# Activité 1 :

Suivre les étapes suivantes et enregistrer le résultat affiché dans la console Git après chaque étape :

1. Créer un dossier sur votre ordinateur nommé « M14\_AP06\_01 »
2. Copier le projet Java à l’intérieur du dossier ;
3. Initialiser le dépôt Git et commit vers le dépôt local ; (message 1)
4. Créer une branche « develop »
5. Dans « develop » créer une nouvelle classe « **Triangle.java »**
6. Revenir vers la branche « master », créer une nouvelle classe « **Losange.java** »
7. Publier le tout vers le dépôt local
8. Revenir à la branche « develop ». Où est le fichier « **Triangle.java** » ?
9. Dans « develop » créer une nouvelle classe « **Triangle.java »**
10. Ajouter le fichier au dépôt local
11. Afficher les commits
12. Afficher les branches disponibles
13. Fusionner sur « master » la branche « develop »
14. Quels sont les fichiers additionnels depuis l’étape 1
15. Dans « develop » créer une nouvelle classe « **Pentagone.java »**
16. Ajouter le fichier au dépôt local
17. Fusionner sur « master » la branche « develop »
18. Exécuter la commande **gitk**
19. Supprimer la branche « develop »
20. Afficher les branches disponibles

# Activité 2 :

Suivre les étapes suivantes et enregistrer le résultat affiché dans la console Git après chaque étape :

1. Créer un dossier sur votre ordinateur nommé « M14\_AP06\_02 »
2. Copier le projet Java à l’intérieur du dossier ;
3. Initialiser le dépôt Git et commit vers le dépôt local ; (message 1)
4. Créer une branche « develop »
5. Dans la branche « master », créer une nouvelle classe « **Cylindre.java** » et à l’intérieur **private int rayon**
6. Ajouter le fichier au dépôt local
7. Passer à la branche « develop », créer une nouvelle classe « **Cylindre.java** » et à l’intérieur **private int hauteur**
8. Ajouter le fichier au dépôt local
9. Fusionner sur « master » la branche « develop ». Quel est le message affiché ?
10. Ouvrir le fichier **Cylindre.java.** Que contient-t-il ?
11. Annuler la fusion. Que contient le fichier maintenant.
12. Relancer la fusion. ((*vous allez avoir le même résultat que l’étape 9*))
13. Ouvrir le fichier **Cylindre.java.** Pour ne pas écraser les 2 travaux, le fichier devrait contenir le **rayon** et la **hauteur**. Supprimer les autres lignes.
14. Ajouter les fichiers au Staging Area.
15. Finaliser la fusion avec **git merge --continue -m "fusion"**

# Activité 3 :

Suivre les étapes suivantes et enregistrer le résultat affiché dans la console Git après chaque étape :

1. Créer un dépôt privé sur l’un des sites précédents, nommé « M14EX03 » (interface web) ;
2. A l’aide de l’interface web, uploader le contenu du projet Java dans ce dépôt ;
3. Créer un dossier sur votre ordinateur nommé « M14\_AP06\_03 » et « M14\_AP06\_04 »
4. Clone le projet Web à l’intérieur des deux dossiers.
5. Dans le premier dossier, créer une nouvelle classe « **Cylindre.java** » et à l’intérieur **private int rayon**
6. Ajouter le fichier au dépôt local
7. Publier les modifications dans le dépôt distant
8. Dans le deuxième dossier, créer une nouvelle classe « **Cylindre.java** » et à l’intérieur **private int hauteur**
9. Ajouter le fichier au dépôt local
10. Publier les modifications dans le dépôt distant

La publication va être rejetée car le dépôt distant a été modifié par un autre développeur

1. Il faudra actualiser d’abord la référence du dépôt distant en local :

**git fetch origin main**

1. Pour afficher la différence entre la branche **main** en local avec la même branche distant :

**git diff origin/main main**

1. Fusionner la référence du dépôt distant avec le dépôt local

**git merge origin main**

1. La fusion génère des conflits (tout à fait normal). Régler-les.
2. N’oublier pas de re-exécuter le **push**

Notes. Les étapes 11 et 13 peuvent être remplacées avec une seule instruction : **git pull origin main**