found a possible merge resolution for the submodule:
  9fd905e5d7f45a0d4cbc43d1ee550f16a30e825a: > merged our changes
If this is correct simply add it to the index for example
by using:
```

```
git update-index --cacheinfo 160000 9fd905e5d7f45a0d4cbc43d1ee550f16a30e825a
"DbConnector"
```

which will accept this suggestion.

Auto-merging DbConnector

CONFLICT (submodule): Merge conflict in DbConnector

Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

Здесь предполагается, что вы обновите индекс, выполнив команду `git add`, которая очищает список конфликтов и затем создает коммит. Хотя вы, наверное, не обязаны делать так. Вы можете также легко перейти в директорию подмодуля, просмотреть изменения, выполнить перемотку вперед до этого коммита, выполнить необходимые проверки, а затем создать коммит.

```
$ cd DbConnector/
$ git merge 9fd905e
Updating eb41d76..9fd905e
Fast-forward

$ cd ..
$ git add DbConnector
$ git commit -am 'Fast forwarded to a common submodule child'
```

В этом случае выполняются те же вещи, что и в предыдущем, но так по завершению перемотки вы хотя бы сможете проверить, что все работает и вы получили правильный код в директории подмодуля.

## Полезные советы для работы с подмодулями

Существует несколько хитростей, которые могут немного упростить вашу работу с подмодулями.

### Foreach для подмодулей

Существует команда `foreach`, которая позволяет выполнить произвольную команду в каждом подмодуле. Это может быть, действительно, полезным если у вас в одном проекте присутствует большое количество подмодулей.

Например, допустим, мы хотим начать работу над какой-то новой функциональностью или исправить какую-то ошибку и наша работа будет происходить в нескольких подмодулях. Мы можем легко приберечь все наработки во всех наших подмодулях.

```
$ git submodule foreach 'git stash'  
Entering 'CryptoLibrary'  
No local changes to save  
Entering 'DbConnector'  
Saved working directory and index state WIP on stable: 82d2ad3 Merge from  
origin/stable  
HEAD is now at 82d2ad3 Merge from origin/stable
```

Затем мы можем создать новую ветку и переключиться на нее во всех наших подмодулях.

```
$ git submodule foreach 'git checkout -b featureA'  
Entering 'CryptoLibrary'  
Switched to a new branch 'featureA'  
Entering 'DbConnector'  
Switched to a new branch 'featureA'
```

Подкинем вам еще одну идею. Действительно, полезная вещь, которую вы можете сделать с помощью этой команды – это создать комплексную дельту того, что изменилось в вашем основном проекте, а также и во всех подпроектах.

```

$ git diff; git submodule foreach 'git diff'
Submodule DbConnector contains modified content
diff --git a/src/main.c b/src/main.c
index 210f1ae..1f0acdc 100644
--- a/src/main.c
+++ b/src/main.c
@@ -245,6 +245,8 @@ static int handle_alias(int *argcp, const char ***argv)

    commit_page_choice();

+    url = url_decode(url_orig);
+
/* build alias_argv */
alias_argv = xmalloc(sizeof(*alias_argv) * (argc + 1));
alias_argv[0] = alias_string + 1;
Entering 'DbConnector'
diff --git a/src/db.c b/src/db.c
index 1aaefb6..5297645 100644
--- a/src/db.c
+++ b/src/db.c
@@ -93,6 +93,11 @@ char *url_decode_mem(const char *url, int len)
    return url_decode_internal(&url, len, NULL, &out, 0);
}

+char *url_decode(const char *url)
+{
+    return url_decode_mem(url, strlen(url));
+}
+
char *url_decode_parameter_name(const char **query)
{
    struct strbuf out = STRBUF_INIT;

```

Здесь видно, что мы определили в подмодуле функцию и вызываем ее в основном проекте. Это, конечно, упрощенный пример, но надеемся, что мы смогли донести до вас всю полезность этой функции.

## Полезные псевдонимы

Возможно, вы захотите настроить псевдонимы для некоторых из этих команд, так как они могут быть, довольно, длинными, и вы не можете задать для большинства из их параметров значения по умолчанию. Мы рассмотрели настройку псевдонимов Git в [Псевдонимы в Git](#), но ниже приведен пример того, что вы можете захотеть настроить, если планируете часто работать с подмодулями Git.

```

$ git config alias.sdiff '!"git diff && git submodule foreach \'git diff\'"
$ git config alias.push 'push --recurse-submodules=on-demand'
$ git config alias.update 'submodule update --remote --merge'

```

Таким образом при необходимости обновить ваши подмодули вы можете просто выполнить команду `git submodule update`, а для отправки изменений с проверкой зависимостей подмодулей – команду `git submodule push`.

## Проблемы с подмодулями

Однако, использование подмодулей не обходится без небольших проблем.

Например, переключение веток при использовании подмодулей может оказаться, довольно, запутанным. Если вы создадите новую ветку, добавите в неё подмодуль, а затем переключитесь обратно на ветку без подмодуля, то у вас все же останется директория подмодуля, как неотслеживаемая директория:

```
$ git checkout -b add-crypto
Switched to a new branch 'add-crypto'

$ git submodule add https://github.com/chaconinc/CryptoLibrary
Cloning into 'CryptoLibrary'...
...

$ git commit -am 'adding crypto library'
[add-crypto 4445836] adding crypto library
 2 files changed, 4 insertions(+)
 create mode 160000 CryptoLibrary

$ git checkout master
warning: unable to rmdir CryptoLibrary: Directory not empty
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

$ git status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    CryptoLibrary/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Удалить директорию не сложно, но может показаться странным, что она вообще оказалась там. Если вы удалите директорию и переключитесь на ветку с подмодулем, то вам потребуется выполнить `submodule update --init` для повторного создания директории.

```
$ git clean -fdx
Removing CryptoLibrary/

$ git checkout add-crypoto
Switched to branch 'add-crypoto'

$ ls CryptoLibrary/
$ git submodule update --init
Submodule path 'CryptoLibrary': checked out 'b8ddabaa182ea4464f3f3264b11e0268545172af'

$ ls CryptoLibrary/
Makefile      includes      scripts      src
```

И снова это, на самом деле, не сильно сложно, но может немного сбивать с толку.

Другая большая проблема возникает, когда люди переходят от использования поддиректорий к использованию подмодулей. Если у вас были отслеживаемые файлы в вашем проекте и вы хотите переместить их в подмодуль, то вы должны быть осторожны, иначе Git будет ругаться на вас. Предположим, у вас есть файлы в какой-то директории вашего проекта, и вы хотите переместить их в подмодуль. Если вы удалите поддиректорию, а затем выполните `submodule add`, то Git заругается на вас:

```
$ rm -Rf CryptoLibrary/
$ git submodule add https://github.com/chaconinc/CryptoLibrary
'CryptoLibrary' already exists in the index
```

Сначала, вы должны удалить директорию `CryptoLibrary` из индекса. Затем вы можете добавить подмодуль:

```
$ git rm -r CryptoLibrary
$ git submodule add https://github.com/chaconinc/CryptoLibrary
Cloning into 'CryptoLibrary'...
remote: Counting objects: 11, done.
remote: Compressing objects: 100% (10/10), done.
remote: Total 11 (delta 0), reused 11 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (11/11), done.
Checking connectivity... done.
```

Предположим, что вы сделали это в какой-то ветке. Если вы попробуете переключиться обратно на ветку, где эти файлы все еще находятся в основном проекте, а не в подмодуле, то вы получите ошибку:

```
$ git checkout master
error: The following untracked working tree files would be overwritten by checkout:
CryptoLibrary/Makefile
CryptoLibrary/includes/crypto.h
...
Please move or remove them before you can switch branches.
Aborting
```

Вы все же можете переключить ветку принудительно, используя команду `checkout -f`, но удостоверьтесь, что у вас отсутствуют несохраненные изменения, так как они могут быть затерты этой командой.

```
$ git checkout -f master
warning: unable to rmdir CryptoLibrary: Directory not empty
Switched to branch 'master'
```

Когда в дальнейшем вы переключитесь обратно, то по некоторой причине получите пустую директорию `CryptoLibrary` и команда `git submodule update` не сможет этого исправить. Вам может потребоваться перейти в директорию подмодуля и выполнить `git checkout .`, чтобы вернуть все ваши файлы. Для того, чтобы запустить эту команду для нескольких подмодулей, вы можете выполнять ее, используя `submodule foreach`.

Важно отметить, что подмодули в данный момент сохраняют все служебные данные в директории `.git` основного проекта, поэтому в отличие от более старых версий Git, удаление директории подмодуля не приведет к потери каких-либо коммитов или веток, которые у вас были.

Все эти инструменты делают подмодули довольно простым и эффективным методом работы одновременно над несколькими связанными, но пока разделенными проектами.

## Создание пакетов

Помимо рассмотренных ранее основных способов передачи данных Git по сети (HTTP, SSH и т.п.), существует еще один способ, который обычно не используется, но в некоторых случаях может быть весьма полезным.

Git умеет “упаковывать” свои данные в один файл. Это может быть полезным в разных ситуациях. Может быть, ваша сеть не работает, а вы хотите отправить изменения своим коллегам. Возможно, вы работаете откуда-то извне офиса и не имеете доступа к локальной сети по соображениям безопасности. Может быть, ваша карта беспроводной/проводной связи просто сломалась. Возможно, у вас в данный момент нет доступа к общему серверу, а вы хотите отправить кому-нибудь по электронной почте обновления, но передавать 40 коммитов с помощью `format-patch` не хотите.

В этих случаях вам может помочь команда `git bundle`. Она упакует все, что в обычной ситуации было бы отправлено по сети командой `git push`, в бинарный файл, который вы можете передать кому-нибудь по электронной почте или поместить на флешку и затем

распаковать в другом репозитории.

Рассмотрим простой пример. Допустим, у вас есть репозиторий с двумя коммитами:

```
$ git log
commit 9a466c572fe88b195efd356c3f2bbeccdb504102
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Wed Mar 10 07:34:10 2010 -0800

    second commit

commit b1ec3248f39900d2a406049d762aa68e9641be25
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Wed Mar 10 07:34:01 2010 -0800

    first commit
```

Если вы хотите отправить кому-нибудь этот репозиторий, но не имеете доступа на запись к общей копии репозитория или просто не хотите его настраивать, то вы можете упаковать его командой `git bundle create`.

```
$ git bundle create repo.bundle HEAD master
Counting objects: 6, done.
Delta compression using up to 2 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (6/6), 441 bytes, done.
Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0)
```

В результате вы получили файл `repo.bundle`, в котором содержатся все данные, необходимые для воссоздания ветки `master` репозитория. Команде `bundle` необходимо передать список или диапазон коммитов, которые вы хотите добавить в пакет. Если вы намереваетесь использовать пакет для того, чтобы склонировать репозиторий где-нибудь еще, вы должны добавить в этот список `HEAD`, как это сделали мы.

Вы можете отправить файл `repo.bundle` кому-нибудь по электронной почте или скопировать его на USB-диск, тем самым легко решив исходную проблему.

С другой стороны, допустим, вы получили файл `repo.bundle` и хотите поработать над этим проектом. Вы можете склонировать репозиторий из бинарного файла в каталог, почти также как вы делаете это при использовании URL.

```
$ git clone repo.bundle hero
Initialized empty Git repository in /private/tmp/bundle/repo/.git/
$ cd hero
$ git log --oneline
9a466c5 second commit
b1ec324 first commit
```

Если при создании пакета вы не указали в списке ссылок HEAD, то при распаковке вам потребуется указать `-b master` или какую-либо другую ветку, включенную в пакет, иначе Git не будет знать, на какую ветку ему следует переключиться.

Теперь предположим, что вы сделали три коммита и хотите отправить их обратно в виде пакета на USB-флешке или по электронной почте.

```
$ git log --oneline  
71b84da last commit - second hero  
c99cf5b fourth commit - second hero  
7011d3d third commit - second hero  
9a466c5 second commit  
b1ec324 first commit
```

Во-первых, нам нужно определить диапазон коммитов, которые мы хотим включить в пакет. В отличие от сетевых протоколов, которые сами выясняют минимальный набор данных, который нужно передать по сети, в данном случае мы должны сделать это сами вручную. В данном примере вы можете сделать, как раньше и упаковать полностью весь репозиторий, но будет лучше упаковать только изменения – три коммита, сделанные локально.

Для того, чтобы сделать это, вы должны вычислить различия. Как мы рассказывали в [Диапазоны коммитов](#), вы можете указать диапазон коммитов несколькими способами. Для того, чтобы получить три коммита из нашей основной ветки, которые отсутствовали в изначально склонированной ветке, мы можем использовать запись вида `origin/master..master` или `master ^origin/master`. Вы можете проверить ее с помощью команды `log`.

```
$ git log --oneline master ^origin/master  
71b84da last commit - second hero  
c99cf5b fourth commit - second hero  
7011d3d third commit - second hero
```

Так что теперь у нас есть список коммитов, которые мы хотим включить в пакет, давайте упакуем их. Сделаем мы это с помощью команды `git bundle create`, указав имя выходного пакета и диапазон коммитов, которые мы хотим включить в него.

```
$ git bundle create commits.bundle master ^9a466c5  
Counting objects: 11, done.  
Delta compression using up to 2 threads.  
Compressing objects: 100% (3/3), done.  
Writing objects: 100% (9/9), 775 bytes, done.  
Total 9 (delta 0), reused 0 (delta 0)
```

В результате в нашем каталоге появился файл `commits.bundle`. Если мы отправим его нашему коллеге, то он сможет импортировать пакет в исходный репозиторий, даже если в

репозитории была проделана некоторая работа параллельно с нашей.

При получении пакета коллега перед импортом его в свой репозиторий может проверить пакет, просмотрев его содержимое. Лучшей командой для этого является `bundle verify`, которая может проверить, что файл действительно является корректным Git-пакетом и что у вас есть все необходимые предки коммитов для правильного его восстановления.

```
$ git bundle verify ../commits.bundle
The bundle contains 1 ref
71b84daaf49abed142a373b6e5c59a22dc6560dc refs/heads/master
The bundle requires these 1 ref
9a466c572fe88b195efd356c3f2bbeccdb504102 second commit
../commits.bundle is okay
```

Если автор создал пакет только с последними двумя коммитами, которые он сделал, а не со всеми тремя, то исходный репозиторий не сможет импортировать этот пакет, так как у него отсутствует необходимая история. В таком случае команда `verify` вернет нечто подобное:

```
$ git bundle verify ../commits-bad.bundle
error: Repository lacks these prerequisite commits:
error: 7011d3d8fc200abe0ad561c011c3852a4b7bbe95 third commit - second repo
```

Однако, наш первый пакет корректен, поэтому мы можем извлечь коммиты из него. На случай если вы захотите увидеть ветки пакета, которые могут быть импортированы, существует команда для отображения только списка веток:

```
$ git bundle list-heads ../commits.bundle
71b84daaf49abed142a373b6e5c59a22dc6560dc refs/heads/master
```

Подкоманда `verify` также выводит список веток. Если цель состоит в том, чтобы увидеть, что может быть извлечено из пакета, то вы можете использовать команды `fetch` или `pull` для импорта коммитов. Ниже мы ветку *master* из пакета извлекаем в ветку *other-master* нашего репозитория:

```
$ git fetch ../commits.bundle master:other-master
From ../commits.bundle
 * [new branch]      master    -> other-master
```

Теперь мы можем увидеть, какие коммиты мы импортировали в ветку *other-master* так же, как и любые коммиты, которые мы сделали в то же время в нашей собственной ветке *master*.

```
$ git log --oneline --decorate --graph --all
* 8255d41 (HEAD, master) third commit - first repo
| * 71b84da (other-master) last commit - second repo
| * c99cf5b fourth commit - second repo
| * 7011d3d third commit - second repo
|
* 9a466c5 second commit
* b1ec324 first commit
```

Таким образом, команда `git bundle` может быть, действительно, полезной для организации совместной работы или для выполнения сетевых операций, когда у вас нет доступа к соответствующей сети или общему репозиторию.

## Замена

Объекты в Git неизменяемы, но он предоставляет интересный способ эмулировать замену объектов в своей базе другими объектами.

Команда `replace` позволяет вам указать объект Git и сказать "каждый раз, когда встречается этот объект, заменяй его другим". В основном, это бывает полезно для замены одного коммита в вашей истории другим.

Например, допустим в вашем проекте огромная история изменений и вы хотите разбить ваш репозиторий на два – один с короткой историей для новых разработчиков, а другой с более длинной историей для людей, интересующихся анализом истории. Вы можете пересадить одну историю на другую, заменяя самый первый коммит в короткой истории последним коммитом в длинной истории. Это удобно, так как вам не придется по-настоящему изменять каждый коммит в новой истории, как это вам бы потребовалось делать в случае обычного объединения историй (так как родословная коммитов влияет на SHA-1).

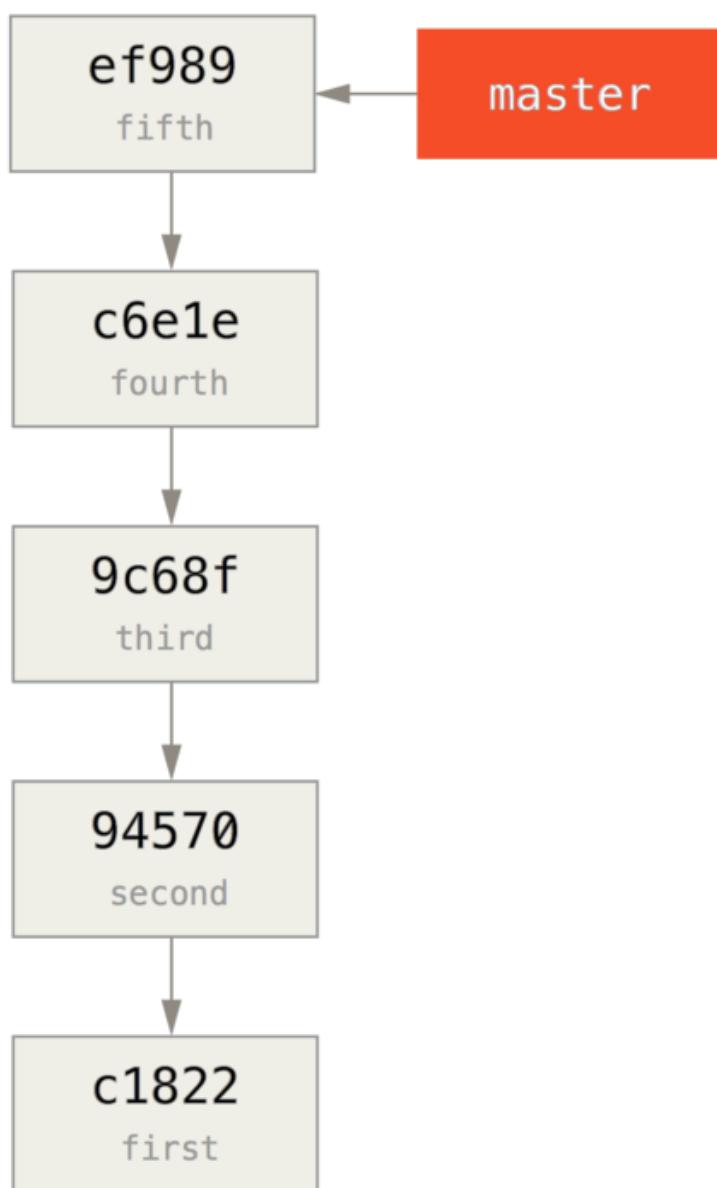
Давайте испробуем как это работает, возьмем существующий репозиторий и разобьем его на два – один со свежими правками, а другой с историческими, и затем посмотрим как мы можем воссоединить их с помощью операции `replace`, не изменяя при этом значений SHA-1 в свежем репозитории.

Мы будем использовать простой репозиторий с пятью коммитами:

```
$ git log --oneline
ef989d8 fifth commit
cbe1e95 fourth commit
9c68fdc third commit
945704c second commit
c1822cf first commit
```

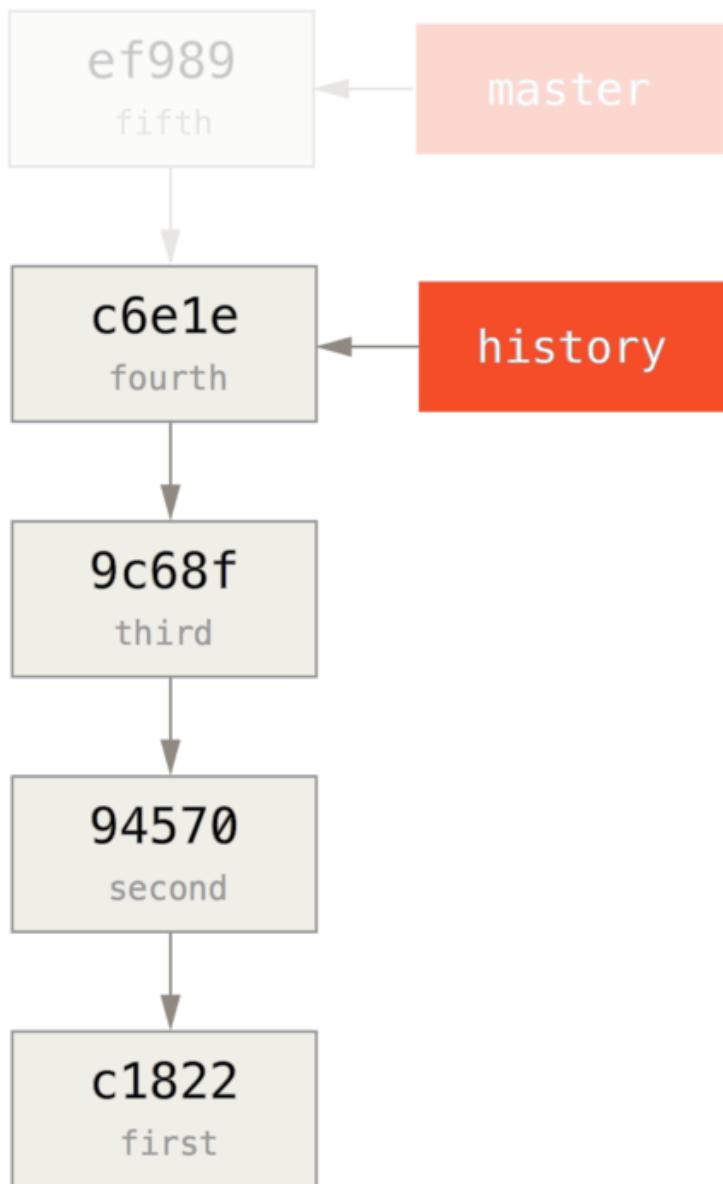
Мы хотим разбить его на два семейства историй. Одно семейство, которое начинается от первого коммита и заканчивается четвертым, будет историческим. Второе, состоящее пока

только из четвертого и пятого коммитов – будет семейством со свежей историей.



Создать историческое семейство легко, мы просто создаем ветку с вершиной на нужном коммите и затем отправляем эту ветку как `master` в новый удаленный репозиторий.

```
$ git branch history c6e1e95
$ git log --oneline --decorate
ef989d8 (HEAD, master) fifth commit
c6e1e95 (history) fourth commit
9c68fdc third commit
945704c second commit
c1822cf first commit
```



Теперь мы можем отправить только что созданную ветвь `history` в ветку `master` нашего нового репозитория:

```
$ git remote add project-history https://github.com/schacon/project-history
$ git push project-history history:master
Counting objects: 12, done.
Delta compression using up to 2 threads.
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (12/12), 907 bytes, done.
Total 12 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (12/12), done.
To git@github.com:schacon/project-history.git
 * [new branch]      history -> master
```

Таким образом, наша история опубликована, а мы теперь займемся более сложной частью – усечем свежую историю. Нам необходимо перекрытие, так чтобы мы смогли заменить коммит из одной части коммитом из другой, то есть мы будем обрезать историю, оставив четвертый и пятый коммиты (таким образом четвертый коммит будет входить в пересечение).

```
$ git log --oneline --decorate  
ef989d8 (HEAD, master) fifth commit  
cbe1e95 (history) fourth commit  
9c68fdc third commit  
945704c second commit  
c1822cf first commit
```

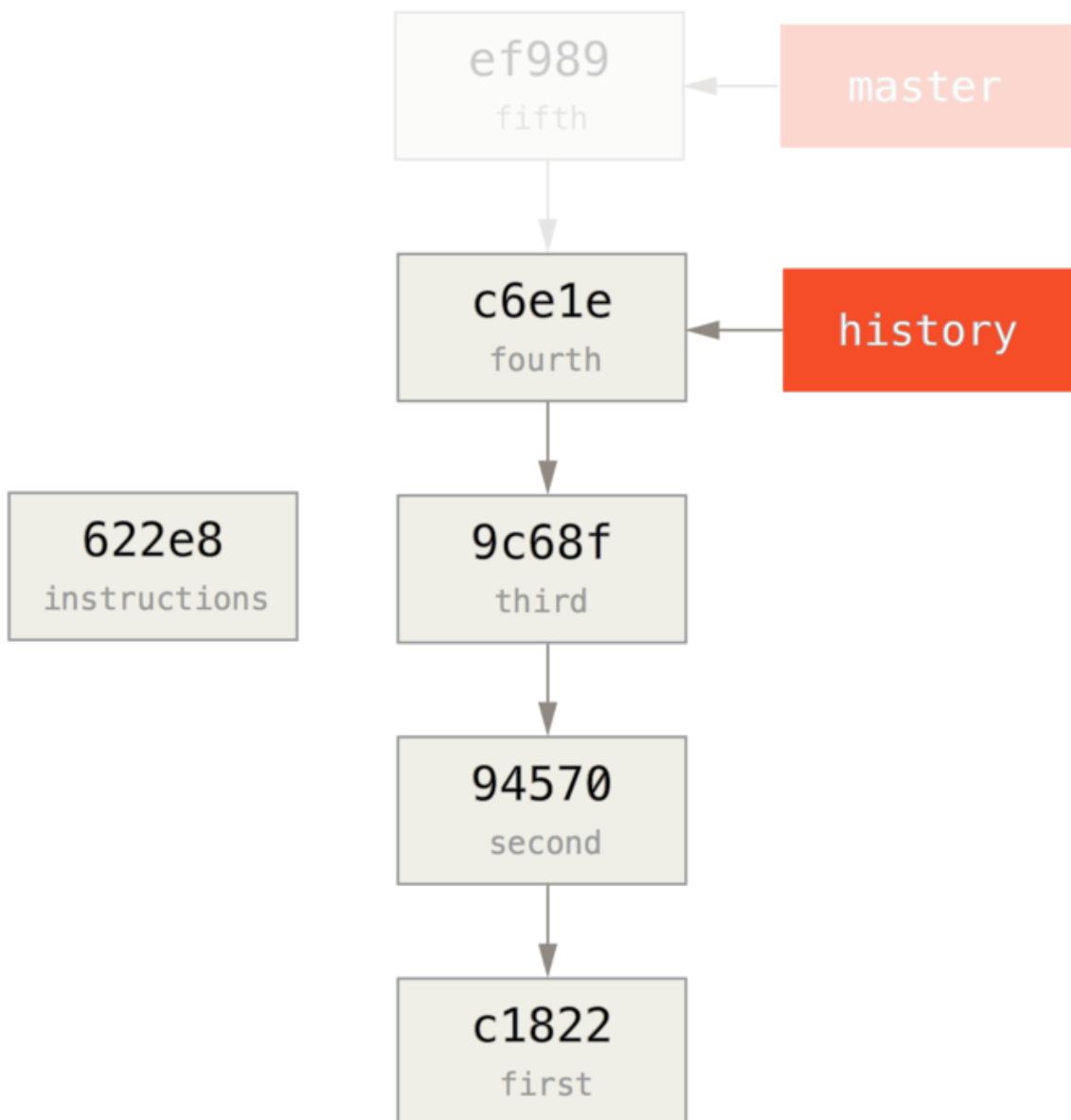
В данном случае будет полезным создать базовый коммит, содержащий инструкции о том как раскрыть историю, так другие разработчики будут знать что делать, если они столкнулись с первым коммитом урезанной истории и нуждаются в остальной истории. Итак, далее мы создадим объект заглавного коммита, представляющий нашу отправную точку с инструкциями, а затем перебазируем оставшиеся коммиты (четвертый и пятый) на этот коммит.

Для того, чтобы сделать это, нам нужно выбрать точку разбиения, которой для нас будет третий коммит, хеш которого `9c68fdc`. Таким образом, наш базовый коммит будет основываться на этом дереве. Мы можем создать наш базовый коммит, используя команду `commit-tree`, которая просто берет дерево и возвращает SHA-1 объекта, представляющего новый сиротский коммит.

```
$ echo 'get history from blah blah blah' | git commit-tree 9c68fdc^{tree}  
622e88e9cbfbacfb75b5279245b9fb38dfa10cf
```

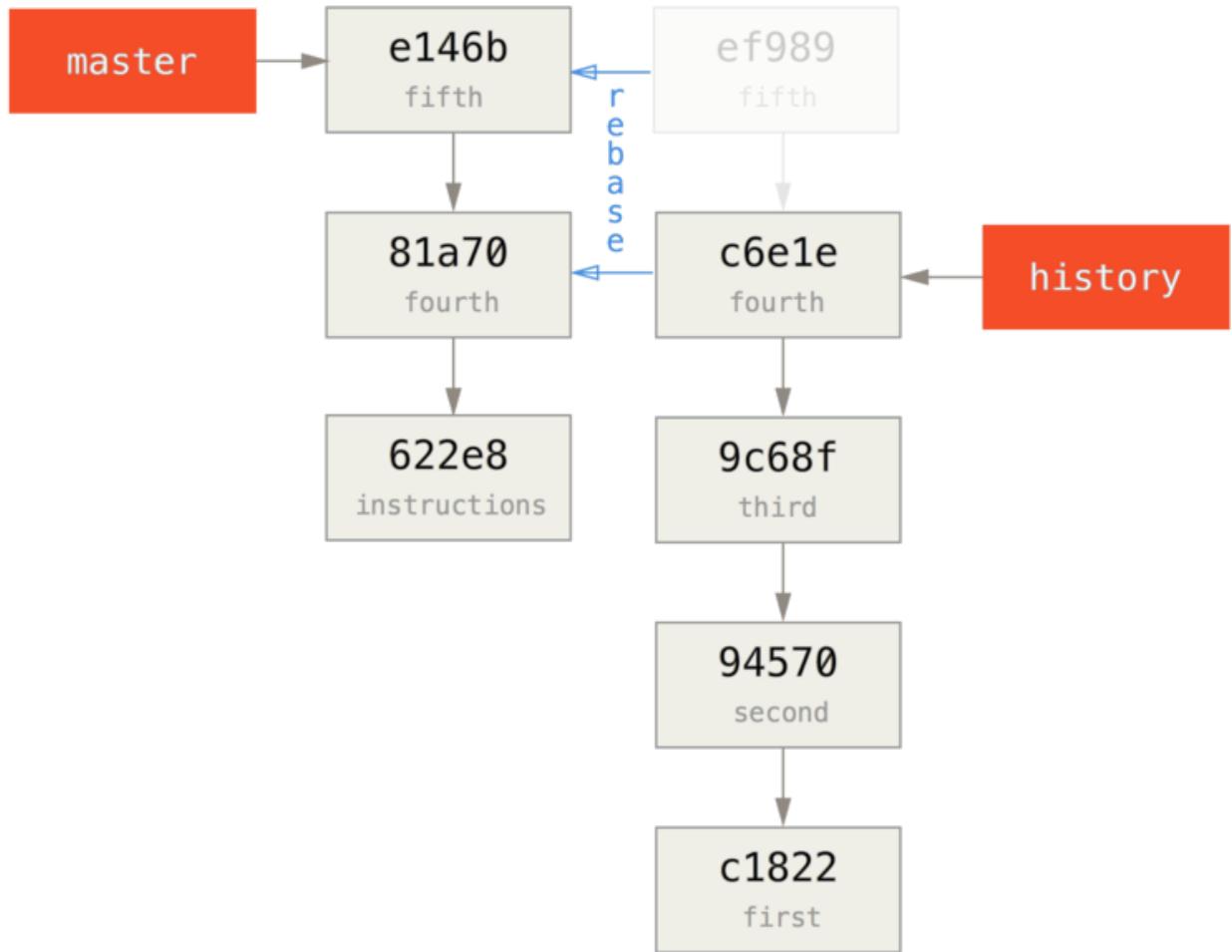
#### NOTE

Команда `commit-tree` входит в набор команд, которые обычно называются *сантехническими*. Это команды, которые обычно не предназначены для непосредственного использования, но вместо этого используются *другими* командами Git для выполнения небольших задач. Периодически, когда мы занимаемся странными задачами подобными текущей, эти команды позволяют нам делать низкоуровневые вещи, но все они не предназначены для повседневного использования. Вы можете прочитать больше о сантехнических командах в [Сантехника и Фарфор](#).



Хорошо. Теперь когда у нас есть базовый коммит, мы можем перебазировать нашу оставшуюся историю на этот коммит используя `git rebase --onto`. Значением аргумента `--onto` будет SHA-1 хеш коммита, который мы только что получили от команды `commit-tree`, а перебазируемой точкой будет третий коммит (родитель первого коммита, который мы хотим сохранить, `9c68fdc`):

```
$ git rebase --onto 622e88 9c68fdc
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: fourth commit
Applying: fifth commit
```



Таким образом, мы переписали нашу свежую историю поверх вспомогательного базового коммита, который теперь содержит инструкции о том, как при необходимости восстановить полную историю. Мы можем отправить эту историю в новый проект и теперь, когда люди клонируют его репозиторий, они будут видеть только два свежих коммита и после них базовый коммит с инструкциями.

Давайте представим себя на месте кого-то, кто впервые склонировал проект и хочет получить полную историю. Для получения исторических данных после клонирования усеченного репозитория, ему нужно добавить в список удаленных репозиториев исторический репозиторий и извлечь из него данные:

```
$ git clone https://github.com/schacon/project
$ cd project

$ git log --oneline master
e146b5f fifth commit
81a708d fourth commit
622e88e get history from blah blah blah

$ git remote add project-history https://github.com/schacon/project-history
$ git fetch project-history
From https://github.com/schacon/project-history
 * [new branch]      master    -> project-history/master
```

Теперь у этого пользователя его собственные свежие коммиты будут находиться в ветке `master`, а исторические коммиты в ветке `project-history/master`.

```
$ git log --oneline master
e146b5f fifth commit
81a708d fourth commit
622e88e get history from blah blah blah

$ git log --oneline project-history/master
c6e1e95 fourth commit
9c68fdc third commit
945704c second commit
c1822cf first commit
```

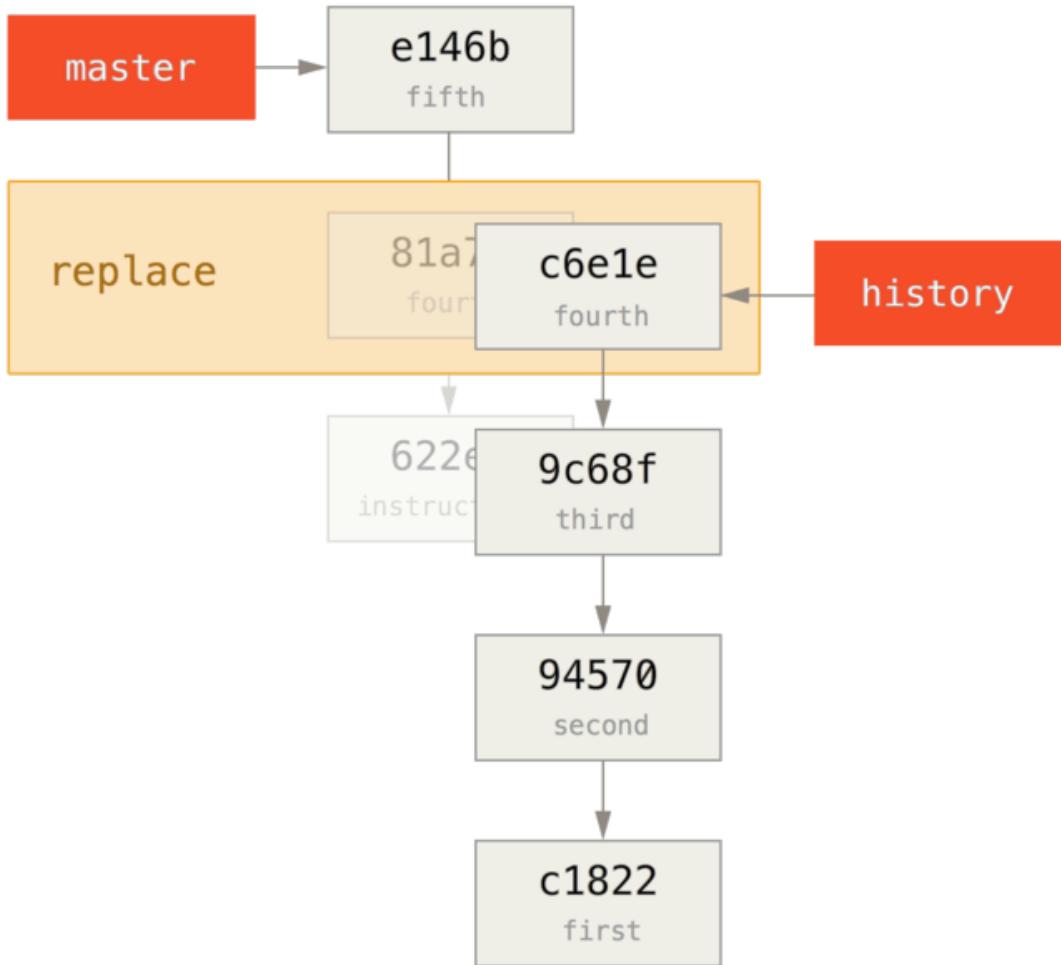
Для объединения этих веток вы можете просто вызывать `git replace`, указав коммит, который вы хотите заменить, и коммит, которым вы хотите заменить первый. Так мы хотим заменить "четвертый" коммит в основной ветке "четвертым" коммитом из ветки `project-history/master`:

```
$ git replace 81a708d c6e1e95
```

Если теперь вы посмотрите историю ветки `master`, то должны увидеть нечто подобное:

```
$ git log --oneline master
e146b5f fifth commit
81a708d fourth commit
9c68fdc third commit
945704c second commit
c1822cf first commit
```

Здорово, не правда ли? Не изменения SHA-1 всех коммитов семейства, мы можем заменить один коммит в нашей истории совершенно другим коммитом и все обычные утилиты (`bisect`, `blame` и т.д.) будут работать как от них это и ожидается.



Интересно, что для четвертого коммита SHA-1 хеш выводится равной `81a708d`, хотя в действительности он содержит данные коммита `c6e1e95`, которым мы его заменили. Даже если вы выполните команду типа `cat-file`, она отобразит замененные данные:

```
$ git cat-file -p 81a708d
tree 7bc544cf438903b65ca9104a1e30345eeee6c083d
parent 9c68fdceee073230f19ebb8b5e7fc71b479c0252
author Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1268712581 -0700
committer Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1268712581 -0700

fourth commit
```

Помните, что настоящим родителем коммита `81a708d` был наш вспомогательный базовый коммит (`622e88e`), а не `9c68fdce` как это отмечено здесь.

Другое интересное замечание состоит в том, что информация о произведенной замене сохранена у нас в ссылках:

```
$ git for-each-ref  
e146b5f14e79d4935160c0e83fb9ebe526b8da0d commit refs/heads/master  
c6e1e95051d41771a649f3145423f8809d1a74d4 commit refs/remotes/history/master  
e146b5f14e79d4935160c0e83fb9ebe526b8da0d commit refs/remotes/origin/HEAD  
e146b5f14e79d4935160c0e83fb9ebe526b8da0d commit refs/remotes/origin/master  
c6e1e95051d41771a649f3145423f8809d1a74d4 commit  
refs/replace/81a708dd0e167a3f691541c7a6463343bc457040
```

Следовательно можно легко поделиться заменами – для этого мы можем отправить их на наш сервер, а другие люди могут легко скачать их оттуда. Это не будет полезным в случае если вы используете `replace` для пересадки истории (так как в этом случае все люди будут скачивать обе истории, тогда зачем мы разделяли их?), но это может быть полезным в других ситуациях.

## Хранилище учетных данных

Если для подключения к удаленным серверам вы используете SSH-транспорт, то вы можете использовать ключ без пароля, что позволит вам безопасно передавать данные без ввода логина и пароля. Однако, это невозможно при использовании HTTP-протоколов – каждое подключение требует пары логин, пароль. Все ещё сложнее для систем с двухфакторной аутентификацией, когда выражение, которое вы используете в качестве пароля, генерируется случайно и его сложно воспроизвести.

К счастью, в Git есть система управления учетными данными, которая может помочь в этом. В Git "из коробки" есть несколько опций:

- По умолчанию Git не кеширует учетные данные совсем. Каждое подключение будет запрашивать у вас логин и пароль.
- В режиме “cache” учетные данные сохраняются в памяти в течение определенного периода времени. Ни один из паролей никогда не сохраняется на диск и все они удаляются из кеша через 15 минут.
- В режиме “store” учетные данные сохраняются на неограниченное время в открытом виде в файле на диске. Это значит что, до тех пор пока вы не измените пароль к Git-серверу, вам не потребуется больше вводить ваши учетные данные. Недостатком такого подхода является то, что ваш пароль хранится в открытом виде в файле в вашем домашнем каталоге.
- На случай если вы используете Mac, в Git есть режим “osxkeychain”, при использовании которого учетные данные хранятся в защищенном хранилище, привязанному к вашему системному аккаунту. В этом режиме учетные данные сохраняются на диск на неограниченное время, но они шифруются с использованием той же системы, с помощью которой сохраняются HTTPS-сертификаты и автозаполнения для Safari.
- В случае если вы используете Windows, вы можете установить помощник, называемый “winstore”. Он похож на “osxkeychain”, описанный выше, но для управления секретной информацией использует Windows Credential Store. Найти его можно по ссылке <https://gitcredentialstore.codeplex.com>.

Мы можем выбрать один из этих методов, изменив настройки Git:

```
$ git config --global credential.helper cache
```

Некоторые из этих помощников имеют опции. Помощник “store” может принимать аргумент `--file <path>`, который определяет где будет хранится файл с открытыми учетными данными (по умолчанию используется `~/.git-credentials`). Помощник “cache” принимает опцию `--timeout <seconds>`, которая изменяет промежуток времени, в течение которого демон остается запущенным (по умолчанию “900”, или 15 минут). Ниже приведен пример как вы можете настроить помощник “store” на использование определенного файла:

```
$ git config --global credential.helper store --file ~/.my-credentials
```

Git позволяет настраивать сразу несколько помощников. При поиске учетных данных для конкретного сервера, Git будет по порядку запрашивать у них учетные данные и остановится при получении первого ответа. При сохранении учетных данных, Git отправит их **всем** помощникам в списке, которые уже в свою очередь могут решить, что с этими данными делать. Ниже приведено как будет выглядеть `.gitconfig`, если у вас есть файл с учетными данными на флэш-диске, но, на случай его отсутствия, вы хотите дополнительно использовать кеширование в оперативной памяти.

```
[credential]
helper = store --file /mnt/thumbdrive/.git-credentials
helper = cache --timeout 30000
```

## Под капотом

Как же это все работает? Корневой командой Git для системы помощников авторизации является `git credential`, которая принимает команду через аргумент, а все остальные входные данные через стандартный поток ввода.

Возможно, это проще понять на примере. Допустим, помощник авторизации был настроен и в нем сохранены учетные данные для `mygithost`. Ниже приведена рабочая сессия, в которой используется команда “fill”, вызываемая Git при попытке найти учетные данные для сервера:

```

$ git credential fill ①
protocol=https ②
host=mygithost
③
protocol=https ④
host=mygithost
username=bob
password=s3c7
$ git credential fill ⑤
protocol=https
host=unknownhost

Username for 'https://unknownhost': bob
Password for 'https://bob@unknownhost':
protocol=https
host=unknownhost
username=bob
password=s3c7

```

- ① Это команда, которая начинает взаимодействие.
- ② После этого Git-credential ожидает данные из стандартного потока ввода. Мы передаем ему то, что знаем: протокол и имя сервера.
- ③ Пустая строка обозначает, что ввод закончен и система управления учетными данными должна ответить, что ей известно.
- ④ После этого Git-credential выполняет какую-то работу и выводит обнаруженную информацию.
- ⑤ Если учетные данные не найдены, Git спрашивает у пользователя логин/пароль, и выводит их обратно в задействованный поток вывода (в данном примере это одна и та же консоль).

В действительности, система управления учетными данными вызывает программы, отделенные от самого Git; какие и как зависят в том числе и от настроек `credential.helper`. Существует несколько вариантов вызова:

| Настройки                                      | Поведение  |
|--|--|
| <code>foo</code>                               | Выполняется <code>git-credential-foo</code>              |
| <code>foo -a --opt=bcd</code>                  | Выполняется <code>git-credential-foo -a --opt=bcd</code> |
| <code>/absolute/path/foo -xyz</code>           | Выполняется <code>/absolute/path/foo -xyz</code>         |
| <code>!f() { echo "password=s3c7"; }; f</code> | Код после символа ! выполняется в шелле                  |

Итак, помощники, описанные выше на самом деле называются `git-credential-cache`, `git-credential-store` и т.д. и мы можем настроить их на прием аргументов командной строки. Общая форма для этого `git-credential-foo [args] <action>`. Протокол ввода/вывода такой же как и у `git-credential`, но они используют немного другой набор операций:

- `get` запрос логина и пароля.

- `store` запрос на сохранение учетных данных в памяти помощника.
- `erase` удаляет учетные данные для заданных параметров из памяти используемого помощника.

Для операций `store` и `erase` не требуется ответа (в любом случае Git его игнорирует). Однако, для Git очень важно, что помощник ответит на операцию `get`. Если помощник не знает что-либо полезного, он может просто завершить работу не выводя ничего, но если знает – он должен добавить к введенной информации имеющуюся у него информацию. Вывод обрабатывается как набор операций присваивания; выведенные значения заменят те, что Git знал до этого.

Ниже приведет пример, используемый ранее, но вместо `git-credential` напрямую вызывается `git-credential-store`:

```
$ git credential-store --file ~/git.store store ①
protocol=https
host=mygithost
username=bob
password=s3cre7
$ git credential-store --file ~/git.store get ②
protocol=https
host=mygithost

username=bob ③
password=s3cre7
```

- ① Здесь мы просим `git-credential-store` сохранить некоторые учетные данные: логин “`bob`” и пароль “`s3cre7`”, которые будут использоваться при доступе к <https://mygithost>.
- ② Теперь мы извлечем эти учетные данные. Мы передаем часть уже известных нам параметров подключения (<https://mygithost>) и пустую строку.
- ③ `git-credential-store` возвращает логин и пароль, которые мы сохранили ранее.

Ниже приведено содержимое файла `~/git.store`:

```
https://bob:s3cre7@mygithost
```

Это просто набор строк, каждая из которых содержит URL, включающий в себя учетные данные. Помощники `osxkeychain` и `winstore` используют форматы, лежащие в основе их хранилищ, а `cache` использует его собственный формат хранения во внутренней памяти (который другие процессы прочитать не могут).

## Собственное хранилище учетных данных

Поскольку `git-credential-store` и подобные ей утилиты являются отдельными от Git программами, не сложно сделать так, чтобы любая программа могла быть помощником авторизации Git. Помощники предоставляемые Git покрывают наиболее распространенные варианты использования, но не все. Для примера допустим, что ваша команда имеет

некоторые учетные данные, совместно используемые всей командой, например, для развертывания. Эти данные хранятся в общедоступной директории, но вы не хотите копировать их в ваше собственное хранилище учетных данных, так как они часто изменяются. Ни один из существующих помощников не покрывает этот случай; давайте посмотрим, что будет стоить написать свой собственный. Есть несколько ключевых особенностей, которым должна удовлетворять эта программа:

1. Мы должны уделить внимание только одной операции `get`; `store` и `erase` являются операциями записи, поэтому мы не будем ничего делать при их получении.
2. Формат файла с совместно используемыми учетными данными такой же как и у `git-credential-store`.
3. Расположение этого файла более-менее стандартное, но, на всякий случай, мы должны позволять пользователям передавать свой собственный путь.

Мы снова напишем расширение на Ruby, но подойдет любой язык, так как Git может использовать всё, что сможет запустить на выполнение. Ниже приведен полный исходный код нашего нового помощника авторизации:

```

#!/usr/bin/env ruby

require 'optparse'

path = File.expand_path '~/.git-credentials' ①
OptionParser.new do |opts|
  opts.banner = 'USAGE: git-credential-read-only [options] <action>'
  opts.on('-f', '--file PATH', 'Specify path for backing store') do |argpath|
    path = File.expand_path argpath
  end
end.parse!

exit(0) unless ARGV[0].downcase == 'get' ②
exit(0) unless File.exists? path

known = {} ③
while line = STDIN.gets
  break if line.strip == ''
  k,v = line.strip.split '=', 2
  known[k] = v
end

File.readlines(path).each do |fileline| ④
  prot,user,pass,host = fileline.scan(/^\:(.*?):\:(.*?):(.*)@(.*)$/).first
  if prot == known['protocol'] and host == known['host'] then
    puts "protocol=#{prot}"
    puts "host=#{host}"
    puts "username=#{user}"
    puts "password=#{pass}"
    exit(0)
  end
end

```

- ① Здесь мы разбираем аргументы командной строки, позволяя указывать пользователям входной файл. По умолчанию это `~/.git-credentials`.
- ② Эта программа отвечает только если операцией является `get` и файл хранилища существует.
- ③ В циклечитываются данные из стандартного ввода, до тех пор пока не будет прочитана пустая строка. Введенные данные для дальнейшего использования сохраняются в отображении `known`.
- ④ Этот цикл читает содержимое файла хранилища, выполняя поиск соответствия. Если протокол и сервер из `known` соответствуют текущей строке, программа выводит результат и завершает работу.

Мы сохраним нашего помощника как `git-credential-read-only`, расположим его в одной из директорий из `PATH` и сделаем его исполняемым. Ниже приведено на что будет похож сеанс взаимодействия:

```
$ git credential-read-only --file=/mnt/shared/creds get
protocol=https
host=mygithost

protocol=https
host=mygithost
username=bob
password=s3crg7
```

Так как его имя начинается с “git-”, мы можем использовать простой синтаксис для настройки:

```
$ git config --global credential.helper read-only --file /mnt/shared/creds
```

Как вы видите, расширять эту систему довольно просто и это позволяет решить некоторые общие проблемы, которые могут возникнуть у вас и вашей команды.

## Заключение

Вы познакомились с множеством продвинутых инструментов, которые позволяют вам более точно управлять вашими коммитами и областью подготовленных изменений. Когда вы столкнетесь с какими-то проблемами, вы должны легко выяснить, каким коммитом они были добавлены, когда и кем. На случай, если в вашем проекте вы захотите использовать подпроекты, вы уже изучили как этого можно добиться. Таким образом, к этому моменту вы должны уметь выполнять в командной строке большинство вещей, необходимых при повседневной работе с Git, и при этом чувствовать себя уверенно.

# Настройка Git

До этого момента мы описывали основы того, как Git работает, и как его использовать. Также мы познакомились с некоторыми предоставляемыми Git'ом инструментами, которые делают его использование простым и эффективным. В этой главе мы пройдёмся по некоторым действиям, которые вы можете предпринять, чтобы заставить Git работать в нужной именно вам манере. Мы рассмотрим несколько важных настроек и систему перехватчиков (hook). С их помощью легко сделать так, чтобы Git работал именно так как вам, вашей компании или вашей группе нужно.

## Конфигурация Git

В разделе [Введение](#) кратко упоминалось, что вы можете настроить Git, используя команду `git config`. Первое, что вы делали, это установили своё имя и e-mail адрес:

```
$ git config --global user.name "John Doe"  
$ git config --global user.email johndoe@example.com
```

Сейчас вы познакомитесь с некоторыми наиболее интересными опциями, которые можно установить для настройки поведения Git.

Кратко: Git использует набор конфигурационных файлов для изменения стандартного поведения, если это необходимо. Вначале, Git ищет настройки в файле `/etc/gitconfig`, который содержит настройки для всех пользователей в системе и всех репозиториев. Если передать опцию `--system` команде `git config`, то операции чтения и записи будут производиться именно с этим файлом.

Следующее место, куда смотрит Git - это файл `~/.gitconfig` (или `~/.config/git/config`), который хранит настройки конкретного пользователя. Вы можете указать Git читать и писать в него, используя опцию `--global`.

Наконец, Git ищет параметры конфигурации в файле настроек в директории Git (`.git/config`) используемого в данный момент репозитория. Эти значения относятся только к текущему репозиторию.

Каждый из этих “уровней” (системный, глобальный, локальный) переопределяет значения предыдущего уровня, например, значения из `.git/config` важнее значений из `/etc/gitconfig`.

### NOTE

Конфигурация Git это обычные текстовые файлы, поэтому можно вручную установить необходимые значения используя соответствующий синтаксис. Как правило, это проще чем вызывать команду `git config` для каждого параметра.

## Базовая конфигурация клиента

Конфигурационные параметры Git разделяются на две категории: настройки клиента и настройки сервера. Большая часть - клиентские, для настройки ваших личных

предпочтений в работе. Существует много, очень много настроек, но подавляющее большинство из них применимо только в конкретных случаях. Мы рассмотрим только самые основные и самые полезные из них. Для просмотра полного списка настроек, поддерживаемых вашей версией Git, выполните команду:

```
$ man git-config
```

Эта команда выведет список доступных настроек с довольно подробным описанием. Так же, соответствующую документацию можно найти здесь <http://git-scm.com/docs/git-config.html>.

### core.editor

По умолчанию, Git использует ваш редактор по умолчанию (`$VISUAL` или `$EDITOR`), если значение не задано - переходит к использованию редактора `vi` при создании и редактировании сообщений коммитов или тэгов. Чтобы изменить редактор по умолчанию, воспользуйтесь настройкой `core.editor`:

```
$ git config --global core.editor emacs
```

Теперь, вне зависимости от того, какой редактор является основным для вашего окружения, Git будет вызывать `Emacs` для редактирования сообщений.

### commit.template

Если указать путь к существующему файлу, то он будет использован как сообщение по умолчанию при создании коммита. Например, предположим что вы создали файл `~/.gitmessage.txt`, который выглядит так:

```
subject line  
what happened  
[ticket: X]
```

Чтобы заставить Git отображать содержимое этого файла в редакторе каждый раз при выполнении команды `git commit`, следует установить значение параметра `commit.template`:

```
$ git config --global commit.template ~/.gitmessage.txt  
$ git commit
```

Теперь, при создании коммита, в вашем редакторе будет отображаться сообщение измененного вида:

```
subject line
```

```
what happened
```

```
[ticket: X]
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch master
# Changes to be committed:
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified:   lib/test.rb
#
~
~
".git/COMMIT_EDITMSG" 14L, 297C
```

Если ваша команда придерживается требований к сообщениям коммитов, то создание шаблона такого сообщения и настройка Git на его использование увеличит вероятность соответствия заданным требованиям.

