



МУРАТКАЛИЕВА АЙШАТ

О СЕБЕ

Я активно изучаю языки веб-разработки, такие как HTML, CSS и JavaScript, и углубляюсь в создание интерактивных и стильных веб-приложений. Помимо этого, меня увлекает 3D-моделирование. Я экспериментирую с различными программами, такими как Maya, и создаю трехмерные модели(персонажи и модели различных вещей).

ОБРАЗОВАНИЕ

2021-2025 гг.

Я студент третьего курса университета Нархоз, и мои интересы лежат в областях фронтенд программирования и 3D-моделирования.

О П Ы Т

2024 г.

Сейчас мы работаем над мультикам(тизер), я создаю одного из персонажей. Это увлекательное погружение в мир трехмерной визуализации позволяет мне выразить свою творческую натуру и развивать навыки в области визуального искусства. Я уверена, что сочетание моего интереса к фронтенд программированию и 3D-моделированию открывает для меня широкие возможности в будущей карьере. Я стремлюсь к тому, чтобы применить свои знания и навыки в создании инновационных веб-приложений, визуальных эффектов или игровых миров, и готов к новым вызовам и возможностям, которые могут представиться в будущем.