

Задание

Расположите на сцене несколько клавиш с буквами и цифрами (не менее 5), например, как на рисунке:



Клавиши можно изобразить с помощью меток. Опишите обработку событий мыши и клавиатуры:

- 1) при нажатии на кнопку клавиатуры с соответствующей буквой или цифрой клавиша на сцене должна менять цвет фона на светло-зеленый,
- 2) при нажатии левой кнопки мыши цвет символа на клавише должен стать красным, при нажатии правой – черным, при двойном щелчке – символ меняется на любой другой.

Дополнительно:

* при наведении курсора мышью символ на клавише увеличивается в размерах, когда курсор уходит с клавиши, размер символа становится прежним (подсказка: найдите в классе `MouseEvent` два подходящих типа события `EventType<MouseEvent>`);

** при изменении очередной клавиши состояние других должно возвращаться к первоначальному.