#### `core.pager`

Данная настройка определяет какая программа будет использована для разбиения текста на страницы при выводе такой информации как `log` и `diff`. Вы можете указать `more` или любую другую (по умолчанию используется `less`), а так же выключить совсем, установив пустое значение:

```
$ git config --global core.pager ''
```

В таком случае, Git будет выводить весь текст полностью, вне зависимости от его длины.

#### `user.signingkey`

Если вы создаёте подписанные аннотированные тэги (как описано в разделе [Подпись результатов вашей работы](#)), то установка GPG ключа в настройках облегчит вам задачу. Установить ключ можно следующим образом:

```
$ git config --global user.signingkey <gpg-key-id>
```

Теперь, вам не нужно указывать ключ для подписи каждый раз при вызове команды `git tag`:

```
$ git tag -s <tag-name>
```

## `core.excludesfile`

В разделе [Игнорирование файлов](#) сказано, что вы можете указывать шаблоны исключений в файле `.gitignore` вашего проекта, чтобы Git не отслеживал их и не добавлял в индекс при выполнении команды `git add`.

Однако, иногда вам нужно игнорировать определенные файлы во всех ваших репозиториях. Если на вашем компьютере работает Mac OS X, вероятно вы знакомы с файлами `.DS_Store`. Если вы используете Emacs или Vim, то вы знаете про файлы, имена которых заканчиваются символом `~`.

Данная настройка позволяет вам определить что-то вроде глобального файла `.gitignore`. Если вы создадите файл `~/.gitignore_global` с содержанием:

```
*~  
.DS_Store
```

... и выполните команду `git config --global core.excludesfile ~/.gitignore_global`, то Git больше не потревожит вас на счёт этих файлов.

## `help.autocorrect`

Если вы ошибётесь в написании команды, Git покажет вам что-то вроде этого:

```
$ git chekcout master  
git: 'chekcout' is not a git command. See 'git --help'.  
  
Did you mean this?  
  checkout
```

Git старается угадать, что вы имели ввиду, но при этом команду не выполняет. Если вы установите `help.autocorrect` в значение 1, то Git будет выполнять эту команду:

```
$ git chekcout master  
WARNING: You called a Git command named 'chekcout', which does not exist.  
Continuing under the assumption that you meant 'checkout'  
in 0.1 seconds automatically...
```

Обратите внимание, что команда выполнилась через “0.1” секунды. `help.autocorrect` - это число, указываемое в десятых долях секунды. Поэтому, если вы установите значение 50, то Git даст вам 5 секунд изменить своё решение перед тем, как выполнить скорректированную команду.

## Цвета в Git

Git полностью поддерживает цветовой вывод в терминале, что позволяет быстро и легко визуально анализировать вывод команд. Существует несколько опций для настройки

цветов.

### color.ui

Git автоматически подсвечивает большую часть своего вывода, но это можно отключить, если вам не нравится такое поведение. Для отключения цветового вывода в терминал, выполните следующую команду:

```
$ git config --global color.ui false
```

Значение по умолчанию - `auto`, при котором цвета используются при непосредственном выводе в терминал, но исключаются при перенаправлении вывода в именованный канал или файл.

Вы так же можете установить значение `always`, что делает вывод одинаковым как в терминал, так и в именованный канал. Скорее всего, вам это не понадобится; в большинстве случаев, при желании использовать цвета в перенаправленном выводе, указывается флаг `--color` команде Git для принудительного использования цветовых кодов. Практически всегда стандартное значение подходит лучше всего.

### color.\*

Если вы хотите явно указать вывод каких команд должен быть подсвечен и как, Git предоставляет соответствующие настройки. Каждая из них может быть установлена в значения `true`, `false`, или `always`:

```
color.branch  
color.diff  
color.interactive  
color.status
```

Каждая из них имеет вложенную конфигурацию, которую можно использовать для настройки отдельных частей вывода при желании переопределить их цвет. Например, чтобы установить для метаинформации вывода команды diff синий цвет, чёрный фон и полужирный шрифт, выполните комманду:

```
$ git config --global color.diff.meta "blue black bold"
```

Для установки цвета доступны следующие значения: `normal`, `black`, `red`, `green`, `yellow`, `blue`, `magenta`, `cyan`, или `white`. Для указания атрибутов текста, как `bold` в предыдущем примере, доступны значения: `bold`, `dim`, `ul` (подчеркнутый), `blink`, и `reverse` (поменять местами цвет фона и цвет текста).

## Внешние программы слияния и сравнения

Хоть в Git и есть встроенная программа сравнения, которая описывается в этой книге, вы можете установить вместо неё другую. Вы также можете настроить графический

инструмент разрешения конфликтов слияния вместо того, чтобы разрешать конфликты вручную. Мы покажем как настроить Perforce Visual Merge Tool (P4Merge) для разрешения конфликтов слияния, так как это прекрасный и бесплатный инструмент.

Если у вас есть желание попробовать P4Merge, то она работает на всех основных платформах, так что у вас должно получиться. В примерах мы будем использовать пути к файлам, которые работают в системах Linux и Mac; для Windows вам следует изменить `/usr/local/bin` на путь к исполняемому файлу у вас в системе.

Сначала, скачайте P4Merge отсюда <http://www.perforce.com/downloads/Perforce/>. Затем, создайте скрипты обёртки для вызова внешних программ. Мы будем использовать путь к исполняемому файлу в системе Mac; в других системах - это путь к файлу `p4merge`. Создайте скрипт с названием `extMerge` для вызова программы слияния и передачи ей заданных параметров:

```
$ cat /usr/local/bin/extMerge
#!/bin/sh
/Applications/p4merge.app/Contents/MacOS/p4merge $*
```

Скрипт вызова программы сравнения проверяет наличие 7 аргументов и передаёт 2 из них в скрипт вызова программы слияния. По умолчанию, Git передаёт следующие аргументы программе сравнения:

```
path old-file old-hex old-mode new-file new-hex new-mode
```

Так как вам нужны только `old-file` и `new-file`, следует использовать скрипт, который передаст только необходимые параметры.

```
$ cat /usr/local/bin/extDiff
#!/bin/sh
[ $# -eq 7 ] && /usr/local/bin/extMerge "$2" "$5"
```

Так же следует убедиться, что созданные скрипты могут исполняться:

```
$ sudo chmod +x /usr/local/bin/extMerge
$ sudo chmod +x /usr/local/bin/extDiff
```

Теперь можно изменить файл конфигурации для использования ваших инструментов слияния и сравнения. Для этого необходимо изменить ряд настроек: `merge.tool` - чтобы сказать Git какую стратегию использовать, `mergetool.<tool>.cmd` - чтобы сказать Git как запускать команду, `mergetool.<tool>.trustExitCode` - чтобы сказать Git как интерпретировать код выхода из программы, `diff.external` - чтобы сказать Git какую команду использовать для сравнения. Таким образом, команду конфигурации нужно запустить четыре раза:

```
$ git config --global merge.tool extMerge
$ git config --global mergetool.extMerge.cmd \
  'extMerge \'$BASE\' \'$LOCAL\' \'$REMOTE\' \'$MERGED\''
$ git config --global mergetool.extMerge.trustExitCode false
$ git config --global diff.external extDiff
```

или вручную отредактировать файл `~/.gitconfig` добавив соответствующие строки:

```
[merge]
  tool = extMerge
[mergetool "extMerge"]
  cmd = extMerge "$BASE" "$LOCAL" "$REMOTE" "$MERGED"
  trustExitCode = false
[diff]
  external = extDiff
```

После этого, вы можете запускать команды diff следующим образом:

```
$ git diff 32d1776b1^ 32d1776b1
```

Вместо отображения вывода diff в терминале Git запустит P4Merge, выглядеть это будет примерно так:

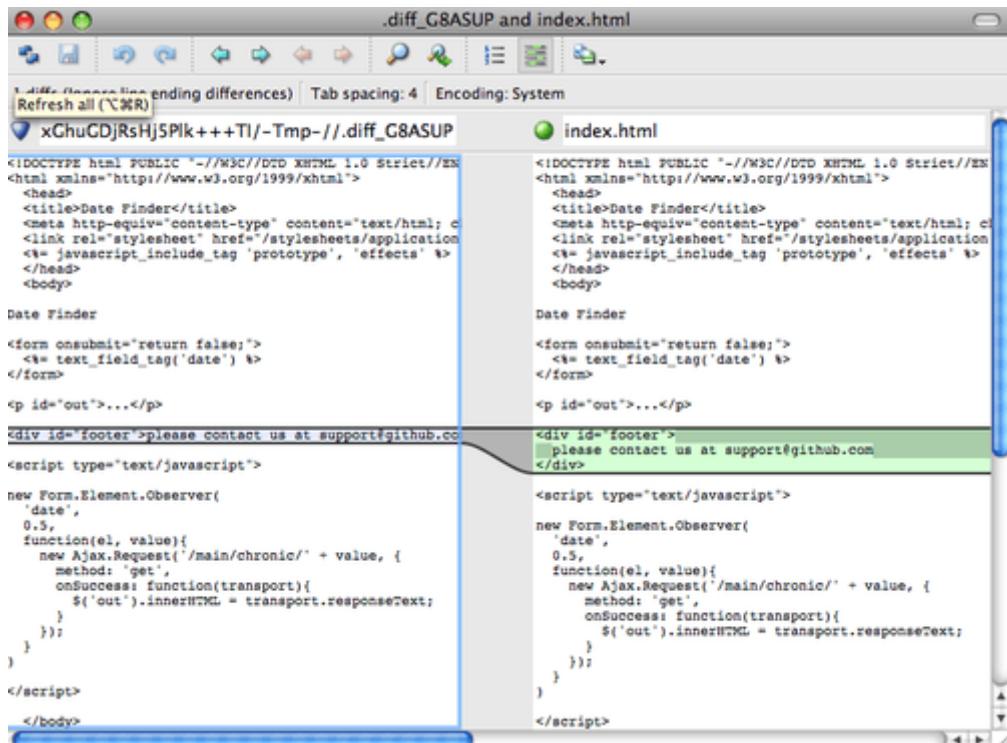


Рисунок 143. P4Merge.

Если при слиянии двух веток у вас возникнут конфликты, выполните команду `git mergetool`; она запустит P4Merge чтобы вы могли разрешить конфликты используя графический интерфейс.

Используя скрипт обертку для вызова внешних программ, вы можете легко изменить вызываемую программу. Например, чтобы начать использовать KDiff3 вместо P4Merge, достаточно изменить файл `extMerge`:

```
$ cat /usr/local/bin/extMerge
#!/bin/sh
/Applications/kdiff3.app/Contents/MacOS/kdiff3 $*
```

Теперь, Git будет использовать программу KDiff3 для сравнения файлов и разрешения конфликтов слияния.

Git изначально настроен на использование ряда других инструментов для разрешения конфликтов слияния, поэтому вам не нужно дополнительного что-то настраивать. Для просмотра списка поддерживаемых инструментов, выполните команду:

```
$ git mergetool --tool-help
'git mergetool --tool=<tool>' may be set to one of the following:
    emerge
    gvimdiff
    gvimdiff2
    opendiff
    p4merge
    vimdiff
    vimdiff2
```

The following tools are valid, but not currently available:

```
    araxis
    bc3
    codecompare
    deltaxalker
    diffmerge
    diffuse
    ecmerge
    kdiff3
    meld
    tkdiff
    tortoisemerge
    xxdiff
```

Some of the tools listed above only work in a windowed environment. If run in a terminal-only session, they will fail.

Если вы хотите использовать KDiff3 только для разрешения конфликтов слияния, но не для сравнения, выполните команду:

```
$ git config --global merge.tool kdiff3
```

Если выполнить эту команду вместо настройки использования файлов `extMerge` и `extDiff`, то Git будет использовать KDiff3 для разрешения конфликтов слияния, а для сравнения - стандартную программу diff.

## Форматирование и пробелы

Проблемы форматирования и пробелов являются одними из самых неприятных и незаметных проблем, с которыми сталкивают разработчики при совместной работе, особенно используя разные платформы. Это легко может произойти с патчами или с любой другой совместной работой, так как редакторы молча исправляют несоответствия, и если ваши файлы когда либо касаются систем Windows, то переносы строк могут быть заменены. В Git есть несколько настроек, чтобы справиться с этими проблемами.

### `core.autocrlf`

Если вы программируете в Windows и работаете с людьми, что не использует её (или наоборот), рано или поздно, вы столкнетесь с проблемами переноса строк. Это происходит потому, что Windows при создании файлов использует для обозначения переноса строки два символа "возврат каретки" и "перевод строки", в то время как Mac и Linux используют только один - "перевод строки". Это незначительный, но невероятно раздражающий факт кроссплатформенной работы; большинство редакторов в Windows молча заменяют переносы строк вида LF на CRLF или вставляют оба символа, когда пользователь нажимает клавишу ввод.

Git может автоматически конвертировать переносы строк CRLF в LF при добавлении файла в индекс и наоборот - при извлечении кода. Такое поведение можно включить используя настройку `core.autocrlf`. Если у вас Windows, то установите значение `true` - при извлечении кода LF окончания строк будут преобразовываться в CRLF:

```
$ git config --global core.autocrlf true
```

Если у вас система Linux или Mac, то вам не нужно автоматически конвертировать переносы строк при извлечении файлов; однако, если файл с CRLF окончаниями строк случайно попал в репозиторий, то Git может его исправить. Можно указать Git конвертировать CRLF в LF во время коммита, но не наоборот, установив настройке `core.autocrlf` значение `input`:

```
$ git config --global core.autocrlf input
```

Такая конфигурация позволит вам использовать CRLF переносы строк в Windows, при этом в репозитории и системах Mac и linux будет использован LF.

Если вы используете Windows и программируете только для Windows, то вы можете отключить описанный функционал задав значение `false`, сохраняя при этом CR символы в репозитории:

```
$ git config --global core.autocrlf false
```

## core.whitespace

Git поставляется настроенным на обнаружение и исправление некоторых проблем с пробелами. Он в состоянии найти шесть основных проблем, обнаружение трёх из них включено по умолчанию, а трёх других - выключено.

Те, что включены по умолчанию - это **blank-at-eol**, что ищет пробелы в конце строки; **blank-at-eof**, что ищет пробелы в конце файла; и **space-before-tab**, что ищет пробелы перед символом табуляции в начале строки.

Те, что выключены по умолчанию - это **indent-with-non-tab**, что ищет строки с пробелами в начале вместо символа табуляции (и контролируется настройкой **tabwidth**); **tab-in-indent**, что ищет символы табуляции в отступах в начале строки; и **cr-at-eol**, которая указывает Git на валидность наличия CR в конце строки.

Указав через запятую значения для настройки **core.whitespace**, можно сказать Git какие из этих опций должны быть включены. Чтобы отключить ненужные проверки, достаточно удалить их из строки значений или поставить знак **-** перед каждой из них. Например, чтобы включить все проверки, кроме **cr-at-eol**, выполните команду:

```
$ git config --global core.whitespace \
    trailing-space,space-before-tab,indent-with-non-tab
```

Git будет искать указанные проблемы при выполнении команды **git diff** и пытаться подсветить их, чтобы вы могли исправить их перед коммитом. Так же эти значения будут использоваться во время применения патчей командой **git apply**. При применении патчей, можно явно указать Git информировать вас в случае нахождения проблем с пробелами:

```
$ git apply --whitespace=warn <patch>
```

Так же можно указать Git автоматически исправлять эти проблемы перед применением патча:

```
$ git apply --whitespace=fix <patch>
```

Эти настройки так же применяются при выполнении команды **git rebase**. Если проблемные пробелы попали в коммит, но ещё не отправлены в удаленную ветку, можно выполнить **git rebase --whitespace=fix** для автоматического исправления этих проблем.

## Конфигурация сервера

Для серверной части Git не так много настроек, но есть несколько интересных, на которые стоит обратить внимание.

### `receive.fsckObjects`

Git способен убедиться, что каждый объект, отправленный командой `push`, валиден и соответствует своему SHA-1 хэшу. По умолчанию эта функция отключена; это очень дорогая операция и может привести к существенному замедлению, особенно для больших объёмов отправляемых данных или для больших репозиториев. Вы можете включить проверку консистентности объектов для каждой операции отправки, установив значение `receive.fsckObjects` в `true`:

```
$ git config --system receive.fsckObjects true
```

Теперь, Git будет проверять целостность репозитория до принятия новых данных для уверенности, что неисправные или злонамеренные клиенты не смогут отправить поврежденные данные.

### `receive.denyNonFastForwards`

Если вы перебазируете коммиты, которые уже отправлены, и попытаетесь отправить их снова или попытаетесь отправить коммит в удаленную ветку, в которой не содержится коммит, на который она указывает, то данные принятые не будут. В принципе, это правильная политика; но в случае перебазирования - вы знаете, что делаете и можете принудительно обновить удаленную ветку используя флаг `-f` для команды `push`.

Для запрета перезаписи истории установите `receive.denyNonFastForwards`:

```
$ git config --system receive.denyNonFastForwards true
```

Сделать тоже самое можно другим способом - используя хук на стороне сервера, мы рассмотрим его немного позже. Этот подход позволяет более гибко настроить ограничения, например, запретить перезапись истории определенной группе пользователей.

### `receive.denyDeletes`

Политику `denyNonFastForwards` можно обойти, удалив ветку и создав новую с таким же именем. Для предотвращения этого, установите `receive.denyDeletes` в значение `true`:

```
$ git config --system receive.denyDeletes true
```

Эта команда запретит удаление веток и тэгов всем пользователям. Чтобы удалить ветку, придётся удалить все соответствующие ей файлы на сервере вручную. Куда более интересный способ - это настроить права пользователей, с ним вы познакомитесь в разделе [An Example Git-Enforced Policy](#).

## Атрибуты Git

Некоторые из настроек могут быть применены к директории, поэтому Git применят их только к поддиректориям или набору файлов. Настройки, зависящие от пути, называются

атрибутами и могут быть установлены либо в файле `.gitattributes` в любой из директорий проекта (обычно, в корневой директории), либо в файле `.git/info/attributes`, если вы не хотите хранить их в репозитории вместе с вашим проектом.

Используя атрибуты, вы можете настраивать различные стратегии слияния для отдельных файлов или директорий вашего проекта, указать Git как сравнивать бинарные файлы, настраивать фильтры добавления или извлечения данных из репозитория. В этом разделе вы узнаете о некоторых атрибутах, которые можно установить для заданных путей в вашем проекте и рассмотрите несколько практических примеров.

## Бинарные файлы

Интересная возможность атрибутов Git, которая может вам пригодиться, заключается в указании файлов, которые следует считать бинарными (особенно, когда определить это не представляется возможным), и определении инструкций как именно Git должен обрабатывать эти файлы. Например, некоторые текстовые файлы могут генерироваться автоматически и отследить изменения в них невозможно, в то же время, отследить изменения некоторых бинарных файлов вполне возможно. Далее вы увидите как объяснить Git где какой файл.

### Идентификация бинарных файлов

Некоторые файлы выглядят как текстовые, но работать с ними нужно как с бинарными данными. Например, на Mac в Xcode проекте содержится файл с расширением `.pbxproj`, который генерируется IDE, содержит различные настройки проекта и сохраняется в формате JSON (текстовое представление Javascript данных). Технически - это текстовый файл (потому как все данные в UTF-8), фактически - легковесная база данных; отслеживание изменений в нём бесполезно, а слияние изменений - сделанных двумя людьми - невозможно, поэтому вы вряд ли захотите обрабатывать его как текстовый файл. Файл предназначен для чтения машиной, а не человеком. Вот почему его следует рассматривать как бинарный.

Чтобы Git начал обрабатывать все `.pbxproj` файлы как бинарные, добавьте в файл `.gitattributes` следующую строку:

```
*.pbxproj binary
```

Теперь, Git не будет конвертировать или исправлять CRLF в этом файле; не будет пытаться определить изменения или выводить их на экран при выполнении команд `git show` или `git diff`.

### Сравнение бинарных файлов

Возможности атрибуты Git так же можно использовать для эффективного сравнения бинарных файлов. Сделать это можно указав Git каким образом конвертировать бинарные данные в текстовый формат, чтобы затем сравнить их обычным способом.

Этот подход решает одну из самых досадных проблем, известных человечеству: контроль

версий документов Microsoft Word. Все уже знают, что Word - самый ужасный редактор из всех, но, как ни странно, продолжают его использовать. Если вы хотите контролировать версии документов Word, то поместите их в Git репозиторий и периодически делайте коммиты; но как это решает проблему? Если вы просто выполните команду `git diff`, то увидите следующее:

```
$ git diff  
diff --git a/chapter1.docx b/chapter1.docx  
index 88839c4..4afcb7c 100644  
Binary files a/chapter1.docx and b/chapter1.docx differ
```

Нельзя просто взять и сравнить два файла не читая их и не сравнивая вручную, так? Это становится возможным при использовании атрибутов Git. Добавьте в файл `.gitattributes` следующую строку:

```
*.docx diff=word
```

Это говорит Git, что нужно использовать фильтр “word” при просмотре изменений файлов, соответствующих шаблону `.docx`. Что такое “word” фильтр? Вам следует его настроить. Нужно сконфигурировать Git на использование программы `docx2txt` для конвертации документов Word в текстовые, которые можно корректно сравнивать.

Для начала, нужно установить программу `docx2txt`; вы можете скачать её здесь <http://docx2txt.sourceforge.net>. Следуйте инструкциям из файла `INSTALL` для её установки и настройки запуска из командной строки. Затем следует написать скрипт обёртку для конвертации вывода программы в формат, понятный Git. Создайте файл `docx2txt` в любом доступном для запуска месте и добавьте в него следующее содержимое (прим. пер.: применимо для Linux и Mac):

```
#!/bin/bash  
docx2txt.pl $1 -
```

Не забудьте добавить права запуска для созданного файла. Наконец, настройте Git на использование созданного скрипта:

```
$ git config diff.word.textconv docx2txt
```

Теперь Git знает, что при сравнении снапшотов содержимое файлов `.docx` должно быть предварительно обработано фильтром “word”, который определен в программе `docx2txt`. Для каждого файла Word создаётся его текстовая версия.

Для примера, первый раздел этой книги был сохранен в формате Word и добавлен в Git репозиторий. Затем был добавлен новый абзац. Вот что покажет команда `git diff`:

```
$ git diff
diff --git a/chapter1.docx b/chapter1.docx
index 0b013ca..ba25db5 100644
--- a/chapter1.docx
+++ b/chapter1.docx
@@ -2,6 +2,7 @@
```

This chapter will be about getting started with Git. We will begin at the beginning by explaining some background on version control tools, then move on to how to get Git running on your system and finally how to get it setup to start working with. At the end of this chapter you should understand why Git is around, why you should use it and you should be all setup to do so.

### 1.1. About Version Control

What is "version control", and why should you care? Version control is a system that records changes to a file or set of files over time so that you can recall specific versions later. For the examples in this book you will use software source code as the files being version controlled, though in reality you can do this with nearly any type of file on a computer.

+Testing: 1, 2, 3.

If you are a graphic or web designer and want to keep every version of an image or layout (which you would most certainly want to), a Version Control System (VCS) is a very wise thing to use. It allows you to revert files back to a previous state, revert the entire project back to a previous state, compare changes over time, see who last modified something that might be causing a problem, who introduced an issue and when, and more. Using a VCS also generally means that if you screw things up or lose files, you can easily recover. In addition, you get all this for very little overhead.

#### 1.1.1. Local Version Control Systems

Many people's version-control method of choice is to copy files into another directory (perhaps a time-stamped directory, if they're clever). This approach is very common because it is so simple, but it is also incredibly error prone. It is easy to forget which directory you're in and accidentally write to the wrong file or copy over files you don't mean to.

Git сообщает нам, что была добавлена строка "Testing: 1, 2, 3.". Решение не идеальное - изменения форматирования не отображаются - но работает.

Проблему сравнения файлов изображений можно решить аналогичным образом. Один из способов реализации заключается в передаче изображения на фильтр для извлечения EXIF информации - метаданных, которые сохраняются для большинства форматов изображений. Скачав и установив программу **exiftool**, вы сможете использовать её для сравнения изменений метаданных изображения:

```
$ echo '*.png diff=exif' >> .gitattributes
$ git config diff.exif.textconv exiftool
```

Заменив картинку и выполнив команду **git diff**, вы увидите что-то похожее:

```
diff --git a/image.png b/image.png
index 88839c4..4afcb7c 100644
--- a/image.png
+++ b/image.png
@@ -1,12 +1,12 @@
 ExifTool Version Number      : 7.74
 -File Size                  : 70 kB
 -File Modification Date/Time: 2009:04:21 07:02:45-07:00
+File Size                  : 94 kB
+File Modification Date/Time: 2009:04:21 07:02:43-07:00
 File Type                   : PNG
 MIME Type                   : image/png
-Image Width                 : 1058
-Image Height                : 889
+Image Width                 : 1056
+Image Height                : 827
 Bit Depth                   : 8
 Color Type                  : RGB with Alpha
```

Легко заметить, что размеры изображения и файла изменились.

## Расширение по ключевым словам

Разработчики часто хотят использовать расширение ключевых слов в стиле SVN или CVS. Основная проблема в Git - это невозможность изменять файлы с информацией о коммите после его совершения, так как Git сначала вычисляет контрольную сумму. Однако, вы можете добавить текст в файл после извлечения и убрать его перед добавлением файла в коммит. Атрибуты Git позволяют это сделать двумя способами.

Для начала, вы можете автоматически добавлять SHA-1 хэш объекта в поле `$Id$`. Если установить этот атрибут для одного или нескольких файлов, то каждый раз при извлечении ветки Git будет заменять это поле на SHA-1 хэш объекта. Важно заметить, что это SHA-1 хэш не коммита, а самого объекта:

```
$ echo '*.txt ident' >> .gitattributes
$ echo '$Id$' > test.txt
```

При последующих извлечениях Git будет добавлять SHA-1 хэш объекта:

```
$ rm test.txt
$ git checkout -- test.txt
$ cat test.txt
$Id: 42812b7653c7b88933f8a9d6cad0ca16714b9bb3 $
```

Однако, этот результат имеет ограниченное применение. Если вы использовали подстановку ключевых слов в CVS или Subversion, то вы могли включать метку времени, а SHA-1 хэш не так полезен, потому что вы не можете сказать какой из двух хэшей старше, а

какой новее просто взглянув на них.

Оказывает, вы можете написать свои фильтры для выполнения подстановок в файлах в момент коммита/исвлечения. Эти фильтры называются “clean” и “smudge”. В файле `.gitattributes` вы можете установить фильтр для конкретных путей, а затем указать скрипты для обработки файлов при извлечении (“smudge”, смотри [Фильтр “smudge” применяется при извлечении](#)) и при индексировании (“clean”, смотри [Фильтр “clean” применяется при индексации](#)). С помощью этих фильтров можно делать всевозможные операции.

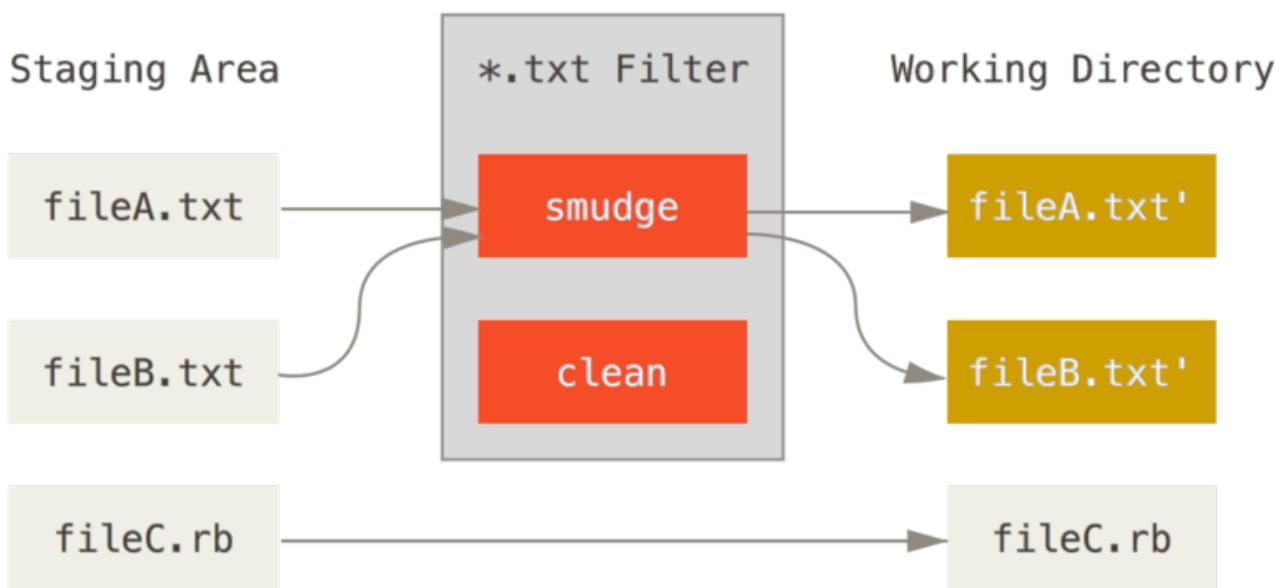


Рисунок 144. Фильтр “smudge” применяется при извлечении.

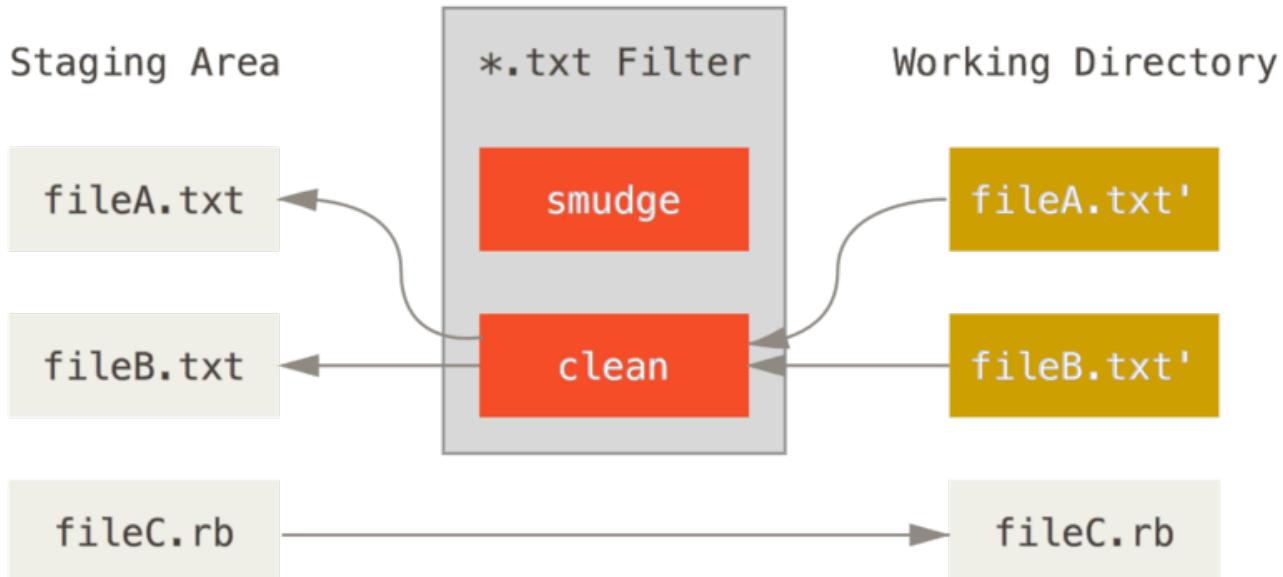


Рисунок 145. Фильтр “clean” применяется при индексации.

Исходное сообщение коммита является простым примером как передать весь ваш код на С программе `indent` перед коммитом. Это можно настроить путём указания фильтра “indent” в файле `.gitattributes` для файлов `*.c`.

```
*.c filter=indent
```

Затем скажите Git что должен делать фильтр “indent” на стадиях smudge и clean:

```
$ git config --global filter.indent.clean indent
$ git config --global filter.indent.smudge cat
```

В таком случае, Git будет обрабатывать файлы программой “indent” все файлы по маске `*.c` перед тем, как добавить их в индекс; и наоборот, обрабатывать эти же файлы программой `cat` при их извлечении. По сути, программа `cat` ничего не делает: она возвращает те же данные, что и получает на вход. Указанная комбинация позволяет эффективно обрабатывать файлы с исходным кодом на С программой `indent` перед коммитом.

Другой интересный пример - это подстановка ключевого слова `$Date$` в стиле системы контроля ревизий. Чтобы правильно это реализовать, вам нужен простой скрипт, который получает имя файла, определяет дату последнего коммита и вставляет её в файл. Ниже приведен небольшой пример такого скрипта на Ruby:

```
#! /usr/bin/env ruby
data = STDIN.read
last_date = `git log --pretty=format:"%ad" -1`
puts data.gsub('$Date$', '$Date: ' + last_date.to_s + '$')
```

Всё, что делает скрипт - это получает дату последнего коммита с помощью команды `git log`, заменяет результатом все подстроки `$Date$` и возвращает результат. Вы можете написать аналогичный скрипт на любом языке. Назовите файл со скриптом, например, `expand_date` и сохраните в директории с программами. Теперь, нужно настроить Git фильтр (назовите его `dater`) и укажите ему использовать ваш скрипт `expand_date` при извлечении файлов. Вместе с этим, мы будем использовать регулярное выражение Perl для очистки перед коммитом:

```
$ git config filter.dater.smudge expand_date
$ git config filter.dater.clean 'perl -pe "s/\$\$Date[\$\$\$\$]*\$\$/\\\$Date\\\$/"'
```

Указанная Perl команда очищает любое значение в строке, где она видит `$Date$`, чтобы вернуть файл в изначальное состояние. Теперь фильтр готов и вы можете проверить его добавив ключевое слово `$Date$` в файл и настроив Git атрибут, чтобы для вашего файла применялся созданный фильтр:

```
$ echo '# $Date$' > date_test.txt
$ echo 'date*.txt filter=dater' >> .gitattributes
```

Если добавить в коммит последние изменения, а затем извлечь файл, то вы увидите корректную подстановку ключевого слова:

```
$ git add date_test.txt .gitattributes  
$ git commit -m "Testing date expansion in Git"  
$ rm date_test.txt  
$ git checkout date_test.txt  
$ cat date_test.txt  
# $Date: Tue Apr 21 07:26:52 2009 -0700$
```

Как вы могли заметить, описанный подход предоставляет большие возможности. Однако, вам стоит быть осторожным, так как файл `.gitattributes` включается в коммит и распространяется вместе с проектом, а драйвер (в данном случае `dater`) нет, поэтому он не будет работать везде. Учитывайте это при разработке фильтров оставляя возможность работы без них - так вы сохраните проект в рабочем состоянии.

## Экспорт репозитория

Атрибуты Git так же позволяют вам делать некоторые интересные вещи при экспорте вашего проекта.

### `export-ignore`

Вы можете указать Git игнорировать определенные файлы и директории при создании архива. Если в вашем проекте есть файл или директория, которые вам нужны, но вы не хотите включать их в архив при экспорте, то можно присвоить им атрибут `export-ignore`.

Например, у вас есть несколько файлов в директории `test/` и совершенно нет смысла включать их в архив вашего проекта. В этом случае достаточно добавить следующую строку в файл `.gitattributes`:

```
test/ export-ignore
```

Теперь, при создании архива проекта командой `git archive`, директория `test/` не будет включена в архив.

### `export-subst`

При создании архива так же доступна простая подстановка по ключевым словам. Git допускает размещение строк `$Format:$` в любом файле с любой комбинацией `--pretty=format` кодов, большинство из которых вам известны по Разделу 2. Например, если вы хотите добавить файл с именем `LAST_COMMIT`, в который будет добавляться дата последнего коммита при создании архива, то сделайте следующее:

```
$ echo 'Last commit date: $Format:%cd$' > LAST_COMMIT  
$ echo "LAST_COMMIT export-subst" >> .gitattributes  
$ git add LAST_COMMIT .gitattributes  
$ git commit -am 'adding LAST_COMMIT file for archives'
```

Теперь, при создании архива проекта командой `git archive`, в него будет включен файл со

следующим содержанием:

```
$ cat LAST_COMMIT  
Last commit date: $Format:Tue Apr 21 08:38:48 2009 -0700$
```

## Стратегии слияния

Используя атрибуты Git можно применять разные стратегии слияния для разных типов файлов вашего проекта. Одна из полезных опций - это указать Git не сливать изменения в определенных файлах в случае конфликта, при этом использовать вашу версию файла.

Это полезно в случае, когда ветка разошлась или у вас специализированная ветка, при этом вы хотите иметь возможность сливать изменения, но игнорировать определенные файлы. Предположим, что у вас есть файл с настройками базы данных `database.xml`, содержимое которого в разных ветках отличается, при этом вы хотите сливать изменения из другой ветки не меняя этот файл. Для этого нужно добавить следующий атрибут:

```
database.xml merge=ours
```

А затем определить фиктивную стратегию слияния выполнив команду:

```
$ git config --global merge.ours.driver true
```

Если вы сольёте изменения из другой ветки, то вместо конфликта слияния для файла `database.xml` вы увидите что-то вроде этого:

```
$ git merge topic  
Auto-merging database.xml  
Merge made by recursive.
```

В этом случае файл `database.xml` всегда остаётся неизменным.

## Git Hooks

Like many other Version Control Systems, Git has a way to fire off custom scripts when certain important actions occur. There are two groups of these hooks: client-side and server-side. Client-side hooks are triggered by operations such as committing and merging, while server-side hooks run on network operations such as receiving pushed commits. You can use these hooks for all sorts of reasons

### Installing a Hook

The hooks are all stored in the `hooks` subdirectory of the Git directory. In most projects, that's `.git/hooks`. When you initialize a new repository with `git init`, Git populates the hooks directory

with a bunch of example scripts, many of which are useful by themselves; but they also document the input values of each script. All the examples are written as shell scripts, with some Perl thrown in, but any properly named executable scripts will work fine – you can write them in Ruby or Python or what have you. If you want to use the bundled hook scripts, you’ll have to rename them; their file names all end with `.sample`.

To enable a hook script, put a file in the `hooks` subdirectory of your Git directory that is named appropriately and is executable. From that point forward, it should be called. We’ll cover most of the major hook filenames here.

## Client-Side Hooks

There are a lot of client-side hooks. This section splits them into committing-workflow hooks, e-mail-workflow scripts, and everything else.

**NOTE**

It’s important to note that client-side hooks are **not** copied when you clone a repository. If your intent with these scripts is to enforce a policy, you’ll probably want to do that on the server side; see the example in [An Example Git-Enforced Policy](#).

### Committing-Workflow Hooks

The first four hooks have to do with the committing process.

The `pre-commit` hook is run first, before you even type in a commit message. It’s used to inspect the snapshot that’s about to be committed, to see if you’ve forgotten something, to make sure tests run, or to examine whatever you need to inspect in the code. Exiting non-zero from this hook aborts the commit, although you can bypass it with `git commit --no Verify`. You can do things like check for code style (run `lint` or something equivalent), check for trailing whitespace (the default hook does exactly this), or check for appropriate documentation on new methods.

The `prepare-commit-msg` hook is run before the commit message editor is fired up but after the default message is created. It lets you edit the default message before the commit author sees it. This hook takes a few parameters: the path to the file that holds the commit message so far, the type of commit, and the commit SHA-1 if this is an amended commit. This hook generally isn’t useful for normal commits; rather, it’s good for commits where the default message is auto-generated, such as templated commit messages, merge commits, squashed commits, and amended commits. You may use it in conjunction with a commit template to programmatically insert information.

The `commit-msg` hook takes one parameter, which again is the path to a temporary file that contains the commit message written by the developer. If this script exits non-zero, Git aborts the commit process, so you can use it to validate your project state or commit message before allowing a commit to go through. In the last section of this chapter, We’ll demonstrate using this hook to check that your commit message is conformant to a required pattern.

After the entire commit process is completed, the `post-commit` hook runs. It doesn’t take any parameters, but you can easily get the last commit by running `git log -1 HEAD`. Generally, this script is used for notification or something similar.

## E-mail Workflow Hooks

You can set up three client-side hooks for an e-mail-based workflow. They're all invoked by the `git am` command, so if you aren't using that command in your workflow, you can safely skip to the next section. If you're taking patches over e-mail prepared by `git format-patch`, then some of these may be helpful to you.

The first hook that is run is `applypatch-msg`. It takes a single argument: the name of the temporary file that contains the proposed commit message. Git aborts the patch if this script exits non-zero. You can use this to make sure a commit message is properly formatted, or to normalize the message by having the script edit it in place.

The next hook to run when applying patches via `git am` is `pre-applypatch`. Somewhat confusingly, it is run *after* the patch is applied but before a commit is made, so you can use it to inspect the snapshot before making the commit. You can run tests or otherwise inspect the working tree with this script. If something is missing or the tests don't pass, exiting non-zero aborts the `git am` script without committing the patch.

The last hook to run during a `git am` operation is `post-applypatch`, which runs after the commit is made. You can use it to notify a group or the author of the patch you pulled in that you've done so. You can't stop the patching process with this script.

## Other Client Hooks

The `pre-rebase` hook runs before you rebase anything and can halt the process by exiting non-zero. You can use this hook to disallow rebasing any commits that have already been pushed. The example `pre-rebase` hook that Git installs does this, although it makes some assumptions that may not match with your workflow.

The `post-rewrite` hook is run by commands that replace commits, such as `git commit --amend` and `git rebase` (though not by `git filter-branch`). Its single argument is which command triggered the rewrite, and it receives a list of rewrites on `stdin`. This hook has many of the same uses as the `post-checkout` and `post-merge` hooks.

After you run a successful `git checkout`, the `post-checkout` hook runs; you can use it to set up your working directory properly for your project environment. This may mean moving in large binary files that you don't want source controlled, auto-generating documentation, or something along those lines.

The `post-merge` hook runs after a successful `merge` command. You can use it to restore data in the working tree that Git can't track, such as permissions data. This hook can likewise validate the presence of files external to Git control that you may want copied in when the working tree changes.

The `pre-push` hook runs during `git push`, after the remote refs have been updated but before any objects have been transferred. It receives the name and location of the remote as parameters, and a list of to-be-updated refs through `stdin`. You can use it to validate a set of ref updates before a push occurs (a non-zero exit code will abort the push).

Git occasionally does garbage collection as part of its normal operation, by invoking `git gc --auto`.

The `pre-auto-gc` hook is invoked just before the garbage collection takes place, and can be used to notify you that this is happening, or to abort the collection if now isn't a good time.

## Server-Side Hooks

In addition to the client-side hooks, you can use a couple of important server-side hooks as a system administrator to enforce nearly any kind of policy for your project. These scripts run before and after pushes to the server. The pre hooks can exit non-zero at any time to reject the push as well as print an error message back to the client; you can set up a push policy that's as complex as you wish.

### `pre-receive`

The first script to run when handling a push from a client is `pre-receive`. It takes a list of references that are being pushed from stdin; if it exits non-zero, none of them are accepted. You can use this hook to do things like make sure none of the updated references are non-fast-forwards, or to do access control for all the refs and files they're modifying with the push.

### `update`

The `update` script is very similar to the `pre-receive` script, except that it's run once for each branch the pusher is trying to update. If the pusher is trying to push to multiple branches, `pre-receive` runs only once, whereas `update` runs once per branch they're pushing to. Instead of reading from stdin, this script takes three arguments: the name of the reference (branch), the SHA-1 that reference pointed to before the push, and the SHA-1 the user is trying to push. If the `update` script exits non-zero, only that reference is rejected; other references can still be updated.

### `post-receive`

The `post-receive` hook runs after the entire process is completed and can be used to update other services or notify users. It takes the same stdin data as the `pre-receive` hook. Examples include emailing a list, notifying a continuous integration server, or updating a ticket-tracking system – you can even parse the commit messages to see if any tickets need to be opened, modified, or closed. This script can't stop the push process, but the client doesn't disconnect until it has completed, so be careful if you try to do anything that may take a long time.

## An Example Git-Enforced Policy

In this section, you'll use what you've learned to establish a Git workflow that checks for a custom commit message format, and allows only certain users to modify certain subdirectories in a project. You'll build client scripts that help the developer know if their push will be rejected and server scripts that actually enforce the policies.

The scripts we'll show are written in Ruby; partly because of our intellectual inertia, but also because Ruby is easy to read, even if you can't necessarily write it. However, any language will work – all the sample hook scripts distributed with Git are in either Perl or Bash, so you can also see plenty of examples of hooks in those languages by looking at the samples.

## Server-Side Hook

All the server-side work will go into the `update` file in your `hooks` directory. The `update` hook runs once per branch being pushed and takes three arguments:

- The name of the reference being pushed to
- The old revision where that branch was
- The new revision being pushed

You also have access to the user doing the pushing if the push is being run over SSH. If you've allowed everyone to connect with a single user (like "git") via public-key authentication, you may have to give that user a shell wrapper that determines which user is connecting based on the public key, and set an environment variable accordingly. Here we'll assume the connecting user is in the `$USER` environment variable, so your update script begins by gathering all the information you need:

```
#!/usr/bin/env ruby

$refname = ARGV[0]
$oldrev = ARGV[1]
$newrev = ARGV[2]
$user = ENV['USER']

puts "Enforcing Policies..."
puts "({$refname}) ({$oldrev[0,6]}) ({$newrev[0,6]})"
```

Yes, those are global variables. Don't judge – it's easier to demonstrate this way.

## Enforcing a Specific Commit-Message Format

Your first challenge is to enforce that each commit message adheres to a particular format. Just to have a target, assume that each message has to include a string that looks like "ref: 1234" because you want each commit to link to a work item in your ticketing system. You must look at each commit being pushed up, see if that string is in the commit message, and, if the string is absent from any of the commits, exit non-zero so the push is rejected.

You can get a list of the SHA-1 values of all the commits that are being pushed by taking the `$newrev` and `$oldrev` values and passing them to a Git plumbing command called `git rev-list`. This is basically the `git log` command, but by default it prints out only the SHA-1 values and no other information. So, to get a list of all the commit SHA-1s introduced between one commit SHA-1 and another, you can run something like this:

```
$ git rev-list 538c33..d14fc7  
d14fc7c847ab946ec39590d87783c69b031bdfb7  
9f585da4401b0a3999e84113824d15245c13f0be  
234071a1be950e2a8d078e6141f5cd20c1e61ad3  
dfa04c9ef3d5197182f13fb5b9b1fb7717d2222a  
17716ec0f1ff5c77eff40b7fe912f9f6cf0e475
```

You can take that output, loop through each of those commit SHA-1s, grab the message for it, and test that message against a regular expression that looks for a pattern.

You have to figure out how to get the commit message from each of these commits to test. To get the raw commit data, you can use another plumbing command called `git cat-file`. We'll go over all these plumbing commands in detail in [Git изнутри](#); but for now, here's what that command gives you:

```
$ git cat-file commit ca82a6  
tree cfda3bf379e4f8dba8717dee55aab78aef7f4daf  
parent 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7  
author Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1205815931 -0700  
committer Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1240030591 -0700  
  
changed the version number
```

A simple way to get the commit message from a commit when you have the SHA-1 value is to go to the first blank line and take everything after that. You can do so with the `sed` command on Unix systems:

```
$ git cat-file commit ca82a6 | sed '1,/^\$/d'  
changed the version number
```

You can use that incantation to grab the commit message from each commit that is trying to be pushed and exit if you see anything that doesn't match. To exit the script and reject the push, exit non-zero. The whole method looks like this:

```

$regex = /\[ref: (\d+)\]/

# enforced custom commit message format
def check_message_format
  missed_revs = `git rev-list #{$oldrev}..#{$newrev}`.split("\n")
  missed_revs.each do |rev|
    message = `git cat-file commit #{rev} | sed '1,/^\$/d'`
    if !$regex.match(message)
      puts "[POLICY] Your message is not formatted correctly"
      exit 1
    end
  end
end
check_message_format

```

Putting that in your `update` script will reject updates that contain commits that have messages that don't adhere to your rule.

## Enforcing a User-Based ACL System

Suppose you want to add a mechanism that uses an access control list (ACL) that specifies which users are allowed to push changes to which parts of your projects. Some people have full access, and others can only push changes to certain subdirectories or specific files. To enforce this, you'll write those rules to a file named `acl` that lives in your bare Git repository on the server. You'll have the `update` hook look at those rules, see what files are being introduced for all the commits being pushed, and determine whether the user doing the push has access to update all those files.

The first thing you'll do is write your ACL. Here you'll use a format very much like the CVS ACL mechanism: it uses a series of lines, where the first field is `avail` or `unavail`, the next field is a comma-delimited list of the users to which the rule applies, and the last field is the path to which the rule applies (blank meaning open access). All of these fields are delimited by a pipe (|) character.

In this case, you have a couple of administrators, some documentation writers with access to the `doc` directory, and one developer who only has access to the `lib` and `tests` directories, and your ACL file looks like this:

```

avail|nickh,pjhyett,defunkt,tpw
avail|usinclair,cdickens,ebronte|doc
avail|schacon|lib
avail|schacon|tests

```

You begin by reading this data into a structure that you can use. In this case, to keep the example simple, you'll only enforce the `avail` directives. Here is a method that gives you an associative array where the key is the user name and the value is an array of paths to which the user has write access:

```

def get_acl_access_data(acl_file)
  # read in ACL data
  acl_file = File.read(acl_file).split("\n").reject { |line| line == '' }
  access = {}
  acl_file.each do |line|
    avail, users, path = line.split('|')
    next unless avail == 'avail'
    users.split(',').each do |user|
      access[user] ||= []
      access[user] << path
    end
  end
  access
end

```

On the ACL file you looked at earlier, this `get_acl_access_data` method returns a data structure that looks like this:

```
{"defunkt"=>[nil],
 "tpw"=>[nil],
 "nickh"=>[nil],
 "pjhyett"=>[nil],
 "schacon"=>["lib", "tests"],
 "cdickens"=>["doc"],
 "usinclair"=>["doc"],
 "ebronte"=>["doc"]}
```

Now that you have the permissions sorted out, you need to determine what paths the commits being pushed have modified, so you can make sure the user who's pushing has access to all of them.

You can pretty easily see what files have been modified in a single commit with the `--name-only` option to the `git log` command (mentioned briefly in Chapter 2):

```
$ git log -1 --name-only --pretty=format:'' 9f585d
README
lib/test.rb
```

If you use the ACL structure returned from the `get_acl_access_data` method and check it against the listed files in each of the commits, you can determine whether the user has access to push all of their commits:

```

# only allows certain users to modify certain subdirectories in a project
def check_directory_perms
  access = get_acl_access_data('acl')

  # see if anyone is trying to push something they can't
  new_commits = `git rev-list #{$oldrev}..#{$newrev}`.split("\n")
  new_commits.each do |rev|
    files_modified = `git log -1 --name-only --pretty=format:'' #{rev}`.split("\n")
    files_modified.each do |path|
      next if path.size == 0
      has_file_access = false
      access[$user].each do |access_path|
        if !access_path # user has access to everything
          || (path.start_with? access_path) # access to this path
          has_file_access = true
        end
      end
      if !has_file_access
        puts "[POLICY] You do not have access to push to #{path}"
        exit 1
      end
    end
  end
end

check_directory_perms

```

You get a list of new commits being pushed to your server with `git rev-list`. Then, for each of those commits, you find which files are modified and make sure the user who's pushing has access to all the paths being modified.

Now your users can't push any commits with badly formed messages or with modified files outside of their designated paths.

## Testing It Out

If you run `chmod u+x .git/hooks/update`, which is the file into which you should have put all this code, and then try to push a commit with a non-compliant message, you get something like this:

```
$ git push -f origin master
Counting objects: 5, done.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 323 bytes, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
Enforcing Policies...
(refs/heads/master) (8338c5) (c5b616)
[POLICY] Your message is not formatted correctly
error: hooks/update exited with error code 1
error: hook declined to update refs/heads/master
To git@gitserver:project.git
 ! [remote rejected] master -> master (hook declined)
error: failed to push some refs to 'git@gitserver:project.git'
```

There are a couple of interesting things here. First, you see this where the hook starts running.

```
Enforcing Policies...
(refs/heads/master) (fb8c72) (c56860)
```

Remember that you printed that out at the very beginning of your update script. Anything your script echoes to `stdout` will be transferred to the client.

The next thing you'll notice is the error message.

```
[POLICY] Your message is not formatted correctly
error: hooks/update exited with error code 1
error: hook declined to update refs/heads/master
```

The first line was printed out by you, the other two were Git telling you that the update script exited non-zero and that is what is declining your push. Lastly, you have this:

```
To git@gitserver:project.git
 ! [remote rejected] master -> master (hook declined)
error: failed to push some refs to 'git@gitserver:project.git'
```

You'll see a remote rejected message for each reference that your hook declined, and it tells you that it was declined specifically because of a hook failure.

Furthermore, if someone tries to edit a file they don't have access to and push a commit containing it, they will see something similar. For instance, if a documentation author tries to push a commit modifying something in the `lib` directory, they see

```
[POLICY] You do not have access to push to lib/test.rb
```

From now on, as long as that `update` script is there and executable, your repository will never have a commit message without your pattern in it, and your users will be sandboxed.

## Client-Side Hooks

The downside to this approach is the whining that will inevitably result when your users' commit pushes are rejected. Having their carefully crafted work rejected at the last minute can be extremely frustrating and confusing; and furthermore, they will have to edit their history to correct it, which isn't always for the faint of heart.

The answer to this dilemma is to provide some client-side hooks that users can run to notify them when they're doing something that the server is likely to reject. That way, they can correct any problems before committing and before those issues become more difficult to fix. Because hooks aren't transferred with a clone of a project, you must distribute these scripts some other way and then have your users copy them to their `.git/hooks` directory and make them executable. You can distribute these hooks within the project or in a separate project, but Git won't set them up automatically.

To begin, you should check your commit message just before each commit is recorded, so you know the server won't reject your changes due to badly formatted commit messages. To do this, you can add the `commit-msg` hook. If you have it read the message from the file passed as the first argument and compare that to the pattern, you can force Git to abort the commit if there is no match:

```
#!/usr/bin/env ruby
message_file = ARGV[0]
message = File.read(message_file)

$regex = /\[ref: (\d+)\]/

if !$regex.match(message)
  puts "[POLICY] Your message is not formatted correctly"
  exit 1
end
```

If that script is in place (in `.git/hooks/commit-msg`) and executable, and you commit with a message that isn't properly formatted, you see this:

```
$ git commit -am 'test'
[POLICY] Your message is not formatted correctly
```

No commit was completed in that instance. However, if your message contains the proper pattern, Git allows you to commit:

```
$ git commit -am 'test [ref: 132]'
[master e05c914] test [ref: 132]
 1 file changed, 1 insertions(+), 0 deletions(-)
```

Next, you want to make sure you aren't modifying files that are outside your ACL scope. If your project's `.git` directory contains a copy of the ACL file you used previously, then the following `pre-commit` script will enforce those constraints for you:

```
#!/usr/bin/env ruby

$user      = ENV['USER']

# [ insert acl_access_data method from above ]

# only allows certain users to modify certain subdirectories in a project
def check_directory_perms
  access = get_acl_access_data('.git/acl')

  files_modified = `git diff-index --cached --name-only HEAD`.split("\n")
  files_modified.each do |path|
    next if path.size == 0
    has_file_access = false
    access[$user].each do |access_path|
      if !access_path || (path.index(access_path) == 0)
        has_file_access = true
      end
    end
    if !has_file_access
      puts "[POLICY] You do not have access to push to #{path}"
      exit 1
    end
  end
end

check_directory_perms
```

This is roughly the same script as the server-side part, but with two important differences. First, the ACL file is in a different place, because this script runs from your working directory, not from your `.git` directory. You have to change the path to the ACL file from this

```
access = get_acl_access_data('acl')
```

to this:

```
access = get_acl_access_data('.git/acl')
```

The other important difference is the way you get a listing of the files that have been changed. Because the server-side method looks at the log of commits, and, at this point, the commit hasn't been recorded yet, you must get your file listing from the staging area instead. Instead of

```
files_modified = `git log -1 --name-only --pretty=format:'#{ref}'`
```

you have to use

```
files_modified = `git diff-index --cached --name-only HEAD`
```

But those are the only two differences – otherwise, the script works the same way. One caveat is that it expects you to be running locally as the same user you push as to the remote machine. If that is different, you must set the `$user` variable manually.

