

Каскадные таблицы стилей

JavaFX Cascading Style Sheets (CSS) основаны на W3C CSS version 2.1.

Стили CSS применяются к узлам графа сцены JavaFX аналогично тому, как стили CSS применяются к элементам в HTML

Каждый узел графа сцены имеет в качестве поля список стилей

Документация

<http://docs.oracle.com/javafx/2/api/javafx/scene/doc-files/cssref.html>

Синтаксис описания стилей

```
Селектор { /*селектор – имя стиля*/  
    свойство1:значение; /*декларация или правило*/  
    свойство2:значение;  
    свойство3:значение;  
}
```

Типы селекторов

Селектор класса: `.имя_класса`

```
.my-rect {}
```

```
.button {}
```

Селектор идентификатора `#идентификатор`

```
#my-rect {}
```

Селектор для класса элемента, включенного в другой класс:

```
.check-box .label {}
```

Селектор псевдо-класса: `.имя_класса:состояние`

```
.button:hover {}
```

Синтаксис деклараций

Каждое правило соответствует присвоению соответствующего значения свойству объекта

Название свойства начинается с префикса **-fx-**

Название свойства совпадает с именем соответствующего свойства в классе `javaFX`, слова разделяются символом -

Пример:

`-fx-spacing: 20;`

`-fx-alignment: center;`

`-fx-background-color: #1d1d1d;`

Значения свойств

Числа

Строки (двойные или одинарные кавычки)

Булевские значения – true false

Размеры в единицах или процентах

число [px | mm | cm | in | pt | pc | em | ex]

число [%]

Ключевые слова (цвет, шрифт)

Точка – пара координат x и y – (x y)

Цвет

Формат #rgb или #rrggbb

```
.label { -fx-text-fill: #f00 }
```

```
.label { -fx-text-fill: #ff0000 }
```

Название цвета

```
.button {-fx-background-color: red;}
```

Числа и проценты

```
.label { -fx-text-fill: rgb(255,0,0) }
```

```
.label { -fx-text-fill: rgb(100%, 0%, 0%) }
```

Прозрачность (0.0 – полностью прозрачный и 1.0 – полностью непрозрачный)

```
.label { -fx-text-fill: rgba(255,0,0,1) }
```

Шрифт

Семейство шрифтов -fx-font-family

Размер -fx-font-size

Стиль -fx-font-style [normal | italic | oblique]

Толщина -fx-font-weight [normal | bold | bolder |
lighter | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 | 700 |
800 | 900]

-fx-font-size: 16pt;

-fx-font-family: "Courier New";

Все параметры вместе -fx-font [[<font-style> ||
<font-weight>]? <font-size> <font-family>]

Добавление таблицы стилей в проект

Таблица стилей – текстовый файл с расширением css

Добавление к сцене

Метод класса Scene

`ObservableList<String> getStylesheets()`

```
scene.getStylesheets().add("styles.css");
```

Добавление в FXMLDocument

```
<stylesheets>
```

```
<URL value="@styles.css" />
```

```
</stylesheets>
```


Добавления стилей к узлам сцены

Методы класса Node

Добавление отдельных правил стиля

`void setStyle(String value)`

Добавление правила для класса (из подключенной таблицы)

`ObservableList<String> getStyleClass()`

Добавление правила для идентификатора

`void setId(String value)`

Добавления стилей к узлам сцены

Описание FXMLDocument

Добавление правила для класса (из подключенной таблицы)

`styleClass="rootStyleClass"`

Добавление правила для идентификатора

`fx:id="welcomeLabel"`

Пример

```
label.setStyle("-fx-font-size: 24pt;");  
  
scene.getStylesheets().add(("styles.css"));  
rect.getStyleClass().add("my-rect");  
label.setId("text-lbl");
```

Добавление стилей в классы из пакета `javafx.scene.control`

Каждому классу соответствует встроенный класс стилей

Название класса стилей совпадает с именем класса

Изменение этого класса стилей приводит к автоматическому изменению объектов соответствующего класса

```
.button{  
    -fx-text-fill: rgb(49, 89, 23);  
}
```