Правильное использование систем контроля версий

Дунаева Ольга Александровна

2018

Создание репозитория

Интерфейс

- ► Название управляющей программы: git / hg
- Существуют графические интерфейсы: SmatrGit, SourceTree, TortoiseGit, TortoiseHg

Создание репозитория

Интерфейс

- ► Название управляющей программы: git / hg
- ► Существуют графические интерфейсы: SmatrGit, SourceTree, TortoiseGit, TortoiseHg

Создание репозитория

- Перейти в выбранный/созданный каталог
- ► Для создания нового репозитория выполнить команду \$ git init
- ► Если репозиторий на сервере, то клонировать \$ git clone <aдрес>

Hапример, https://bitbucket.org/olya/studlib

Структура проекта

- ▶ Все файлы в директории остались на месте
- ▶ Репозиторий располагается в директории .git
- Все остальные файлы считаются рабочей копией

Для просмотра содержимого каталога используется команда \$ 1s

Для просмотра всех файлов, включая скрытые, используется команда \$ ls -a

Добавление/Удаление файлов

Надо указать git, что файл должен быть добавлен/удален в систему контроля версий

Работа с файлами

- ▶ Удалить \$ git rm <имя файла>
- ▶ Перенести \$ git mv <текущее имя> <новое имя>

Просто переместить = удаление + добавление нового. Не зыбываем, что необходимо

фиксировать изменения в репозиторий \$ commit -m
Не забываем писать грамотные комментарии!!!

Просмотр состояния рабочей копии

Состояние рабочей копии не синхронизируется с состоянием репозитория автоматически!

Команды для просмотра состояния \$ git status

Статусы файлов

- ?? не отслеживается
- М модифицирован
- А добавлен
- ▶ D удалён

Идентификация изменений

Каждое изменение снабжается метаинформацией

- Уникальный номер изменения
- Автор изменения
- ▶ e-mail автора изменения
- Время изменения
- Комментарий к версии

Просмотр внесённых изменений

Вы можете свободно манипулировать рабочей копией. Единственное ограничение: Не удаляйте репозиторий проекта.

Для просмотра изменений используйте \$ git diff [<имя файла>]

Сохранение изменений

- ▶ Выберите файлы, содержащие изменения \$ git add <имя файла>
- ► Сохраните (зафиксируйте) изменения\$ git commit [<имя файла(-ов)>] -m <комментарий>

Отмена изменений

Возвращение к прошлой версии

Последовательность действий

- ► Посмотрите список изменений с помощью \$ git log
- ▶ Выберите нужную версию (id commit)
- Выполните команду
- \$ git checkout id commit
 - или \$ hg update id commit

Если есть локальные изменения, то их можно забыть, накатить на данную версию, отложить в карман/на полку.

Позиционирование в репозитории

Дополнительные элементы: "указатели"на конкретные версии

Известные нам указатели

- HEAD/tip указывает на текущую версию кода в рабочей копии
- master/default название ветки по умолчанию

Два типа указателей: ветки (branches) и теги (tags)

Теги

Для любой версии исходных кодов приложения можно добавить читаемое название, называемое тегом.

Просмотр списка тегов

- \$ git tag -1
- \$ hg tags

Создание нового тега

- ▶ Найдите версию, для которой хотите создать тег
 - \$ git tag <tag name> -m <message>
 - \$ hg tag -f [-r version] <tag name> -m <message>

Использование тегов

Перемещение к нужной версии исходных кодов

- \$ git checkout <tag name>
- \$ hg update <tag name>

Удаление тега

- \$ git tag -d <tag name>
- \$ hg tag -remove <tag name>

Ветки

Ветка (branch) - линия развития изменений.

Просмотр существующих веток

- ▶ \$ git branch
 - \$ hg branchs

Создание новой ветки

\$ git branch <branch name> [<start point>]

Переключение к другой ветке

- \$ git checkout <branch name>
- \$ git update <branch name>

Слияние веток

Основная задача при создании ветки - разработка функционала, не мешая разработке основного функционала.

Хорошая практика: сохранить все существующие изменения перед слиянием

Перенос изменений из одной ветки в другую

- ▶ Выбрать ветку, в которую надо занести изменения и перейти в неё
- Выбрать ветку, разработки которой надо перенести в текущую
- ► Слить изменения \$ git merge <branch>
 \$ hg merge -r <id commit>

Разрешение конфликтов

При слиянии веток git постарается совместить изменения. Если невозможно автоматически соединить изменения, то git добавит информационные маркеры в места конфликта.

Что делать?

- ► Узнать: в каких файлах есть проблемы \$ git status
- Отредактировать проблемные файлы
- ► Сделать комит, содержащий все изменения \$ git commit -a -m

Разрешение конфликтов. Продолжение

Для облегчения процесса разрешения конфликта git содержит в себе 3 копии спорных файлов

- ▶ \$ git show :1:file.txt # Версия файла от общего предка
- ▶ \$ git show :2:file.txt # Версия файла из HEAD
- ▶ \$ git show :3:file.txt # Версия файла из MERGE_HEAD

Сравнение файла из рабочей копии с другими

- ▶ \$ git diff -base file.txt
- \$ git diff -ours file.txt
- \$ git diff -theirs file.txt

Разрешение конфликтов. Заключение

Специальный инструмент

\$ git mergetool

Отмена слияния до сохранения в репозиторий

\$ git reset -hard HEAD

Отмена слияния после сохранения

\$ git reset -hard ORIG_HEAD

Не отменяйте слияния или другие комиты, если они стали доступны публично, т.е. попали в другие репозитории.

Игнорирование файлов

По умолчанию git попытается отслеживать все файлы в директории

Лучше не отслеживать:

- Временные файлы
- Генерируемые файлы

Для "сокрытия" файлов от git используется файл .gitignore

Формат файла .gitignore

- Пустые линии игнорируются
- Линии, начинающиеся со знака # игнорируются
- ▶ Линии, заканчивающиеся знаком / считаются директориями
- ▶ Знаки * считаются за любую последовательность символов
- Линии, начинающие со знака ! отменяют предыдущие сокрытия

Получение информации о работе с Git

Локальные ресурсы Git

- ▶ \$ git
- ▶ \$ git help <имя команды>

Ресурсы в сети Интернет

- ▶ Официальный сайт git http://git-scm.com/
- ► Git Tutorial by Lars Vogel http: //www.vogella.de/articles/Git/article.html
- duckduckgo.com or google it