One other thing we can do here is make sure the user doesn't push non-fast-forwarded references. To get a reference that isn't a fast-forward, you either have to rebase past a commit you've already pushed up or try pushing a different local branch up to the same remote branch.

Presumably, the server is already configured with `receive.denyDeletes` and `receive.denyNonFastForwards` to enforce this policy, so the only accidental thing you can try to catch is rebasing commits that have already been pushed.

Here is an example pre-rebase script that checks for that. It gets a list of all the commits you're about to rewrite and checks whether they exist in any of your remote references. If it sees one that is reachable from one of your remote references, it aborts the rebase.

```
#!/usr/bin/env ruby

base_branch = ARGV[0]
if ARGV[1]
  topic_branch = ARGV[1]
else
  topic_branch = "HEAD"
end

target_shas = `git rev-list #{base_branch}..#{topic_branch}`.split("\n")
remote_refs = `git branch -r`.split("\n").map { |r| r.strip }

target_shas.each do |sha|
  remote_refs.each do |remote_ref|
    shas_pushed = `git rev-list ^#{sha}^@ refs/remotes/#{remote_ref}`
    if shas_pushed.split("\n").include?(sha)
      puts "[POLICY] Commit #{sha} has already been pushed to #{remote_ref}"
      exit 1
    end
  end
end
```

This script uses a syntax that wasn't covered in the Revision Selection section of Chapter 6. You get a list of commits that have already been pushed up by running this:

```
`git rev-list ^#{sha}^@ refs/remotes/#{remote_ref}`
```

The `SHA^@` syntax resolves to all the parents of that commit. You're looking for any commit that is reachable from the last commit on the remote and that isn't reachable from any parent of any of the SHA-1s you're trying to push up – meaning it's a fast-forward.

The main drawback to this approach is that it can be very slow and is often unnecessary – if you don't try to force the push with `-f`, the server will warn you and not accept the push. However, it's an interesting exercise and can in theory help you avoid a rebase that you might later have to go back and fix.

## Заключение

Мы рассмотрели большинство основных способов настройки клиента и сервера Git'a с тем, чтобы он был максимально удобен для ваших проектов и при вашей организации рабочего процесса. Мы узнали о всевозможных настройках, атрибутах файлов и о перехватчиках событий, а также рассмотрели пример настройки сервера с соблюдением политики. Теперь вам должно быть по плечу заставить Git подстроиться под практически любой тип рабочего процесса, который можно вообразить.

# Git и другие системы контроля версий

Наш мир несовершенен. Как правило, вы не сможете быстро перевести проект, в котором вы участвуете, на использование Git. Иногда вам придётся иметь дело с проектами, использующими другую систему контроля версий, хотя вам и не нравится, что это не Git. В первой части этого раздела вы узнаете о способах использования Git в качестве клиента для работы с проектом, размещенном в какой-то другой системе.

В какой-то момент, вы, возможно, захотите перевести свой существующий проект на Git. Во второй части раздела вы узнаете о том, как провести миграцию с некоторых распространённых систем, а также познакомитесь с методом, который будет работать в нестандартных ситуациях, когда готовых инструментов миграции не существует.

## Git как клиент

Git оставляет настолько положительное впечатление на разработчиков, что многие из них придумывают способы, как использовать его на своём компьютере, в случае если остальная часть команды использует другую СКВ. Для этого разработан целый ряд специальных адаптеров, называемых “мостами” (“bridges”). Здесь мы рассмотрим те, с которыми вы, скорее всего, столкнетесь в работе над реальными проектами.

### Git и Subversion

Весомая часть проектов с исходным кодом, равно как и огромное количество корпоративных проектов, до сих пор используют Subversion для версионирования исходного кода. SVN’у больше десяти лет и большую часть этого срока он оставался единственным вариантом СКВ для проектов с открытым исходным кодом. SVN очень похож на CVS, своего предка — “крёстного отца” всех современных СКВ.

Одна из многих замечательных вещей в Git — это поддержка двусторонней интеграции с SVN через `git svn`. Этот инструмент позволяет использовать Git в качестве полноценного SVN клиента; вы можете использовать всю функциональность Git для работы с локальным репозиторием, скомпоновать ревизии и отправить их на сервер, словно вы использовали обычный SVN. Да, вы не ослышались: можно создавать локальные ветки, производить слияния, использовать индекс для неполного применения изменений, перемещать коммиты и повторно применять их (cherry-pick) и т.д., в то время как ваши коллеги, использующие SVN, застряли в палеолите. Это отличный способ по-партизански внедрить Git в процесс разработки и помочь соратниками стать более продуктивными, а затем потребовать от инфраструктуры полной поддержки Git. `git svn` — это первый укол наркотика “РСКВ”, вызывающего сильнейшее привыкание.

#### `git svn`

Основная команда для работы с Subversion — это `git svn`. Она принимает несколько дополнительных команд, которые мы рассмотрим далее.

Важно понимать, что каждый раз, когда вы используете `git svn`, вы взаимодействуете с Subversion, который работает совсем не как Git. И хотя вы **можете** создавать и сливать

локальные ветки, всё же лучше сохранять историю линейной настолько, насколько это возможно, используя перемещение коммитов. Также избегайте одновременной работы с удалённым Git сервером.

Не изменяйте уже опубликованную историю, и не зеркалируйте изменения в Git репозитории, с которым работают люди, использующие Git (они могут изменить историю). В Subversion может быть только одна линейная история коммитов. Если в вашей команде часть людей использует SVN, а часть — Git, убедитесь, что все используют SVN сервер для сотрудничества. Это сделает вашу жизнь проще.

## Установка

Чтобы попробовать `git svn` в деле вам понадобится обычный SVN репозиторий с правом на запись. Если вы хотите попробовать примеры ниже, вам понадобится копия нашего тестового репозитория. К счастью, в Subversion есть инструмент `svnsync`, который упростит перенос. Для тестов мы создали новый Subversion репозиторий на Google Code, являющийся частичной копией проекта `protobuf` — библиотеки для сериализации структурированных данных для передачи по сети.

Если вы с нами, создайте локальный Subversion репозиторий:

```
$ mkdir /tmp/test-svn  
$ svnadmin create /tmp/test-svn
```

Затем, позвольте всем пользователям изменять т.н. `revprops`; самый простой способ сделать это — добавить скрипт `pre-revprop-change`, всегда возвращающий 0:

```
$ cat /tmp/test-svn/hooks/pre-revprop-change  
#!/bin/sh  
exit 0;  
$ chmod +x /tmp/test-svn/hooks/pre-revprop-change
```

Теперь вы можете синхронизировать репозиторий на локальной машине, вызвав `svnsync init`, передав входной и выходной репозитории:

```
$ svnsync init file:///tmp/test-svn \  
http://progit-example.googlecode.com/svn/
```

Наконец (SVN вам ещё не надоел?), можно запустить саму синхронизацию. Затем можно будет склонировать собственно код, выполнив:

```
$ svnsync sync file:///tmp/test-svn
Committed revision 1.
Copied properties for revision 1.
Transmitting file data .....[...]
Committed revision 2.
Copied properties for revision 2.
[...]
```

На всё про всё у вас уйдёт несколько минут, но на самом деле вам ещё повезло: если бы вы копировали данные не на свой компьютер, а в другой удалённый репозиторий, понадобился бы почти час, несмотря на то, что в тестовом проекте меньше сотни ревизий. Subversion копирует данные последовательно, скачивая по одной ревизии и отправляя в другой репозиторий — это поразительно неэффективно, но как есть, так есть.

## Начало работы

Теперь, когда у вас есть Subversion репозиторий с правами на запись, можно опробовать типичные приёмы работы с ним через `git svn`. Начнём с команды `git svn clone`, которая склонирует Subversion репозиторий целиком в локальный Git репозиторий. Разумеется, при переносе реального Subversion репозитория нужно будет заменить `file:///tmp/test-svn` на настоящий URL:

```
$ git svn clone file:///tmp/test-svn -T trunk -b branches -t tags
Initialized empty Git repository in /private/tmp/progit/test-svn/.git/
r1 = dcbfb5891860124cc2e8cc616cded42624897125 (refs/remotes/origin/trunk)
  A  m4/acx_pthread.m4
  A  m4/stl_hash.m4
  A  java/src/test/java/com/google/protobuf/UnknownFieldSetTest.java
  A  java/src/test/java/com/google/protobuf/WireFormatTest.java
...
r75 = 556a3e1e7ad1fde0a32823fc7e4d046bcfd86dae (refs/remotes/origin/trunk)
Found possible branch point: file:///tmp/test-svn/trunk => file:///tmp/test-svn/branches/my-calc-branch, 75
Found branch parent: (refs/remotes/origin/my-calc-branch)
556a3e1e7ad1fde0a32823fc7e4d046bcfd86dae
Following parent with do_switch
Successfully followed parent
r76 = 0fb585761df569eaecd8146c71e58d70147460a2 (refs/remotes/origin/my-calc-branch)
Checked out HEAD:
  file:///tmp/test-svn/trunk r75
```

Приведённая выше команда является композицией двух других — `git svn init` и `git svn fetch` для указанного URL. Процесс копирования займёт некоторое время. Тестовый проект невелик — всего 75 коммитов — но Git вынужден последовательно скачивать SVN ревизии и превращать их в Git коммиты по одной за раз. Для проекта с сотней или тысячей ревизий это может занять часы или даже дни!

Параметры `-T trunk -b branches -t tags` говорят Git о том, что клонируемый репозиторий

следует стандартному, принятому в Subversion, расположению директорий с транком, ветками и метками. Если же директории названы по-другому, можно указать их явно, используя эти параметры. Большинство Subversion репозиториев следуют этому соглашению, поэтому для этой комбинации параметров существует сокращение `-s`, что означает "стандартное расположение директорий". Следующая команда эквивалентна приведённой выше:

```
$ git svn clone file:///tmp/test-svn -s
```

На этом этапе у вас должен быть обычный Git репозиторий с импортированными ветками и метками:

```
$ git branch -a
* master
  remotes/origin/my-calc-branch
  remotes/origin/tags/2.0.2
  remotes/origin/tags/release-2.0.1
  remotes/origin/tags/release-2.0.2
  remotes/origin/tags/release-2.0.2rc1
  remotes/origin/trunk
```

Обратите внимание, как `git svn` представляет метки Subversion в виде ссылок. Давайте посмотрим на это повнимательней, используя команду `show-ref`:

```
$ git show-ref
556a3e1e7ad1fde0a32823fc7e4d046bcfd86dae refs/heads/master
0fb585761df569eaecd8146c71e58d70147460a2 refs/remotes/origin/my-calc-branch
bfd2d79303166789fc73af4046651a4b35c12f0b refs/remotes/origin/tags/2.0.2
285c2b2e36e467dd4d91c8e3c0c0e1750b3fe8ca refs/remotes/origin/tags/release-2.0.1
cbda99cb45d9abcb9793db1d4f70ae562a969f1e refs/remotes/origin/tags/release-2.0.2
a9f074aa89e826d6f9d30808ce5ae3ffe711feda refs/remotes/origin/tags/release-2.0.2rc1
556a3e1e7ad1fde0a32823fc7e4d046bcfd86dae refs/remotes/origin/trunk
```

При работе с Git репозиторием Git поступает иначе, вот как выглядит Git репозиторий сразу после клонирования:

```
$ git show-ref
c3dcbe8488c6240392e8a5d7553bbffcb0f94ef0 refs/remotes/origin/master
32ef1d1c7cc8c603ab78416262cc421b80a8c2df refs/remotes/origin/branch-1
75f703a3580a9b81ead89fe1138e6da858c5ba18 refs/remotes/origin/branch-2
23f8588dde934e8f33c263c6d8359b2ae095f863 refs/tags/v0.1.0
7064938bd5e7ef47bfd79a685a62c1e2649e2ce7 refs/tags/v0.2.0
6dc09b5b57875f334f61aebed695e2e4193db5e refs/tags/v1.0.0
```

Заметили? Git помещает метки прямиком в `refs/tags`, но в случае с Subversion репозиторием они трактуются как удалённые ветки.

## Отправка изменений в Subversion

Теперь, когда вы настроили репозиторий, можно проделать некую работу и отправить изменения обратно в Subversion, используя Git как SVN клиент. Если вы отредактируете какой-либо файл и зафиксируете изменения, полученный коммит будет существовать в локальном Git репозитории, но не на сервере Subversion.

```
$ git commit -am 'Adding git-svn instructions to the README'  
[master 4af61fd] Adding git-svn instructions to the README  
 1 file changed, 5 insertions(+)
```

Далее следует отправить изменения на сервер. Обратите внимание как это меняет привычный сценарий работы с Subversion: вы фиксируете изменения без связи с сервером, а затем отправляете их все при удобном случае. Чтобы отправить изменения на Subversion сервер, следует выполнить команду `git svn dcommit`:

```
$ git svn dcommit  
Committing to file:///tmp/test-svn/trunk ...  
 M README.txt  
Committed r77  
 M README.txt  
r77 = 95e0222ba6399739834380eb10afcd73e0670bc5 (refs/remotes/origin/trunk)  
No changes between 4af61fd05045e07598c553167e0f31c84fd6ffe1 and  
refs/remotes/origin/trunk  
Resetting to the latest refs/remotes/origin/trunk
```

Эта команда берёт все изменения, зафиксированные поверх последних ревизий с Subversion сервера, создаёт для каждого новую Subversion ревизию, а затем переписывает их, добавляя уникальный идентификатор. Это важно, потому что изменяются SHA-1 хеши коммитов. Это одна из причин, почему не рекомендуется смешивать Subversion и Git сервер в одном проекте. Если посмотреть на последний коммит, вы увидите, что добавилась строка `git-svn-id`:

```
$ git log -1  
commit 95e0222ba6399739834380eb10afcd73e0670bc5  
Author: ben <ben@0b684db3-b064-4277-89d1-21af03df0a68>  
Date: Thu Jul 24 03:08:36 2014 +0000  
  
 Adding git-svn instructions to the README  
  
git-svn-id: file:///tmp/test-svn/trunk@77 0b684db3-b064-4277-89d1-21af03df0a68
```

Обратите внимание, что SHA-1 хеш, прежде начинавшийся с `4af61fd`, теперь начинается с `95e0222`. Если всё же хотите работать как с Git, так и с Subversion серверами в одном проекте, сначала следует отправлять (`dcommit`) изменения на Subversion сервер, так как это изменяет хеши.

## Получение новых изменений

Если вы работаете в команде, рано или поздно кто-то успеет отправить изменения раньше вас и вы не сможете отправить свои изменения на сервер не разрешив возникший конфликт. Ваши коммиты будут попросту отвергаться сервером, пока вы не произведёте слияние. В `git svn` это выглядит следующим образом:

```
$ git svn dcommit
Committing to file:///tmp/test-svn/trunk ...

ERROR from SVN:
Transaction is out of date: File '/trunk/README.txt' is out of date
W: d5837c4b461b7c0e018b49d12398769d2bfc240a and refs/remotes/origin/trunk differ,
using rebase:
:100644 100644 f414c433af0fd6734428cf9d2a9fd8ba00ada145
c80b6127dd04f5fcda218730ddf3a2da4eb39138 M README.txt
Current branch master is up to date.
ERROR: Not all changes have been committed into SVN, however the committed
ones (if any) seem to be successfully integrated into the working tree.
Please see the above messages for details.
```

Чтобы решить эту проблему запустите `git svn rebase`, которая заберёт все ревизии с сервера, которых у вас пока нет, и переместит (rebase) ваши локальные наработки на них:

```
$ git svn rebase
Committing to file:///tmp/test-svn/trunk ...

ERROR from SVN:
Transaction is out of date: File '/trunk/README.txt' is out of date
W: eaa029d99f87c5c822c5c29039d19111ff32ef46 and refs/remotes/origin/trunk differ,
using rebase:
:100644 100644 65536c6e30d263495c17d781962cff12422693a
b34372b25ccf4945fe5658fa381b075045e7702a M README.txt
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: update foo
Using index info to reconstruct a base tree...
M README.txt
Falling back to patching base and 3-way merge...
Auto-merging README.txt
ERROR: Not all changes have been committed into SVN, however the committed
ones (if any) seem to be successfully integrated into the working tree.
Please see the above messages for details.
```

Теперь история линейна и вы можете успешно выполнить `dcommit`:

```
$ git svn dcommit
Committing to file:///tmp/test-svn/trunk ...
M README.txt
Committed r85
M README.txt
r85 = 9c29704cc0bbbed7bd58160cfb66cb9191835cd8 (refs/remotes/origin/trunk)
No changes between 5762f56732a958d6cfda681b661d2a239cc53ef5 and
refs/remotes/origin/trunk
Resetting to the latest refs/remotes/origin/trunk
```

В отличие от Git, всегда требующего производить слияние свежих изменений из удалённого репозитория с локальными наработками, перед отправкой на сервер, `git svn` требует слияний только в случае конфликтующих изменений (так работает Subversion). Если кто-нибудь изменил один файл, а затем вы изменяете другой, `dcommit` сработает гладко:

```
$ git svn dcommit
Committing to file:///tmp/test-svn/trunk ...
M configure.ac
Committed r87
M autogen.sh
r86 = d8450bab8a77228a644b7dc0e95977ffc61adff7 (refs/remotes/origin/trunk)
M configure.ac
r87 = f3653ea40cb4e26b6281cec102e35dcba1fe17c4 (refs/remotes/origin/trunk)
W: a0253d06732169107aa020390d9fefdb2b1d92806 and refs/remotes/origin/trunk differ,
using rebase:
:100755 100755 efa5a59965fb5b2b0a12890f1b351bb5493c18
e757b59a9439312d80d5d43bb65d4a7d0389ed6d M autogen.sh
First, rewinding head to replay your work on top of it...
```

Важно помнить про это, потому что в результате такого поведения вы получаете непредсказуемое состояние проекта, до этого не существовавшее ни на одном из компьютеров. Если изменения были несовместимы между собой, но не вызывали конфликта слияния (например, логически противоречивые изменения в разных файлах) в результате подобного произвола могут возникнуть труднодиагностируемые проблемы. С Git сервером дела обстоят иначе: перед отправкой изменений в удалённый репозиторий вы можете полностью протестировать проект локально, в то время как в Subversion вы не можете быть уверенными, что состояние проекта до и после коммита было одинаковым.

Даже если вы не готовы зафиксировать собственные изменения, следует почаще забирать изменения с Subversion сервера. Для синхронизации можно использовать `git svn fetch`, или `git svn rebase`; последняя команда не только забирает все изменения из Subversion, но и переносит ваши локальные коммиты наверх.

```
$ git svn rebase
M autogen.sh
r88 = c9c5f83c64bd755368784b444bc7a0216cc1e17b (refs/remotes/origin/trunk)
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Fast-forwarded master to refs/remotes/origin/trunk.
```

Выполнение `git svn rebase` актуализирует состояние локального репозитория. Для выполнения этой команды ваша рабочая директория не должна содержать незафиксированных изменений. Если это не так, вам следует либо "спрятать" (stash) свои наработки, либо на время зафиксировать: иначе `git svn rebase` прекратит выполнение в случае конфликта.

## Проблемы с Git-ветвлением

После того как вы привыкните к Git, вам понравится создавать тематические ветки, работать в них и сливать их основную ветку разработки. Если работаете с Subversion сервером через `git svn`, вам придётся перемещать изменения, а не проводить слияния. Причина кроется в линейности истории в Subversion — в нём принята несколько иная концепция ветвления и слияния — так что `git svn` учитывает лишь первого родителя любого коммита при преобразовании её в SVN формат.

```
$ git svn dcommit
Committing to file:///tmp/test-svn/trunk ...
M CHANGES.txt
Committed r89
M CHANGES.txt
r89 = 89d492c884ea7c834353563d5d913c6adf933981 (refs/remotes/origin/trunk)
M COPYING.txt
M INSTALL.txt
Committed r90
M INSTALL.txt
M COPYING.txt
r90 = cb522197870e61467473391799148f6721bcf9a0 (refs/remotes/origin/trunk)
No changes between 71af502c214ba13123992338569f4669877f55fd and
refs/remotes/origin/trunk
Resetting to the latest refs/remotes/origin/trunk
```

Выполнение команды `dcommit` на ветке с уже слитой историей пройдёт успешно, за исключением того момента, что при просмотре истории вы заметите, что коммита из ветки `experiment` не были переписаны один за другим; вместо этого они схлопнулись в один коммит-слияние.

Когда кто-нибудь склонирует этот репозиторий, всё что он увидит — единственное слияние, в котором собраны все изменения, словно вы выполнили `git merge --squash`; они не увидят кто и когда производил коммиты.

## Subversion-ветвление

Итак, ветвление в Subversion отличается от оного в Git; используйте его как можно реже. Тем не менее, используя `git svn`, вы можете создавать Subversion-ветки и фиксировать изменения в них.

### Создание новых SVN-веток

Чтобы создать новую ветку в Subversion, выполните `git svn branch [имя ветки]`:

```
$ git svn branch opera
Copying file:///tmp/test-svn/trunk at r90 to file:///tmp/test-svn/branches/opera...
Found possible branch point: file:///tmp/test-svn/trunk => file:///tmp/test-
svn/branches/opera, 90
Found branch parent: (refs/remotes/origin/opera)
cb522197870e61467473391799148f6721bcf9a0
Following parent with do_switch
Successfully followed parent
r91 = f1b64a3855d3c8dd84ee0ef10fa89d27f1584302 (refs/remotes/origin/opera)
```

Это эквивалентно выполнению команды `svn copy trunk branches/opera` в Subversion, при этом действия совершаются на Subversion сервере. Обратите внимание, что создание SVN ветки не переключает вас на неё; если сейчас зафиксировать какие-либо изменения и отправить их на сервер, они попадут в ветку `trunk`, а не `opera`.

### Переключение активных веток

Git определяет ветку, в которую он отправит ваши коммиты при выполнении `dcommit`, ища верхушку Subversion-ветки в вашей истории — она должна быть одна и она должна быть последней в текущей истории веток, имеющей метку `git-svn-id`.

Если вы хотите работать одновременно с несколькими ветками, вы можете настроить локальные ветки на внесение изменений через `dcommit` в конкретные ветки Subversion, отпочковывая их из импортированных SVN-ревизий нужных веток. Если вам нужна ветка `opera`, в которой вы можете поработать отдельно, можете выполнить:

```
$ git branch opera remotes/origin/opera
```

Теперь, если вы захотите слить ветку `opera` в `trunk (master)`, вы сможете сделать это с помощью обычной команды `git merge`. Однако вам потребуется добавить подробное описание к коммиту (через параметр `-m`), иначе при слиянии комментарий будет иметь вид "Merge branch `opera`" вместо чего-нибудь полезного.

Помните, что хотя вы и используете `git merge` для этой операции, и слияние, скорее всего, произойдёт намного проще, чем в Subversion (потому что Git автоматически определяет подходящую основу для слияния), оно не является обычным слиянием в Git. Вы должны передать данные обратно на сервер в Subversion, который не способен справиться с коммитом, имеющим более одного родителя; так что после передачи она будет выглядеть

как единое целое, куда будут затолканы все изменения из другой ветки. После того как вы сольёте одну ветку в другую, вы не сможете просто так вернуться к работе над ней, как могли бы в Git. Команда `dcommit` удаляет всю информацию о том, какая ветка была влита, так что последующие вычисления базы слияния будут неверными — команда `dcommit` сделает результаты выполнения `git merge` такими же, какими они были бы после выполнения `git merge --squash`. К сожалению, избежать подобной ситуации вряд ли удастся: Subversion не способен сохранять подобную информацию, так что вы всегда будете связаны этими ограничениями. Во избежание проблем вы должны удалить локальную ветку (в нашем случае `orega`) после того, как вы вольёте её в `trunk`.

## Команды Subversion

В `git svn` содержится несколько команд для облегчения перехода на Git путём предоставления схожей с Subversion функциональности. Ниже приведены несколько команд, которые дают вам то, что вы имели в Subversion.

### Просмотр истории в стиле SVN

Если вы привыкли к Subversion и хотите просматривать историю в стиле SVN, выполните команду `git svn log`, чтобы просматривать историю в таком же формате, как в SVN:

```
$ git svn log
-----
r87 | schacon | 2014-05-02 16:07:37 -0700 (Sat, 02 May 2014) | 2 lines
autogen change

-----
r86 | schacon | 2014-05-02 16:00:21 -0700 (Sat, 02 May 2014) | 2 lines
Merge branch 'experiment'

-----
r85 | schacon | 2014-05-02 16:00:09 -0700 (Sat, 02 May 2014) | 2 lines
updated the changelog
```

Вы должны знать две важные вещи о команде `git svn log`. Во-первых, для её работы не требуется доступ к сети, в отличие от оригинальной команды `svn log`, которая запрашивает информацию с Subversion сервера. Во-вторых, эта команда отображает только те коммиты, которые были переданы на Subversion сервер. Локальные Git коммиты, которые вы ещё не отправили с помощью `dcommit`, не будут отображаться, равно как и коммиты, отправленные на Subversion сервер другими людьми с момента последнего выполнения `dcommit`. Результат действия этой команды скорее похож на последнее известное состояние изменений на Subversion сервере.

### SVN-Аннотации

Так же как команда `git svn log` эмулирует команду `svn log`, эквивалентом команды `svn`

`annotate` является команда `git svn blame [ФАЙЛ]`. Вывод выглядит следующим образом:

```
$ git svn blame README.txt
2 temporal Protocol Buffers - Google's data interchange format
2 temporal Copyright 2008 Google Inc.
2 temporal http://code.google.com/apis/protocolbuffers/
2 temporal
22 temporal C++ Installation - Unix
22 temporal =====
2 temporal
79 schacon Committing in git-svn.
78 schacon
2 temporal To build and install the C++ Protocol Buffer runtime and the Protocol
2 temporal Buffer compiler (protoc) execute the following:
2 temporal
```

Опять же, эта команда не показывает коммиты, которые вы сделали локально в Git или те, что были отправлены на Subversion сервер с момента последней связи с ним.

### Информация о SVN-сервере

Вы можете получить ту же информацию, которую выдаёт `svn info`, выполнив команду `git svn info`:

```
$ git svn info
Path: .
URL: https://schacon-test.googlecode.com/svn/trunk
Repository Root: https://schacon-test.googlecode.com/svn
Repository UUID: 4c93b258-373f-11de-be05-5f7a86268029
Revision: 87
Node Kind: directory
Schedule: normal
Last Changed Author: schacon
Last Changed Rev: 87
Last Changed Date: 2009-05-02 16:07:37 -0700 (Sat, 02 May 2009)
```

Так же, как `blame` и `log`, эта команда выполняется без доступа к сети и выводит информацию, актуальную на момент последнего обращения к серверу Subversion.

### Игнорирование того, что игнорирует Subversion

Если вы клонируете Subversion-репозиторий с установленными `svn:ignore` свойствами, скорее всего, вы захотите создать соответствующие им файлы `.gitignore`, чтобы ненароком не зафиксировать лишнего. Для решения этой проблемы в `git svn` имеется две команды. Первая — `git svn create-ignore` — автоматически создаст соответствующие файлы `.gitignore`, которые вы затем можете зафиксировать.

Вторая команда — `git svn show-ignore` — выводит на стандартный вывод строки, которые следует включить в файл `.gitignore`; вы можете попросту перенаправить вывод этой

команды в файл исключений:

```
$ git svn show-ignore > .git/info/exclude
```

Поступая таким образом, вы не захламляете проект файлами `.gitignore`. Это хорошее решение в случае если вы являетесь единственным пользователем Git в команде, использующей Subversion, и ваши коллеги выступают против наличия файлов `.gitignore` в проекте.

## Заключение по git-svn

Утилиты `git svn` полезны в том случае, если ваша разработка по каким-то причинам требует наличия рабочего Subversion-сервера. Однако, стоит воспринимать их как "функционально урезанный" Git, ибо при использовании всех возможностей Git вы столкнётесь с проблемами в преобразованиях, которые могут сбить с толку вас и ваших коллег. Чтобы избежать неприятностей, старайтесь следовать следующим рекомендациям:

- Держите историю в Git линейной, чтобы она не содержала слияний, сделанных с помощью `git merge`. Перемещайте всю работу, которую вы выполняете вне основной ветки обратно в неё; не выполняйте слияний.
- Не устанавливайте отдельный Git-сервер для совместной работы. Можно иметь такой сервер для того, чтобы ускорить клонирование для новых разработчиков, но не отправляйте на него ничего, не имеющего записи `git-svn-id`. Возможно, стоит даже добавить перехватчик `pre-receive`, который будет проверять каждое изменение на наличие `git-svn-id` и отклонять коммиты, если они не имеют такой записи.

При следовании этим правилам, работа с Subversion сервером может быть более-менее сносной. Однако, если возможен перенос проекта на нормальный Git-сервер, преимущества от этого перехода дадут вашему проекту намного больше.

## Git и Mercurial

Вселенная распределённых систем контроля версий не заканчивается на Git. На самом деле, существуют и другие системы, каждая со своим подходом к управлению версиями. На втором месте по популярности после Git находится Mercurial и у этих систем много общего.

К счастью, если вам нравится Git, но приходится работать с Mercurial-репозиторием, существует способ использовать Git-клиент для работы с Mercurial. Учитывая тот факт, что Git работает с серверами через концепцию "удалённых репозиториев" (remotes), неудивительно, что работа с Mercurial-репозиторием происходит через своего рода обёртку над "удалённым репозиторием". Проект, добавляющий такую интероперабельность, называется `git-remote-hg` и расположен по адресу <https://github.com/felipec/git-remote-hg>.

## git-remote-hg

Для начала необходимо установить `git-remote-hg`. Ничего особенного — просто поместите файл в место, откуда он будет виден другим программам, типа:

```
$ curl -o ~/bin/git-remote-hg \
https://raw.githubusercontent.com/felipec/git-remote-hg/master/git-remote-hg
$ chmod +x ~/bin/git-remote-hg
```

...предполагая, что `~/bin` включён в `$PATH`. Есть ещё одна зависимость: библиотека `mercurial` для Python. Если у вас установлен Python, просто выполните:

```
$ pip install mercurial
```

(Если же у вас ещё нет Python, пора исправить это: скачайте установщик с <https://www.python.org/>.)

Ну и наконец понадобится сам клиент Mercurial. Если он ещё не установлен — скачайте и установите с <http://mercurial.selenic.com/>.

Теперь можно отжигать! Всё что потребуется — репозиторий Mercurial с которым вы можете работать. К счастью, подойдёт любой, так что мы воспользуемся репозиторием "привет, мир", используемом для обучения Mercurial'у.

```
$ hg clone http://selenic.com/repo/hello /tmp/hello
```

## Основы

Теперь, когда у нас есть подходящий "серверный" репозиторий, мы готовы разобрать типичные приёмы работы с Mercurial. Как вы увидите, эти две системы очень похожи, так что всё пройдёт гладко.

Как и всегда, вначале мы клонируем репозиторий:

```
$ git clone hg:///tmp/hello /tmp/hello-git
$ cd /tmp/hello-git
$ git log --oneline --graph --decorate
* ac7955c (HEAD, origin/master, origin/branches/default, origin/HEAD,
refs/hg/origin/branches/default, refs/hg/origin/bookmarks/master, master) Create a
makefile
* 65bb417 Create a standard "hello, world" program
```

Наверняка вы обратили внимание, что мы использовали обычновенный `git clone`. Это потому, что `git-remote-hg` работает на довольно низком уровне, подобно тому, как в Git реализован HTTP/S протокол (`git-remote-hg` служит как бы в качестве "помощника" для работы с удалённым репозиторием по новому протоколу (`hg`), расширяя базовые возможности Git). Подобно Git, Mercurial рассчитан на то, что каждый клиент хранит полную копию репозитория со всей историей, поэтому приведённая выше команда выполняет полное копирование со всей историей. Стоит отметить, что делает она это достаточно быстро.

`git log` показывает два коммита, на последнюю из которых указывает довольно много ссылок. На самом деле, не все из них реально существуют. Давайте-ка посмотрим, что хранится внутри директории `.git`:

```
$ tree .git/refs
.git/refs
├── heads
│   └── master
├── hg
│   └── origin
│       ├── bookmarks
│       │   └── master
│       └── branches
│           └── default
└── notes
    └── hg
└── remotes
    └── origin
        └── HEAD
└── tags
```

9 directories, 5 files

`git-remote-hg` пытается нивелировать различия между Git и Mercurial, преобразовывая форматы за кулисами. Ссылки на объекты в удалённом репозитории хранятся в директории `refs/hg`. Например, `refs/hg/origin/branches/default` — это Git-ссылка, содержащая SHA-1 "ac7955c" — коммит на который ссылается ветка `master`. Таким образом, директория `refs/hg` — это что-то типа `refs/remotes/origin`, с той разницей что здесь же отдельно хранятся Mercurial-закладки и ветки.

Файл `notes/hg` — отправная точка для выяснения соответствия между хешами коммитов в Git и идентификаторами ревизий в Mercurial. Давайте посмотрим что там:

```
$ cat notes/hg
d4c10386...

$ git cat-file -p d4c10386...
tree 1781c96...
author remote-hg <> 1408066400 -0800
committer remote-hg <> 1408066400 -0800

Notes for master

$ git ls-tree 1781c96...
100644 blob ac9117f... 65bb417...
100644 blob 485e178... ac7955c...

$ git cat-file -p ac9117f
0a04b987be5ae354b710cefeba0e2d9de7ad41a9
```

Итак, `refs/notes/hg` указывает на дерево, которое содержит список других объектов и имён. Команда `git ls-tree` выводит права доступа, тип, хеш и имя файла для содержимого дерева. Наконец, добравшись до первого элемента дерева, мы обнаружим, что это блоб с названием "ac9117f" (SHA-1 коммита, на которую указывает ветка `master`), содержащий "0a04b98" (идентификатор последней ревизии ветки `default` в Mercurial).

Всё это немного запутанно, но хорошие новости в том, что, по большому счёту, нам не нужно беспокоиться об организации данных в `git-remote-hg`. В целом, работа с Mercurial сервером не сильно отличается от работы с Git сервером.

Ещё одна вещь, которую следует учитывать: список игнорируемых файлов. Mercurial и Git используют очень похожие механизмы для таких списков, но всё же хранить `.gitignore` в Mercurial репозитории — не самая удачная идея. К счастью, в Git есть механизм игнорирования специфичных для локальной копии репозитория файлов, а формат списка исключений в Mercurial совместим с Git, так что можно просто скопировать `.hgignore` кое-куда:

```
$ cp .hgignore .git/info/exclude
```

Файл `.git/info/exclude` работает подобно `.gitignore`, но не фиксируется в истории изменений.

## Рабочий процесс

Предположим, вы проделали некую работу, зафиксировали изменения в ветке `master` и готовы отправить изменения в удалённый репозиторий. Вот как выглядит репозиторий сейчас:

```
$ git log --oneline --graph --decorate
* ba04a2a (HEAD, master) Update makefile
* d25d16f Goodbye
* ac7955c (origin/master, origin/branches/default, origin/HEAD,
refs/hg/origin/branches/default, refs/hg/origin/bookmarks/master) Create a makefile
* 65bb417 Create a standard "hello, world" program
```

Наша ветка `master` опережает `origin/master` на два коммита, пока что они есть лишь в локальном репозитории. Давайте посмотрим, вдруг кто-нибудь сделал важные изменения:

```
$ git fetch
From hg::/tmp/hello
  ac7955c..df85e87  master      -> origin/master
  ac7955c..df85e87  branches/default -> origin/branches/default
$ git log --oneline --graph --decorate --all
* 7b07969 (refs/notes/hg) Notes for default
* d4c1038 Notes for master
* df85e87 (origin/master, origin/branches/default, origin/HEAD,
refs/hg/origin/branches/default, refs/hg/origin/bookmarks/master) Add some
documentation
| * ba04a2a (HEAD, master) Update makefile
| * d25d16f Goodbye
|
* ac7955c Create a makefile
* 65bb417 Create a standard "hello, world" program
```

Из-за того, что мы использовали флаг `--all`, выводятся ссылки "notes", используемые внутри `git-remote-hg`, можно не обращать на них внимания. В остальном, ничего необычного: `origin/master` продвинулся на один коммит и история разошлась. В отличие от остальных систем контроля версий, рассматриваемых в этой главе, Mercurial умеет работать со слияниями, так что мы не будем вытворять никаких фокусов.

```
$ git merge origin/master
Auto-merging hello.c
Merge made by the 'recursive' strategy.
 hello.c | 2 ++
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
$ git log --oneline --graph --decorate
*   0c64627 (HEAD, master) Merge remote-tracking branch 'origin/master'
|\ 
| * df85e87 (origin/master, origin/branches/default, origin/HEAD,
| refs/hg/origin/branches/default, refs/hg/origin/bookmarks/master) Add some
| documentation
* | ba04a2a Update makefile
* | d25d16f Goodbye
|/
* ac7955c Create a makefile
* 65bb417 Create a standard "hello, world" program
```

Отлично! Мы запустили все тесты, они прошли, так что всё готово для отправки изменений на удалённый сервер:

```
$ git push
To hg:///tmp/hello
 df85e87..0c64627  master -> master
```

Вот и всё! Если теперь посмотреть на Mercurial репозиторий, мы не увидим там ничего необычного:

```
$ hg log -G --style compact
o 5[tip]:4,2 dc8fa4f932b8 2014-08-14 19:33 -0700 ben
|\ Merge remote-tracking branch 'origin/master'
|
| o 4 64f27bcefc35 2014-08-14 19:27 -0700 ben
| | Update makefile
|
| o 3:1 4256fc29598f 2014-08-14 19:27 -0700 ben
| | Goodbye
|
@ | 2 7db0b4848b3c 2014-08-14 19:30 -0700 ben
| | Add some documentation
|
o 1 82e55d328c8c 2005-08-26 01:21 -0700 mpm
| | Create a makefile
|
o 0 0a04b987be5a 2005-08-26 01:20 -0700 mpm
| | Create a standard "hello, world" program
```

Набор изменений 2 был произведён Mercurial'ом, а изменения 3 и 4 внесены [git-remote-hg](#)

после отправки изменений, сделанных через Git.

## Ветки и закладки

В Git есть только один тип веток: указатель, который передвигается "вперёд" по мере коммита изменений. В Mercurial такие указатели называются "закладки" и ведут себя схожим с Git образом.

Понятие "ветка" в Mercurial означает немного другое. Название ветки, в которой происходят изменения, записывается *внутри каждого набора изменений* и, таким образом, навсегда остаётся в истории. Например, вот один из коммитов, произведённых в ветке `develop`:

```
$ hg log -l 1
changeset: 6:8f65e5e02793
branch:      develop
tag:         tip
user:        Ben Straub <ben@straub.cc>
date:        Thu Aug 14 20:06:38 2014 -0700
summary:     More documentation
```

Обратите внимание на строку, начинающуюся с "branch". Git устроен по-другому (на самом деле, оба типа веток могут быть представлены как ссылки в Git), но `git-remote-hg` вынужден понимать разницу, потому что нацелен на работу с Mercurial.

Создание "закладок" Mercurial не сложнее создания простых веток в Git. Вот что мы делаем в Git:

```
$ git checkout -b featureA
Switched to a new branch 'featureA'
$ git push origin featureA
To hg::/tmp/hello
 * [new branch]      featureA -> featureA
```

А со стороны Mercurial это выглядит так:

```
$ hg bookmarks
    featureA           5:bd5ac26f11f9
$ hg log --style compact -6
@ 6[tip] 8f65e5e02793 2014-08-14 20:06 -0700 ben
| More documentation
|
o 5[featureA]:4,2 bd5ac26f11f9 2014-08-14 20:02 -0700 ben
|\ Merge remote-tracking branch 'origin/master'
|
| o 4 0434aaa6b91f 2014-08-14 20:01 -0700 ben
| | update makefile
|
| o 3:1 318914536c86 2014-08-14 20:00 -0700 ben
| | goodbye
|
o | 2 f098c7f45c4f 2014-08-14 20:01 -0700 ben
|/ Add some documentation
|
o 1 82e55d328c8c 2005-08-26 01:21 -0700 mpm
| Create a makefile
|
o 0 0a04b987be5a 2005-08-26 01:20 -0700 mpm
| Create a standard "hello, world" program
```

Обратите внимание на метку `[featureA]` на пятой ревизии. Таким образом, со стороны Git "закладки" выглядят как обычные ветки с одним лишь исключением: нельзя удалить закладку через Git (это одно из ограничений обёрток для взаимодействия с другими СКВ).

Можно работать и с полноценными ветками Mercurial — просто поместите Git ветку в пространство имён `branches`:

```
$ git checkout -b branches/permanent
Switched to a new branch 'branches/permanent'
$ vi Makefile
$ git commit -am 'A permanent change'
$ git push origin branches/permanent
To hg:///tmp/hello
 * [new branch]      branches/permanent -> branches/permanent
```

Вот как это будет выглядеть со стороны Mercurial:

```

$ hg branches
permanent                      7:a4529d07aad4
develop                         6:8f65e5e02793
default                          5:bd5ac26f11f9 (inactive)
$ hg log -G
o changeset: 7:a4529d07aad4
| branch: permanent
| tag: tip
| parent: 5:bd5ac26f11f9
| user: Ben Straub <ben@straub.cc>
| date: Thu Aug 14 20:21:09 2014 -0700
| summary: A permanent change

| @ changeset: 6:8f65e5e02793
| / branch: develop
| | user: Ben Straub <ben@straub.cc>
| | date: Thu Aug 14 20:06:38 2014 -0700
| | summary: More documentation

o changeset: 5:bd5ac26f11f9
|\ bookmark: featureA
| | parent: 4:0434aaa6b91f
| | parent: 2:f098c7f45c4f
| | user: Ben Straub <ben@straub.cc>
| | date: Thu Aug 14 20:02:21 2014 -0700
| | summary: Merge remote-tracking branch 'origin/master'
[...]

```

Имя ветки "permanent" было записано внутри набора изменений с номером 7.

Итак, со стороны Git работа с обеими типами Mercurial веток выглядит одинаково: переключаемся на ветку, фиксируем изменения, забираем чужие наработки, производим слияния и отправляем изменения в репозиторий как обычно. И ещё: Mercurial не поддерживает изменение истории, только добавление новых изменений. Вот как будет выглядеть Mercurial репозиторий после интерактивного изменения истории и "насильной" её отправки назад:

```
$ hg log --style compact -G
o 10[tip] 99611176cbc9 2014-08-14 20:21 -0700 ben
| A permanent change
|
o 9 f23e12f939c3 2014-08-14 20:01 -0700 ben
| Add some documentation
|
o 8:1 c16971d33922 2014-08-14 20:00 -0700 ben
| goodbye
|
o 7:5 a4529d07aad4 2014-08-14 20:21 -0700 ben
| A permanent change
|
| @ 6 8f65e5e02793 2014-08-14 20:06 -0700 ben
| / More documentation
|
| o 5[featureA]:4,2 bd5ac26f11f9 2014-08-14 20:02 -0700 ben
| \ Merge remote-tracking branch 'origin/master'
|
| | o 4 0434aaa6b91f 2014-08-14 20:01 -0700 ben
| | | update makefile
| |
+--o 3:1 318914536c86 2014-08-14 20:00 -0700 ben
| | goodbye
|
| o 2 f098c7f45c4f 2014-08-14 20:01 -0700 ben
| / Add some documentation
|
o 1 82e55d328c8c 2005-08-26 01:21 -0700 mpm
| Create a makefile
|
o 0 0a04b987be5a 2005-08-26 01:20 -0700 mpm
| Create a standard "hello, world" program
```

Были созданы изменения 8, 9 и 10 и теперь они принадлежат ветке **permanent**, но старые изменения никуда не делись. Это может **очень** удивить ваших коллег, привыкших к Mercurial, так что старайтесь так не делать.

## Заключение

Git и Mercurial довольно похожи, их относительно просто можно "подружить". Если вы будете избегать изменения уже опубликованной истории (это в целом хорошая идея, не только в контексте взаимодействия с Mercurial), вы даже не заметите что работаете с другой СКВ.

## Git и Bazaar

Ещё одна известная ДСКВ [Bazaar](#). Bazaar - это бесплатная система с открытым исходным кодом, являющаяся частью проекта [GNU Project](#). Её поведение сильно отличается от Git.

Иногда, чтобы сделать тоже самое, что и в Git, следует использовать другое ключевое слово, а некоторые такие же ключевые слова имеют другое значение. В частности, управления ветками сильно отличается и может вызвать путаницу, особенно для кого-нибудь из вселенной Git. Тем не менее, с Bazaar репозиторием возможно работать из Git.

Существует много проектов, которые позволяют использовать Git как клиент Bazaar. Далее, мы будем использовать проект Филипа Контрераса, который можно найти здесь <https://github.com/felipec/git-remote-bzr>. Для установки достаточно просто скачать файл git-remote-bzr и поместить его в одну из директорий в вашем \$PATH:

```
$ wget https://raw.github.com/felipec/git-remote-bzr/master/git-remote-bzr -O  
~/bin/git-remote-bzr  
$ chmod +x ~/bin/git-remote-bzr
```

Так же вам понадобится установленный Bazaar. И всё!

### Создание репозитория Git из репозитория Bazaar

Им просто пользоваться. Чтобы склонировать Bazaar репозиторий достаточно добавить префикс `bzr::`. Так как Git и Bazaar полностью клонируют репозиторий на ваш компьютер, то можно добавить клон Git к локальному клону Bazaar, но так делать не рекомендуется. Гораздо проще связать клон Git с центральным хранилищем - тем же местом, с которым связан клон Bazaar.

Предположим, что вы работали с удаленным репозиторием, находящимся по адресу `bzr+ssh://developer@mybazaarserver:myproject`. Чтобы его склонировать, нужно выполнить следующие команды:

```
$ git clone bzr::bzr+ssh://developer@mybazaarserver:myproject myProject-Git  
$ cd myProject-Git
```

На текущий момент, созданный Git репозиторий использует дисковое пространство не оптимально. Поэтому вы должны очистить и сжать его, особенно если репозиторий большого размера:

```
$ git gc --aggressive
```

### Ветки в Bazaar

Bazaar позволяет клонировать только ветки, при этом репозиторий может содержать их несколько, а `git-remote-bzr` может клонировать все. Например, чтобы склонировать ветку выполните:

```
$ git clone bzr::bzr://bzr.savannah.gnu.org/emacs/trunk emacs-trunk
```

Чтобы склонировать весь репозиторий, выполните команду:

```
$ git clone bzr://bzr.savannah.gnu.org/emacs emacs
```

Последняя команда клонирует все ветки репозитория emacs; тем не менее, конфигурацией допускается указывать только некоторые из них:

```
$ git config remote-bzr.branches 'trunk, xwindow'
```

Некоторые удаленные репозитории не позволяют просматривать список веток, поэтому их перечисление в конфигурации для команды клонирования может оказаться проще в использовании:

```
$ git init emacs  
$ git remote add origin bzr://bzr.savannah.gnu.org/emacs  
$ git config remote-bzr.branches 'trunk, xwindow'  
$ git fetch
```

## Игнорируем то, что игнорируется в .bzrignore

При работе с проектом под управлением Bazaar вы не должны создавать файл [.gitignore](#), потому что можете случайно добавить его в отслеживаемые, чем могут возмутиться другие пользователи, работающие с Bazaar. Решением может выступать создание файла [.git/info/exclude](#), который может быть как символьической ссылкой, так и обычным файлом. Позже мы рассмотрим пример решения этой проблемы.

Bazaar использует ту же модель игнорирования файлов что и Git, за исключением двух особенностей, не имеющих эквивалента в Git. Полное описание можно найти в [документации](#). Функциональные отличия следующие:

1. "!" позволяет игнорировать определенные шаблоны файлов, даже если они указаны со знаком "!"
2. "RE:" в начале строки позволяет указать [регулярное выражение Python](#). (Git допускает только шаблоны оболочки).

Следовательно, возможны две ситуации:

1. Если файл [.bzrignore](#) не содержит специфических префиксов, то можно просто создать символьическую ссылку на него: `ln -s .bzrignore .git/info/exclude`
2. Иначе, нужно создать файл [.git/info/exclude](#) и адаптировать его в соответствии с [.bzrignore](#) так, чтобы игнорировались те же файлы.

Вне зависимости от ситуации, вам нужно следить за изменениями в [.bzrignore](#), чтобы файл [.git/info/exclude](#) всегда соответствовал [.bzrignore](#). На самом деле, если в файл [.bzrignore](#) будут добавлены изменения в виде одной или нескольких строк с "!" или "RE:" в начале, то Git просто не сможет их интерпретировать и вам понадобится изменить файл

`.git/info/exclude` так, чтобы игнорировались те же файлы. Более того, если файл `.git/info/exclude` был символьической ссылкой, то сначала нужно его удалить, скопировать `.bzrignore` в `.git/info/exclude` и адаптировать последний. Однако, будьте осторожны с его созданием, потому что в Git невозможно повторно включить файл в индекс, если исключен родительский каталог этого файла.

## Получение изменений с удаленного репозитория

Используя обычные команды Git можно получить изменения с удаленного репозитория. Предположим, что изменения находятся в ветке `master`, вы сливаеете или перебазируете свою работу относительно ветки `origin/master`:

```
$ git pull --rebase origin
```

## Отправка в удаленный репозиторий

Поскольку Bazaar так же имеет концепцию коммитов слияния, то проблем не возникнет при отправке такого коммита. Таким образом, вы можете работать в ветке, сливать изменения в `master` и отправлять их. Вы можете создавать ветки, делать коммиты и тестировать изменения как обычно. Наконец, вы отправляете проделанную работу в репозиторий Bazaar:

```
$ git push origin master
```

## Предупреждение

Существуют ограничения на выполнение операций с удаленным репозиторием. В частности, следующие команды не работают:

- `git push origin :branch-to-delete` (Bazaar не понимает удаление ссылок таким способом.)
- `git push origin old:new` (будет отправлена `old`)
- `git push --dry-run origin branch` (`push` будет выполнен)

## Заключение

Поскольку модели Git и Bazaar схожи, то не так много усилий требуется для их совместной работы. Всё будет в порядке пока вы следите за ограничениями и знаете, что удаленный репозиторий изначально не Git.

## Git и Perforce

Perforce — очень распространённая система контроля версий в корпоративной среде. Она появилась в 1995 году, что делает её самой старой СКВ, рассматриваемой в этой главе. Perforce разработан в духе тех времён; он предполагает постоянное подключение к центральному серверу, а локально хранится одна-единственная версия файлов. На самом деле, его возможности, как и ограничения, разрабатывались для решения вполне

конкретных проблем; хотя многие проекты, использующие Perforce сегодня, выиграли бы от перехода на Git.

Существует два варианта совместного использования Git и Perforce. Первый — Git Fusion от разработчиков Perforce — позволяет выставлять субдеревья Perforce-депо в качестве удалённых Git репозиториев. Второй — [git-p4](#) — клиентская обёртка над Perforce для Git; она не требует дополнительной настройки Perforce сервера.

## Git Fusion

У создателей Perforce есть продукт, именуемый Git Fusion (доступен на <http://www.perforce.com/git-fusion>), который синхронизирует Perforce сервер с Git репозиторием на стороне сервера.

### Установка

Для примера мы воспользуемся простейшим способом настройки Git Fusion — подготовленным образом для виртуальной машины с предустановленным Perforce демоном и собственно Git Fusion'ом. Вы можете скачать образ на <http://www.perforce.com/downloads/Perforce/20-User>, а затем импортировать его в ваше любимое средство виртуализации (мы будем использовать VirtualBox).

Во время первого запуска вам потребуется сконфигурировать пароли трёх Linux пользователей (`root`, `perforce` и `git`) и имя хоста, которое будет идентифицировать компьютер в сети. По окончании вы увидите следующее:

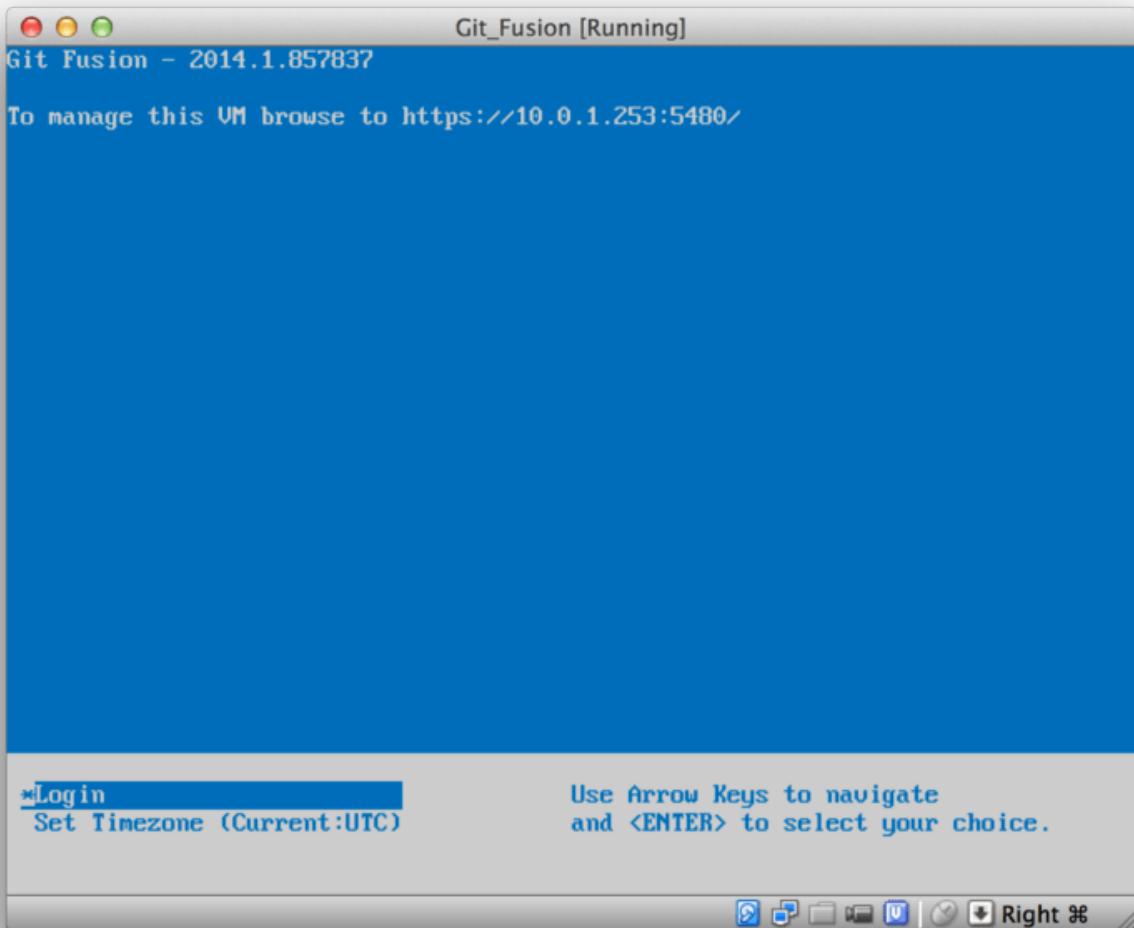


Рисунок 146. Экран виртуальной машины Git Fusion.

