

Лямбда-выражения

- Java8, добавление поддержки функциональных программных конструкций
- Лямбда-выражения — компактный способ передать поведение из одного места программы в другое

Использование функциональных конструкций

- Компараторы
- Кнопки в GUI
- Поток

Синтаксис

- (параметры) → тело лямбда-выражения
- () → `System.out.println("Example")`
- n →

```
{  
    System.out.println("Example");  
    System.out.println(n);  
}
```

Использование лямбда-выражений

- Присвоение
- Передача в качестве аргумента функции

Пример лямбда-выражений (1)

```
class LengthStringComparator implements  
    Comparator<String> {  
    public int compare(String firstStr, String secondStr)  
    {  
        return Integer.compare  
            (firstStr.length(),secondStr.length());  
    }  
}
```

Пример лямбда-выражений (2)

- ```
public int compare(String firstStr, String secondStr)
{
 return Integer.compare
 (firstStr.length(),secondStr.length());
}
```
- ```
(String firstStr, String secondStr) ->
Integer.compare(firstStr.length(),
secondStr.length());
```

Пример лямбда-выражений (3)

- `Comparator<String> comp = (String firstStr, String secondStr) -> Integer.compare (firstStr.length(), secondStr.length());`
- `Comparator<String> comp = (firstStr, secondStr) -> Integer.compare(firstStr.length(),secondStr.length())`

Контроль типов

- Тип результата лямбда-выражения никогда не указывается, это всегда выясняется из контекста
- Тип самого лямбда-выражения — функциональный интерфейс

Функциональные интерфейсы

- интерфейс, который содержит один абстрактный метод, который является типом лямбда-выражения
- метод сопоставится с лямбда-выражением при условии совместимости сигнатур

Предопределенные функциональные интерфейсы

- Interface Function<T,R>

R apply(T t)

- Выполняет операцию над объектом типа T и возвращает результат типа R

Предопределенные функциональные интерфейсы

- Interface Predicate<T>

boolean test(T t)

- Определяет удовлетворяет ли объект типа T условию

Предопределенные функциональные интерфейсы

- Interface UnaryOperator<T>

T apply(T t)

- Выполняет унарную операцию над объектом типа T и возвращает результат того же типа

Предопределенные функциональные интерфейсы

- Interface BinaryOperator<T>

T apply(T t, T u)

- Выполняет бинарную операцию над объектами типа T и возвращает результат того же типа

Интерфейс с единственным абстрактным методом

- Interface Comparable<T>

int compareTo(T o)

Методы интерфейсов в Java 8

- Абстрактные
- По умолчанию (default)
- Статические

Захват значений переменных

```
final String text = getName();  
public static void repeatText(int count) {  
    Runnable r = () -> {  
        for (int i = 0; i < count; i++) {  
            System.out.println(text);  
        }  
    };  
}
```

...

Ссылки на методы

Classname::methodName

- Ссылка на статический метод
(ContainingClass::staticMethodName)
- Ссылка на метод конкретного объекта
(ContainingObject::instanceMethodName)
- Ссылка на метод произвольного объекта
конкретного типа
(ContainingType::methodName)
- Ссылка на конструктор (ClassName::new)

Ссылка на статический метод

- $(x, y) \rightarrow \text{Math.pow}(x, y)$
- `Math::pow`

Ссылка на метод конкретного объекта

```
class ComparisonProvider {  
    public int compareByName(Profile a, Profile b) {  
        return a.getName().compareTo(b.getName());  
    }  
  
    public int compareByAge(Profile a, Profile b) {  
        return a.getBirthday().compareTo(b.getBirthday());  
    }  
}  
ComparisonProvider myComparisonProvider = new  
    ComparisonProvider();  
Arrays.sort(profilesAsArray, myComparisonProvider::compareByName);
```

Ссылка на метод произвольного объекта конкретного типа

```
String strs[] = {"a","c","B"};
```

```
Arrays.sort(strs, String::compareToIgnoreCase);
```

```
Arrays.sort(strs, (x, y) -> x.compareToIgnoreCase(y));
```

Ссылка на конструктор

[illegible]

Java Stream API

Stream – это средство конструирования сложных операций над коллекциями с применением функционального подхода.

