

AISSAOUI AMANI

Étudiante Ingénieur en Informatique
MIAGE L3 Candidate

+213 656 644 156 
amaniaiaiss24@gmail.com 
Algerie, Setif 
Algérienne 
Née le 24_09_2004 

PROFILE

Étudiante en informatique à École Nationale Supérieure (ESTIN), passionnée par les systèmes d'information, le développement web et le design UI/UX. Expérimentée en gestion de projets et en création d'interfaces utilisateurs. Motivée à intégrer une L3 MIAGE pour combiner compétences techniques et management dans le numérique.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Programmation : Java, Python, C/C++
- Data & Analyse : Pandas, NumPy, Matplotlib
- Développement Web : HTML, CSS, JavaScript (bases)
- Bases de données : SQL, UML, Merise
- Design & UI/UX : Figma, Adobe XD, Wireframing, Prototypage
- Outils : Trello, Notion, Discord, VS Code, Linux (bases)
- Méthodologies : Travail en équipe, analyse fonctionnelle, conception d'architecture UI

COMPÉTENCES ACADEMIQUES

- Algorithmique, graphes, structures de données
- Modélisation UML & Merise
- Statistiques et analyse de données
- Modèle OSI et notions de réseaux
- Gestion de projet : cahier des charges, analyse du besoin
- Introduction à l'IA : apprentissage supervisé/non supervisé

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Naftal – Stage en Informatique / Gestion des Systèmes — 2023

01_09_2025 à 21_09_2025

- Audit de l'infrastructure logicielle IT et du fonctionnement de l'entreprise.
- Analyse des flux de données de l'architecture réseau et du Data Center.
- Introduction à la gestion des utilisateurs via Active Directory et aux mesures de sécurité informatique.
- Participation à des tâches pratiques : câblage réseau et installation de postes de travail.

CERTIFICATS

- DataCamp : Intermediate Python, Data Cleaning & Pandas, Matplotlib (en cours / complété)
- AI & Machine Learning : Certifications en apprentissage supervisé et non-supervisé (en cours)
- Cybersecurity : Notions de base (formation en cours)
- Ateliers UI/UX & Motion Design : Bytecraft & GDSC, participation active aux workshops

LANGUES

- Arabe : Natif
- Français :B2 TCF
- Anglais : C1

PROJETS ACADÉMIQUES & PERSONNELS

Edu+ – Plateforme d'apprentissage en ligne

Rôle : UI/UX Designer & Marketing

- Analyse des besoins utilisateurs et définition des fonctionnalités clés.
- Conception de l'architecture des interfaces, wireframes et maquettes haute-fidélité.
- Contribution à la stratégie de communication et à la cohérence globale de l'expérience utilisateur.

DZ Estate – Plateforme de location immobilière

Rôle : UI/UX Designer + Participation Front-End

- Conception des parcours utilisateurs et design complet des pages principales.
- Création d'un prototype interactif fonctionnel.
- Collaboration à la structuration de la base de données (SQL) et aux premières pages front-end

Mini-projet d'analyse et visualisation de données

Python — Pandas, Matplotlib

- Prétraitement et nettoyage d'un dataset.
- Analyse statistique descriptive.
- Visualisation de données : courbes, histogrammes, graphiques comparatifs.

FORMATION

ESTIN – École Supérieure en Sciences et Technologies de l'Informatique et du Numérique

Parcours Informatique — 2022–Présent

- Spécialisation actuelle : Data Science, Analyse de données, Bases de données avancées, , Ingénierie des logiciels, Conduite de Projet,
- Points forts : Entrepreneuriat (17.5/20), Projet IT (17.25/20), Recherche Opérationnelle (14/20).

Baccalauréat - Série Scientifique (2022)

Mention : Très Bien (17,63/20)

CLUBS & ACTIVITÉS EXTRA-CURRICULAIRES

Bytecraft – Design Department Manager (2024–2025)

encadrement des membres, ateliers UI/UX, coordination des projets.

GDSC & Bytecraft (2022–2024)

participation aux workshops UI/UX, motion design, 3D, game dev.

Hackathons

2x gagnante de compétitions Ideathon.

Orego - Club environnemental (2025)

campagnes de nettoyage et reboisement,

CENTRES D'INTÉRÊT

Design, nouvelles technologies, apprentissage en ligne, nature, projets créatifs, sport(BasketBall)