Запомните IP адрес, он пригодится в будущем. Далее, создадим пользователя `Perforce`. Выберите внизу опцию "Login" и нажмите `Enter` (или используйте SSH) и войдите как пользователь `root`. Используйте приведённые ниже команды, чтобы создать пользователя:

```
$ p4 -p localhost:1666 -u super user -f john
$ p4 -p localhost:1666 -u john passwd
$ exit
```

Первая команда откроет редактор для уточнения данных пользователя, но вы можете принять настройки по умолчанию, введя `:wq` и нажав `Enter`. Вторая команда дважды попросит ввести пароль. Это всё, что требовалось выполнить в оболочке ОС, можете завершить сессию.

Следующим шагом необходимо запретить Git проверять SSL сертификаты. Хотя виртуальная машина Git Fusion поставляется с сертификатом, он не привязан к домену и IP адресу виртуальной машины, так что Git будет отвергать соединения как небезопасные. Если вы собираетесь использовать эту виртуальную машину на постоянной основе, обратитесь к руководству по Git Fusion, чтобы узнать, как установить другой сертификат;

для тестов же хватит следующего:

```
$ export GIT_SSL_NO_VERIFY=true
```

Теперь можете проверить что всё работает.

```
$ git clone https://10.0.1.254/Talkhouse
Cloning into 'Talkhouse'...
Username for 'https://10.0.1.254': john
Password for 'https://john@10.0.1.254':
remote: Counting objects: 630, done.
remote: Compressing objects: 100% (581/581), done.
remote: Total 630 (delta 172), reused 0 (delta 0)
Receiving objects: 100% (630/630), 1.22 MiB | 0 bytes/s, done.
Resolving deltas: 100% (172/172), done.
Checking connectivity... done.
```

На виртуальной машине уже настроен проект, который вы можете клонировать. Мы клонируем репозиторий по HTTPS протоколу, используя ранее созданного пользователя **john**; Git спросит пароль, но менеджер паролей запомнит его для последующих запросов.

## Настройка Fusion

После установки Git Fusion вы, возможно, захотите настроить его. Это относительно несложно сделать, используя ваш любимый Perforce клиент; просто отобразите директорию **//.git-fusion** на Perforce сервере в ваше рабочее пространство. Структура файлов приведена ниже:

```
$ tree
.
├── objects
│   ├── repos
│   │   └── [...]
│   └── trees
│       └── [...]
|
└── p4gf_config
    ├── repos
    │   └── Talkhouse
    │       └── p4gf_config
    └── users
        └── p4gf_usermap

498 directories, 287 files
```

Директория **objects** используется Git Fusion для отображения объектов Perforce в Git и наоборот, вам не следует ничего здесь трогать. Внутри расположен глобальный

конфигурационный файл `p4gf_config`, а также по одному такому же файлу для каждого репозитория — эти файлы и определяют поведение Git Fusion. Заглянем в тот, что в корне:

```
[repo-creation]
charset = utf8

[git-to-perforce]
change-owner = author
enable-git-branch-creation = yes
enable-swarm-reviews = yes
enable-git-merge-commits = yes
enable-git-submodules = yes
preflight-commit = none
ignore-author-permissions = no
read-permission-check = none
git-merge-avoidance-after-change-num = 12107

[perforce-to-git]
http-url = none
ssh-url = none

[@features]
imports = False
chunked-push = False
matrix2 = False
parallel-push = False

[authentication]
email-case-sensitivity = no
```

Мы не будем вдаваться в назначение каждой опции, просто обратите внимание, что это обычновенный INI файл, подобный тем, что использует Git для конфигурации. Файл, рассмотренный выше, задаёт глобальные опции, которые могут быть переопределены внутри специфичных для репозитория файлов конфигурации, типа `repos/Talkhouse/p4gf_config`. Если откроете этот файл, увидите секцию `[@repo]`, определяющую некоторые глобальные настройки. Также, внутри есть секции, подобные этой:

```
[Talkhouse-master]
git-branch-name = master
view = //depot/Talkhouse/main-dev/... ...
```

Они задают соответствие между ветками Perforce и ветками Git. Названия таких секций могут быть произвольными; главное, чтобы они оставались уникальными. `git-branch-name` позволяет преобразовать пути внутри депо, которые смотрелись бы непривычно для Git пользователей. Параметр `view` управляет отображением Perforce файлов на Git репозиторий; используется стандартный синтаксис отображения видов. Может быть задано более одного отображения, как в примере ниже:

```
[multi-project-mapping]
git-branch-name = master
view = //depot/project1/main/... project1/...
      //depot/project2/mainline/... project2/...
```

Таким образом, если ваше отображение включает изменения в структуре директорий, вы можете реплицировать эти изменения здесь.

Последний файл, который мы обсудим, это `users/p4gf_usermap`; в нём задаётся отображение пользователей Perforce на пользователей Git. Возможно, вам не пригодится этот файл.

Когда Git Fusion преобразовывает набор изменений Perforce в Git коммит, он находит пользователя в этом файле и использует хранящиеся здесь адреса электронной почты и полное имя для заполнения полей "автор" и "применяющий изменения" в Git. При обратном процессе ищется пользователь Perforce с адресом электронной почты из поля "автор" Git коммитов и используется далее для изменения.

В большинстве случаев это нормальное поведение, но что будет, если соответствия выглядят так:

```
john john@example.com "John Doe"
john johnny@appleseed.net "John Doe"
bob employeeX@example.com "Anon X. Mouse"
joe employeeY@example.com "Anon Y. Mouse"
```

Каждая строка имеет формат `<user> <email> "<full name>"` и задаёт соответствие для одного пользователя. Первые две строчки отображают два разных адреса электронной почты на одного и того же пользователя. Это может быть полезным если вы фиксировали изменения в Git, используя разные адреса, или если вы поменяли адрес, но хотите отобразить эти изменения на одного и того же Perforce пользователя. При создании Git коммитов Perforce используется информация из первой совпавшей строки.

Последние две строки скрывают настоящие имена Боба и Джо в созданных Git коммитах. Это может быть полезным, если вы хотите отдать внутренний проект в open-source, но не хотите раскрывать информацию о сотрудниках. Адреса электронной почты и полные имена должны быть уникальными если вы хотите хоть как-то различать авторов в полученном Git репозитории.

## Рабочий процесс

Perforce Git Fusion — это двунаправленный "мост" между Perforce и Git. Давайте посмотрим, как выглядит работа со стороны Git. Предполагается, что мы настроили отображение проекта "Jam", используя приведённую выше конфигурацию. Тогда мы можем клонировать его:

```

$ git clone https://10.0.1.254/Jam
Cloning into 'Jam'...
Username for 'https://10.0.1.254': john
Password for 'https://ben@10.0.1.254':
remote: Counting objects: 2070, done.
remote: Compressing objects: 100% (1704/1704), done.
Receiving objects: 100% (2070/2070), 1.21 MiB | 0 bytes/s, done.
remote: Total 2070 (delta 1242), reused 0 (delta 0)
Resolving deltas: 100% (1242/1242), done.
Checking connectivity... done.
$ git branch -a
* master
  remotes/origin/HEAD -> origin/master
  remotes/origin/master
  remotes/origin/rel2.1
$ git log --oneline --decorate --graph --all
* 0a38c33 (origin/rel2.1) Create Jam 2.1 release branch.
| * d254865 (HEAD, origin/master, origin/HEAD, master) Upgrade to latest metrowerks on Beos -- the Intel one.
| * bd2f54a Put in fix for jam's NT handle leak.
| * c0f29e7 Fix URL in a jam doc
| * cc644ac Radstone's lynx port.
[...]

```

В первый раз этот процесс может занять некоторое время. Git Fusion преобразовывает все наборы изменений Perforce в Git коммиты. Данные преобразуются локально на сервере, так что это вполне быстрый процесс; тем не менее, он может слегка затянуться, если у вас большая история изменений. Последующие скачивания требуют лишь инкрементального преобразования данных, таким образом скорость будет сравнима со скоростью работы обычного Git сервера.

Как видите, наш репозиторий выглядит так же, как выглядел бы любой другой Git репозиторий. В нём три ветки и Git предусмотрительно создал локальную ветку `master`, отслеживающую `origin/master`. Давайте немного поработаем и зафиксируем изменения:

```

# ...
$ git log --oneline --decorate --graph --all
* cfd46ab (HEAD, master) Add documentation for new feature
* a730d77 Whitespace
* d254865 (origin/master, origin/HEAD) Upgrade to latest metrowerks on Beos -- the Intel one.
* bd2f54a Put in fix for jam's NT handle leak.
[...]

```

Теперь у нас два новых коммита. Проверим, какие изменения внесли другие:

```
$ git fetch
remote: Counting objects: 5, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://10.0.1.254/Jam
    d254865..6afeb15  master      -> origin/master
$ git log --oneline --decorate --graph --all
* 6afeb15 (origin/master, origin/HEAD) Update copyright
| * cfd46ab (HEAD, master) Add documentation for new feature
| * a730d77 Whitespace
|/
* d254865 Upgrade to latest metrowerks on Beos -- the Intel one.
* bd2f54a Put in fix for jam's NT handle leak.
[...]
```

Кто-то успел отправить свои изменения раньше нас! Конечно, из приведённого вывода команды `git fetch` не видно, но на самом деле коммит с SHA-1 `6afeb15` был создан Perforce клиентом. Он выглядит так же, как и любой другой коммит, и это именно то, для чего создан Git Fusion. Давайте посмотрим, как Perforce обработает коммит-слияние:

```
$ git merge origin/master
Auto-merging README
Merge made by the 'recursive' strategy.
 README | 2 ++
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
$ git push
Counting objects: 9, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (9/9), 917 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 9 (delta 6), reused 0 (delta 0)
remote: Perforce: 100% (3/3) Loading commit tree into memory...
remote: Perforce: 100% (5/5) Finding child commits...
remote: Perforce: Running git fast-export...
remote: Perforce: 100% (3/3) Checking commits...
remote: Perforce: Processing will continue even if connection is closed.
remote: Perforce: 100% (3/3) Copying changelists...
remote: Perforce: Submitting new Git commit objects to Perforce: 4
To https://10.0.1.254/Jam
 6afeb15..89cba2b  master -> master
```

Со стороны Git всё работает как положено. Давайте посмотрим на историю файла `README` со стороны Perforce, используя `p4v`:

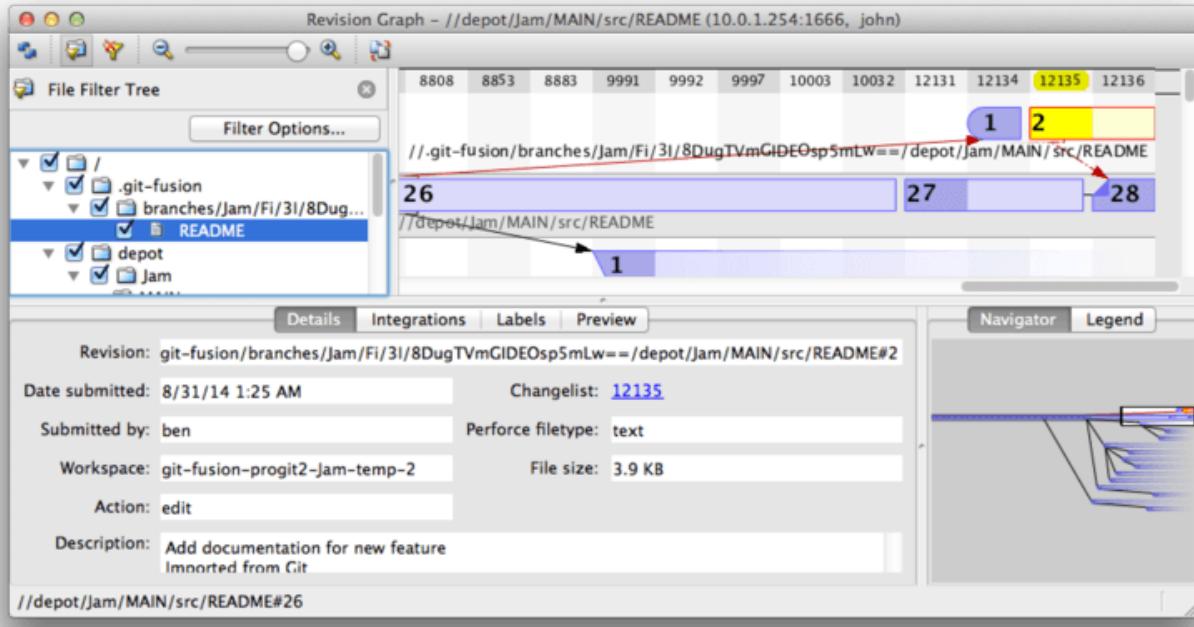


Рисунок 147. Граф ревизий Perforce после отправки данных из Git.

Если вы ни разу не работали с Perforce это окно может показаться вам запутанным, но его концепция аналогичная [gitk](#). Мы просматриваем историю файла **README**, так что дерево с директориями слева вверху показывает этот файл в разных ветках. Справа вверху мы видим граф зависимости разных ревизий файла, справа внизу этот же график показан целиком для быстрого ориентирования. Оставшаяся часть окна отображает детали выбранной ревизии (в нашем случае это ревизия **2**).

Граф выглядит в точно как в Git. У Perforce не было именованной ветки для сохранения коммитов **1** и **2**, так что он создал "анонимную" ветку в директории **.git-fusion**. Git Fusion поступит так же для именованных Git веток не соответствующих веткам в Perforce, но вы можете задать соответствие в конфигурационном файле.

Большинство происходящей магии скрыто от посторонних глаз, а в результате кто-то в команде может использовать Git, кто-то — Perforce и никто не будет подозревать о выборе других.

### Заключение по Git-Fusion

Если у вас есть (или вы можете получить) доступ к Perforce серверу, Git Fusion — это прекрасный способ подружить Git и Perforce. Конечно, требуется небольшая работа напильником, но в целом всё довольно интуитивно и просто. Это один из немногих разделов в этой главе, где мы не будем предупреждать вас об опасности использования всей функциональности Git. Но Perforce не всеяден: если вы попытаетесь переписать опубликованную историю, Git Fusion отклонит изменения. Тем не менее, Git Fusion будет стараться изо всех сил, чтобы не нарушать ваших привычек при работе с Git. Вы даже можете использовать подмодули Git (хотя они и будут выглядеть странными для Perforce пользователей) и сливать ветки (на стороне Perforce это будет выглядеть как интеграция).

И даже в том случае, если вы не можете уговорить администратора настроить Git Fusion

есть способ использовать Git и Perforce вместе.

## Git-p4

Git-p4 — это двусторонний мост между Git и Perforce. Он работает на стороне клиента, так что вам не нужен будет доступ к Perforce серверу (разумеется, вам по-прежнему понадобятся логин и пароль). Git-p4 не так гибок и полнофункционален, как Git Fusion, но он позволяет совершать большинство необходимых действий.

**NOTE** Исполняемый файл `p4` должен быть доступен в `PATH` для использования `git-p4`. На момент написания книги он свободно доступен на <http://www.perforce.com/downloads/Perforce/20-User>.

### Настройка

Мы будем использовать описанный выше образ виртуальной машины Git Fusion, но мы будем напрямую обращаться к Perforce, минуя Git Fusion.

Для того, чтобы использовать команду `p4` (от которой зависит `git-p4`), вам нужно будет установить следующие переменные окружения:

```
$ export P4PORT=10.0.1.254:1666  
$ export P4USER=john
```

### Начало работы

Как обычно при работе с Git, первая команда — это клонирование:

```
$ git p4 clone //depot/www/live www-shallow  
Importing from //depot/www/live into www-shallow  
Initialized empty Git repository in /private/tmp/www-shallow/.git/  
Doing initial import of //depot/www/live/ from revision #head into  
refs/remotes/p4/master
```

В терминах Git мы получим так называемую "поверхностную" копию: выкачивается лишь последняя ревизия. Помните, Perforce не предназначен для раздачи всех ревизий всем пользователям. Этого достаточно, чтобы использовать Git как Perforce клиент, но этого недостаточно для других задач.

Как только клонирование завершится, у нас будет Git репозиторий:

```
$ cd myproject  
$ git log --oneline --all --graph --decorate  
* 70eaf78 (HEAD, p4/master, p4/HEAD, master) Initial import of //depot/www/live/ from  
the state at revision #head
```

Обратите внимание на наличие удалённого репозитория "p4", соответствующего Perforce

серверу; всё остальное выглядит как обычный клонированный репозиторий. Но давайте присмотримся повнимательней: на самом деле нет никакого удалённого репозитория!

```
$ git remote -v
```

В этом репозитории нет удалённых серверов. `git-p4` создал несколько ссылок для представления состояния на сервере, и они выглядят как удалённый сервер для `git log`, но таковым не являются и вы не можете отправлять изменения в них.

### Рабочий процесс

Что ж, приступим к работе. Предположим, вы сделали несколько изменений для очень важной фичи и готовы показать свои наработки остальным членам команды.

```
$ git log --oneline --all --graph --decorate
* 018467c (HEAD, master) Change page title
* c0fb617 Update link
* 70eaf78 (p4/master, p4/HEAD) Initial import of //depot/www/live/ from the state at
revision #head
```

Мы подготовили два коммита для отправки на Perforce сервер. Давайте посмотрим, успели ли другие члены команды проделать какую-либо работу:

```
$ git p4 sync
git p4 sync
Performing incremental import into refs/remotes/p4/master git branch
Depot paths: //depot/www/live/
Import destination: refs/remotes/p4/master
Importing revision 12142 (100%)
$ git log --oneline --all --graph --decorate
* 75cd059 (p4/master, p4/HEAD) Update copyright
| * 018467c (HEAD, master) Change page title
| * c0fb617 Update link
|
* 70eaf78 Initial import of //depot/www/live/ from the state at revision #head
```

Кажется, успели: `master` и `p4/master` разошлись. Система ветвления в Perforce *абсолютно* непохожа на Git, отправка слияний в Perforce не имеет смысла. `git-p4` рекомендует перемещать коммиты и даже предоставляет команду для этого:

```
$ git p4 rebase
Performing incremental import into refs/remotes/p4/master git branch
Depot paths: //depot/www/live/
No changes to import!
Rebasing the current branch onto remotes/p4/master
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: Update link
Applying: Change page title
index.html | 2 ++
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

Вы, возможно, скажете что `git p4 rebase` это всего лишь сокращение для `git p4 sync` с последующим `git rebase p4/master`. На самом деле, эта команда немного умнее, особенно при работе с несколькими ветками, но догадка вполне верна.

Теперь наша история снова линейна и мы готовы отправить изменения в Perforce. Команда `git p4 submit` попытается создать новые Perforce ревизии для всех коммитов в Git между `p4/master` и `master`. Её запуск откроет ваш любимый редактор с примерно таким содержимым:

```
# A Perforce Change Specification.  
#  
# Change:      The change number. 'new' on a new changelist.  
# Date:       The date this specification was last modified.  
# Client:     The client on which the changelist was created. Read-only.  
# User:       The user who created the changelist.  
# Status:     Either 'pending' or 'submitted'. Read-only.  
# Type:       Either 'public' or 'restricted'. Default is 'public'.  
# Description: Comments about the changelist. Required.  
# Jobs:       What opened jobs are to be closed by this changelist.  
#               You may delete jobs from this list. (New changelists only.)  
# Files:      What opened files from the default changelist are to be added  
#               to this changelist. You may delete files from this list.  
#               (New changelists only.)
```

Change: new

Client: john\_bens-mbp\_8487

User: john

Status: new

Description:

Update link

Files:

//depot/www/live/index.html # edit

```
##### git author ben@straub.cc does not match your p4 account.  
##### Use option --preserve-user to modify authorship.  
##### Variable git-p4.skipUserNameCheck hides this message.  
##### everything below this line is just the diff #####  
--- //depot/www/live/index.html 2014-08-31 18:26:05.000000000 0000  
+++ /Users/ben/john_bens-mbp_8487/john_bens-mbp_8487/depot/www/live/index.html 2014-  
08-31 18:26:05.000000000 0000  
@@ -60,7 +60,7 @@  
 </td>  
 <td valign=top>  
 Source and documentation for  
-<a href="http://www.perforce.com/jam/jam.html">  
+<a href="jam.html">  
 Jam/MR</a>,  
 a software build tool.  
 </td>
```

Это практически те же данные, что вы увидели бы, запустив `p4 submit`, за исключением нескольких строк в конце, любезно вставленных `git-p4`. `git-p4` старается учитывать Git и

Perforce настройки когда нужно предоставить имя для коммита, но в некоторых случаях вы захотите изменить его. Например, если коммит в Git был создан человеком, у которого нет Perforce аккаунта, вы всё равно захотите сделать автором коммита его, а не себя.

`git-p4` вставил сообщение из коммита Git в содержимое набора изменений Perforce, так что всё что нам остаётся сделать — это дважды сохранить и закрыть редактор (по одному разу на каждый коммит). В результате мы получим такой вывод:

```
$ git p4 submit
Perforce checkout for depot path //depot/www/live/ located at /Users/ben/john_bens-
mbp_8487/john_bens-mbp_8487/depot/www/live/
Synchronizing p4 checkout...
... - file(s) up-to-date.
Applying dbac45b Update link
//depot/www/live/index.html#4 - opened for edit
Change 12143 created with 1 open file(s).
Submitting change 12143.
Locking 1 files ...
edit //depot/www/live/index.html#5
Change 12143 submitted.
Applying 905ec6a Change page title
//depot/www/live/index.html#5 - opened for edit
Change 12144 created with 1 open file(s).
Submitting change 12144.
Locking 1 files ...
edit //depot/www/live/index.html#6
Change 12144 submitted.
All commits applied!
Performing incremental import into refs/remotes/p4/master git branch
Depot paths: //depot/www/live/
Import destination: refs/remotes/p4/master
Importing revision 12144 (100%)
Rebasing the current branch onto remotes/p4/master
First, rewinding head to replay your work on top of it...
$ git log --oneline --all --graph --decorate
* 775a46f (HEAD, p4/master, p4/HEAD, master) Change page title
* 05f1ade Update link
* 75cd059 Update copyright
* 70eaf78 Initial import of //depot/www/live/ from the state at revision #head
```

Выглядит так, словно мы только что выполнили `git push`, что на самом деле очень близко к тому, что произошло.

Обратите внимание, что во время этого процесса каждый коммит в Git превращается в отдельный набор изменений Perforce; если вы хотите слепить их воедино, вы можете сделать это с помощью интерактивного переноса коммитов до выполнения `git p4 submit`. Ещё один важный момент: SHA-1 хеши коммитов, превращённых в наборы изменений Perforce изменились: это произошло из-за того, что `git-p4` добавил строку в конец каждого сообщения:

```
$ git log -1
commit 775a46f630d8b46535fc9983cf3eb6b9aa53145
Author: John Doe <john@example.com>
Date:   Sun Aug 31 10:31:44 2014 -0800

    Change page title

[git-p4: depot-paths = "//depot/www/live/": change = 12144]
```

Что произойдёт если вы попробуете отправить коммит-слияние? Давайте попробуем. Допустим, мы имеем такую историю:

```
$ git log --oneline --all --graph --decorate
* 3be6fd8 (HEAD, master) Correct email address
* 1dcbf21 Merge remote-tracking branch 'p4/master'
|\
| * c4689fc (p4/master, p4/HEAD) Grammar fix
* | cbacd0a Table borders: yes please
* | b4959b6 Trademark
|/
* 775a46f Change page title
* 05f1ade Update link
* 75cd059 Update copyright
* 70eaf78 Initial import of //depot/www/live/ from the state at revision #head
```

История в Git разошлась с Perforce на коммит **775a46f**. В Git мы имеем два дополнительные коммита, затем слияние с состоянием Perforce, затем ещё один коммит. Мы собираемся отправить эту историю в Perforce. Давайте посмотрим, что произойдёт:

```
$ git p4 submit -n
Perforce checkout for depot path //depot/www/live/ located at /Users/ben/john_bens-
mbp_8487/john_bens-mbp_8487/depot/www/live/
Would synchronize p4 checkout in /Users/ben/john_bens-mbp_8487/john_bens-
mbp_8487/depot/www/live/
Would apply
    b4959b6 Trademark
    cbacd0a Table borders: yes please
    3be6fd8 Correct email address
```

Флаг **-n** — это сокращение для **--dry-run**, который, в свою очередь, пытается вывести результат выполнения отправки, как если бы отправка на самом деле произошла. В этом случае, похоже мы создадим три ревизии в Perforce, по одной для каждой не являющейся слиянием коммита в Git. Звучит логично, давайте посмотрим что произойдёт на самом деле:

```
$ git p4 submit
[...]
$ git log --oneline --all --graph --decorate
* dadbd89 (HEAD, p4/master, p4/HEAD, master) Correct email address
* 1b79a80 Table borders: yes please
* 0097235 Trademark
* c4689fc Grammar fix
* 775a46f Change page title
* 05f1ade Update link
* 75cd059 Update copyright
* 70eaf78 Initial import of //depot/www/live/ from the state at revision #head
```

История стала линейной, словно мы переместили изменения перед отправкой (что на самом деле и произошло). Это означает, что вы можете свободно создавать ветки в Git, работать в них, сливать их, не боясь, что ваша история станет несовместима с Perforce. Если вы можете переместить изменения, вы можете отправить их на Perforce сервер.

## Ветвление

Если в вашем Perforce проекте несколько веток, не переживайте: **git-p4** может организовать работу с ними, не сложнее, чем с обычными Git ветками. Предположим, ваш Perforce репозиторий имеет следующую структуру:

```
//depot
└── project
    ├── main
    └── dev
```

Также предположим, что ветка **dev** настроена следующим образом:

```
//depot/project/main/... //depot/project/dev/...
```

**git-p4** может автоматически распознать эту ситуацию и выполнить нужные действия:

```
$ git p4 clone --detect-branches //depot/project@all
Importing from //depot/project@all into project
Initialized empty Git repository in /private/tmp/project/.git/
Importing revision 20 (50%)
    Importing new branch project/dev

    Resuming with change 20
Importing revision 22 (100%)
Updated branches: main dev
$ cd project; git log --oneline --all --graph --decorate
* eae77ae (HEAD, p4/master, p4/HEAD, master) main
| * 10d55fb (p4/project/dev) dev
| * a43cfaf Populate //depot/project/main/... //depot/project/dev/....
|
* 2b83451 Project init
```

Обратите внимание на "@all" в пути; она говорит `git-p4` клонировать не только последнюю ревизию для указанного субдерева, но все ревизии, затрагивающие указанные пути. Это ближе к оригинальной концепции клонирования в Git, но если вы работаете с большим репозиторием, это может занять некоторое время.

Флаг `--detect-branches` указывает `git-p4` использовать настройки веток Perforce для отображения на Git ветки. Если же таких настроек на Perforce сервере нет (что вполне корректно для Perforce), вы можете указать их `git-p4` вручную, получив аналогичный результат:

```
$ git init project
Initialized empty Git repository in /tmp/project/.git/
$ cd project
$ git config git-p4.branchList main:dev
$ git clone --detect-branches //depot/project@all .
```

Задав конфигурационный параметр `git-p4.branchList` равным `main:dev` мы указали `git-p4`, что "main" и "dev" — это ветки, и что вторая является потомком первой.

Если мы теперь выполним `git checkout -b dev p4/project/dev` и зафиксируем в ветке `dev` некоторые изменения, `git-p4` будет достаточно смышлённым, чтобы догадаться, в какую ветку отправлять изменения при выполнении `git p4 submit`. К сожалению, `git-p4` не позволяет использовать несколько веток в поверхностных копиях репозиториев; если у вас есть большой проект и вы хотите работать более чем в одной ветке, вам придётся выполнять `git p4 clone` для каждой ветки, в которую вы хотите отправлять изменения.

Для создания и интеграции веток вам нужно будет использовать Perforce клиент. `git-p4` может только забирать изменения из Perforce и отправлять линейную историю обратно. Если вы произведёте слияние двух веток в Git и отправите изменения в Perforce, сохранятся лишь данные об изменении файлов, все метаданные об исходных ветках, участвующих в интеграции, будут потеряны.

## Заключение по Git и Perforce

[git-p4](#) позволяет использовать Git для работы с Perforce и он достаточно хорош в этом. Тем не менее, не стоит забывать, что источником данных по-прежнему остаётся Perforce, а Git используется лишь для локальной работы. Будьте осторожны с публикацией Git коммитов: если у вас есть удалённый репозиторий, который используют другие люди, не публикуйте в нём коммиты, не отправленные на Perforce сервер.

Если вы хотите свободно смешивать Git и Perforce для контроля версий, уговорите администратора установить Git Fusion — он позволяет использовать Git в качестве полноценного клиента для Perforce сервера.

## Git и TFS

Git набирает популярность среди Windows-разработчиков и если вы один из них, то велика вероятность что вы пользовались Microsoft Team Foundation Server (TFS). TFS — это комплексное решение, включающее в себя систему отслеживание ошибок, систему учёта рабочего времени, решения для поддержки Scrum методологии, инструменты для проведения инспекции кода и собственно систему контроля версий. Здесь есть небольшая путаница: TFS — это сервер, поддерживающий управление версиями как с помощью Git, так и с помощью собственной СКВ — TFVC (Team Foundation Version Control). Поддержка Git появилась в TFS относительно недавно (начиная с 2013-й версии), так что когда идёт речь об управлении версиями в более ранних версиях TFS, имеется в виду именно TFVC.

Если вы оказались в команде, работающей с TFVC, но хотите использовать Git для управления версиями, есть проект, способный вам помочь.

### Инструменты для работы с TFVC

На самом деле, даже два проекта: [git-tf](#) и [git-tfs](#).

[git-tfs](#) (расположившийся по адресу <https://github.com/git-tfs/git-tfs>) написан на .NET и (на момент написания этой книги) работает только на Windows. Он использует .NET привязки для библиотеки libgit2 для работы с Git репозиториями; это очень гибкая и эффективная библиотека, позволяющая выполнять множество низкоуровневых операций с Git репозиторием. Но libgit2 не полностью покрывает функциональность Git, так что в некоторых случаях [git-tfs](#) вызывает консольный клиент Git, что делает его возможности по работе с репозиториями практически безграничными. Поддержка TFVC также впечатляет своей полнотой, ведь [git-tfs](#) использует "родные" .NET-сборки Visual Studio для работы с сервером. И это не означает, что вам нужен будет доступ к этим сборкам! Достаточно лишь установить свежую версию Visual Studio (любую, начиная с 2010-й, включая Express, начиная с 2012-й) или комплект средств разработки Visual Studio (Visual Studio SDK).

[git-tf](#) (его можно найти на <https://gittf.codeplex.com>) написан на Java и его можно запустить практически на любом компьютере. Он взаимодействует с Git посредством библиотеки JGit (JVM-имплементация Git), что теоретически означает отсутствие каких-либо ограничений при работе с Git. К сожалению, поддержка TFVC не так полна, как у [git-tfs](#): например, не поддерживаются ветки.

Итак, у каждого из двух проектов есть сильные и слабые стороны и существуют ситуации, в

которых один окажется предпочтительнее другого. В этой книге мы вкратце рассмотрим каждый из них.

**NOTE**

Если вы хотите опробовать примеры из книги, вам понадобится доступ к TFVC репозиториою. Они достаточно редко встречаются на просторах Интернета, возможно, вам придётся создать репозиторий самим. Можем посоветовать использовать Codeplex (<https://www.codeplex.com>) или Visual Studio Online (<http://www.visualstudio.com>).

### Начало работы: `git-tf`

Как и в большинстве других примеров, первым делом мы клонируем репозиторий. Вот как это выглядит с использованием `git-tf`:

```
$ git tf clone https://tfs.codeplex.com:443/tfs/TFS13 $/myproject/Main project_git
```

Первый аргумент — это URL TFVC коллекции, второй представляет собой строку вида `$/project/branch`, и третий — это путь к локальному Git репозиторию, который будет создан (третий параметр опционален). `git-tf` поддерживает одновременную работу только с одной веткой; если вы хотите работать с разными TFVC ветками, вам потребуется несколько копий репозитория.

Приведённая выше команда создаёт обычновенный Git репозиторий:

```
$ cd project_git
$ git log --all --oneline --decorate
512e75a (HEAD, tag: TFS_C35190, origin_tfs/tfs, master) Checkin message
```

Это так называемая *поверхностная* копия, что означает, что в ней есть только последняя ревизия проекта. TFVC не предусматривает наличия полной копии репозитория на каждом клиенте, так что `git-tf` по умолчанию скачивает лишь последнюю ревизию, что намного быстрее.

Если вы никуда не торопитесь, можно выкачать и полную историю проекта, используя опцию `--deep`:

```
$ git tf clone https://tfs.codeplex.com:443/tfs/TFS13 $/myproject/Main \
  project_git --deep
Username: domain\user
Password:
Connecting to TFS...
Cloning $/myproject into /tmp/project_git: 100%, done.
Cloned 4 changesets. Cloned last changeset 35190 as d44b17a
$ cd project_git
$ git log --all --oneline --decorate
d44b17a (HEAD, tag: TFS_C35190, origin_tfs/tfs, master) Goodbye
126aa7b (tag: TFS_C35189)
8f77431 (tag: TFS_C35178) FIRST
0745a25 (tag: TFS_C35177) Created team project folder $/tfvctest via the \
  Team Project Creation Wizard
```

Обратите внимание на метки типа `TFS_C35189`; это помогает проассоциировать Git коммиты с наборами изменений TFVC. Это очень удобно, потому что вы можете узнать, какие из коммитов ассоциированы со слепком в TFVC с помощью простой команды. Это не обязательное поведение (вы можете выключить его, вызвав `git config git-tf.tag false`) — `git-tf` и так хранит соответствия в файле `.git/git-tf`.

### Начало работы: `git-tfs`

Клонирование в `git-tfs` слегка отличается. Взгляните-ка:

```
PS> git tfs clone --with-branches \
  https://username.visualstudio.com/DefaultCollection \
  $/project/Trunk project_git
Initialized empty Git repository in C:/Users/ben/project_git/.git/
C15 = b75da1aba1ffb359d00e85c52acb261e4586b0c9
C16 = c403405f4989d73a2c3c119e79021cb2104ce44a
Tfs branches found:
- $/tfvc-test/featureA
The name of the local branch will be : featureA
C17 = d202b53f67bde32171d5078968c644e562f1c439
C18 = 44cd729d8df868a8be20438fdeeffb961958b674
```

Обратите внимание на флаг `--with-branches`.

`git-tfs` умеет сопоставлять ветки TFVC с ветками в Git и этот флаг говорит ему завести по локальной Git-ветке для каждой ветки в TFVC. Крайне рекомендуется использовать эту опцию, если вы использовали ветки в TFS. Но она не сработает для версий TFS ниже 2010-й: до этого релиза "ветки" были просто директориями и `git-tfs` неспособен отличить их от обычных директорий.

Давайте посмотрим на получившийся репозиторий:

```
PS> git log --oneline --graph --decorate --all
* 44cd729 (tfv/featureA, featureA) Goodbye
* d202b53 Branched from $/tfvc-test/Trunk
* c403405 (HEAD, tfs/default, master) Hello
* b75da1a New project
PS> git log -1
commit c403405f4989d73a2c3c119e79021cb2104ce44a
Author: Ben Straub <ben@straub.cc>
Date:   Fri Aug 1 03:41:59 2014 +0000

    Hello

git-tfs-id:
[https://username.visualstudio.com/DefaultCollection]$/$myproject/Trunk;C16
```

Видим две локальные ветки — `master` и `featureA` — представляющие соответственно основную ветку разработки (`Trunk` в TFVC) и дочернюю ветку `featureA` в TFVC. Также вы можете видеть, что "удалённый репозиторий" `tfv` имеет две ссылки — `default` и `featureA` — соответствующие тем же веткам в TFVC. `git-tfs` также называет ветку с которой вы инициировали копирование `tfv/default`, имена остальных веток соответствуют таковым в TFVC.

Ещё одна стоящая внимание вещь: строки `git-tfs-id:` в сообщениях коммитов. `git-tfs` использует их вместо меток для сопоставления наборов изменений из TFVC и коммитов в Git. Как результат, ваши коммиты будут иметь различные SHA-1 хеши до и после отправки в TFVC.

## Рабочий процесс с `git-tf[s]`

Независимо от того, какой конкретный инструмент для работы с TFVC вы используете, вам следует задать некоторые конфигурационные параметры для избежания проблем.

### NOTE

```
$ git config set --local core.ignorecase=true
$ git config set --local core.autocrlf=false
```

Очевидно, после клонирования проекта вам захочется поработать над ним. Но в TFVC и TFS есть несколько особенностей, осложняющих рабочий процесс:

1. Функциональные ветки (feature branches), не представленные на TFVC сервере добавляют сложности. Всё из-за того, что TFVC имеет **совершенно** другую концепцию ветвления, нежели Git.
2. Помните, что TFVC позволяет пользователям запретить изменения файлов другими пользователями. Разумеется, это не помешает вам изменить их в локальном репозитории, но вы не сможете отправить эти изменения на TFVC сервер пока не будет снят запрет.

3. В TFS существует понятие "курируемых" наборов изменений; это означает, что прежде чем изменения будут приняты сервером, они должны успешно пройти фазы сборки и тестирования. При этом используется функциональность "откладывания изменений", не рассматриваемый нами в деталях. Вы можете вручную эмулировать подобное поведение в `git-tf`, а `git-tfs` предоставляет специальную команду `checkintool`, способную работать с "курируемыми" наборами изменений.

Для краткости мы рассмотрим здесь простой сценарий работы, избегающий описанных особенностей.

### Рабочий процесс в `git-tf`

Предположим, вы проделали некую работу, зафиксировали несколько изменений в ветке `master` и готовы поделиться результатом. Вот как выглядит Git репозиторий:

```
$ git log --oneline --graph --decorate --all
* 4178a82 (HEAD, master) update code
* 9df2ae3 update readme
* d44b17a (tag: TFS_C35190, origin_tfs/tfs) Goodbye
* 126aa7b (tag: TFS_C35189)
* 8f77431 (tag: TFS_C35178) FIRST
* 0745a25 (tag: TFS_C35177) Created team project folder $/tfvctest via the \
    Team Project Creation Wizard
```

Мы хотим взять слепок на момент коммита `4178a82` и отправить его на TFVC сервер. Но для начала давайте проверим наличие наработок от других членов команды:

```
$ git tf fetch
Username: domain\user
Password:
Connecting to TFS...
Fetching $/myproject at latest changeset: 100%, done.
Downloaded changeset 35320 as commit 8ef06a8. Updated FETCH_HEAD.
$ git log --oneline --graph --decorate --all
* 8ef06a8 (tag: TFS_C35320, origin_tfs/tfs) just some text
| * 4178a82 (HEAD, master) update code
| * 9df2ae3 update readme
|/
* d44b17a (tag: TFS_C35190) Goodbye
* 126aa7b (tag: TFS_C35189)
* 8f77431 (tag: TFS_C35178) FIRST
* 0745a25 (tag: TFS_C35177) Created team project folder $/tfvctest via the \
    Team Project Creation Wizard
```

Похоже, вы работаете над проектом не в одиночку. История разошлась. Git очень хорош в таких ситуациях, но в случае TFVC есть два пути:

1. Как пользователь Git, вы, наверняка, заходите создать коммит-слияние (в конце-концов

именно так поступает `git pull`). В `git-tf` есть специальная команда для этого: `git tf pull`. Но помните, что TFVC сервер мыслит несколько иначе, и если вы отправите коммит-слияние, ваша история станет выглядеть по-разному со стороны Git и TFVC, что может привести к путанице. Хотя, если вы хотите отправить все изменения одним набором, это самый лёгкий способ.

2. Перенос коммитов сделает историю линейной, а значит мы сможем сопоставить каждому Git-коммиту набор изменений в TFVC. Мы рекомендуем использовать именно этот способ как наиболее гибкий. В `git-tf` для этого служит команда `git tf pull --rebase`.

Выбор за вами. Мы же последуем собственным советам:

```
$ git rebase FETCH_HEAD
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: update readme
Applying: update code
$ git log --oneline --graph --decorate --all
* 5a0e25e (HEAD, master) update code
* 6eb3eb5 update readme
* 8ef06a8 (tag: TFS_C35320, origin_tfs/tfs) just some text
* d44b17a (tag: TFS_C35190) Goodbye
* 126aa7b (tag: TFS_C35189)
* 8f77431 (tag: TFS_C35178) FIRST
* 0745a25 (tag: TFS_C35177) Created team project folder $/tfvctest via the \
    Team Project Creation Wizard
```

Теперь всё готово к отправке данных на TFVC сервер. `git-tf` предоставляет вам выбор: собрать все изменения воедино и сделать из них один набор изменений (опция `--shallow`, по умолчанию включённая), или создать отдельный набор изменений для каждого коммита в Git (опция `--deep`). В этом примере мы создадим один набор изменений:

```
$ git tf checkin -m 'Updating readme and code'
Username: domain\user
Password:
Connecting to TFS...
Checking in to $/myproject: 100%, done.
Checked commit 5a0e25e in as changeset 35348
$ git log --oneline --graph --decorate --all
* 5a0e25e (HEAD, tag: TFS_C35348, origin_tfs/tfs, master) update code
* 6eb3eb5 update readme
* 8ef06a8 (tag: TFS_C35320) just some text
* d44b17a (tag: TFS_C35190) Goodbye
* 126aa7b (tag: TFS_C35189)
* 8f77431 (tag: TFS_C35178) FIRST
* 0745a25 (tag: TFS_C35177) Created team project folder $/tfvctest via the \
    Team Project Creation Wizard
```

Появилась новая метка `TFS_C35348`, указывающая на то, что TFVC сохранил слепок состояния

**5a0e25e** под этим идентификатором. Обращаем ваше внимание, что не каждый коммит в Git имеет аналог в TFVC; например **6eb3eb5** не представлен на сервере.

Такой вот рабочий процесс. И ещё несколько важных моментов:

- Нет веток. **git-tf** умеет создавать Git-репозитории, соответствующие единственной ветке в TFVC.
- Делитесь наработками либо через TFVC-сервер, либо через Git-сервер, не используйте их одновременно. Разные **git-tf** клоны одного и того же TFVC-репозитория могут иметь различные SHA-1 хеши, что сулит нескончаемую головную боль.
- Если ваш рабочий процесс выстроен таким образом, что вы делитесь наработками через Git и лишь периодически синхронизируетесь с TFVC, не используйте более одного Git репозитория.

### Рабочий процесс в **git-tfs**

Давайте пробежимся по тому же сценарию в **git-tfs**. Вот новые коммиты в ветке **master** в нашем Git репозитории:

```
PS> git log --oneline --graph --all --decorate
* c3bd3ae (HEAD, master) update code
* d85e5a2 update readme
| * 44cd729 (tfvC/featureA, featureA) Goodbye
| * d202b53 Branched from $/tfvc-test/Trunk
|
* c403405 (tfvC/default) Hello
* b75da1a New project
```

Проверим, что успели сделать другие:

```
PS> git tfs fetch
C19 = aea74a0313de0a391940c999e51c5c15c381d91d
PS> git log --all --oneline --graph --decorate
* aea74a0 (tfvC/default) update documentation
| * c3bd3ae (HEAD, master) update code
| * d85e5a2 update readme
|
| * 44cd729 (tfvC/featureA, featureA) Goodbye
| * d202b53 Branched from $/tfvc-test/Trunk
|
* c403405 Hello
* b75da1a New project
```

Пока мы работали, в TFVC появились свежие изменения, соответствующие коммиту **aea74a0**, и удалённая ветка **tfvC/default** передвинулась.

Как и в случае с **git-tf**, у нас есть два пути решения этой проблемы:

1. Переместить изменения и сделать историю линейной.
2. Произвести слияние, сохранив историческую достоверность.

Мы хотим, чтобы каждому коммиту в Git соответствовал набор изменений в TFVC, так что мы будем перемещать изменения и делать историю линейной.

```
PS> git rebase tfs/default
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: update readme
Applying: update code
PS> git log --all --oneline --graph --decorate
* 10a75ac (HEAD, master) update code
* 5cec4ab update readme
* aea74a0 (tfs/default) update documentation
| * 44cd729 (tfs/featureA, featureA) Goodbye
| * d202b53 Branched from $/tfvc-test/Trunk
|
* c403405 Hello
* b75da1a New project
```

Теперь мы готовы отправить наши наработки на TFVC сервер. Для этого мы используем команду **rcheckin**, которая сопоставляет каждому коммиту в Git новый набор изменений в TFVC (команда **checkin** создала бы только один набор изменений, примерно как опция **squash** при интерактивном перемещении изменений).

```
PS> git tfs rcheckin
Working with tfs remote: default
Fetching changes from TFS to minimize possibility of late conflict...
Starting checkin of 5cec4ab4 'update readme'
  add README.md
C20 = 71a5ddce274c19f8fdc322b4f165d93d89121017
Done with 5cec4ab4b213c354341f66c80cd650ab98dcf1ed, rebasing tail onto new TFS-
commit...
Rebase done successfully.
Starting checkin of b1bf0f99 'update code'
  edit .git\dfs\default\workspace\ConsoleApplication1\ConsoleApplication1\Program.cs
C21 = ff04e7c35dfbe6a8f94e782bf5e0031cee8d103b
Done with b1bf0f9977b2d48bad611ed4a03d3738df05ea5d, rebasing tail onto new TFS-
commit...
Rebase done successfully.
No more to rcheckin.
PS> git log --all --oneline --graph --decorate
* ff04e7c (HEAD, tfs/default, master) update code
* 71a5ddc update readme
* aea74a0 update documentation
| * 44cd729 (tfs/featureA, featureA) Goodbye
| * d202b53 Branched from $/tfvc-test/Trunk
|/
* c403405 Hello
* b75da1a New project
```

Обратите внимание, как после каждой успешной ревизии на TFVC сервере [git-tfs](#) перемещает оставшиеся к отправке изменения на вновь созданные коммиты. Это необходимо, потому что [git-tfs](#) добавляет строку [git-tfs-id](#) к сообщениям коммитов, меняя, таким образом, их SHA-1 хеши. Это запланированное поведение и вам не о чем беспокоиться, просто помните об этом, особенно если вы публикуете эти коммиты где-либо еще.

У TFS еще много козырей в рукаве, типа курируемых наборов изменений, привязки ревизий к задачам, инспекция кода и прочее. Возможно, кому-то покажется сложной работа с этими возможностями через командную строку. К счастью, в [git-tfs](#) вы можете использовать графическую утилиту:

```
PS> git tfs checkintoool
PS> git tfs ct
```

Выглядит она примерно так:

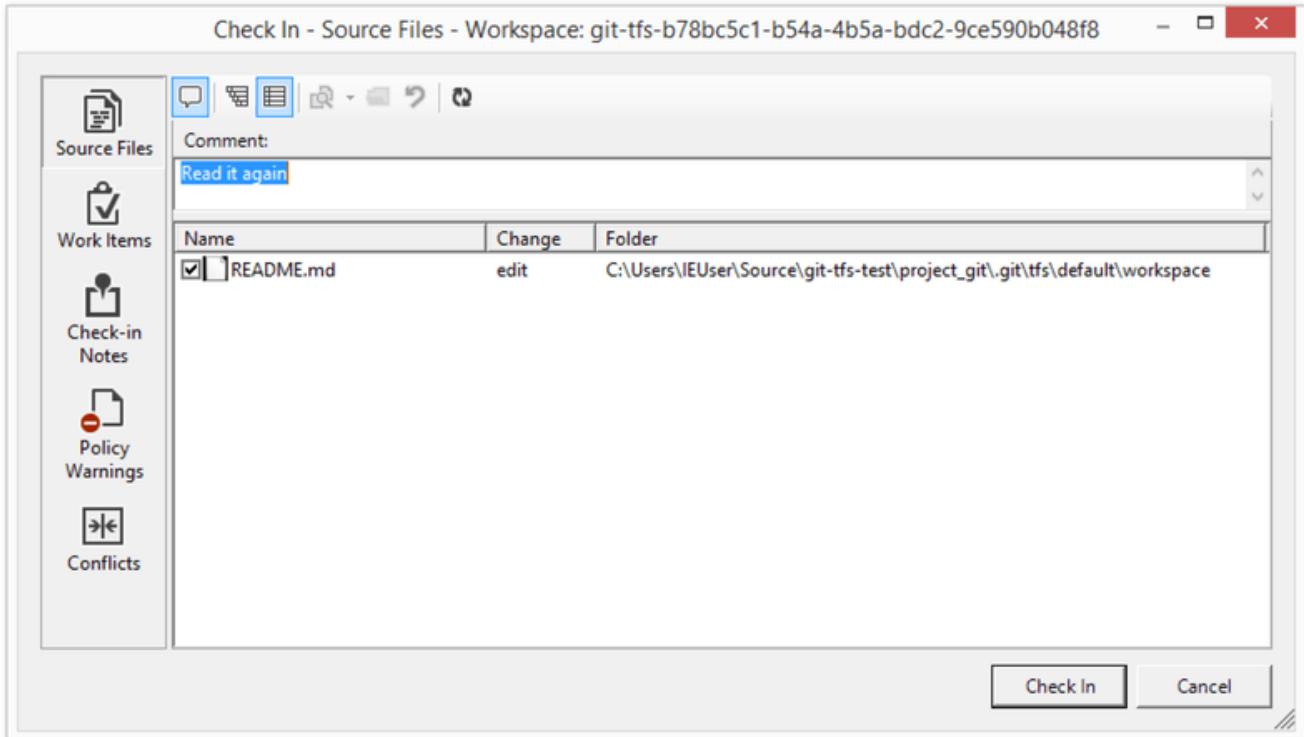


Рисунок 148. Графическая утилита `git-tfs`.

Она покажется знакомой для пользователей TFS, потому что это тот же самый диалог, что вызывается из Visual Studio.

Также `git-tfs` позволяет управлять ветками в TFVC из Git репозитория. Например, создадим новую ветку:

```
PS> git tfs branch $/tfvc-test/featureBee
The name of the local branch will be : featureBee
C26 = 1d54865c397608c004a2cadce7296f5edc22a7e5
PS> git log --oneline --graph --decorate --all
* 1d54865 (tfs/featureBee) Creation branch $/myproject/featureBee
* ff04e7c (HEAD, tfs/default, master) update code
* 71a5ddc update readme
* aea74a0 update documentation
| * 44cd729 (tfs/featureA, featureA) Goodbye
| * d202b53 Branched from $/tfvc-test/Trunk
|
* c403405 Hello
* b75da1a New project
```

Создание ветки в TFVC означает создание новой ревизии, с которой и стартует ветка, в Git это выглядит как очередная фиксация изменений. Обратите внимание, что `git-tfs` **создал удалённую ветку `tfs/featureBee`**, но указатель `HEAD` всё ещё находится на ветке `master`. Если вы хотите продолжать работу в новой ветке, вам нужно базировать новые изменения на коммите `1d54865`, создав начиная с неё новую ветку.

## Заключение по Git и TFS

`git-tf` и `git-tfs` — отличные инструменты для взаимодействия с TFVC сервером. Они позволяют использовать преимущества Git для работы в локальном репозитории, избегая постоянных взаимодействий с центральным TFVC сервером. Это упрощает вашу жизнь, но не заставляет ваших коллег также переходить на Git. Если вы работаете под Windows (что вполне вероятно, раз уж вы используете TFS), тогда `git-tfs` будет наиболее разумным выбором, так как его функциональность наиболее полна; но если вы используете другую платформу, вам придётся использовать более ограниченный `git-tf`. Как и с большинством других описываемых в этой главе инструментов, вам следует выбрать единственный "источник правды": вы будете делиться наработками либо через Git, либо через TFVC, но никак не через обе системы сразу.

## Миграция на Git

Если у вас уже есть кодовая база в другой СКВ, но вы решили начать использовать Git, вам необходимо так или иначе перенести миграцию проекта. В этом разделе описаны некоторые существующие варианты импорта для распространённых систем, а затем показано, как разрабатывать собственные нестандартные варианты импорта. Вы узнаете, как импортировать данные из некоторых распространённых профессиональных СКВ. Поскольку они используются большинством разработчиков, для них легко найти качественные инструменты миграции.

### Subversion

Если вы читали предыдущий раздел про использование `git svn`, вы уже должны знать, как использовать команду `git svn clone` чтобы склонировать Subversion репозиторий. После этого вы можете прекратить использовать Subversion и перейти на Git. Сразу же после клонирования вам будет доступная вся история репозитория, хотя сам процесс получения копии может затянуться.

В добавок к этому импортирование не идеально, так что вы, возможно, захотите сделать его как можно более правильно с первой попытки. И первая проблема — это информация об авторстве. В Subversion на каждого участника рабочего процесса заведён пользователь, информация о пользователе сохраняется вместе с каждой ревизией. В предыдущем разделе вы могли видеть пользователя `schacon` в некоторых местах, типа вывода команды `blame` или `git svn log`. Если вы хотите видеть подробную информацию об авторстве в Git, вам потребуется задать соответствие между пользователями Subversion и авторами в Git. Создайте файл `users.txt` со следующим содержимым:

```
schacon = Scott Chacon <schacon@geemail.com>
selse = Someo Nelse <selse@geemail.com>
```

Чтобы получить список имён пользователей в SVN, выполните следующее:

```
$ svn log --xml | grep author | sort -u | \
perl -pe 's/.*/>(.*)<.*/$1 = /'
```

Эта команда генерирует XML документ, оставляет только строчки с авторами, избавляется от дубликатов, а затем обрезает XML-теги. (Очевидно, она сработает только на компьютерах с установленными `grep`, `sort` и `perl`.) Вы можете направить вывод этой команды в файл `users.txt`, а затем просто дописать Git авторов в каждой строке.

Затем вы можете передать этот файл `git svn`, чтобы тот мог проассоциировать авторов. Также вы можете указать `git svn` не включать метаданные, обычно вставляемые в сообщения коммитов, передав флаг `--no-metadata` командам `clone` или `init`. Итого, команда `import` примет вид:

```
$ git svn clone http://my-project.googlecode.com/svn/ \
--authors-file=users.txt --no-metadata -s my_project
```

Теперь у вас будет красивая копия Subversion репозитория в директории `my_project`. Вместо коммитов типа