Пример:

```
Integer sumOddOld = 0;  
    for(Integer i: collection) {  
        if(i % 2 != 0) {  
            sumOddOld += i;  
        }  
    }
```

```
Integer sumOdd = collection.stream().filter(o -> o % 2 != 0).  
                        reduce((s1, s2) -> s1 + s2).orElse(0);
```

Способы создания потоков

Создание потока из коллекции `collection.stream()`

```
Collection<String> collection;
```

```
Stream<String> streamFromCollection = collection.stream();
```

Создание потока из значений `Stream.of(значение1,... значениеN)`

```
Stream<String> streamFromValues = Stream.of("a1", "a2", "a3");
```

Создание потока из файла `Files.lines(путь_к_файлу)`

```
Stream<String> streamFromFiles = Files.lines(Paths.get("file.txt"));
```

Создание потока с помощью `Stream.builder`

```
Stream<String> streamFromBuilder =
```

```
    Stream.builder().add("a1").add("a2").add("a3").build();
```


Методы работы с потоками

Отложенные или конвейерные — возвращают другой stream, то есть работают как builder,

Терминальные или энергичные — возвращают другой объект, такой как коллекция, примитивы, объекты, Optional и т. д.

Общее правило: у потока может быть сколько угодно вызовов конвейерных вызовов и в конце один терминальный, при этом пока не будет вызван терминальный метод никаких действий не происходит.

Отложенные методы (1)

Возвращает поток, состоящий из элементов исходного потока, соответствующих условию:

```
Stream<T> filter(Predicate<? super T> predicate)
```

```
collection.stream().filter(o -> o % 2 != 0)
```

Возвращает поток, состоящий из преобразованных элементов исходного потока:

```
<R> Stream<R> map(Function<? super T,? extends R> mapper)
```

```
collection.stream().map((s) -> s + "_1")
```

Не изменяет исходный поток, а применяет указанные действия к каждому элементу потока:

```
Stream<T> peek(Consumer<? super T> action)
```

```
collection.stream().peek((e) -> System.out.print(", " + e))
```

Отложенные методы (2)

Сортируют поток:

`Stream<T> sorted()`

`Stream<T> sorted(Comparator<? super T>
 comparator)`

Ограничивает поток первыми элементами в соответствии с заданным количеством:

`Stream<T> limit(long maxSize)`

Откидывает n первых элементов потока:

`Stream<T> skip(long n)`

Терминальные методы (1)

Построение некоторого конечного значения:

`<R,A> R collect(Collector<? super T,A,R> collector)`

Пример:

```
collection.stream().map(String::toUpperCase).peek((e) ->
    System.out.print(", " + e)).collect(Collectors.toList());
```

`void forEach(Consumer<? super T> action)`

Пример:

```
collection.stream().forEach((e) -> System.out.print(", " + e))
```

`long count()`

Пример: `long k =`

```
collection.stream().filter(«a1»::equals).count();
```

Терминальные методы (2)

boolean **anyMatch**(Predicate<? super T> predicate)

boolean **allMatch**(Predicate<? super T> predicate)

boolean **noneMatch**(Predicate<? super T> predicate)

Optional<T> **findFirst**()

Optional<T> **max**(Comparator<? super T> comparator)

Optional<T> **min**(Comparator<? super T> comparator)

Optional<T> **reduce**(BinaryOperator<T> accumulator)

T **reduce**(T identity, BinaryOperator<T> accumulator)

Класс Optional<T>

T get()

boolean isPresent()

T orElse(T other)

Optional<T> filter(Predicate<? super T> predicate)

void ifPresent(Consumer<? super T> consumer)