



Projet **Django** Python:

# Développement d'une application web de gestion et de réservation en ligne d'événements

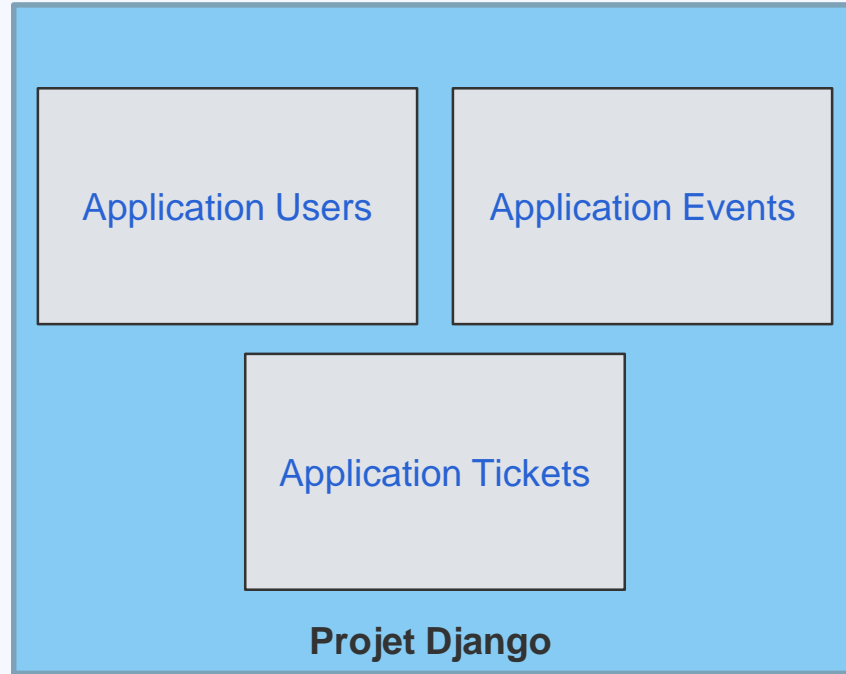
---

Présenté par : **EN-NAHEL Aissam**

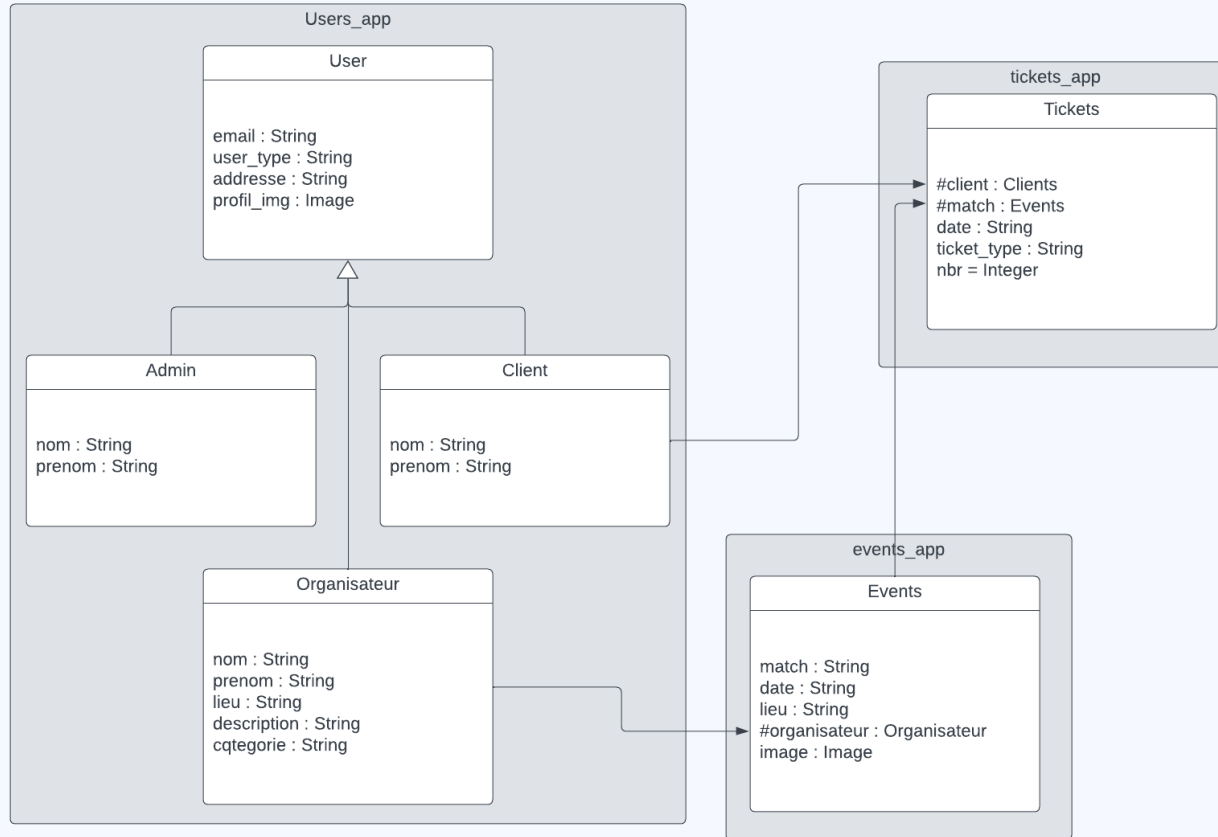
**Systèmes Informatiques Distribués & Big Data**  
Année universitaire 2022-2023