```
commit 37efa680e8473b615de980fa935944215428a35a
Author: schacon <schacon@4c93b258-373f-11de-be05-5f7a86268029>
Date:  Sun May 3 00:12:22 2009 +0000

    fixed install - go to trunk

    git-svn-id: https://my-project.googlecode.com/svn/trunk@94 4c93b258-373f-11de-
be05-5f7a86268029
```

вы получите следующее:

```
commit 03a8785f44c8ea5cdb0e8834b7c8e6c469be2ff2
Author: Scott Chacon <schacon@geemail.com>
Date:  Sun May 3 00:12:22 2009 +0000

    fixed install - go to trunk
```

Теперь не только поле с информацией об авторстве выглядит лучше, но и `git-svn-id` не мозолит глаза.

Также вам следует немного "вычистить" репозиторий сразу после импорта. Во-первых, следует удалить ненужные ссылки, устанавливаемые `git svn`. Вначале переместим метки, чтобы они действительно стали метками, а не странными удалёнными ветками, а затем удалим остальное, сделав все ветки локальными.

Чтобы переместить метки, выполните следующие команды:

```
$ cp -Rf .git/refs/remotes/origin/tags/* .git/refs/tags/
$ rm -Rf .git/refs/remotes/origin/tags
```

Они берут все удалённые ветки, начинавшиеся с `remotes/origin/tags/` и делают из них настоящие легковесные метки.

Далее, сделайте остальные ветки, начинающиеся с `refs/remotes`, локальными, выполнив следующее:

```
$ cp -Rf .git/refs/remotes/* .git/refs/heads/
$ rm -Rf .git/refs/remotes
```

Теперь все ветки и метки из Subversion стали настоящими Git ветками и метками соответственно. Последнее, что нужно сделать — это добавить ваш Git сервер в качестве удалённого репозитория и залить данные на него. Вот пример добавления удалённого репозитория:

```
$ git remote add origin git@my-git-server:myrepository.git
```

Так как вы хотите отправить все ваши ветки и метки, выполните это:

```
$ git push origin --all
```

Наконец, все ваши ветки и метки перенесены на Git сервер и облагорожены!

## Mercurial

Из-за того что Mercurial и Git обладают похожей моделью ветвления, а также из-за того что Git несколько более гибок, перенос репозитория из Mercurial в Git довольно прост; можете использовать инструмент `hg-fast-export`, который можно найти здесь:

```
$ git clone http://repo.or.cz/r/fast-export.git /tmp/fast-export
```

Первым делом нужно получить полную копию интересующего Mercurial репозитория:

```
$ hg clone <remote repo URL> /tmp/hg-repo
```

Следующим шагом создадим файл соответствия авторов. Mercurial менее строг к данным об авторстве коммитов, так что придётся слегка навести порядок. Вот односстрочник для `bash`, который генерирует заготовку:

```
$ cd /tmp/hg-repo  
$ hg log | grep user: | sort | uniq | sed 's/user: *//' > ../authors
```

Пройдёт несколько секунд, в зависимости от размера репозитория, и вы получите файл `/tmp/authors` со следующим содержимым:

```
bob  
bob@localhost  
bob <bob@company.com>  
bob jones <bob <AT> company <DOT> com>  
Bob Jones <bob@company.com>  
Joe Smith <joe@company.com>
```

В примере выше, один и тот же человек (Боб) вносил изменения под пятью различными именами, лишь одно из которых правильное, а одно и вовсе не соответствует формату Git. `hg-fast-export` позволяет быстро исправить ситуацию, добавив `={new name and email address}` к каждой строке, которую мы хотим изменить; чтобы оставить имя как есть, просто удалите нужные строки. Если же все имена выглядят хорошо, этот файл и вовсе не потребуется. В нашем примере мы хотим чтобы данные выглядели так:

```
bob=Bob Jones <bob@company.com>  
bob@localhost=Bob Jones <bob@company.com>  
bob jones <bob <AT> company <DOT> com>=Bob Jones <bob@company.com>  
bob <bob@company.com>=Bob Jones <bob@company.com>
```

Затем нужно создать Git репозиторий и запустить экспорт:

```
$ git init /tmp/converted  
$ cd /tmp/converted  
$ /tmp/fast-export/hg-fast-export.sh -r /tmp/hg-repo -A /tmp/authors
```

Флаг `-r` указывает на подлежащий конвертации Mercurial репозиторий, а флаг `-A` задаёт файл с соответствиями между авторами. Скрипт пробегается по наборам изменений Mercurial и преобразует их в скрипт для `fast-import` в Git (мы поговорим об этом инструменте чуть позже). Процесс конвертации займет некоторое время (хотя и *намного* меньше, чем при конвертации по сети), а мы пока можем наблюдать за подробным выводом в консоли:

```

$ /tmp/fast-export/hg-fast-export.sh -r /tmp/hg-repo -A /tmp/authors
Loaded 4 authors
master: Exporting full revision 1/22208 with 13/0/0 added/changed/removed files
master: Exporting simple delta revision 2/22208 with 1/1/0 added/changed/removed files
master: Exporting simple delta revision 3/22208 with 0/1/0 added/changed/removed files
[...]
master: Exporting simple delta revision 22206/22208 with 0/4/0 added/changed/removed files
master: Exporting simple delta revision 22207/22208 with 0/2/0 added/changed/removed files
master: Exporting thorough delta revision 22208/22208 with 3/213/0
added/changed/removed files
Exporting tag [0.4c] at [hg r9] [git :10]
Exporting tag [0.4d] at [hg r16] [git :17]
[...]
Exporting tag [3.1-rc] at [hg r21926] [git :21927]
Exporting tag [3.1] at [hg r21973] [git :21974]
Issued 22315 commands
git-fast-import statistics:
-----
Alloc'd objects: 120000
Total objects: 115032 ( 208171 duplicates ) )
blobs : 40504 ( 205320 duplicates 26117 deltas of 39602
attempts)
trees : 52320 ( 2851 duplicates 47467 deltas of 47599
attempts)
commits: 22208 ( 0 duplicates 0 deltas of 0
attempts)
tags : 0 ( 0 duplicates 0 deltas of 0
attempts)
Total branches: 109 ( 2 loads )
marks: 1048576 ( 22208 unique )
atoms: 1952
Memory total: 7860 KiB
pools: 2235 KiB
objects: 5625 KiB
-----
pack_report: getpagesize() = 4096
pack_report: core.packedGitWindowSize = 1073741824
pack_report: core.packedGitLimit = 8589934592
pack_report: pack_used_ctr = 90430
pack_report: pack_mmap_calls = 46771
pack_report: pack_open_windows = 1 / 1
pack_report: pack_mapped = 340852700 / 340852700
-----
$ git shortlog -sn
 369 Bob Jones
 365 Joe Smith

```

Вот, собственно, и всё. Все Mercurial метки были преобразованы в метки Git, а ветки и закладки — в ветки Git. Теперь можно отправить репозиторий на новый Git сервер:

```
$ git remote add origin git@my-git-server:myrepository.git  
$ git push origin --all
```

## Bazaar

Bazaar это ДСКВ очень похожая на Git, поэтому репозиторий Bazaar достаточно легко сконвертировать в репозиторий Git. Для этого вам необходимо подключить плагин **bzr-fastimport**.

### Установка плагина bzr-fastimport

Для UNIX подобных систем и Windows процедура установки плагина отличается. В первом случае, самый простой способ это установить пакет **bzr-fastimport**, вместе с которым будут установлены все необходимые зависимости.

Например, для Debian и подобных, следует выполнить:

```
$ sudo apt-get install bzr-fastimport
```

Для RHEL выполните следующую команду:

```
$ sudo yum install bzr-fastimport
```

Для Fedora, начиная с версии 22, новый менеджер пакетов dnf:

```
$ sudo dnf install bzr-fastimport
```

Если пакет отсутствует в репозитории для вашего дистрибутива, то вы можете установить его как плагин, используя следующие команды:

```
$ mkdir --parents ~/.bazaar/plugins          # создаст необходимые  
директории для плагинов  
$ cd ~/.bazaar/plugins  
$ bzr branch lp:bzr-fastimport fastimport    # импортирует плагин fastimport  
$ cd fastimport  
$ sudo python setup.py install --record=files.txt # установит плагин
```

Чтобы плагин заработал, вам понадобится модуль Python **fastimport**. Проверить наличие и установить его можно следующими командами:

```
$ python -c "import fastimport"
Traceback (most recent call last):
  File "<string>", line 1, in <module>
ImportError: No module named fastimport
$ pip install fastimport
```

Если модуль недоступен, то его можно скачать по адресу <https://pypi.python.org/pypi/fastimport/>.

Во втором случае (в Windows), `bzr-fastimport` устанавливается автоматически при стандартной установке (все галочки отмечены). В таком случае дальнейших действий не требуется.

Процесс импорта Bazaar репозитория отличается в зависимости от того одна ветка в вашем репозитории или несколько.

### Проект с одной веткой

Войдите в директорию, содержащую ваш Bazaar репозиторий и проинициализируйте Git репозиторий:

```
$ cd /path/to/the/bzr/repository
$ git init
```

Теперь, просто экспортируйте свой Bazaar репозиторий и сконвертируйте его в Git репозиторий используя следующую команду:

```
$ bzr fast-export --plain . | git fast-import
```

В зависимости от размера проекта, Git репозиторий будет готов через несколько секунд или минут.

### Проект с основной и рабочей ветками

Вы так же можете импортировать Bazaar репозиторий с несколькими ветками. Предположим, что в вашем репозитории две ветки: одна является основной веткой проекта (`myProject/trunk`), другая - рабочей (`myProject/work`).

```
$ ls
myProject/trunk myProject/work
```

Проинициализируйте Git репозиторий и войдите в его директорию:

```
$ git init git-repo  
$ cd git-repo
```

Импортируйте в Git основную ветку с помощью команды:

```
$ bzr fast-export --export-marks=../marks.bzr ../myProject/trunk | \  
git fast-import --export-marks=../marks.git
```

Импортируйте в Git рабочую ветку с помощью команды:

```
$ bzr fast-export --marks=../marks.bzr --git-branch=work ../myProject.work | \  
git fast-import --import-marks=../marks.git --export-marks=../marks.git
```

Теперь, команда `git branch` покажет вам две ветки: `master` и `work`. Проверьте логи чтобы убедиться в отсутствии ошибок, после этого можно удалять файлы `marks.bzr` и `marks.git`.

## Синхронизация индекса

Вне зависимости от количества веток и выбранного метода импорта, индекс не синхронизируется с `HEAD`, а при импорте нескольких веток - так же не синхронизируется рабочая директория. Этую ситуацию можно легко исправить следующей командой:

```
$ git reset --hard HEAD
```

## Игнорирование файлов из `.bzrignore`

Теперь давайте посмотрим на файлы, которые следует игнорировать. Первое, что нужно сделать - это переименовать `.bzrignore` в `.gitignore`. Если файл `.bzrignore` содержит одну или несколько строк начинающихся с "!!" или "RE:", нужно их изменить и, возможно, создать несколько файлов `.gitignore`, чтобы заставить Git игнорировать точно те же файлы, которые игнорируются Bazaar.

Наконец, создайте коммит со всеми изменениями, внесенными во время миграции:

```
$ git mv .bzrignore .gitignore  
$ # modify .gitignore if needed  
$ git commit -am 'Migration from Bazaar to Git'
```

## Отправка репозитория на сервер

Вот и всё! Теперь вы можете отправить репозиторий на сервер в его новый дом:

```
$ git remote add origin git@my-git-server:mygitrepository.git  
$ git push origin --all  
$ git push origin --tags
```

Ваш Git репозиторий готов к использованию.

## Perforce

Следующей системой из которой мы импортируем репозиторий станет Perforce. Вы уже знаете, что существует два способа подружить Git и Perforce: [git-p4](#) и Git Fusion.

### Perforce Git Fusion

Git Fusion делает процесс переноса вполне безболезненным. Просто настройте проект, соответствия между пользователями и ветки в конфигурационном файле как показано в [Git Fusion](#) и клонируйте репозиторий. В результате вы получите настоящий Git репозиторий, который, при желании, можно сразу же отправлять на удалённый Git сервер. Вы даже можете использовать Perforce в качестве такового.

### Git-p4

[git-p4](#) также можно использовать для переноса репозитория. В качестве примера мы импортируем проект "Jam" из публичного депо Perforce.

Вначале нужно указать адрес депо в переменной окружения [P4PORT](#).

```
$ export P4PORT=public.perforce.com:1666
```

**NOTE** Для дальнейших экспериментов вам понадобится доступ к Perforce депо. Мы используем общедоступное депо на [public.perforce.com](#), но вы можете взять любое другое, к которому у вас есть доступ.

Запустите команду [git p4 clone](#) чтобы импортировать проект "Jam" с Perforce сервера, передав ей путь к проекту в депо и директорию, в которую хотите импортировать репозиторий:

```
$ git-p4 clone //guest/perforce_software/jam@all p4import  
Importing from //guest/perforce_software/jam@all into p4import  
Initialized empty Git repository in /private/tmp/p4import/.git/  
Import destination: refs/remotes/p4/master  
Importing revision 9957 (100%)
```

Конкретно этот проект имеет одну ветку, но если бы их было несколько, вы бы просто могли передать флаг [--detect-branches](#) в [git p4 clone](#). Перечитайте раздел [Ветвление](#) для подробностей.

На данном этапе репозиторий почти готов. Если вы зайдёте в директорию `p4import` и выполните `git log`, вы увидите результат:

```
$ git log -2
commit e5da1c909e5db3036475419f6379f2c73710c4e6
Author: giles <giles@perforce.com>
Date:   Wed Feb 8 03:13:27 2012 -0800

    Correction to line 355; change </UL> to </OL>.

[git-p4: depot-paths = "//public/jam/src/": change = 8068]

commit aa21359a0a135dda85c50a7f7cf249e4f7b8fd98
Author: kwirth <kwirth@perforce.com>
Date:   Tue Jul 7 01:35:51 2009 -0800

    Fix spelling error on Jam doc page (cummulative -> cumulative).

[git-p4: depot-paths = "//public/jam/src/": change = 7304]
```

`git-p4` оставил идентификаторы в сообщениях всех коммитов. Ничего страшного нет в том, чтобы оставить всё как есть, особенно если вы захотите сослаться на номер ревизии в Perforce в будущем. Если же вы хотите убрать эти строки, теперь — прежде чем приступать к работе с репозиторием — самое время для этого. Вы можете использовать `git filter-branch` чтобы удалить идентификаторы из всех сообщений одним махом:

```
$ git filter-branch --msg-filter 'sed -e "/^\\[git-p4:/d"'
Rewrite e5da1c909e5db3036475419f6379f2c73710c4e6 (125/125)
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```

Если вы сейчас выполните `git log`, вы увидите, что SHA-1 хеши коммитов изменились, а строки `git-p4` исчезли из сообщений:

```
$ git log -2
commit b17341801ed838d97f7800a54a6f9b95750839b7
Author: giles <giles@perforce.com>
Date:   Wed Feb 8 03:13:27 2012 -0800

    Correction to line 355; change </UL> to </OL>.

commit 3e68c2e26cd89cb983eb52c024ecdfba1d6b3fff
Author: kwirth <kwirth@perforce.com>
Date:   Tue Jul 7 01:35:51 2009 -0800

    Fix spelling error on Jam doc page (cummulative -> cumulative).
```

Теперь ваш репозиторий готов к отправке на Git сервер.

## TFS

Если вы переходите с TFVC на Git, вам захочется получить как можно более точную копию репозитория. Поэтому, несмотря на то, что мы рассматривали `git-tfs` и `git-tf` в предыдущих разделах, здесь мы сосредоточимся лишь на использовании `git-tfs`, потому что этот инструмент поддерживает ветки, чего нет в `git-tf`.

### NOTE

Это дорога в один конец. Получившийся Git репозиторий невозможно будет подключить к TFVC.

Первым делом нужно задать соответствия между пользователями. TFVC не следит за данными, сохраняемыми в поле "автор" наборов изменений, Git же ожидает увидеть там человекопонятное имя и адрес электронной почты. Вы можете получить список всех авторов с помощью консольного клиента `tf`:

```
PS> tf history $/myproject -recursive > AUTHORS_TMP
```

Эта команда пробегается по всем ревизиям проекта и сохраняет информацию о них в файл `AUTHORS_TMP`, из которого мы впоследствии вытянем пользователей (2-я колонка). Откройте этот файл и запомните начало и конец колонки с пользователями, а затем используйте следующую команду (параметр `11-20` — это и есть границы колонки с пользователями):

```
PS> cat AUTHORS_TMP | cut -b 11-20 | tail -n+3 | uniq | sort > AUTHORS
```

Команда `cut` оставляет символы с 11-го по 20-й из каждой строки. Команда `tail` пропускает первые две строки с заголовком и ASCII-art'ом. Результат направляется в команду `uniq`, которая избавляется от дубликатов, её вывод сортируется и сохраняется в файл `AUTHORS`. Далее необходимо поработать руками: для того, чтобы `git-tfs` распознал записи в этом файле, они должны иметь следующий формат:

```
DOMAIN\username = User Name <email@address.com>
```

Часть слева от знака равенства — это поле "User" из TFVC, а часть справа — соответствующий ему автор в Git.

Как только этот файл готов, необходимо сделать полную копию TFVC проекта:

```
PS> git tfs clone --with-branches --authors=AUTHORS  
https://username.visualstudio.com/DefaultCollection $/project/Trunk project_git
```

Затем вы, возможно, захотите избавиться от строчек с `git-tfs-id` в сообщениях коммитов. Следующая команда сделает это:

```
PS> git filter-branch -f --msg-filter 'sed "s/^git-tfs-id:.*/$/g"' -- --all
```

Она использует утилиту `sed` из пакета `git-bash` чтобы заменить все строки, начинающиеся с `git-tfs-id`: на пустые, которые Git проигнорирует.

Теперь всё готово. Можете добавить новый удалённый репозиторий, отправить изменения в него и ваша команда может начинать работу с Git.

## Импорт произвольного репозитория

Если вы пользуетесь какой-либо другой системой контроля версий, не перечисленной выше, вам следует поискать инструмент для импорта в Сети — качественные решения доступны для CVS, Clear Case, Visual Source Safe и даже директорий с архивами. Если всё же существующие решения вам не подошли, вы пользуетесь менее известной СКВ или вам нужно больше контроля над процессом импорта — используйте `git fast-import`. Эта команда читает простые инструкции из потока ввода и записывает данные в Git. Создать Git-объекты таким путём намного проще, чем через низкоуровневые Git-команды или пытаясь воссоздать их вручную (обратитесь к [Git изнутри](#) за деталями). Таким образом, вы можете написать небольшой скрипт,читывающий нужную информацию из вашего хранилища и выводящий инструкции в стандартный поток вывода. Затем вы можете запустить эту программу и передать её вывод прямиком в `git fast-import`.

Для демонстрации, мы с вами напишем простой скрипт для импорта. Предположим, вы работаете в директории `currenT` и периодически создаёте резервные копии в директориях вида `back_YYYY_MM_DD`, и хотите перенести данные в Git. Структура директорий выглядит подобным образом:

```
$ ls /opt/import_from
back_2014_01_02
back_2014_01_04
back_2014_01_14
back_2014_02_03
currenT
```

Чтобы успешно импортировать репозиторий, давайте вспомним, как Git хранит данные. Как вы наверное помните, Git по сути представляет собой связанный список ревизий, каждая из которых указывает на слепок состояния. Всё что от вас требуется, это указать `fast-import`'у на данные для создания слепков и порядок их применения. Итак, мы пробежимся по всем слепкам, создадим коммит для каждого из них и свяжем каждый новый коммит с предыдущим.

Как и в разделе [An Example Git-Enforced Policy](#), мы проделаем это на Ruby, потому что это мы любим этот язык и его понять. Вы можете использовать любой другой язык — всё что требуется, это вывести нужную информацию в стандартный поток вывода. Если вы работаете на Windows, будьте особо осторожными с переводами строк: `fast-import` ожидает лишь символы перевода строки (`LF`), но не возврат каретки + перевод строки (`CRLF`), как принято в Windows.

Для начала зайдём в исходную директорию и определим поддиректории, содержащие состояния проекта в разные моменты времени, которые будут использованы для

построения соответствующих коммитов. Вы поочерёдно посетите каждую из них и выполните команды, необходимые для экспорта. Примерно так:

```
last_mark = nil

# loop through the directories
Dir.chdir(ARGV[0]) do
  Dir.glob("*").each do |dir|
    next if File.file?(dir)

    # move into the target directory
    Dir.chdir(dir) do
      last_mark = print_export(dir, last_mark)
    end
  end
end
```

Вы выполняете функцию `print_export` внутри каждой директории. Она принимает на вход текущую директорию и результат предыдущего вызова и помечает текущую директорию, возвращая данные для последующих вызовов; таким образом связывая коммиты. Пометки используются для связи коммитов вместе. Итак, первым делом нужно сгенерировать метку по директории:

```
mark = convert_dir_to_mark(dir)
```

Создадим массив директорий и используем индекс директории в нём как метку; это удобно, ведь метка должна быть целым числом. Мы написали такой код:

```
$marks = []
def convert_dir_to_mark(dir)
  if !$marks.include?(dir)
    $marks << dir
  end
  ($marks.index(dir) + 1).to_s
end
```

Теперь, когда у нас есть целочисленная метка для коммита, нужна дата. У нас она хранится в имени директории, придётся достать её оттуда. Следующая строка в `print_export`:

```
date = convert_dir_to_date(dir)
```

where `convert_dir_to_date` is defined as

```
def convert_dir_to_date(dir)
  if dir == 'current'
    return Time.now().to_i
  else
    dir = dir.gsub('back_', '')
    (year, month, day) = dir.split('_')
    return Time.local(year, month, day).to_i
  end
end
```

Этот код вернёт целочисленное представление даты для каждой директории. И последний кусочек мозаики: автор изменений. Это значение жёстко задано в глобальной переменной:

```
$author = 'John Doe <john@example.com>'
```

Теперь всё готово для вывода нужной `fast-import`'у информации. Нужно указать, что создаётся коммит на определённой ветке, затем вывести сгенерированную метку, автора и время изменений и ссылку на предыдущий коммит, если такой имеется. Код выглядит следующим образом:

```
# print the import information
puts 'commit refs/heads/master'
puts 'mark :' + mark
puts "committer #{$author} #{date} -0700"
export_data('imported from ' + dir)
puts 'from :' + last_mark if last_mark
```

Для простоты, мы определили часовой пояс как `-0700` прямо в выходной строке. Часовой пояс задаётся как смещение от UTC. Сообщение коммита задаётся следующим образом:

```
data (size)\n(contents)
```

Первым идёт слово `data`, затем длина сообщения, новая строка и, наконец, само сообщение. Похожим образом задаётся и содержимое коммитов, поэтому создадим метод-помощник:

```
def export_data(string)
  print "data #{string.size}\n#{string}"
end
```

Осталось лишь задать содержимое каждого коммита. Это довольно просто, потому что все данные хранятся в отдельных директориях — достаточно напечатать команду `deleteall` и содержимое всех файлов в директории. После этого Git запишет слепки:

```
puts 'deleteall'  
Dir.glob("**/*").each do |file|  
  next if !File.file?(file)  
  inline_data(file)  
end
```

Замечание: многие системы работают с дельтами (разницами от одного состояния к последующему); `fast-import` имеет команды для задания изменений: какие файлы были добавлены, удалены или изменены. Вы можете вычислять разницу между состояниями и передавать её в `fast-import`, но это довольно сложно, гораздо проще передавать Git все данные. За полным описанием принимаемых форматов обратитесь к руководству `fast-import`.

Формат для указания нового содержимого или изменений следующий:

```
M 644 inline path/to/file  
data (size)  
(file contents)
```

Здесь `644` — это права доступа к файлу. Если файл должен быть исполняемым, вам нужно определить это и передать `755`. Слово `inline` говорит о том, что вы выведете содержимое файла после этой строки. Таким образом, метод `inline_data` может выглядеть так:

```
def inline_data(file, code = 'M', mode = '644')  
  content = File.read(file)  
  puts "#{code} #{mode} inline #{file}"  
  export_data(content)  
end
```

Мы используем определённый ранее метод `export_data` потому что форматы содержимого коммитов и их сообщений одинаковы.

И последнее что нужно сделать — это вернуть метку для последующих вызовов:

```
return mark
```

#### NOTE

Если вы используете ОС Windows есть ещё кое-что. Как мы упоминали ранее, Windows использует `CRLF` для новых строк, в то время как `git fast-import` ожидает только `LF`. Чтобы исправить этот недостаток Windows и осчастливить `git fast-import`, просто прикажите Ruby использовать `LF` вместо `CRLF`:

```
$stdout.binmode
```

Вот и всё. Ниже приведён весь скрипт целиком:

```
#!/usr/bin/env ruby

$stdout.binmode
$author = "John Doe <john@example.com>"

$marks = []
def convert_dir_to_mark(dir)
    if !$marks.include?(dir)
        $marks << dir
    end
    ($marks.index(dir)+1).to_s
end

def convert_dir_to_date(dir)
    if dir == 'current'
        return Time.now().to_i
    else
        dir = dir.gsub('back_', '')
        (year, month, day) = dir.split('_')
        return Time.local(year, month, day).to_i
    end
end

def export_data(string)
    print "data #{string.size}\n#{string}"
end

def inline_data(file, code='M', mode='644')
    content = File.read(file)
    puts "#{code} #{mode} inline #{file}"
    export_data(content)
end

def print_export(dir, last_mark)
    date = convert_dir_to_date(dir)
    mark = convert_dir_to_mark(dir)

    puts 'commit refs/heads/master'
    puts "mark :#{mark}"
    puts "committer #{author} #{date} -0700"
    export_data("imported from #{dir}")
    puts "from :#{last_mark}" if last_mark

    puts 'deleteall'
    Dir.glob("**/*").each do |file|
        next if !File.file?(file)
        inline_data(file)
```

```

end
mark
end

# Loop through the directories
last_mark = nil
Dir.chdir(ARGV[0]) do
  Dir.glob("*").each do |dir|
    next if File.file?(dir)

    # move into the target directory
    Dir.chdir(dir) do
      last_mark = print_export(dir, last_mark)
    end
  end
end

```

Если вы выполните этот скрипт, он выведет примерно следующее:

```

$ ruby import.rb /opt/import_from
commit refs/heads/master
mark :1
committer John Doe <john@example.com> 1388649600 -0700
data 29
imported from back_2014_01_02deleteall
M 644 inline README.md
data 28
# Hello

This is my readme.
commit refs/heads/master
mark :2
committer John Doe <john@example.com> 1388822400 -0700
data 29
imported from back_2014_01_04from :1
deleteall
M 644 inline main.rb
data 34
#!/bin/env ruby

puts "Hey there"
M 644 inline README.md
(...)
```

Чтобы импортировать репозиторий перенаправьте этот вывод в команду `git fast-import`, запущенную в директории с целевым Git-репозиторием. Вы можете создать новую директорию, выполнить в ней `git init`, а затем запустить свой скрипт:

```

$ git init
Initialized empty Git repository in /opt/import_to/.git/
$ ruby import.rb /opt/import_from | git fast-import
git-fast-import statistics:
-----
Alloc'd objects:      5000
Total objects:        13 (      6 duplicates      )
                      blobs :      5 (      4 duplicates      ) 3 deltas of 5
attempts)
                      trees :      4 (      1 duplicates      ) 0 deltas of 4
attempts)
                      commits:      4 (      1 duplicates      ) 0 deltas of 0
attempts)
                      tags   :      0 (      0 duplicates      ) 0 deltas of 0
attempts)
Total branches:       1 (      1 loads      )
                      marks:      1024 (      5 unique      )
                      atoms:      2
Memory total:         2344 KiB
                      pools:      2110 KiB
                      objects:     234 KiB
-----
pack_report: getpagesize() = 4096
pack_report: core.packedGitWindowSize = 1073741824
pack_report: core.packedGitLimit = 8589934592
pack_report: pack_used_ctr = 10
pack_report: pack_mmap_calls = 5
pack_report: pack_open_windows = 2 / 2
pack_report: pack_mapped = 1457 / 1457
-----
```

Как вы можете видеть, после успешного завершения `fast-import` выводит некоторую статистику о проделанной работе. В этом случае, вы импортировали 13 объектов в 4-х коммитах одной ветки. Теперь можете выполнить `git log` просмотреть созданную историю коммитов:

```

$ git log -2
commit 3caa046d4aac682a55867132ccdfbe0d3fdee498
Author: John Doe <john@example.com>
Date:   Tue Jul 29 19:39:04 2014 -0700

    imported from current

commit 4afc2b945d0d3c8cd00556fbe2e8224569dc9def
Author: John Doe <john@example.com>
Date:   Mon Feb 3 01:00:00 2014 -0700

    imported from back_2014_02_03
```

Вот он: ваш новый классный Git репозиторий! Обратите внимание, ваша рабочая директория пуста, активная ветка не выбрана. Переключимся на ветку `master`:

```
$ ls
$ git reset --hard master
HEAD is now at 3caa046 imported from current
$ ls
README.md main.rb
```

Функциональность `fast-import` гораздо шире описанного: он поддерживает права доступа к файлам, двоичные файлы, множественные ветки и их слияния, метки, индикатор прогресса и ещё кучу вещей. Несколько примеров более сложных сценариев использования `fast-import` можно найти в директории `contrib/fast-import` исходного кода Git.

## Заключение

После всего вышесказанного вы должны чувствовать себя уверенно, используя Git как клиент для других СКВ, или, импортируя практически любой существующий репозиторий в Git без потери данных. Следующая глава раскроет перед вами внутреннюю механику Git, так что вы будете способны контролировать каждый байт данных, если это потребуется.

# Git изнутри

Вы могли прочитать почти всю книгу перед тем, как приступить к этой главе, а могли только часть. Так или иначе, в данной главе рассматриваются внутренние процессы Git и особенности его реализации. На мой взгляд, изучение этого материала это основа понимания того, насколько Git полезный и мощный инструмент. Хотя некоторые утверждают, что изложение этого материала может сбить новичков с толку и оказаться для них неоправданно сложным. Именно поэтому эта глава отнесена в самый конец, так что вы можете начать читать её раньше или позже по ходу обучения. Мы оставляем выбор за вами.

Раз уж вы тут, приступим. Во-первых, напомню, что Git — это, по сути, контентно-адресуемая файловая система с пользовательским интерфейсом системы контроля версий поверх неё. Довольно скоро станет понятнее, что это значит.

На заре развития Git (примерно до версии 1.5) интерфейс был значительно сложнее, поскольку был больше похож на интерфейс доступа к файловой системе, чем на законченную систему контроля версий. За последние годы, интерфейс значительно очищен и упрощен до уровня аналогов; тем не менее, зачастую, сохраняется стереотип о том, что интерфейс у Git чересчур сложен и труден для изучения.

Контентно-адресуемая файловая система — основа Git, невероятно крута, именно её мы рассмотрим в этой главе в первую очередь; затем вы узнаете о транспортных механизмах и инструментах обслуживания репозитория, с которыми вам в своё время, возможно, придется столкнуться.

## Сантехника и Фарфор

В этой книге было описано, как пользоваться Git, применяя примерно три десятка команд, например, `checkout`, `branch`, `remote` и т.п. Но так как сначала Git был скорее инструментарием для создания СКВ, чем СКВ, удобной для пользователей, в нём полно команд, выполняющих низкоуровневые операции, которые спроектированы так, чтобы их можно было использовать в цепочку в стиле UNIX, а также использовать в сценариях. Эти команды, как правило, называют служебными ("plumbing" — трубопровод), а ориентированные на пользователя называют пользовательскими ("porcelain" — фарфор).

Первые девять глав книги были посвящены практически лишь пользовательским командам. В данной главе же рассматриваются именно низкоуровневые служебные команды, дающие контроль над внутренними процессами Git и показывающие, как он работает и почему он работает так, а не иначе. Предполагается, что данные команды не будут использоваться напрямую из командной строки, а будут служить в качестве строительных блоков для новых команд и пользовательских сценариев.

Когда вы выполняете `git init` в новой или существовавшей ранее директории, Git создаёт подкаталог `.git`, в котором располагается почти всё, чем он заправляет. Если требуется выполнить резервное копирование или клонирование репозитория, достаточно скопировать всего лишь этот каталог, чтобы получить почти всё необходимое. И данная глава почти полностью посвящена его содержимому. Вот так он выглядит:

```
$ ls -F1
HEAD
config*
description
hooks/
info/
objects/
refs/
```

Там могут быть и другие файлы, но выше приведён листинг свежесозданного репозитория — это то, что вы увидите непосредственно после `git init`. Файл `description` используется только программой GitWeb, не обращайте на него внимание. Файл `config` содержит специфичные для этого репозитория конфигурационные параметры, а в директории `info` расположен файл с глобальными настройками игнорирования файлов — он позволяет исключить файлы, которые вы не хотите помещать в `.gitignore`. В директории `hooks` располагаются клиентские и серверные триггеры, подробно рассмотренные в главе [Git Hooks](#).

Итак, осталось четыре важных элемента: файлы `HEAD` и `index` (ещё не созданный) и директории `objects` и `refs`. Это ключевые элементы Git. В директории `objects` находится, собственно, база данных объектов Git; в `refs` — ссылки на объекты коммитов в этой базе (ветки); файл `HEAD` указывает на текущую ветку, а в файле `index` хранится содержимое индекса. Сейчас мы детально разберёмся с этими элементами, чтобы понять как работает Git.

## Объекты Git

Git — контентно-адресуемая файловая система. Здорово. Что это означает? А означает это, по сути, что Git — простое хранилище ключ-значение. Можно добавить туда любые данные, в ответ будет выдан ключ по которому их можно извлечь обратно. Например, можно воспользоваться служебной командой `hash-object`, добавляющей данные в директорию `.git` и возвращающей ключ. Для начала создадим новый Git-репозиторий и убедимся, что директория `objects` пуста:

```
$ git init test
Initialized empty Git repository in /tmp/test/.git/
$ cd test
$ find .git/objects
.git/objects
.git/objects/info
.git/objects/pack
$ find .git/objects -type f
```

Git проинициализировал директорию `objects` и создал в нём пустые поддиректории `pack` и `info`. Теперь добавим кое-какое текстовое содержимое в базу Git:

```
$ echo 'test content' | git hash-object -w --stdin  
d670460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
```

Ключ `-w` указывает команде `hash-object`, что объект необходимо сохранить, иначе команда просто вернёт ключ. Флаг `--stdin` указывает, что данные необходимо считать из потока стандартного ввода, в противном случае `hash-object` ожидает путь к файлу в качестве аргумента. Вывод команды — 40-символьная контрольная сумма. Это хеш SHA-1 — контрольная сумма содержимого и заголовка, который будет рассмотрен позднее. Теперь можно увидеть, в каком виде сохранены ваши данные:

```
$ find .git/objects -type f  
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
```

Мы видим новый файл в директории `objects`. Это и есть начальное внутреннее представление данных в Git — один файл на единицу хранения с именем, являющимся контрольной суммой содержимого и заголовка. Первые два символа SHA-1 определяют поддиректорию файла внутри `objects`, остальные 38 — собственно, имя.

Получить обратно содержимое объекта можно командой `cat-file`. Она подобна швейцарскому ножу для проверки объектов в Git. Ключ `-p` означает автоматическое определение типа содержимого и вывод содержимого на печать в удобном виде:

```
$ git cat-file -p d670460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4  
test content
```

Теперь вы умеете добавлять данные в Git и извлекать их обратно. То же самое можно делать и с файлами. Например, можно проверсиионировать один файл. Для начала, создадим новый файл и сохраним его в базе данных Git:

```
$ echo 'version 1' > test.txt  
$ git hash-object -w test.txt  
83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30
```

Теперь изменим файл и сохраним его в базе ещё раз:

```
$ echo 'version 2' > test.txt  
$ git hash-object -w test.txt  
1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a
```

Теперь в базе содержатся две версии файла, а также самый первый сохранённый объект:

```
$ find .git/objects -type f
.git/objects/1f/7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a
.git/objects/83/baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
```

Теперь можно откатить файл к его первой версии:

```
$ git cat-file -p 83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 > test.txt
$ cat test.txt
version 1
```

или ко второй:

```
$ git cat-file -p 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a > test.txt
$ cat test.txt
version 2
```

Однако запоминать хеш для каждой версии неудобно, к тому же теряется имя файла, сохраняется лишь содержимое. Объекты такого типа называют блобами (англ. blob — binary large object). Имея SHA-1 объекта, можно попросить Git показать нам его тип с помощью команды `cat-file -t`:

```
$ git cat-file -t 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a
blob
```

## Деревья

Следующий тип объектов, который мы рассмотрим, — деревья — решают проблему хранения имён файлов, а также позволяют хранить группы файлов вместе. Git хранит данные сходным с файловыми системами UNIX способом, но в немного упрощённом виде. Содержимое хранится в деревьях и блобах, где дерево соответствует директории на файловой системе, а блоб более или менее соответствует inode или содержимому файла. Дерево может содержать одну или более записей, содержащих SHA-1 хеш, соответствующий блобу или поддереву, права доступа к файлу, тип и имя файла. Например, дерево последнего коммита в проекте может выглядеть следующим образом:

```
$ git cat-file -p master^{tree}
100644 blob a906cb2a4a904a152e80877d4088654daad0c859      README
100644 blob 8f94139338f9404f26296befa88755fc2598c289      Rakefile
040000 tree 99f1a6d12cb4b6f19c8655fca46c3ecf317074e0      lib
```

Запись `master^{tree}` указывает на дерево, соответствующее последнему коммиту ветки `master`. Обратите внимание, что поддиректория `lib` — не блоб, а указатель на другое дерево:

```
$ git cat-file -p 99f1a6d12cb4b6f19c8655fca46c3ecf317074e0  
100644 blob 47c6340d6459e05787f644c2447d2595f5d3a54b simplegit.rb
```

Концептуально, данные хранятся в Git примерно так:

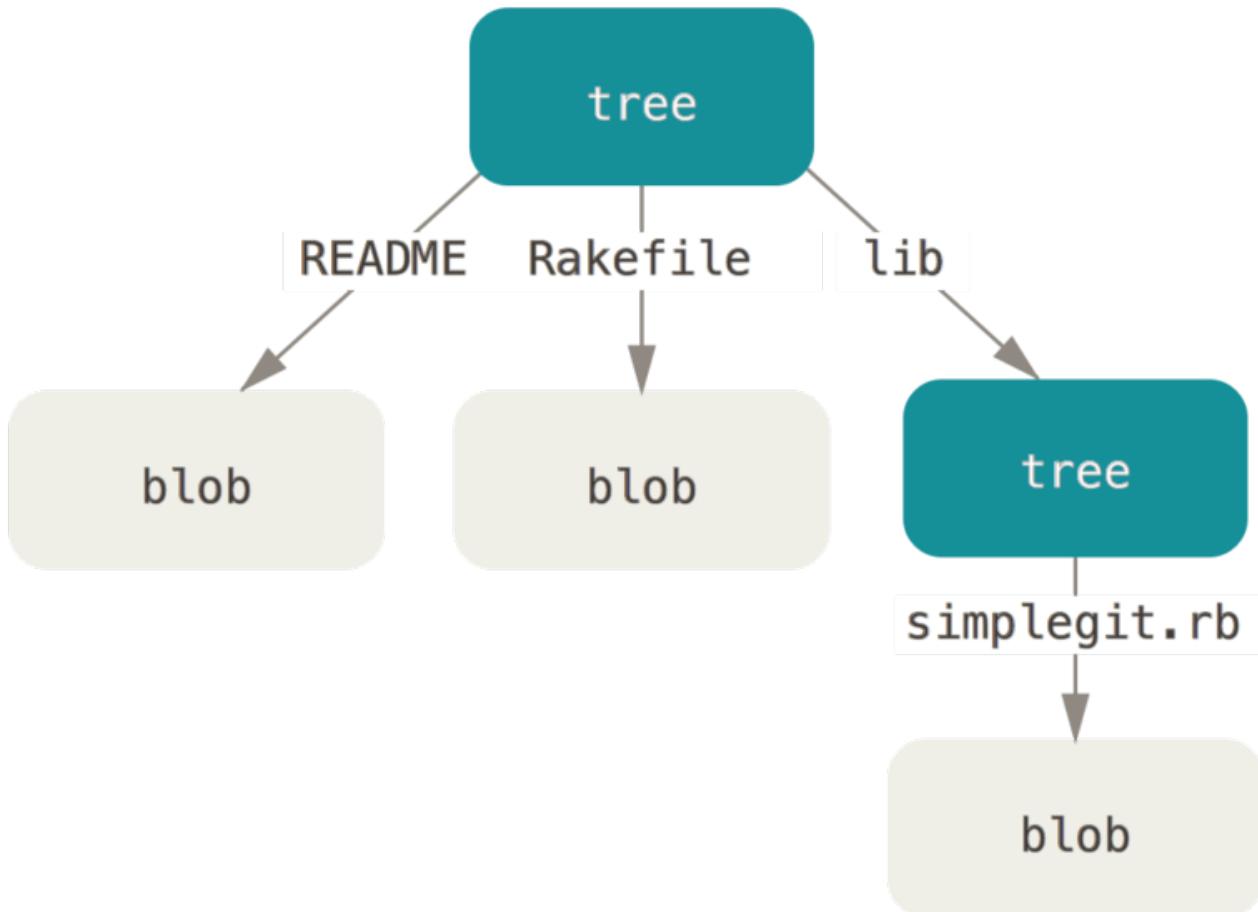


Рисунок 149. Упрощённая модель данных Git.

Можно создать дерево самому. Обычно Git создаёт деревья на основе индекса, затем сохраняя их в БД. Поэтому для создания дерева необходимо проиндексировать какие-нибудь файлы. Для создания индекса из одной записи — первой версии файла test.txt — воспользуемся низкоуровневой командой `update-index`. Данная команда может искусственно добавить более раннюю версию test.txt в новый индекс. Необходимо передать опции `--add`, т.к. файл ещё не существует в индексе (да и самого индекса ещё нет), и `--cacheinfo`, т.к. добавляемого файла нет в рабочей директории, но он есть в базе данных. Также необходимо передать права доступа, хеш и имя файла:

```
$ git update-index --add --cacheinfo 100644 \  
83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 test.txt
```

В данном случае права доступа — `100644`, означают обычный файл. Другие возможные варианты: `100755` — исполняемый файл, `120000` — символьская ссылка. Права доступа в Git сделаны по аналогии с режимами доступа в UNIX, но они гораздо менее гибки: данные три режима — единственные доступные для файлов (блобов) в Git (хотя существуют и другие

режимы, используемые для директорий и дочерних модулей).

Теперь можно воспользоваться командой `write-tree` для сохранения индекса в виде дерева. Здесь опция `-w` не требуется — вызов `write-tree` автоматически создаёт дерево из индекса, если такого дерева ещё не существует:

```
$ git write-tree  
d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579  
$ git cat-file -p d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579  
100644 blob 83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 test.txt
```

Можно проверить, что мы действительно создали дерево:

```
$ git cat-file -t d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579  
tree
```

Давайте создадим новое дерево со второй версией файла `test.txt` и ещё одним файлом:

```
$ echo 'new file' > new.txt  
$ git update-index test.txt  
$ git update-index --add new.txt
```

Теперь в индексе содержится новая версия файла `test.txt` и новый файл `new.txt`. Зафиксируем изменения, сохранив состояние индекса в новое дерево, и посмотрим, что из этого вышло:

```
$ git write-tree  
0155eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341  
$ git cat-file -p 0155eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341  
100644 blob fa49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92 new.txt  
100644 blob 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a test.txt
```

Обратите внимание, что в данном дереве находятся записи для обоих файлов, а также, что хеш файла `test.txt` это хеш "второй версии" этого файла ([1f7a7a](#)). Для интереса, добавим первое дерево как поддиректорию текущего. Вычитать дерево в индекс можно командой `read-tree`. В нашем случае, чтобы прочитать уже существующее дерево в индекс и сделать его поддеревом, необходимо использовать опцию `--prefix`:

```
$ git read-tree --prefix=bak d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579  
$ git write-tree  
3c4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614  
$ git cat-file -p 3c4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614  
040000 tree d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579 bak  
100644 blob fa49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92 new.txt  
100644 blob 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a test.txt
```

Если бы вы сейчас вычитали только что сохранённое дерево в рабочую директорию, вы бы увидели два файла в корне рабочей директории и поддиректорию `bak` с первой версией файла `test.txt`. Представьте, что данные хранятся в Git следующим образом:

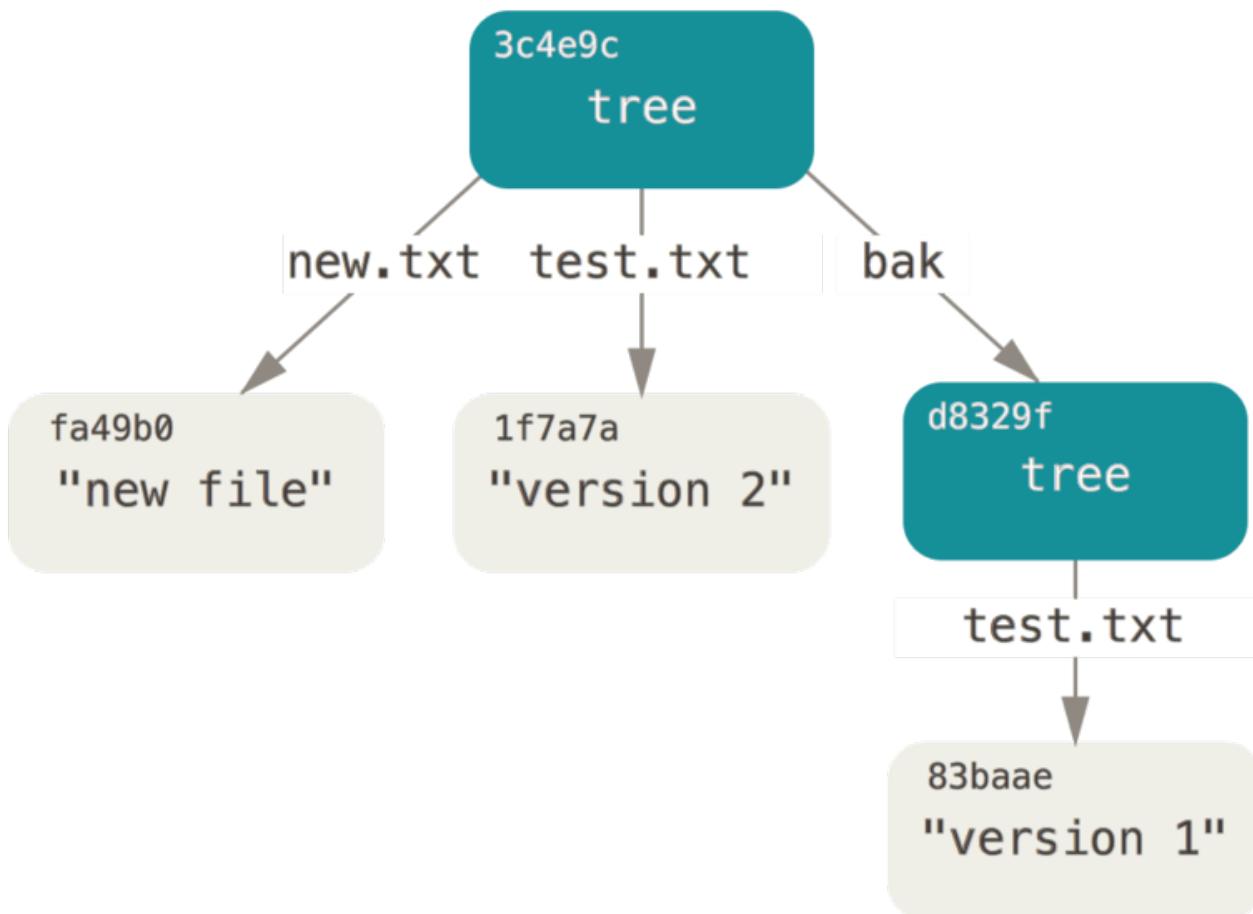


Рисунок 150. Структура данных Git для последнего дерева.

## Commit Objects

У вас есть три дерева, соответствующих разным состояниям проекта, но предыдущая проблема с необходимостью запоминать все три значения SHA-1, чтобы иметь возможность восстановить какое-либо из этих состояний, ещё не решена. К тому же у нас нет никакой информации о том, кто, когда и почему сохранил их. Такие данные — основная информация, хранимая в коммите.

Для создания коммита необходимо вызвать команду `commit-tree` и задать SHA-1 нужного дерева и, если необходимо, родительские коммиты. Для начала создадим коммит для самого первого дерева:

```
$ echo 'first commit' | git commit-tree d8329f  
fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d
```

Просмотреть вновь созданный коммит можно командой `cat-file`:

```
$ git cat-file -p fdf4fc3
tree d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579
author Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1243040974 -0700
committer Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1243040974 -0700

first commit
```

Формат коммита прост: в нём указано дерево верхнего уровня, соответствующее состоянию проекта на некоторый момент; имена автора и коммиттера (берутся из полей конфигурации `user.name` и `user.email`); временная метка; пустая строка и сообщение коммита.

Далее, создадим ещё два коммита, каждый из которых будет ссылаться на предыдущий:

```
$ echo 'second commit' | git commit-tree 0155eb -p fdf4fc3
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d
$ echo 'third commit' | git commit-tree 3c4e9c -p cac0cab
1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
```

Каждый из этих коммитов указывает на одно из деревьев-состояний проекта. Вы не поверите, но теперь у нас есть полноценная Git-история, которую можно посмотреть командой `git log`, указав хеш последнего коммита:

```
$ git log --stat 1a410e
commit 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:15:24 2009 -0700

    third commit

bak/test.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)

commit cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:14:29 2009 -0700

    second commit

new.txt  | 1 +
test.txt | 2 ++
2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)

commit fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:09:34 2009 -0700

    first commit

test.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Здорово, правда? Мы только что выполнили несколько низкоуровневых операций и получили "настоящий" Git-репозиторий с историей без единой высокоуровневой команды! Именно так и работает Git, когда выполняются команды `git add` и `git commit` — сохраняет блобы для изменённых файлов, обновляет индекс, записывает его в виде дерева, и, наконец, фиксирует изменения в коммите, ссылающемся на это дерево и предшествующие коммиты. Эти три основных вида объектов Git — блоб, дерево и коммит — сохраняются в виде отдельных файлов в директории `.git/objects`. Вот все объекты, которые сейчас находятся в директории, с примером с комментариями чему они соответствуют:

```
$ find .git/objects -type f
.git/objects/01/55eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341 # tree 2
.git/objects/1a/410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cf9 # commit 3
.git/objects/1f/7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a # test.txt v2
.git/objects/3c/4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614 # tree 3
.git/objects/83/baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 # test.txt v1
.git/objects/ca/c0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d # commit 2
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4 # 'test content'
.git/objects/d8/329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579 # tree 1
.git/objects/fa/49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92 # new.txt
.git/objects/fd/f4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d # commit 1
```

Если пройти по всем внутренним ссылкам, получится график объектов такой, как на рисунке:

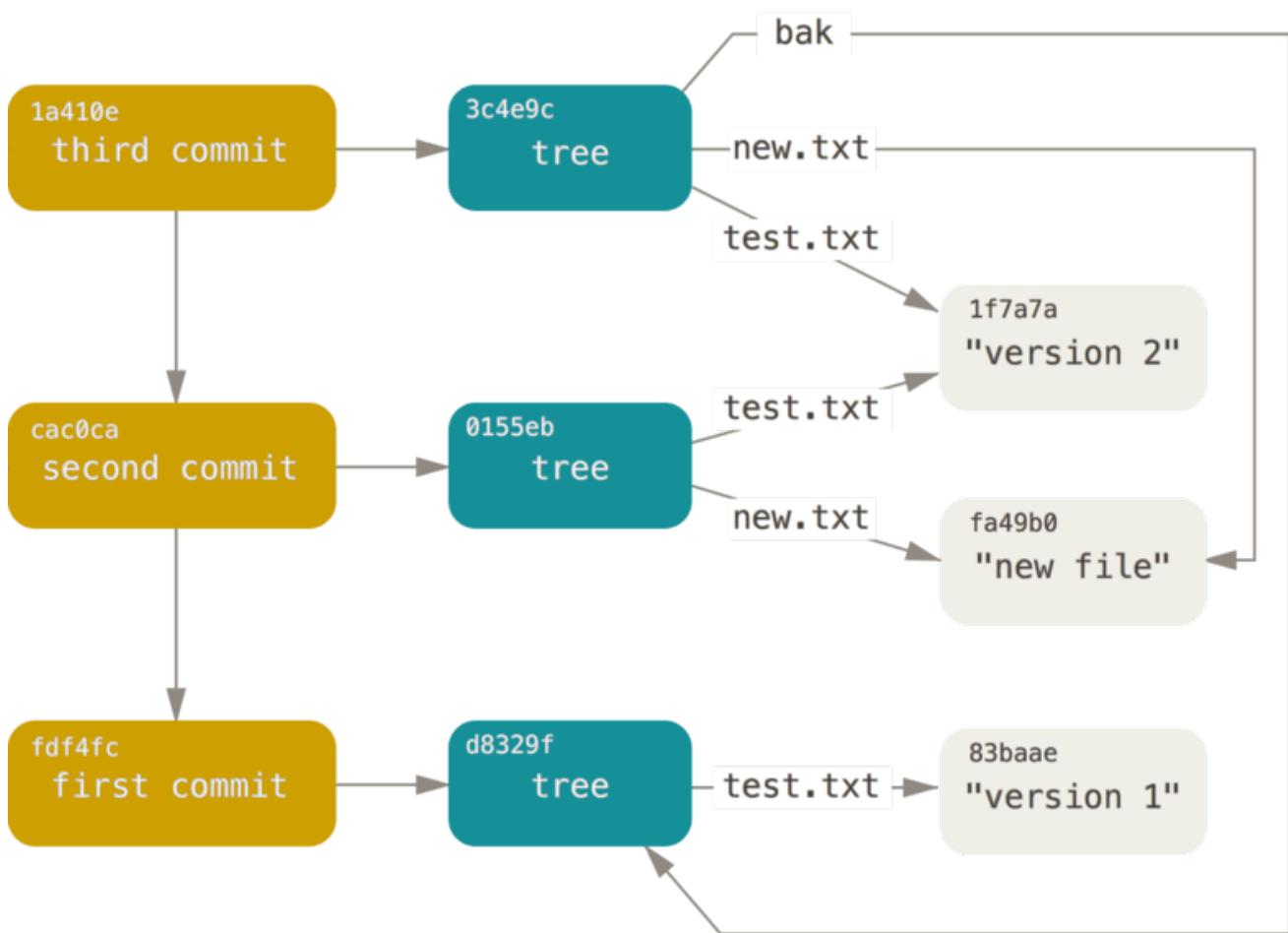


Рисунок 151. Все объекты в директории Git.

## Хранение объектов

Ранее мы упоминали, что заголовок сохраняется вместе с содержимым. Давайте посмотрим, как Git сохраняет объекты на диске. Мы рассмотрим сохранение блоба — в данном случае это будет строка "как дела, Док?" — на языке Ruby.

Для запуска интерактивного интерпретатора воспользуйтесь командой `irb`:

```
$ irb
>> content = "what is up, doc?"
=> "what is up, doc?"
```

Git создаёт заголовок, начинающийся с типа объекта, в данном случае это блоб. Далее идут пробел, размер содержимого и в конце нулевой байт:

```
>> header = "blob #{content.length}\0"
=> "blob 16\0000"
```

Git склеивает заголовок и содержимое, а потом вычисляет SHA-1 сумму для полученного результата. В Ruby значение SHA-1 для строки можно получить, подключив соответствующую библиотеку командой `require` и затем вызвав `Digest::SHA1hexdigest()`:

```
>> store = header + content
=> "blob 16\0000what is up, doc?"
>> require 'digest/sha1'
=> true
>> sha1 = Digest::SHA1hexdigest(store)
=> "bd9dbf5aae1a3862dd1526723246b20206e5fc37"
```

Git сжимает новые данные при помощи zlib, в Ruby это можно сделать с помощью одноимённой библиотеки. Сперва необходимо подключить её, а затем вызвать `Zlib::Deflate.deflate()`:

```
>> require 'zlib'
=> true
>> zlib_content = Zlib::Deflate.deflate(store)
=> "x\x9C\xCA\xC90R04c(\xC9H,Q\xC8,V(-\xD0QH\xC90\xB6\aa\x00_\x1C\aa\x9D"
```

После этого запишем сжатую zlib'ом строку в объект на диск. Определим путь к файлу, который будет записан (первые два символа хеша используются в качестве названия директории, оставшиеся 38 — в качестве имени файла в ней). В Ruby для безопасного создания нескольких вложенных директорий можно использовать функцию  `FileUtils.mkdir_p()`. Далее, откроем файл вызовом `File.open()` и запишем сжатые данные вызовом `write()` для полученного файлового дескриптора:

```
>> path = '.git/objects/' + sha1[0,2] + '/' + sha1[2,38]
=> ".git/objects/bd/9dbf5aae1a3862dd1526723246b20206e5fc37"
>> require 'fileutils'
=> true
>> FileUtils.mkdir_p(File.dirname(path))
=> ".git/objects/bd"
>> File.open(path, 'w') { |f| f.write zlib_content }
=> 32
```

Вот и всё, мы создали корректный блоб Git. Все другие объекты создаются аналогично, меняется лишь запись о типе в заголовке (blob, commit либо tree). Стоит добавить, что хотя в блобе может храниться почти любое содержимое, содержимое деревьев и коммитов записывается в очень строгом формате.

## Ссылки в Git

Для просмотра истории можно выполнить команду типа `git log 1a410e`, но вам всё ещё придётся запоминать, что именно коммит `1a410e` является последним, чтобы иметь возможность найти все наши объекты. Было бы неплохо, если бы существовал файл с понятным названием, содержащий этот SHA-1, чтобы можно было пользоваться им вместо хеша.

И такие файлы есть в Git! Они называются ссылками ("references" или, сокращённо, "refs") и расположены в директории `.git/refs`. В нашем проекте эта директория пока пуста, но в ней уже прослеживается некая структура:

```
$ find .git/refs
.git/refs
.git/refs/heads
.git/refs/tags
$ find .git/refs -type f
```

Чтобы создать новую ссылку, которая поможет вам запомнить SHA-1 последнего коммита, по сути, необходимо выполнить примерно следующее:

```
$ echo "1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9" > .git/refs/heads/master
```

Теперь в командах Git вместо SHA-1 можно использовать свежесозданную ссылку:

```
$ git log --pretty=oneline master
1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9 third commit
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d second commit
fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d first commit
```

Тем не менее, редактировать файлы ссылок вручную не рекомендуется. Git предоставляет

более безопасную и удобную команду — `update-ref` — для изменения ссылок:

```
$ git update-ref refs/heads/master 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
```

Вот что такое, по сути, ветка в Git — простой указатель (ссылка) на последнюю версию цепочки коммитов. Для создания ветки, соответствующей предыдущему коммиту, можно выполнить следующее:

```
$ git update-ref refs/heads/test cac0ca
```

Данная ветка будет содержать лишь коммиты по указанный, но не те, что были созданы после него:

```
$ git log --pretty=oneline test
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d second commit
fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d first commit
```

Теперь база данных Git схематично выглядит так, как показано на рисунке:

*Рисунок 152. Объекты в директории .git, а также указатели на вершины веток.*

Когда выполняется команда `git branch` (имя ветки), Git, по сути, выполняет `update-ref` для добавления хеша последнего коммита текущей ветки под указанным именем в виде новой ссылки.

## HEAD

Как же Git получает хеш последнего коммита при выполнении `git branch` (имя ветки)? Ответ кроется в файле HEAD.

Файл HEAD — это символьическая ссылка (не в терминах файловой системы) на текущую ветку. Символическая ссылка отличается от обычной тем, что она содержит не сам хеш SHA-1, а указатель на другую ссылку. Если вы заглянете внутрь HEAD, то увидите следующее:

```
$ cat .git/HEAD
ref: refs/heads/master
```

Если выполнить `git checkout test`, Git обновит содержимое файла:

```
$ cat .git/HEAD
ref: refs/heads/test
```

При выполнении `git commit` Git создаёт коммит, указывая его родителем объект, SHA-1 которого содержится в файле, на который ссылается HEAD.

При желании, можно вручную редактировать этот файл, но лучше использовать команду `symbolic-ref`. Получить значение HEAD этой командой можно так:

```
$ git symbolic-ref HEAD  
refs/heads/master
```

Изменить значение HEAD можно так:

```
$ git symbolic-ref HEAD refs/heads/test  
$ cat .git/HEAD  
ref: refs/heads/test
```

Символическую ссылку на файл вне `.git/refs` поставить нельзя:

```
$ git symbolic-ref HEAD test  
fatal: Refusing to point HEAD outside of refs/
```

## Метки

Мы рассмотрели три основных типа объектов Git, но есть ещё один. Метка очень похожа на коммит: она содержит имя автора метки, дату, сообщение и указатель. Разница же в том, что метка указывает на коммит, а не на дерево. Она похожа на ветку, которая никогда не перемещается: она всегда указывает на один и тот же коммит, просто давая ему понятное имя.

Как мы знаем из главы [Основы Git](#), метки бывают двух типов: аннотированные и легковесные. Легковесную метку можно создать следующей командой:

```
$ git update-ref refs/tags/v1.0 cac0cab538b970a37ea1e769ccbde608743bc96d
```

Вот и всё! Легковесная метка — это ветка, которая никогда не перемещается. Аннотированная метка имеет более сложную структуру. При создании аннотированной метки Git создаёт специальный объект, на который будет указывать ссылка, а не просто указатель на коммит. Мы можем увидеть это, создав аннотированную метку (`-a` задаёт аннотированные метки):

```
$ git tag -a v1.1 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9 -m 'test tag'
```

Вот значение SHA-1 созданного объекта:

```
$ cat .git/refs/tags/v1.1  
9585191f37f7b0fb9444f35a9bf50de191beadc2
```

Теперь выполним `cat-file` для этого хеша:

```
$ git cat-file -p 9585191f37f7b0fb9444f35a9bf50de191beadc2
object 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
type commit
tag v1.1
tagger Scott Chacon <schacon@gmail.com> Sat May 23 16:48:58 2009 -0700

test tag
```

Обратите внимание, в поле `object` записан SHA-1 помеченного коммита. Также стоит отметить, что это поле не обязательно должно указывать на коммит; вы можете пометить любой объект в Git. Например, в исходниках Git мейнтайнер добавил свой публичный GPG-ключ в блоб и пометил его. Увидеть этот ключ можно, выполнив команду:

```
$ git cat-file blob junio-gpg-pub
```

В репозитории ядра Linux также есть метка, указывающая не на коммит: самая первая метка указывает на дерево первичного импорта.

## Ссылки на удалённые ветки

Третий тип ссылок, который мы рассмотрим — ссылки на удалённые ветки. Если вы добавили удалённый репозиторий и отправили в него какие-нибудь изменения, Git сохранит последнее отправленное значение SHA-1 в директории `refs/remotes` для каждой отправленной ветки. Например, можно добавить удалённый репозиторий `origin` и отправить туда ветку `master`:

```
$ git remote add origin git@github.com:schacon/simplegit-progit.git
$ git push origin master
Counting objects: 11, done.
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (7/7), 716 bytes, done.
Total 7 (delta 2), reused 4 (delta 1)
To git@github.com:schacon/simplegit-progit.git
  a11bef0..ca82a6d  master -> master
```

Позже вы сможете посмотреть, где находилась ветка `master` с сервера `origin` во время последней синхронизации с ним, заглянув в файл `refs/remotes/origin/master`:

```
$ cat .git/refs/remotes/origin/master
ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

Ссылки на удалённые ветки отличаются от веток (ссылки в `refs/heads`) тем, что они считаются неизменяемыми. Это означает, что вы можете переключиться на любую из таких

ссылок с помощью `git checkout`, но Git не установит HEAD на такую ссылку, а значит вы не сможете фиксировать свои изменения с помощью `git commit`. Git поддерживает удалённые ветки в качестве закладок на определённые состояния в удалённом репозитории во время последнего контакта с сервером.

## Pack-файлы

Рассмотрим объекты, хранящиеся в базе данных тестового Git репозитория. К этому моменту их должно быть 11 штук: 4 блоба, 3 дерева, 3 коммита и одна метка:

```
$ find .git/objects -type f
.git/objects/01/55eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341 # tree 2
.git/objects/1a/410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9 # commit 3
.git/objects/1f/7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a # test.txt v2
.git/objects/3c/4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614 # tree 3
.git/objects/83/baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 # test.txt v1
.git/objects/95/85191f37f7b0fb9444f35a9bf50de191beadc2 # tag
.git/objects/ca/c0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d # commit 2
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4 # 'test content'
.git/objects/d8/329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579 # tree 1
.git/objects/fa/49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92 # new.txt
.git/objects/fd/f4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d # commit 1
```

Git использует zlib для сжатия содержимого этих файлов; к тому же у нас не так уж и много данных, поэтому все эти файлы вместе занимают всего 925 байт. Для того, чтобы продемонстрировать одну интересную особенность Git, добавим файл побольше. Добавим файл `repo.rb` из библиотеки Grit — он занимает примерно 22 Кб:

```
$ curl https://raw.githubusercontent.com/mojombo/grit/master/lib/grit/repo.rb >
repo.rb
$ git add repo.rb
$ git commit -m 'added repo.rb'
[master 484a592] added repo.rb
 3 files changed, 709 insertions(+), 2 deletions(-)
 delete mode 100644 bak/test.txt
 create mode 100644 repo.rb
 rewrite test.txt (100%)
```

Если мы посмотрим на полученное дерево, мы увидим значение SHA-1 блоба для файла `repo.rb`:

```
$ git cat-file -p master^{tree}
100644 blob fa49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92      new.txt
100644 blob 033b4468fa6b2a9547a70d88d1bbe8bf3f9ed0d5      repo.rb
100644 blob e3f094f522629ae358806b17daf78246c27c007b      test.txt
```

Посмотрим, сколько этот объект занимает места на диске, используя `git cat-file`:

```
$ git cat-file -s 033b4468fa6b2a9547a70d88d1bbe8bf3f9ed0d5  
22044
```

Теперь немного изменим этот файл и посмотрим на результат:

```
$ echo '# testing' >> repo.rb  
$ git commit -am 'modified repo a bit'  
[master 2431da6] modified repo.rb a bit  
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Взглянув на дерево, полученное в результате коммита, мы увидим любопытную вещь:

```
$ git cat-file -p master^{tree}  
100644 blob fa49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92      new.txt  
100644 blob b042a60ef7dff760008df33cee372b945b6e884e      repo.rb  
100644 blob e3f094f522629ae358806b17daf78246c27c007b      test.txt
```

Теперь файлу `repo.rb` соответствует совершенно другой блоб. Это означает, что всего одна единственная строка, добавленная в конец 400-строчного файла, требует создания абсолютно нового объекта:

```
$ git cat-file -s b042a60ef7dff760008df33cee372b945b6e884e  
22054
```

Итак, мы имеем два почти одинаковых объекта занимающих по 22 Кб на диске. Было бы здорово, если бы Git сохранял только один объект целиком, а другой как разницу между ним и первым объектом.

Оказывается, Git так и делает. Первоначальный формат для сохранения объектов в Git называется "рыхлым" форматом (loose format). Однако, время от времени Git упаковывает несколько таких объектов в один pack-файл (pack в пер. с англ. — упаковывать, уплотнять) для сохранения места на диске и повышения эффективности. Это происходит, когда "рыхлых" объектов становится слишком много, а также при вызове `git gc` вручную, и при отправке изменений на удалённый сервер. Чтобы посмотреть, как происходит упаковка, можно выполнить команду `git gc`:

```
$ git gc  
Counting objects: 18, done.  
Delta compression using up to 8 threads.  
Compressing objects: 100% (14/14), done.  
Writing objects: 100% (18/18), done.  
Total 18 (delta 3), reused 0 (delta 0)
```

Если вы загляните в директорию с объектами, вы обнаружите, что большая часть объектов исчезла, зато появились два новых файла:

```
$ find .git/objects -type f
.git/objects/bd/9dbf5aae1a3862dd1526723246b20206e5fc37
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
.git/objects/info/packs
.git/objects/pack/pack-978e03944f5c581011e6998cd0e9e30000905586.idx
.git/objects/pack/pack-978e03944f5c581011e6998cd0e9e30000905586.pack
```

Оставшиеся объекты — это блобы, на которые не указывает ни один коммит. В нашем случае это созданные ранее объекты: содержащий строку "what is up, doc?", и "test content". В силу того, что ни в одном коммите данные файлы не присутствуют, они считаются "висячими" и не упаковываются.

Остальные файлы — это pack-файл и его индекс. Pack-файл — это файл, который теперь содержит все удалённые объекты. Индекс — это файл, в котором записаны смещения прежних объектов в pack-файле для быстрого поиска. Упаковка данных положительно повлияла на общий размер файлов: если до вызова gc они занимали примерно 22 Кб, то pack-файл занимает всего 7 Кбайт. Мы только что освободили занимаемого дискового пространства!

Как Git это делает? При упаковке Git ищет похожие по имени и размеру файлы и сохраняет только разницу между соседними версиями. Можно заглянуть в pack-файл чтобы понять, какие действия выполняются при сжатии. Для просмотра содержимого упакованного файла существует служебная команда `git verify-pack`:

```
$ git verify-pack -v .git/objects/pack/pack-  
978e03944f5c581011e6998cd0e9e30000905586.idx  
2431da676938450a4d72e260db3bf7b0f587bbc1 commit 223 155 12  
69bcdaff5328278ab1c0812ce0e07fa7d26a96d7 commit 214 152 167  
80d02664cb23ed55b226516648c7ad5d0a3deb90 commit 214 145 319  
43168a18b7613d1281e5560855a83eb8fde3d687 commit 213 146 464  
092917823486a802e94d727c820a9024e14a1fc2 commit 214 146 610  
702470739ce72005e2edff522fde85d52a65df9b commit 165 118 756  
d368d0ac0678cbe6cce505be58126d3526706e54 tag 130 122 874  
fe879577cb8cffcdf25441725141e310dd7d239b tree 136 136 996  
d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579 tree 36 46 1132  
deef2e1b793907545e50a2ea2ddb5ba6c58c4506 tree 136 136 1178  
d982c7cb2c2a972ee391a85da481fc1f9127a01d tree 6 17 1314 1 \  
    deef2e1b793907545e50a2ea2ddb5ba6c58c4506  
3c4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614 tree 8 19 1331 1 \  
    deef2e1b793907545e50a2ea2ddb5ba6c58c4506  
0155eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341 tree 71 76 1350  
83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 blob 10 19 1426  
fa49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92 blob 9 18 1445  
b042a60ef7dff760008df33cee372b945b6e884e blob 22054 5799 1463  
033b4468fa6b2a9547a70d88d1bbe8bf3f9ed0d5 blob 9 20 7262 1 \  
    b042a60ef7dff760008df33cee372b945b6e884e  
1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a blob 10 19 7282  
non delta: 15 objects  
chain length = 1: 3 objects  
.git/objects/pack/pack-978e03944f5c581011e6998cd0e9e30000905586.pack: ok
```

Здесь блоб **033b4**, который, как мы помним, был первой версией файла **hero.gb**, ссылается на блоб **b042a**, который хранит вторую его версию. Третья колонка в выводе — это размер содержимого объекта. Как видите, **b042a** занимает 22 Кб, а **033b4** — всего 9 байт. Что интересно, вторая версия файла сохраняется "как есть", а первая — в виде дельты: ведь скорее всего вам понадобится быстрый доступ к самым последним версиям файла.

Также здорово, что переупаковку можно выполнять в любое время. Время от времени Git будет выполнять её автоматически, чтобы сэкономить место на диске, но всегда можно инициировать упаковку, выполнив **git gc**.

## Спецификации ссылок

На протяжении всей книги мы использовали довольно простые соответствия между локальными ветками и ветками в удалённых репозиториях, но всё может быть чуть сложнее. Допустим, вы добавили удалённый репозиторий:

```
$ git remote add origin https://github.com/schacon/simplegit-progit
```

Эта команда добавляет секцию в файл **.git/config**, в которой заданы имя удалённого репозитория (**origin**), его URL и спецификация ссылок для извлечения данных:

```
[remote "origin"]
  url = https://github.com/schacon/simplegit-progit
  fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
```

Формат спецификации следующий: optionalnyy `+`, далее пара `<src>:<dst>`, где `<src>` — шаблон ссылок в удалённом репозитории, а `<dst>` — соответствующий шаблон локальных ссылок. Символ `+` сообщает Git, что обновление необходимо выполнять даже в том случае, если оно не является перемоткой (fast-forward).

По умолчанию, после выполнения `git remote add`, Git забирает все ссылки из `refs/heads/` на сервере, и записывает их в `refs/remotes/origin/` локально. Таким образом, если на сервере есть ветка `master`, журнал данной ветки можно получить, вызвав:

```
$ git log origin/master
$ git log remotes/origin/master
$ git log refs/remotes/origin/master
```

Все эти команды эквивалентны, так как Git развернёт каждую запись до `refs/remotes/origin/master`.

Если хочется, чтобы Git забирал при обновлении только ветку `master`, а не все доступные на сервере, можно изменить соответствующую строку в конфигурации:

```
fetch = +refs/heads/master:refs/remotes/origin/master
```

Эта настройка будет использоваться по умолчанию при вызове `git fetch` для данного удалённого репозитория. Если же вам нужно изменить спецификацию всего раз, можно задать refspec в командной строке. Например, чтобы получить данные из ветки `master` из удалённого репозитория в локальную `origin/mymaster`, можно выполнить:

```
$ git fetch origin master:refs/remotes/origin/mymaster
```

Можно задать несколько и спецификаций за один раз. Получить данные нескольких веток из командной строки можно так:

```
$ git fetch origin master:refs/remotes/origin/mymaster \
  topic:refs/remotes/origin/topic
From git@github.com:schacon/simplegit
 ! [rejected]      master    -> origin/mymaster (non fast forward)
 * [new branch]    topic     -> origin/topic
```

В данном случае слияние ветки `master` выполнить не удалось, поскольку слияние не было "быстрой перемоткой". Такое поведение можно изменить, добавив перед спецификацией знак `+`.

В конфигурационном файле также можно задавать несколько спецификаций для получения обновлений. Чтобы каждый раз получать обновления веток `master` и `experiment`, добавьте две такие строки:

```
[remote "origin"]
  url = https://github.com/schacon/simplegit-progit
  fetch = +refs/heads/master:refs/remotes/origin/master
  fetch = +refs/heads/experiment:refs/remotes/origin/experiment
```

Задавать маску частично в спецификации нельзя, следующая запись неверна:

```
fetch = +refs/heads/qa*:refs/remotes/origin/qa*
```

Тем не менее, можно использовать пространства имён для получения схожего результата. Если ваша QA команда использует несколько веток для своей работы, и вы хотите получать только ветку `master` и все ветки команды QA, то можно добавить в конфигурацию следующее:

```
[remote "origin"]
  url = https://github.com/schacon/simplegit-progit
  fetch = +refs/heads/master:refs/remotes/origin/master
  fetch = +refs/heads/qa/*:refs/remotes/origin/qa/*
```

Если у вас сложный рабочий процесс при котором все команды — разработчики, QA и специалисты по внедрению — ведут работы в одном репозитории, вы можете разграничить их с помощью пространств имён.

## Спецификации ссылок для отправки данных на сервер

Здорово, что можно получать данные по ссылкам в отдельных пространствах имён, но нам же ещё надо сделать так, чтобы команда QA сначала смогла отправить свои ветки в пространство имён `qa/`. Мы решим эту задачу, используя спецификации ссылок для команды `push`.

Если команда QA хочет отправлять изменения из локальной ветки `master` в `qa/master` на удалённом сервере, они могут использовать такой приём:

```
$ git push origin master:refs/heads/qa/master
```

Если же они хотят, чтобы Git автоматически делал так при вызове `git push origin`, можно добавить в конфигурационный файл значение для `push`:

```
[remote "origin"]
  url = https://github.com/schacon/simplegit-progit
  fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
  push = refs/heads/master:refs/heads/qa/master
```

Опять же, это приведёт к тому, что при вызове `git push origin` локальная ветка `master` будет по умолчанию отправляться в удалённую ветку `qa/master`.

## Удаление ссылок

Кроме того, спецификации ссылок можно использовать для удаления ссылок на удалённом сервере:

```
$ git push origin :topic
```

Так как спецификация ссылки задаётся в виде `<src>:<dst>`, то, пропуская `<src>`, мы указываем Git, что указанную ветку на удалённом сервере надо сделать пустой, что приводит к её удалению.

# Протоколы передачи данных

Git умеет передавать данные между репозиториями двумя способами: используя "глупый" и "умный" протоколы. В этой главе мы рассмотрим, как они работают.

## Глупый протокол

Если вы разрешили доступ на чтение к вашему репозиторию через HTTP, то скорее всего будет использован "глупый" протокол. Протокол назвали глупым, потому что для его работы не требуется выполнение специфичных для Git операций на стороне сервера: весь процесс получения данных представляет собой серию HTTP `GET` запросов. При этом клиент ожидает обнаружить определённые файлы на сервере по заданным путём.

**NOTE** Глупый протокол довольно редко используется в наши дни. При использовании глупого протокола сложно обеспечить безопасность передачи и приватность данных, поэтому большинство Git серверов (как облачных, так и тех, что требуют установки) откажутся работать через него. Рекомендуется использовать умный протокол, который мы рассмотрим далее.

Давайте рассмотрим процесс получения данных из репозитория `simplegit-progit`:

```
$ git clone http://server/simplegit-progit.git
```

Первым делом будет загружен файл `info/refs`. Данный файл записывается командой `update-server-info`, поэтому для корректной работы HTTP-транспорта необходимо выполнять её в `post-receive` триггере.

```
=> GET info/refs  
ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949      refs/heads/master
```

Теперь у нас имеется список удалённых веток и их хеши. Далее, надо посмотреть, куда ссылается HEAD, чтобы знать на что переключиться после завершения работы команды.

```
=> GET HEAD  
ref: refs/heads/master
```

Итак, нужно переключится на ветку `master` после окончания работы. На данном этапе можно начинать обход репозитория. Начальной точкой является коммит `ca82a6`, о чём мы узнали из файла `info/refs`, и мы начинаем с его загрузки:

```
=> GET objects/ca/82a6dff817ec66f44342007202690a93763949  
(179 bytes of binary data)
```

Объект получен, он был в рыхлом формате на сервере, и мы получили его по HTTP, используя GET-запрос. Теперь можно его разархивировать, обрезать заголовок и посмотреть на содержимое:

```
$ git cat-file -p ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949  
tree cfda3bf379e4f8dba8717dee55aab78aef7f4daf  
parent 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7  
author Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1205815931 -0700  
committer Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1240030591 -0700  
  
changed the version number
```

Далее, необходимо загрузить ещё два объекта: дерево `cfda3b` — содержимое только что загруженного коммита, и `085bb3` — родительский коммит:

```
=> GET objects/08/5bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7  
(179 bytes of data)
```

Вот мы и получили следующий объект-коммит. Теперь содержимое коммита:

```
=> GET objects/cf/da3bf379e4f8dba8717dee55aab78aef7f4daf  
(404 - Not Found)
```

Упс, похоже, этого дерева нет на сервере в рыхлом формате, поэтому мы получили ответ 404. Возможны два варианта: объект в другом репозитории, или в упакованном файле текущего репозитория. Сначала Git проверяет список альтернативных репозиториев:

```
=> GET objects/info/http-alternates  
(empty file)
```

Если бы этот запрос вернул непустой список альтернатив, Git проверил бы указанные репозитории на наличие файла в "рыхлом" формате – довольно полезная фишка для проектов-форков, позволяющая устраниить дублирование. Так как в данном случае альтернатив нет, объект, должно быть, упакован в pack-файле. Чтобы посмотреть доступные на сервере pack-файлы, нужно скачать файл `objects/info/packs`, содержащий их список. Этот файл тоже обновляется командой `update-server-info`:

```
=> GET objects/info/packs  
P pack-816a9b2334da9953e530f27bcac22082a9f5b835.pack
```

На сервере имеется только один pack-файл, поэтому объект точно там, но необходимо проверить индексный файл, чтобы в этом убедиться. Если бы на сервере было несколько pack-файлов, загрузив сначала индексы, мы смогли бы определить, в каком именно pack-файле находится нужный нам объект:

```
=> GET objects/pack/pack-816a9b2334da9953e530f27bcac22082a9f5b835.idx  
(4k of binary data)
```

Теперь, когда мы получили индекс pack-файла, можно проверить, содержится ли в нём наш объект. Это возможно благодаря тому, что в индексе хранятся SHA-1 объектов, содержащихся внутри pack-файла, а также их смещения. Наш объект там присутствует, так что продолжим и скачаем весь pack-файл:

```
=> GET objects/pack/pack-816a9b2334da9953e530f27bcac22082a9f5b835.pack  
(13k of binary data)
```

Итак, мы получили наше дерево, можно продолжить обход списка коммитов. Все они содержатся внутри свежескаченного pack-файла, так что снова обращаться к серверу не надо. Git извлекает рабочую копию ветки `master`, на которую ссылается HEAD (не забыли, для чего мы скачивали файл `info/refs` в самом начале?).

## Умный протокол

Глупый протокол прост, но неэффективен и не позволяет производить запись в удалённые репозитории. Гораздо чаще для обмена данными используют "умный" протокол. Но это требует запуска на сервере специального процесса, знающего о структуре Git репозитория, умеющего выяснить, какие данные необходимо отправить клиенту и генерирующего отдельный pack-файл с недостающими изменениями для него. Работу умного протокола обеспечивают несколько процессов: два для отправки данных на сервер и два для загрузки с него.

## Загрузка данных на сервер

Для загрузки данных на удалённый сервер используются процессы `send-pack` и `receive-pack`. Процесс `send-pack` запускается на клиенте и подключается к `receive-pack` на сервере.

SSH

Допустим, вы выполняете `git push origin master` и `origin` задан как URL, использующий протокол SSH. Git запускает процесс `send-pack`, который устанавливает соединение с сервером по протоколу SSH. Он пытается запустить команду на удалённом сервере через вызов `ssh` команды, который выглядит следующим образом:

```
$ ssh -x git@server "git-receive-pack 'simplegit-progit.git'"  
005bca82a6dff817ec66f4437202690a93763949 refs/heads/master report-status \  
    delete-refs side-band-64k quiet ofs-delta \  
    agent=git/2:2.1.1+github-607-gfba4028 delete-refs  
003e085bb3bcb608e1e84b2432f8ecbe6306e7e7 refs/heads/topic  
0000
```

Команда `git-receive-pack` тут же посыпает в ответ по одной строке на каждую из имеющихся в наличии ссылок — в данном случае только ветку `master` и её SHA-1. Первая строка также содержит список возможностей сервера (здесь это `report-status`, `delete-refs` и парочка других, включая версию используемого процесса).

Каждая строка начинается с 4-байтового шестнадцатеричного значения, содержащего длину оставшейся части строки. Первая строка начинается с 005b, это 91 в десятичной системе счисления, значит в этой строке ещё 91 байт. Следующая строка начинается с 003e (62), то есть надо прочитать ещё 62 байта. Далее следует 0000, означающая конец списка ссылок.

Теперь, когда `send-pack` выяснил состояние сервера, он определяет коммиты, которые есть локально, но отсутствующие на сервере. Для каждой ссылки, которая будет обновлена командой `push`, процесс `send-pack` передаёт процессу `receive-pack` эти данные. Например, если мы обновляем ветку `master`, и добавляем ветку `experiment`, ответ `send-pack` будет выглядеть следующим образом:

Git посыпает по строке, содержащей собственную длину, старый хэш, новый хэш и имя ссылки; для каждой обновляемой ссылки. В первой строке также посыпаются возможности клиента. Хэш, состоящий из нулей, говорит о том, что раньше такой ссылки не было – вы ведь добавляете новую ветку `experiment`. При удалении ветки всё было бы наоборот: нули

были бы справа.

Затем клиент посыпает pack-файл с объектами, которых нет на сервере. В конце сервер передаёт статус операции – успех или ошибка:

```
000Aupack ok
```

## HTTP(S)

Этот процесс похож на HTTP, но установка соединения слегка отличается. Всё начинается с такого запроса:

```
=> GET http://server/simplegit-progit.git/info/refs?service=git-receive-pack  
001f# service=git-receive-pack  
000000ab6c5f0e45abd7832bf23074a333f739977c9e8188 refs/heads/master \  
 report-status delete-refs side-band-64k quiet ofs-delta \  
 agent=git/2:2.1.1~vmpg-bitmaps-bugaloo-608-g116744e  
0000
```

Это всё, что передаётся в ответ на первый запрос. Затем клиент делает второй запрос, на этот раз **POST**, передавая данные, полученные от команды **git-upload-pack**.

```
=> POST http://server/simplegit-progit.git/git-receive-pack
```

Этот запрос включает в себя результаты **send-pack** и собственно pack-файлы. Сервер, используя код состояния HTTP, возвращает результат операции.

## Скачивание данных

Для получения данных из удалённых репозиториев используются процессы **fetch-pack** и **upload-pack**. Клиент запускает процесс **fetch-pack**, который подключается к процессу **upload-pack** на сервере для определения подлежащих передаче данных.

### SSH

Если вы работаете через SSH, **fetch-pack** выполняет примерно такую команду:

```
$ ssh -x git@server "git-upload-pack 'simplegit-progit.git'"
```

Как только **fetch-pack** подключается к **upload-pack**, тот отсылает обратно следующее:

```
00dfca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949 HEADmulti_ack thin-pack \
  side-band side-band-64k ofs-delta shallow no-progress include-tag \
  multi_ack_detailed symref=HEAD:refs/heads/master \
  agent=git/2:2.1.1+github-607-gfba4028
003fcfa82a6dff817ec66f44342007202690a93763949 refs/heads/master
0000
```

Это очень похоже на ответ `receive-pack`, но только возможности другие. В добавок `upload-pack` отсылает обратно ссылку HEAD, чтобы клиент понимал, на какую ветку переключиться, если выполняется клонирование.

На данном этапе процесс `fetch-pack` смотрит на объекты, имеющиеся в наличии, и для недостающих объектов отвечает словом "want" + соответствующий SHA-1. Для уже имеющихся объектов процесс отправляет их хеши со словом "have". В конце списка он пишет "done", и это даёт понять процессу `upload-pack`, что пора начинать отправлять упакованный pack-файл с необходимыми данными:

```
0054want ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949 ofs-delta
0032have 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7
0000
0009done
```

## HTTP(S)

"Рукопожатие" для процесса получения недостающих данных занимает два HTTP запроса. Первый — это `GET` запрос на тот же URL, что и в случае глупого протокола:

```
=> GET $GIT_URL/info/refs?service=git-upload-pack
001e# service=git-upload-pack
000000e7ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949 HEADmulti_ack thin-pack \
  side-band side-band-64k ofs-delta shallow no-progress include-tag \
  multi_ack_detailed no-done symref=HEAD:refs/heads/master \
  agent=git/2:2.1.1+github-607-gfba4028
003fcfa82a6dff817ec66f44342007202690a93763949 refs/heads/master
0000
```

Это очень похоже на использование `git-upload-pack` по SSH, вот только обмен данными производится отдельным запросом:

```
=> POST $GIT_URL/git-upload-pack HTTP/1.0
0032want 0a53e9ddeaddad63ad106860237bbf53411d11a7
0032have 441b40d833fd9a93eb2908e52742248faf0ee993
0000
```

Используется тот же формат что и ранее: В ответ сервер посыпает статус операции и сгенерированный pack-файл.

## Заключение

В этом разделе мы вкратце рассмотрели протоколы передачи данных. Протоколы обмена данных в Git включают в себя множество фич — типа `multi_ack` или `side-band` — рассмотрение которых выходит за пределы этой книги. Мы описали формат сообщений между клиентом и сервером не вдаваясь в детали, если хотите покопаться в этой теме глубже — обратитесь к исходному коду Git.

# Уход за репозиторием и восстановление данных

Изредка вам потребуется делать "уборку" — сделать репозиторий более компактным, очистить импортированный репозиторий от лишних файлов или восстановить потерянные данные. Данный раздел охватывает некоторые из этих сценариев.

## Уход за репозиторием

Время от времени Git выполняет автоматическую сборку мусора. Чаще всего эта команда ничего не делает. Однако, если у вас накопилось слишком много "рыхлых" объектов (не в pack-файлах), или, наоборот, отдельных pack-файлов, Git запускает полноценный сборщик — `git gc`. Здесь "gc" это сокращение от "garbage collect", что означает "сборка мусора". Эта команда выполняет несколько действий: собирает все рыхлые объекты и упаковывает их в pack-файлы; объединяет несколько упакованных файлов в один большой; удаляет недостижимые объекты, хранящиеся дольше нескольких месяцев.

Можно запустить сборку мусора вручную:

```
$ git gc --auto
```

Опять же, как правило, эта команда ничего не делает. Нужно иметь примерно 7000 несжатых объектов или более 50 pack-файлов, чтобы запустился настоящий gc. Эти значения можно изменить с помощью параметров `gc.auto` и `gc.autopacklimit` соответственно.

Ещё одно действие, выполняемое gc — упаковка ссылок в единый файл. Предположим, репозиторий содержит следующие ветки и теги:

```
$ find .git/refs -type f
.git/refs/heads/experiment
.git/refs/heads/master
.git/refs/tags/v1.0
.git/refs/tags/v1.1
```

Если выполнить `git gc`, эти файлы будут удалены из директории `refs`. Git перенесёт их в файл `.git/packed-refs` в угоду эффективности:

```
$ cat .git/packed-refs
# pack-refs with: peeled fully-peeled
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d refs/heads/experiment
ab1afef80fac8e34258ff41fc1b867c702daa24b refs/heads/master
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d refs/tags/v1.0
9585191f37f7b0fb9444f35a9bf50de191beadc2 refs/tags/v1.1
^1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
```

При обновлении ссылки Git не будет редактировать этот файл, а добавит новый файл в `refs/heads`. Для получения хеша, соответствующего нужной ссылке, Git сначала проверит наличие файла ссылки в директории `refs`, а к файлу `packed-refs` обратится только в случае отсутствия онного. Так что, если вы не можете найти ссылку в директории `refs`, скорее всего она упакована в файле `packed-refs`.

Обратите внимание, последняя строка файла начинается с `^`. Это означает, что метка на предыдущей строке является аннотированной меткой и данная строка — это коммит, на который аннотированная метка указывает.

## Восстановление данных

В какой-то момент при работе с Git вы можете нечаянно потерять коммит. Как правило, такое случается, когда вы удаляете ветку, в которой находились некоторые наработки, а потом оказывается, что они всё-таки были нужными; либо вы выполнили `git reset --hard`, тем самым отказавшись от коммитов, которые затем понадобились. Как же в таком случае заполучить свои коммиты обратно?

Ниже приведён пример, в котором мы сбрасываем ветку `master` с потерей данных до более раннего состояния, а затем восстанавливаем потерянные коммиты. Для начала, давайте посмотрим, как сейчас выглядит история изменений:

```
$ git log --pretty=oneline
ab1afef80fac8e34258ff41fc1b867c702daa24b modified repo a bit
484a59275031909e19aadb7c92262719cfcdf19a added repo.rb
1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9 third commit
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d second commit
fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d first commit
```

Теперь сбросим ветку `master` на третий коммит:

```
$ git reset --hard 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
HEAD is now at 1a410ef third commit
$ git log --pretty=oneline
1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9 third commit
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d second commit
fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d first commit
```

Итак, теперь два последних коммита по-настоящему потеряны — они не достижимы ни из одной ветки. Необходимо найти SHA-1 последнего коммита и создать ветку, указывающую на неё. Сложность в том, чтобы узнать этот самый SHA-1, ведь вряд ли вы его запомнили, да?

Зачастую самый быстрый способ — использование команды `git reflog`. Дело в том, что во время вашей работы Git записывает все изменения HEAD. Каждый раз при переключении веток и коммитов изменений, добавляется запись в reflog. reflog также обновляется командой `git update-ref` — это, кстати, хорошая причина использовать именно эту команду, а не вручную записывать SHA-1 в ref-файлы, как было показано в [Ссылки в Git](#). Вы можете посмотреть где находился указатель HEAD в любой момент времени, запустив `git reflog`:

```
$ git reflog
1a410ef HEAD@{0}: reset: moving to 1a410ef
ab1afef HEAD@{1}: commit: modified repo.rb a bit
484a592 HEAD@{2}: commit: added repo.rb
```

Здесь мы видим два коммита, на которые когда-то указывал HEAD, однако информации не так уж и много. Более интересные выводы можно получить, используя `git log -g`; получим привычный лог, но для записей из reflog:

```
$ git log -g
commit 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cf9
Reflog: HEAD@{0} (Scott Chacon <schacon@gmail.com>)
Reflog message: updating HEAD
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:22:37 2009 -0700

    third commit

commit ab1afef80fac8e34258ff41fc1b867c702daa24b
Reflog: HEAD@{1} (Scott Chacon <schacon@gmail.com>)
Reflog message: updating HEAD
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:15:24 2009 -0700

    modified repo.rb a bit
```

Похоже, что последний коммит — это и есть тот, который мы потеряли; и его можно восстановить, создав ветку, указывающую на него. Например, создадим ветку с именем `recover-branch`, указывающую на этот коммит (`ab1afef`):

```
$ git branch recover-branch ab1afef
$ git log --pretty=oneline recover-branch
ab1afef80fac8e34258ff41fc1b867c702daa24b modifiedrepoabit
484a59275031909e19adb7c92262719cfcdf19a addedrepo.rb
1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9 third commit
cac0cab538b970a37ea1e769cbbde608743bc96d second commit
fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d first commit
```

Здорово! Теперь у нас есть ветка `recover-branch`, указывающая туда, куда ранее указывал `master`, тем самым делая потерянные коммиты вновь доступными. Теперь, положим, потерянная ветка по какой-либо причине не попала в reflog, для этого удалим восстановленную ветку и весь reflog. Теперь два первых коммита недоступны ниоткуда:

```
$ git branch -D recover-branch
$ rm -Rf .git/logs/
```

Данные reflog хранятся в директории `.git/logs/`, которую мы только что удалили, поэтому теперь у нас нет reflog. Как теперь восстановить коммиты? Один из вариантов — использование утилиты `git fsck`, проверяющую внутреннюю базу данных на целостность. Если выполнить её с ключом `--full`, будут показаны все объекты, недостижимые из других объектов:

```
$ git fsck --full
Checking object directories: 100% (256/256), done.
Checking objects: 100% (18/18), done.
dangling blob d670460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
dangling commit ab1afef80fac8e34258ff41fc1b867c702daa24b
dangling tree aea790b9a58f6cf6f2804eeac9f0abbe9631e4c9
dangling blob 7108f7ecb345ee9d0084193f147cdad4d2998293
```

В данном случае потерянный коммит указан после слов "dangling commit" ("висячий коммит"). Его можно восстановить аналогичным образом, добавив ветку, указывающую на этот SHA-1.

## Removing Objects

Git — замечательный инструмент с кучей классных фич, но некоторые из них способны и навредить. Например, команда `git clone` загружает проект вместе со всей историей, включая все версии всех файлов. Это нормально, если в репозитории хранится только исходный код, так как Git хорошо оптимизирован под такой тип данных и может эффективно сжимать их. Однако, если когда-либо в проект был добавлен большой файл, каждый, кто потом захочет клонировать проект, будет вынужден скачивать этот файл, даже если он был удалён в следующем же коммите. Он будет в базе всегда, просто потому, что он доступен в истории.

Это может стать большой проблемой при конвертации Subversion или Perforce

репозиториев в Git. В этих системах вам не нужно загружать всю историю, поэтому добавление больших файлов не имеет там особых последствий. Если при импорте из другой системы или при каких-либо других обстоятельствах стало ясно, что ваш репозиторий намного больше, чем он должен быть, то как раз сейчас мы расскажем, как можно найти и удалить большие объекты.

**Предупреждаем: дальнейшие действия разрушат историю изменений.** Каждый коммит, начиная с самого раннего, из которого нужно удалить большой файл, будет переписан. Если сделать это непосредственно после импорта, пока никто ещё не работал с репозиторием, то всё окей, иначе придётся сообщать всем участникам о необходимости перемещения их правок на новые коммиты.

Для примера добавим большой файл в тестовый репозиторий, удалим его в следующем коммите, а потом найдём и удалим его полностью из базы. Для начала добавим большой файл в нашу историю:

```
$ curl https://www.kernel.org/pub/software/scm/git/git-2.1.0.tar.gz > git.tgz
$ git add git.tgz
$ git commit -m 'add git tarball'
[master 7b30847] add git tarball
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 git.tgz
```

Упс, мы нечаянно. Нам лучше избавится от этого файла:

```
$ git rm git.tgz
rm 'git.tgz'
$ git commit -m 'oops - removed large tarball'
[master dadf725] oops - removed large tarball
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 delete mode 100644 git.tgz
```

Теперь запустим сборщик мусора и посмотрим, сколько места мы занимаем:

```
$ git gc
Counting objects: 17, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (13/13), done.
Writing objects: 100% (17/17), done.
Total 17 (delta 1), reused 10 (delta 0)
```

Чтобы быстро узнать, сколько места занято, можно воспользоваться командой `count-objects`:

```
$ git count-objects -v
count: 7
size: 32
in-pack: 17
packs: 1
size-pack: 4868
prune-packable: 0
garbage: 0
size-garbage: 0
```

Строка `size-pack` — это размер pack-файлов в килобайтах, то есть всего занято почти 5 МБ. Перед последним коммитом использовалось около 2 КБ — очевидно, удаление файла не удалило его из истории. Всякий раз, когда кто-либо захочет склонировать этот репозиторий, ему придётся скачивать все 5 МБ для того, чтобы заполучить этот крошечный проектик, просто потому, что однажды вы имели неосторожность добавить большой блоб! Давайте же исправим это!

Для начала найдём проблемный файл. В данном случае, мы заранее знали, что это за файл. Но если бы не знали, как можно было бы определить, какие файлы занимают много места? При вызове `git gc` все объекты упаковываются в один pack-файл, но, несмотря на это, определить самые крупные файлы можно, запустив служебную команду `git verify-pack`, и отсортировав её вывод по третьей колонке, в которой записан размер файла. Так как нас интересуют самые крупные файлы, оставим три последние строки с помощью `tail`:

```
$ git verify-pack -v .git/objects/pack/pack-29...69.idx \
| sort -k 3 -n \
| tail -3
dadf7258d699da2c8d89b09ef6670edb7d5f91b4 commit 229 159 12
033b4468fa6b2a9547a70d88d1bbe8bf3f9ed0d5 blob 22044 5792 4977696
82c99a3e86bb1267b236a4b6eff7868d97489af1 blob 4975916 4976258 1438
```

Большой объект в самом внизу, его размер — 5 МБ. Для того чтобы узнать, что это за файл, воспользуемся командой `rev-list`, которая уже упоминалась в главе [Enforcing a Specific Commit-Message Format](#). Если передать ей ключ `--objects`, она выдаст хеши всех коммитов, а также хеши объектов и соответствующие им имена файлов. Воспользуемся этим для определения имени выбранного объекта:

```
$ git rev-list --objects --all | grep 82c99a3
82c99a3e86bb1267b236a4b6eff7868d97489af1 git.tgz
```

Теперь необходимо удалить данный файл из всех деревьев в прошлом. Легко получить все коммиты, которые меняли данный файл:

```
$ git log --oneline --branches -- git.tgz
dadf725 oops - removed large tarball
7b30847 add git tarball
```

Необходимо переписать все коммиты, начиная с [7b30847](#) для полного удаления этого файла из истории. Воспользуемся командой [filter-branch](#), о которой мы писали в [Исправление истории](#):

```
$ git filter-branch --index-filter \
  'git rm --ignore-unmatch --cached git.tgz' -- 7b30847^..
Rewrite 7b30847d080183a1ab7d18fb202473b3096e9f34 (1/2)rm 'git.tgz'
Rewrite dadf7258d699da2c8d89b09ef6670edb7d5f91b4 (2/2)
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```

Опция [--index-filter](#) похожа на [--tree-filter](#), использовавшуюся в главе [Исправление истории](#), за исключением того, что вместо передачи команды, модифицирующей файлы на диске, мы используем команду, изменяющую файлы в индексе.

Вместо удаления файла чем-то вроде `rm file`, мы используем `git rm --cached`, так как нам надо удалить файл из индекса, а не с диска. Причина, по которой мы делаем именно так — скорость: нет необходимости извлекать каждую ревизию на диск, чтобы применить фильтр, а это может очень сильно ускорить процесс. Если хотите, можете использовать и [tree-filter](#) для получения аналогичного результата. Опция [--ignore-unmatch](#) команды `git rm` отключает вывод сообщения об ошибке в случае отсутствия файлов, соответствующих шаблону. Ещё один момент: мы указали команде [filter-branch](#) переписывать историю, начиная с коммита [7b30847](#), потому что мы знаем, что именно в этом изменении впервые появилась проблема. По умолчанию перезапись начинается с самого первого состояния, что потребовало бы гораздо больше времени.

Теперь история не содержит ссылок на данный файл. Однако, в reflog и в новом наборе ссылок, добавленном Git в `.git/refs/original` после выполнения [filter-branch](#), ссылки на него всё ещё присутствуют, поэтому необходимо их удалить, а потом переупаковать базу. Необходимо избавиться от всех возможных ссылок на старые коммиты перед переупаковкой:

```
$ rm -Rf .git/refs/original
$ rm -Rf .git/logs/
$ git gc
Counting objects: 15, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (11/11), done.
Writing objects: 100% (15/15), done.
Total 15 (delta 1), reused 12 (delta 0)
```

Проверим, сколько места удалось освободить:

```
$ git count-objects -v
count: 11
size: 4904
in-pack: 15
packs: 1
size-pack: 8
prune-packable: 0
garbage: 0
size-garbage: 0
```

Размер упакованного репозитория сократился до 8 КБ, что намного лучше, чем 5 МБ. Из значения поля size видно, что большой объект всё ещё хранится в одном из ваших "рыхлых" объектов, но, что самое главное, при любой последующей отправке данных наружу (а значит и при последующих клонированиях репозитория) он передаваться не будет. Если очень хочется, можно удалить его навсегда локально, выполнив `git prune --expire`:

```
$ git prune --expire now
$ git count-objects -v
count: 0
size: 0
in-pack: 15
packs: 1
size-pack: 8
prune-packable: 0
garbage: 0
size-garbage: 0
```

## Переменные среды

Git всегда запущен в bash и использует некоторые переменные shell среды, чтобы определить, как она себя ведет. Порой удобно знать, какие именно константы используются, чтобы Git работал именно так, как вы хотите. Это не исчерпывающий список переменных среды, которые использует Git, но мы рассмотрим самые полезные.

### Глобальное поведение

Поведение Git как компьютерной программы зависит от параметров среды.

`GIT_EXEC_PATH` определяет где Git будет искать свои подпрограммы. Текущие настройки можно узнать командой `git --exec-path`.

`HOME` обычно не рассматривается в качестве изменяемого параметра (чрезесчур много вещей от него зависят), но именно тут Git ищет глобальный файл конфигурации. Если вам нужна по-настоящему portable-версия Git с собственной глобальной конфигурацией, можете переопределить `HOME` в shell профиле.

**PREFIX** аналогичная константа, но для общесистемной конфигурации. Git ищет этот файл в `$PREFIX/etc/gitconfig`.

**GIT\_CONFIG\_NOSYSTEM**, если задана, отключает использование файла общесистемной конфигурации. Это пригодится, если ваша системная конфигурация мешает вашим командам, а прав на её редактирование или удаление у вас нет.

**GIT\_PAGER** определяет программу, используемую для отображения многостраничного вывода в командной строке. Если не задана, в качестве запасного варианта используется **PAGER**.

**GIT\_EDITOR** это редактор, который Git запустит, когда пользователю понадобится отредактировать какой-нибудь текст (например, сообщение коммита). Если не задана, откроется **EDITOR**.

## Расположение репозитория

Git использует некоторые переменные среды, чтобы определить как она взаимодействует с конкретным репозиторием.

**GIT\_DIR** — это месторасположение директории `.git`. Если эта переменная не задана, Git будетходить вверх по дереву директорий, пока не достигнет `~` (домашней директории пользователя) или `/` (корневой директории), проверяя на каждом шагу наличие директории `.git`.

**GIT\_CEILING\_DIRECTORIES** управляет процессом поиска директории `.git`. Если вы работаете с медленной файловой системой (типа ленточного накопителя или сетевой папки), вы можете запретить Git доступ к `.git` без надобности, например, для построения строки приветствия.

**GIT\_WORK\_TREE** — это путь к рабочей директории для не-серверного репозитория (с непустой рабочей директорией). Если эта переменная не задана, будет использована родительская директория `$GIT_DIR`.

**GIT\_INDEX\_FILE** — это путь к файлу индекса (только для репозиториев с непустой рабочей директорией).

**GIT\_OBJECT\_DIRECTORY** может быть использована для указания директории с объектами вместо `.git/objects`.

**GIT\_ALTERNATE\_OBJECT\_DIRECTORIES** — это список разделённых двоеточием директорий (типа `/dir/one:/dir/two::...`), в которых Git будет пытаться найти объекты, которых нет в **GIT\_OBJECT\_DIRECTORY**. Это может быть полезным, если вы работаете над несколькими проектами с одинаковым содержимым, чтобы не дублировать файлы.

## Пути к файлам

Эти переменные влияют на то, как Git будет понимать пути к файлам и шаблоны путей. Эти настройки применяются к записям в файлах `.gitignore` и к путям, переданным в командной строке (`git add *.c`).

**GIT\_GLOB\_PATHSPECS** и **GIT\_NOGLOB\_PATHSPECS** управляют поведением шаблонов путей к файлам. Если переменная **GIT\_GLOB\_PATHSPECS** установлена в 1, то специальные символы интерпретируются стандартным для шаблонов способом; если же **GIT\_NOGLOB\_PATHSPECS** установлена в 1, то специальные символы обрабатываются буквально, это означает, что, например, запись `*.c` будет обозначать лишь единственный файл с именем `".c"`, а не все файлы с расширением `".c"`. Это поведение можно переопределить в каждом конкретном случае, приписывая к путям строки `:(glob)` или `:(literal)`, например `:(glob)*.c`.

**GIT\_LITERAL\_PATHSPECS** отключает шаблоны в путях: ни специальные символы, ни специальные префиксы не будут работать.

**GIT\_ICASE\_PATHSPECS** делает все пути регистронезависимыми.

## Фиксация изменений

Окончательное создание объекта-коммита обычно производится командой `git-commit-tree`, которая использует приведённые ниже переменные окружения в качестве источника информации. И лишь в случае, если эти переменные не заданы, она будет использовать данные из файлов конфигурации.

**GIT\_AUTHOR\_NAME** используется для указания автора коммита.

**GIT\_AUTHOR\_EMAIL** задаёт адрес электронной почты автора коммита.

**GIT\_AUTHOR\_DATE** время создания коммита.

**GIT\_COMMITTER\_NAME** используется для указания человека, применившего коммит.

**GIT\_COMMITTER\_EMAIL** задаёт адрес электронной почты человека, применившего коммит.

**GIT\_COMMITTER\_DATE** время применения коммита.

**EMAIL** используется, как запасное значение, если конфигурационный параметр `user.email` не задан. Если же и эта переменная не задана, Git будет использовать идентификатор пользователя в системе и имя хоста.

## Работа с сетью

Git использует библиотеку `curl` для работы с сетью через HTTP. Задание переменной **GIT\_CURL\_VERBOSE** указывает Git выводить все сообщения, генерируемые этой библиотекой. Это похоже на использование `curl` с флагом `-v` в командной строке.

**GIT\_SSL\_NO\_VERIFY** отключает проверку SSL сертификатов. Это может пригодиться если вы используете самоподписанные сертификаты для работы репозиториев через HTTPS, или если вы настраиваете Git сервер и ещё не установили необходимые сертификаты.

Если на протяжении более чем **GIT\_HTTP\_LOW\_SPEED\_TIME** секунд скорость передачи данных не поднималась выше **GIT\_HTTP\_LOW\_SPEED\_LIMIT** байт в секунду, Git прервёт операцию. Эти переменные замещают значения конфигурационных параметров `http.lowSpeedLimit` и `http.lowSpeedTime`.

**GIT\_HTTP\_USER\_AGENT** задаёт заголовок `User-Agent` при работе через HTTP. По умолчанию используется что-то вроде `git/2.0.0`.

## Сравнение файлов и слияния

**GIT\_DIFF\_OPTS** — слегка громкое название для этой переменной. Единственными допустимыми значениями являются `-u<n>` и `--unified=<n>`, задающие количество контекстных строк, показываемых командой `git diff`.

**GIT\_EXTERNAL\_DIFF** замещает конфигурационный параметр `diff.external`. Если значение задано, Git вызовет указанную программу вместо `git diff`.

**GIT\_DIFF\_PATH\_COUNTER** и **GIT\_DIFF\_PATH\_TOTAL** используются внутри программы, заданной через **GIT\_EXTERNAL\_DIFF** или `diff.external`. Первая содержит порядковый номер сравниваемого на данный момент файла (начиная с 1), вторая — полное количество файлов, подлежащих сравнению.

**GIT\_MERGE\_VERBOSITY** задаёт уровень детализированности вывода при рекурсивном слиянии. Возможные значения перечислены ниже:

- 0 не выводить ничего, кроме единственного сообщения об ошибке..
- 1 выводить только конфликты.
- 2 также выводить изменения файлов.
- 3 показывать пропущенные неизменённые файлы.
- 4 выводить все пути при обработке.
- 5 и выше выводят даже отладочную информацию.

По умолчанию значение полагается равным 2.

## Отладка

Хотите знать что *на самом деле* делает Git? Git ведёт достаточно подробный лог выполняемых действий и всё что вам нужно — включить его. Возможные значения приведённых ниже переменных следующие:

- "true", "1", или "2" – вывод осуществляется в стандартный поток ошибок (stderr).
- Абсолютный путь, начинающийся с `/` – вывод будет производиться в указанный файл.