## 02 - STRUCTURE DU PROJET

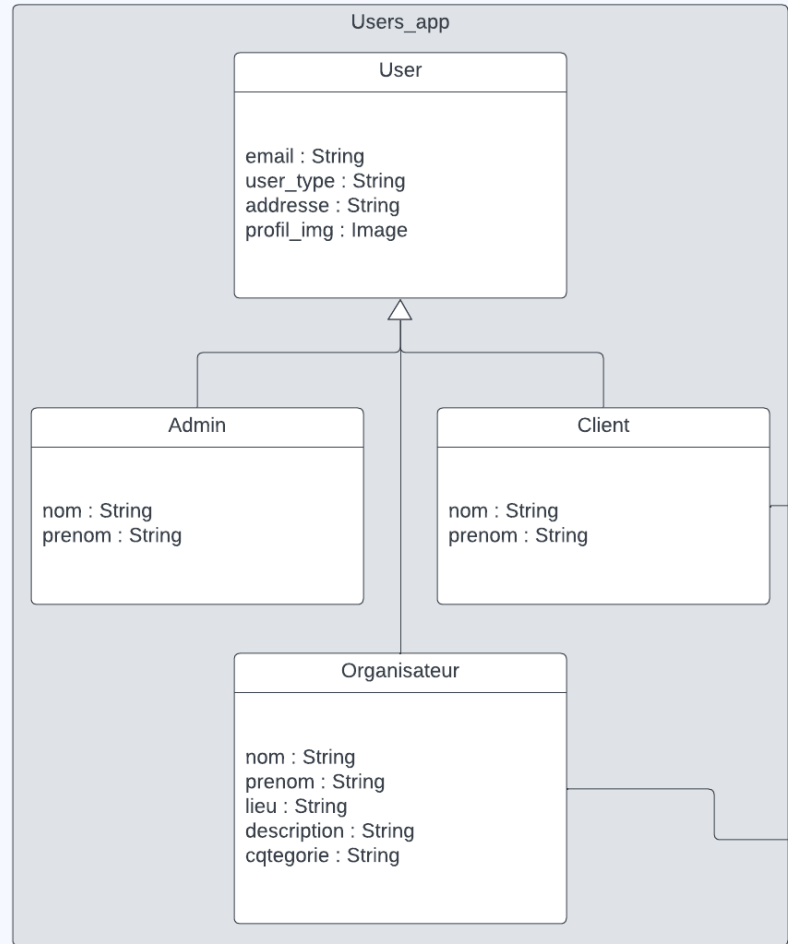
---



## 02 - STRUCTURE DU PROJET



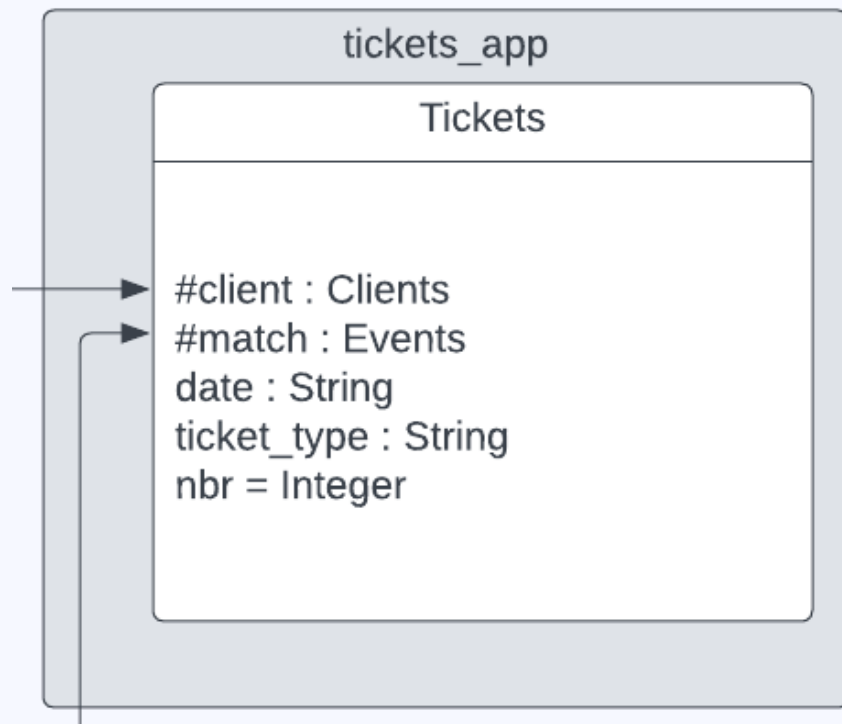
## 02 - STRUCTURE DU PROJET



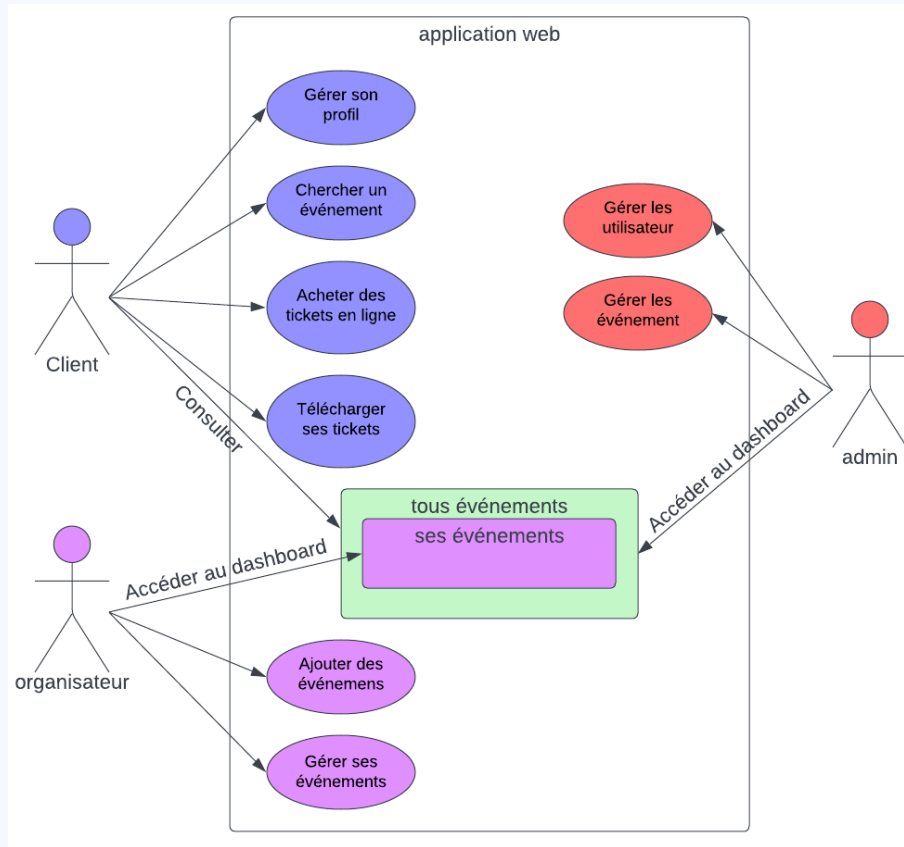
## 02 - STRUCTURE DU PROJET



## 02 - STRUCTURE DU PROJET



## 03 - FONCTIONNALITÉS DE L'APPLICATION



## 04 - TECHNOLOGIES UTILISÉES



Le framework **Django**

Base de données **SQLite** pour stocker les données de l'application



## 04 - TECHNOLOGIES UTILISÉES



Bootstrap

Front-end **Bootstrap** pour concevoir une interface utilisateur.

## 04 - TECHNOLOGIES UTILISÉES



Intégration de paiement **Stripe** pour permettre aux clients d'acheter des billets en ligne.







**01** INTRODUCTION

**02** STRUCTURE DU PROJET

**03** FONCTIONNALITÉS DE L'APPLICATION

**04** TECHNOLOGIES UTILISÉES

**05** DEMO

## 04 - TECHNOLOGIES UTILISÉES