**GIT\_TRACE** задаёт журналирование действий, не подпадающий под какую-либо определённую категорию. Это включает в себя разворачивание алиасов и вызовы внешних программ.

```
$ GIT_TRACE=true git lga
20:12:49.877982 git.c:554          trace: exec: 'git-lga'
20:12:49.878369 run-command.c:341    trace: run_command: 'git-lga'
20:12:49.879529 git.c:282          trace: alias expansion: lga => 'log' '--graph'
'--pretty=oneline' '--abbrev-commit' '--decorate' '--all'
20:12:49.879885 git.c:349          trace: built-in: git 'log' '--graph' '--
pretty=oneline' '--abbrev-commit' '--decorate' '--all'
20:12:49.899217 run-command.c:341    trace: run_command: 'less'
20:12:49.899675 run-command.c:192    trace: exec: 'less'
```

**GIT\_TRACE\_PACK\_ACCESS** задаёт журналирование обращений к pack-файлам. При этом первое выводимое значение – файл, к которому происходит обращение, а второе значение – смещение внутри этого файла.

```
$ GIT_TRACE_PACK_ACCESS=true git status
20:10:12.081397 sha1_file.c:2088      .git/objects/pack/pack-c3fa...291e.pack 12
20:10:12.081886 sha1_file.c:2088      .git/objects/pack/pack-c3fa...291e.pack 34662
20:10:12.082115 sha1_file.c:2088      .git/objects/pack/pack-c3fa...291e.pack 35175
# [...]
20:10:12.087398 sha1_file.c:2088      .git/objects/pack/pack-e80e...e3d2.pack
56914983
20:10:12.087419 sha1_file.c:2088      .git/objects/pack/pack-e80e...e3d2.pack
14303666
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
nothing to commit, working directory clean
```

**GIT\_TRACE\_PACKET** задаёт журналирование пакетов при операциях с сетью.

```
$ GIT_TRACE_PACKET=true git ls-remote origin
20:15:14.867043 pkt-line.c:46        packet:          git< # service=git-upload-
pack
20:15:14.867071 pkt-line.c:46        packet:          git< 0000
20:15:14.867079 pkt-line.c:46        packet:          git<
97b8860c071898d9e162678ea1035a8ced2f8b1f HEAD\0multi_ack thin-pack side-band side-
band-64k ofs-delta shallow no-progress include-tag multi_ack_detailed no-done
symref=HEAD:refs/heads/master agent=git/2.0.4
20:15:14.867088 pkt-line.c:46        packet:          git<
0f20ae29889d61f2e93ae00fd34f1cdb53285702 refs/heads/ab/add-interactive-show-diff-func-
name
20:15:14.867094 pkt-line.c:46        packet:          git<
36dc827bc9d17f80ed4f326de21247a5d1341fbc refs/heads/ah/doc-gitk-config
# [...]
```

**GIT\_TRACE\_PERFORMANCE** задаёт журналирование данных о производительности. Вывод показывает, как долго выполнялись те или иные действия.

```
$ GIT_TRACE_PERFORMANCE=true git gc
20:18:19.499676 trace.c:414           performance: 0.374835000 s: git command: 'git'
'pack-refs' '--all' '--prune'
20:18:19.845585 trace.c:414           performance: 0.343020000 s: git command: 'git'
'reflog' 'expire' '--all'
Counting objects: 170994, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (43413/43413), done.
Writing objects: 100% (170994/170994), done.
Total 170994 (delta 126176), reused 170524 (delta 125706)
20:18:23.567927 trace.c:414           performance: 3.715349000 s: git command: 'git'
'pack-objects' '--keep-true-parents' '--honor-pack-keep' '--non-empty' '--all' '--
reflog' '--unpack-unreachable=2.weeks.ago' '--local' '--delta-base-offset'
'.git/objects/pack/.tmp-49190-pack'
20:18:23.584728 trace.c:414           performance: 0.000910000 s: git command: 'git'
'prune-packed'
20:18:23.605218 trace.c:414           performance: 0.017972000 s: git command: 'git'
'update-server-info'
20:18:23.606342 trace.c:414           performance: 3.756312000 s: git command: 'git'
'repack' '-d' '-l' '-A' '--unpack-unreachable=2.weeks.ago'
Checking connectivity: 170994, done.
20:18:25.225424 trace.c:414           performance: 1.616423000 s: git command: 'git'
'prune' '--expire' '2.weeks.ago'
20:18:25.232403 trace.c:414           performance: 0.001051000 s: git command: 'git'
'reread' 'gc'
20:18:25.233159 trace.c:414           performance: 6.112217000 s: git command: 'git'
'gc'
```

**GIT\_TRACE\_SETUP** задаёт журналирование информации о репозитории и окружении, в котором выполняется сам Git.

```
$ GIT_TRACE_SETUP=true git status
20:19:47.086765 trace.c:315           setup: git_dir: .git
20:19:47.087184 trace.c:316           setup: worktree: /Users/ben/src/git
20:19:47.087191 trace.c:317           setup: cwd: /Users/ben/src/git
20:19:47.087194 trace.c:318           setup: prefix: (null)
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
nothing to commit, working directory clean
```

## Разное

**GIT\_SSH** – указанная программа (если значение задано) будет использоваться вместо `ssh` когда Git работает по SSH протоколу. Порядок вызова этой программы будет таков: `$GIT_SSH [имя пользователя@]хост [-р <порт>] <команда>`. На самом деле, это не самый простой способ настроить поведение `ssh`: дополнительные параметры командной строки не поддерживаются, и вам, скорее всего, придётся писать скрипт-обёртку и указать `GIT_SSH` на него. Возможно, проще будет использовать `~/.ssh/config`.

**GIT\_ASKPASS** заменяет значение конфигурационного параметра `core.askpass`. Git вызывает эту программу каждый раз, когда требуется запросить у пользователя пароль. Стока с текстом запроса передаётся этой программе в качестве аргумента командной строки, а вывод значения она должна осуществлять в стандартный поток вывода (stdout). (Читайте подробнее в главе [Хранилище учетных данных](#).)

**GIT\_NAMESPACE** управляет доступом к ссылкам внутри пространств имён аналогично параметру `--namespace`. Чаще всего эта переменная используется на стороне сервера когда вы хотите хранить несколько форков одного репозитория, разделяя лишь ссылки.

**GIT\_FLUSH** заставляет Git отключить буферизацию при записи в стандартный поток вывода (stdout). Git будет чаще сбрасывать данные на диск если значение выставлено в 1, если же оно равно 0, весь вывод будет буферизоваться. Значение, используемое по умолчанию (если ничего не задано) выбирается в зависимости от выполняемых действий и способа вывода данных.

**GIT\_REFLOG\_ACTION** задаёт подробное описание, записываемое в reflog. Например:

```
$ GIT_REFLOG_ACTION="my action" git commit --allow-empty -m 'my message'  
[master 9e3d55a] my message  
$ git reflog -1  
9e3d55a HEAD@{0}: my action: my message
```

## Заключение

Теперь вы довольно хорошо понимаете, что Git делает за кулисами и, в некоторой степени, как он устроен. В данной главе мы рассмотрели несколько служебных команд — более низкоуровневых и простых, чем обычные пользовательские команды, описанные в остальной части книги.

Понимание принципов работы Git на низком уровне поможет вам понять работу Git в целом и даст возможность написать собственные утилиты и сценарии для организации специфического процесса работы с Git.

Git как контентно-адресуемая файловая система — очень мощный инструмент, который можно использовать как нечто большее, чем просто систему контроля версий. Надеемся, полученное знание внутренней реализации Git поможет вам написать своё крутое приложение, использующее эти технологии, и позволит вам чувствовать себя свободнее с Git даже в продвинутых вещах.

# Appendix A: Git в других окружениях

Если вы прочитали всю книгу, то много узнали об использовании Git в командной строке. Вы можете работать с локальными файлами, синхронизировать свой репозиторий с чужими по сети и эффективно работать с другими. Но это ещё не всё; Git обычно используется как часть большей экосистемы и терминал это не всегда лучший способ работы с ним. Рассмотрим несколько других окружений, где Git может быть полезен, и как другие приложения (включая ваши) работают с ним.

## Графические интерфейсы

Родная среда обитания Git — это терминал. Новые фичи вначале доступны только там, и лишь терминал поможет вам полностью контролировать всю мощь Git. Но текстовый интерфейс — не лучший выбор для всех задач; иногда графическое представление более предпочтительно, а некоторые пользователи чувствуют себя комфортней, орудуя мышкой.

Также стоит понимать, что разные интерфейсы служат разным целям. Некоторые Git клиенты ограничиваются лишь той функциональностью, которую их автор считает наиболее востребованным или эффективным. Учитывая это, ни один из представленных ниже инструментов не может быть "лучше" остальных: они просто заточены под разные задачи. Также стоит помнить, что всё, что можно сделать с помощью графического интерфейса, может быть выполнено и из консоли. Командная строка — по прежнему место где у вас больше всего мощи и контроля над репозиторием.

### gitk и git-gui

Установив Git, вы также получаете два графических инструмента: `gitk` и `git-gui`.

`gitk` — это графический просмотрщик истории. Что-то типа улучшенных `git log` и `git grep`. Это тот инструмент, который вы будете использовать для поиска событий и визуализации истории.

Проще всего вызвать Gitk из командной строки: Просто перейдите в директорию с репозиторием и наберите:

```
$ gitk [git log options]
```

Gitk принимает кучу различных опций, большинство из которых передаются в `git log` (который, в свою очередь, используется в Gitk). Возможно, наиболее используемая опция — `--all`, которая указывает Gitk выводить коммиты, доступные из любой ссылки, а не только HEAD. Интерфейс Gitk выглядит так:

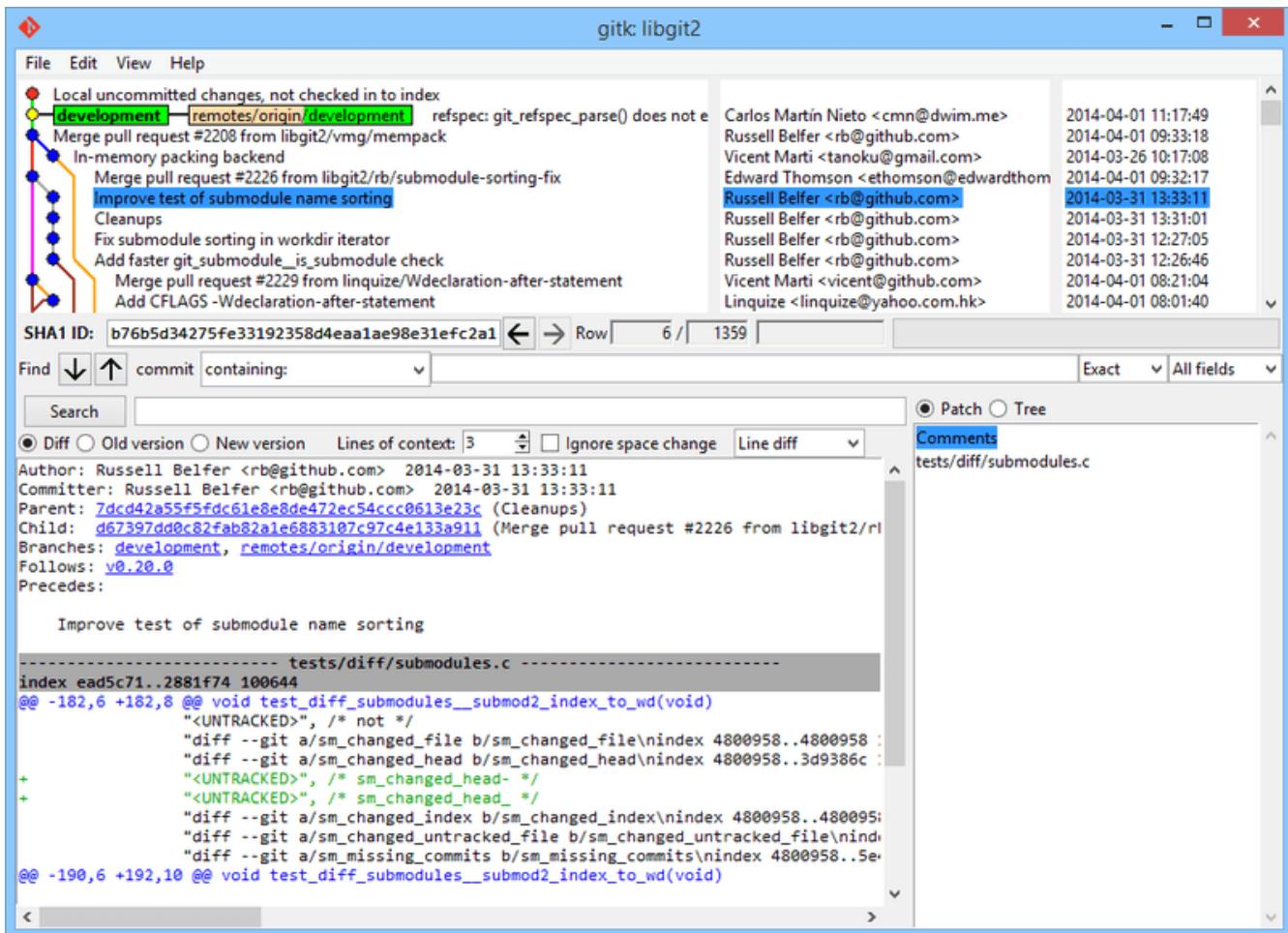


Рисунок 153. `gitk`- инструмент для просмотра истории.

Интерфейс на картинке похож на вывод `git log --graph`; каждая точка соответствует коммиту, линии отражают родство коммитов, а ссылки изображены цветными прямоугольниками. Жёлтая точка обозначает HEAD, а красная — изменения, которые попадут в следующий коммит. Внизу экрана расположены элементы интерфейса для просмотра выделенного коммита: слева показаны изменения и комментарий, а справа — общая информация по изменённым файлам. В центре экрана расположены элементы для поиска по истории.

`git-gui`, в отличие от `gitk` — это инструмент редактирования отдельных коммитов. Его тоже очень просто вызвать из консоли:

```
$ git gui
```

И его интерфейс выглядит так:

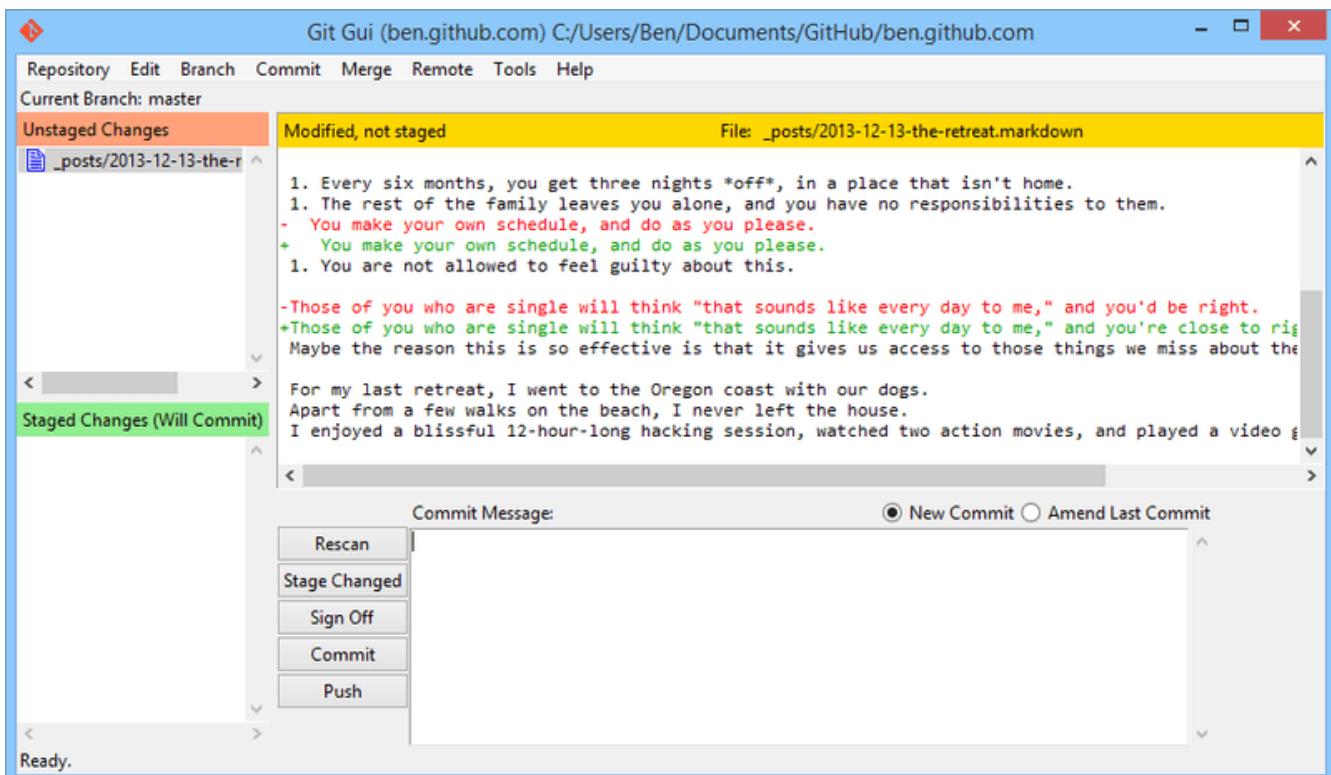


Рисунок 154. `git gui` — инструмент редактирования коммитов.

Слева находится область редактирования Git индекса: изменения в рабочей директории наверху, добавленные в индекс изменения — снизу. Вы можете перемещать файлы целиком между двумя состояниями, кликая на иконки, или же вы можете просмотреть изменения в конкретном файле, выбрав его имя.

Справа вверху расположена область просмотра изменений выделенного файла. Можно добавлять отдельный кусочки или строки в индекс из контекстного меню в этой области.

Справа снизу находится область для ввода сообщения коммита и несколько кнопок. Введите сообщение и нажмите кнопку "Commit" чтобы выполнить коммит. Также можно изменить предыдущий коммит, выбрав радиокнопку "Amend". Это действие также обновить область добавленных в индекс изменений содержимое предыдущего коммита. После этого вы можете как обычно добавлять или удалять файлы, а также изменить сообщение коммита. По нажатию кнопки "Commit" новый коммит затрёт предыдущий.

`gitk` и `git-gui` — это примеры инструментов, ориентированных на задачи. Каждый из них заточен под определённую задачу (просмотр истории или создание коммитов, соответственно) и не поддерживает фичи Git, ненужные для этой задачи.

## GitHub для Mac и Windows

Компания GitHub выпустила два инструмента, ориентированных на рабочий процесс, а не на конкретные задачи: один для Windows, второй — для Mac. Эти клиенты — хороший пример процесс-ориентированного ПО: вместо предоставления доступа ко всей функциональности Git, они концентрируются на небольшом наборе фич, работающих вместе для достижения цели. Выглядят они примерно так:

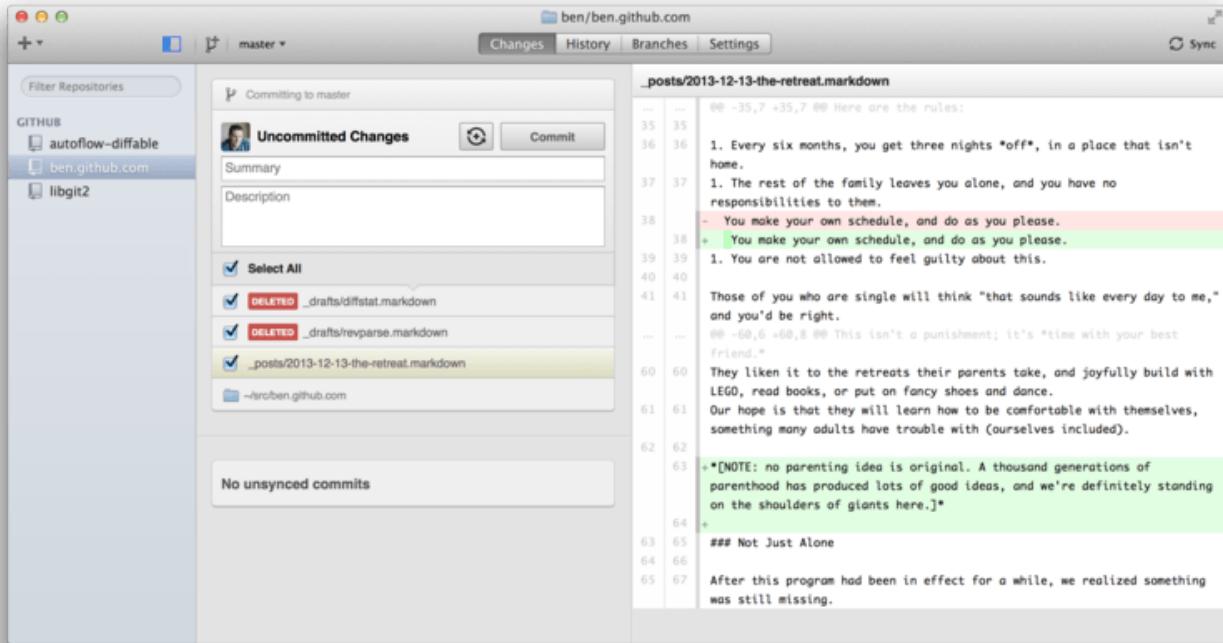


Рисунок 155. GitHub для Mac.

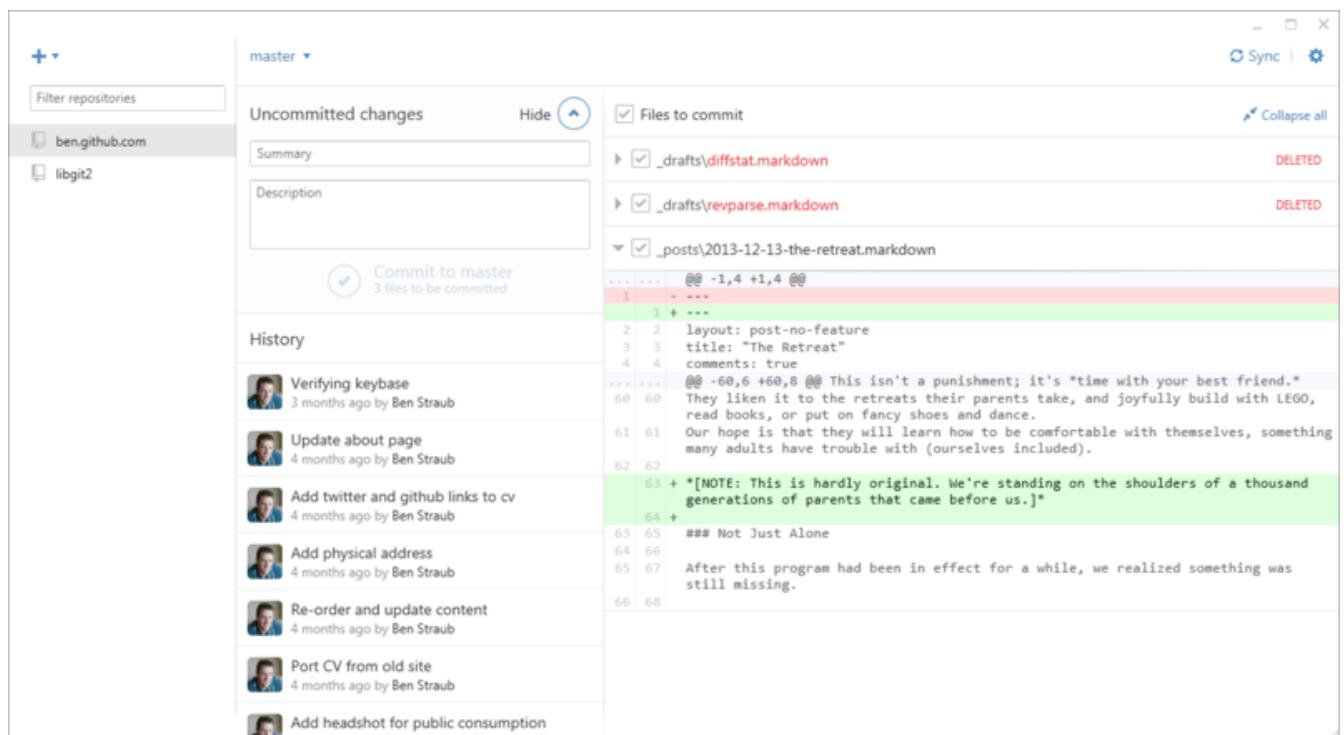


Рисунок 156. GitHub для Windows.

Они спроектированы по одному шаблону, поэтому мы будем рассматривать их как один продукт в этой главе. Мы не будем разбирать по косточкам эти инструменты (в концепциях у них есть документация), а лишь быстренько взглянем на экран изменений (место, где вы будете зависать больше всего).

- Слева расположен список отслеживаемых репозиториев; можно добавить репозиторий (склонировав его, либо указав путь к существующей копии) нажатием кнопки "+" над списком.

- В центре экрана расположена область редактирования коммита: тут можно ввести сообщение коммита и выбрать файлы для включение в него. (На Windows, история коммитов расположена под этой областью, на Mac это отдельная вкладка.)
- Справа — просмотр изменений: что изменилось в рабочей директории, какие изменения войдут в коммит.
- И стоит обратить внимание на кнопку "Sync" справа вверху, которая используется для синхронизации по сети.

**NOTE**

Необязательно регистрироваться на GitHub, чтобы работать с этими инструментами. Хотя они навязывают использование GitHub, оба инструмента прекрасно работают с любым другим Git сервером.

## Установка

GitHub для Windows можно скачать на <https://windows.github.com>, а для Mac — на <https://mac.github.com>. При первом запуске обе программы проведут первоначальную настройку Git, например, сконфигурируют ваше имя и email, а также установят разумные значения по умолчанию для распространённых опций типа CRLF-поведение и хранилище паролей.

Оба инструмента поддерживают автообновление в фоне — это означает, что у вас всегда будет последняя версия. Это также относится к поставляемому в комплекте с ними Git — вам никогда не придётся обновлять его вручную. На Windows вы также получаете ярлык для запуска PowerShell с Posh-git, который мы рассмотрим далее в этой главе.

Следующий шаг — скормить программе парочку репозиториев для работы. Клиент для GitHub показывает список репозиториев, доступных вам на GitHub, и вы можете склонировать любой в один клик. Если же у вас уже есть склонированный репозиторий, просто перетягните его из окна Finder (или Windows Explorer) в окно клиента GitHub, и он будет включён в список репозиториев слева.

## Рекомендуемый рабочий процесс

После установки GitHub клиент можно использовать для решения кучи стандартных задач. Рекомендуемый ниже подход к работе иногда называют "GitHub Flow". Мы рассмотрели этот рабочий процесс в главе [Рабочий процесс с использованием GitHub](#), но вкратце, важны два момента: (а) вы коммите в отдельные ветки и (б) вы регулярно забираете изменения с удалённого репозитория.

Управление ветками слегка отличается на Mac и Windows. В Mac версии для создания ветки есть кнопка вверху окна:

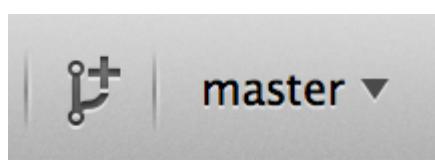


Рисунок 157. Кнопка создания ветки на Mac.

На Windows создание ветки происходит путём ввода её имени в переключатель веток:

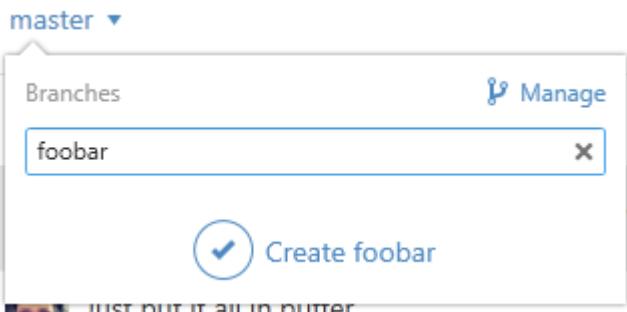


Рисунок 158. Создание ветки в Windows.

После создания ветки добавление коммитов в неё довольно тривиально. Измените что-нибудь в рабочей директории и, переключившись в окно клиента GitHub, вы увидите свои изменения. Введите сообщение коммита, выберете файлы для включения в коммит и нажмите кнопку "Commit" (ctrl-enter or -enter).

Взаимодействие с удалёнными репозиториями происходит в первую очередь посредством кнопки "Sync". В Git есть отдельные команды для отправки изменений на сервер, слияния изменений воедино и перемещения веток друг относительно друга, но клиент GitHub совмещает все эти команды в одну. Вот что происходит когда вы жмёте "Sync":

1. `git pull --rebase`. Если эта команда выполнится с ошибкой, будет выполнено `git pull --no-rebase`.
2. `git push`.

Это довольно привычный, но рутинный процесс при работе по "GitHub Flow", совмещение команд воедино действительно экономит время.

## Заключение

Перечисленные инструменты отлично решают поставленные перед ними задачи. С их помощью разработчики (и не только) могут начать совместную работу над проектами в считанные минуты, причём с настроенным рабочим процессом. Но если вы придерживаетесь иных подходов к использованию Git, или если вам нужно больше контроля над происходящим, мы рекомендуем вам присмотреться к другим клиентам, а то и вовсе к командной строке.

## Другие инструменты

Существует огромное множество других графических инструментов для работы с Git, начиная от специализированных, выполняющих одну задачу, заканчивая "комбайнами" покрывающими всю функциональность Git. На официальном сайте Git поддерживается в актуальном состоянии список наиболее популярных оболочек: <http://git-scm.com/downloads/guis>. Более подробный список доступен на Git вики: [https://git.wiki.kernel.org/index.php/Interfaces,\\_frontends,\\_and\\_tools#Graphical\\_Interfaces](https://git.wiki.kernel.org/index.php/Interfaces,_frontends,_and_tools#Graphical_Interfaces).

## Git в Visual Studio

Начиная с Visual Studio 2013 Update 1, пользователям Visual Studio доступен Git-клиент,

встроенный непосредственно в IDE. Visual Studio уже в течение достаточно долгого времени имеет встроенные функции управления исходным кодом, но они были ориентированы на централизованные системы с блокировкой файлов, и Git не очень хорошо вписывался в такой рабочей процесс. Поддержка Git в Visual Studio 2013 была существенно переработана по сравнению со старой версией, и в результате удалось добиться лучшей интеграции Visual Studio и Git.

Чтобы воспользоваться этой функциональностью, откройте проект, который управляет Git (или выполните `git init` для существующего проекта) и выберите пункты View (Вид) > Team Explorer (Командный обозреватель) в главном меню. В результате откроется окно "Connect" ("Подключить"), которое выглядит примерно вот так:

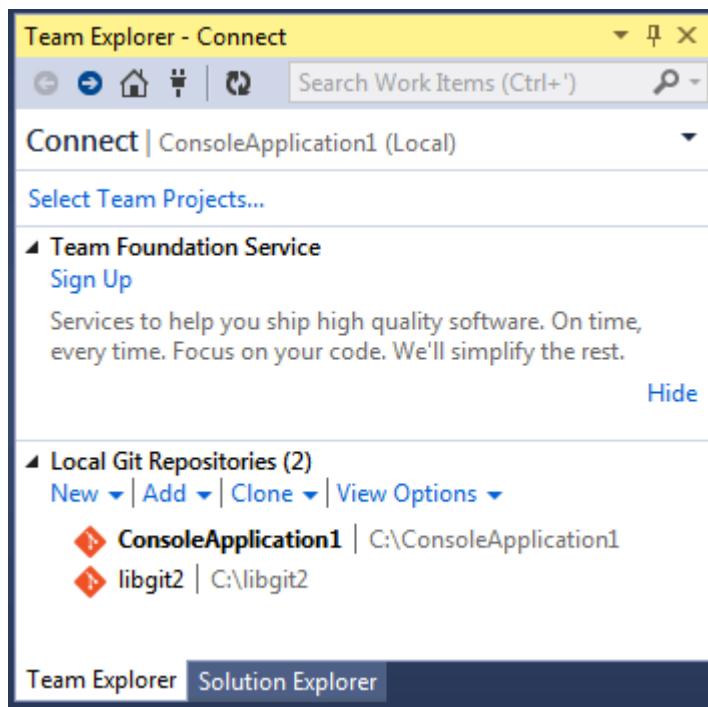


Рисунок 159. Подключение к Git-репозиторию из окна Team Explorer (Командный обозреватель).

Visual Studio запоминает все проекты, управляемые с помощью Git, которые Вы открыли, и они доступны в списке в нижней части окна. Если в списке нет проекта, который вам нужен, нажмите кнопку "Add" ("Добавить") и укажите путь к рабочей директории. Двойной клик по одному из локальных Git-репозиториев откроет главную страницу репозитория, которая выглядит примерно так ["Home" \("Главная"\) страница Git-репозитория в Visual Studio..](#)

Это центр управления Git; когда вы пишете код, вы, вероятно, проводите большую часть своего времени на странице "Changes" ("Изменения"), но когда приходит время получать изменения, сделанные вашими коллегами по работе, вам необходимо использовать страницы "Unsynced Commits" ("Несинхронизированные коммиты") и "Branches" ("Ветви").

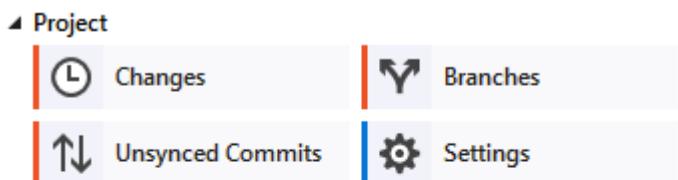


Рисунок 160. "Home" ("Главная") страница Git-репозитория в Visual Studio.

В настоящее время Visual Studio имеет мощный задача-ориентированный графический интерфейс для Git. Он включает в себя возможность линейного представления истории, различные средства просмотра, средства выполнения удаленных команд и множество других возможностей. Для просмотра полной документации по данной функциональности (которая здесь не представлена), перейдите на <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh850437.aspx>.

## Git в Visual Studio Code

Visual Studio Code имеет встроенную поддержку Git. Вам потребуется установить Git версии не ниже чем 2.0.0.

Основные особенности:

- Просмотр изменений редактируемого файла
- Панель состояния Git (слева внизу), на которой отображается текущая ветка, индикатор ошибок, входящие и исходящие коммиты.
- В редакторе можно делать основные Git операции:
  - Инициализация репозитория.
  - Клонирование репозитория.
  - Создание веток и тэгов.
  - Индексация изменений и создание коммитов.
  - Push/pull/sync с удаленной веткой.
  - Разрешение конфликтов слияния.
  - Просмотр изменений.
- С помощью плагина можно работать с запросами слияния на GitHub: <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=GitHub.vscode-pull-request-github>

Официальная документация доступна здесь: <https://code.visualstudio.com/Docs/editor/versioncontrol>

# Git в Eclipse

В составе IDE Eclipse есть плагин под названием Egit, который предоставляет довольно полнофункциональный интерфейс для операций с Git. Воспользоваться им можно, включив Git-перспективу ([Window > Open Perspective > Other...](#), и выбрать Git).

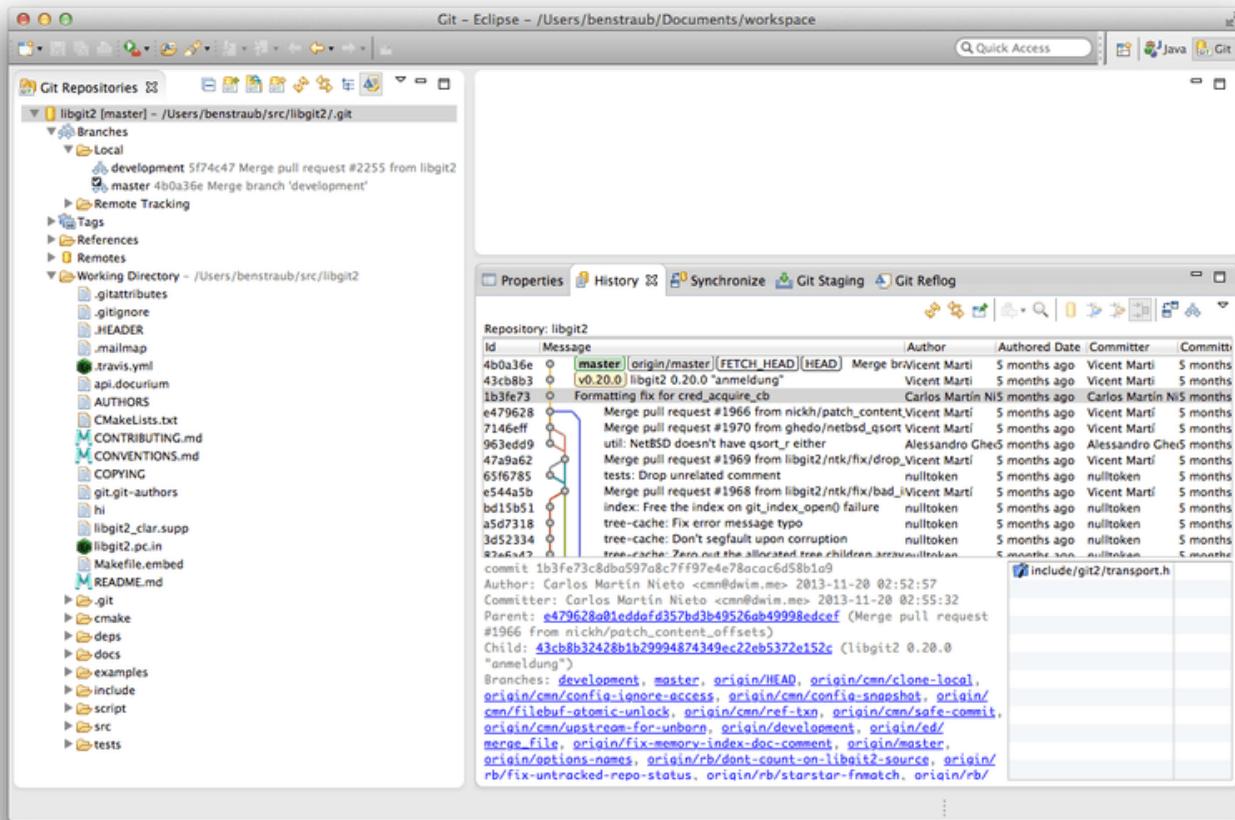


Рисунок 161. EGit в Eclipse.

Egit поставляется с неплохой документацией, доступной меню через [Help > Help Contents](#) в разделе [EGit Documentation](#).

# Git в Sublime Text

Начиная с версии 3.2 в редактор Sublime Text встроена поддержка Git.

Основные особенности:

- \* На боковой панели git статус файлов и директорий помечается бэйджем/иконкой.
- \* Файлы и директории, указанные в .gitignore не отображаются на боковой панели.
- \* В строке состояния отображается текущая ветка и количество внесенных изменений.
- \* Измененные строки помечаются маркерами в канавке с нумерацией.
- \* Можно использовать некоторые функции git клиента Sublime Merge непосредственно из Sublime Text. (Это требует установки Sublime Merge: <https://www.sublimemerge.com/>)

Официальная документация для Sublime Text доступна здесь: [https://www.sublimetext.com/docs/3/git\\_integration.html](https://www.sublimetext.com/docs/3/git_integration.html)

# Git в Bash

Если вы используете Bash, то можете задействовать некоторые из его фишек для облегчения работы с Git. Вообще-то, Git поставляется с плагинами для нескольких шеллов, но они выключены из коробки.

Для начала, скачайте файл [contrib/completion/git-completion.bash](#) из репозитория с исходным кодом Git. Поместите его в укромное место — например, в вашу домашнюю директорию — и добавьте следующие строки в `.bashrc`:

```
. ~/git-completion.bash
```

Как только закончите с этим, перейдите в директорию с Git репозиторием и наберите:

```
$ git chec<tab>
```

...и Bash дополнит строку до `git checkout`. Эта магия работает для всех Git команд, их параметров, удалённых репозиториев и имён ссылок там, где это возможно.

Возможно, вам также пригодится отображение информации о репозитории, расположенном в текущей директории. Вы можете выводить сколь угодно сложную информацию, но обычно достаточно названия текущей ветки и статуса рабочей директории. Чтобы снабдить строку приветствия этой информацией, скачайте файл [contrib/completion/git-prompt.sh](#) из репозитория с исходным кодом Git и добавьте примерно такие строки в `.bashrc`:

```
. ~/git-prompt.sh
export GIT_PS1_SHOWDIRTYSTATE=1
export PS1='\w$(_git_ps1 " (%s)")\$ '
```

Часть `\w` означает текущую рабочую директорию, `\$` — индикатор суперпользователя (обычно `$` или `#`), а `_git_ps1 " (%s)"` вызывает функцию, объявленную в `git-prompt.sh`, с аргументом `` (%s)`` — строкой форматирования. Теперь ваша строка приветствия будет похожа на эту, когда вы зайдёте в директорию с Git репозиторием:

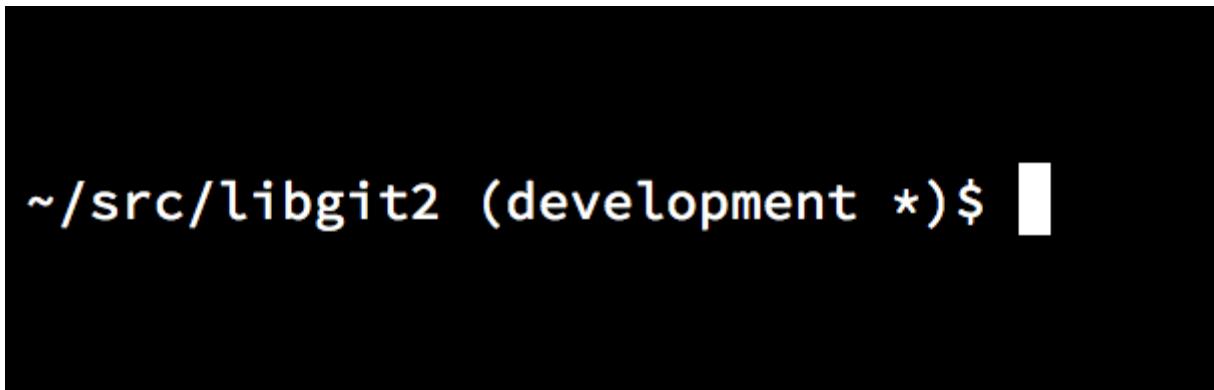


Рисунок 162. Кастомизированная строка приветствия bash.

Оба вышеперечисленных скрипта снабжены полезной документацией, загляните внутрь `git-completion.bash` и `git-prompt.sh` чтобы узнать больше.

## Git в Zsh

Git поставляется с поддержкой автодополнения для Zsh. Просто скопируйте файл `contrib/completion/git-completion.zsh` в вашу домашнюю директорию и добавьте его в конфигурацию `.zshrc`. Интерфейс Zsh круче оного в Bash:

```
$ git che<tab>
check-attr      -- display gitattributes information
check-ref-format -- ensure that a reference name is well formed
checkout        -- checkout branch or paths to working tree
checkout-index   -- copy files from index to working directory
cherry          -- find commits not merged upstream
cherry-pick     -- apply changes introduced by some existing commits
```

Возможные варианты автодополнения не просто перечислены; они снабжены полезными описаниями и вы можете выбрать нужный вариант, нажав `Tab` несколько раз. Это работает не только для команд Git, но и для их аргументов, названий объектов (типа ссылок и удалённых репозиториев), а также для имён файлов и других вещей.

Настройка строки приветствия в Zsh похожа на таковую в Bash, но в Zsh вы можете установить дополнительную строку приветствия справа. Чтобы отобразить имя текущей ветки в правой строке приветствия, добавьте следующие строки в ваш `~/.zshrc`:

```
setopt prompt_subst
. ~/git-prompt.sh
export RPROMPT='${__git_ps1 "%s"}'
```

В результате вы будете видеть имя текущей ветки в правой части окна терминала каждый раз, как перейдёте внутрь Git репозитория. Это выглядит примерно так:

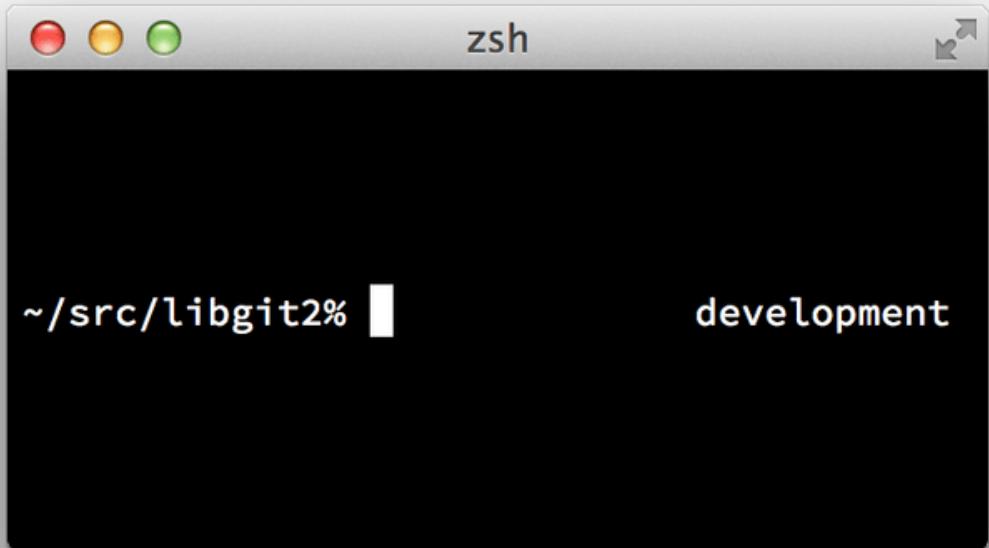


Рисунок 163. Кастомизированная строка приветствия в zsh.

Zsh настолько конфигурируем, что существуют целые фреймворки, посвящённые его улучшению. Пример такого проекта, называемый "oh-my-zsh", расположен на <https://github.com/robbyrussell/oh-my-zsh>. Система плагинов этого проекта включает в себя мощнейший набор правил автодополнения для Git, а многие "темы" (служащие для настройки строк приветствия) отображают информацию из различных систем контроля версий. Вот пример настройки Zsh для комфортной работы с Git [Пример темы oh-my-zsh..](#)

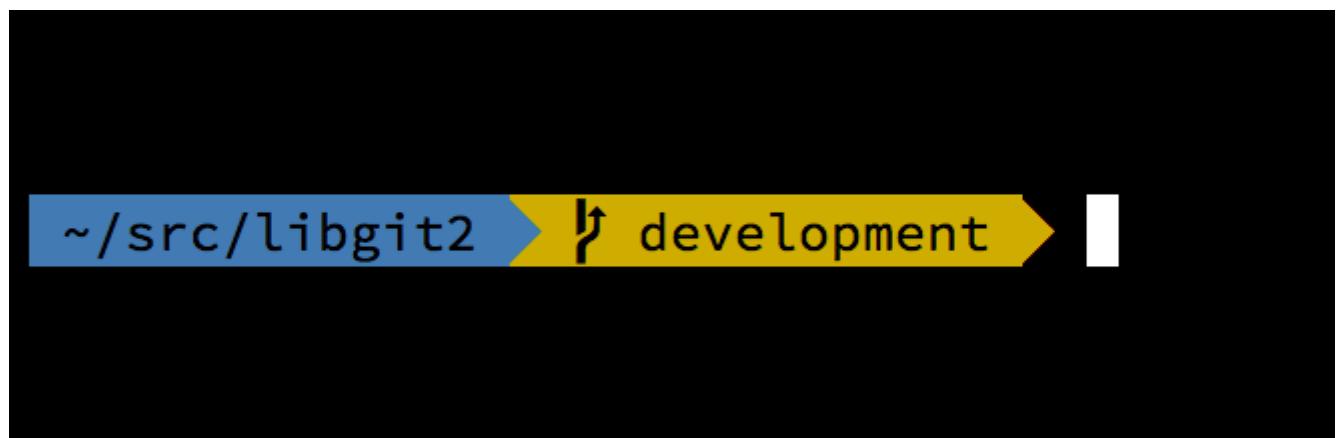


Рисунок 164. Пример темы oh-my-zsh.

## Git в Powershell

Стандартный терминал командной строки Windows ([cmd.exe](#)), на самом деле, не предназначен для специализированного использования Git, но если вы используете Powershell, то это меняет дело. Пакет Posh-Git (<https://github.com/dahlbyk/posh-git>) предоставляет мощные средства завершения команд, а также расширенные подсказки, что

поможет вам поддерживать состояние вашего репозитория на высоком уровне. Выглядит это примерно так:

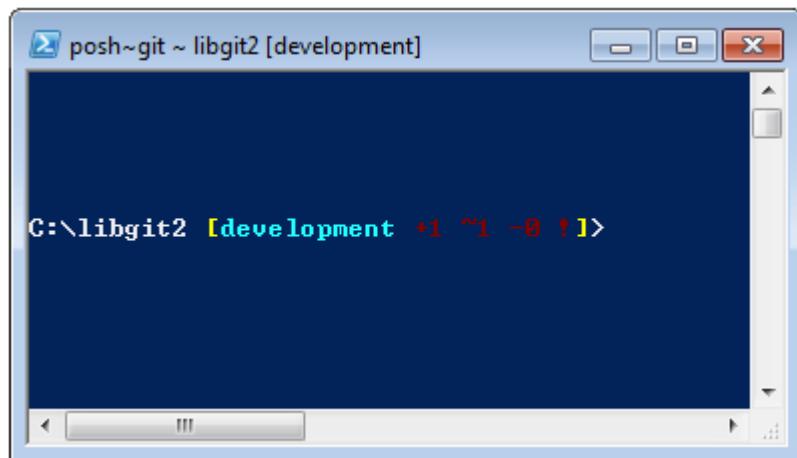


Рисунок 165. Powershell с Posh-git.

Если Вы установили приложение GitHub для Windows, то Posh-Git уже включен по умолчанию, и все, что вам остается сделать, это добавить в файл `profile.ps1` (который обычно расположен в `C:\Users\<username>\Documents\WindowsPowerShell`) следующие строки:

```
. (Resolve-Path "$env:LOCALAPPDATA\GitHub\shell.ps1")
. $env:github_posh_git\profile.example.ps1
```

Если же вы не используете GitHub для Windows, просто загрузите последнюю версию пакета Posh-Git с (<https://github.com/dahlbyk/posh-git>), и распакуйте его в директорию `WindowsPowerShell`. После этого запустите Powershell с правами администратора и выполните следующие команды:

```
> Set-ExecutionPolicy RemoteSigned -Scope CurrentUser -Confirm
> cd ~\Documents\WindowsPowerShell\posh-git
> .\install.ps1
```

Это добавит необходимые строки в ваш файл `profile.ps1`, и Posh-Git станет доступным при следующем запуске терминала.

## Заключение

Теперь вы знаете, как использовать мощь Git внутри инструментов, используемых вами каждый день и как получить доступ к репозиториям из ваших собственных программ.

# Appendix B: Встраивание Git в ваши приложения

Если вы пишете приложение для разработчиков, с высокой вероятностью оно выиграет от интеграции с системой управления версиями. Даже приложения для обычных пользователей — например, текстовые редакторы — могут извлечь пользу из систем управления версиями. Git хорошо работает во многих сценариях.

Если вам нужно интегрировать Git в ваше приложение, то у вас есть два основных варианта: запустить шелл и выполнять Git команды в нем или добавить библиотеку Git и использовать её.

## Git из командной строки

Первый вариант встраивания Git — порождение шелла и использование Git из него для выполнения задач. Плюсом данного подхода является каноничность и поддержка всех возможностей Git. Это наиболее простой подход, так как большинство сред исполнения предоставляют достаточно простые средства вызова внешних процессов с параметрами командной строки. Тем не менее, у этого подхода есть некоторые недостатки.

Первый — результат выполнения команд представлен в виде простого текста. Это означает, что вам придётся анализировать вывод команд (который может поменяться со временем) чтобы получить результат выполнения, что неэффективно и подвержено ошибкам.

Следующий недостаток — отсутствие восстановления после ошибок. Если репозиторий был повреждён, или если пользователь указал неверный параметр конфигурации, Git просто откажется выполнять большинство операций.

Ещё одним недостатком является необходимость управления порождённым процессом. При таком использовании Git требует выделения в отдельный процесс с шеллом, что может добавить сложностей. Попытка скоординировать множество таких процессов (особенно при работе с одним репозиторием из нескольких процессов) может оказаться нетривиальной задачей.

## Libgit2

© Другой доступный вам вариант — это использование библиотеки Libgit2. Libgit2 — это свободная от внешних зависимостей реализация Git, фокусирующаяся на предоставлении приятного API другим программам. Вы можете найти её на <http://libgit2.github.com>.

Для начала, давайте посмотрим на что похож C API. Вот краткий обзор:

```

// Открытие репозитория
git_repository *repo;
int error = git_repository_open(&repo, "/path/to/repository");

// Получение HEAD коммита
git_object *head_commit;
error = git_revparse_single(&head_commit, repo, "HEAD^{commit}");
git_commit *commit = (git_commit*)head_commit;

// Вывод некоторых атрибутов коммита на печать
printf("%s", git_commit_message(commit));
const git_signature *author = git_commit_author(commit);
printf("%s <%s>\n", author->name, author->email);
const git_oid *tree_id = git_commit_tree_id(commit);

// Очистка
git_commit_free(commit);
git_repository_free(repo);

```

Первая пара строк открывают Git репозиторий. Тип `git_repository` представляет собой ссылку на репозиторий с кешем в памяти. Это самый простой метод, его можно использовать если вы знаете точный путь к рабочей директории репозитория или к `.git` директории. Существует расширенный вариант — `git_repository_open_ext` — который принимает набор параметров для поиска репозитория. Функция `git_clone` с компаньонами используется для клонирования удалённого репозитория. И, наконец, `git_repository_init` используется для создания нового репозитория с нуля.

Следующий кусок кода использует `rev-parse` синтаксис (см. [Ссылки на ветки](#)) чтобы получить коммит на который указывает HEAD. Возвращаемый тип — это указатель на структуру `git_object`, которая представляет любой объект, хранящийся во внутренней БД Git. `git_object` — родительский тип для нескольких других; внутренняя структура всех этих типов одинаковая, так что вы можете относительно безопасно преобразовывать типы друг в друга. В нашем случае `git_object_type(head_commit)` вернёт `GIT_OBJ_COMMIT`, так что мы вправе привести типы для `git_commit`.

Затем мы получаем некоторые свойства коммита. Последняя строчка в этом фрагменте кода использует тип `git_oid` — это внутреннее представление SHA-1 в Libgit2.

Глядя на этот пример, можно сделать несколько выводов:

- Если вы объявили указатель и передали его в одну из функций Libgit2, она, возможно, вернёт целочисленный код ошибки. Значение `0` означает успешное выполнение операции, всё что меньше — означает ошибку.
- Если Libgit2 возвращает вам указатель, вы ответственны за очистку ресурсов
- Если Libgit2 возвращает `const`-указатель, вам не нужно заботится о его очистке, но он может оказаться невалидным, если объект на который он ссылается будет уничтожен.
- Писать на C — сложно.

Последний пункт намекает на маловероятность использования С при работе с Libgit2. К счастью, существует ряд обёрток над Libgit2 для различных языков, которые позволяют довольно удобно работать с Git репозиториями, используя ваш язык программирования и среду исполнения. Давайте взглянем на пример ниже, написанный с использованием Ruby и обёртки над Libgit2 для него под названием Rugged, которую можно найти на <https://github.com/libgit2/rugged>.

```
repo = Rugged::Repository.new('path/to/repository')
commit = repo.head.target
puts commit.message
puts "#{commit.author[:name]} <#{commit.author[:email]}>"
tree = commit.tree
```

Как видите, код гораздо менее загромождён. Во-первых, Rugged использует исключения: он может кинуть ошибку типа `ConfigError` или `ObjectError` чтобы просигнализировать о сбое. Во-вторых, нет необходимости явно подчищать ресурсы, потому что в Ruby есть сборщик мусора. Давайте посмотрим на более сложный пример — создание коммита с нуля:

```
blob_id = repo.write("Blob contents", :blob) ①

index = repo.index
index.read_tree(repo.head.target.tree)
index.add(:path => 'newfile.txt', :oid => blob_id) ②

sig = {
  :email => "bob@example.com",
  :name => "Bob User",
  :time => Time.now,
}

commit_id = Rugged::Commit.create(repo,
  :tree => index.write_tree(repo), ③
  :author => sig,
  :committer => sig, ④
  :message => "Add newfile.txt", ⑤
  :parents => repo.empty? ? [] : [repo.head.target].compact, ⑥
  :update_ref => 'HEAD', ⑦
)
commit = repo.lookup(commit_id) ⑧
```

① Создание нового blob'a, содержащего файл.

② Заполнение индекса содержимым дерева HEAD и добавление нового файла `newfile.txt`.

③ Создание нового дерева в ODB и использование его для нового коммита.

④ Мы используем одну и ту же сигнатуру для автора и коммиттера.

⑤ Сообщение в коммите.

⑥ При создании коммита нужно указать его предков. Для этих целей мы используем HEAD

как единственного родителя.

- ⑦ Rugged (как и Libgit2) дополнительно могут обновить HEAD-указатель.
- ⑧ Результирующее значение — это SHA-1 хэш нового коммита, по которому его можно вычитать из репозитория для получения объекта типа [Commit](#).

Код на Ruby приятен и чист, а благодаря тому что Libgit2 делает основную работу ещё и выполняется довольно быстро. На случай если вы пишете не на Ruby, мы рассмотрим другие обёртки над Libgit2 в [Обёртки для других языков](#).

## Расширенная функциональность

У Libgit2 есть несколько фич, выходящих за рамки стандартного Git. Одна из таких фич — расширяемость: Libgit2 позволяет использовать нестандартные "бэкэнды" для некоторых операций; таким образом вы можете хранить объекты по-иному, нежели это делает Git из коробки. Например, Libgit2 позволяет использовать нестандартные хранилища для конфигурации, ссылок и внутренней базы данных объектов.

Давайте взглянем, как это работает. Код ниже заимствован из примеров, написанных командой разработчиков Libgit2, вы можете ознакомиться с ними на <https://github.com/libgit2/libgit2-backends>. Вот как можно использовать нестандартное хранилище объектов:

```
git_odb *odb;
int errgol = git_odb_new(&odb); ①

git_odb_backend *my_backend;
errgol = git_odb_backend_mine(&my_backend, /*...*/); ②

errgol = git_odb_add_backend(odb, my_backend, 1); ③

git_repository *repo;
errgol = git_repository_open(&repo, "some-path");
errgol = git_repository_set_odb(repo); ④
```

(Заметьте, ошибки перехватываются, но не обрабатываются. Мы надеемся, ваш код лучше нашего.)

- ① Инициализация "фронтэнда" для пустого хранилища объектов (ODB), используемого в качестве контейнера "бэкэндов", которые будут выполнять работу.
- ② Инициализация произвольного ODB бэкэнда.
- ③ Добавление "бэкэнда" к "фронтэнду"
- ④ Открытие репозитория и указание ему использовать ODB созданный на предыдущем этапе.

Что же скрыто внутри `git_odb_backend_mine`? Это ваша собственная имплементация ODB, и вы можете делать что угодно, лишь убедитесь в правильности заполнения полей структуры `git_odb_backend`. Например, внутри *может* быть следующий код:

```

typedef struct {
    git_odb_backend parent;

    // Другие поля
    void *custom_context;
} my_backend_struct;

int git_odb_backend_mine(git_odb_backend **backend_out, /*...*/)
{
    my_backend_struct *backend;

    backend = calloc(1, sizeof (my_backend_struct));

    backend->custom_context = ...;

    backend->parent.read = &my_backend__read;
    backend->parent.read_prefix = &my_backend__read_prefix;
    backend->parent.read_header = &my_backend__read_header;
    // ...

    *backend_out = (git_odb_backend *) backend;

    return GIT_SUCCESS;
}

```

Важный момент: первое поле структуры `my_backend_struct` имеет тип `git_odb_backend` — это обеспечивает расположение полей в памяти в формате, ожидаемом Libgit2. Оставшиеся поля можно располагать произвольно; сама структура может быть любого нужного вам размера.

Функция инициализации выделяет память под структуру, устанавливает произвольный контекст и заполняет поля структуры `parent`, которые необходимо поддерживать. Взгляните на файл `include/git2/sys/odb_backend.h` в исходном коде Libgit2 чтобы узнать полный список сигнатур доступных методов; в вашем конкретном случае вы сами решаете, какие из них необходимо имплементировать.

## Обёртки для других языков

У Libgit2 есть привязки для многих языков. Здесь мы приведём лишь парочку небольших примеров; полный список поддерживаемых языков гораздо шире и включает в себя, среди прочего, C++, Go, Node.js, Erlang и JVM, на разных стадиях зрелости. Официальный список обёрток можно найти на <https://github.com/libgit2>. Примеры кода ниже показывают как получить сообщение HEAD-коммита (что-то типа `git log -1`).

### LibGit2Sharp

Если вы пишете под платформы .NET / Mono, LibGit2Sharp (<https://github.com/libgit2/libgit2sharp>) — то, что прописал вам доктор. Эта библиотека написана на C# и все прямые вызовы методов Libgit2 тщательно обёрнуты в управляемый CLR код. Вот как будет

выглядеть наш пример:

```
new Repository(@"C:\path\to\repo").Head.Tip.Message;
```

Также существует NuGet пакет для десктопных Windows-приложений, который поможет начать разработку ещё быстрее.

## objective-git

Если вы пишете приложение для продукции Apple, то скорее всего оно написано на Objective-C. Обёртка над Libgit2 в этом случае называется Objective-Git: (<https://github.com/libgit2/objective-git>). Пример кода:

```
GTRepository *repo =  
    [[GTRepository alloc] initWithURL:[NSURL fileURLWithPath: @"/path/to/repo"]  
error:NULL];  
NSString *msg = [[[repo headReferenceWithError:NULL] resolvedTarget] message];
```

Objective-git полностью интероперабелен с новым языком Swift, так что не бойтесь переходить на него с Objective-C.

## pygit2

Обёртка над Libgit2 для Python называется Pygit2, её можно найти на <http://www.pygit2.org/>. И наш пример будет выглядеть так:

```
pygit2.Repository("/path/to/repo") # открыть репозиторий  
.head.resolve() # получить прямую ссылку  
.get_object().message # получить коммит, прочитать сообщение  
pygit2.Repository("/path/to/repo") # открыть репозиторий  
.head # получить текущую ветку  
.peel(pygit2.Commit) # получить последний коммит ветки  
.message # прочитать сообщение
```

## Дополнительные материалы

Конечно же, покрыть полностью все возможности Libgit2 не в силах этой книги. Если вы хотите подробнее ознакомиться с Libgit2, можете начать с API-документации по адресу <https://libgit2.github.com/libgit2> и с руководства на <https://libgit2.github.com/docs>. Для привязок к другим языкам, загляните в README и тестовые исходники, довольно часто в них встречаются ссылки на полезные материалы по теме.

## JGit

Если вы хотите использовать Git из Java-программ, существует библиотека для работы с Git, называемая JGit. Она достаточно полно реализует функциональность Git и написана

полностью на Java. Эта библиотека получила широкое распространение в Java-мире. Проект JGit находится под опекой Eclipse и расположен по адресу <http://www.eclipse.org/jgit>.

## Приступая к работе

Существует несколько способов добавить JGit в проект и начать писать код с использованием предоставляемого API. Возможно, самый простой путь — использование Maven. Подключение библиотеки происходит путём добавления следующих строк в секцию `<dependencies>` в вашем pom.xml:

```
<dependency>
    <groupId>org.eclipse.jgit</groupId>
    <artifactId>org.eclipse.jgit</artifactId>
    <version>3.5.0.201409260305-r</version>
</dependency>
```

С момента выхода книги скорее всего появились новые версии JGit, проверьте обновления на <http://mvnrepository.com/artifact/org.eclipse.jgit/org.eclipse.jgit>. После обновления конфигурации Maven автоматически скачает JGit нужной версии и добавит её к проекту.

Если вы управляете зависимостями вручную, собранные бинарные пакеты JGit доступны на <http://www.eclipse.org/jgit/download>. Использовать их в своём проекте можно следующим способом:

```
javac -cp .:org.eclipse.jgit-3.5.0.201409260305-r.jar App.java
java -cp .:org.eclipse.jgit-3.5.0.201409260305-r.jar App
```

## Служебный API

У JGit есть два уровня API: служебный ("plumbing" API, "трубопровод") и пользовательский ("porcelain" API, "фарфор"). Эта терминология заимствована из самого Git и JGit разделён на две части: "фарфоровый" API предоставляет удобные методы для распространённых задач прикладного уровня (тех, для решения которых вы бы использовали обычные Git-команды) и "сантехнический" API для прямого взаимодействия с низкоуровневыми объектами репозитория.

Начальная точка большинства сценариев использования JGit — класс `Repository` и первое, что необходимо сделать — это создать объект данного класса. Для репозиториев основанных на файловой системе (да, JGit позволяет использовать другие модели хранения) эта задача решается с помощью класса `FileRepositoryBuilder`:

```

// Создание нового репозитория; директория должна существовать
Repository newlyCreatedRepo = FileRepositoryBuilder.create(
    new File("/tmp/new_repo/.git"));

// Открыть существующий репозиторий
Repository existingRepo = new FileRepositoryBuilder()
    .setGitDir(new File("my_repo/.git"))
    .build();

```

Вызовы методов билдера можно объединять в цепочку чтобы указать всю информацию для поиска репозитория независимо от того, знает ли ваша программа его точное месторасположение или нет. Можно читать системные переменные (`.readEnvironment()`), начать поиск с произвольного места в рабочей директории (`.setWorkTree(...).findGitDir()`), или просто открыть директорию `.git` по указанному пути.

После создания объекта типа `Repository`, вам будет доступен широкий набор операций над ним. Краткий пример:

```

// Получение ссылки
Ref master = repo.getRef("master");

// Получение объекта, на который она указывает
ObjectId masterTip = master.getObjectId();

// Использование rev-parse выражений
ObjectId obj = repo.resolve("HEAD^{tree}");

// Получение "сырых" данных
ObjectLoader loader = repo.open(masterTip);
loader.copyTo(System.out);

// Создание ветки
RefUpdate createBranch1 = repo.updateRef("refs/heads/branch1");
createBranch1.setNewObjectId(masterTip);
createBranch1.update();

// Удаление ветки
RefUpdate deleteBranch1 = repo.updateRef("refs/heads/branch1");
deleteBranch1.setForceUpdate(true);
deleteBranch1.delete();

// Работа с конфигурацией
Config cfg = repo.getConfig();
String name = cfg.getString("user", null, "name");

```

Тут происходит много интересного, давайте разберёмся по порядку.

Первая строка получает указатель на ссылку `master`. JGit автоматически получает

актуальную информацию о `master`, хранимую по пути `refs/heads/master`, и возвращает объект, предоставляющий доступ к информации о ссылке. Вы можете получить имя (`.getName()`), а также целевой объект прямой ссылки (`.getObjectId()`) или ссылку, на которую указывает другая символьная ссылка (`.getTarget()`). Объекты типа Ref также служат для представления ссылок на теги и самих тегов; вы можете узнать, является ли тег "конечным" ("peeled"), т.е. ссылается ли он на целевой объект потенциально длинной цепи тегов.

Вторая строка получает объект на который указывает ссылка `master` в виде ObjectId. ObjectId представляют SHA-1 хэш объекта, который, возможно, сохранён внутри базы данных объектов Git. Следующая строка похожа на предыдущую, но используется rev-parse синтаксис (см. детали в [Ссылки на ветки](#)); вы можете использовать любой, подходящий формат и JGit вернёт либо валидный ObjectId для указанного объекта, либо `null`.

Следующие две строки показывают, как можно получить содержимое объекта. В этом примере мы используем `ObjectLoader.copyTo()` чтобы передать содержимое файла прямиком в `stdout`, но у ObjectLoader есть методы для чтения типа и размера объекта, а также для считывания объекта в виде массива байтов. Для больших объектов (у которых `.isLarge()` возвращает `true`) можно использовать метод `.openStream()` для открытия потока последовательного чтения объекта без полной загрузки в память.

Следующие строки показывают, как создать новую ветку. Мы создаём объект типа RefUpdate, устанавливаем некоторые параметры и вызываем метод `.update()` чтобы инициализировать изменение. После этого мы удаляем эту же ветку. Обратите внимание на необходимость вызова `.setForceUpdate(true)` для корректной работы; иначе вызов `.delete()` вернёт `REJECTED` и ничего не произойдёт.

Последний кусок кода показывает как получить параметр `user.name` из файлов конфигурации Git. Созданный объект Config будет использовать открытый ранее репозиторий для чтения локальной конфигурации, также он автоматически находит файлы глобальной и системной конфигурации и использует их для чтения значений.

Это лишь малая часть служебного API JGit; в вашем распоряжении окажется гораздо больше классов и методов. Мы не показали как JGit обрабатывает ошибки. JGit использует механизм исключений Java; иногда он бросает стандартные исключения (типа `IOException`), иногда — специфичные для JGit (например `NoRemoteRepositoryException`, `CorruptObjectException` и `NoMergeBaseException`).

## Пользовательский API

Служебные API достаточно всеобъемлющи, но сложны в использовании для простых задач вроде добавления файла в индекс или создания нового коммита. У JGit есть API более высокого уровня, входная точка в который — это класс `Git`:

```
Repository hero;  
// создание репозитория...  
Git git = new Git(hero);
```

В классе `Git` можно найти отличный набор высокоуровневых "текущих" методов (builder-

style / fluent interface). Давайте взглянем на пример — результат выполнения этого кода смахивает на `git ls-remote`:

```
CredentialsProvider cp = new UsernamePasswordCredentialsProvider("username",
    "p4ssw0rd");
Collection<Ref> remoteRefs = git.lsRemote()
    .setCredentialsProvider(cp)
    .setRemote("origin")
    .setTags(true)
    .setHeads(false)
    .call();
for (Ref ref : remoteRefs) {
    System.out.println(ref.getName() + " -> " + ref.getObjectId().name());
}
```

Тут показан частый случай использования класса Git: методы возвращают тот же объект, на котором вызваны, что позволяет чередовать их друг за другом, устанавливая параметры. Финальный аккорд — непосредственное выполнение команды с помощью метода `.call()`. В этом примере мы запрашиваем список тегов (но не "головы" веток) с удалённого репозитория `origin`. Обратите внимание на использование класса `CredentialsProvider` для аутентификации.

Множество команд доступно в классе Git, включая такие как `add`, `blame`, `commit`, `clean`, `push`, `rebase`, `revert`, `reset` и другие.

## Дополнительные материалы

Это лишь небольшой пример всех возможностей JGit. Если вы заинтересованы в более детальной работе с JGit, вот список источников информации для старта:

- Официальная документация по JGit API доступна в Интернете на <http://download.eclipse.org/jgit/docs/latest/apidocs>. Это обычный Javadoc, так что ваша любимая IDE может скачать её и использовать оффлайн.
- "Поваренная книга" JGit, расположенная по адресу <https://github.com/centic9/jgit-cookbook> включает в себя много готовых "рецептов" использования JGit для решения тех или иных задач.
- Вопрос на StackOverflow <http://stackoverflow.com/questions/6861881> содержит несколько полезных ссылок.

## go-git

Для интеграции Git в сервисы, написанные на языке Golang, существует библиотека на чистом Go. Она не имеет собственных зависимостей, поэтому не подвержена ошибкам ручного управления памятью. Так же эта библиотека прозрачна для стандартных Golang утилит анализа производительности, таких как профайлеры потребления ЦПУ и памяти, детектор гонки и других.

go-git ориентирован на расширяемость, совместимость и поддерживает большинство подключаемых API, которые описаны здесь <https://github.com/src-d/go-git/blob/master/COMPATIBILITY.md>.

Вот простой пример использования Go API:

```
import "gopkg.in/src-d/go-git.v4"

r, err := git.PlainClone("/tmp/foo", false, &git.CloneOptions{
    URL:      "https://github.com/src-d/go-git",
    Progress: os.Stdout,
})
```

Как только у вас есть экземпляр **Repository**, вы можете получить доступ к информации и изменять её:

```
// получаем ветку по указателю HEAD
ref, err := r.Head()

// получаем объект коммита по указателю ref
commit, err := r.CommitObject(ref.Hash())

// получаем историю коммита
history, err := commit.History()

// проходим по коммитам и выводим каждый из них
for _, c := range history {
    fmt.Println(c)
}
```

## Расширенная функциональность

go-git обладает некоторыми дополнительными функциями, одна из которых - это подключаемое хранилище, что близко по смыслу с бэкендами Libgit2. Реализация по умолчанию - хранилище в памяти, которое очень быстро работает.

```
r, err := git.Clone(memory.NewStorage(), nil, &git.CloneOptions{
    URL: "https://github.com/src-d/go-git",
})
```

Подключаемое хранилище предоставляет много интересных возможностей. Например, [https://github.com/src-d/go-git/tree/master/\\_examples/storage](https://github.com/src-d/go-git/tree/master/_examples/storage) позволяет вам сохранять ссылки, объекты и конфигурацию в базе данных Aerospike.

Другая особенность - гибкая абстракция файловой системы. Используя <https://godoc.org/github.com/src-d/go-billy#Filesystem> легко сохранять все файлы по-разному, т.е. упаковав их все в один архив хранить на диске или держать в памяти.

Ещё одна продвинутая возможность - это тонко настраиваемый HTTP клиент, как например вот этот [https://github.com/src-d/go-git/blob/master/\\_examples/custom\\_http/main.go](https://github.com/src-d/go-git/blob/master/_examples/custom_http/main.go).

```
customClient := &http.Client{
    Transport: &http.Transport{ // принимать любой сертификат (полезно при
        Тестировании)
        TLSClientConfig: &tls.Config{InsecureSkipVerify: true},
    },
    Timeout: 15 * time.Second, // таймаут в 15 секунд
    CheckRedirect: func(req *http.Request, via []*http.Request) error {
        return http.ErrUseLastResponse // не следовать перенаправлениям
    },
}

// Перегружаем http(s) протокол по умолчанию для использования собственного
// клиента
client.InstallProtocol("https", githttp.NewClient(customClient))

// Клонируем репозиторий используя новый клиент, если протокол https://
r, err := git.Clone(memory.NewStorage(), nil, &git.CloneOptions{URL: url})
```

## Дополнительные материалы

Полный разбор возможностей go-git выходит за рамки этой книги. Если вы хотите получить больше информации о go-git, воспользуйтесь документацией к API <https://godoc.org/gopkg.in/src-d/go-git.v4> и примерами использования [https://github.com/src-d/go-git/tree/master/\\_examples](https://github.com/src-d/go-git/tree/master/_examples).

## Dulwich

Так же существует реализация Git на чистом Python - Dulwich. Проект размещается здесь <https://www.dulwich.io/>. Целью проекта является предоставление интерфейса к Git репозиториям (как локальным, так и удаленным) используя чистый Python, а не вызывая Git. В нём используются дополнительные расширения на C, которые существенно увеличивают производительность.

Dulwich следует дизайну Git и разделяет API на два уровня: сантехника и фарфор.

Например, так выглядит использование низкоуровневого API для получения сообщения последнего коммита:

```
from dulwich.repo import Repo
r = Repo('.')
r.head()
# '57fbe010446356833a6ad1600059d80b1e731e15'

c = r[r.head()]
c
# <Commit 015fc1267258458901a94d228e39f0a378370466>

c.message
# 'Add note about encoding.\n'
```

Чтобы вывести лог коммита используя высокоуровневый фарфоровый API, можно использовать:

```
from dulwich import porcelain
porcelain.log('.', max_entries=1)

#commit: 57fbe010446356833a6ad1600059d80b1e731e15
#Author: Jelmer Vernooij <jelmer@jelmer.uk>
#Date:   Sat Apr 29 2017 23:57:34 +0000
```

## Дополнительные материалы

- Официальная документация к API доступна здесь <https://www.dulwich.io/apidocs/dulwich.html>
- Официальное руководство доступно здесь <https://www.dulwich.io/docs/tutorial> и содержит множество примеров решения специфичных задач с помощью Dulwich

# Appendix C: Команды Git

В этой книге было показано больше десятка различных команд Git и мы приложили много усилий, чтобы рассказать вам о них, выстроив некий логический порядок, постепенно внедряя команды в сюжет. Но такой подход "размазал" описания команд по всей книге.

В этом приложении мы пройдёмся по всем командам, о которых шла речь, и сгруппируем их по смыслу. Мы расскажем, что делает каждая команда и укажем главы в книге, где эта команда использовалась.

## Настройка и конфигурация

Две довольно распространённые команды, используемые как сразу после установки Git, так и в повседневной практике для настройки и получения помощи — это `config` и `help`.

### git config

Сотни вещей в Git работают без всякой конфигурации, используя параметры по умолчанию. Для большинства из них вы можете задать иные умолчания, либо вовсе использовать собственные значения. Это включает в себя целый ряд настроек, начиная от вашего имени и заканчивая цветами в терминале и вашим любимым редактором. Команда `config` хранит и читает настройки в нескольких файлах, так что вы можете задавать значения глобально или для конкретных репозиториев.

Команда `git config` используется практически в каждой главе этой книги.

В главе [Первоначальная настройка Git](#) мы использовали эту команду для указания имени, адреса электронной почты и редактора ещё до того, как начать использовать Git.

В главе [Псевдонимы в Git](#) мы показали, как можно использовать её для создания сокращённых вариантов команд с длинными списками опций, чтобы не печатать их все каждый раз.

В главе [Перебазирование](#) мы использовали `config` чтобы задать поведение `--rebase` по умолчанию для команды `git pull`.

В главе [Хранилище учетных данных](#) мы использовали её для задания хранилища ваших HTTP паролей.

В главе [Расширение по ключевым словам](#) мы показали как настроить фильтры содержимого для данных, перемещаемых между индексом и рабочей директорией.

Ну и практически вся глава [Конфигурация Git](#) посвящена этой команде.

### git help

Команда `git help` служит для отображения встроенной документации Git о других командах. И хотя мы приводим описания самых популярных команд в этой главе, полный список параметров и флагов каждой команды доступен через `git help <command>`.

Мы представили эту команду в главе [Как получить помощь?](#) и показали как её использовать, чтобы найти больше информации о команде `git shell` в главе [Настраиваем сервер](#).

## Клонирование и создание репозиториев

Существует два способа создать Git репозиторий. Первый — клонировать его из существующего репозитория (например, по сети); второй — создать репозиторий в существующей директории.

### `git init`

Чтобы превратить обычную директорию в Git репозиторий и начать версионировать файлы в ней, просто запустите `git init`.

Впервые мы продемонстрировали эту команду в главе [Создание Git-репозитория](#) на примере создания нового репозитория для последующей работы с ним.

Мы немного поговорили о смене названия ветки по умолчанию с "master" на что-нибудь другое в главе [Удалённые ветки](#).

Мы использовали эту команду для создания чистого репозитория для работы на стороне сервера в главе [Размещение голого репозитория на сервере](#).

Ну и наконец мы немного покопались во внутренностях этой команды в главе [Сантехника и Фарфор](#).

### `git clone`

На самом деле `git clone` работает как обёртка над некоторыми другими командами. Она создаёт новую директорию, переходит внутрь и выполняет `git init` для создания пустого репозитория, затем она добавляет новый удалённый репозиторий (`git remote add`) для указанного URL (по умолчанию он получит имя `origin`), выполняет `git fetch` для этого репозитория и, наконец, обновляет вашу рабочую директорию до последнего коммита, используя `git checkout`.

Команда `git clone` используется в десятке различных мест в этой книге, но мы перечислим наиболее интересные упоминания.

Первоначальное знакомство происходит в главе [Клонирование существующего репозитория](#), где мы даём немного объяснений и приводим несколько примеров.

В главе [Установка Git на сервер](#) мы рассмотрели как использовать опцию `--bare`, чтобы создать копию Git репозитория без рабочей директории.

В главе [Создание пакетов](#) мы использовали `git clone` для распаковки упакованного с помощью `git bundle` репозитория.

Наконец, в главе [Клонирование проекта с подмодулями](#) мы научились использовать опцию `--recursive` чтобы упростить клонирование репозитория с субмодулями.

И хотя `git clone` используется во многих других местах в книге, перечисленные выше так или иначе отличаются от других вариантов использования.

## Основные команды

Всего несколько команд нужно для базового варианта использования Git для ведения истории изменений.

### git add

Команда `git add` добавляет содержимое рабочей директории в индекс (staging area) для последующего коммита. По умолчанию `git commit` использует лишь этот индекс, так что вы можете использовать `git add` для сборки слепка вашего следующего коммита.

Это одна из ключевых команд Git, мы упоминали о ней десятки раз на страницах книги. Ниже перечислены наиболее интересные варианты использования этой команды.

Знакомство с этой командой происходит в главе [Отслеживание новых файлов](#).

О том как использовать `git add` для разрешения конфликтов слияния написано в главе [Основные конфликты слияния](#).

В главе [Интерактивное индексирование](#) показано как использовать `git add` для добавления в индекс лишь отдельных частей изменённого файла.

В главе [Деревья](#) показано как эта команда работает на низком уровне, чтобы вы понимали, что происходит за кулисами.

### git status

Команда `git status` показывает состояния файлов в рабочей директории и индексе: какие файлы изменены, но не добавлены в индекс; какие ожидают коммита в индексе. Вдобавок к этому выводятся подсказки о том, как изменить состояние файлов.

Мы познакомили вас с этой командой в главе [Определение состояния файлов](#), разобрали стандартный и упрощённый формат вывода. И хотя мы использовали `git status` повсеместно в этой книге, практически все варианты использования покрыты в указанной главе.

### git diff

Команда `git diff` используется для вычисления разницы между любыми двумя Git деревьями. Это может быть разница между вашей рабочей директорией и индексом (собственно `git diff`), разница между индексом и последним коммитом (`git diff --staged`), или между любыми двумя коммитами (`git diff master branchB`).

Мы познакомили вас с основами этой команды в главе [Просмотр индексированных и неиндексированных изменений](#), где показали как посмотреть какие изменения уже добавлены в индекс, а какие — ещё нет.

О том как использовать эту команду для проверки на проблемы с пробелами с помощью аргумента `--check` можно почитать в главе [Правила создания коммитов](#).

Мы показали вам как эффективно сравнивать ветки используя синтаксис `git diff A...B` в главе [Определение применяемых изменений](#).

В главе [Продвинутое слияние](#) показано использование опции `-w` для скрытия различий в пробельных символах, а также рассказано как сравнивать конфликтующие изменения с опциями `--theirs`, `--ours` и `--base`.

Использование этой команды с опцией `--submodule` для сравнения изменений в субмодулях показано в главе [Начало работы с подмодулями](#).

## git difftool

Команда `git difftool` просто запускает внешнюю утилиту сравнения для показа различий в двух деревьях, на случай если вы хотите использовать что-либо отличное от встроенного просмотрщика `git diff`.

Мы лишь вкратце упомянули о ней в главе [Просмотр индексированных и неиндексированных изменений](#).

## git commit

Команда `git commit` берёт все данные, добавленные в индекс с помощью `git add`, и сохраняет их слепок во внутренней базе данных, а затем сдвигает указатель текущей ветки на этот слепок.

Вы познакомились с основами модели коммитов в главе [Коммит изменений](#). Там же мы продемонстрировали использование опций `-a` для добавления всех изменений в индекс без использования `git add`, что может быть удобным в повседневном использовании, и `-m` для передачи сообщения коммита без запуска полноценного редактора.

В главе [Операции отмены](#) мы рассказали об опции `--amend`, используемой для изменения последнего совершенного коммита.

В главе [О ветвлении в двух словах](#) мы более подробно познакомились с тем, что делает команда `git commit` и почему она делает это именно так.

Мы показали вам как подписывать ваши коммиты, используя опцию `-S` в главе [Подпись коммитов](#).

И наконец мы заглянули внутрь команды `git commit` в главе [Commit Objects](#) и узнали что она делает за кулисами.

## git reset

Команда `git reset`, как можно догадаться из названия, используется в основном для отмены изменений. Она изменяет указатель `HEAD` и, дополнительно, состояние индекса. Также эта команда может изменить файлы в рабочей директории при использовании параметра

`--hard`, что может привести к потере наработок при неправильном использовании, так что убедитесь в серьёзности своих намерений прежде чем использовать его.

Мы рассказали об основах использования `git reset` в главе [Отмена подготовки файла](#), где эта команда использовалась для удаления файла из индекса, добавленного туда с помощью `git add`.

В главе [Раскрытие тайн reset](#), полностью посвящённой этой команде, мы разобрались в деталях её использования.

Мы использовали `git reset --hard` чтобы отменить слияние в главе [Прерывание слияния](#), там же было продемонстрировано использование команды `git merge --abort` для этих целей, которая работает как обёртка над `git reset`.

## git rm

Команда `git rm` используется в Git для удаления файлов из индекса и рабочей директории. Она похожа на `git add` с тем лишь исключением, что она удаляет, а не добавляет файлы для следующего коммита.

Мы немного разобрались с этой командой в главе [Удаление файлов](#), показали как удалять файлы из рабочей директории и индекса и только из индекса, используя флаг `--cached`.

Ещё один вариант использования `git rm` приведён в главе [Removing Objects](#), где мы вкратце объяснили как использовать опцию `--ignore-unmatch` при выполнении `git filter-branch`, которая подавляет ошибки удаления несуществующих файлов. Это может быть полезно для автоматически выполняемых скриптов.

## git mv

Команда `git mv` — это всего лишь удобный способ переместить файл, а затем выполнить `git add` для нового файла и `git rm` для старого.

Мы лишь вкратце упомянули это команду в главе [Перемещение файлов](#).

## git clean

Команда `git clean` используется для удаления мусора из рабочей директории. Это могут быть результаты сборки проекта или файлы конфликтов слияний.

Мы рассмотрели множество опций и сценариев использования этой команды в главе [Очистка вашей рабочей директории](#).

# Ветвление и слияния

За создание новых веток и слияние их воедино отвечает несколько Git команд.

## git branch

Команда `git branch` — это своего рода "менеджер веток". Она умеет перечислять ваши ветки, создавать новые, удалять и переименовывать их.

Большая часть главы [Ветвление в Git](#) посвящена этой команде, она используется повсеместно в этой главе. Впервые команда `branch` была представлена в разделе [Создание новой ветки](#), а большинство таких её фич как перечисление и удаление веток были разобраны в разделе [Управление ветками](#).

В главе [Отслеживание веток](#) мы показали как использовать сочетание `git branch -u` для отслеживания веток.

Наконец, мы разобрались что происходит за кулисами этой команды в главе [Ссылки в Git](#).

## git checkout

Команда `git checkout` используется для переключения веток и выгрузки их содержимого в рабочую директорию.

Мы познакомились с этой командой в главе [Переключение веток](#) вместе с `git branch`.

В главе [Отслеживание веток](#) мы узнали как использовать флаг `--track` для отслеживания веток.

В главе [Использование checkout в конфликтах](#) мы использовали эту команду с опцией `--conflict=diff3` для разрешения конфликтов заново, в случае если предыдущее решение не подходило по некоторым причинам.

Мы рассмотрели детали взаимосвязи этой команды и `git reset` в главе [Раскрытие тайн reset](#).

Мы исследовали внутренние механизмы этой команды в главе [HEAD](#).

## git merge

Команда `git merge` используется для слияния одной или нескольких веток в текущую. Затем она устанавливает указатель текущей ветки на результирующий коммит.

Мы познакомили вас с этой командой в главе [Основы ветвления](#). И хотя `git merge` встречается в этой книге повсеместно, практически все использования имеют вид `git merge <branch>` с указанием единственной ветки для слияния.

Мы узнали как делать "сплющенные" слияния (когда Git делает слияние в виде нового коммита, без сохранения всей истории работы) в конце главы [Форк публичного проекта](#).

В главе [Продвинутое слияние](#) мы глубже разобрались с процессом слияния и этой командой, включая флаги `-Xignore-all-whitespace` и `--abort`, используемый для отмены слияния в случае возникновения проблем.

Мы научились проверять криптографические подписи перед слияниями если ваш проект использует GPG в главе [Подпись коммитов](#).

Ну и наконец в главе [Слияние субдеревьев](#) мы познакомились со слиянием поддеревьев.

## git mergetool

Команда `git mergetool` просто вызывает внешнюю программу слияний, в случае если у вас возникли проблемы слияния.

Мы вкратце упомянули о ней в главе [Основные конфликты слияния](#) и рассказали как настроить свою программу слияния в главе [Внешние программы слияния и сравнения](#).

## git log

Команда `git log` используется для просмотра истории коммитов, начиная с самого свежего и уходя к истокам проекта. По умолчанию, она показывает лишь историю текущей ветки, но может быть настроена на вывод истории других, даже нескольких сразу, веток. Также её можно использовать для просмотра различий между ветками на уровне коммитов.

Практически во всех главах книги эта команда используется для демонстрации истории проекта.

Мы познакомились с `git log` и некоторыми её деталями в главе [Просмотр истории коммитов](#). Там мы видели использование опций `-p` и `--stat` для получения представления об изменениях в каждом коммите, а также `--pretty` and `--oneline` для настройки формата вывода этой команды — более полным и подробным или кратким.

В главе [Создание новой ветки](#) мы использовали опцию `--decorate` чтобы отобразить указатели веток на истории коммитов, а также `--graph` чтобы просматривать историю в виде дерева.

В главах [Частная небольшая команда](#) и [Диапазоны коммитов](#) мы рассмотрели синтаксис `branchA..branchB` для просмотра уникальных для заданной ветки коммитов. Мы часто использовали этот приём в [Диапазоны коммитов](#).

В главах [История при слиянии](#) и [Три точки](#) мы рассмотрели синтаксис `branchA...branchB` и опцию `--left-right` для просмотра что находится в первой, либо второй ветке, но не сразу в обеих. Также в главе [История при слиянии](#) рассмотрели опцию `--merge`, которая может быть полезной при разрешении конфликтов, а также `--cc` для просмотра конфликтов слияния в истории проекта.

В главе [RefLog-сокращения](#) мы использовали опцию `-g` для вывода `git reflog`, используя `git log`.

В главе [Поиск](#) мы рассмотрели использование опций `-S` и `-L` для поиска событий в истории проекта, например, истории развития какой-либо фичи.

В главе [Подпись коммитов](#) мы показали, как использовать опцию `--show-signature` для отображения строки валидации подписи для каждого коммита в `git log`.

## git stash

Команда `git stash` используется для временного сохранения всех незакоммиченных изменений для очистки рабочей директории без необходимости коммитить незавершённую работу в новую ветку.

Эта команда практически целиком раскрыта в главе [Прибережение и очистка](#).

## git tag

Команда `git tag` используется для задания постоянной метки на какой-либо момент в истории проекта. Обычно она используется для релизов.

Мы познакомились и разобрались с ней в главе [Работа с метками](#) и использовали на практике в [Помечайте свои релизы](#).

Мы научились создавать подписанные с помощью GPG метки, используя флаг `-s`, и проверять их, используя флаг `-v`, в главе [Подпись результатов вашей работы](#).

# Совместная работа и обновление проектов

Не так уж много команд в Git требуют сетевого подключения для своей работы, практически все команды оперируют с локальной копией проекта. Когда вы готовы поделиться своими наработками, всего несколько команд помогут вам работать с удалёнными репозиториями.

## git fetch

Команда `git fetch` связывается с удалённым репозиторием и забирает из него все изменения, которых у вас пока нет и сохраняет их локально.

Мы познакомились с ней в главе [Получение изменений из удалённого репозитория - Fetch и Pull](#) и продолжили знакомство в [Удалённые ветки](#).

Мы использовали эту команду в нескольких примерах из главы [Участие в проекте](#).

Мы использовали её для скачивания запросов на слияние (pull request) из других репозиториев в главе [Pull Request Refs](#), также мы рассмотрели использование `git fetch` для работы с упакованными репозиториями в главе [Создание пакетов](#).

Мы рассмотрели тонкую настройку `git fetch` в главе и [Спецификации ссылок](#).

## git pull

Команда `git pull` работает как комбинация команд `git fetch` и `git merge`, т.е. Git вначале забирает изменения из указанного удалённого репозитория, а затем пытается слить их с текущей веткой.

Мы познакомились с ней в главе [Получение изменений из удалённого репозитория - Fetch и Pull](#) и показали как узнать, какие изменения будут приняты в случае применения в главе

## [Просмотр удаленного репозитория](#).

Мы также увидели как она может оказаться полезной для разрешения сложностей при перемещении веток в главе [Меняя базу, менять основание](#).

Мы показали как можно использовать только URL удалённого репозитория без сохранения его в списке удалённых репозиториев в главе [Проверка удаленных веток](#).

И наконец мы показали как проверять криптографические подписи полученных коммитов, используя опцию `--verify-signatures` в главе [Подпись коммитов](#).

## **git push**

Команда `git push` используется для установления связи с удалённым репозиторием, вычисления локальных изменений отсутствующих в нём, и собственно их передачи в вышеупомянутый репозиторий. Этой команде нужно право на запись в репозиторий, поэтому она использует аутентификацию.

Мы познакомились с этой командой в главе [Отправка изменений в удаленный репозиторий \(Push\)](#). Там мы рассмотрели основы обновления веток в удалённом репозитории. В главе [Отправка изменений](#) мы подробнее познакомились с этой командой, а в [Отслеживание веток](#) мы узнали как настроить отслеживание веток для автоматической передачи на удалённый репозиторий. В главе [Удаление веток на удалённом сервере](#) мы использовали флаг `--delete` для удаления веток на сервере, используя `git push`.

На протяжении главы [Участие в проекте](#) мы показали несколько примеров использования `git push` для совместной работы в нескольких удалённых репозиториях одновременно.

В главе [Публикация изменений в подмодуле](#) мы использовали опцию `--recurse-submodules` чтобы удостовериться, что все субмодули будут опубликованы перед отправкой на проекта на сервер, что может быть реально полезным при работе с репозиториями, содержащими субмодули.

В главе [Other Client Hooks](#) мы поговорили о триггере `pre-push`, который может быть выполнен перед отправкой данных, чтобы проверить возможность этой отправки.

Наконец, в главе [Спецификации ссылок для отправки данных на сервер](#) мы рассмотрели передачу данных с полным указанием передаваемых ссылок, вместо использования распространённых сокращений. Это может быть полезным если вы хотите очень точно указать, какими изменениями хотите поделиться.

## **git remote**

Команда `git remote` служит для управления списком удалённых репозиториев. Она позволяет сохранять длинные URL репозиториев в виде понятных коротких строк, например "origin", так что вам не придётся забивать голову всякой ерундой и набирать её каждый раз для связи с сервером. Вы можете использовать несколько удалённых репозиториев для работы и `git remote` поможет добавлять, изменять и удалять их.

Эта команда детально рассмотрена в главе [Работа с удалёнными репозиториями](#), включая

вывод списка удалённых репозиториев, добавление новых, удаление или переименование существующих.

Она используется практически в каждой главе, но всегда в одном и том же виде: `git remote add <имя> <URL>`.

## git archive

Команда `git archive` используется для упаковки в архив указанных коммитов или всего репозитория.

Мы использовали `git archive` для создания тарбала (`tag.gz` файла) всего проекта для передачи по сети в главе [Подготовка релиза](#).

## git submodule

Команда `git submodule` используется для управления вложенными репозиториями. Например, это могут быть библиотеки или другие, используемые не только в этом проекте ресурсы. У команды `submodule` есть несколько под-команд — `add`, `update`, `sync` и др. — для управления такими репозиториями.

Эта команда упомянута и полностью раскрыта в главе [Подмодули](#).

# Осмотр и сравнение

## git show

Команда `git show` отображает объект в простом и человекопонятном виде. Обычно она используется для просмотра информации о метке или коммите.

Впервые мы использовали её для просмотра информации об аннотированной метке в главе [Аннотированные метки](#).

В главе [Выбор ревизии](#) мы использовали её для показа коммитов, подпадающих под различные селекторы диапазонов.

Ещё одна интересная вещь, которую мы проделывали с помощью `git show` в главе [Ручное слияние файлов](#) — это извлечение содержимого файлов на различных стадиях во время конфликта слияния.

## git shortlog

Команда `git shortlog` служит для подведения итогов команды `git log`. Она принимает практически те же параметры, что и `git log`, но вместо простого листинга всех коммитов, они будут сгруппированы по автору.

Мы показали, как можно использовать эту команду для создания классных списков изменений (changelogs) в главе [Краткая история \(Shortlog\)](#).

## git describe

Команда `git describe` принимает на вход что угодно, что можно трактовать как коммит (ветку, тег) и выводит более-менее человекочитаемую строку, которая не изменится в будущем для данного коммита. Это может быть использовано как более удобная, но по-прежнему уникальная, замена SHA-1.

Мы использовали `git describe` в главах [Генерация номера сборки](#) и [Подготовка релиза](#) чтобы сгенерировать название для архивного файла с релизом.

## Отладка

В Git есть несколько команд, используемых для нахождения проблем в коде. Это команды для поиска места в истории, где проблема впервые проявилась и собственно виновника этой проблемы.

### git bisect

Команда `git bisect` — это чрезвычайно полезная утилита для поиска коммита в котором впервые проявился баг или проблема с помощью автоматического бинарного поиска.

О ней упоминается только в главе [Бинарный поиск](#), где она полностью и раскрыта.

### git blame

Команда `git blame` выводит перед каждой строкой файла SHA-1 коммита, последний раз менявшего эту строку и автора этого коммита. Это помогает в поисках человека, которому нужно задавать вопросы о проблемном куске кода.

Эта команда полностью разобрана в главе [Аннотация файла](#).

### git grep

Команда `git grep` используется для поиска любой строки или регулярного выражения в любом из файлов вашего проекта, даже в более ранних его версиях.

Она полностью разобрана в разделе [Git Grep](#) и упоминается лишь там.

## Внесение исправлений

Некоторые команды в Git основываются на подходе к рассмотрению коммитов в терминах внесённых ими изменений, т.е. рассматривают историю коммитов как цепочку патчей. Ниже перечислены эти команды.

### git cherry-pick

Команда `git cherry-pick` используется для того чтобы взять изменения, внесённые каким-либо коммитом, и попытаться применить их заново в виде нового коммита наверху текущей ветки. Это может оказаться полезным чтобы забрать парочку коммитов из другой

ветки без полного слияния с той веткой.

Мы продемонстрировали работу этой команды в главе [Rebasing and Cherry Picking Workflows](#).

## git rebase

`git rebase` — это "автоматизированный" `cherry-pick`. Он выполняет ту же работу, но для цепочки коммитов, тем самым как бы перенося ветку на новое место.

Мы в деталях разобрались с механизмом переноса веток в главе [Перебазирование](#), включая рассмотрение потенциальных проблем переноса опубликованных веток при совместной работе.

Мы использовали эту команду на практике для разбиения истории на два репозитория в главе [Замена](#), наряду с использованием флага `--onto`.

В главе [Rerere](#) мы рассмотрели случай возникновения конфликта во время переноса коммитов.

Также мы познакомились с интерактивным вариантом `git rebase`, включающимся с помощью опции `-i`, в главе [Изменение сообщений нескольких коммитов](#).

## git revert

Команда `git revert` — полная противоположность `git cherry-pick`. Она создаёт "антикоммит" для указанного коммита, таким образом отменяя изменения, внесённые в нём..

Мы использовали её в главе [Отмена коммита](#) чтобы отменить коммит слияния (merge commit).

# Работа с помощью электронной почты

Множество проектов, использующих Git (включая сам Git), активно используют списки рассылок для координирования процесса разработки. В Git есть несколько команд, помогающих в этом, начиная от генерации патчей, готовых к пересылке по электронной почте, заканчивая применением таких патчей прямиком из папки "входящие".

## git apply

Команда `git apply` применяет патч, сформированный с помощью команды `git diff` или [GNU diff](#). Она делает практически то же самое, что и команда `patch`.

Мы продемонстрировали использование этой команды в главе [Применение патчей, полученных по почте](#) и описали случаи, когда вы возможно захотите ею воспользоваться.

## git am

Команда `git am` используется для применения патчей из ящика входящих сообщений электронной почты, в частности, тех что используют формат `mbox`. Это используется для

простого получения изменений через email и применения их к проекту.

Мы рассмотрели использование этой команды в главе [Применение патча командой am](#), включая такие опции как `--resolved`, `-i` и `-3`.

Существует набор триггеров, которые могут оказаться полезными при использовании `git am` для процесса разработки. О них рассказано в главе [E-mail Workflow Hooks](#).

Также мы использовали `git am` для применения сформированного из Github'овского запроса на слияние patch-файла в главе [Email уведомления](#).

## git format-patch

Команда `git format-patch` используется для создания набора патчей в формате `mbox` которые можно использовать для отправки в список рассылки.

Мы рассмотрели процесс отсылки изменений в проект, использующий email для разработки в главе [Публичный проект по средствам E-Mail](#).

## git send-email

Команда `git send-email` используется для отсылки патчей, сформированных с использованием `git format-patch`, по электронной почте.

Процесс отсылки изменений по электронной почте в проект рассмотрен в главе [Публичный проект по средствам E-Mail](#).

## git request-pull

Команда `git request-pull` используется для генерации примерного текста сообщения для отсылки кому-либо. Если у вас есть ветка, хранящаяся на публичном сервере, и вы хотите чтобы кто-либо забрал эти изменения без возни с отсылкой патчей по электронной почте, вы можете выполнить эту команду и послать её вывод тому человеку.

Мы показали, как пользоваться этой командой в главе [Форк публичного проекта](#).

# Внешние системы

В Git есть несколько стандартных команд для работы с другими системами контроля версий.

## git svn

Команда `git svn` используется для работы с сервером Subversion. Это означает, что вы можете использовать Git в качестве SVN клиента, забирать изменения и отправлять свои собственные на сервер Subversion.

Мы разобрались с этой командой в главе [Git и Subversion](#).

## git fast-import

Для других систем контроля версий, либо для импорта произвольно форматированных данных, вы можете использовать `git fast-import`, которая умеет преобразовывать данные в формат, понятный Git.

Мы детально рассмотрели эту команду в главе [Импорт произвольного репозитория](#).

# Администрирование

Если вы администрируете Git репозиторий или вам нужно исправить что-либо, Git предоставляет несколько административных команд вам в помощь.

## git gc

Команда `git gc` запускает сборщик мусора в вашем репозитории, который удаляет ненужные файлы из хранилища объектов и эффективно упаковывает оставшиеся файлы.

Обычно, эта команда выполняется автоматически без вашего участия, но, если пожелаете, можете вызвать её вручную. Мы рассмотрели некоторые примеры её использования в главе [Уход за репозиторием](#).

## git fsck

Команда `git fsck` используется для проверки внутренней базы данных на предмет наличия ошибок и несоответствий.

Мы лишь однажды использовали её в главе [Восстановление данных](#) для поиска более недостижимых (dangling) объектов.

## git reflog

Команда `git reflog` просматривает историю изменения голов веток на протяжении вашей работы для поиска коммитов, которые вы могли внезапно потерять, переписывая историю.

В основном, мы рассматривали эту команду в главе [RefLog-сокращения](#), где мы показали пример использования этой команды, а также как использовать `git log -g` для просмотра той же информации, используя `git log`.

Мы на практике рассмотрели восстановление потерянной ветки в главе [Восстановление данных](#).

## git filter-branch

Команда `git filter-branch` используется для переписывания содержимого коммитов по заданному алгоритму, например, для полного удаления файла из истории или для выделения истории лишь части файлов в проекте для вынесения в отдельный репозиторий.

В главе [Удаление файла из каждого коммита](#) мы объяснили механизм работы этой команды и рассказали про использование опций `--commit-filter`, `--subdirectory-filter` и `--tree-filter`.

В главах [Git-p4](#) и [TFS](#) мы использовали эту команду для исправления импортированных репозиториев.

## Низкоуровневые команды

Также в этой книге встречались некоторые низкоуровневые ("сантехнические") команды.

Первая из них — это `ls-remote`, с которой мы столкнулись в главе [Pull Request Refs](#) и использовали для просмотра ссылок на сервере.

В главах [Ручное слияние файлов](#), [Rerere](#) и [Индекс](#) мы использовали команду `ls-files` чтобы просмотреть "сырые" данные в индексе.

Мы также упоминали о команде `rev-parse` в главе [Ссылки на ветки](#), используемой для превращения практически произвольно отформатированных строк в SHA-1 указатели.

Так или иначе, большинство низкоуровневых команд собрано в главе [Git изнутри](#), которая на них и сосредоточена. Мы старались избегать этих команд в других местах в этой книге.

# Index

- @
  - \$EDITOR, 343
  - \$VISUAL
    - see \$EDITOR, 343
- .NET, 501
- .gitignore, 345
  - 0 , 87
  - 1 , 87
- ©, 497
- A**
  - Apache, 112
  - Apple, 502
  - aliases, 56
  - archiving, 359
  - attributes, 352
  - autocorrect, 345
- B**
  - Bazaar, 429
  - bash, 493
  - binary files, 353
  - bitnami, 116
  - branches, 58
    - basic workflow, 65
    - creating, 60
    - deleting remote, 88
    - diffing, 152
    - long-running, 75
    - managing, 73
    - merging, 69
    - remote, 78, 151
    - switching, 61
    - topic, 76, 147
    - tracking, 86
    - upstream, 86
  - build numbers, 161
- C**
  - C#, 501
  - CRLF, 18
  - CVS, 9
  - Cocoa, 502
  - color, 345
  - commit templates, 343
- contributing, 124
  - private managed team, 134
  - private small team, 127
  - public large project, 144
  - public small project, 140
- credential caching, 18
- credentials, 335
- crlf, 350
- D**
  - Dulwich, 508
  - difftool, 346
  - distributed git, 121
- E**
  - Eclipse, 492
  - editor
    - changing default, 33
  - email, 146
    - applying patches from, 148
  - excludes, 345, 444
- F**
  - files
    - moving, 36
    - removing, 35
  - forking, 123, 168
- G**
  - PGP, 344
  - GUIs, 484
  - Git as a client, 374
  - GitHub, 163
    - API, 210
    - Flow, 169
    - organizations, 202
    - pull requests, 172
    - user accounts, 163
  - GitHub for Mac, 486
  - GitHub for Windows, 486
  - GitLab, 115
  - GitWeb, 113
  - Go, 506
  - Graphical tools, 484
  - git commands

add, 26, 26, 27  
am, 149  
apply, 148  
archive, 161  
branch, 60, 73  
checkout, 61  
cherry-pick, 158  
clone, 24  
    bare, 104  
commit, 33, 58  
config, 20, 21, 33, 56, 146, 342  
credential, 335  
daemon, 110  
describe, 161  
diff, 30  
    check, 125  
fast-import, 435  
fetch, 49  
fetch-pack, 468  
filter-branch, 433  
format-patch, 145  
gitk, 484  
gui, 484  
help, 22, 110  
http-backend, 112  
init, 23, 26  
    bare, 105, 108  
instaweb, 114  
log, 37  
merge, 67  
    squash, 144  
mergetool, 72  
p4, 406, 432  
pull, 49  
push, 50, 55, 84  
rebase, 89  
receive-pack, 467  
remote, 47, 48, 50, 51  
request-pull, 141  
rerere, 159  
send-pack, 467  
shortlog, 162  
show, 54  
show-ref, 377  
status, 25  
svn, 374  
tag, 52, 53, 54  
upload-pack, 468  
git-svn, 374  
git-tf, 414  
git-tfs, 414  
gitk, 484  
go-git, 506

**H**

hooks, 360  
    post-update, 102

**I**

Importing  
    from Bazaar, 429  
    from Mercurial, 426  
    from Perforce, 432  
    from Subversion, 424  
    from TFS, 434  
    from others, 435

Interoperation with other VCSs  
    Mercurial, 385  
    Perforce, 397  
    Subversion, 374  
    TFS, 414

ignoring files, 29  
integrating work, 153

**J**

java, 502  
jgit, 502

**K**

keyword expansion, 356

**L**

Linus Torvalds, 12  
Linux, 12  
    installing, 17  
libgit2, 497  
line endings, 350  
log filtering, 44  
log formatting, 41

## M

Mac  
  installing, 17  
Mercurial, 385, 426  
Migrating to Git, 424  
Mono, 501  
maintaining a project, 147  
master, 59  
mergetool, 346  
merging, 69  
  conflicts, 71  
  strategies, 360  
  vs. rebasing, 98

## O

Objective-C, 502  
origin, 79

## P

Perforce, 9, 12, 397, 432  
  Git Fusion, 398  
Powershell, 18  
Python, 502, 508  
pager, 344  
policy example, 363  
posh-git, 495  
powershell, 495  
protocols  
  SSH, 103  
  dumb HTTP, 101  
  git, 104  
  local, 99  
  smart HTTP, 101  
pulling, 87  
pushing, 84

## R

Ruby, 499  
rebasing, 88  
  perils of, 93  
  vs. merging, 98  
references  
  remote, 78  
releasing, 161  
rerere, 159

## S

SHA-1, 14  
SSH keys, 107  
  with GitHub, 164  
Subversion, 9, 12, 122, 374, 424  
serving repositories, 99  
  GitLab, 115  
  GitWeb, 113  
  HTTP, 112  
  SSH, 106  
  git protocol, 110  
shell prompts  
  bash, 493  
  powershell, 495  
  zsh, 494  
staging area  
  skipping, 34

## T

TFS, 414, 434  
TFVC  
  see=TFS, 414  
tab completion  
  bash, 493  
  powershell, 495  
  zsh, 494  
tags, 52, 160  
  annotated, 53  
  lightweight, 53  
  signing, 160

## V

Visual Studio, 489  
version control, 8  
  centralized, 9  
  distributed, 10  
  local, 8

## W

Windows  
  installing, 18  
whitespace, 350  
workflows, 121  
  centralized, 121  
  dictator and lieutenants, 123

integration manager, [122](#)  
merging, [154](#)  
merging (large), [156](#)  
rebasing and cherry-picking, [158](#)

## X

Xcode, [17](#)

## Z

zsh, [494](#)